

## *SOMMAIRE*

EINLEITUNG	PAGE 2
SPIELSTART	PAGE 4
HAUPTMENÜ	PAGE 4
HAUPTSPIEL	PAGE 5
UMGEDREHTE HERAUSFORDERUGEN	PAGE 7
EINZELRENNEN	PAGE 7
2 SPIELER DUELL	PAGE 9
GAME SERVICE	PAGE 11
OPTIONEN	PAGE 14
BILDSCHIRMANZEIGE	PAGE 17

## EINLEITUNG

**S**uzuki Alstare Extreme Racing ist das schnellste und erfrischendste Motorradrennspiel auf dem Markt. Sie starten mit einer fabrikneuen Suzuki GSX-R600 Standard-Straßenmaschine, und treten gegen die prominenten Mitglieder des original Suzuki Alstare Racing Teams an: Fabrizio Pirovano, Stephane Chambon, Pierfrancesco Chili und Katsuaki Fujiwara. Messen Sie sich mit ihnen, um sich einen Platz im Reserveteam zu verdienen und platzieren Sie sich in den folgenden Rennen, um einen vollwertigen Platz im Suzuki Alstare Racing Team einnehmen zu können.

Im Laufe des Spiels stehen Ihnen immer schnellere Motorräder zur Verfügung, mit denen Sie im 2 Spieler-Modus auch gegen Ihre Freunde antreten können! Außerdem können Sie mit Ubi Softs Game Service gegen bis zu 7 andere Spieler im Internet spielen!

## SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING INSTALLIEREN.

Bevor Sie mit der Installation beginnen, sollten Sie alle anderen Programme beenden, da der Computer nach der Installation neu gestartet werden muss. Wenn beim Neustart andere Programme geöffnet sind, könnten Daten verloren gehen.

Es ist relativ einfach, Suzuki Alstare Extreme Racing zu installieren. Legen Sie nur die CD in Ihr primäres CD-Rom Laufwerk (wenn Sie mehrere CD-/DVD-Rom Laufwerke besitzen, ist das primäre Laufwerk das mit dem niedrigeren Laufwerksbuchstaben).

Die Autorun-Funktion startet das Installationsprogramm automatisch, befolgen Sie dann einfach die Anweisungen auf dem Bildschirm. Wenn das Installationsprogramm nicht automatisch gestartet wird, können Sie entweder die Autorun-Funktion aktivieren, oder das Spiel manuell installieren.

### ► AUTORUN AKTIVIEREN.

Um die Autorun-Funktion zu aktivieren, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol «Arbeitsplatz» auf Ihrem

Desktop, wählen Sie «Eigenschaften» und klicken Sie dann auf die Registerkarte «Gerätemanager». Klicken Sie auf das «+»-Zeichen vor Ihren CD-Rom Laufwerken, wählen Sie Ihr primäres CD-Rom Laufwerk aus und klicken Sie auf «Eigenschaften».

Klicken Sie auf «Einstellungen» und sehen Sie nach, ob die Option «Automatische Benachrichtigung beim Wechsel» aktiviert ist.

### ► DAS SPIEL OHNE AUTORUN INSTALLIEREN.

Um das Spiel ohne die Autorun-Funktion zu installieren, legen Sie einfach die CD in Ihr primäres CD-Rom Laufwerk, doppelklicken Sie auf das Symbol «Arbeitsplatz», doppelklicken Sie auf Ihr primäres CD-Rom Laufwerk und dann auf die Datei SETUP.EXE.

### ► DIRECTX. (SEHEN SIE AUCH ANHANG 1: DIRECTX INSTALLATION & ZERTIFIZIERUNG)

Damit Suzuki Alstare Extreme Racing auf Ihrem System korrekt funktioniert, ist es unerlässlich, dass Ihr System Di-

rectX-kompatibel ist. Während der Installation stellt das Suzuki Alstare Extreme Racing Setup-Programm fest, ob DirectX auf Ihrem System installiert ist und in einer aktuellen Version vorliegt. Wenn DirectX auf Ihrem System neu installiert werden muss, werden Sie gefragt, ob Sie mit der Installation von DirectX fortfahren möchten. Wenn Sie fortfahren, wird DirectX 7 auf Ihrem System installiert. Wir empfehlen dringend, jeden Hinweis des Setup-Programms während der DirectX-Installation zu beachten, da es sonst zu Problemen mit Ihrem System kommen kann. Wenn Sie Zweifel an der DirectX-Kompatibilität Ihres Systems haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Hardware-Händler.

### ► SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING DEINSTALLIEREN.

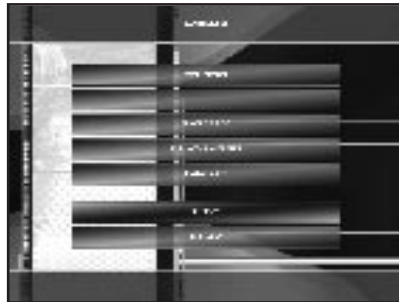
Um Suzuki Alstare Extreme Racing zu deinstallieren, öffnen Sie einfach die Suzuki Alstare Extreme Racing Programmgruppe im Windows-Startmenü und wählen Sie die Option «Uninstall Suzuki Alstare Extreme Racing». Suzuki Alstare Extreme Racing wird daraufhin automa-

tisch deinstalliert, dabei bleiben allerdings die gespeicherten Spielstände und die Ordner erhalten. Diese müssen Sie bei Bedarf von Hand entfernen.

