



SOMMAIRE

INTRODUZIONE	PAGE 4
AVVIO DEL GIOCO	PAGE 5
GIOCO PRINCIPALE	PAGE 6
REVERSE CHALLENGE	PAGE 7
CORSA INDIVIDUALE	PAGE 8
2 GIOCATORE UNO CONTRO L'ALTRO	PAGE 9
GAME SERVICE	PAGE 11
OPZIONI	PAGE 13
ICONE VISUALIZZATE SULLO SCHERMO	PAGE 15

INTRODUZIONE

Suzuki Alstare Extreme Racing è il gioco di corse motociclistiche più veloce ed entusiasmante che ci sia. Con una moto da corsa Suzuki GSX-R600 Standard, appena uscita di fabbrica, correrai con i piloti del team Suzuki Alstare Racing: Fabrizio Pirovano, Stephane Chambon, Pierfrancesco Chili e Katsuaki Fujiwara. Comincerai a competere per guadagnare un posto nella squadra di riserva, e quindi per conquistare un posto nel team titolare Suzuki Alstare Racing.

Man mano che migliorerai, gareggerai con moto sempre più veloci e potrai servirtene per competere con i tuoi amici nella modalità testa a testa a 2 giocatori! Inoltre potrai gareggiare via Internet contro altri 7 giocatori usando il Game Service di Ubi Soft!

COME INSTALLARE SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING.

Prima di iniziare l'installazione, ti consigliamo di controllare che tutti gli altri programmi siano chiusi, poiché ad installazione completata potresti dover riavviare il computer, rischiando quindi di perdere i dati dei programmi rimasti aperti.

L'installazione di Suzuki Alstare Extreme Racing è una procedura semplice: inserisci il CD nel lettore CD principale del tuo computer (se hai più di un drive CD/DVD, quello

principale è quello che verrà visualizzato prima nell'elenco in ordine alfabetico). Si attiverà l'Autorun e tu non avrai che da seguire le istruzioni che compariranno sul video. Se il gioco non si installerà automaticamente, potrai sia attivare l'Autorun che installare il gioco manualmente.

► COME ABILITARE L'AUTORUN.

Per attivare l'Autorun clicca semplicemente con il tasto destro del mouse sull'icona Risorse del Computer sul desktop, seleziona poi Proprietà dal menù e infine l'etichetta Gestione Periferiche. Espandi l'elenco relativo al lettore CD, seleziona il drive CD principale e poi premi il tasto Proprietà. Seleziona l'etichetta Impostazioni e assicurati che l'opzione Notifica Inserimento Automatico sia selezionata.

► COME INSTALLARE IL GIOCO SENZA L'AUTORUN.

Per installare il gioco senza il dispositivo di Autorun, inserisci il CD nel lettore CD principale del tuo computer, clicca due volte sull'icona Risorse del Computer sul desktop, clicca poi due volte sull'icona del lettore CD principale e infine, nella finestra che apparirà, clicca due volte sul file SETUP.EXE

► DIRECTX.

(consulta anche l'Appendice 1: Installazione e Certificazione delle DirectX)

Perché Suzuki Alstare Extreme Racing funzioni correttamente, è indispensabile che il tuo sistema sia interamente DirectX-compatibile. Durante il processo d'installazione, il programma di Setup di Suzuki Alstare Extreme Racing ti informerà se sul tuo sistema le DirectX non sono installate, o se la loro versione non è aggiornata. Se sarà necessario installare/aggiornare le DirectX sul tuo computer, ti verrà chiesto se vorrai procedere. Se deciderai di procedere, le DirectX 7 verranno installate sul tuo sistema. Ti consigliamo caldamente di seguire tutte le indicazioni che ti verranno fornite dal programma di setup delle DirectX, poiché in caso contrario potrebbero verificarsi dei problemi di funzionamento al tuo sistema. Per qualsiasi dubbio che dovesse sorgerti sulla compatibilità del tuo sistema con le DirectX, ti consigliamo di contattare il tuo rivenditore di hardware.

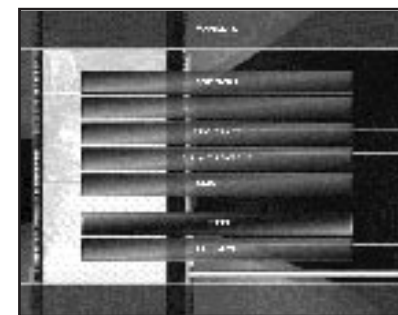
COME DISINSTALLARE SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING.

Per rimuovere Suzuki Alstare Extreme Racing, dalla voce Programmi del menù di Avvio, seleziona Suzuki Alstare Extreme Racing e scegli poi l'opzione Disinstalla Suzuki Alstare Extreme Racing. Suzuki Alstare Extreme Racing verrà automaticamente rimosso, ma la cartella e i file delle partite salvate non verranno disinstallate: dovrà farlo manualmente.

AVVIO DEL GIOCO

Dopo il logo iniziale, apparirà la videata del titolo, con la scritta Premi un Tasto Qualsiasi lampeggiante. Premi qualsiasi tasto per accedere al Menù Principale, oppure non premere alcun tasto e attendi un paio di secondi per veder scorrere una demo. (Premi qualsiasi tasto durante la demo per tornare alla videata del titolo).

MENÙ PRINCIPALE



Da questo menù puoi accedere alle modalità Gioco Principale, Reverse Challenge, Corsa Individuale e Uno Contro l'Altro, alle opzioni e al Game Service – il servizio di multiplayer via Internet di Ubi Soft. Per accedere ad una di queste modalità, selezionala con il puntatore del mouse e premi il tasto sinistro.

GIOCO PRINCIPALE

E' la modalit  di gioco principale di Suzuki Alstare Extreme Racing, dove inizi come corridore esordiente e cerchi di scalare le varie categorie per essere infine ammesso nel team titolare Suzuki Alstare. I circuiti e le moto a cui accedi nel Gioco Principale diventano poi disponibili nelle modalit  Corsa Individuale e 2 Giocatori Uno Contro l'Altro. In questa modalit  di gioco   possibile stabilire i tempi record.

REVERSE CHALLENGE

Non potrai accedere a questa modalit  finch  non avrai completato il Gioco Principale e non avrai ottenuto un posto negli annali di storia. Dopo aver vinto il Gioco Principale, questa opzione diventer  disponibile. Pensavi che fosse facile entrare nel team Alstare? Beh, ti toccher  cambiare idea, perch  questa volta gareggerai al livello Esperto su circuiti totalmente capovolti! Prova a battere i piloti Alstare adesso!

CORSA INDIVIDUALE

Scegli da 1 a 7 avversari controllati dal computer o corri da solo per esercitarti su un circuito al quale hai gi  avuto accesso nel Gioco Principale. In questa modalit    possibile stabilire i tempi record.

2 GIOCATORI UNO CONTRO L'ALTRO

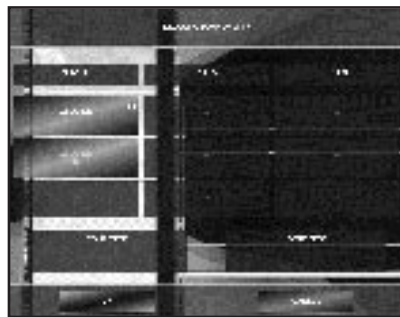
Gareggia testa-a-testa con un amico per provare chi   veramente il pilota pi  veloce.

OPZIONI

Da questo men  puoi scegliere i comandi, modificare le impostazioni video e audio, visualizzare i tempi record e caricare/salvare una partita.

GIOCO PRINCIPALE

Se giochi per la prima volta, devi selezionare Nuovo, mentre se hai gi  una partita in sospeso e vuoi proseguirla, puoi scegliere l'opzione Continua. Anche se hai gi  una gara in corso puoi selezionare Nuovo, ma in questo caso assicurati di aver salvato la partita iniziata, altrimenti perderai tutti i tuoi dati! Selezionando Nuovo ti verr  chiesto di inserire il tuo nome; per digitarlo usa la tastiera. Premi OK per confermare il nome inserito, oppure Annulla per tornare alla videata precedente.



6

A questo punto devi selezionare un campionato.

Nel Gioco Principale ci sono 9 campionati da disputare, che vanno dalle gare come esordiente, alle corse per il team di riserva, alle gare per il team titolare Suzuki Alstare Racing.

