Introduzione	1
Installazione	2
Comandi del gioco	2
Navigare nei menu	2
Scegliere il gioco	3
Menu di gioco	3
Menu pausa	4
Impostazioni generali	4
I giochi di Taito Legends	5
Riconoscimenti	7

Taito Legends. Software © 2005 Empire Interactive Europe Ltd. Empire, "[e]" ed Xplosiv sono marchi di fabbrica o marchi registrati di proprietà di Empire Interactive Europe Ltd in Gran Bretagna, Europa e/o negli altri paesi. Tutti i diritti riservati. Su licenza di TAITO CORP.

INTRODUZIONE

La Taito Corporation ha aperto la strada del divertimento nelle sale giochi con i suoi giochi arcade a moneta e ha inaugurato l'industria dei giochi per computer come la conosciamo oggi. Dal rivoluzionario e influente Space Invaders del 1978, passando per Bubble Bobble e Rainbow Islands, senza dimenticare classici come The New Zealand Story e Operation Wolf, una hit dopo l'altra ha reso la Taito una delle aziende leader nella produzione e nello sviluppo di giochi a moneta degli ultimi 25 anni.

Taito Legends offre versioni rigorosamente arcade di una selezione senza precedenti di titoli delle scuderie Taito. Questa è la collezione più convincente e variata di giochi arcade mai riunita.

Non si tratta solo di una collezione di classici, è un pezzo di storia dell'industria dei videogiochi!

INSTALLAZIONE

1. Inserisci il disco di Taito Legends (con l'etichetta rivolta verso l'alto) nel tuo lettore di CD-ROM o DVD-ROM. Dopo alcuni istanti apparirà il logo Xplosiv e la conferma del sistema operativo che stai utilizzando; premi 'continua' per andare alla schermata principale. Da qui, seleziona, select 'Install' (Installa) per installare Taito Legends. Se non accade nulla, vai al punto 2, altrimenti procedi al punto 3.
2. Se la funzione di avvio automatico non è abilitata, fai doppio clic su Risorse del computer sul desktop di Windows. Fai doppio clic sull'icona del lettore CD-ROM o DVD-ROM per vedere il contenuto del disco. Fai doppio cli sull'icona del file 'setup.exe'.
3. Seleziona la lingua de vuoi utilizzare per il processo di installazione e segui le istruzioni su schermo per installare Taito Legends.

COMANDO	MENU	DURANTE IL GIOCO
Frecce direzionali	Naviga tra le opzioni del menu	Movimento
INVIO	Seleziona opzione menu	-
Z	-	Azione principale (vedi diagramma dei comandi durante il gioco)
X	-	Azione secondaria (vedi diagramma dei comandi durante il gioco)
C	-	Azione terziaria (vedi diagramma dei comandi durante il gioco)
F3	-	Inserisci moneta
F1	-	Inizia giocatore 1
F2	-	Inizia giocatore 2
ESC	Torna alla schermata	Pausa

NAVIGAZIONE ALL'INTERNO DEI MENU

Tutti i menu di TAITO LEGENDS si esplorano nella stessa maniera. Usa le frecce direzionali per evidenziare una voce del menu e premi il tasto INVIO per selezionarla. Premi il tasto ESC per tornare alla schermata precedente del menu. Con le frecce direzionali sinistra o destra puoi scorrere le opzioni di menu o muovere le barre di scorrimento.

SCEGLIERE IL GIOCO

Dopo che è apparsa la schermata dei titoli, premi il tasto INVIO per entrare nella schermata di selezione del gioco. Scegli un gioco con le frecce direzionali sinistra o destra. Premi il tasto INVIO per entrare nel Menu di gioco e premi un'altra volta il tasto INVIO per avviare il gioco.

Memorizza la schermata dei comandi e quindi premi il tasto INVIO. Premi il tasto F3 per inserire una moneta e poi premi il tasto F1 per cominciare a giocare.

MENU DI GIOCO

Scegli uno dei giochi, usando il tasto INVIO presente nella schermata di selezione dei giochi, per andare direttamente al Menu di gioco del gioco prescelto.

AVVIA GIOCO Inizia il gioco pronto ad inserire le monete.

DESCRIZIONE DEL GIOCO Descrive il gioco e come si gioca.

COMANDI Ti consente di cambiare i tasti predefiniti e di configurare un game pad.

OPZIONI DI GIOCO Schermata delle opzioni per impostare le opzioni e il livello di difficoltà.

RECORD Mostra i record per ciascun livello di difficoltà.

SUGGERIMENTI Suggerimenti su come giocare.