## **SPIELSTART**

Nach den Logos erscheint das Titelbild mit der blinkenden Meldung Press Any Key. Drücken Sie auf eine beliebige Taste, um zum Hauptmenü zu gelangen, oder warten Sie einige Sekunden, bis eine automatische Demo abgespielt wird (drücken Sie während der Demo auf eine beliebige Taste, um zum Titelbild zurückzukehren).

## **HAUPTMENÜ**



Von hier aus können Sie das Hauptspiel, die Umgedrehte Herausforderung, das Einzelrennen und das 2 Spieler-Duell starten, außerdem haben Sie hier Zugriff auf die Optionen und auf den Game Service – Ubi Softs Multiplayer-Internetservice. Um eine Option auszuwählen, markieren Sie sie mit der Maus und drücken Sie auf die linke Maustaste.

## **HAUPTSPIEL**

Dies ist der Standard-Spielmodus von Suzuki Alstare Extreme Racing, den Sie als Anfänger beginnen, und in dem Sie sich langsam nach oben arbeiten müssen, um als vollwertiges Mitglied in das Suzuki Alstare Racing Team aufgenommen zu werden. Die Strecken und die Motorräder, die in diesem Modus ausgewählt werden können, stehen auch im Einzelrennen und im 2 Spieler-Modus zur Verfügung. In diesem Modus können Bestzeiten gefahren werden.

4

## **UMGEDREHTE HERAUSFORDERUNG**

Dieser Modus steht nicht zur Verfügung, solange Sie das Hauptspiel nicht beendet und sich einen Platz im Geschichtsbuch gesichert haben. Wenn Sie das Hauptspiel gewonnen haben, wird diese Option freigeschaltet. Sie glauben es war einfach, ins Alstare Team aufgenommen zu werden? Das glauben auch nur Sie. Dieses Mal treten Sie im Experten-Level auf umgekehrten Kursen gegen die Alstare-Fahrer an. Mal sehen, ob Sie sie jetzt immer noch schlagen können!

## **EINZELRENNEN**

Wählen Sie aus 1-7 computergesteuerten Gegnern oder fahren Sie alleine, um eine Strecke kennen zu lernen, die im Hauptspiel freigeschaltet wurde. In diesem Modus können Bestzeiten gefahren werden.

## **2 SPIELER-DUELL**

Fahren Sie ein Duell-Rennen gegen einen Freund, um herauszufinden wer der beste Biker in der Stadt ist.

## **OPTIONEN**

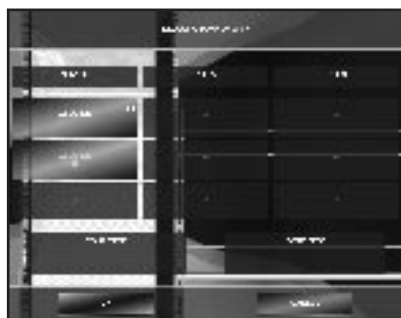
Wählen Sie Ihre Steuerung, passen Sie die Grafik- und Soundeinstellungen an, lassen Sie sich die Bestzeiten anzeigen oder laden/speichern Sie ein Spiel.

## **HAUPTSPIEL**

Wenn es Ihr erstes Spiel ist, müssen Sie die Option «Neu» wählen, wenn Sie bereits ein Spiel angefangen haben, können Sie es mit der Option «Weiter» fortsetzen. Sie können in diesem Fall trotzdem noch die Option «Neu» wählen, um ein neues Spiel zu beginnen. Vergewissern Sie sich aber, dass Sie das vorige Spiel gespeichert haben, denn sonst gehen Ihre Daten und Erfolge aus dem vorigen Spiel verloren!

Wenn Sie die Option «Neu» wählen, werden Sie aufgefordert Ihren Namen einzugeben. Geben Sie Ihren Namen mit Hilfe der Tastatur ein, wählen Sie «OK», um den Namen zu bestätigen, oder wählen Sie «Abbrechen», um zum vorigen Bildschirm zurückzukehren. Wenn Sie fertig sind, müssen Sie eine Meisterschaft wählen.

5



Das Hauptspiel umfasst neun Meisterschaften, angefangen bei den Anfänger-Rennen über die Rennen für das Reserve-Team bis hin zu den Rennen als vollwertiges Mitglied des Suzuki Alstare Racing Teams.

Markieren Sie die gewünschte Meisterschaft und wählen Sie OK. Sie können keine Meisterschaft auswählen, die mit «---?---» gekennzeichnet ist. Erst wenn Sie die vorige Meisterschaft als Erster beenden, wird eine neue Meisterschaft freigeschaltet. Das «---?---» wird dann durch den Namen der Meisterschaft ersetzt. Die erste Meisterschaft, die zur Verfügung steht, heißt «Saison 1».

Wenn eine Meisterschaft markiert ist, wird am unteren Bildschirmrand die beste Rennzeit für eine komplette Meisterschaft angezeigt sowie der Name des Fahrers, der diese Zeit erreicht hat. Messen Sie sich mit Ihren Freunden, um Rekordhalter für alle Meisterschaften zu werden!

