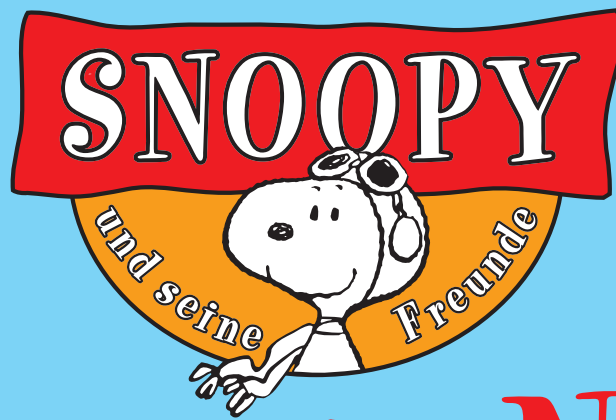




# Linus in Not!

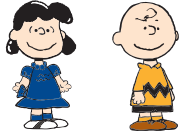
Wer findet die Schmusedecke?



Tivola  
PUBLISHING



Du hilfst bei der Suche nach Linus' Schmusedecke und brauchst ein paar Tipps? Okay, hier sind sie:



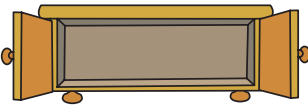
## Hauptfiguren

Du hast die Wahl: Du kannst mit Charlie Brown oder auch mit Lucy das Spiel spielen. Je nachdem, für wen du dich entscheidest, wird das Spiel ein bisschen anders verlaufen.



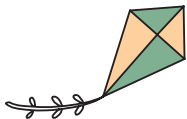
## Snoopymeter

Keine Schmusedeckensuche ohne Snoopy! So ein Beagle braucht allerdings Pflege. Das Snoopymeter unten rechts auf der Menüleiste zeigt dir an, wie es Snoopy gerade geht. Für's Spielen braucht Snoopy Energie, je nach Verlauf des Spiels mal mehr, mal weniger. Wenn die Anzeige des Snoopymeter auf unter null fällt, ist es höchste Zeit, nach einer Stärkung für Snoopy zu suchen. Das kann etwas zu trinken oder zu essen sein. Oder auch ein kleines Schläfchen auf der Hundehütte. Weiter unten findest du bei der Beschreibung der Stationen der Schmusedeckensuche Hinweise, wo sich Futter und Ruhestationen für Snoopy verbergen.



## Sammelbox

Auf der Menüleiste findest du einen kleinen Schrank. Hier kannst du Gegenstände sammeln, die du während der Schmusedeckensuche findest. Nimmt dein Mauszeiger bei der Bewegung über einen Gegenstand die Form einer kleinen Pfote an und bleibt er an ihm hängen, dann kannst du ihn mit gedrückter Maustaste in den Schrank ziehen. Probiere in den verschiedenen Szenen aus, wo du den Gegenstand vielleicht gebrauchen kannst. Dazu klickst du ihn auf der Menüleiste an und ziehst ihn mit gedrückter Maustaste wieder aus dem Schrank heraus. Du weißt wirklich nicht, was du zum Beispiel mit einer Sonnenbrille tun sollst und willst dringend ein paar Tipps? In der Beschreibung der Stationen der Schmusedeckensuche findest du auch Hinweise, wo die Gegenstände zum Einsatz kommen.



## Kleine Spiele

Auf der Suche nach Linus' Schmusedecke gibt es neun kleine Spiele zu entdecken. Auch hier ist deine Kombinationsgabe gefragt: Wenn du die richtigen Gegenstände am richtigen Ort einsetzt oder auf die richtigen Dinge klickst, wirst du die Spiele finden. Du findest sie nicht oder kommst gar nicht weiter? Dann lies weiter unten nach, wo die Spiele zu finden sind. Alle Spiele, die du entdeckt hast, werden gesammelt. Du kannst sie jederzeit wieder spielen. Klicke dazu auf den Drachen auf der Menüleiste.



# Linus in Not

Also gut!



## Charlie Browns Zimmer

Hier kannst du den Hut des großen Houndini finden. Er befindet sich entweder auf dem Schrank (wenn du mit Lucy spielst) oder im unteren Teil des Schrankes (wenn du mit Charlie Brown spielst). Klick ihn an und zieh ihn mit gedrückter Maustaste in den Schrank auf der Menüleiste.



