

# SPACE INVADERS<sup>®</sup>

## ANNIVERSARY

Introducción

Controles

Consulta de menús

Inicio del juego

Menú de opciones

Guardar datos

Cargar datos

Menú de pausa

Modalidades de juego de Space Invaders

Space Invaders Original

Space Invaders Part II (2ª parte)

Space Invaders Two Player Game

(Para dos jugadores)

Space Invaders Doubles (Dobles)

Space Invaders 3D

Space Invaders Vs Mode (Duelo)

Créditos



## MENCIÓN DE COPYRIGHT

© Taito Corporation 1978, 2004. Space Invaders Anniversary es una marca comercial de Taito Corporation. Con licencia de TAITO CORP. Editado por Empire Interactive Ltd. "Empire" y "E" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Empire Interactive Europe Ltd. en el Reino Unido, Europa y/o en otros países. Todos los derechos reservados.



# INICIO

## INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

*Para jugar a Space Invaders, el juego debe estar instalado en tu PC. Asegúrate de tener al menos 100 MB de espacio libre en el disco duro.*

1. Inserta el CD de Space Invaders en el lector CD-ROM o DVD-ROM.
2. Tras unos segundos, debería aparecer la pantalla de selección de idioma. Si no es así, ve directamente al paso 3 o salta al paso 4.
3. En el escritorio de Windows, haz doble clic en el icono "Mi PC". Haz doble clic en el lector CD-ROM o DVD-ROM (normalmente será la unidad D:) y, a continuación, haz doble clic en el icono del CD de Space Invaders.
4. En la pantalla de selección de idioma sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la instalación.
5. Puedes iniciar el juego desde el menú Inicio o el icono de Space Invaders Anniversary situado en el escritorio.



# INTRODUCCIÓN

*Hace 25 años, Taito lanzó el juego para recreativas Space Invaders que cogió a todo el mundo desprevenido. Se convirtió en un éxito instantáneo a nivel mundial y se le recuerda con cariño como un título que revolucionó el mundo de los juegos. Ahora tienes la oportunidad de volver a las salas de juegos con una recreación fiel de la versión original que permitirá que tanto los aficionados de toda la vida como las nuevas generaciones se enfrenten a los invasores del espacio.*

## CONTROLES

|               | JUGADOR 1 | JUGADOR 2        |
|---------------|-----------|------------------|
| Arriba        | E         | Arriba           |
| Izquierda     | S         | Izquierda        |
| Abajo         | D         | Abajo            |
| Derecha       | F         | Derecha          |
| Disparo       | Espacio   | Tecla numérica 0 |
| Menú/disparo  | Intro     |                  |
| Superdisparo  | B         | Tecla numérica 1 |
| Vista         | V         | Tecla numérica 2 |
| Crédito       | I         |                  |
| Menú de pausa | Esc       |                  |

## CONSULTA DE MENÚS

*Todos los menús de Space Invaders se consultan del mismo modo.*

*Para seleccionar un juego, utiliza las teclas cursor izquierda y derecha en la sala de juegos y, a continuación, pulsa la tecla INTRO para confirmar tu elección.*

*En los menús, utiliza las teclas cursor arriba y abajo para resaltar el elemento o la opción que quieras seleccionar o cambiar. Si quieres seleccionar un elemento, pulsa la tecla INTRO. Para cambiar una opción una vez que se encuentre seleccionada (por ejemplo, VOLUMEN MÚSICA DE FONDO), utiliza las teclas cursor izquierda y derecha. Selecciona Salir para salir de los menús.*

## SELECCIÓN DEL IDIOMA

*Selecciona el idioma que prefieras con ayuda del menú de configuración del sistema interno de la consola. Elige entre inglés / francés / alemán / italiano / español.*

## INICIO DEL JUEGO

Una vez que aparezca la pantalla de inicio, pulsa el botón Empezar para entrar en la sala de juegos y luego selecciona un juego por medio de las teclas cursor izquierda y derecha. Pulsa la tecla INTRO para seleccionar el juego y, si es necesario, pulsa la tecla de NÚMERO 1 para insertar monedas. A continuación, pulsa la tecla INTRO para iniciar el juego.

## MENÚ DE OPCIONES

Las opciones pueden configurarse en el mostrador de la sala de juegos en el menú principal.