#### ► AN EINER MEISTERSCHAFT TEILNEHMEN

Eine Meisterschaft besteht aus 3 bis 6 Rennen, und es werden Punkte für die folgenden Platzierungen verteilt:

1. Platz -	10 Punkte
2. Platz -	6 Punkte
3. Platz -	4 Punkte
4. Platz -	3 Punkte
5. Platz -	2 Punkte
6. Platz -	1 Punkt

Am Ende jedes Rennens werden jedem Fahrer die entsprechenden Punkte zugeordnet, und das Gesamtergebnis der laufenden Saison wird angezeigt. Am Ende einer Meisterschaft gewinnt derjenige Fahrer, der die meisten Punkte hat.

6

Um eine neue Meisterschaft freizuschalten, müssen Sie die aktuelle Meisterschaft gewinnen.

Während Sie sich durch die verschiedenen Meisterschaften «hocharbeiten», werden weitere, schnellere Motorräder freigegeben. Sind Sie in der Lage, die ungezügelte Kraft des GSX-R Superbike zu beherrschen?

#### ► PAUSE

Wenn Sie während eines Meisterschaftsrennens auf die Escape-Taste drücken, pausiert das Spiel, und die folgenden Optionen erscheinen:

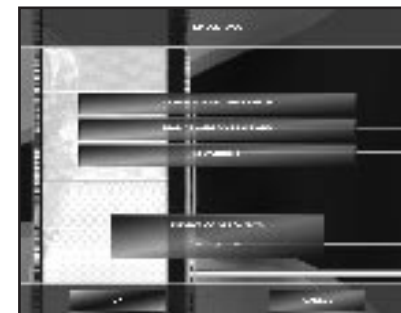
**Zurück** – Beendet den Pause-Modus und führt zurück zum Spiel.

**Rennen beenden** – Beendet das Rennen, ohne dass Sie Meisterschaftspunkte erhalten.

## UMGEDREHTE HERAUSFORDERUNGEN

Für die Umgedrehte Herausforderung gelten dieselben Regeln wie für das Hauptspiel, allerdings stehen Ihnen jetzt alle Motorräder zur Verfügung. Sie müssen jetzt alle Kurse in umgedrehter Richtung fahren und gewinnen, um diese Herausforderung zu meistern!

## EINZELRENNEN



Auf dem Bildschirm «Einzelrennen» wird die Strecke angezeigt, auf der Sie fahren werden, das Motorrad, auf dem Sie fahren werden, die Bekleidung, die Ihr

7

Fahrer trägt sowie die Anzahl der Gegner, gegen die Sie antreten werden. Sie haben die Möglichkeit, all diese Einstellungen zu verändern, bevor Sie das Rennen starten:

Wählen Sie **KURS**, um die Kursauswahl aufzurufen. Wählen Sie einen der Kurse, zu denen Sie im Hauptspiel Zugang haben und wählen Sie **UMGEDREHT**, um den Kurs in umgedrehter Richtung zu fahren. Sie können nicht in den Modus **UMGEDREHT** schalten? Dann müssen Sie zuerst im Hauptspiel weiter vorankommen! Wählen Sie OK, um Ihre Auswahl zu bestätigen, oder Abbrechen, um zum vorigen Bildschirm zurückzukehren.

Markieren Sie **MOTORRAD**, um die Motorrad-Auswahl aufzurufen. Wählen Sie ein Motorrad (aus denen, die im Hauptspiel zur Verfügung stehen) und entscheiden Sie sich zwischen Automatik (AS) oder manueller Schaltung (MS). Wählen Sie OK, um Ihre Auswahl zu bestätigen, oder Abbrechen, um zum vorigen Bildschirm zurückzukehren.

### ► MOTORRAD MODIFIZIEREN



Hier können Sie das Handling Ihres Motorrads in 3 Bereichen verändern:

**Leistung** – Erhöht oder verringert die Beschleunigung.

**Lenkung** – Vergrößert oder verkleinert den Wendekreis des Motorrads.

**Bremsen** – Erhöht oder verringert die Bremsleistung.

Markieren Sie den gewünschten Schieberegler und bewegen Sie ihn nach links oder rechts. **ACHTUNG:** Sie können nicht alle 3 Bereiche auf das Maximum einstellen, wählen Sie weise und sorgen Sie für Ausgewogenheit!

Wählen Sie **STANDARD**, um alle Schieberegler auf den Standardwert zurückzusetzen. Wählen Sie **OK**, um Ihre Auswahl zu bestätigen, oder **ABBRECHEN**, um Ihre Auswahl zu verwerfen.

Wählen Sie **KOMBI**, um die Bekleidungs-Auswahl aufzurufen. Suchen Sie eine Kombi aus und wählen Sie dann OK, um Ihre Auswahl zu bestätigen, oder Abbrechen, um Ihre Auswahl zu verwerfen.

Benutzen Sie die **+** oder **-** Symbole, um die Anzahl der Gegner zu erhöhen oder zu verringern. Sie können aus 0 bis 7 Gegnern wählen.

Wenn Sie jetzt die Option **RENNEN** wählen, können Sie das Rennen beginnen!