Seleziona il campionato desiderato e premi il tasto OK. Non puoi selezionare i campionati contrassegnati da un «---?---». Se arrivi primo in un campionato, questo ti consentir  di accedere a un altro campionato e il «---?---» verr  sostituito dal nome del campionato. Il primo campionato disponibile   chiamato «Sessione 1».

Quando selezioni un campionato, nella parte inferiore dello schermo appariranno il miglior tempo di gara per quel campionato e il nome del giocatore che l'ha conseguito. Competi con i tuoi amici per diventare il detentore del tempo record di ogni campionato!

► GAREGGIARE IN UN CAMPIONATO

Un campionato consiste in un numero di gare che va da 3 a 6. A seconda della posizione ottenuta in ogni gara, si ottengono i seguenti punti:

1° posto -	10 punti
2° posto -	6 punti
3° posto -	4 punti
4° posto -	3 punti
5° posto -	2 punti
6° posto -	1 punto

Alla fine di ogni gara, vengono assegnati i punti ottenuti da ciascun corridore e appare il totale dei punti raggiunti fino a quel momento. Alla fine del campionato, il pilota con pi  punti sar  il vincitore. Per accedere ad un nuovo campionato, devi classificarti al primo posto in quello in corso.

Man mano che procedi da un campionato all'altro, ti verranno assegnate moto sempre pi  veloci. Riuscirai ad arrivare a guidare la potente GSX-R Superbike?

► PAUSA

Se premi il tasto Esc durante una gara di campionato, il gioco entrer  in pausa e appariranno le seguenti opzioni:

Riprendi – Annulla la modalit  Pausa e continua la gara.

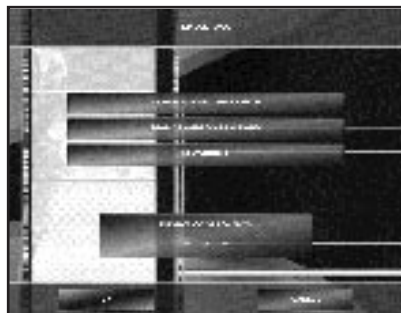
Ritiro dalla Gara – Esci dalla gara senza ottenere punti.

REVERSE CHALLENGE

La modalit  Reverse Challenge funziona esattamente come il Gioco Principale. Hai accesso a tutte le moto e devi correre su tutti i circuiti in direzione contraria. Dovrai essere il pi  veloce per vincere in questa modalit !

7

CORSA INDIVIDUALE



Nella videata della Corsa Individuale compariranno la corsa che disputerai, la moto che userai, la tuta di pelle che il tuo personaggio indosserà e il numero di avversari (che non include il tuo pilota) contro i quali dovrai gareggiare. Prima di iniziare la gara, puoi scegliere di modificare qualsiasi di queste opzioni:

Seleziona Corsa per accedere alla videata Seleziona Corsa. Scegli una corsa (tra quelle alle quali hai partecipato nel Gioco Principale) e seleziona «Reverse» per correre sul circuito in modalità reverse. Non puoi attivare la modalità reverse? Significa che devi procedere nel Gioco Principale! Premi il tasto OK per confermare la tua scelta o An-

nulla per tornare alla videata del menù precedente.

Seleziona Moto per accedere alla videata Seleziona Moto. Scegli una moto (tra quelle che hai usato nel Gioco Principale) e decidi se preferisci la trasmissione Automatica (TA) o Manuale (TM). Premi il tasto OK per confermare la tua scelta o Annulla per tornare alla videata del menù precedente. Seleziona Modifica Moto per accedere alla videata di modifica della moto.

► MODIFICA MOTO



In questa pagina è possibile modificare la moto intervenendo in 3 aree principali:

Potenza aumenta e diminuisce le potenzialità di accelerazione della moto.

Sterzata aumenta e diminuisce l'angolo di sterzata della moto.

Frenata aumenta e diminuisce la potenza dei freni della moto.

Seleziona il cursore del valore che desideri modificare e spostalo a sinistra o a destra per aumentare o diminuire le capacità della tua moto in una di queste aree. C'è comunque un limite nel loro potenziamento, perciò dovrai effettuare le tue scelte saggiamente!

Seleziona Default per riportare tutti i cursori nella loro posizione di default. Premi il tasto OK per confermare la tua scelta, oppure Annulla per invalidare la tua selezione.

Seleziona Tuta per accedere alla videata Seleziona Tuta. Scegli la tuta in pelle che desideri e premi OK per confermare, oppure Annulla per invalidare la tua selezione.

Seleziona i simboli + o - per aumentare o diminuire il numero di corridori. Puoi scegliere un numero di piloti compreso tra 1 e 8.

A questo punto seleziona Corsa e inizia la tua gara!

Se non riuscirai a superare un checkpoint prima che scada il tempo, tornerai a questa videata. Se porterai a termine la gara e avrai stabilito un tempo record, ti verrà chiesto di inserire il tuo nome e poi tornerai a questa videata. Per tornare al Menù Principale premi il tasto Annulla.

► PAUSA

Premendo il tasto Esc durante una Corsa Individuale, metterai in pausa il gioco e appariranno le seguenti opzioni:

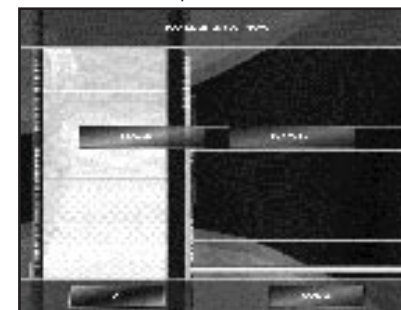
Riprendi – Annulla la pausa e continua la corsa.

Corri di nuovo – Riavvia la gara con la stessa moto sulla stessa pista.

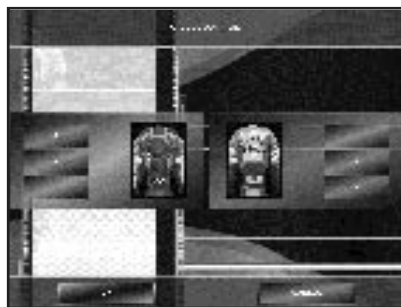
Ritiro dalla corsa – Abbandoni la gara e torni alla videata della Corsa Individuale.

2 GIOCATORI UNO CONTRO L'ALTRO

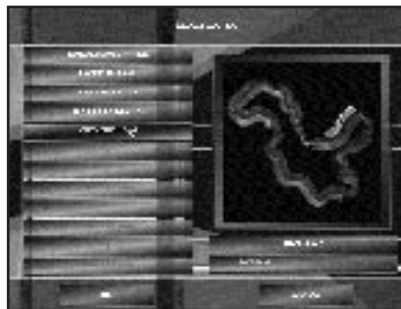
Per prima cosa, verrà chiesto ai due giocatori di inserire i loro nomi. Premete OK dopo aver digitato entrambi i nomi, oppure Annulla per tornare al Menù Principale.



A entrambi verrà ora chiesto di scegliere la propria tuta.



Sarà poi il momento di selezionare il circuito sul quale gareggiare. La pista selezionata verrà evidenziata. Se sarete già giunti a buon punto nel Gioco Principale, potrete attivare anche la modalità reverse. Inoltre, potrete decidere se attivare o no l'opzione Handicap. Premete OK per confermare la selezione del circuito e avanzare



alla videata successiva, oppure premete Annulla per tornare alla schermata precedente.

► **HANDICAP**

Se l'opzione handicap è attivata (la parola "handicap" diventa gialla), il corridore che si troverà in seconda posizione durante la corsa riceverà una spinta supplementare, particolarmente utile quando un giocatore esperto gareggia con un principiante, poiché favorisce un testa a testa più serrato. Ovviamente, per una gara davvero leale, l'opzione handicap dovrebbe essere disattivata!

In ultimo, non vi rimane che selezionare la moto. La moto scelta verrà evidenziata. Scegliete tra trasmissione Automatica (TA) o Manuale (TM). Premete Annulla per tornare alla videata precedente oppure, se entrambi siete soddisfatti della moto scelta, premete OK per iniziare la gara!

10

► **PAUSA**

Se durante una corsa a due premete il tasto Start, il gioco verrà messo in pausa e appariranno le seguenti opzioni:

Riprendi – Annulla la pausa e continua la corsa.

Ritiro dalla corsa – Esci dalla gara e concedi la vittoria all'altro giocatore.

► **FINE DI UNA GARA A 2**

Quando una gara a 2 termina, le vittorie accumulate da ciascun giocatore appaiono sullo schermo, accompagnate dalle seguenti opzioni:

Corri di nuovo – Riavvia la corsa con le stesse moto, sullo stesso circuito.

