

SPACE INVADERS®

ANNIVERSARY

Introduction

Contrôles

Utiliser les menus

Lancer le jeu

Menu des options

Sauvegarder

Charger

Menu de pause

Modes de jeu Space Invaders

Space Invaders Original

Space Invaders Part II

Space Invaders à deux joueurs

Space Invaders Double

Space Invaders 3D

Space Invaders Mode VS

Crédits



TEXTE DE COPYRIGHT

© Taito Corporation 1978, 2004. Space Invaders Anniversary est une marque déposée de Taito Corporation. Sous licence de TAITO CORP. Édité par Empire Interactive Ltd. "Empire" et "" sont des marques déposées d'Empire Interactive Europe Ltd. au RU, en Europe et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.



POUR COMMENCER

INSTALLATION ET DEMARRAGE

Pour pouvoir jouer à Space Invaders, vous devez installer le jeu sur votre ordinateur. Assurez-vous de disposer d'au moins 100 Mo d'espace libre sur votre disque dur.

- 1. Insérez le CD-ROM Space Invaders dans votre lecteur de CD ou de DVD.*
- 2. Après quelques secondes, l'écran de choix de la langue doit apparaître. Si cet écran n'apparaît pas, passez à l'étape 3, sinon, allez directement à l'étape 4.*
- 3. Sur le Bureau de Windows, cliquez sur l'icône 'Poste de travail'. Double-cliquez sur le lecteur de CD-ROM ou de DVD-ROM (qui correspond en général au lecteur D:), puis double-cliquez sur l'icône du CD Space Invaders.*
- 4. A partir de l'écran de choix de la langue, suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour terminer l'installation.*
- 5. Vous pouvez lancer le jeu depuis la barre de démarrage ou grâce à l'icône Space Invaders Anniversary de votre Bureau.*



INTRODUCTION

25 years ago, Taito launched the arcade game *Space Invaders* on an unsuspecting population. It became an instant worldwide hit and is fondly remembered as a classic, a title that revolutionised gaming. Now you can return to the arcade with an authentic recreation of the original version, allowing returning fans and younger generations alike to battle against the *Space Invaders*.

CONTROLES

	JOUEUR 1	JOUEUR 2
Vers le haut	E	Haut
Vers la gauche	S	Gauche
Vers le bas	D	Bas
Vers la droite	F	Droite
Tirer	Espace	Pav. Num. 0
Menu/Tirer	Entrée	
Super tir	B	Pav. Num. 1
Vue	V	Pav. Num. 2
Crédit	1	
Menu Pause	Echap	

UTILISER LES MENUS

Tous les menus de *Space Invaders* fonctionnent de la même façon.

Pour choisir un jeu, utilisez les touches directionnelles gauche et droite dans la salle d'arcade et appuyez sur la touche ENTREE pour le sélectionner.

Dans les menus, utilisez les touches directionnelles haut et bas pour sélectionner une option à modifier ou à valider. Pour valider, appuyez sur la touche ENTREE.

Pour modifier une option mise en surbrillance, utilisez les touches directionnelles gauche et droite. Sélectionnez Quitter pour sortir des menus.

CHOIX DE LA LANGUE

Sélectionnez la langue de votre choix en utilisant le menu interne de configuration du système. Vous avez le choix entre Anglais / Français / Allemand / Italien ou Espagnol.

LANCER LE JEU

Lorsque l'écran de titre s'affiche, appuyez sur la touche **START** pour entrer dans la salle d'arcade. Sélectionnez un jeu en utilisant les touches directionnelles gauche et droite. Appuyez sur la touche **ENTREE** pour sélectionner un jeu et si nécessaire, appuyez sur la touche **NUMERO 1** pour ajouter des crédits. Appuyez ensuite sur la touche **ENTREE** pour lancer le jeu.