Wenn Sie es nicht schaffen, einen Checkpoint zu erreichen, bevor die Zeit abgelaufen ist, kehren Sie zu diesem Bildschirm zurück. Wenn Sie das Rennen beenden und eine Bestzeit erreicht haben, werden Sie aufgefordert, Ihren Namen einzugeben und kehren dann zu diesem Bildschirm zurück. Wählen Sie **ABBRECHEN**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

### ► PAUSE

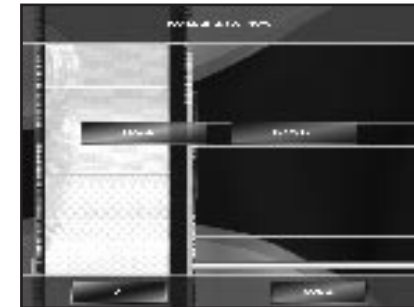
Wenn Sie während eines Einzelrennens auf die Escape-Taste drücken, pausiert das Spiel und die folgenden Optionen erscheinen:

**Fortsetzen** – Den Pause-Modus abbrechen und zum Spiel zurückkehren.

**Rennen neu starten** – Startet das Rennen mit denselben Einstellungen neu.

**Rennen beenden** – Das Rennen beenden und zum Bildschirm Einzelrennen zurückkehren.

## 2 SPIELER-DUELL



Zuerst werden beide Spieler aufgefordert, ihre Namen einzugeben. Wählen Sie **OK**, wenn Sie beide Namen eingegeben haben, oder **ABBRECHEN**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.



Beide Spieler können jetzt ihre Bekleidung auswählen.



10

Jetzt ist es an der Zeit, die Strecke auszuwählen, auf der Sie fahren möchten. Markieren Sie eine Strecke. Wenn Sie im Hauptspiel weit genug fortgeschritten sind, können Sie einen Kurs auf «Umgekehrt» umschalten, außerdem können Sie das Handicap ein- oder ausschalten. Wählen Sie OK, um Ihre Auswahl zu bestätigen, oder Abbrechen, um zum vorigen Bildschirm zurückzukehren.

#### ► **HANDICAP**

Wenn das Handicap eingeschaltet ist (das Wort «Handicap» wird gelb hervorgehoben), erhält der zweite des nächsten Rennens einen zusätzlichen Geschwindigkeitsschub. Das ist besonders nützlich, wenn ein erfahrener Spieler gegen einen Anfänger antritt, da dadurch der Abstand zwischen Beiden verkürzt wird. Für ein völlig faires Rennen sollte diese Option natürlich deaktiviert werden!



Schließlich muss sich jeder Spieler vor dem Rennen noch ein Motorrad auswählen. Das gewählte Motorrad wird hervorgehoben. Wählen Sie zwischen Automatik (AS) oder manueller Schaltung (MS). Wählen Sie **ABBRECHEN**, um zum vorigen Bildschirm zurückzukehren, oder **OK**, wenn beide Spieler mit Ihrer Auswahl zufrieden sind, um das Rennen zu starten!

#### ► **PAUSE**

Wenn Sie während eines 2 Spieler-Rennens auf die Escape-Taste drücken, pausiert das Spiel und die folgenden Optionen erscheinen:

**Fortsetzen** – Den Pause-Modus abbrechen und zum Spiel zurückkehren.

**Rennen beenden** – Beendet das Rennen, der andere Spieler gewinnt.

#### ► **DAS ENDE EINES 2 SPIELER-DUELLS**

Wenn ein 2 Spieler-Rennen vorüber ist, werden die gesammelten Siege beider Spieler angezeigt, zusammen mit den folgenden Optionen:

**Rennen neu starten** – Startet das Rennen mit denselben Einstellungen neu.

**Ändern** – Sie kehren zur Strecken- bzw. Motorradauswahl zurück.

**Hauptmenü** – Zurück zum Hauptmenü.

### **GAME SERVICE**

Um Suzuki Alstare Extreme Racing online zu spielen, muss Ubi Softs Game Service auf Ihrem PC installiert sein. Wenn der Game Service nicht installiert ist, ist die Option Game Service im Hauptmenü deaktiviert. Mit dem Spiel wird ein Installationsprogramm ausgeliefert, mit dem Sie den Game Service installieren können. Dieses Ins-

11

tallationsprogramm kann aus dem Autostartmenü heraus gestartet werden.

Nach der Installation können Sie Online-Spiele auf zwei Arten starten:

1. Starten Sie das Spiel und klicken Sie auf den Button Game Service. Dadurch wird der Game Service Client ("GSClient") gestartet, der Ihnen hilft, eine Online Session einzurichten.
2. Starten Sie direkt den GSClient.

Wenn der GSClient gestartet wurde und Sie sich angemeldet haben, wählen Sie einen Server (z.B. den San Francisco Server) und stellen Sie die Verbindung zu ihm her. Sie können dann entweder:

1. Eine neue «Suzuki Alstare Extreme Racing»-Session starten, indem Sie auf «Create Session» klicken und dann «Suzuki Alstare Extreme Racing» wählen. Wenn Sie das tun, müssen Sie die maximale Anzahl der Spieler angeben (nicht mehr als 8 Spieler) und der Session einen Namen geben. Außerdem müssen Sie den Kurs auswählen, auf dem

das Rennen stattfinden soll und ob Sie in normaler Richtung oder umgedreht fahren möchten. Wenn Sie die Zielgruppe für die Session beschränken möchten, dann klicken Sie auf «Private» und geben Sie ein Passwort ein, ansonsten klicken Sie einfach auf «Create».