## Wohnzimmer der Browns

Schau dich im Wohnzimmer um. In der Kommodenschublade findest du eine mysteriöse Kristallkugel, wenn du mit Charlie Brown spielst. Bist du mit Lucy unterwegs, rollt die Kugel auf Klick unter dem Tisch hervor. Lege sie in die Schale auf dem Couchtisch. Auf dem Regal steht eine Flasche mit Malzbier. Falls das Snoopymeter nicht mehr voll ausschlägt, der Beagle also etwas Energie braucht, dann klicke sie an und Snoopys Durst wird gelöscht.



## Flur der Browns

Sieh dich im Flur um: Nimm die Sonnenbrille mit, die du auf der Hutablage (mit Lucy: links, mit Charlie Brown: rechts) findest. Wenn du auf die Küchentür klickst, kommst du zu Snoopy, der in der Küche eifrig Pizza bäckt.



## Küche der Browns

Wenn du in der Küche bist, solltest du den Ofen anklicken, damit Snoopy die Pizza auch backen kann. Klickst du nochmals auf die Ofentür, dann nimmt Snoopy sie heraus und lässt es sich schmecken. Was hat Snoopy um den Hals? Klick ihn an!



## Spiel: Fang den Beagle

Im Wohnzimmer musst du den ausgerückten Snoopy erst mal wieder einfangen. Klick ihn an, um ihn zu erwischen. Pass auf! Je länger du brauchst, desto mehr Energie verliert Snoopy. Möglicherweise hilft dann das Malzbier.



## Wohnzimmer der Browns

Verwandle Snoopy in den großen Houndini! Setze ihm dazu den Zauberhut auf, den du in Charlie Browns Zimmer gefunden hast. Er will nicht zaubern? Hast du denn auch die Kristallkugel bereit gelegt?



## Spiel: Die Show des großen Houndini

Im Varieté musst du erst einmal Peppermint Patty wieder zusammensetzen. Klick auf die Pfeile auf den Klappen, dann bewegt sich das Teil, hinter der Klappe, die du geklickt hast, ein Fach weiter:



nach oben oder unten, nach links oder rechts. Wenn du auf die Griffe der Klappen klickst, öffnen sie sich und du kannst sehen, welches Teil dahinter liegt.





# Linus in Not



## Charlie Browns Zimmer

Hast du bemerkt, dass sich in Charlie Browns Zimmer etwas verändert hat? Jetzt liegt nämlich Charlie Browns Büchereiausweis auf seinem Schreibtisch. Klick ihn an, dann kannst du in der Bibliothek weiter nach einer heißen Deckenspur suchen...



## Vor der Bibliothek

Hunde dürfen eigentlich nicht in die Bibliothek. Aber wenn du Snoopy die Sonnenbrille aufsetzt, die du im Flur mitgenommen hast, kannst du ihn vielleicht hineinschmuggeln.

Hat Snoopy bei seinen Eskapaden zuviel Energie verloren? Dann schau doch mal im Buchabgabekasten nach, ob da nicht zufällig ein paar Kekse hineingeraten sind...



## In der Bibliothek

Wer könnte sich wohl mit Charlie Browns Karte Bücher ausgeliehen haben? Und wo hat der oder die geheimnisvolle Unbekannte gegessen? Klick auf die Klingel auf der Theke, vielleicht hilft dir die Bibliothekarin weiter...



## Buch-Such-Spiel

Du musst das richtige Buch finden. Auf einem der Tische in den verschiedenen Räumen der Bibliothek liegt es bestimmt. Um den Titel zu erkennen, musst du ein Buch anklicken.



# Linus in Not

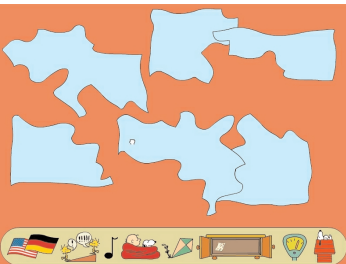


Wenn du meinst, es ist der gesuchte Titel, klicke noch einmal darauf. Falls du die genaue Beschreibung des Buchs vergessen hast, klicke auf das Fragezeichen in der Menüleiste.



