

Starlancer-Tastaturbefehle

ZIELERFASSUNG

Feindliche Einheiten

Nächstgelegenes feindl. Objekt	R
Weiteres feindliches Objekt	E
Vorheriges feindliches Objekt	UMSCHALT+E
Hauptziel	A
Ziel im Fadenkreuz	Z
Torpedo	T



Befreundete Einheiten

Nächstgelegenes befreund. Objekt	W
Weiteres befreundetes Objekt	Q
Vorheriges befreundetes Objekt	UMSCHALT+Q

Zielerfassung von Großobjekten

Nächstes untergeordnetes Ziel	S
Vorheriges untergeordnetes Ziel	UMSCHALT+S

Besondere Zielerfassungsfunktionen



 Automatische Zielerfassung	STRG+E
 Automatische Zieleinrichtung	UMSCHALT+F

MANÖVER

Schubsteuerungen

*Beschleunigen	AKUTZEICHEN (´)
*Geschwindigkeit verringern	ß
*Nullschub	RÜCKTASTE
*Vollgas	PLUSZEICHEN (+)
*Rollen mit dem Joystick	MINUSZEICHEN (-)
 Geschwindigkeit anpassen	Z
 Nachbrenner	TAB
 Nachbrenner umschalten	ZIRKUMFLEXZ. [^]
 Umkehrschub	UMSCHALT+TAB
Nach rechts schwenken	BILD-AB-TASTE
Nach links schwenken	ENDE

Sprungsteuerungen

 Sprungantrieb	J
 Warpantrieb	J

Fluglagesteuerung

Nach rechts rollen	BILD-AUF-TASTE
Nach links rollen	POS1
*Nase anheben	NACH-UNTEN-TASTE
*Nase senken	NACH-OBEN-TASTE
*Nach links schwenken	NACH-LINKS-TASTE
*Nach rechts schwenken	NACH-RECHTS-TASTE

FEUERN

Kanonen abfeuern	LEERTASTE
Rakete abfeuern	EINGABETASTE

HUDs (HEADS-UP DISPLAYS, EINGESPIEGELTE FLUGFÜHRUNGSANZEIGEN)

Verwenden Sie zur Anzeige der HUDs die **UMSCHALTASTE** in Kombination mit der entsprechenden Displaytaste

Raketen-Display	M
Raketen nach links drehen	KOMMA
Raketen nach rechts drehen	PUNKT
Bordkanonen-Display	G
Alle Bordkanonen abfeuern	F
Bordkanonen synchronisieren	STRG+G
Radarbereich ändern	V
Funksystem-Display	C
Einsatzziel-Display	B
Shield Balancing	N
Wingstatus-Display	X
Beschädigungs-Display	D
Energieverteilungs-Display	P

Alle Energiere Ressourcen dem Waffensystem zuordnen U
Alle Energiere Ressourcen den Triebwerken zuordnen I
Alle Energiere Ressourcen dem Schildsystem zuordnen O
Energieverteilung ausgleichen Ü

BESONDERE MANÖVER

 Störmaßnahmen	H
 Schleudersitz	F12
 Schiffstarnung	K
 ECM	L
 Spektralschilder Jetzt landen	Ö F8

DIALOGE DER FLÜGELMÄNNER

"Multiplayer-Dialoge"	Ä
"Greif mein Ziel an"	F5
"Verschwinde"	F6
"Hilf mir"	F7

KAMERA-ANSICHTEN

Cockpitkamera	1
Sicht nach links	2
Sicht nach rechts	3
Sicht nach hinten	4
Verfolgerkamera	5
Zielkamera	6
Außenkamera	7
Raketenkamera	8

WEITERE BEFEHLE

Hilfe	F1
Video unterbrechen (Basisschiff)	ESC
Spiel unterbrechen/Optionen (bei einer Mission)	ESC

© 2000 Digital Anvil, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Portions © and © 1997-2000 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

DIGITAL ANVIL und STARLANCER sind entweder eingetragene Marken oder Marken von Digital Anvil, Inc. [Digital Anvil Holdings, Inc.] in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

Microsoft, MS-DOS, Windows, Windows NT, das Windows-Logo und DirectX sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

*Nicht verfügbar im Joystick-Modus.

Funksystem-Display (C) Zielerfassung durch feindliche Objekte Raketen-Display (M) Beschädigungs-Display (D)

Zielerfassung durch feindliche Raketen Geschwindigkeit anpassen (Z) Schleudersitz (F12) Sprungantrieb (J) Nachbrenner (TAB) Störmaßnahmen (H) Anzahl der Abschüsse

KOMMUNIKATION JACKHAMMER SCHÄDEN

1. ALPHA-WING
2. BASIS
3. OFFENER KANAL

24 345 567

WAFFEN
TRIEBWERKE
SCHILDE

Umkehrschub (UMSCHALT+TAB)
ECM (L)
Schiffstarnung (K)

ENERGIE 4500 3750

34% 33% 34%

EINSATZZIELE
Aktuelles Ziel
Konvoi eskalieren
feindlichen

DAS 45. GESCHWADER

1 2 3
4 5 6

Einsatzziel-Display (B)/
Wingstatus-Display (X)

LASERKANONE 30:00

50000

Schiffsstatus-anzeige

Radar (V)

Großobjekt-Display/
Kleinobjekt-Display

DARK REIGN
Waffenplattform

12000 m
0 mps

PREDATOR Light Fighter 12000 m 2848 kps

Bordkanonen-Display (G) Zielerfassungsblock

Automatische Zieleinrichtung (UMSCHALT+F) Automatische Zielerfassung (STRG+E) Spektralschilde (SEMIKOLON) Energieverteilungs-Display (P)