2. An einer bestehenden Session teilnehmen, indem Sie eine Session auswählen und auf den Button «Join Session» klicken. Wenn es sich um eine private Session handelt, müssen Sie ein Passwort eingeben, um an der Session teilzunehmen.
3. Mit anderen Online-Spielern chatten.

Wenn Sie eine Session erstellt haben (Sie sind der Host), dann sind Sie dafür verantwortlich das Rennen zu starten, indem Sie auf «Start Game» klicken. Wenn das Spiel bis dahin noch nicht auf Ihrem Rechner gestartet wurde, startet der GSClient das Spiel für Sie. Wenn das Spiel bereits läuft, gelangen Sie direkt zur Bekleidungs-Auswahl. Wenn Sie die Session nicht erstellt haben, startet das Spiel automatisch, wenn der Host das Spiel startet.

Sie müssen das Farbschema Ihrer Kombi auswählen. Wenn Sie eine Kombi gewählt haben, müssen Sie sich ein Motorrad aussuchen. Bedenken Sie, dass es bei Online-Spielen nicht erlaubt ist, das Motorrad zu modifizieren, damit das Spiel so fair wie möglich verläuft. Wenn alle Spieler dasselbe Motorrad benutzen, gewinnt auf diese Weise der beste Fahrer. Wenn Sie ein Motorrad ausgewählt haben, gelangen Sie in das «Warten-Menü», wo Sie die anderen Spieler und die Motorräder, die sie gewählt haben, sehen können.

Wenn Sie Ihr Motorrad oder Ihre Kombi verändern möchten, wählen Sie Abbrechen, um zum vorigen Menü zu gelangen. Wenn Sie im Bekleidungs-Auswahlmenü Abbrechen wählen, gelangen Sie zurück zum GSClient.

Wenn Sie im «Warten-Menü» alle anderen Spieler sehen können, können Sie die Option Rennen wählen, um das Spiel zu starten. Sobald Sie diese Option gewählt haben, beginnt das Spiel zu laden.

Nachdem das Spiel geladen wurde, gibt es eine kurze Verzögerung, während

das Spiel die beteiligten Rechner synchronisiert. Währenddessen wird auf dem Bildschirm der Text «Warte auf Spieler» angezeigt. Wenn alle Rechner synchronisiert sind, beginnt ein Countdown und das Rennen startet. Falls es zu Problemen bei der Synchronisation kommt und das Spiel nicht gestartet werden kann, kehrt das Spiel nach einer Minute zum Menü zurück.

Während des Rennens können Sie das Spiel nicht pausieren. Wenn Sie auf die Escape-Taste drücken, erscheint ein Menü, das Ihnen ermöglicht das Rennen fortzusetzen oder zum Hauptmenü zurückzukehren. Während dieses Menü angezeigt wird, wird das Rennen nicht angehalten. Ihr Motorrad bewegt sich während dieser Zeit nicht, aber das Rennen geht solange ohne Sie weiter!

Wenn Sie das Rennen beendet haben, können Sie zum Hauptmenü zurückkehren und sich die Ergebnisse aller Spieler ansehen, die das Rennen beendet haben.

Wenn Sie sich die Ergebnisse angesehen haben, können Sie auf die Schalt-

fläche **HAUPTMENÜ** klicken, wodurch das Spiel zum Hauptmenü zurückkehrt und der GSClient wieder in den Vordergrund geholt wird. Wenn Sie ein weiteres Online-Spiel spielen möchten, befolgen Sie die oben beschriebene Prozedur erneut, wenn Sie kein weiteres Online-Spiel spielen möchten, beenden Sie den GSClient und kehren Sie zum Spiel zurück. Sie können dann ganz normal weiterspielen.

## OPTIONEN

Folgende Optionen stehen Ihnen zur Verfügung: Steuerung, Video, Audio, Bestzeiten anzeigen, Spiel laden und Spiel speichern.

### ► **STEUERUNG**

Sie müssen wählen, ob Sie die Steuerung für Spieler 1 oder Spieler 2 einstellen möchten. Um eine Steuerung zu ändern, markieren Sie die Funktion und drücken Sie auf die Taste, die Sie dieser Funktion zuweisen möchten. Falls Sie einen Joystick oder ein Gamepad angeschlossen haben, können Sie auch diese für die Steuerung benutzen. Wenn Sie ein 2 Spieler-Spiel spielen möch-

ten, empfehlen wir, dass mindestens einer der Spieler mit Joystick oder Gamepad spielt und nicht beide Spieler die Tastatur benutzen. Wegen Beschränkungen der Tastatur haben wir festgestellt, dass einige Steuerungsfunktionen evtl. nicht funktionieren, wenn zwei Spieler gleichzeitig über Tastatur spielen. Das Problem kann reduziert werden, indem die Benutzung der Pfeiltasten vermieden wird, aber der einzige Weg dieses Problem vollständig zu umgehen ist, dass einer der Spieler ein separates Eingabegerät zur Steuerung verwendet.

Wenn Sie mit der eingestellten Steuerung zufrieden sind, wählen Sie **OK**, um zum Optionsmenü zurückzukehren. Wählen Sie **ABBRECHEN**, um Ihre Änderungen zu verwerfen und zum Optionsmenü zurückzukehren.

### ► **VIDEO**

In diesem Menü können Sie einige wichtige Einstellungen vornehmen, die Einfluss auf die Geschwindigkeit des Spiels haben.