## Sallys Zimmer

Sally war also in der Bücherei! In ihrem Zimmer findest du die Wegbeschreibung, die dich zum Computercamp führt, denn dorthin ist Sally gefahren. Die Beschreibung ist entweder an die Pinwand geheftet (wenn du mit Charlie Brown spielst) oder liegt im Bücherregal (wenn du mit Lucy unterwegs bist).



Außerdem gibt es im Zimmer jede Menge verdächtige blaue Stofffetzen. Ob das nicht...?  
Puzzle sie zusammen und sieh selbst.



## Auf dem Weg ins Computercamp

Zum Computercamp kommst du mit dem Bus. Doch den muss jemand fahren. Wie wär's mit Snoopy? Setz ihm die Mütze auf, um ihn zum perfekten Busfahrer zu machen. Ohne Wegbeschreibung wird er das Computercamp jedoch nicht finden. Ziehe die Wegbeschreibung aus der Sammelbox auf das Clipboard neben dem Fahrer und los geht's!



# Linus in Not



## Busfahrt-Spiel

Die roten Pfeile zeigen dir an, wo du entlang fahren darfst. Steuere Snoopy und den Bus mit Klick auf die Pfeile auf dem kürzesten Weg ins Computercamp. Aber Achtung! Die Einbahnstraßen kannst du nur in einer Richtung befahren.



## Halle des Computercamps

Um am Roboter vorbei zu kommen, brauchst du etwas Geschick. Nur wenn du ihm drei Fragen richtig beantwortest, lässt er dich vorbei. Klicke auf die Tür hinter ihm, damit er dir die Fragen stellt.



## Spiel: Kopftraining

Im einfachen Level musst du die richtigen Linus-Figuren erkennen. Im schwierigeren Level sind ein paar knifflige Matheaufgaben zu lösen.



## Großer Computerraum

Geschafft? Gut. Dann kannst du dich ja auf die Suche nach Sally machen. Falls du eine kleine Pause brauchst: Im großen Computerraum findest du ein Malspiel. Klicke dazu auf die Palette, die du auf dem Bildschirm des Computers vorn rechts siehst. Falls Snoopy ein bisschen Ruhe braucht, lässt es sich bestimmt auch auf einer gemalten Hundehütte prima ausruhen.



# Linus in Not



## Malspiel

Hier kannst du die Peanuts vor verschiedene Hintergründe stellen und mit den Farben aus der Palette ausmalen. Du möchtest deine Bilder auch ausdrucken? Kein Problem! Wenn du mit dem Mauszeiger über die verschiedenen Buttons fährst, werden dir ihre Funktionen erklärt. Klicke auf den Pfeil und du gelangst zurück zur Schmusedeckensuche.



## Computercamp, kleiner Raum

Klicke Lucy oder Charlie Brown an, um mehr über die Decke zu erfahren. Richtig getippt! Sally hat die Decke an sich genommen.



## Vor dem Haus der van Pelts

Frage bei Linus' Oma nach, ob die Schmusedecke vielleicht dort abgegeben wurde. Klingele dazu an der Haustür. Keine Spur von der Decke? Bewege deinen Mauszeiger nach links, dann wirst du Schroeder's Haus entdecken. Vielleicht ist das Paket ja dort gelandet?



## Schroeders Musikzimmer

Schroeder ist völlig in sein Spiel vertieft. Wäre da nicht Snoopy... Wenn du die Noten anklickst, bringt Snoopy sie durcheinander. Jetzt musst du eine Melodie wiedererkennen, die dir Schroeder vorspielt.



# Linus in Not



## Musikspiel

Schroeders Noten sind völlig durcheinander geraten und schweben im Raum. Du musst die Melodie, die dir Schroeder vorspielt, mit gedrückter Maustaste auf die Notenlinie ziehen. Im einfachen Level eine Tonfolge, im schwierigen zwei. Wenn du die Tonfolge vergessen hast, klicke Schroeder an, damit er sie dir noch einmal vorspielt .



## Flur von Schroeders Haus

Hast du auch das geschafft, solltest du dich mal im Flur umsehen. Was liegt da oben auf dem Fensterbrett? Sieht aus wie ein Paket. Jetzt brauchst du eine Leiter, um da ranzukommen. Diese findest du hinter der rechten Tür auf dem Podest in der linken Screenhälfte.