Per alcuni giochi sono disponibili opzioni di menu aggiuntive che consentono di vedere un'intervista del designer che ha realizzato il gioco originale oppure i depliant di vendita originali del gioco arcade.

MENU PAUSA

Premendo il tasto ESC durante il gioco verrà visualizzato il Menu pausa. Qui avrai la possibilità di scegliere una delle seguenti opzioni:

CONTINUA	Ritorna al gioco.
ESCI	Esci dal gioco e torna al menu principale.

IMPOSTAZIONI GENERALI

Selezionando Taito Legends nella schermata di selezione del gioco verrà visualizzato il seguente menu:

IMPOSTAZIONI VIDEO	Modifica le proporzioni della finestra di gioco, attiva l'originale sequenza di avvio arcade e attiva o disattiva lo smoothing.
IMPOSTAZIONI AUDIO	Regola il volume e scegli la musica dei menu.
SALVA/CARICA	Salva/carica e azzera i record.
TAITO	Leggi la storia e i successi di Taito Corporation.
RICONOSCIMENTI	L'elenco di coloro che hanno realizzato Taito Legends.

I GIOCHI DI TAITO LEGENDS

BATTLE SHARK

- Colpisci navi, aerei e mine dal tuo sottomarino.

BUBBLE BOBBLE

- Gioca con Bub e Bob, intrappola i mostri nelle bolle e salva le amichette di Bub e Bob.

COLONY 7

- Usa i cannoni e i razzi per salvare Colony 7 dall'attacco degli alieni.

CONTINENTAL CIRCUS

- Corri Gran Premi in tutto il mondo.

ELECTRIC YO-YO

- Libera lo schermo con il tuo Yo-Yo.

ELEVATOR ACTION

- Esplora un mondo di elevatori e ascensori e spara alle spie.

EXZISUS

- Distruggi i nemici volando sulla superficie di un pianeta infestato.

GLADIATOR

- Fatti strada in un castello pieno di nemici da passare a fil di spada.

GREAT SWORDSMAN

- Dimostra che sei il più grande spadaccino del mondo.

JUNGLE HUNT

- Salta di liana in liana e nuota nella giungla per salvare la tua adorata fidanzata.

THE NEW ZEALAND STORY

- Corri, nuota, salta, vola e vai a salvare i tuoi amici kiwi dal malvagio tricheco.

THE NINJA KIDS

- Fatti largo tra orde di nemici satanisti.

OPERATION THUNDERBOLT

- Spara contro fanteria, elicotteri e carri armati per salvare gli ostaggi.

OPERATION WOLF

- Fai saltare fanteria, carri armati ed elicotteri per liberare gli ostaggi.

PHOENIX

■ Distruggi le ondate di alieni alati.

PLOTTING

■ Svuota lo schermo dai blocchi scagliandoli e facendoli rimbalzare per farli unire a blocchi simili.

PLUMP POP

■ Con un trampolino, fai rimbalzare un cucciolo per fargli scoppiare i palloncini.

RAINBOW ISLANDS

■ Lancia arcobaleni per eliminare i mostri dalla tua strada e salire sulle piattaforme.

RASTAN

■ Apriti la strada con la spada in una terra piena di strane creature.

RETURN OF THE INVADERS

■ Gli invasori dallo spazio sono tornati! Sconfiggili e salva il pianeta.

SPACE GUN

■ Spara a orde di alieni che infestano una nave spaziale e salva i sopravvissuti.

SPACE INVADERS

■ Sconfiggi gli invasori dallo spazio e salva il pianeta.

SPACE INVADERS PART 2

■ Gli invasori sono tornati! Sconfiggili e salva il pianeta.

SUPER QIX

■ Traccia delle linee per scoprire un'immagine nascosta.

THUNDERFOX

■ Sconfiggi ondate di terroristi sparando, tirando calci, saltando e volando.

TOKIO

■ Sconfiggi gli aerei nemici sorvolando Tokyo sul tuo biplano.

TUBE IT

■ Collega le sezioni di tubo per farle scomparire prima che riempiano lo schermo.

VOLFIED

■ Riconquista le aree cadute in mano agli invasori alieni.

ZOO KEEPER

■ Aiuta il guardiano dello zoo a ricatturare gli animali e salvare la sua fidanzata.