### **Grafikhardware wählen**

Wenn Sie mehr als eine Grafikkarte in

Ihrem PC haben, können Sie hier wählen, welche der Karten vom Spiel verwendet werden soll.

### **Auflösung**

Die Einstellung 640x480 verspricht die beste Performance, aber das Spiel sieht dann natürlich nicht so brillant aus, wie in höheren Auflösungen.

### **Textur-Details**

Wenn Sie die Texturdetails herabsetzen, wird das Spiel ebenfalls schneller, die Grafiken sind aber weniger detailliert.

### **Texturfilter**

Hier haben Sie vier Möglichkeiten: **KEINE**, **SMOOTH**, **MIPMAP** und **TRILINEAR**. **KEINE** ist die schnellste Einstellung, bietet aber die geringste Grafikqualität, **TRILINEAR** ist die qualitativ beste Einstellung, kann das Spiel aber verlangsamen. Auf vielen Grafikkarten ist der Geschwindigkeitsunterschied zwischen **KEINE** und **SMOOTH** übrigens nicht den dadurch erlittenen Qualitätsverlust wert. Und ob Sie **MIPMAP** gegenüber **SMOOTH**, oder **TRILINEAR** gegenüber **MIPMAP** bevorzugen ist reine Geschmackssache - probieren Sie es aus!

### **Gloss Mapping**

Diese Option kann entweder EIN oder AUS geschaltet werden. Das Gloss Mapping verlangsamt das Spiel. Wenn Sie diese Option ausschalten, erhalten Sie eine bessere Framerate, aber die Motorräder sehen nicht so gut aus.

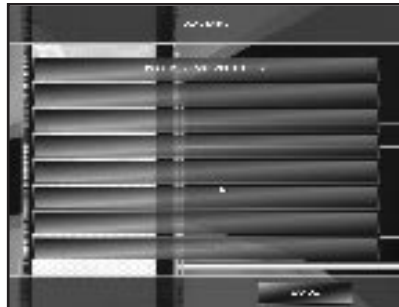
### ► **AUDIO**

Bewegen Sie die Schieberegler für Soundeffekte oder Musik nach links oder rechts, um die entsprechende Lautstärke zu verringern oder zu erhöhen. Wählen Sie **OK**, um die Einstellungen zu übernehmen und zum Optionsmenü zurückzukehren, oder **ABBRECHEN**, um Ihre Änderungen zu verwerfen und dann zum Optionsmenü zurückzukehren.

### ► **BESTZEITEN ANZEIGEN**

Auf diesem Bildschirm können Sie die Bestzeiten für alle Kurse anzeigen lassen, die im Hauptspiel zur Verfügung stehen. Benutzen Sie die Pfeile nach links oder rechts, um durch die verfügbaren Kurse zu blättern und wählen Sie OK, um zum Optionsmenü zurückzukehren.

### ► SPIEL LADEN



Wählen Sie das Spiel, das Sie laden möchten. Nachdem das Spiel geladen ist, kehren Sie automatisch zum Hauptmenü zurück. Wählen Sie **ABBRECHEN**, um zum Optionsmenü zurückzukehren.

### ► SPIEL LADEN



Wählen Sie einen Slot, in dem Sie das Spiel speichern möchten. Nachdem das Spiel gespeichert wurde, können Sie OK wählen, um zum Optionsmenü zurückzukehren.

**Hinweis:** Im Meisterschafts-Modus wird der Punktestand einer laufenden Meisterschaft nicht abgespeichert, sondern nur, ob eine Meisterschaft erfolgreich beendet wurde (als Erster) oder nicht. Wenn Sie während einer laufenden Meisterschaftssaison speichern, werden trotzdem alle Bestzeiten der laufenden Saison gespeichert.

16

### BILDSCHIRMANZEIGE



#### (A) STRECKENKARTE

Zeigt das Strecken-Layout und alle Fahrer als farbige Dreiecke. Sie selbst erscheinen als grünes Dreieck und die Gegner als blaue Dreiecke. Wenn die Gegner sich vor Ihnen befinden, werden sie rot dargestellt.

#### (B) CHECKPOINT-TIMER

Sie müssen den nächsten Checkpoint erreichen, bevor die Zeit abgelaufen ist, oder Sie werden disqualifiziert. In einem Meisterschaftsrennen bedeutet eine Disqualifikation null Punkte.

(C) **POSITIONS- UND RUNDENANZEIGE**  
Zeigt Ihre Position im Gesamtfeld an und die Runde, in der Sie sich befinden. Alle Rennen gehen über drei Runden.

(D) **TACHO UND TURBOANZEIGE**  
Zeigt die Drehzahl Ihres Motors, den momentan eingelegten Gang, die Geschwindigkeit und die verbleibende Menge von Turbo-Treibstoff an. Wenn der Turbo-Treibstoff ein niedriges Niveau erreicht, erscheint er rot. Sie erhalten Turbo-Treibstoff jedes Mal, wenn Sie einen Checkpoint passieren.

(E) **RENN- UND RUNDENZEITEN**  
Zeigt die Gesamtzeit des Rennens an, sowie die Zeiten der einzelnen Runden.

