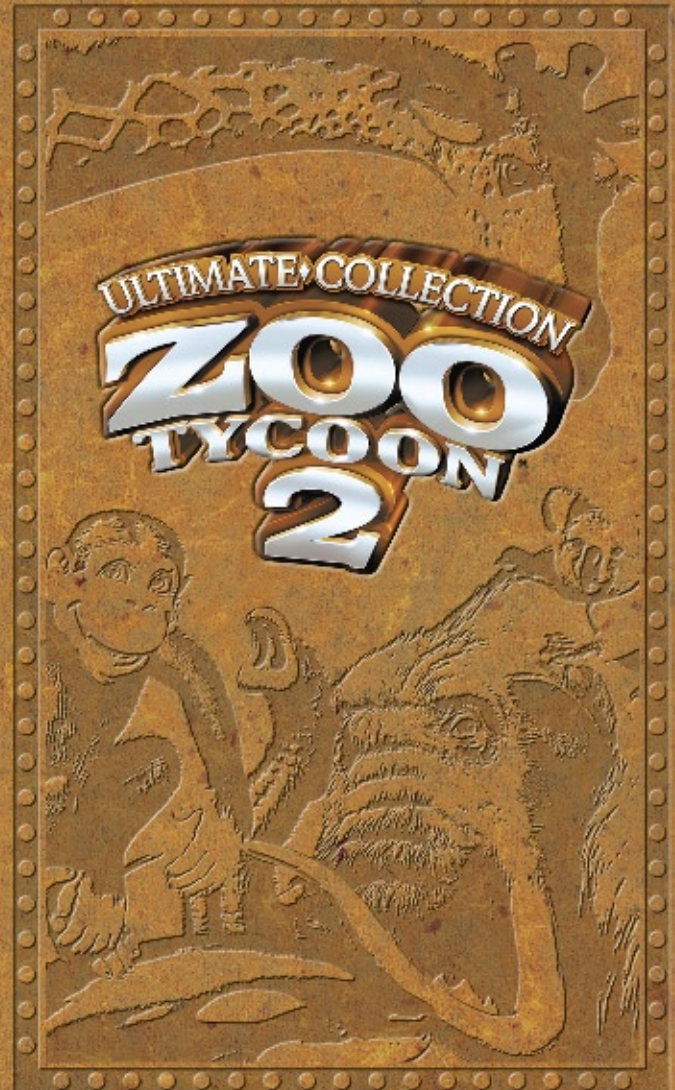


# PIKANÄPPÄIMET

|   |  |
|---|--|
| YLÄNUOLI/W  | Liiku eteenpäin  |
| ALANUOLI/S  | Liiku taaksepäin   |
| VASEN NUOLI / A   | Liiku vasemmalle   |
| OIKEA NUOLI / D   | Liiku oikealle   |
| VAIHTONÄPPÄIN + YLÄ, ALA, VASEN, OIKEA NUOLI TAI W, S, A, D | Juokse eläintarhan kävijän tilassa                       |
| ESC   | Tyhjennä kohdistimen objekti / sulje ruutu               |
| CTRL+Z  | Kumoa edellinen toimi                                    |
| DEL   | Ota kierrätystyökalu käyttöön tai poista se käytöstä     |
| PLUSMERKKI (+)  | Lähennä  |
| MIINUSMERKKI (-)  | Loitonna   |
| CTRL + OIKEA NUOLI  | Kierrä näkymää myötäpäivään                              |
| CTRL + VASEN NUOLI  | Kierrä näkymää vastapäivään                              |
| SUUREMPI KUIN -MERKKI (>)                                   | Kierrä valittua objektiä myötäpäivään                    |
| PIEVEMPI KUIN -MERKKI (<)                                   | Näytä skenaarioiden ja haasteiden tavoitteet             |
| CTRL+C  | Avaa/sulje Construction (Rakennus) -ruutu                |
| CTRL+M  | Avaa/sulje Animals (Eläimet) -ruutu                      |
| CTRL+T  | Avaa/sulje Landscaping (Maisemointi) -ruutu              |
| CTRL+H  | Avaa/sulje Staff (Työntekijät) -ruutu                    |
| CTRL+Q  | Avaa Zoo Quick Stats (Eläintarhan pikatilastot) -ruutu   |
| F1  | Avaa Zoopedia  |
| CTRL+P  | Avaa valokuva-albumi                                     |
| CTRL+G  | Näytä skenaarioiden ja haasteiden tavoitteet             |
| CTRL+F  | Näytä taloustiedot                                       |
| SARKAIN   | Ota kartta käyttöön tai poista se käytöstä               |
| G   | Siirry ylänäkömstä kävijän näkymään tai päinvastoin      |
| C   | Siirry valokuvanäkömstä kävijän näkymään tai päinvastoin |
| VAIHTO+?  | Avaa Ohje minipeleissä                                   |
| CTRL+R  | Nollaa fossiilinrakennuspeli                             |
| H   | Tutki vihjeitä tautien parantamiseen                     |
| P   | Keskeytä peli / jatka peliä                              |
| F5  | Tallenna peli  |
| F6  | Lataa tallennettu peli                                   |



Games  
for Windows™



SUOMI

Games  
for Windows

Microsoft  
game studios

## **Tärkeä videopelien pelaamista koskeva terveysvaroit**

### **Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista**

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tietyn tyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus. Voit vähentää epileptisten kohtausten vaaraa toimimalla seuraavasti. Istu kauempana näytöstä, käytä pienempää näyttöä, pelaa hyvin valaistussa huoneessa äläkä pelaa väsyneenä tai rasittuneena. Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

### **Tietoja PEGI-järjestelmästä**

PEGI-ikärajajärjestelmä estää alaikäisiä pelaamasta pelejä, jotka eivät sovi heidän ikäisilleen. HUOMAA, että nämä suositukset eivät perustu pelien vaikeuteen. Kahdesta osasta koostuva PEGI auttaa vanhempia ja pelien ostajia valitsemaan pelit tietoisesti pelaajan iän mukaan. Ensimmäinen osa on ikäluokitus:

**3+**

**7+**

**12+**

**16+**

**18+**

Toinen kuvake kertoo pelin sisällön tyyppistä. Näitä kuvakkeita voi olla useita pelin luonteen mukaan. Pelin ikäluokitus perustuu sisältöön. Kuvakkeet:



VÄKIVALTA



KIROILU



KAUHU



SEKSI



HUUMEET



SYRJINTÄ



UHKAPELI



pegionline.eu

Lisätietoja on osoitteessa <http://www.peginfo> sekä [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

## **Sisällys**

|  |           |
|--|-----------|
| Tervetuloa kaikkien aikojen suurimpaan eläintarhaan! | 2         |
| Pelin asetukset                                      | 4         |
| Kolme tapaa pelata                                   | 5         |
| Liikkuminen eläintarhassa                            | 6         |
| Eläintarhan näkymät ja tilat                         | 6         |
| Eläintilaesimerkki: Leijonaperhe                     | 8         |
| Eläimet  | 10        |
| Kävijät  | 12        |
| Eläintarhan työntekijät                              | 14        |
| Eläintarhan johtaminen                               | 16        |
| Pelasta uhanalaiset lajit!                           | 18        |
| Perusta eläinsafari!                                 | 19        |
| Sukella vesieläinten valtakuntaan!                   | 20        |
| Palauta kadonneet lajit!                             | 22        |
| Mahtava määrä eläimiä                                | 24        |
| Pelin pääpainikkeet                                  | 30        |
| Pelin pääruudut                                      | 31        |
| Tuotetukitietoja                                     | 32        |
| Pikanäppäimet  | Takakansi |





Kaikkien aikojen eläintarha!