MENU DES OPTIONS

Dans le menu des options du menu principal, vous pouvez définir les options suivantes :

VIE SUPPLÉMENTAIRE	Indique combien vous devez marquer de points pour gagner une vie supplémentaire.
VIES	Indique le nombre de vies par défaut.
MUSIQUE DE FOND	Pour sélectionner la musique d'ambiance.
VOLUME DE LA MUSIQUE	Pour régler le volume de la musique d'ambiance.
SAUVEGARDER	Pour sauvegarder les données des options.
CHARGER	Pour charger les données des options.
QUITTER	Retourner dans la salle d'arcade.

SAUVEGARDER

Vous permet de sauvegarder vos options et vos meilleurs scores.

CHARGER

Vous permet de charger vos options et vos meilleurs scores.

MENU DE PAUSE

Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur la touche **Echap**.

Pour continuer la partie, appuyez de nouveau sur la touche **Echap** ou sélectionnez **Exit** (**Quitter**).

MUSIQUE DE FOND	Pour sélectionner la musique d'ambiance.
VOLUME DE LA MUSIQUE	Pour régler le volume de la musique d'ambiance.
QUITTER LA PARTIE	Mettre fin à la partie et revenir à la salle d'arcade.
QUITTER	Fermer le menu de pause et continuer la partie.

FICHIERS SECRETS DE SPACE INVADERS

Une collection de documents rares relatifs à *Space Invaders*.

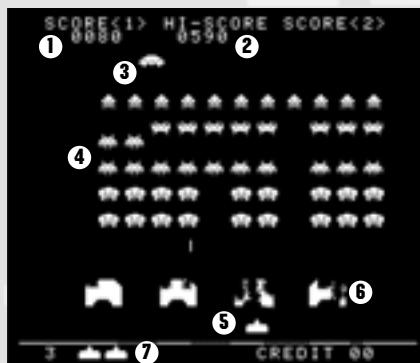
MODES DE JEU SPACE INVADERS

SPACE INVADERS ORIGINAL

Il s'agit de la version originale de *Space Invaders*, lancée en 1978. C'est une légende au Japon, où la rumeur veut que le lancement du jeu ait provoqué une rupture temporaire des stocks de pièces de monnaie. Quatre types de borne sont proposés : **MONOCHROME**, **CELLOPHANE**, **COLOR** (Couleur) et **UPRIGHT** (Vertical).



ECRAN DE JEU



1. Score *Votre score actuel.*
2. Hi Score *Le meilleur score jusqu'à présent.*
3. OVNI *Cet OVNI passe souvent en haut de l'écran de jeu. Le score marqué lorsque vous l'abattez change en fonction du nombre de tirs que vous avez effectués.*

4. Envahisseurs *Les Space Invaders !*
5. Base laser *Votre vaisseau.*
6. Abri *Protégez-vous des tirs en vous cachant derrière ces abris.*
7. Vies *Le jeu prend fin lorsque vous avez perdu toutes vos bases laser.*

TECHNIQUES SPECIALES

Il y a quelques techniques spéciales dans Space Invaders. Essayez de devenir le grand maître du jeu et bloquez-le en marquant 9.990 points !

ATTAQUE NAGOYA (ALIAS LE MUR DE LA MORT)

Lorsqu'une ligne d'envahisseurs arrive à l'avant-dernière rangée (juste avant qu'ils atterrissent), la Base laser devient invulnérable. Profitez-en en abattant les envahisseurs de la première ligne l'un après l'autre.

Vous pouvez également utiliser cette technique dans Space Invaders Part II.

ARC-EN-CIEL

Il s'agissait d'un bug du jeu original qui laissait apparaître un phénomène visuel inattendu, l'ARC-EN-CIEL. Lorsque le joueur élimine tous les envahisseurs sauf un [ALIEN ICON], ce dernier ennemi laisse une traînée derrière lui.

POINTS MAXIMUM

Le nombre de points marqués pour abattre un OVNI peut être de 50, 100, 150 ou 300 points. Si vous êtes un véritable as, vous pouvez marquer 300 points à chaque fois que vous abattez un OVNI.