## Schroeders Musikzimmer, Flur

Was ist das für ein Lärm? Geh mal nachsehen! Aber bleib nicht zu lange und geh dann wieder in den Flur—Das Paket ist fort?!? Das ist aber ärgerlich! Wer könnte es weggeräumt haben? Vielleicht Schroeders Mutter?



## Schroeders Küche

In der Küche findet sich eine verdächtige Spur: Ein Einkaufszettel. Spielst du mit Lucy, liegt er unter dem Kühlschrank, bist du mit Charlie Brown unterwegs, solltest du auf dem Fensterbrett nachsehen. Nimm den Einkaufszettel mit und gib ihn Schroeder, wenn du in den Flur zurückgegangen bist.





## Supermarkt, Hauptraum

Die Spur führt eindeutig in den Supermarkt. Gib hier die Einkaufsliste an Snoopy, damit er die Spur von Schroeders Mutter aufnehmen kann. Snoopy ist zu erschöpft, um irgend eine Spur zu wittern? Bewege deinen Mauszeiger im Bild nach rechts. Dort geht der Supermarktraum weiter. Da stehen auch ein paar Kekse, die den Beagle wieder munter machen.



## Spiel: Supermarktrallye

Snoopy hat die Spur aufgenommen und rast einfach davon. Schnell hinterher! Aber pass auf, in den Gängen liegen Pyramiden mit Dosen oder Käseschachteln und manchmal stehen Einkaufswagen mit Obst und Gemüse im Weg. Du steuerst deine Spielfigur mit den Pfeiltasten der Tastatur. Läufst du ein Hindernis um, musst du alles wieder ordentlich aufräumen oder einsortieren. Wie das genau geht, wird dir direkt im Spiel erklärt.



## Supermarkt, Nebenraum

In der Tat: Schroeders Mutter hat das Schmusedeckenpaket in Empfang genommen. Und im Küchenwandschrank versteckt. Nichts wie zurück zu Schroeders Haus!



## Schroeders Haus, Küchenwandschrank

Viel Haushaltskram, aber kein Paket. Was ist das? Das Fenster steht offen. Klicke es an. Die Spur führt nach draußen.





# Linus in Not



## Schroeders Garten

Hier kannst du weitere Indizien sammeln. Nimm die kleine Feder mit, die du im Gebüsch findest, und auch den winzigen Sturzhelm, der auf der Leine zwischen den zwei Bäumen hängt. Und die Schmusedecke? Da muss wohl ein Detektiv ran! Geh mit Snoopy zu seiner Hütte. Dazu klickst du auf die Gartentür.



## Snoopys Hütte

Klick die Hütte an, dann wird Snoopy sich drinnen in den Secret Agent (Geheimagenten) verwandeln. Geh mit ihm zurück in den vorderen Teil von Schroeders Garten. Klicke dazu wieder auf die Pforte.



## Schroeders Garten

Gib dem Beagle-Detektiv die Feder zur Untersuchung. Eine kleine gelbe Feder? Da kann Woodstock eigentlich nicht weit sein. Klicke auf den Baum im Bild hinten rechts.



## Unterm Baum

Woodstock weiß etwas – die Spur führt in den Baum hinauf. Wie gut, dass lange Beagleohren auch Hubschrauberfunktion haben können. Aber zuvor musst du Woodstock zur Sicherheit noch den kleinen gelben Sturzhelm aufsetzen.



# Linus in Not



## Flugspiel

Der Weg in die Baumkrone ist gar nicht so einfach, denn überall können Zweige und Blätter den Flug behindern. Geleite mit deiner Maus Snoopy und Woodstock sicher nach oben. Im leichten Level ist der Flug etwas einfacher, im schwierigen Level musst du eine sichere Hand haben.



## Im Baumwipfel

...ist ziemlich viel los. Woodstocks zahlreiche Freunde haben es sich in Nestern bequem gemacht. Bewege deinen Mauszeiger über den Screen nach rechts. Etwas weiter außen in der Krone versteckt sich ein Nest mit ziemlich interessantem Inhalt...