## Tervetuloa kaikkien aikojen suurimpaan eläintarhaan!

Ensimmäistä kertaa kaikki Zoo Tycoon® 2-pelin ja sen neljän laajennuspaketin – *Endangered Species*-, *African Adventure*-, *Marine Mania*®- ja *Extinct Animals*-pelin – kaikki eläimet ja kaikki hauskat ominaisuudet sisältyvät samaan eläintarhaan.

Järjestä eläintarhaan tilaa yli sadalle komealle eläimelle – niin aavikkoilveksille kuin vuorigorilloillekin. Äläkä unohda dinosauksia: muun muassa komeahampainen tyrannosaurus ja piikikäs doedicurus kaipaavat majapaikkaa. Voit pelata monenlaisia minipelejä, luoda merieläinesityksiä ja paljon muuta. Kaikkien aikojen hauskin eläintarha on nyt sinun käsissäsi!

## A asentaminen

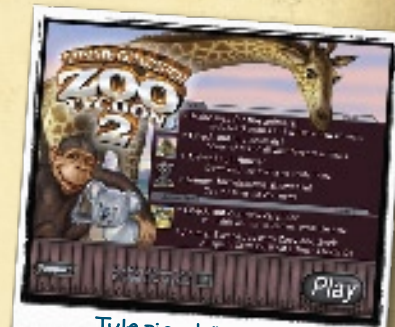
Aseta CD-asemaan Zoo Tycoon 2: Ultimate Collection -pelin CD-levy 1 ja noudata näyttöön tulevia ohjeita.

Jos asennus ei ala automaattisesti tai jos muita asennukseen tai peliin liittyviä ongelmia ilmenee, lue lisätietoja Readme-tiedostosta, joka on Zoo Tycoon 2: Ultimate Collection -pelin CD-levyllä 1.

## Pelin käynnistysnäyttö

Ennen kuin napsautat Play (Pela) -painiketta pelin käynnistysnäytössä, voit lukea tarinoita, vihjeitä tai foorumien keskusteluja Zoo Tycoon 2:n sivustosta napsauttamalla linkkejä.

Voit milloin tahansa käydä Zoo Tycoon 2:n sivustossa osoitteessa [www.Zootycoon.com](http://www.Zootycoon.com).



Tule pian käymään!

## Johdanto-osiot

Kun pelaat *Ultimate Collection* -peliä ensimmäistä kertaa, näyttöön tulee kehoitus pelata johdanto-osiot. Voit pelata yhden osion tai kaikki osiot tai ladata osiot ja pelata niitä myöhemmin.



## JOHDANTO-OSIOIDEN ETSIMINEN

Valitse Main-valikosta (päävalikosta) Play Campaign Game (Pelaajakampanjapeli). Selaa osioita Select Campaign (Valitse kampanja)- ja Select Scenario (Valitse skenaario) -ruuduissa, osioita hiirellä haluamaasi osiota ja aloita pelaaminen napsauttamalla.

## Pelin asetukset

### Päävalikko

Kaikki Zoo Tycoon 2-seikkailut alkavat päävalikosta.

#### PLAY CAMPAIGN GAME (PELAA KAMPAJAJAPELI)

Avaa kampanjapelitilan.  
Aloita kampanjapeli  
valitsemalla kampanja tai  
skenaario.

#### PLAY FREEFORM GAME (PELAA VAPAAMUOTOINEN PELI)

Avaa vapaamuotoisen  
pelin pelitilan. Aloita  
vapaamuotoinen peli  
valitsemalla kartta.

#### PLAY CHALLENGE GAME (PELAA HAASTEPELI)

Avaa haastepelitilan.  
Aloita haastepeli  
napsauttamalla  
karttaa.

#### LOAD SAVED GAME (LATAA TALLENNETTU PELI)

Valitse aiemmin tallennettu  
peli, jota haluat pelata.

#### GAME OPTIONS (PELIN ASETUKSET)

Säädä kuvan ja äänen asetuksia  
sekä muita pelin asetuksia.

#### EXIT GAME (LOPETA PELI)

Lopeta peli.

#### DOWNLOADS (LADATTAVAT TIEDOSTOT)

Lataa Zoo  
Tycoon 2-pelin  
päivityksiä.

## Kolme tapaa pelata

### Campaign (Kampanja)



Voit pelata skenaarioita ja pyrkiä päämääriin, joiden saavuttamista eläintarhan menestyminen edellyttää. Samalla saat avattua uusia skenaarioita! Voit ottaa hoiviisi miekkavalasvauvan, rakentaa sille kodin eläintarhassasi, ruokkia sen terveeksi ja päästää sen sitten vapauteen – kaikki yhden kampanjan aikana! Tosipelurit voivat testata taitojaan kampanjapeleissä.

### Challenge (Haaste)



Tämä on pelaajille, jotka eivät halua päästä helpolla! Aloita pienen ja vaatimattoman eläintarhan johtajana. Suorivu luovuisista haasteista ja nouse sankariksi, joka saa vaatimattoman eläinpuiston muuttumaan ylvääksi eläintarhaksi – mutta muista pitää silmällä niin aikaa kuin budjettiäkin! Nämä pelit hiovat eläintarhanhoitajan taitojasi.

### Freeform (Vapaamuotoinen)



Vapaamuotoisessa pelissä pelitapa on vapaa. Voit hankkia eläimiä niin paljon kuin vain haluat, rakentaa eläintiloja mielesi mukaan ja käyttää rajattomasti rahaa. Esteenä on vain oma mielikuvituksesi, jos sekään!



Haluatko tietää tietystä aiheesta lisää?  
Lisätietoja saat Zoopediasta painamalla  
F1-näppäintä.



## Liikkuminen eläintarhassa

Näin voit siirtyä eläintarhassa näppäimistöä käyttämällä:

|            |                                      |
|------------|--------------------------------------|
| Eteenpäin  | Paina YLÄNUOLTA tai W-näppäintä      |
| Taaksepäin | Paina ALANUOLTA tai S-näppäintä      |
| Oikealle   | Paina OIKEAA NUOLTA tai D-näppäintä  |
| Vasemmalle | Paina VASENTA NUOLTA tai A-näppäintä |

Eläintarhassa voi liikkua helposti myös hiiren avulla. Voit liikkua eteenpäin, taaksepäin, oikealle tai vasemmalle osoittamalla hiirellä ylös, alas, oikealle tai vasemmalle.

## Eläintarhan näkymät ja tilat

### Kartta



Karttanäkymästä saat yleiskuvan eläintarhasta. Sen avulla voit siirtyä mihin tahansa kohtaan kartassa nopeasti. Karttanäkymässä voit myös viedä eläintarhan kartan HTML-muotoon, jos haluat julkaista sen Internetissä tai lähettää ystävälle sähköpostitse. Lisätietoja saat Zoopediasta.

### Ylänäkyvä



Tämä on eläintarhan omistajan näkyvä. Voit hankkia eläimiä, rakentaa eläintiloja ja viihtyisiä alueita kävijöille sekä hoitaa kaikkia muita eläintarhan liiketoimintaan liittyviä asioita. Kaikki pelin pääpainikkeet ja -ruudut ovat tässä näkymässä.

### Ylänäkyvän kamera



Voit katsella eläintarhasi elämää läheltä ja kaukaa käyttämällä kameras zoomauspainikkeita. Rotate (Kierrä) -painikkeiden avulla voit kiertää näkymää 360 astetta.

## Eläintarhan kävijän tila



Tässä tilassa

päiset tutkimaan eläintarhan kaikkia osia läheltä ja tarkasti. Voit kokea eläintarhan arkipäivää eläintenhoitajan näkökulmasta, katsella omaa merieläinesitystäsi vieraiden seurassa, rauhoittaa karkuteille paenneet dinosaurukset ja paljon muuta.



