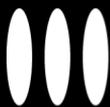


TALE OF A HERO

Un grand jeu d'Aventure dans un monde féérique !



Micro
Application

Copyright © 2009 Micro Application
20-22, rue des Petits-Hôtels
75010 Paris

Édition Août 2009

Auteur(s) Future Games

Toute représentation ou reproduction, intégrale ou partielle, faite sans le consentement de MICRO APPLICATION est illicite (article L122-4 du code de la propriété intellectuelle). Cette représentation ou reproduction illicite, par quelque procédé que ce soit, constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles L335-2 et suivants du code de la propriété intellectuelle. Le code de la propriété intellectuelle n'autorise, aux termes de l'article L122-5, que les reproductions strictement destinées à l'usage privé. Pour le logiciel, seule est autorisée une copie de sauvegarde si cela est indispensable pour préserver son utilisation.

Avertissement aux utilisateurs

Les informations contenues dans ce produit sont données à titre indicatif et n'ont aucun caractère exhaustif. Elles ne sauraient engager la responsabilité de l'éditeur. La société MICRO APPLICATION ne pourra être tenue pour responsable de toute omission, erreur ou lacune qui aurait pu se glisser dans cet ouvrage ainsi que des conséquences, quelles qu'elles soient, qui résulteraient de l'utilisation des informations et indications fournies.

ISBN : 978-2-300-024597

Microsoft, Windows et DirectX sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation. Les autres noms de société, de marque ou de produit cités sont reconnus comme marques commerciales ou marques commerciales déposées de leur propriétaire respectif.

MICRO APPLICATION
20,22 rue des Petits-Hôtels
75010 PARIS
Tél : 01 53 34 20 20 - Fax : 01 53 34 20 00
<http://www.microapp.com>

Support technique :
Tél : 01 53 34 20 46 - Fax : 01 53 34 20 00
Également disponible sur www.microapp.com

Retrouvez des informations sur cet ouvrage !

Rendez-vous sur le site Internet de Micro Application www.microapp.com. Dans le module de recherche, sur la page d'accueil du site, entrez la référence à 4 chiffres indiquée sur le présent livre. Vous accédez directement à sa fiche produit.

→ **RECHERCHE**

• PAR MOTS CLÉS

Contrat de Licence pour Utilisateur Final

Article 1 : Acceptation des conditions

Par le seul fait d'installer le progiciel contenu sur le support ou téléchargé, vous (ci-après " le client " ou " vous ") vous engagez à respecter les conditions d'utilisation figurant ci-après.

Article 2 : Licence d'utilisation

En acquérant le support du progiciel ou en téléchargeant le progiciel et après paiement du prix correspondant, le client bénéficie d'une licence d'utilisation du progiciel. Cette licence donne uniquement le droit d'effectuer une installation et utilisation du progiciel sur un seul ordinateur (utilisation monoposte), et de le faire fonctionner conformément à sa destination, sur le matériel prévu. Ce progiciel livré dans sa version code-objet est directement lisible par l'ordinateur. Cette licence est valable pour la durée légale de la protection du progiciel.

Article 3 : Limites du droit d'utilisation

Le client ne détient sur le progiciel que le droit d'utilisation de la version objet.

Il s'engage donc à ne pas le reproduire, en totalité ou en partie. Si le progiciel est fourni sur un support numérique garantissant par nature sa préservation, le support original tient lieu de copie de sauvegarde au sens de l'article L 122-6-1 du Code de la propriété intellectuelle. Dans le cas d'un progiciel téléchargé, en conformité avec les dispositions dudit Code de la propriété intellectuelle, Micro Application met à votre disposition une copie de sauvegarde du progiciel sur disque optique, dans les conditions définies sur le site www.microapp.com.

Le client ne pourra pas modifier, arranger, reproduire, adapter, décompiler, traduire le progiciel. Par ailleurs, dans le cadre des dispositions de l'article L 122.6.1-IV du Code de la propriété intellectuelle, le client s'engage à avertir préalablement Micro Application par écrit s'il a besoin d'informations nécessaires à l'interopérabilité des systèmes.