## ANHANG 1: DIRECTX INSTALLATION & ZERTIFIZIERUNG

### ► MANUELLE INSTALLATION VON DIRECTX

- (1) Doppelklicken Sie auf das Symbol «Arbeitsplatz» und klicken Sie dann

17

in dem sich öffnenden Fenster mit der rechten Maustaste auf das Symbol für Ihr CD-Rom Laufwerk.

- (2) Wählen Sie in dem Menü, das sich öffnet, die Option «Öffnen». Es erscheint ein Fenster, das den Inhalt der eingelegten CD-Rom anzeigt. Doppelklicken Sie auf den Ordner «DirectX», um die Dateien anzuzeigen, die sich darin befinden.
- (3) Unter den Dateien in diesem Ordner befindet sich eine Datei namens «DX-SETUP», doppelklicken Sie darauf.
- (4) Daraufhin erscheint ein Fenster mit dem Titel «DirectX(R) Setup». Klicken Sie auf die Schaltfläche «Reinstall DirectX», um mit der Installation zu beginnen.
- (5) Die Installation von DirectX beginnt jetzt. Während der Installation könnte das Setup-Programm Sie fragen, ob Sie bestimmte Dateien/Treiber ersetzen möchten. Um eine vollständig zertifizierte Version von DirectX zu erhalten, sollten Sie stets mit JA antworten. Wir empfehlen

Ihnen allerdings, alle Warnungen zu beachten, die das Setup-Programm Ihnen gibt.

- (6) Am Ende der Installation erhalten Sie eine Nachricht, die besagt, dass das DirectX-Setup-Programm Ihren Rechner neu starten muss. Nach dem Neustart ist DirectX auf Ihrem System installiert. Sehen Sie auch den Abschnitt 'Zertifizierung prüfen', für mehr Informationen darüber, ob die Treiber für Ihren Rechner von DirectX zertifiziert sind.

#### ► *EFFEKTE DER INSTALLATION VON DIRECTX.*

Die Installation von DirectX kann dazu führen, dass die Utilities einiger Grafikkartenhersteller deaktiviert werden (z.B. Matrox Powerdesk, Diamond InControl etc.). Diese Utilities sind nicht länger verfügbar und die Steuerung der Grafikeinstellungen unterliegt wieder der Kontrolle von Windows. Lesen Sie den Abschnitt «Grafikeinstellungen ändern» im Abschnitt Windows-Konfiguration, für weitere Informationen darüber, wie man unter Windows die Grafikeinstellungen ändert.

#### ► *ZERTIFIZIERUNG PRÜFEN*

Um sicher zu gehen, dass Suzuki Alstare Extreme Racing auf Ihrem Rechner korrekt funktioniert, sollten Sie idealerweise Grafik- und Soundkartentreiber verwenden, die von DirectX zertifiziert sind. Wenn Sie beim Spielen auf Probleme stoßen, sollten Sie zuerst prüfen, ob Ihre Grafik- und Soundkartentreiber zertifiziert sind. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

- (1) Klicken Sie auf «Start» und dann auf die Option «Ausführen...».
- (2) Daraufhin öffnet sich ein Fenster namens «Ausführen...», geben Sie in der Dialogbox hinter «Öffnen»: folgendes ein: **C:\PROGRAMME\DIRECTX\SETUP\DXDIAG.EXE** und klicken Sie auf OK.
- (3) Ein Fenster mit dem Titel «DirectX Diagnoseprogramm» sollte sich jetzt öffnen. Wenn es sich nicht öffnet, ist DirectX6 vermutlich nicht auf Ihrem Rechner installiert, sehen Sie in diesem Fall weiter oben, wie man DirectX installiert. Wenn das Fenster erscheint, gibt es eine Menge Dinge, die Sie prüfen können:

#### ► *GRAFIKKARTENTREIBER*

Klicken Sie auf «Anzeige» oder «Anzeige1». In diesem Fenster finden Sie den Namen Ihrer Grafikkarte und die Menge an Speicher, über den Sie verfügt. Sie können außerdem ihre 2D (DirectDraw)- und 3D (Direct3D)-Eigenschaften testen. Um die Zertifizierung zu prüfen, sehen Sie auf der rechten Seite unter «Treiber» nach. Unter der Überschrift «Zertifiziert:» sollte ein «Ja» angezeigt werden. In der Zeile «Anmerkungen» sollte außerdem in der ersten Zeile stehen: «Es wurden keine Probleme gefunden». Wenn das nicht der Fall ist, müssen Sie vielleicht neue Treiber für Ihre Grafikkarte beim jeweiligen Hersteller besorgen.

#### ► *SOUNDKARTENTREIBER*

Klicken Sie auf die Registrierkarte «Sound». Um die Zertifizierung zu prüfen, sehen Sie auf der rechten Seite unter «Treiber» nach. Unter der Überschrift «Zertifiziert:» sollte ein «Ja» angezeigt werden. In der Zeile «Anmerkungen» sollte außerdem in der ersten Zeile stehen: «Es wurden keine Probleme gefunden». Wenn das nicht der Fall ist, müssen Sie vielleicht neue Treiber für Ihre Soundkarte beim jeweiligen Hersteller besorgen.

**HOTLINE-HILFE**

Sehr geehrte Kundin, Sehr geehrter Kunde,  
damit wir Ihre Fragen schnellstmöglich bearbeiten können, tragen Sie bitte auf dem nachfolgenden Formular alle gewünschten Informationen ein, bevor Sie uns kontaktieren. Wenn Sie die gewünschten Daten nicht kennen, können Sie diese auf die unten beschriebene Art und Weise ermitteln.