Näe eläimet läheltä eläintarhan kävijän tilassa

## Valokuvafaritiila



Ota kuvia eläinten touhuista tai eläintarhan julkisivieraista, tee valokuvaustehtäviä tai päästä sisäinen valokuvaajasi irti ihan vain huvin vuoksi. Paina VÄLILYÖNTIÄ, kun haluat ottaa komean kuvan.

## Kokoa valokuva-albumi



Voit tallentaa eläimistä ja eläintarhasta ottamasi kuvat valokuva-albumeihin. Voit sitten viedä ne HTML-muotoon sekä lähettää niitä ystäville, julkaista Internetissä tai tulostaa omaksi iloksesi. Lisätietoja saat Zoopediasta.



Kameraan mahtuu 24 kuvaa. Kuvat kannattaa tallentaa albumiin, jotta kamerassa olisi aina filmiä kuvaustilaisuuden tullen.



## Eläintilan esimerkki: Leijonaperhe

### Etsi leijona



Valitse aluksi ylänäkymä.

Napsauta Animals (Eläimet) -painiketta.

Aloita urosleijonasta – napsauttamalla Male Animals (Uroseläimet) -painiketta saat Animals (Eläimet) -ruutuun näkyviin vain uroseläimet.

Etsi leijona vierityspalkin avulla tai etsi se nopeasti biomin mukaan napsauttamalla Filter Animals (Eläinten suodatus) -painiketta.

**Vihje:** Leijonat elävät savannibiomissa.

### Hyödynnä eläintenhoitajan suosituksia



Avaa leijonan tietoruutu napsauttamalla leijonaa ja napsauta sitten Zookeeper Recommendations (Eläintenhoitajan suosituksiset) -painiketta.

**Vihje:** Zookeeper Recommendations (Eläintenhoitajan suosituksiset) -ruudussa näkyy kaikki, mitä eläin tarvitsee!

### Rakenna eläintilan aita



Aloita rakentamalla leijonan ympärille aita. Jos aitaa ei ole, kävijät eivät uskaltavu paikalle.

Napsauta Zookeeper Recommendations (Eläintenhoitajan suosituksiset) -ruudussa Fences (Aidat) -painiketta.

Osoita aitaa ja napsauta sitä.

**Vihje:** Leijonat ovat voimakkaita eläimiä, joten valitse tukeva aita.

Osoita hiirellä eläintarhan karttaa, pidä hiiren painike painettuna ja piirrä suuri aidattu alue.

Pian palkkaat eläintenhoitajia, joten lisää seuraavaksi työntekijäportti. Napsauta Fences (Aidat) -painiketta, valitse Staff Gate (työntekijäportti) ja sijoita se paikoilleen napsauttamalla haluamaasi kohtaa aidassa.

**Vihje:** Pian paikalle saapuu myös kävijöitä, joten kannattaa lisätä keräyslippaita ja aloittaa viihtyisän alueen suunnittelu – aidan toiselle puolelle!



### Luo eläinympäristö

Luo mahdollisimman paljon villieläinten luonnonoloja muistuttava ympäristö – eli *biomi* –, jotta eläimet pysyvät terveisinä ja tyytyväisinä.

Siirry leijonan biomiin eli savannille napsauttamalla Zookeeper Recommendations (Eläintenhoitajan suosituksiset) -ruudun Biome Modification (Biomin muokkaaminen) -painiketta.

Valitse Terrain Features (Maaston ominaisuudet) -ruudusta Grass (Ruoho) ja maalaa sitten eläintilassa savannin ruoho biomisiveltimellä.

Pidä hiiren painike painettuna ja liikuta hiirtä. Kun olet valmis, napsauta kakkospainiketta. Maalaa seuraavaksi multaa.

**Vihje:** Maalaa savanniruohoa hieman myös aidan alle, jotta leijona tuntee olonsa kotoisaksi myös aidan vieressä.

Lisää seuraavaksi ympäristön ominaisuudet. Valitse Biome Modification (Biomin muokkaaminen) -välilehden vieressä oleva Habitat Editor Tools (Ympäristöeditorityökalut) -välilehti.

Maalaa sitten mäet, laaksot ja muut ympäristön ominaisuudet käyttämällä ympäristöeditorityökalua samalla tavalla kuin biomisiveltimellä.

Viimeistele ympäristö lisäämällä savannin puita, kasveja ja kiviä.

### Ruoki eläimet



Ruokinta-aika! Valitse Zookeeper Recommendations (Eläintenhoitajan suosituksiset) -ruudusta Animal Food (Eläinten ruoka) ja lisää ruokaa ja vesi.

Lisää lopuksi leijonien suojat ja eläimiä viihdyttävät lelut.

### Hanki leijona



Napsauta urosleijonaa Zookeeper Recommendations (Eläintenhoitajan suosituksiset) -ruudussa, sijoita leijona eläintarhaasi ja päästä leijona sitten

valloilleen napsauttamalla kakkospainiketta.



Lisää seuraavaksi naarasleijona. Pidä leijonapariskuntasi terveenä ja tyytyväisenä, niin laumaan voi pian liittyä leijonanpentu.

## Eläimet

### Sinä olet eläintarhasi tärkein eläintenhoitaja

Mikään ei ole hauskempaa kuin huolehtia eläintarhasi eläimistä. Saat täyttää ruoka-astioita, lapioida jätöksiä, hoitaa turkkeja, parantaa tauteja ja huolehtia eläinten muista tarpeista.

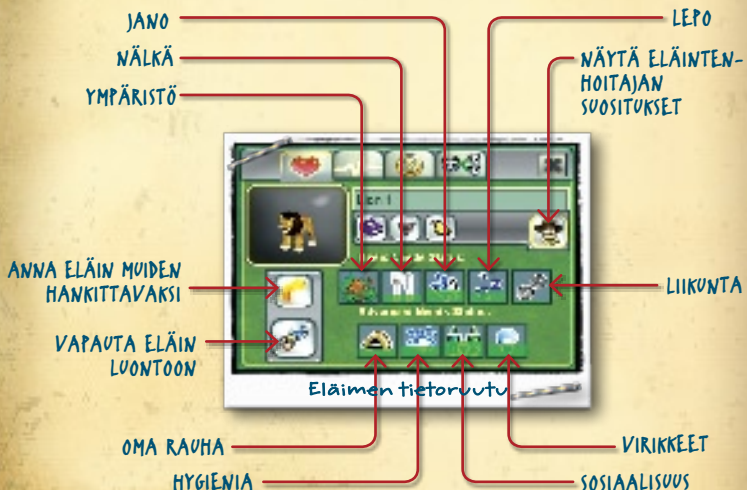
Valitse ylänäkyvässä eläintilan yläpuolelta Zoo Guest Mode (Eläintarhan kävijän tila) ja lähde sitten etsimään tehtäviä. Paina VÄLINÄPPÄINTÄ, kun näkyviin tulee sanoma, joka ilmoittaa jonkin eläimen tai tehtävän tarvitsevan huomiotasi.

### Eläinten tyytyväisyyden seuranta

Jokaisella eläintarhasi eläimellä on oma Animal Information (Eläimen tiedot) -ruutunsa. Sen avulla voit seurata eläinten vointia.

Voit avata tietoruvun napsauttamalla eläintä eläintarhassa. Voit tarkistaa, hoidatko eläintä oikein, siirtää eläimen eri paikkaan eläintarhassa sekä tehdä muita toimia. Muista katsoa ruudun kaikki välilehdet.