Cambia – Ritornate alla videata Seleziona Corsa per cambiare il circuito e/o la moto.

Menù Principale – Ritornate al Menù Principale.

GAME SERVICE

Per poter giocare con Suzuki Alstare Extreme Racing (il «Gioco») on-line, devi aver installato il Game Service di Ubi Soft sul tuo PC. In caso contrario, l'opzione Game Service non sarà disponibile nel Menù Principale del Gioco. Insieme al Gioco ti viene fornito un programma d'installazione, che potrai eseguire dal menù Autorun, che ti consentirà di installare il Game Service.

Una volta installato, potrai avviare partite on-line in 2 modi:

1. Avviare il gioco e cliccare sul tasto Game Service. Avvierai così il Client del Game Service («GSClient») che ti aiuterà ad impostare la Sessione on-line.
2. Avviare il GSClient direttamente.

Quando il GSClient è avviato e tu ti sei collegato, scegli un server (ad esempio quello di San Francisco) e connettitici. Poi potrai:

1. Dare il via ad una nuova sessione di «Suzuki Alstare Extreme Racing» cliccando su «Crea Sessione» e selezionando «Suzuki Alstare Extreme Racing». Dovrai poi selezionare il numero massimo di giocatori (che non dovrà essere superiore a 8), e dare un nome alla sessione. Inoltre, dovrai selezionare il circuito sul quale desideri correre e se desideri percorrerlo nella direzione giusta o in modalità reverse. Se desideri che solo alcune persone possano prendere parte alla sessione, potrai renderla privata cliccando sul tasto «Privato» e inserendo una password, oppure potrai creare semplicemente la sessione premendo il tasto «Crea».
2. Prendere parte ad una sessione già esistente selezionando la sessione e cliccando sul tasto «Partecipa a Sessione». Se la Sessione è privata, ti verrà chiesto di inserire una password.
3. Chattare con gli altri giocatori on-line.

11

Se hai creato una Sessione, sei il «Conduttore», e quindi sei tu ad avviare il gioco premendo «Avvia il Gioco». Se il Gioco non è in esecuzione al momento in cui lo avvii, lo avvierà il GSClient, ma se il gioco era invece già in esecuzione, ti apparirà subito la videata di selezione della Tuta. Se non avrai creato una Sessione, il Gioco partirà automaticamente quando il Conduttore avvierà una partita.

Ti verrà chiesto di selezionare i colori della tua Tuta. Fatto ciò, dovrai selezionare una Moto. Tieni presente che, per rendere la gara il più leale possibile, non ti sarà permesso fare modifiche alla tua moto durante le partite on-line, in modo che, con tutte le Moto identiche, sarà davvero il pilota migliore a vincere! Dopo aver selezionato la Moto, accederai ad una videata di Attesa, dove potrai visualizzare gli altri giocatori e le Moto che hanno scelto.

Se desideri cambiare la tua Moto o la Tuta, puoi farlo premendo il tasto Annulla, che ti riporterà al menù precedente. Ricorda che, selezionando Annulla dalla videata di selezione della Tuta, tornerai alla videata del GSClient.

Quando visualizzi tutti i giocatori, puoi selezionare l'opzione Gara dal menù che comparirà nella schermata di Attesa. Questo è l'unico modo per dare il via alla corsa. Non

appena selezionerai questa opzione, il Gioco inizierà a caricarsi.

A caricamento avvenuto, sullo schermo apparirà per qualche secondo la scritta «In Attesa di Giocatori»; nel frattempo il Gioco sincronizzerà tutti i computer. Quando tutte le macchine saranno state sincronizzate, apparirà il conto alla rovescia e poi la gara avrà inizio! Se si verifica qualche problema con la sincronizzazione e il Gioco non riesce ad avviare la gara, dopo un minuto di attesa riapparirà il menù precedente.

Durante una gara non puoi mettere in pausa il Gioco. Se premi il tasto Esc, accederai a un menù dal quale potrai scegliere se tornare alla gara o uscire e ritornare al Menù Principale. Ricordati però che, quando ti trovi in questo menù, il gioco in realtà non è in pausa: la tua moto si ferma temporaneamente, ma la gara intorno a te continua!

Alla fine della gara puoi tornare al Menù Principale, dove ti apparirà il tuo risultato e quello di tutti i giocatori che hanno portato a termine la gara, inclusi i loro tempi. Dai un'occhiata a chi ha stabilito il tempo migliore!

Dopo aver visto i risultati, puoi premere il tasto Menù Principale, che ti riporterà al Menù Principale e poi di nuovo al GSClient. Se desideri avviare un'altra partita on-line, segui

ancora la procedura descritta sopra; in caso contrario, chiudi il GSClient. Potrai così continuare a giocare in modalità normale.

OPZIONI

Le opzioni disponibili sono: comandi, video, audio, visualizza tempi record, carica partita, salva partita.

► COMANDI

Scegli se configurare i comandi per 1 giocatore o per 2. Per modificare un comando, selezionalo e poi premi il tasto al quale vuoi assegnare quella funzione. Se hai collegato un joystick o un gamepad, puoi configurarlo per giocare. In una partita a 2 giocatori, è consigliabile che almeno uno dei due usi un joystick/gamepad invece della tastiera. A causa dei limiti insiti nella tastiera, si è scoperto che alcuni comandi possono smettere di funzionare quando 2 giocatori gareggiano usando entrambi la tastiera. Il problema può essere arginato non assegnando alcuna funzione alle frecce direzionali, anche se l'unico modo per giocare senza problemi è quello di utilizzare due periferiche di controllo separate.

Quando hai finito di configurare i comandi, premi OK per tornare alla videata delle Opzioni. Seleziona invece Annulla per tornare alla videata delle Opzioni senza salvare la tua configurazione.

► VIDEO

In questo menù trovi diverse opzioni importanti, che possono influenzare la velocità del gioco.

Scegli la Periferica di Visualizzazione

Se hai più di una scheda video sul tuo PC, puoi selezionare questa opzione per scegliere quella che vuoi utilizzare con il gioco.

Risoluzione

Impostandola a 640x480 otterrai le migliori prestazioni, anche se il gioco non apparirà nitido come con risoluzioni superiori.

Dettaglio delle Texture

Riducendo il dettaglio delle texture, l'esecuzione del gioco sarà più veloce, anche se la grafica sarà meno dettagliata.

Filtro per le Texture

Ha quattro opzioni: **NESSUNO**, **UNIFORME**, **MIPMAP**, e **TRILINEARE**. **NESSUNO** è la modalità più veloce ma è anche quella meno nitida, **TRILINEARE** è la più lenta ma è anche quella più nitida. Tieni presente che, con molte schede grafiche, la differenza di velocità tra **UNIFORME** e **NESSUNO** è minima, quindi non vale la pena di sacrificare la qualità grafica. Inoltre, se scegliere la modalità **MIPMAP** invece di **UNIFORME** o **TRILINEARE** invece di **MIPMAP** è davvero una questione di opinione; ti consigliamo di provare le diverse impostazioni prima di decidere.

Gloss Mapping

Puoi attivarlo (**ON**) o disattivarlo (**OFF**). Il Gloss mapping penalizza le prestazioni: disattivandolo avrai un frame rate più veloce, ma le moto appariranno meno belle.

► AUDIO

Sposta il cursore degli effetti sonori o della musica a destra o a sinistra per abbassare o alzare i relativi volumi. Dopo aver selezionato le impostazioni audio, premi OK per tornare alla videata delle Opzioni. Premi Annulla per tornare alla schermata delle Opzioni senza salvare le tue impostazioni.

► VISUALIZZA TEMPI RECORD

Questa videata mostra i tempi di gara e i tempi sul giro migliori per ogni circuito sul quale hai corso nel Gioco Principale. Premi le frecce destra e sinistra per spostarti a destra o a sinistra tra i circuiti disponibili. Seleziona OK per tornare alla videata delle Opzioni.

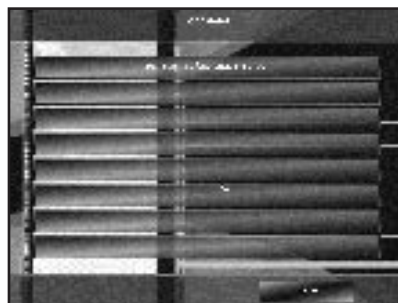
► CARICA PARTITA

Dalla schermata Carica, seleziona la partita che desideri caricare. Quando il file della partita sarà stato caricato, tornerai al Menù Principale. Seleziona Annulla per tornare alla videata delle Opzioni.