**VIelen DANK FÜR IHRE UNTERSTÜTZUNG!**

Name: .....  
Adresse: .....  
Tel: .....  
Fax: .....  
E-Mail: .....  
Produkte: .....  
Problembeschreibung: .....  
.....  
.....  
.....  
.....

**( START -> EINSTELLUNGEN -> SYSTEMSTEUERUNG -> SYSTEM )**

Klicken Sie auf Start in der Task-Leiste, gehen Sie dann auf Einstellungen und dann auf Systemsteuerung. Jetzt doppelklicken Sie auf System. Dort finden Sie Informationen für diese Angaben:

**SYSTEM:** .....  
**COMPUTER (PENTIUM, ...):** .....  
**RAM:** .....

**( START -> EINSTELLUNGEN -> SYSTEMSTEUERUNG -> SYSTEM -> GERÄTE-MANAGER -> GRAFIKKARTEN )**

Klicken Sie auf Start in der Task-Leiste, gehen Sie dann auf Einstellungen und dann auf Systemsteuerung. Jetzt doppelklicken Sie auf System. Hier klicken Sie auf Geräte-Manager und doppelklicken auf Grafikkarten. Dort finden Sie Informationen für diese Angaben:

**GRAFIKKARTE:**

( START -> EINSTELLUNGEN -> SYSTEMSTEUERUNG -> SYSTEM -> GERÄTE-MANAGER -> AUDIO-,VIDEO- und GAMECONTROLLER )

Klicken Sie auf Start in der Task-Leiste, gehen Sie dann auf Einstellungen und dann auf Systemsteuerung. Jetzt doppelklicken Sie auf System. Hier klicken Sie auf Geräte-Manager und doppelklicken auf Audio-,Video- und Game-Controller. Dort finden Sie Informationen für diese Angaben:

**SOUNDKARTE:** .....

**VOODOO ACCELERATOR:** .....

**GLIDE VERSION\*:** .....

\* Diese Information finden Sie in der Systemsteuerung unter Anzeige. Die Datei heißt Glidezx.dll

Sollten Sie noch weitere Fragen haben, stehen wir Ihnen gerne von Montag bis Freitag in der Zeit von 8.30 bis 17.30 Uhr (Freitags bis 16.00) zur Verfügung:

Telefon: 0211 / 33 800 4466  
Fax: 0211 / 33 800 4423  
E-mail: software@ubisoft.de

Sie kommen an einer bestimmten Stelle einfach nicht weiter? Unsere Tipps und Tricks-Spiele-Hotliner stehen Ihnen täglich von 11:00 – 24:00 unter folgender Nummer zur Verfügung:

**0190 – 88241210** (3,63 DM / Minute).

Für alle technischen Fragen (Installation, etc.) hilft Ihnen gerne unser technisches Support-Team.

**TELEFON** 0211 – 33 800 4466

**FAX** 0211 – 33 800 4423

**E-MAIL** software@ubisoft.de

**INTERNET** [www.ubisoft.de](http://www.ubisoft.de)

Für eine schnelle Antwort halten Sie bitte folgende Informationen bereit: Kategorie und Wortlaut der Fehlermeldung

Technische Konfiguration Ihrer Hardware: Hersteller, Typ und Taktfrequenz des Prozessors, Grafikkartentyp, RAM, Festplattenspeicher, Geschwindigkeit des CD-ROMs, Soundkartentyp, Art des Netzwerkes, Modemtyp.

Natürlich sollten Sie sich bei Ihrem Anruf möglichst in der Nähe Ihres Computers aufhalten.

## CREDITS

### CRITERION STUDIOS

The Suzuki Alstare Extreme Racing team is:

#### Lead programmer

Alex Fry

#### Programming

Richard Parr  
Garry Ferguson  
Tim Aidley  
Steve McCrea  
Rob Withey  
Mick Jones

#### Lead Game Designer

Adrian Moore

#### Lead Artist & Course Designer

Michael Williamson

#### Art & Course Design

Trevor Moore

#### Producers

Shawnee Sequeira  
Colin McGinley

#### Sound and Music

Richard Beddow

A special thanks to Frank Parkinson, David Burke, Gavin Parker, Neil Martin, Jonathan Small and the original Red-line Racer team.

### UBISOFT

#### Producers

Yves Guillemot  
Alain Corre  
Vincent Minoué

#### Executice producer

Clement Merville

#### Project Manager

Thibaut Fron

#### Consultants

Jean-Bernard Jacon  
Fabrice Pierre-Elien

#### Game Designer

Marc Blondeau

#### Worldwide Production Manager

Vincent Pâquet

**Worldwide QA Manager**

Eric Tremblay

**Tests Manager**

Nikola Milisavljevic  
Christian Giuglea

**Testers**

Cristi Axinov  
Castel Appopii  
Mihai Banica  
Sebastian Burtan  
Stelian Dobre with participation of:  
Eric Martineau  
Jonathan Moreau

**Localisation**

Coralie Martin  
Maria-luisa Caballer-Luque

**Marketing Director**

Nicolas Metro

**International Marketing Managers**

Gwenaelle Tibolla  
Sébastien Puel