Tämän ruudun avulla voit myös vapauttaa eläimen luontoon. Se on hauskaa, mutta lisäksi se kasvattaa pisteitäsä.



## Eläinten Kieltä...

Koska eläinkielten kääntäjää ei (vielä) ole olemassa, tarkkaile seuraavia kuvakkeita:



"OLEN  
TYTYVÄINEN!"



"EN OLE  
TYTYVÄINEN."



"LEMPÄÄ  
ILMASSA..."

## Tyytyväisyysvinkkejä

### Perustarpeet ja puhtaus

- 🌻 **Totentuvat toiveet** - Huolehdi aina eläinten perustarpeista ja yritä täyttää vaativimmatkin tarpeet.
- 🌻 **Puhtaat paikat** - Huolehtimalla eläinten ja eläintilojen puhtaudesta pidät taudit loitolla.
- 🌻 **Teknistä ylivoimaa** - Voit valvoa kerralla kaikkia eläimiäsi käyttämällä eläintarhan pikatilastoja.

### Yksilöt ja lajit

- 🌻 **Sosiaalista elämää** - Rakenna useita lajeja sisältäviä eläintiloja, jotta eläimet voivat seurustella.
- 🌻 **Laumassa on voimaa** - Sijoita useita lajitovereita samaan tilaan.
- 🌻 **Pikkuisia pentuja** - Hanki samasta lajista sekä uroksia että naaraita, niin saat pian eläintarhaasi uusia eläimiä!

### Mieluisat elinolos

- 🌻 **Tilaa tarvitaan** - Huolehdi siitä, että eläimillä on tarpeeksi tilaa.
- 🌻 **Aikalisiä** - Suo eläimille tarpeeksi omaa rauhaa.
- 🌻 **Vaihtelu virkistää** - Päivitä eläintiloja säännöllisesti, varsinkin kun saat hankittua uusia kohteita.

Terveet eläimet = tyytyväiset eläimet

Tyytyväiset eläimet = tyytyväiset kävijät

Tyytyväiset eläimet + tyytyväiset kävijät = erinomainen eläintarha

Siinä varma kaava menestykseen!

## Kävijät

### Kävijöiden viihtyminen

Eläintarhassa on muutamakin kuin vain eläimet. Eläintarhan suunnittelussa on otettava huomioon eläintarhassa kävijät ja heidän tarpeensa. Onneksi kävijöiden tarpeet eivät paljонkaan eroa eläinten tarpeista!

Voit rakentaa kävijöitä varten alueita ja rakennuksia samalla tavalla kuin eläintiloja. Construction (Rakennus) -painike avaa Construction (Rakennus) -ruudun. Sen eri välilehdistä voit valita polkuja, rakennuksia, eriaiheisia maisemia ja muita kävijöiden tyytyväisyyden takaavia elementtejä. Biomisveltimellä ja ympäristöeditorityökaluilla voit tehdä eläintarhastasi viihtyisän ja kauniin.

Huolellinen etukäteissuunnittelu on kaiken a ja o. Parhaat eläintarhanjohtajat ajattelevat ennen kuin toimivat!

### Onko kaikilla hyvät oltavat?

Eläintarhan porteista astelevat kävijät saattavat vaikuttaa laumalta, mutta jokainen heistä on yksilö, jolla on omat suosikkieläimensä, -ruokansa ja -paikkansa, yksilöllisistä tarpeista puhumattakaan.

Napsauttamalla kävijöitä saat heti selville heidän tarpeensa, lempieläimensä, ajatuksensa ja paljon muuta tietoa. Tarkkaile seuraavia kuvakkeita:



"OLEN  
TYTYVÄINEN."



"EN OLE  
TYTYVÄINEN."



"YMMÄRRÄN."



"EN YMMÄRRÄ."



"LOISTAVAA!"



"EN NÄE."



"TARVITSEN  
PANKKIAUTOMAATIN."



"TARVITSEN  
ROSKAKORJIN."

## 10 vinkkiä, joiden avulla pidät kävijät tyytyväisinä

-  **Tarpeeksi väljyyttä** – Rakenna väljiä tiloja ja katselualueita sekä mukavan leveitä polkuja.
-  **Puhtaat paikat** – Älä koskaan tingi siisteydestä ja huoltotoimista.
-  **Monimuotoisia eläintiloja** – Rakenna eläintiloja, joissa on useita lajeja ja harvinaisia eläimiä.
-  **Palveluita kävijöille** – Perusta ruoka- ja juomakojuja, ravintoloita, käymälöitä sekä lepopaikkoja.
-  **Eläinperheistä** – Kävijät pitävät niistä. Mitä enemmän eläinvauvoja, sitä enemmän kävijät lahjoittavat rahaa!
-  **Tasainen kassavirta** – Sijoita keräyslippaita eläintiloihin, lisää pankkiautomaatteja ja määritä hinnat, jotka takaavat parhaan tuoton.
-  **Pieneläinakohteet** – Lisää vaikkapa merieläimiä esittelevä kosketusallas.
-  **Huvituksia** – Käytä kävijöitä viihdyttäviä eläinesiihtyjä.
-  **Eläinteemoja** – Koristele julkisia alueita eläinaiheilla.
-  **Koulutusta** – Lisää vaikkapa sinivalaiden tila.



Vierailta on omat lempieläimensä. Kun vieraat näkevät omia suosikkejaan, he lahjoittavat tavallista enemmän rahaa!





## Eläintarhan työntekijät

Mahtavimmatkaan eläintarhanjohtajat eivät tule toimeen yksinään, joten palkkaa avuksesi työntekijöitä. Napsauta Staff (Työntekijät) -välilehteä ja valitse tiimiisi työntekijöistä parhaat!



### Eläintenhoitajat

Eläintenhoitajat vastaavat kaikkiin eläinten tarpeisiin. Se ei ole mikään vaatimaton tehtävä, joten he saavat työntekijöistä suurinta palkkaa. Valitse vähintään yksi eläintenhoitaja koko eläintarhalle ja lisäksi muita hoitajia harvinaisia eläimiä tai yksittäisiä eläintiloja varten.

Työntekijät tarvitsevat työntekijäportin voidakseen hoitaa tehtäviään. Sellaisen saat Construction (Rakennus) -ruudun Fences (Aidat) -välilehdestä.

### Luennoitsijat

Kävijät pitävät eläinaiheisista esitelmistä. Aina uutta oppiessaan he lahjoittavat rahaa!

Luennoitsijat tarvitsevat puhujakorokkeen voidakseen luennoida kävijöille. Korokkeen voit valita Staff (Työntekijät) -ruudun Staff (Työntekijät) -välilehdestä.



### Merieläinten kouluttajat

Merieläinten kouluttajat opettavat merieläimille loistokkaita temppuja, joilla eläimet ihmetyttävät kävijöitä.

Merieläinten kouluttajat tarvitsevat koulutusta varten sisäänkäynnin altaaseen. Kalasta se Construction (Rakennus) -ruudun Tanks (Altaat) -välilehdestä.



Vaihda välillä kävijän tilaan. Kiireisimmänkin eläintarhanjohtajan kannattaa välillä liittyä kävijöiden joukkoon ja tarkistaa, miten asiat sujuvat.



## Paleontologit

Paleontologit kaivavat fossiileja. Palkkaa paleontologi etsimään sukupuuttoon kuolleiden eläinten jäännöksiä eläintarhan mailta. Paleontologit tutkivat fossiileja Extinct Research Lab -tutkimuslaboratoriossa, minkä lisäksi he kouluttavat kävijöitä.