**AMPLIAR**

Fija una puntuación en la que se recibe una vida adicional

**VIDAS**

Fija un número predeterminado de vidas

**MÚSICA DE FONDO**

Selecciona la música de fondo

**VOLUMEN MÚSICA DE FONDO**

Ajusta el volumen de la música de fondo

**GUARDAR DATOS**

Guarda datos de las opciones

**CARGAR DATOS**

Carga datos de las opciones

**SALIR**

Vuelve a la sala de juegos

## GUARDAR DATOS

Guarda tus mejores puntuaciones y tus opciones.

## CARGAR DATOS

Carga tus mejores puntuaciones y tus opciones.

## MENÚ DE PAUSA

Para hacer una pausa en el juego, pulsa la tecla ESC.

Para reanudar el juego, pulsa de nuevo la tecla ESC o selecciona Abandonar Partida.

**MÚSICA DE FONDO**

Selecciona la música de fondo

**VOLUMEN MÚSICA DE FONDO**

Ajusta el volumen de la música de fondo

**ABANDONAR PARTIDA**

Finaliza la partida y vuelve a la sala de juegos

**CONTINUAR PARTIDA**

Cierra el menú de pausa y continúa la partida

## ARCHIVOS SECRETOS DE LOS SPACE INVADERS

Una recopilación de documentos inéditos relacionados con los Space Invaders.

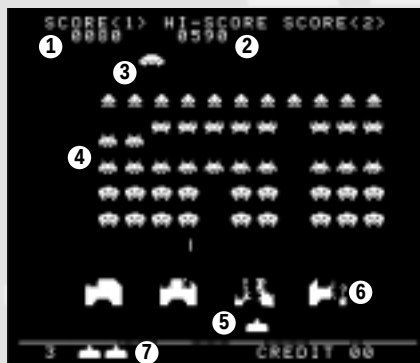
## MODALIDADES DE JUEGO EN SPACE INVADERS

### SPACE INVADERS ORIGINAL

Se trata del juego original de Space Invaders que debutó en 1978. En Japón es una auténtica leyenda, y se rumorea que provocó un desabastecimiento temporal de monedas en todo el país. Hay cuatro tipos de soportes: MONOCHROME (Monocromo), CELLOPHANE (Celofán), COLOR y UPRIGHT (Vertical).



## PANTALLA DEL JUEGO



1. Puntuación Tu puntuación actual
2. Récord El récord vigente
3. OVNI El OVNI cruza frecuentemente la parte superior del área de juego. La puntuación obtenida al destruirlo cambia, según los disparos que hayas efectuado para derribarlo
4. Invasores Los invasores del espacio en persona

5. Base láser Tu nave
6. Refugios Elude los ataques escondiéndote detrás de ellos
7. Vidas de la base láser Cuando todas las bases láser sean destruidas, la partida acaba.

## TÉCNICAS ESPECIALES

En Space Invaders se pueden emplear algunas técnicas especiales. ¡Intenta convertirte en un maestro del Space Invaders y consigue 9.990 puntos!

### ATAQUE SOBRE NAGOYA (TAMBIÉN CONOCIDO COMO LA MURALLA DE LA MUERTE)

Cuando una línea de invasores llegue a la penúltima fila (la fila antes de que los invasores aterricen), la base láser se vuelve resistente a los ataques de los invasores. Aprovechate de esta circunstancia y destruye a los invasores de la primera fila, uno tras otro.

También puedes valerte de esta técnica en Space Invaders Part II (2ª parte).

### ARCO IRIS

En principio se trataba de un fallo de programación que causaba un fenómeno visual inesperado llamado ARCO IRIS. Cuando al jugador solo le queda por destruir a un invasor, el último invasor va dejando una estela a medida que se mueve.

### PUNTUACIÓN MÁXIMA CON EL OVNI

La puntuación obtenida al derribar el OVNI varía entre 50, 100, 150 y 300 puntos. Si eres un maestro de Space Invaders, deberías ser capaz de conseguir siempre 300 puntos.