Pour cela, au début de chaque niveau, comptez combien de tirs vous avez effectués. Tirez 22 fois et attendez que l'OVNI traverse l'écran. Utilisez le 23ème tir pour abattre l'OVNI et vous marquerez 300 points. Recommencez à compter les tirs et cette fois, à 14 tirs, arrêtez de tirer et attendez l'OVNI. Abattez-le avec votre 15ème tir.

Cette technique fonctionne également dans Space Invaders Part II !



SPACE INVADERS PART II

Ce jeu qui date de 1979 est une suite de Space Invaders. Il comprend plusieurs nouvelles fonctions, dont un OVNI clignotant que vous ne pouvez abattre que lorsqu'il est visible, des envahisseurs qui se divisent, des renforts ennemis et la pluie arc-en-ciel.

REGLES

Les règles du jeu sont identiques à celles de Space Invaders Original.

VIE SUPPLEMENTAIRE

Terminez un niveau en utilisant 55 tirs ou moins et vous aurez droit à une base laser supplémentaire.

PLUIE ARC-EN-CIEL

Toujours le bug visuel du Space Invaders original, mais dans cette suite, il produit un effet visuel encore plus stupéfiant et vous permet de marquer plus de points ! Vous devez éliminer l'envahisseur [ALIEN ICON] en dernier ! Pour cela, vous devez éliminer tous les envahisseurs sauf une colonne complète. En tirant légèrement en avance, il est possible d'éliminer les envahisseurs qui se trouvent après celui [ALIEN ICON] qui est tout en bas de l'écran.

SPACE INVADERS A DEUX JOUEURS

Vous pouvez jouer à deux joueurs à Space Invaders Original ou Space Invaders Part II. Les joueurs jouent l'un après l'autre. Commencez par appuyer deux fois sur la touche de crédit pour ajouter deux crédits

SPACE INVADERS DOUBLE

DOUBLES est un jeu qui se joue uniquement à deux joueurs.

REGLES

Les vies (bases laser) sont partagées entre le joueur 1 et le joueur 2. Combattez l'invasion à deux ! Les Space Invaders reçoivent des renforts à chaque fois qu'ils descendent d'une ligne.

SPACE INVADERS 3D

Il s'agit d'une version plus évoluée de Space Invaders qui se déroule dans un environnement 3D et qui comprend des bonus.

REGLES

Vous pouvez gagner des bonus à chaque fois que vous abattez l'OVNI. Le premier bonus augmente la vitesse de votre vaisseau. Le second vous permet de tirer deux fois au lieu d'une. Au niveau maximum, la base laser bénéficie d'un bouclier qui absorbe une attaque.

SPACE INVADERS MODE VS

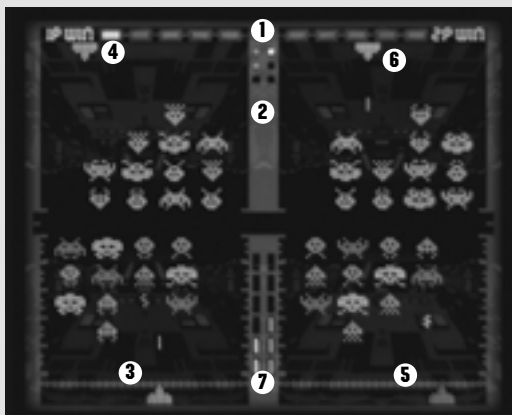
Le mode VS vous permet de jouer contre un autre joueur. Votre adversaire peut être contrôlé par l'ordinateur ou un autre joueur.



REGLES

Pour l'emporter, vous devez détruire la base laser de votre adversaire un certain nombre de fois. Vous perdez un point quand votre base laser est détruite ou si les envahisseurs atterrissent. Les envahisseurs placés entre vous et votre adversaire bloquent vos tirs. Visez entre les envahisseurs pour toucher la base laser de votre adversaire.

ECRAN DE JEU



1. Nombre de victoires Le nombre de parties remportées par chacun des joueurs.
2. Envahisseurs détruits Les couleurs des envahisseurs détruits par le joueur.
3. Joueur 1
4. Joueur 2 Vu de la perspective du joueur 1.
5. Joueur 2
6. Joueur 1 Vu de la perspective du joueur 2.
7. Super tirs Le nombre de super tirs disponibles pour chacun des joueurs.