► SALVA PARTITA

Nella videata Salva seleziona uno slot per avviare il salvataggio. Quando la partita

sarà stata salvata, premi il tasto OK per tornare alla schermata delle Opzioni.



Nota: a fine campionato, le posizioni intermedie non verranno salvate, ma solo se il campionato è stato completato con successo (ottenendo il 1° posto) o no; salvando

una partita a metà del campionato potrai invece salvare anche i dati relativi ai tuoi tempi record.

ICONE VISUALIZZATE SULLO SCHERMO

**(A) MAPPA DEL CIRCUITO**

Ti mostra il tracciato del circuito, sul quale i corridori sono rappresentati da triangoli colorati. Tu appari come un triangolo verde, mentre gli altri piloti come triangoli blu. Quando gli avversari sono davanti a te, appaiono in rosso.

(B) CRONOMETRO CHECKPOINT

Devi superare il prossimo checkpoint prima che questo cronometro raggiunga lo zero; in caso contrario verrai squalificato dalla

gara. Durante un campionato, la squalifica ti comporterà il guadagno di zero punti.

(C) INDICATORE DI POSIZIONE E GIRO

Ti consente di visualizzare la tua posizione rispetto agli altri corridori e il numero del giro che stai effettuando in quel momento. Tutte le gare si svolgono su 3 giri.

(D) CONTACHILOMETRI E INDICATORE DI MISCELA

Ti mostra i giri del motore, la marcia innestata, la velocità, e la quantità di miscela che ti rimane al momento. Quando il livello di miscela si abbassa, l'indicatore diventa rosso. Ogni volta che superi un checkpoint vieni rifornito di miscela.

(E) TEMPO DI GARA E SUL GIRO

Visualizza il tempo di gara totale e i singoli tempi per ogni giro.

APPENDICE 1: INSTALLAZIONE E CERTIFICAZIONE DELLE DIRECTX

► INSTALLAZIONE MANUALE DELLE DIRECTX

Per installare manualmente le Direct X,

- (1) Clicca due volte sull'icona «Risorse del Computer» e poi, nella finestra che si aprirà, clicca con il tasto destro del mouse sull'icona del lettore CD-ROM.

- (2) Dal menù che appare, seleziona «Apri». Comparirà una finestra che ti mostrerà il contenuto del CD; fai un doppio clic sulla cartella intitolata «DirectX» per visualizzare i file contenuti.
- (3) Tra i file che appariranno all'interno di questa cartella, ne troverai uno chiamato «DXSETUP». clicca due volte sulla sua icona.
- (4) Dovrebbe apparirti una finestra dal titolo «DirectX(R) Setup». Clicca sull'icona recante il titolo «Reinstalla DirectX» per iniziare l'installazione.
- (5) Si avvierà il processo d'installazione delle DirectX. Durante l'installazione, il programma potrebbe chiederti se desideri sostituire determinati driver; affinché la certificazione delle DirectX sia completa, dovresti rispondere di sì. Ti suggeriamo comunque di seguire qualsiasi avvertimento che ti darà il programma di set-up.
- (6) Al termine dell'installazione ti apparirà un messaggio che ti dirà che, per il set-up delle DirectX, è necessario riavviare il computer. Una volta che avrai riavviato il computer e le DirectX saranno state installate sul tuo sistema, consulta il paragrafo che trovi qui sotto, «Come Verificare la Certificazione» per ulteriori

dettagli su come verificare se tutti i driver del tuo computer siano stati certificati dalle DirectX.

► EFFETTI DELL'INSTALLAZIONE DELLE DIRECTX.

Installando le DirectX, può accadere che alcune utility della tua scheda video vengano disabilitate (ad esempio Matrox Powerdesk, Diamond InControl etc.). Queste utility non saranno più accessibili e qualsiasi opzione per modificare le impostazioni video etc. dipenderà dai comandi di Windows. Consulta il paragrafo intitolato 'Come Modificare le Impostazioni Video' nella sezione relativa alla Configurazione di Windows per ulteriori dettagli su come modificare questi parametri in Windows.

► COME VERIFICARE LA CERTIFICAZIONE

Per essere sicuro che Suzuki Alstare Extreme Racing funzioni correttamente sul tuo computer, dovresti idealmente usare dei driver video e audio certificati dalle DirectX. Se riscontri qualche problema nell'esecuzione del gioco, la prima cosa che devi verificare è se le tue schede video e audio sono certificate; la procedura è la seguente:

- (1) Apri il menù di Avvio cliccando sull'icona Avvio, nell'angolo in basso a sinistra sullo schermo, e seleziona l'opzione «Esegui».

- (2) Si aprirà una finestra intitolata «Esegui»; nella riga di testo a fianco alla scritta «Apri:» digita la seguente stringa **C:\PROGRAMMI\DIRECTX\SETUP\DX-DIAG.EXE**

- (3) Si dovrebbe aprire una finestra dal titolo «Strumento di Diagnostica DirectX»; in caso contrario, le DirectX6 potrebbero non essere installate sul tuo computer (vedi sopra per i dettagli su come installarle dal CD.) Se invece la finestra appare, ci sono alcune cose che dovrai controllare.

► CERTIFICAZIONE DEI DRIVER VIDEO

Clicca sull'etichetta «Schermo» o «Schermo 1» nella parte superiore della finestra «Strumento di Diagnostica DirectX». Nella finestra che apparirà, potrai trovare il nome della tua scheda video e la sua quantità di memoria; inoltre, potrai testare

le sue caratteristiche 2D (DirectDraw) e 3D (Direct3D). Per verificare la certificazione, nella sezione «Driver» a fianco alla voce «Certificato:» dovrebbe esserci scritto Sì. Inoltre, nella casella «Note», la prima riga dovrebbe riportare «Nessun problema riscontrato». Se questo non è il caso del tuo sistema, allora potresti dover richiedere al produttore i driver aggiornati per la tua scheda video.

► CERTIFICAZIONE DEI DRIVER AUDIO

Clicca sull'etichetta «Audio» nella parte superiore della finestra intitolata «Strumento di Diagnostica DirectX». Nella videata che apparirà, sotto «Driver» scoprirai se i tuoi driver audio sono certificati o no (Sì o No) mentre sulla prima riga della casella «Note», dovresti leggere «Nessun problema riscontrato». Se questo non è il caso del tuo sistema, allora potresti dover richiedere al produttore i driver aggiornati per la tua scheda audio.

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	PAGE 19
INICIAR UNA PARTIDA	PAGE 20
PARTIDA PRINCIPAL	PAGE 21
DESAFÍO INVERTIDO	PAGE 22
CARRERA ÚNICA	PAGE 23
2 JUGADORES CARA A CARA	PAGE 24
SERVICIO DE JUEGO	PAGE 26
OPCIONES	PAGE 28
PANTALLA DEL JUEGO	PAGE 30

INTRODUCCIÓN

Suzuki Alstare Extreme Racing es el juego más rápido y emocionante de carreras de motociclismo que haya disponible. Comenzando con una motocicleta de carretera Suzuki GSX-R600 Standard, directa de la fábrica, corre con los miembros del equipo Suzuki Alstare Racing: Fabrizio Pirovano, Stephane Chambon, Pierfrancesco Chili y Katsuaki Fujiwara. Compite para ganarte un puesto en el equipo de reserva y luego sigue compitiendo para ganarte un puesto en el equipo titular de Suzuki Alstare Racing.

¡A medida que progreses, corre con motos cada vez más rápidas y utilízalas para competir con tus amigos en la partida de dos jugadores cara a cara! ¡También puedes competir con hasta otros 7 jugadores a través de Internet, utilizando el Servicio de Juegos de Ubi Soft!

INSTALACIÓN DE SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING.

Antes de comenzar una instalación, te recomendamos que te asegures que no hay ejecutándose ningún otro programa, ya que puede que necesites reiniciar el ordenador al final de la instalación y si hay algún programa abierto en ese momento, se pueden perder los datos.

Instalar Suzuki Alstare Extreme Racing es un proceso sencillo, sólo tienes que insertar el CD en tu unidad CD principal (si tienes varias unidades CD/DVD, la principal es la que aparece la primera si están ordenadas alfabéticamente). El juego se ejecutará automáticamente y tú simplemente tienes que seguir las instrucciones que aparezcan en la pantalla. Si el juego no se ejecuta automáticamente, puedes activar la Ejecución Automática o instalar el juego de forma manual.