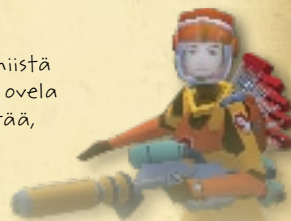
Paleontologit toimittavat fossiilit Extinct Research Lab -tutkimuslaboratorioon ja kouluttavat kävijöitä Extinct Education Center -koulutuskeskuksessa.

Molemmat löydät Construction (Rakennus) -ruudun Buildings (Rakennukset) -välilehdestä.

### Dinojen vangitsemistiimi

Kävijät rakastavat dinosauuksia, mutta niistä voi koitua suuria ylläpitokuluja, etenkin jos ovela dino pääsee karkuteille. Ei kuitenkaan hätää, sillä dinojen vangitsemistiimi robottisyytteineen on aina valmiina!

Tiimi ryntää tehtävänsä dinosaurustalosta. Sen löydät Construction (Rakennus) -ruudun Buildings (Rakennukset) -välilehdestä.

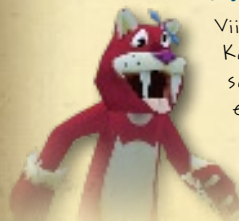


### Viihdyttäjät

Viihdytetty kävijä on iloinen kävijä!

Kävijät villiintyvät, kun dinosauukset ja sapelihammaskissat aloittavat viihdyttävän esityksensä. Katso, miten ne tanssivat.

Päästä esiintyjät näyttämölle, niin kävijät näkevät nukketheateriesityksen. Tarvittavat kohteet löydät Staff (Työntekijät) -ruudun Staff (Työntekijät) -välilehdestä.



### Huoltohenkilökunta

Huoltohenkilökunta pitää eläintarhan puhtaana ja toimivana. Yksikään eläintarhanjohtaja ei pärjää ilman heitä!

## Eläintarhan johtaminen

### Parhaat tulonlähteet

**Kävijöiden lahjoitukset** – Lahjoitukset ovat tuottavin tulonlähde. Sijoita riittävästi keräyslippaita eläintiloihin.

**Pääsylipputulot** – Pääsylipuista kertyy tuloja varsinkin aluksi, mutta muista: jos lippu maksaa liikaa, kävijät saattavat kääntyä kannoillaan ja palata kotiin.

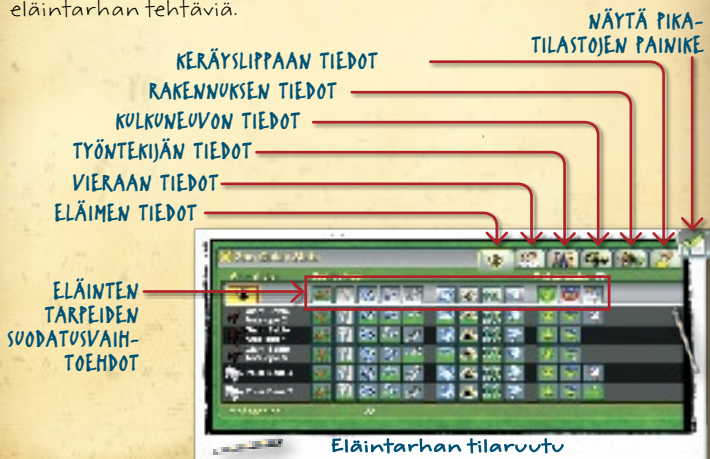
**Ruoka- ja juomakojut sekä ravintolat** – Nämä ovat välttämätön tulonlähde, mutta selvitä toki, mitkä näistä ovat kannattavimpia ylläpitokustannusten jälkeen.

**Matkamüistikärryt ja -kaupat** – Sijoita matkamüstien myyntipisteitä eläintiloihin.

**Kierrätys** – Kierrättämällä saat tuloja. Etenkin kompostirakennuksen rakentaminen kannattaa. Sen ylläpito ei maksa mitään, mutta se tuottaa kukkavudessa saman määrän rahaa kuin juomakojut. Kompostointi on takuuvarma tulonlähde, mutta sijoita komposti kavas kävijöistä, tai he saattavat nostaa mekkalan.

### Eläintarhan tilatiedot

Lahjakkaimmat eläintarhanjohtajat oppivat nopeasti taitaviksi eläintarhan tilaruudun ja pikatilastojen käyttäjiksi. Näiden toimintojen avulla voit hoitaa yhtä aikaa useita erilaisia eläintarhan tehtäviä.



### Viiden tähden eläintarha



Kaikki luomasi eläintarhat saavat pisteitä sen mukaan, kuinka ne menestyvät. Menestys ilmaistaan 1/2–5 tähden asteikolla, joka näkyy näytön vasemmassa yläkulmassa. Pistemäärään vaikuttaa usea eri tekijä, ja se voi suurentua tai pienentyä pelin aikana.

- ★ **Tyytyväiset eläimet** Tyytyväiset eläimet = enemmän pisteitä
- ★ **Lajien määrä** Useita lajeja sisältävät eläintilat = enemmän pisteitä
- ★ **Eläinten määrä** Enemmän eläimiä = enemmän pisteitä
- ★ **Tyytyväiset kävijät** Tyytyväiset kävijät = enemmän pisteitä
- ★ **Opettavaiset eläintilat** Oikeat biomit = enemmän pisteitä
- ★ **Viihdyttävät eläimet** Eläimet läheltä näyttävät näkymät = enemmän pisteitä
- ★ **Haasteet** Suoritettut haasteet = enemmän pisteitä
- ★ **Takaisin luontoon** Eläinten vaputtaminen luontoon = enemmän pisteitä!



## Pelasta uhanalaiset lajit!



Kaikkialla maailmassa on eläinlajeja, joita uhkaa sukupuuttoon kuoleminen. Tällaisia eläinlajeja ovat esimerkiksi jaavansarvikuono, hyeenakoira ja espanjanilves. Pelaamalla Zoo Tycoon 2: Endangered Species -peliä voit estää tällaisten lajien katoamisen maapallolta.

Uhanalaiset eläimet lajitellaan niiden uhanalaisuusluokituksen mukaan.



Äärimmäisen uhanalainen



Uhanalainen



Vaarantunut



Silmälläpidettävä

## Ilmarata

Ilmarataa kiertävässä junassa kävijät pääsevät tarkastelemaan eläintarhan elämää lintuperspektiivistä. Voit rakentaa ilmaradan napsauttamalla Construction (Rakennus) -ruudun Transportation (Kulku) -välilehteä. Sijoita ilmarata-asema halvamaasi kohtaan ja pudottele ratapylväitä sopiviin kohtiin. Voit sijoittaa useita väliasemia reitin varrelle.



## Korotetut kävelyreitit



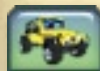
Korotetut kävelyreitit ja tarkkailutasanteet paitsi suovat eläimille oman rauhan myös antavat kävijöille erinomaisen mahdollisuuden tarkkailla puiston elämää. Näitä elementtejä varten on oma välilehtensä Construction (Rakennus) -ruudussa. Voit sijoittaa korotetut kävelyreitit samalla tavalla kuin muutkin polut, mutta muista jättää tilaa portaille.

## Perusta eläinsafari!



Zoo Tycoon 2: African Adventure -pelissä pääset tutustumaan maanosaan, jonka luonto on erittäin monimuotoinen. Mukana on 20 Afrikassa asustavaa eläinlajia, kuten lihaa syövä sihteerilintu, hunajaan tykästynyt mesimäyrä ja kirjavakuonoinen mandrilli.

## Maasturireitit



Voit rakentaa maasturireitin napsauttamalla Construction (Rakennus) -ruudun Transportation (Kulku) -välilehteä. Sijoita maasturiasema kartalle halvamaasi kohtaan ja vedä tie reittialueelle.