RICONOSCIMENTI

PRODUTTORE ESECUTIVO
Simon Prytherch

RESPONSABILE PROGETTO
David Hunt

PROGRAMMAZIONE – Empire Oxford
Bryan McPhail, Jarek Burczynski, Mike Montgomery, Neal Tringham, Nicola Salmoria, Scott Williams, Steve Burge

PROGRAMMAZIONE - Atomic Planet Entertainment
Andrew Seed, Andrew Taylor, Duncan Chambers, Gary Gray, Martin Pegg, Richard Frankish, Stuart Leonardi

PROGRAMMAZIONE - Razorworks
Dan Clarke, Dave Proctor, Dave Lomas, Ioannis Venetsanopoulos, Todd Gibbs

GRAFICA
Andy Debus (Razorworks), Pat Fox, Pete Lyon, Rick Nath (Razorworks)

CONTROLLO QUALITÀ – Empire Oxford
Gavin Clark, Richard Hughes

CONTROLLO QUALITÀ – Empire Interactive
Dave Cleaveley (Manager), Steve Frazer (Assistant Manager), Cliff Ramsey, Caolan Newell

Testing aggiuntivo
Gaurav Kudva e il suo team di ReIQ Software Pvt. Ltd.

PRODUTTORE
Jason Falcus (Atomic Planet), Steve Hart (Razorworks)

SUPPORTO PRODUTTORE
Steve Metcalf, Vince Farquharson

MUSICA TITOLI
"Neon" e "Neon Lite" scritte e incise da Jill Stark - Purity

DESIGN SONORO
Richard Beddow

PRODUZIONE VIDEO & TRADUZIONE GIAPPONESE
Tadasu Hasegawa

EDITING VIDEO
Haydon Farrar

LICENZA
Calvin Hutt

Un grazie speciale a:
Aaron Giles, Fukio Mitsuji (MTJ), Phil Stroffolini, Tatsuya Kitasawa Toshihiro Nishikado

AVVERTENZA

Installando, copiando o in altro modo utilizzando il presente prodotto Software si accetta di essere vincolati alle limitazioni descritte di seguito.

GARANZIA LIMITATA: Empire Interactive garantisce che il software funzionerà sostanzialmente in accordo ai materiali informativi inclusi per un periodo di novanta (90) giorni dalla data dello scontrino. Qualsiasi garanzia implicita sul software è limitata a novanta (90) giorni a meno che l'effetto della presente clausola sia specificatamente escluso dalla legge vigente.

RISARCIMENTI PER IL CLIENTE: sarà responsabilità di Empire Interactive, e unico risarcimento per il cliente, su decisione di Empire Interactive: (a) il risarcimento del prezzo pagato o (b) la sostituzione del software o dell'hardware che non funziona (secondo la presente Garanzia Limitata) che venga restituito al punto vendita in cui è stato acquistato insieme a una copia della ricevuta fiscale. La presente Garanzia Limitata è nulla se il malfunzionamento del software è risultato di un incidente, un impiego abusivo o un'applicazione non corretta. Qualsiasi software dato in sostituzione verrà garantito per il periodo di tempo più lungo tra il numero di giorni rimasti della garanzia originale e trenta (30) giorni.

ESCLUSIONE DI ALTRE GARANZIE: Fino al massimo grado consentito dalla legge vigente, Empire Interactive e i suoi fornitori non riconoscono tutte le altre rappresentazioni, garanzie, condizioni o termini di altro tipo, espressi o impliciti, ivi compresi, ma non limitatamente a, garanzie implicite e/o condizioni di commerciabilità e idoneità per uno scopo specifico del software e dei materiali stampati inclusi.

NESSUNA RESPONSABILITÀ PER I DANNI CONSEGUENTI: Fino al massimo grado consentito dalla legge vigente, in nessun caso Empire Interactive o i suoi fornitori saranno responsabili per danni di qualunque tipo (con l'inclusione di, ma non limitatamente a, danni diretti o indiretti per danni alla persona, perdita di profitti commerciali, interruzione dell'attività imprenditoriale, perdita di informazioni imprenditoriali o qualsiasi altro danno pecuniario) dovesse sorgere dall'uso o dall'impossibilità di usare il presente prodotto, anche nel caso in cui Empire Interactive fosse al corrente della possibilità di tali danni. In ogni caso la responsabilità di Empire Interactive e dei suoi fornitori, in ottemperanza con gli obblighi stabiliti nelle clausole del presente contratto, sarà limitata alla cifra effettivamente pagata per il software, ad eccezione del caso in cui l'effetto di questa clausola sia specificatamente escluso dalla legge vigente.

Qualunque copia, riproduzione, noleggio o emissione non autorizzata delle informazioni contenute sul disco che accompagna la presente pubblicazione è una violazione della legge. Il presente contratto di licenza di software è regolato dalla legge vigente in Inghilterra.