► ACTIVAR LA EJECUCIÓN AUTOMÁTICA

Para activar la Ejecución Automática, sólo tienes que pulsar el icono de Mi PC en el escritorio, seleccionar Propiedades en el menú y a continuación seleccionar la pestaña Administrador de Dispositivos. Amplía la lista de Unidades CD, selecciona tu unidad CD principal y pulsa el botón Propiedades. Abre la pestaña Configuración y asegúrate que la casilla Notificación de Autoinserción esté marcada.

► INSTALAR EL JUEGO SIN EJECUCIÓN AUTOMÁTICA

Para instalar el juego sin la función de Ejecución Automática, sólo tienes que insertar el CD del juego en tu unidad CD principal, pulsar dos veces el icono Mi PC de tu escritorio, pulsar dos veces el icono de tu unidad CD principal, y en la ventana que aparece, pulsar dos veces el archivo SETUP.EXE.

► DIRECTX.

(ver también el Apéndice 1: Instalación y Certificación de DirectX)

Para que Suzuki Alstare Extreme Racing se ejecute correctamente, es obligatorio que cumpla totalmente con DirectX. Durante el proceso de instalación, el programa de instalación de Suzuki Alstare Extreme Racing te avisará si DirectX no está instalado o actualizado en tu sistema. Si tu sistema requiere que se instale/actualice DirectX, se te preguntará si quieres hacerlo. Si es así, se instalará DirectX 7 en tu sistema. Te recomendamos encarecidamente que sigas todos los consejos que te dé el programa de instalación de DirectX 7, ya que de no hacerlo, se pueden producir problemas en tu sistema. Si tienes alguna duda sobre la compatibilidad de tu sistema con DirectX, te recomendamos que te pongas en contacto con tu proveedor de hardware.

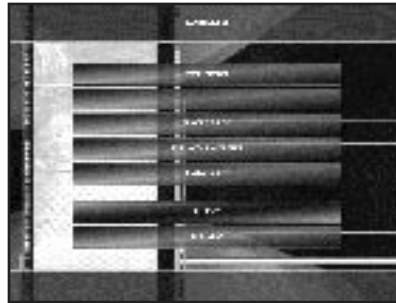
DESINSTALAR SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING.

Para desinstalar Suzuki Alstare Extreme Racing sólo tienes que abrir el Grupo de Programa de Suzuki Alstare Extreme Racing en el Menú Inicio y seleccionar Desinstalar Suzuki Alstare Extreme Racing. Suzuki Alstare Extreme Racing será eliminado automáticamente, aunque no se eliminarán los archivos y carpetas de partidas guardadas. Éstos los debes eliminar de forma manual.

INICIAR UNA PARTIDA

Después de los logotipos, aparecerá una pantalla con Pulsar Cualquier Tecla parpadeando. Pulsa cualquier tecla para ir al Menú Principal o no pulses ningún botón durante unos segundos para ver una demostración del juego. (Pulsa cualquier tecla durante la demostración para volver a la pantalla de título).

MENÚ PRINCIPAL



Desde aquí entras en los modos de juego de partida principal, desafío invertido, carrera única y de 2 jugadores cara a cara, así como en el modo opciones y el acceso al Game Service, el servicio multijugador en Internet de Ubi Soft. Para entrar en un modo, resáltalo con el puntero del ratón y pulsa el botón izquierdo del ratón.

PARTIDA PRINCIPAL

Este es el modo de partida principal de Suzuki Alstare Extreme Racing, donde comienzas como un corredor novato e intentas ir subiendo por las clasificaciones para terminar en el equipo titular de Suzuki Alstare Racing. Los circuitos y las motos a los que tengas acceso aquí, estarán disponibles en los modos de Carrera Única y 2 Jugadores Cara a Cara. Desde este modo de juego es posible establecer mejores tiempos.

DESAFÍO INVERTIDO

Esta opción no estará disponible hasta que hayas terminado la Partida Principal y te hayas ganado un puesto en los libros de historia. Cuando hayas ganado la Partida Principal, tendrás esta opción disponible. ¿Te creías que era fácil entrar en el equipo Alstare? Bueno, piénsatelo bien, esta vez vas a correr en el nivel experto en un grupo de Campeonatos totalmente invertidos. ¡Mira a ver si ahora puedes ganar a los corredores de Alstare!

CARRERA ÚNICA

Elige entre 1 y 7 adversarios controlados por ordenador o corre solo para practicar un circuito al que hayas tenido acceso desde la Partida Principal. En este modo de juego es posible establecer mejores tiempos.

2 JUGADORES CARA A CARA

Corre cara a cara con un amigo para de-

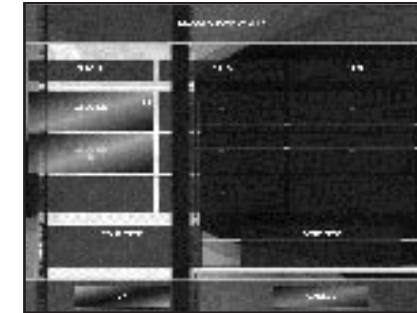
mostrar quién es en realidad el piloto más rápido del barrio.

OPCIONES

Elige tus controles, ajusta las opciones de vídeo y sonido, mira los mejores tiempos y carga o guarda una partida.

PARTIDA PRINCIPAL

Si esta es tu primera partida, debes seleccionar Nueva, pero si ya estás jugando una partida, puedes seleccionar Continuar tu partida actual. Si estás jugando una partida, también puedes seleccionar Nueva, ipero asegúrate de guardar la partida o perderás todos los datos de la carrera actual! Si seleccionas Nueva, se te pide que introduces tu nombre. Introduce el nombre utilizando el teclado. Pulsa el botón Acep-



tar para confirmar el nombre o el botón Cancelar para volver a la pantalla anterior. Ahora debes seleccionar un campeonato. Hay 9 campeonatos que componen la Partida Principal, y que te llevan a través de las carreras de novatos, las carreras para conseguir un puesto en el equipo de reserva y por último, las carreras para conseguir un puesto en el equipo titular de Suzuki Alstare.

Selecciona el campeonato que desees y pulsa el botón Aceptar. No puedes seleccionar los campeonatos marcados con “---?---”. Si llegas el primero en un campeonato, tendrás acceso a otro campeonato y “---?---” se sustituirá por el nombre del campeonato. El primer campeonato disponible se llama “Sesión 1”.

En la parte inferior de la pantalla, cuando resaltas un campeonato, se muestran el mejor tiempo total del campeonato y el nombre del jugador que lo ha conseguido. ¡Compite con tus amigos para convertirte en el poseedor del récord de velocidad de cada campeonato!

► **COMPETIR EN UN CAMPEONATO**

Un campeonato se compone de entre 3 y 6 carreras, en las que recibes puntos por terminar en los siguientes puestos:

1er puesto	10 puntos
2º puesto	6 puntos

3er puesto	4 puntos
4º puesto	3 puntos
5º puesto	2 puntos
6º puesto	1 punto

Al final de cada carrera se conceden los puntos correspondientes a cada corredor y se muestra el total hasta el momento. Al final del campeonato, el corredor con el mayor número de puntos es el ganador. Para poder entrar en un campeonato nuevo, debes terminar el primero en el campeonato actual.

A medida que avanzas por los campeonatos, conseguirás motos más rápidas. ¿Serás capaz de manejar la potencia de la GSX-R Superbike?

► **PAUSA**

Si pulsas la tecla Escape durante una carrera de campeonato, la partida se detendrá y aparecerán las siguientes opciones:

Reanudar – Cancelar el modo pausa y continuar corriendo.

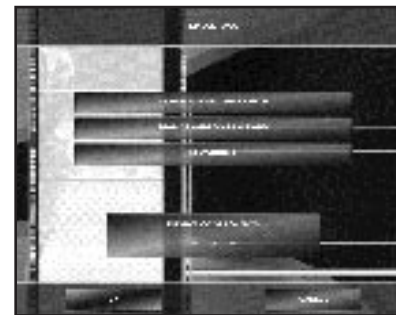
Retirarse de la Carrera – Salir de la carrera sin recibir ningún punto de campeonato.

DESAFÍO INVERTIDO

El Desafío Invertido se comporta exactamente igual que la Partida Principal. Ahora tienes disponibles todas las motos y tienes

que correr todas las pistas al revés ¡y ser el corredor más rápido para ganar ésta!