TECHNIQUES SPECIALES

Pour avoir plus de chances de l'emporter, lisez les informations suivantes.

DETUISEZ DES ENVAHISSEURS DU MEME TYPE !

Eliminez 3 envahisseurs du même type à la suite pour bénéficier de bonus.

SUPER TIR !

Eliminez le même type d'envahisseurs à la suite ou détruisez un OVNI pour gagner un Super tir. Les Super tirs traversent tous les objets qu'ils rencontrent. Pour tirer un Super tir, appuyez sur la touche Super tir

JAUNE x 3 à la suite	Les envahisseurs de votre zone reculent d'une ligne.
ROSE x 3 à la suite	Les envahisseurs de votre adversaire avancent d'une ligne.
BLEU x 3 à la suite	Les envahisseurs de votre adversaire avancent de deux lignes.
VERT x 3 à la suite	Gagnez un Super tir.
OVNI VIOLET x 1	Gagnez un Super tir.

CREDITS

EMPIRE INTERACTIVE EUROPE LIMITED

PRODUCTEUR

Mark Kloczek

RESPONSABLE AQ

Dave Cleaveley

RESPONSABLE-ADJOINT AQ

Steve Frazer

STUDIO

Jayshree Mistry

Tom Hodge

Carl Willis

MARKETING

Mark Cook

Paul Benjamin

RP

Nina Jenkins

Doug Johns (1-Up Media)

CLAUDE DE NON-RESPONSABILITE

En installant, copiant ou utilisant ce logiciel de quelque manière, vous acceptez d'être lié par les dispositions suivantes.

GARANTIE LIMITEE: Empire Interactive garantit que le logiciel fonctionnera en accord avec les matériaux écrits qui l'accompagnent pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à partir de la date d'achat. Toutes les garanties concernant le logiciel sont limitées à quatre-vingt-dix (90) jours, à moins que cette clause n'ait été spécifiquement exclue par la loi applicable.

RECOURS CLIENTS: La responsabilité entière d'Empire Interactive ainsi que votre recours exclusif sont limités, au choix d'Empire Interactive, soit (a) au remboursement du prix d'achat, soit (b) au remplacement du logiciel ou du matériel, dans la limite des dispositions de la présente garantie, au lieu d'achat et sur présentation d'une copie du titre de vente. Cette garantie limitée ne couvre pas les dysfonctionnements du logiciel dus à un accident, à un abus d'utilisation, ou à une utilisation inadéquate. Tout remplacement du logiciel est garanti pendant la durée restante de la garantie ou pendant trente (30) jours, en fonction du délai le plus important.

AUCUNE AUTRE GARANTIE: Dans la mesure maximale permise par la loi applicable, Empire Interactive et ses fournisseurs refusent toutes les autres clauses, conditions ou garanties, explicites ou implicites, concernant le logiciel et les matériaux écrits l'accompagnant, y compris mais pas seulement les garanties implicites et/ou conditions d'adéquation à un usage particulier.

EXCLUSION DE GARANTIE POUR LES DOMMAGES COROLLAIRES: Dans la mesure maximale permise par la loi applicable, Empire Interactive ou ses fournisseurs ne seront jamais tenus pour responsables des dommages de quelque nature (y compris mais pas seulement les dommages directs ou indirects de type personnel, les pertes de profits commerciaux, les carences professionnelles, la perte d'informations professionnelles et autres pertes financières) qui pourraient naître de l'utilisation de ce produit, même si Empire Interactive a été averti de la possibilité de semblables dommages. Dans tous les cas, la responsabilité de Empire Interactive et de ses fournisseurs sera limitée au montant acquitté pour l'obtention de ce logiciel, sauf disposition contraire de la loi applicable.

Toute copie, reproduction, location ou diffusion du contenu du disque est une violation des lois applicables.

Cet accord de licence est soumis à la juridiction des lois du Royaume-Uni.