Voit sijoittaa puomeja kohtiin, joissa jalankulkijat tavallisesti ylittävät tien. Turvallisuus ennen kaikkea!



Villi ja vapaa!

## Sukella vesieläinten valtakuntaan!



Tee aaltoja vesieläinten kanssa Zoo Tycoon 2: Marine Mania® -pelissä! Koe merielämän hauskuus 20 eläimen seurassa. Mukana ovat muun muassa suloinen merisaukko, leikkisä pullonokkadelfiini, älykäs miekkavalas ja valtaisa valkoihi.



### Altaiden rakentaminen

Merieläimet oleskelevat suurimman osan ajastaan asuinlaitaissaan. Asuinlaitaan rakentaminen muistuttaa aidan rakentamista eläintarhaan. Aloita rakentaminen napsauttamalla Construction (Rakennus) -painiketta ja valitse sitten Tank Building (Altaan rakentaminen) -välilehti.

### Uiminen eläinten kanssa

Haluaisitko viedä merikilpikonnalla? Se on helppoa Marine Mania -pelissä! Valitse vain merieläin, jonka kanssa haluat viedä, avaa sen tietoruutu ja napsauta Swim with Animal (Vi eläimen kanssa) -painiketta.



Merirosvojen aarre

### Rantaelämää

Jotkin merieläimet eivät viettä kaikkea aikaansa vedessä. Esimerkiksi kalifornianmerileijona ja tyynenmerenmursu elävät sekä maalla että vedessä. Ne tarvitsevat asuintilan, jossa on maata ja merivettä.



Maalla ja meressä

## Kouluttajat ja temput

Kaikki esitykset vaativat taitoa. Kaikenlaisia merieläimiä voi kouluttaa tekemään temppuja, ja ne on merkitty tähdellä. Marine Mania sisältää myös vuoden henkilökunnan jäsenen kouluttajan.

### Suuri show

Oletko valmis tuottamaan esityksen? Napsauta esityslavalla olevaa esityslavaa, jolloin saat näkyviin Show Platform Information (Esityslavan tiedot) -ruudun. Valitse sitten Create Show (Luo esitys), jotta saat Edit Show (Muokkaa esitystä) -ruudun näkyviin. Valitse esityksen eläin tai eläimet Add Animal (Lisää eläin) -toiminnolla.

Nyt voit lisätä esitykseesi temppuja ja koreografioita. Voit lisätä ohjelmanumeroon tempun napsauttamalla ohjelmanumeron alla olevaa Add New Trick (Lisää uusi temppu) -painiketta. Kun ensimmäinen ohjelmanumero on valmis, napsauta Add New Trick (Lisää uusi temppu) -painiketta, kun se tulee näkyviin seuraavaa ohjelmanumeroa varten, ja niin edelleen. Valitse Save and Exit (Tallenna ja lopeta), kun olet lisännyt temput kaikkiin esityksesi ohjelmanumeroihin.



Lennokkaita muistoja!

## Palauta kadonneet lajit!



Yli 30 sukupuuttoon kuollutta eläintä on palannut takaisin! Ne ovat yhdessä ensimmäistä kertaa koko modernin historian aikana – ja vain sinun eläintarhaasi varten! Tapaa söpö dodolintu, massiivinen Amerikan mastodontti, hurja sapelihammaskissa ja muut muinaisaikojen kiehtovat eläimet Zoo Tycoon 2: Extinct Animals -pelissä.



Sairaiden eläinten etsiminen



Ohje



Karanteiden eläinten etsiminen



Tehtävätietoruvu

Fossiilien etsiminen

Dinojen rauhoittaminen

Tautien parantaminen

### Minipelit

Extinct Research Lab

-tutkimuslaboratoriossa on minipelejä, joissa etsitään fossiileja (Fossil Finding) ja kootaan niitä (Fossil Building), luodaan eläimiä (Animal Creation) ja parannetaan tauteja (Disease Curing). Avaa tietoruvu napsauttamalla laboratoriota, niin pääset aloittamaan!



### Fossiilien etsiminen

Lapio heilumaan! Lähde omalle fossiilien etsintäretkellesi napsauttamalla Extinct Research Lab -tutkimuslaboratoriota, valitsemalla Find Fossils (Fossiilien etsiminen) -välilehti ja napsauttamalla Find Fossils (Etsi fossiileja) -painiketta. Etsi fossiilien sijaintipaikkoja eläintarhan kävijän tilassa omalla etsintäyökalullasi tai palkkaa paleontologi etsimään niitä sillä aikaa, kun huolehdit itse eläintarhanjohtajan muista velvollisuuksista.

### Fossiilien kokoaminen

Kun olet kerännyt kaikki tietyn eläinlajin fossiilit, napsauta laboratoriota, valitse Build Fossils (Fossiilien kokoaminen) -välilehti ja napsauta sitten Assemble a Fossil (Kokoa fossiili) -painiketta. Aloita palapeli valitsemalla eläin luettelosta. Voit kiertää palasia käyttämällä näppäimistön näppäimiä > ja < tai NVOLINÄPPÄIMIÄ.

### Eläinten luominen

Se elää! Valitse laboratorion tietoruvudusta Create Extinct Animals (Muinaisten eläinten luominen) -välilehti ja valitse sitten haluamasi eläin luettelosta. Paina NVOLINÄPPÄIMIÄ ja napsauta hiiren painiketta, niin saat yhdisteltyä laboratoriossa näkyviä kuvioita ja herätettyä eläimet henkiin!

### Tautien parantaminen

Iskikö elefanttitauti? Etsi sairastuneet eläimet napsauttamalla Find Diseased Animals (Etsi sairaat eläimet) -painiketta. Selvitä vihjeiden avulla, mikä oikein on vialla, lähetä näytteet laboratorioon ja keksi parannuskeino.

### Dinot karkuteillä

Jos dinosaurukset eivät ole täysin tyytyväisiä oloihinsa, ne saattavat ryhtyä riehumaan! Kun yksi dino saa raivokohtauksen, muut seuraavat perässä. Napsauttamalla ensin Find Rampaging Animals (Etsi karanneet eläimet) -painiketta ja sitten Tranquelize Animal (Rauhoita eläin) -painiketta voit käyttää nukutuspyssyä eläintarhan kävijän tilassa.



### Kävijöiden viihdyttäminen

Kävijät osallistuvat hupiin kaivamalla esiin fossiileja kaivuvuopasta ja viemällä löytönsä Extinct Education Center -koulutuskeskukseen kokoamista varten. Siellä paleontologi kertoo kiinnostavia tietoja muinaisista eläimistä.



## Mahtava määrä eläimiä

Biomien avulla saat koostettua eläimillesi täydelliset tilat. *Ultimate Collection* -pelin mahtavat eläimet ovat kaikkein tyytyväisimpiä, kun biomeihin perustuva elintila muistuttaa mahdollisimman paljon niiden elintilaa luonnossa.

Tutustu eri biomeihin ja niissä viihtyviin eläimiin – ja luo sitten kaikkien aikojen eläintarha!