CARRERA ÚNICA



La pantalla de Carrera Única muestra el circuito en el que correrás, la moto que utilizarás, el traje que llevará tu personaje y el número de adversarios contra los que correrás (sin incluir a tu corredor). Tienes la opción de cambiar cualquiera de estos ajustes antes de la carrera:

Selecciona Circuito para entrar en la pantalla Seleccionar Circuito. Elige un circuito (de los que hayas entrado en la Partida Principal) y pulsa 'Invertir'. ¿Que no puedes cambiar al modo invertido? ¡Entonces es que necesitas progresar más en la Partida Principal! Pulsa el botón Aceptar para aceptar

tu elección o Cancelar para volver al menú anterior.

Selecciona Moto para entrar en la pantalla Seleccionar Moto. Elige una moto (de las que tengas disponibles en la Partida Principal) y elige entre transmisión Automática (TA) o Manual (TM). Pulsa el botón Aceptar para aceptar tu elección o Cancelar para volver al menú anterior. Selecciona Modificar Moto para entrar en la pantalla de modificación de moto.

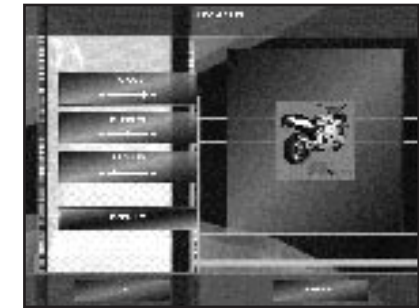
► **MODIFICAR LA MOTO**

Aquí puedes modificar el comportamiento de tu moto en 3 aspectos principales:

Potencia aumenta y disminuye la aceleración de la moto.

Dirección aumenta y disminuye el diámetro de giro de la moto.

Frenos aumenta y disminuye la potencia de los frenos de la moto.



Resalta el mando que quieras y muévelo a la izquierda o a la derecha para aumentar o disminuir los aspectos del comportamiento en particular. Hay un límite en la cantidad de aumentos que puedes hacer, así que elige inteligentemente!

Pulsa *Por Defecto* para devolver todos los mandos a sus posiciones por defecto. Pulsa el botón Aceptar para aceptar tu elección o Cancelar para cancelar tu decisión.

Resalta *Trajes* para entrar en la pantalla *Elegir Traje*. Elige un traje y pulsa el botón Aceptar para aceptar tu elección o Cancelar para cancelar tu decisión.

Pulsa los símbolos + o - para aumentar o reducir el número de adversarios contra los que correrás. Puedes elegir entre 1 y 8 adversarios.

¡Ahora resalta Carrera para comenzar la carrera!

Si no consigues llegar a un punto de control antes de que se agote el tiempo, volverás a esta pantalla. Si terminas la carrera, puede que se te pida que introduzcas tu nombre (si has conseguido uno de los mejores tiempos) y luego volverás a esta pantalla. Para salir de esta pantalla y volver al Menú Principal, pulsa el botón Cancelar.

► PAUSA

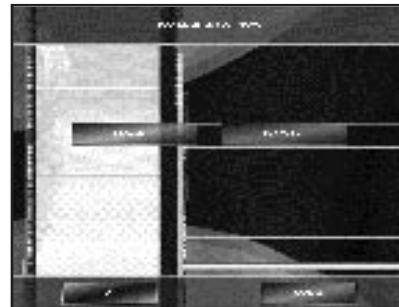
Si pulsas la tecla Escape durante una carrera única, la partida se detendrá y aparecerán las siguientes opciones:

Reanudar – Cancelar el modo pausa y continuar corriendo.

Correr Otra Vez – Reiniciar la carrera con la misma moto y en el mismo circuito.

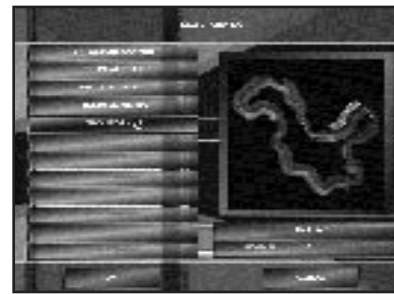
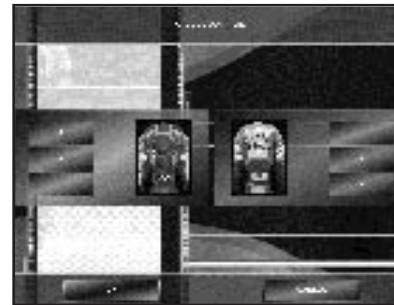
Retirarse de la Carrera – Salir de la carrera y volver a la pantalla de Carrera Única.

2 JUGADORES
CARA A CARA



Primero se pide que los dos jugadores introduzcan sus nombres. Selecciona Aceptar cuando hayas introducido los dos nombres o cancelar para volver al Menú Principal.

Ahora los dos jugadores deben seleccionar los *trajes*.



Ahora ha llegado el momento de elegir un circuito en el que correr. Resalta un circuito. Si has progresado lo suficiente en la Partida Principal podrás cambiar el circuito al modo invertido. También puedes activar o desactivar la Desventaja. Pulsa el botón Aceptar para aceptar tu elección o Cancelar para volver a la pantalla anterior.

► DESVENTAJA

Si la desventaja está activada (la palabra “desventaja” se vuelve amarilla), el corredor en 2º lugar en la carrera recibirá un aumento de velocidad. Esto es especialmente útil si un jugador experimentado corre contra uno inexperto, ya que ayuda a que la carrera sea más competitiva. ¡Claro que, para que una carrera sea totalmente justa, la función de desventaja debería estar desactivada!



Por último, y antes de comenzar a correr, cada jugador tiene que elegir una moto. Resalta la moto. Elige entre transmisión Automática (TA) o Manual (TM). Pulsa Cancelar para volver a la pantalla anterior o si los dos jugadores están contentos con la moto que han elegido, pulsa Aceptar para empezar a correr!

► PAUSA

Si pulsas la tecla Escape durante una carrera de 2 jugadores cara a cara, la partida se detendrá y aparecerán las siguientes opciones: **Reanudar** – Cancelar el modo pausa y continuar corriendo.

Retirarse de la Carrera – Salir de la carrera y conceder la victoria al otro jugador.

► EL FINAL DE UNA CARRERA DE 2 JUGADORES

Cuando se termina una carrera de 2 jugadores, se muestran en la pantalla las victorias acumuladas de cada jugador, además de las siguientes opciones.

Correr otra vez – Reiniciar la carrera con las mismas motos y en el mismo circuito.

Cambiar – Volver a la pantalla Seleccionar Circuito para cambiar el circuito y/o la moto.

Menú Principal – Volver al Menú Principal.

SERVICIO DE JUEGO

Para jugar Suzuki Alstare Extreme Racing (el "Juego") a través de Internet, debes tener el Servicio de Juegos de Ubi Soft instalado en tu PC. Si no tienes instalado el Servicio de Juegos, la opción Servicio de Juegos no estará disponible en el Menú

Principal del Juego. Hay un instalador incluido con el Juego que te permite instalar el Servicio de Juegos, este instalador se puede ejecutar desde el menú principal de Ejecución Automática.

Una vez instalado, puedes iniciar una partida a través de Internet de dos formas:

1. Ejecutar el juego y pulsar el botón Servicio de Juegos. Esto ejecutará el Cliente del Servicio de Juegos ("GSClient") que te ayuda a configurar la sesión en Internet.
2. Ejecutar GSClient directamente.

Cuando GSClient se esté ejecutando y te hayas conectado, elige un servidor (por ejemplo el servidor de San Francisco) y conéctate a él. Ahora puedes:

1. Iniciar una sesión nueva de "Suzuki Alstare Extreme Racing" pulsando "Create Session" ("Crear Sesión") y seleccionando "Suzuki Alstare Extreme Racing". Si lo haces, debes seleccionar un número máximo de jugadores (no más de 8) y poner un nombre a la sesión. También debes seleccionar la pista en la que quieres correr, y si quieres correr hacia delante o marcha atrás. Si quieres reducir el público al que va dirigida la sesión, puedes hacerla privada pulsando el botón "Private" ("Privada") e intro-

duciendo una contraseña, o simplemente puedes crear la sesión pulsando el botón "Create" ("Crear").

2. Unirte a una Sesión existente seleccionando la Sesión y pulsando el botón "Join Session" ("Unirte a Sesión"). Si la Sesión es privada, tendrás que introducir una contraseña.
3. Enviar mensajes (Chat) a través de Internet con otros jugadores.