Para lograrlo, al principio de cada nivel empieza a contar los disparos que realizas. Dispara 22 veces y espera a que el OVNI cruce la pantalla. Si utilizas el 23º disparo para destruirlo, obtendrás 300 puntos. Luego, empieza a contar los disparos de nuevo. Esta vez, cuenta hasta 14 disparos y derriba el OVNI con el 15º. Una vez más, empieza a contar los disparos y vuelve a utilizar el 15º para derribar el OVNI. También puedes valerte de esta técnica en Space Invaders Part II (2ª parte).

## SPACE INVADERS PART II (2ª PARTE)

*Esta versión apareció en 1979 como continuación de Space Invaders. Cuenta con varias características novedosas, como el OVNI intermitente que solo puede ser derribado cuando es visible, además de invasores que se dividen en dos, refuerzos y la Lluvia Arco Iris.*

### REGLAS

*Las reglas del juego son las mismas que las del Space Invaders original.*

### VIDA EXTRA

*Si acabas una pantalla con 55 disparos o menos, obtendrás una base láser adicional.*

### LLUVIA ARCO IRIS

*En principio se trataba de un fallo de programación del Space Invaders original, pero en la continuación genera un gran efecto visual y proporciona una bonificación sustanciosa. Tienes que matar en último lugar al  invasor. Para conseguir este objetivo, solo debes dejar en pantalla una columna completa de invasores. A continuación, si disparas un poco por delante de la columna podrás alcanzar a los invasores que están sobre el  invasor de la última fila.*

## SPACE INVADERS TWO PLAYERS GAME (PARA DOS JUGADORES)

*En el Space Invaders Original o en Space Invaders Part II (2ª parte) es posible jugar una partida entre dos jugadores, en la que se turnan para jugar. En primer lugar, pulsa el botón del crédito para insertar dos monedas.*

## SPACE INVADERS DOUBLES (DOBLES)

*DOUBLES es una modalidad de juego exclusiva para dos jugadores.*

### REGLAS

*Las vidas de las bases láser se comparten entre el jugador 1 y el 2. ¡Colaborad para detener la invasión! Los invasores del espacio recibirán refuerzos cada vez que bajen una línea.*

## SPACE INVADERS 3D

*Se trata de una versión evolucionada de Space Invaders que tiene lugar en un entorno 3D e incluye mejoras.*

### REGLAS

*Las mejoras se obtienen cada vez que se derriba un OVNI. La primera mejora aumenta la velocidad de la nave, la segunda permite que la base láser realice dos disparos simultáneamente, y al máximo nivel la base láser recibe un escudo capaz de resistir un ataque.*

## SPACE INVADERS VS. MODE (DUELO)

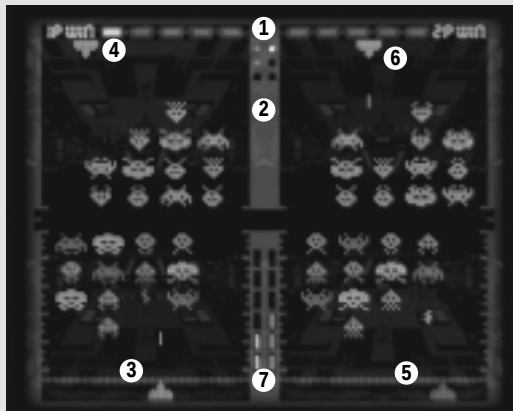
*La modalidad de duelo te permite jugar partidas contra otro rival, que puede ser la consola u otro jugador.*



## REGLAS

Para ganar, tienes que destruir la base láser del rival un número de veces establecido. Si tu base láser resulta destruida o los invasores llegan a la parte inferior de tu pantalla, perderás un punto. Los invasores del rival bloquean tus disparos láser y para alcanzar la base láser del contrincante tendrás que apuntar entre ellos.

## PANTALLA DE JUEGO



- |                         |                                                        |
|-------------------------|--------------------------------------------------------|
| 1. Número de victorias  | El número de partidas ganado por cada jugador          |
| 2. Invasores derribados | Los colores de los invasores derribados por el jugador |
| 3. Jugador 1            |                                                        |
| 4. Jugador 2            | Visto desde la perspectiva del jugador 1               |
| 5. Jugador 2            |                                                        |
| 6. Jugador 1            | Visto desde la perspectiva del jugador 2               |
| 7. Superdisparos        | El número de superdisparos de que dispone cada jugador |

## TÉCNICAS ESPECIALES

Si quieres tener más oportunidades de ganar, familiarízate con la información que se adjunta a continuación.