Le progiciel est conçu pour l'usage strictement privé du client, qui s'interdit donc formellement de consentir des sous-licences, de le louer, de le prêter, de le commercialiser en tout ou partie... De manière générale, il est strictement interdit d'en faire l'objet ou l'instrument d'une utilisation qui bénéficie à un tiers, que ce soit à titre gratuit ou onéreux.

Ces restrictions concernent le progiciel pris dans son ensemble incluant toutes ses composantes : ainsi, les photographies, images, cliparts, sons, textes et tous autres éléments contenus dans le progiciel, restent la propriété de leurs créateurs.

Tout usage du progiciel, toute opération technique sur le progiciel, non prévus par la présente licence est une contrefaçon, délit pénal sanctionné de peines d'amende et d'emprisonnement.

Article 4 : Conditions et directives d'utilisation des Images

Le progiciel peut renfermer de nombreuses images, fonds, motifs, cadres, objets 3D, plans, cliparts, photographies (collectivement les " Images ") qui sont soit la propriété de Micro Application, soit concédées par un tiers. Si le progiciel contient de telles Images et si l'utilisation des Images par le client est inhérente à la destination du progiciel (ex : progiciel d'architecture, de banques d'images, progiciel destiné à réaliser des cartes de vœux, de visite, invitation,...), le client est libre d'utiliser, modifier et publier les Images qu'il souhaite sous réserve des restrictions ci-après indiquées. Dans le cadre de la destination du progiciel, le client peut incorporer toute Image dans son propre travail original, pour une utilisation privée.

Est prohibé pour le client, le fait de :

- * créer des travaux scandaleux, obscènes, diffamatoires ou immoraux en utilisant l'Image ou les Images ou bien de se servir de celles-ci à toute autre fin interdite par la loi ;
- * utiliser ou permettre l'utilisation de l'Image ou des Images ou d'une partie de celles-ci comme marque de commerce ou de service, de revendiquer des droits patrimoniaux de quelque sorte que ce soit sur l'Image ou les Images ou toute partie de celles-ci ;
- * utiliser l'Image ou les Images sous format électronique, en ligne et dans des applications multimédias sauf si celles-ci sont incorporées à des seuls fins de visualisation. Le client n'est pas autorisé à permettre à des tiers de télécharger et/ou sauvegarder l'Image ou les Images pour quelque motif que ce soit ;
- * louer, donner à bail, sous-céder ou prêter l'Image ou les Images, ou une copie de celles-ci, à une tierce personne;
- * utiliser toute Image sauf autorisation expresse formulée dans cette Licence.
- * utiliser l'Image ou les Images liée(s) à des personnes physiques, produits ou personnes morales identifiables d'une manière suggérant leur association à tout produit ou service ou leur cautionnement de tout produit ou service.

D'une façon générale, utiliser les Images à des fins d'exploitation commerciale afin d'en faire l'objet ou l'instrument d'une utilisation qui bénéficie à un tiers, que ce soit à titre gratuit ou onéreux est expressément prohibé.

Article 5 : Garantie

Dans le cas où le client constaterait une défectuosité du support, il dispose d'un mois à compter de son achat pour en faire retour à Micro Application. Pour bénéficier de cette garantie, le client devra joindre au support du progiciel, dans son emballage original, un descriptif du défaut constaté ainsi que l'original de la facture d'achat. Micro Application retournera alors un nouveau support à ses frais, au client, à l'adresse indiquée sur la facture d'achat du client.

Quand un protocole informatique de sécurité est implanté dans le progiciel, ce protocole présente certaines limitations. Aussi, il est de la responsabilité du client de déterminer si le progiciel correspond à ses besoins réels. Le progiciel étant livré en l'état, il n'est fourni par Micro Application aucune autre garantie et, notamment pour les relations du client avec son hébergeur internet.