Si has creado una Sesión (eres el "Host" ("Anfitrión"), y por lo tanto el responsable de iniciar la partida pulsando "Start Game" ("Iniciar Partida"). Si el Juego no se está ejecutando en ese momento, el GSClient iniciará la partida por ti, pero si el Juego se está ejecutando, entonces pasarás directamente a la pantalla de selección de traje. Si tú no has creado la Sesión, entonces la partida se iniciará automáticamente cuando el Anfitrión ejecute el Juego.

Se te pedirá que elijas los colores de tu traje. Cuando hayas seleccionado el traje, debes seleccionar una Moto. Observa que para que la carrera sea lo más justa posible, no está permitido hacer modificaciones en la moto en el modo online, por lo que, así las motos son idénticas, el mejor piloto es el que gana! Cuando hayas seleccionado tu Moto, pasas al menú Waiting

(De Espera) en el que puedes ver a los otros jugadores y las Motos que han elegido.

Si quieres cambiar de Moto o de Traje, puedes hacerlo pulsando Cancel (Cancelar) para volver al menú anterior. Observa que si pulsas Cancel en la pantalla de selección de traje, volverás a GSClient.

Cuando veas a todos los jugadores, ya puedes seleccionar la opción Race (Correr) en el menú Waiting, esta es la única forma de entrar en la carrera. En cuanto selecciones esta opción, el Juego se empezará a cargar.

Cuando se haya cargado el Juego, habrá una pequeña demora mientras el Juego sincroniza a todas las máquinas, esto sucederá mientras se muestra el texto "Waiting for Players" ("Esperando a los Jugadores"). Cuando todas las máquinas estén sincronizadas, el Juego mostrará la cuenta atrás y comenzará la carrera! Si falla algo en la sincronización y el Juego no puede iniciar la carrera, volverá al menú después de 1 minuto.

Durante una carrera no debes detener la partida. Si pulsas la tecla Escape, aparece un menú que te da la opción de volver a la carrera o salir al Menú Principal. Observa que mientras estás en este menú la partida no está detenida, tu moto permanece

temporalmente estacionada, ipero la carrera sigue a tu alrededor!

Cuando hayas terminado la carrera, verás tu resultado de la carrera en comparación con todos los jugadores que hayan terminado y su tiempo total de carrera. ¡Mira a ver quién ha hecho el mejor tiempo de carrera!

Cuando hayas visto los resultados, puedes seleccionar el botón Main Menu (Menú Principal), que te devolverá al Menú Principal y volverá a mostrar el GSClient. Si quieres jugar otra partida, puedes hacerlo siguiendo el procedimiento descrito más arriba, pero si no quieres volver a correr, cierra el GSClient y vuelve al Juego, en el que puedes continuar jugando en el modo normal.

OPCIONES

Las opciones disponibles son controles, vídeo, sonido, ver mejores tiempos, cargar partida y guardar partida.

► CONTROLES

Elige entre definir los controles para el jugador 1 o 2. Para cambiar un control, selecciónalo y pulsa la tecla que quieres que realice esa función. Si tienes joysticks o mandos de juego conectados, también los puedes seleccionar. Cuando juegas una partida de 2 jugadores, te recomendamos que por lo menos uno de los jugadores utilice

un joystick/mando de juego en vez del teclado. Debido a las limitaciones del teclado, se ha encontrado que algunos controles pueden dejar de funcionar cuando hay dos jugadores utilizando el teclado para la carrera. El problema se puede reducir asegurándose de no asignar funciones a las teclas de cursor, pero normalmente la única forma de jugar sin problemas, es que uno de los jugadores tenga un dispositivo de entrada separado.

Cuando hayas seleccionado un control, pulsa el botón Aceptar para volver a la pantalla de Opciones. Pulsa Cancelar para cancelar tu elección y volver a la pantalla de Opciones.

► VÍDEO

En este menú hay varias funciones importantes que pueden influir en la velocidad de la partida.

Elegir Dispositivo de Pantalla

Si tienes más de una tarjeta gráfica en tu PC, puedes seleccionar esta opción para elegir la que quieres que utilice el juego.

Resolución

Si lo ajustas a 640x480 te dará el mejor rendimiento, aunque el juego no aparecerá tan nítido como con resoluciones más altas.

Detalle de Textura

Reduciendo el detalle de las texturas el juego se ejecutará más rápido, aunque los gráficos tendrán menos detalles.

Filtro de Textura

Tiene cuatro opciones: **NINGUNO**, **SUAVE**, **MAPEADO MIP** y **TRILINEAL**. **NINGUNO** es el más rápido pero el de peor aspecto, **TRILINEAL** es el más lento pero el de mejor aspecto. Observa que en muchas de las tarjetas gráficas, por la diferencia de velocidad entre **SUAVE** y **NINGUNO**, no merece la pena sacrificar la calidad de los gráficos. Además, si prefieres **MAPEADO MIP** antes que **SUAVE** o **TRILINEAL** antes que **MAPEADO MIP**, en realidad es una cuestión de gustos personales, por lo que debes experimentar con este ajuste.

Mapeado de Brillo

Actívalo o desactívalo. El mapeado de brillo no afecta negativamente al rendimiento, si lo desactivas, tendrás una velocidad mayor de animación, pero las motos no tendrán tanta calidad de gráficos.

► SONIDO

Mueve el mando de efectos de sonido y música a la izquierda y la derecha para reducir y aumentar sus respectivos volúmenes. Cuando hayas elegido los ajustes de sonido, pulsa Aceptar para volver a la pantalla de Opciones. Pulsa Cancelar para cancelar tu

elección y volver a la pantalla de Opciones.

► VER LOS MEJORES TIEMPOS

Esta pantalla muestra los mejores tiempos de carrera y de vuelta para cada uno de los circuitos en los que hayas entrado desde la Partida Principal. Selecciona las flechas izquierda y derecha para moverte a la izquierda y a la derecha por los circuitos disponibles. Pulsa Aceptar para volver a la pantalla de Opciones.

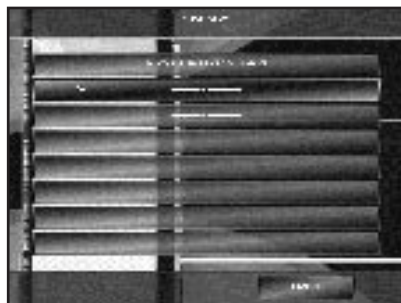
► CARGAR PARTIDA



En la pantalla Cargar, selecciona la partida que te gustaría cargar. Cuando se haya cargado el archivo de la partida, volverás al Menú Principal. Selecciona Cancelar para volver a la pantalla de Opciones.

► GUARDAR PARTIDA

En la Pantalla Guardar, selecciona un recuadro en el que guardar la partida. Cuando la partida haya sido guardada, pulsa el botón Aceptar para volver a la pantalla de Opciones.



Nota: El estado a la mitad de campeonato no se guarda: sólo si el campeonato se ha terminado con éxito (1er puesto) o no – aunque si guardas la partida en medio del campeonato, sí se guardarán los mejores tiempos.

PANTALLA DEL JUEGO



(A) MAPA DEL CIRCUITO

Muestra el trazado del circuito y a todos los corredores como triángulos de colores. Tú eres el triángulo verde y tus adversarios son triángulos azules. Cuando los adversarios están por delante de ti, aparecen en rojo.

(B) CRONÓMETRO DE LOS PUNTOS DE CONTROL

Debes cruzar el siguiente punto de control antes de que este cronómetro llegue a cero, o serás descalificado de la carrera. En un campeonato, si te descalifican, recibes cero puntos.

(C) INDICADOR DE POSICIÓN Y VUELTA

Muestra tu posición en la carrera entre el número total de corredores que hay en esa carrera, además del número de vuelta en el que estás. Todas las carreras tienen 3 vueltas.

(D) VELOCÍMETRO E INDICADOR DE COMBUSTIBLE TURBO

Muestra las revoluciones del motor, la marcha actual, la velocidad actual y la cantidad de combustible turbo que te queda. Cuando quede poco combustible turbo, se volverá rojo. Cada vez que pasas por un punto de control, recibes combustible turbo.

(E) TIEMPOS DE CARRERA Y DE VUELTA

Muestra el tiempo total de la carrera y los tiempos individuales de cada vuelta.