### ¡DESTRUYE INVASORES DEL MISMO TIPO!

Si destruyes consecutivamente a tres invasores del mismo tipo, conseguirás beneficios especiales.

### ¡SUPERDISPARO!

Si destruyes de manera consecutiva a ciertos invasores o derribas un OVNI, obtendrás un superdisparo. El superdisparo atraviesa cualquier cosa que se interponga en su camino. Si quieres realizar un superdisparo, pulsa el botón de SUPERDISPARO.

|                          |                                                           |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------|
| 3 AMARILLOS consecutivos | Los invasores en el área del jugador retroceden una línea |
| 3 ROSAS consecutivos     | Los invasores en el área del rival avanzan una línea      |
| 3 AZULES consecutivos    | Los invasores en el área del rival avanzan dos líneas     |
| 3 VERDES consecutivos    | Se recibe un superdisparo                                 |
| 1 OVNI PÚRPURA           | Se recibe un superdisparo                                 |

# CRÉDITOS

## EMPIRE INTERACTIVE EUROPE LIMITED

### PRODUCTOR

Mark Klocek

### DIRECTOR DE CONTROL DE CALIDAD

Dave Cleaveley

### AYUDANTE DEL DIRECTOR DE CONTROL DE CALIDAD

Steve Frazer

### ESTUDIO

Jayshree Mistry

Tom Hodge

### MARKETING

Mark Cook

Paul Benjamin

### RELACIONES PÚBLICAS

Nina Jenkins

Doug Johns (1-Up Media)

## DESCARGO DE RESPONSABILIDAD

*Al instalar, copiar o utilizar de alguna manera este producto de software, usted se compromete a aceptar los siguientes términos.*

**GARANTÍA LIMITADA:** *Empire Interactive garantiza que el software funcionará sustancialmente conforme al material escrito adjunto durante un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de adquisición. Cualquier garantía implícita sobre el software está limitada a noventa (90) días, a menos que el efecto de la presente cláusula haya sido excluido específicamente por la legislación aplicable en vigor.*

**RECURSOS DEL CLIENTE:** *la única responsabilidad de Empire y el único recurso posible del cliente se limitará, exclusivamente, a elección de Empire Interactive, bien a (a) la devolución del importe abonado, o bien a (b) la sustitución del software o hardware que no cumpla con la presente Garantía Limitada y sea devuelto al lugar de compra con una copia del comprobante de compra. La presente Garantía Limitada no tendrá validez si el defecto del software es resultado de un accidente, mal trato o mal uso del mismo. Cualquier software de sustitución tendrá una garantía por el tiempo restante de la garantía original, o por treinta (30) días; el intervalo de tiempo más largo.*

**EXCLUSIÓN DE OTRAS GARANTÍAS:** *en la medida que permita la legislación aplicable vigente, Empire Interactive y sus proveedores declinan toda representación, garantía, condiciones u otros términos, ya sean expresos o implícitos, entre otras, las garantías implícitas y/o de comerciabilidad e idoneidad para un propósito concreto, respecto al software y el material escrito adjunto.*

**LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS DERIVADOS:** *en la medida que permita la legislación aplicable vigente, Empire Interactive o sus proveedores no serán responsables bajo ningún concepto de ningún daño (incluyendo, sin limitación, daños personales directos o indirectos, pérdida de beneficios, interrupción del trabajo, pérdida de información comercial o cualquier otra pérdida comercial) que resulte del uso o mal funcionamiento de este producto, incluso en el caso de que se hubiera informado a Empire Interactive acerca de la posibilidad de dichos daños. En todo caso, la entera responsabilidad de Empire Interactive y de sus proveedores bajo cualquiera de las disposiciones del presente contrato se limitará a la cantidad que el cliente pagó por la adquisición del software, a menos que el efecto de la presente cláusula haya sido excluido específicamente por la legislación aplicable en vigor.*

*Cualquier copia no autorizada, reproducción, alquiler o transmisión de la información contenida en el disco adjunto es una violación de las leyes aplicables.*

*El presente Contrato de Licencia de Software se rige por la legislación vigente en Inglaterra.*