Article 6 : Logiciels en shareware ou logiciels contributifs

Les logiciels commercialisés sous l'appellation de " shareware " sont exclusivement prévus pour vous permettre de les évaluer ou de les tester. Ils sont d'ailleurs le plus souvent constitués de versions incomplètes. Micro Application n'est pas l'auteur de ces logiciels et vous cède exclusivement le support comportant les versions d'évaluation. Si vous décidez effectivement de les utiliser, vous devez vous enregistrer directement auprès de l'auteur mentionné pour chaque shareware, dans les délais et les conditions (notamment financières) qu'il exige. A défaut de remplir ces conditions, vous serez considéré comme contrefacteur.

AVERTISSEMENT

Les informations contenues dans ce progiciel sont données à titre indicatif et n'ont aucun caractère exhaustif voire certain. A titre d'exemple non limitatif, ce progiciel peut vous proposer une ou plusieurs adresses de sites Web qui ne seront plus d'actualité ou dont le contenu aura changé au moment où vous en prenez connaissance.

Aussi, ces informations ne sauraient engager la responsabilité de Micro Application. Micro Application ne pourra être tenue responsable de toute omission, erreur ou lacune qui aurait pu se glisser dans ce progiciel ainsi que des conséquences, quelles qu'elles soient, qui résulteraient des informations et indications fournies ainsi que de leur utilisation.

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant

Certaines personnes sont susceptibles d'avoir des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises d'épilepsie lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo :

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de l'ordinateur et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures. Veuillez conserver le CD d'installation original à proximité de votre PC, le système pouvant vous le réclamer lors d'un lancement du programme.

Table des matières

1. Installation et démarrage du programme	7
1.1. Installation du logiciel	7
1.2 Assistant d'Installation.....	7
1.3 Démarrage du programme.....	8
1.4 Désinstallation du logiciel	8
2. Introduction	8
3. Menu principal	9
4. Prise en main	10

TALE OF A HERO

1. Installation et démarrage du programme

1.1. Installation du logiciel

Si vous avez activé sous Windows l'option de notification d'insertion automatique de votre lecteur de CD-Rom, l'installation démarre alors automatiquement lorsque vous insérez le CD-Rom dans le lecteur.

Si en revanche cette option est désactivée, placez le CD-Rom dans votre lecteur puis cliquez sur le bouton **Démarrer** de la barre des tâches. Activez alors la commande **Exécuter**. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, saisissez, dans la zone *Ouvrir*, la commande suivante :

```
d:\navigma.exe
```

La lettre D doit correspondre à la lettre d'identification de votre lecteur de CD-Rom. Si tel n'est pas le cas, modifiez la lettre en conséquence. Vous pouvez également accéder à la commande ci-dessus à l'aide du bouton **Parcourir**.

Appuyez sur la touche **[Entrée]** ou cliquez sur le bouton OK pour démarrer le navigateur de Micro Application. Cliquez ensuite sur le bouton **Installer le logiciel** pour lancer l'Assistant d'installation.

1.2 Assistant d'Installation

Une fois l'Assistant d'installation démarré, un écran d'accueil s'affiche. Pour accéder aux boîtes de dialogue suivantes du programme d'installation, cliquez sur le bouton **Suivant**.

Une fenêtre vous informe des conditions de licence du logiciel. Nous vous recommandons de les lire attentivement. Si vous acceptez les termes du contrat, cliquez sur le bouton **Oui**.

Commencez par définir le dossier dans lequel vous souhaitez installer *Tale of a Hero*. Par défaut, il vous est proposé le dossier **C:\Program Files\Micro Application\Tale of a Hero**. Vous pouvez, en cliquant sur le bouton **Parcourir**, sélectionner un autre dossier cible que celui qui vous est proposé. La boîte de dialogue qui s'ouvre alors vous permet de sélectionner un autre lecteur et un autre dossier.

Cliquez ensuite sur le bouton **Suivant** pour accéder à la boîte de dialogue de sélection du groupe de programmes auquel doit être rattaché **Tale of a**

Hero. Vous pouvez conserver le groupe par défaut, sélectionner avec la souris l'un des noms de la liste ou saisir un nouveau nom de dossier dans la zone de texte supérieure. Cliquez ensuite sur le bouton **Suivant**. Le programme procède ensuite à l'installation à proprement parler du logiciel.