APÉNDICE 1: INSTALACIÓN Y CERTIFICACIÓN DE DIRECTX

► INSTALACIÓN MANUAL DE DIRECTX

Para Instalar Manualmente Direct X,

- (1) Pulsa dos veces el icono "Mi PC" y pulsa con el botón derecho del ratón el icono de la unidad CD-ROM en la ventana que se abre.
- (2) En el menú que aparece, selecciona 'Abrir'. Aparecerá una ventana con el contenido del CD, en esta ventana, pulsa dos veces la carpeta llamada 'DirectX' para ver los archivos que contiene.
- (3) Entre los archivos que se muestran en esta carpeta, habrá uno llamado 'DX-SETUP', pulsa dos veces este icono.
- (4) Ahora deberías ver una ventana con el título 'DirectX(R) Setup' ('Instalación de DirectX®'). Pulsa el icono con el nombre 'Reinstall DirectX' ('Volver a Instalar DirectX') para comenzar la instalación.
- (5) La instalación de DirectX comenzará ahora. Durante la instalación, puede que te encuentres con mensajes que te preguntan si quieres reemplazar determinados controladores, para que DirectX esté totalmente certificado, debes responder Yes (Sí). No obstante, te recomendamos que sigas

todas las advertencias que aparezcan en el programa de instalación.

- (6) Al final de la instalación, aparecerá un mensaje que te indica que el programa de instalación de DirectX necesita reiniciar el ordenador. Cuando se haya reiniciado el ordenador, DirectX estará instalado en tu sistema. En la sección 'Comprobar la Certificación' que aparece más abajo, puedes ver los detalles sobre cómo comprobar si todos los controladores de tu ordenador están certificados por DirectX.

► EFECTOS DE INSTALAR DIRECTX.

Instalar DirectX puede causar que algunas de las utilidades del fabricante de tu tarjeta gráfica estén desactivadas (por ejemplo, Matrox Powerdesk, Diamond InControl etc.). Estas utilidades dejarán de estar disponibles y todas las opciones para cambiar los ajustes de vídeo, etc, volverán a estar bajo el control de Windows. Ver en la sección 'Cambiar los Ajustes de Vídeo' en la sección de Configuración de Windows, los detalles sobre cómo cambiar estos ajustes en Windows.

► COMPROBAR LA CERTIFICACIÓN

Para garantizar que Suzuki Alstare Extreme Racing funcione correctamente en tu máquina, idealmente deberías utilizar controladores de vídeo y de pantalla que estén

certificados por DirectX. Si encuentras algún problema ejecutando el juego, lo primero que debes comprobar es si tu tarjeta gráfica y de sonido están certificadas, esto lo puedes hacer como sigue:

- (1) Abre el menú de Inicio pulsando el icono INICIO en la esquina inferior izquierda de la pantalla. En este menú, pulsa la opción 'Ejecutar...'
- (2) Se abrirá una ventana con el título 'Ejecutar'. En el cuadro llamado 'Abrir', teclea lo siguiente **C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\DIRECTX\SETUP\DXDIAG.EXE**.
- (3) Ahora se deberá haber abierto una ventana llamada 'DirectX Diagnostic Tool' ('Herramienta de Diagnóstico de DirectX'). Si esta ventana no se abre, puede que no tengas DirectX 6 instalado, ver más arriba cómo instalarlo desde el CD. Si la ventana está abierta, hay varias cosas que comprobar.

► CERTIFICACIÓN DEL CONTROLADOR DE VÍDEO

Pulsa la pestaña 'Display' o 'Display 1' ('Pantalla' o 'Pantalla1') en la parte superior de la ventana 'DirectX Diagnostic Tool'. En la pantalla que aparece, puedes averiguar el nombre de tu tarjeta de sonido, la cantidad de memoria que tiene y probar sus funciones de 2D (DirectDraw) y 3D (Direct3D). Para comprobar la certificación, debajo del

encabezado 'Drivers' ('Controladores'), el encabezado 'Certified' ('Certificado') debe estar seguido de Yes (Sí). Además, debajo del encabezado 'Notes' ('Notas'), la primera línea debería decir «No driver problems found» ('No se ha encontrado ningún problema con el controlador'). Si éste no es el caso de tu sistema, puede que necesites obtener nuevos controladores para tu tarjeta gráfica a través de su fabricante.

► CERTIFICACIÓN DEL CONTROLADOR DE SONIDO

Pulsa la pestaña «Sound» ('Sonido') en la parte superior de la ventana «DirectX Dia-

gnostic Tool». En la pantalla que aparece, debajo del encabezado «Driver» ('Controlador') dirá si está certificado o no (Yes o No), mientras que debajo del encabezado «Notes» ('Notas'), la primera línea debería decir «No driver problems found» ('No se ha encontrado ningún problema con el controlador'). Si éste no es el caso de tu sistema, puede que necesites obtener nuevos controladores para tu tarjeta de sonido a través de su fabricante.

¡AVISO PARA LA SALUD!

Algunas personas son propensas a ataques epilépticos o pérdida de consciencia al exponerse a ciertas luces parpadeantes o dibujos luminosos en la vida diaria. Esas personas pueden tener un ataque mientras ven imágenes o juegan con ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha tenido ataques epilépticos. Si usted o alguien de su familia ha tenido antes síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de consciencia) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su doctor antes de jugar. Si usted o sus hijos experimentan algunos de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, tics nerviosos en los ojos o en los músculos, pérdida de consciencia, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsión mientras juega con un videojuego, interrumpa INMEDIATAMENTE su uso y consulte a su médico.

PRECAUCIONES

- Juegue siempre en una habitación bien iluminada y siéntese lo más lejos posible del monitor.
- Evite el jugar si está cansado o no ha dormido mucho.
- Descanse al menos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

QUÉ HACER SI TIENES UN CD DEFECTUOSO

Si tienes un CD defectuoso, por favor devuelve sólo el CD (quédate el resto de las partes del juego) a nuestro Departamento de Atención al Cliente, junto con una nota describiendo el problema que has encontrado y se te suministrará un nuevo CD. Asegúrate de incluir tu nombre, dirección, fecha y número de teléfono.

PREGUNTAS O PROBLEMAS

Si tienes algún problema con este juego y no encuentras una solución en este manual, por favor, llama a nuestra línea de Soporte Técnico al 902.11.78.03, de 9:00 a 13:30 y de 15:00 a 18:30, de Lunes a Viernes, y un miembro de nuestro equipo de Soporte Técnico te atenderá. Te podremos ayudar mucho mejor si cuando nos llamas estás junto a tu ordenador. También puedes contactar con nosotros a través de e-mail : servicio-tecnico@ubisoft.es
Para más información sobre Ubi Soft y nuestros productos, visita nuestro sitio web en Internet: <http://www.ubisoft.es>

Copyright © 2000 Ubi Soft. Todos los derechos reservados. Todo el resto de compañías o productos mencionados aquí son propiedad de, y marcas registradas de, sus respectivos propietarios.



ADESE



La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA**:

- 1 La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- 2 La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- 3 La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
- 4 La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- 5 Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección abog0042@tesai.es

CREDITS

CRITERION STUDIOS

The Suzuki Alstare Extreme Racing team is:

Lead programmer

Alex Fry

Programming

Richard Parr
Garry Ferguson
Tim Aidley
Steve McCrea
Rob Withey
Mick Jones

Lead Game Designer

Adrian Moore

Lead Artist & Course Designer

Michael Williamson

Art & Course Design

Trevor Moore

Producers

Shawnee Sequeira
Colin McGinley
Sound and Music
Richard Beddow

A special thanks to Frank Parkinson, David Burke, Gavin Parker, Neil Martin, Jonathan Small and the original Redline Racer team.

UBISOFT

Producers

Yves Guillemot
Alain Corre
Vincent Minoué

Executice producer

Clement Merville

Project Manager

Thibaut Fron

Consultants

Jean-Bernard Jacon
Fabrice Pierre-Elie

Game Designer

Marc Blondeau

Worldwide Production Manager

Vincent Pâquet

Worldwide QA Manager

Eric Tremblay

Tests Manager

Nikola Milisavljevic
Christian Giuglea

Testers

Cristi Axinov
Castel Appopii
Mihai Banica
Sebastian Burtan
Stelian Dobre
with participation of:
Eric Martineau
Jonathan Moreau

Localisation

Coralie Martin
Maria-luisa Caballer-Luque

Marketing Director

Nicolas Metro

International Marketing Managers

Gwenaelle Tibolla
Sébastien Puel