### Vuoristo



### Vedenpohja



### Pohjoinen havumetsä



### Rannikko



### Aavikko



## Heinäaaro



Biisoni



Siniantilooppi



Kääpiöelefanti



Jättiläiskameli



Przewalskin-hevonen



Mesimäyrä



Sihteerilintu



Falklandinkettu

## Syvämeri



Sinimarliini



Merinahka-kilpikonna



Kampa-vasarahai



Lyhytevä-pallopää

## Riutta



Mustaevähai



Paholaisrausku



## Savanni



Afrikannorsu



Hyeenakoira



Mustasarvikuono



Gepardi



Seepra



Musta-antilooppi



Jättiläispahkasika



Leijona



Masaikirahvi



Strutsi



Aroseepra



Verkkokirahvi



Sivatherium



Thomsoningaselli



Pahkasika



Gnu

## Pensasaro



Maasika



Intiannorsu



Aavikkoilves



Doedicurus



Jättiläiskilpikonna



Keihäsantilooppi



Kirahviantilooppi



Jättiläis-laiskiainen



Jättiläisvaraani



Nelisormimangusti



Punakenguru



Valkosarvikuono

## Laukkean vyöhykkeen metsä



## Trooppinen sademetsä



## Tundra

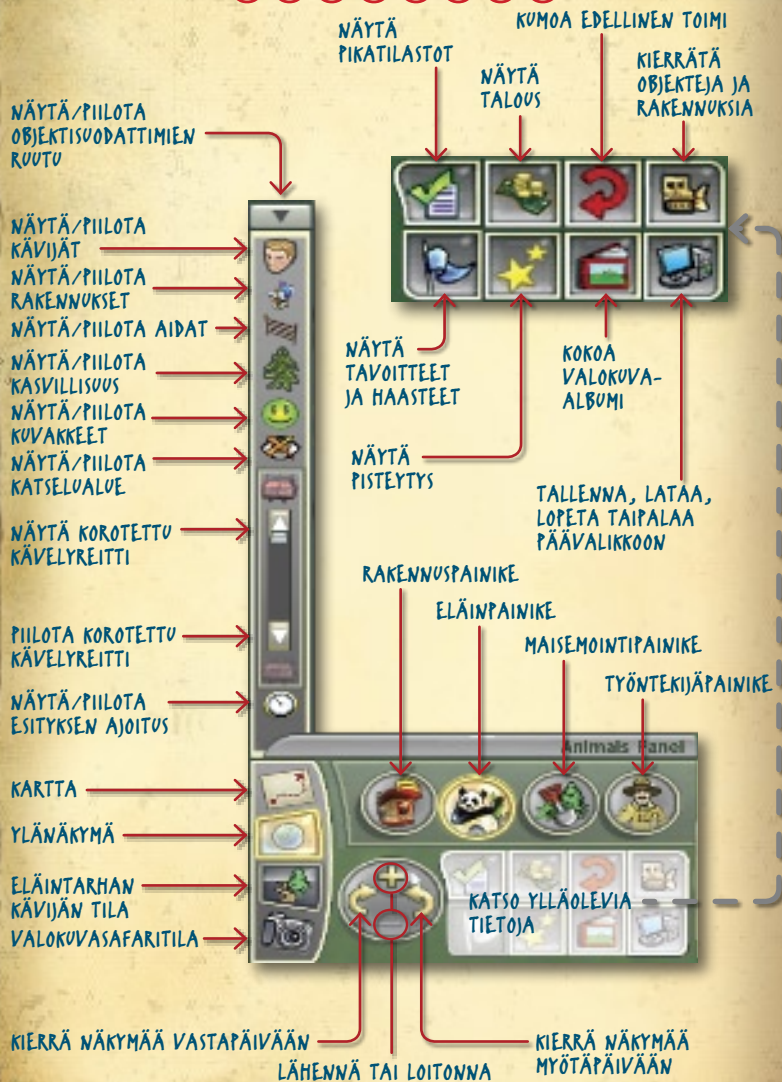


## Kosteikko

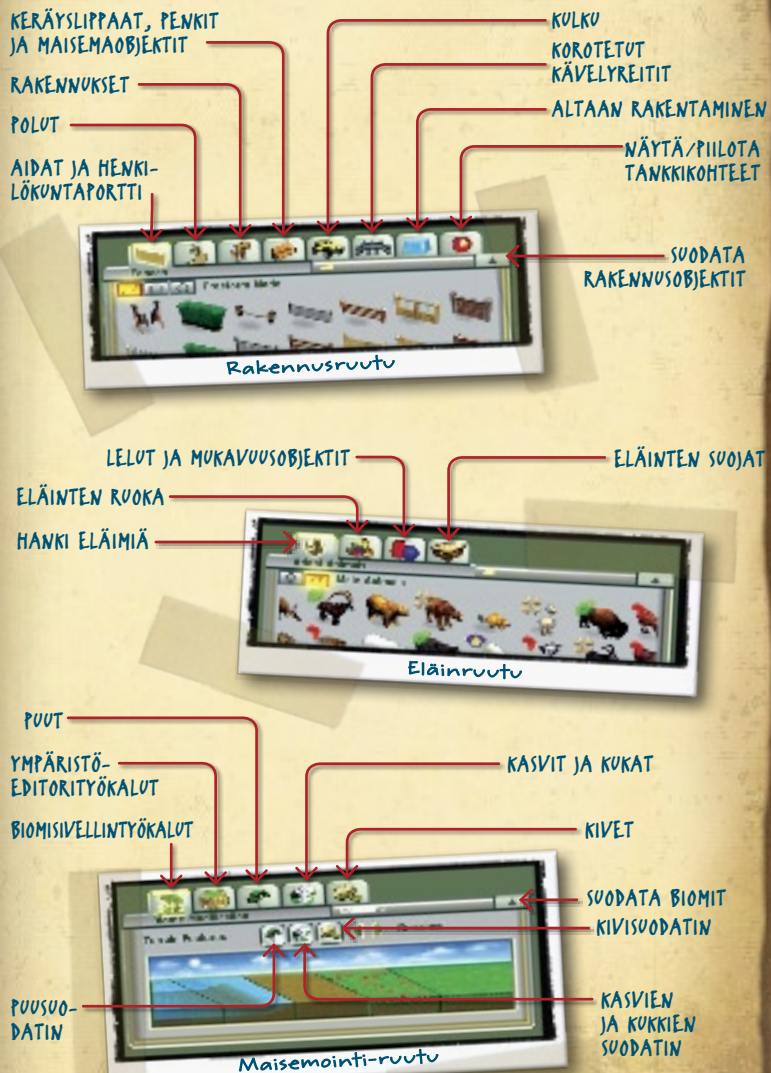




## Pelin pääpainikkeet



## Pelin pääruudut



# Tuotetukitietoja

|                        |                                     |   |
|------------------------|-------------------------------------|---|
| <b>Argentina</b>       | (54) (11) 4316-4664                 | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |
| <b>Australia</b>       | 13 20 58                            | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Brasil</b>          | 0800 888 4081                       | <a href="http://www.microsoft.com/brasil/suporte">www.microsoft.com/brasil/suporte</a>  |
| <b>Canada</b>          | (877) 568-2495                      | <a href="http://www.microsoft.ca/support">http://www.microsoft.ca/support</a>   |
| <b>Österreich</b>      | +43 (01) 50222 22 55                | <a href="http://www.microsoft.com/austria/support">www.microsoft.com/austria/support</a>  |
| <b>Belgique</b>        | +32 - 2-513-2268                    | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>België</b>          | 02-5133274                          | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Belgium</b>         | 02-5023432                          | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Caribe</b>          | 1-877-672-3842                      | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |
| <b>Centroamérica</b>   | (506) 298-2020                      | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |
| <b>Chile</b>           | 800-330-6000                        | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |
| <b>Colombia</b>        | (91) 524-0404 ó 9800-5-10595        | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |
| <b>Česká Republika</b> | 841 300 300                         | <a href="http://www.microsoft.com/cze/support/">www.microsoft.com/cze/support/</a>  |
| <b>Danmark</b>         | +45 44 89 01 11                     | <a href="http://www.microsoft.com/danmark/support">www.microsoft.com/danmark/support</a>  |
| <b>Ecuador</b>         | (593) (2) 258 025                   | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |
| <b>Suomi/Finland</b>   | +358 (0) 9 525 502 500              | <a href="http://www.microsoft.com/finland/support">www.microsoft.com/finland/support</a>  |
| <b>France</b>          | <b>(33) (0) 825 827 829-0-1020#</b> | <b><a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a></b>  |
| <b>Deutschland</b>     | +49 (0) 1805 / 67 22 55             | <a href="http://support.microsoft.com/microsoft@service.microsoft.de">http://support.microsoft.com/microsoft@service.microsoft.de</a> |
| <b>Ελλάδα</b>          | 801 500 3000 ή (30) 211 12 06 500   | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Magyarország</b>    | 06 1 267 4636                       | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Ireland</b>         | (01) 706 5353                       | <a href="http://www.microsoft.com/ireland/support">www.microsoft.com/ireland/support</a>  |
| <b>Italia</b>          | +39) 02-70-398-398                  | <a href="http://www.microsoft.com/italy/support">www.microsoft.com/italy/support</a>  |
| <b>Luxembourg (EN)</b> | +32 2-5023432                       | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Luxembourg (FR)</b> | +32-2-513-2268                      | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Luxemburg</b>       | +32 2-5133274                       | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>México</b>          | (52) (55) 267-2191                  | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |
| <b>Nederland</b>       | 020-5001005                         | <a href="http://www.microsoft.nl/support">http://www.microsoft.nl/support</a>   |
| <b>Netherlands</b>     | 020-5001053                         | <a href="http://www.microsoft.nl/support">http://www.microsoft.nl/support</a>   |
| <b>New Zealand</b>     | (64) (9) 357-5575                   | <a href="http://www.microsoft.com/nz/support">www.microsoft.com/nz/support</a>  |
| <b>Norge</b>           | +47 22 02 25 50                     | <a href="http://www.microsoft.com/norge/support">www.microsoft.com/norge/support</a>  |
| <b>Panamá</b>          | (800) 506-0001                      | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |
| <b>Perú</b>            | (51) (1) 215-5002                   | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |
| <b>Polska</b>          | +48 22 5941999                      | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Portugal</b>        | +351 808 223 242                    | <a href="http://www.microsoft.com/portugal/suporte">http://www.microsoft.com/portugal/suporte</a>                                     |
| <b>Россия</b>          | 8 (800) 2008001                     | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>España</b>          | (902) 197 198                       | <a href="http://www.microsoft.com/spain/support">http://www.microsoft.com/spain/support</a>   |
| <b>Slovensko</b>       | 0850 111 300                        | <a href="http://www.microsoft.com/slovakia/support/">www.microsoft.com/slovakia/support/</a>  |
| <b>Sverige</b>         | +46 (0) 8-752 09 29                 | <a href="http://www.microsoft.com/sverige/support">www.microsoft.com/sverige/support</a>  |
| <b>Schweiz</b>         | 0848 802 255                        | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Suisse</b>          | 0848 800 255                        | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Swizzera</b>        | 0848 801 255                        | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>Türkiye</b>         | +90 212 444 6787 (MSTR)             | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>UAE</b>             | 800 4089 /+971 43917700-4           | <a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>   |
| <b>UK</b>              | 0870 60 10 100                      | <a href="http://www.microsoft.com/uk/support">www.microsoft.com/uk/support</a>  |
| <b>Uruguay</b>         | (598) (2) 916-4445                  | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |
| <b>Venezuela</b>       | (58)(212)276-0500                   | <a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>  |

Saat lisätietoja tuotteen yleisistä tukiperiaatteista osoitteessa <http://support.microsoft.com/>.

Näillä sivuilla voit:

- Saada tietoa tuotteen yleisistä tukiperiaatteista.
- Tutkia Microsoftin tietokannan artikkeleita, jotka vastaavat tiettyihin kysymyksiin.
- Lähettää kysymyksesi ja saada apua Internetin kautta Microsoftin tukiasiantuntijalta.

**Kaikkialla maailmassa:** Tuen saatavuus Yhdysvaltojen ja Kanadan ulkopuolella saattaa vaihdella. Alueelliset yhteystiedot ovat osoitteessa <http://support.microsoft.com/international.aspx>. Jos Microsoftilla ei ole tuotetukea maassasi tai asuinpaikassasi, ota yhteys siihen toimittajaan, jolta ostit Microsoft-tuotteen.

**Ehdot:** Microsoftin tuotteen käyttäminen edellyttää kulloinkin käytössä olevien hintojen, käyttöoikeuksien ja ehtojen hyväksymistä. Microsoft varaa itselleen oikeuden tehdä muutoksia hintoihin, käyttöoikeuksiin ja ehtoihin ilman erillistä ilmoitusta.

Tämän asiakirjan kaikki tiedot, mukaan lukien URL-osoitteet ja muut viittaukset Web-sivustoihin, voivat muuttua ilmoittamatta. Kaikki tässä yhteydessä esitetyt esimerkkiyritykset, organisaatiot, tuotteet, domain-nimet, sähköpostiosoitteet, logot, henkilöt ja tapahtumat ovat kuvitteellisia eikä niillä ole mitään yhteyttä todellisiin yhtiöihin, organisaatioihin, tuotteisiin, domain-nimiin, sähköpostiosoitteisiin, logoihin, henkilöihin tai tapahtumiin, ellei muuta ole erikseen ilmoitettu. Tekijänoikeuslakien noudattaminen on käyttäjän vastuulla. Tämän asiakirjan mitään osaa ei saa jäljentää, tallentaa tai siirtää noutojärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla (elektronisesti, mekaanisesti, valokopioimalla, tallentamalla tai muutoin) mihinkään käyttötarkoitukseen ilman Microsoft Corporationin antamaa nimenomaista kirjallista lupaa.

Microsoftilla voi olla patenteja, patenttihakemuksia, tavaramerkkejä, tekijänoikeuksia tai muita immateriaalioikeuksia, jotka koskevat tämän asiakirjan aihepiiriä. Tässä asiakirjassa ei myönnetä mitään oikeuksia näihin patenteihin, tavaramerkkeihin, tekijänoikeuksiin tai muihin immateriaalioikeuksiin, ellei Microsoftin kirjallisessa käyttöoikeussopimuksessa nimenomaisesti toisin mainita.

Mainittujen todellisten yhtiöiden ja tuotteiden nimet saattavat olla omistajiensa tavaramerkkejä.

Ohjelmistomateriaalin valtuuttamaton kopioiminen, purkaminen lähdekoodiksi, julkinen esittäminen, vuokraaminen, maksun kerääminen pelaamisesta tai kopiointisovjauksen ohittaminen kielletään jyrkästi.

© 2003 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään.

Microsoft, DirectX, Marine Mania, Microsoft Game Studios -logo, Windows, Windows Vistan käynnistyspainike, Zoo Tycoon ja/tai muut mainitut Microsoftin tuotteet ovat Microsoft Corporationin tavaramerkkejä.

Tuotteen on kehittänyt Blue Fang Games Microsoft Corporationille. Blue Fang Games ja Blue Fang -logo ovat Blue Fang Games, LLC:n rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Jeep® on DaimlerChrysler Corporationin rekisteröity tavaramerkki.

Osia ohjelmistosta on sisällytetty käyttöoikeussopimuksen mukaisesti. © 1997–2006 Numerical Design, Ltd. Kaikki oikeudet pidätetään. Gamebryo® on Numerical Design, Ltd:n rekisteröity tavaramerkki. Ikärajakuvake on Interactive Digital Software Associationin rekisteröity tavaramerkki. Kaikki muut tavaramerkit ovat haltijoidensa omaisuutta.



[www.zootycoon.com](http://www.zootycoon.com)