Au terme de cette opération, si vous avez conservé les paramètres proposés par défaut, le programme se trouve, dans le menu **Démarrer** de Windows, sous *Programmes/Micro Application/Tale of a Hero*.

1.3 Démarrage du programme

Pour démarrer le programme, cliquez d'abord sur le bouton **Démarrer/Programmes** de la Barre des tâches. Vous pouvez trouver **Tale of a Hero** dans le groupe de programmes que vous avez indiqué lors de l'installation (par défaut **Micro Application/Tale of a Hero**).

1.4 Désinstallation du logiciel

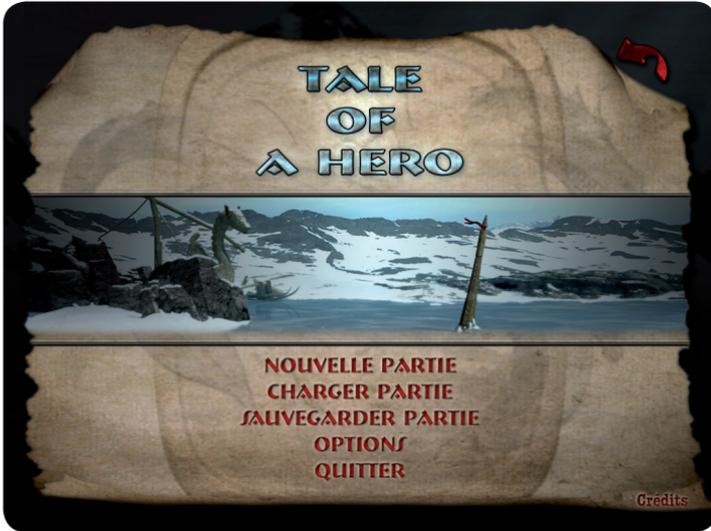
Si vous souhaitez désinstaller le logiciel, afin, par exemple, de le réinstaller sur un autre disque dur, vous pouvez utiliser le programme de désinstallation. Il vous permet de supprimer complètement le programme, en effaçant également de votre disque dur tous les fichiers qui lui sont liés. Seules vos créations personnelles sont épargnées par cette désinstallation.

2. Introduction

Olaf est le fils du légendaire héros **Halvard**. Lui et sa famille furent bannis de leur pays natal quelques années plus tôt lorsque son père refusa de conduire les armées dans une guerre inutile motivée par l'orgueil du roi. Peu après, **Olaf** perd sa mère, puis à l'âge de vingt ans, c'est son père qui disparaît. Cependant, avant de mourir, son père a légué à **Olaf** toute son expérience, tous ses talents de chasseur de dragons, mais aussi tous ses ennemis !

Notre histoire débute au moment où **Olaf** mène une paisible vie de pêcheur en compagnie de sa fiancée. Mais les erreurs de son père lui reviennent au visage lorsqu'un vieil ennemi d'**Halvard** ressurgit du passé, menaçant à la fois **Olaf** et la famille royale.

3. Menu principal



Cliquer sur **Nouvelle Partie** pour commencer le jeu.

A tout moment du jeu il est possible de **sauvegarder** sa progression ou de **recharger** une ancienne partie en appuyant sur la touche **Echap** du clavier pour revenir au menu principal.

Les **options** du jeu permettent de régler le volume sonore et l'affichage du jeu.

Prise en main



Clic gauche : exécute les actions courantes comme les conversations avec les personnages non jouables, ramasser les différents objets, actionner un levier, combiner un objet, etc. et si aucune autre action citée précédemment n'est possible, le clic gauche sert à déplacer le personnage principal Olaf.

Clic droit : est utilisé pour analyser un objet ou un personnage.

N'oubliez pas d'examiner minutieusement les objets de l'inventaire, certains commentaires peuvent révéler d'importants indices afin de pouvoir poursuivre l'aventure. Parfois vous pouvez même obtenir d'autres objets, par exemple en analysant et en ouvrant un sac.

Portez bien votre attention sur l'ensemble des décors, certains emplacements peuvent apparaître et disparaître selon la luminosité ou selon l'heure de la journée.

TALE OF A HERO

TALE OF A HERO