

Бой с тенью

Руководство пользователя

Установка

Включите компьютер и запустите Windows.

Закройте все работающие приложения.

Вставьте CD 1 игры "Бой с тенью" в привод CD-ROM.

При включенной настройке автозапуска установка игры начнется автоматически через несколько секунд.

Если программа установки не запускается автоматически, это означает, что у вас отключена функция автозапуска. В этом случае дважды щелкните на иконке CD-ROM на рабочем столе, а затем на иконке setup.exe.

Далее следуйте инструкциям на экране.

Запуск игры

Для запуска игры дважды щелкните на иконке игры на рабочем столе.

Вы также можете запустить игру из меню 'Пуск'.

При запуске игры диск 2 должен всегда находиться в приводе CD-ROM.

Техническая информация

Мы предлагаем закрыть все работающие приложения и фоновые программы перед запуском игры.

Некоторые хранители экрана могут стать причиной возникновения проблем с графикой в игре. В этом случае мы рекомендуем перед запуском игры отключить хранитель экрана.

У вас есть возможность переключаться между приложениями во время игры. Некоторые видеокарты не поддерживают этот режим и при попытке переключения между приложениями могут некорректно отображать игровую графику. Мы рекомендуем выйти из игры, если вы хотите запустить другие приложения.

При возникновении проблем с отображением игры, убедитесь в том, что у вас установлены последние драйверы для видеокарты. Эти драйверы можно скачать с официального сайта производителя вашей видеокарты.

Техническая поддержка

Прежде чем обращаться за помощью в техподдержку, попробуйте проделать следующие операции:

1. Прочитать Readme и выяснить, удовлетворяет ли конфигурация вашей машины минимальным системным требованиям игры.
2. Отключить антивирусные программы.
3. Установить последнюю версию Windows Media Player, находящуюся на диске с игрой.
4. Установить DirectX, находящийся на диске с игрой.
5. Установить последние драйверы для вашей видеокарты.

Последние драйверы для видеокарт можно скачать с сайтов:

ATI Technologies, Inc. <http://www.atitech.ca>

NVIDIA <http://www.nvidia.com>

6. Для Windows 2000 и Windows XP установить последние сервис-паки.

Если все вышеперечисленное не помогает, напишите письмо в отдел техподдержки по адресу support@akella.com.

В письме сообщите полное название игры, и, если знаете, номер версии игры (билд).

Как можно более полно опишите возникающую проблему (если игра вылетает или зависает, то в какой именно момент или при каких действиях и т.п.).

Если игра при вылете выдает какие-либо сообщения, пожалуйста, приведите их полностью.

Если игра пишет лог-файл, и вы знаете, что это такое и где его найти, пожалуйста, пришлите также и его.

ВНИМАНИЕ!!! К письму обязательно прикрепите файл dxdiag.txt с компьютера, на котором возникли проблемы с игрой (для создания этого файла откройте меню Start, выберите пункт Run, наберите в нем dxdiag, и в появившемся окне нажмите кнопку "Save all information".)

Без информации, содержащейся в файле dxdiag.txt, мы вряд ли сможем помочь вам!

Системные требования

Минимальные:

Windows 2000/XP; DirectX 9.0b; PentiumIII/Athlon 1.5 ГГц; ОЗУ 256Мб; 8х привод CD-ROM; графическая карта ATi Radeon 9xxx, nVidia GeForce 3; DirectX 9.0b совместимая звуковая карта; 1,5Гб свободного места на жестком диске;

Рекомендуемые

Windows 2000/XP; DirectX 9.0b; Pentium 4 2ГГц / AthlonXP 2000+ или лучше; ОЗУ 512Мб; графическая карта ATi Radeon 9xxx или лучше, nVidia FX или лучше; DirectX 9.0b совместимая звуковая карта; 1,5Гб свободного места на жестком диске; 8x привод CD-ROM

Введение

Артем Колчин был одним из многих, но он хотел славы. И он выбрал свой путь: он стал боксером. Теперь Артем претендент на чемпионский титул, боец, известный по всему миру, Большая Белая Надежда. Но главный бой в его жизни пошел не так, как он ожидал... Теперь ему предстоит решать свои проблемы вне ринга. У него всего три дня, чтобы расквитаться с теми, кто его предал, защитить любимую женщину от наемных убийц и собрать огромную сумму денег. В реальном мире бьют без перчаток и без правил. Вместо ринга — злые улицы большого города. И нет рефери, который может остановить бой. Но боец остается бойцом. Он знает, что такое страх, но способен не бояться. Он продолжает биться, даже когда надежда умерла. Счет идет на часы. И Артем начинает бой. За любовь. За друзей. За собственную жизнь.

«Бой с тенью» - игра в жанре beat 'em up по мотивам одноименного остросюжетного фильма Алексея Сидорова. В «Бое с тенью» игрок попеременно управляет как главным героем фильма – потерявшим зрение боксером Артемом Колчиным, так и антагонистом – киллером по кличке Змей, которого послали, чтобы убить Артема и его девушку. На пути к их финальному столкновению им предстоит преодолеть череду жестоких улиц, полных смертельных препятствий и многочисленных врагов. Только самые ловкие и умелые смогут провести персонажей к их последней смертельной схватке. Приготовьтесь к трудностям!

Главное меню

После окончания всех вступительных роликов игрок попадает в состоящее из пяти пунктов главное меню. Остановимся на каждом из них поподробнее.

Бой с тенью

Здесь вы можете начать новую игру или продолжить прохождение. Игра автоматически сохраняет ваш прогресс – после прохождения того или иного уровня, в меню автоматически открывается следующий. Во время выбора вы также можете выбрать уровень сложности. Для этого существуют пункты **легкий**, **средний** и **тяжелый вес**, появляющиеся после нажатия на соответствующий игровой миссии видеофрагмент. Таким образом, вы можете в любое время переиграть любой уже пройденный уровень, например, на новом уровне сложности.

Бонус

По мере прохождения игры в этой секции становятся доступны различные бонусы – трейлеры и фрагменты из фильма «Бой с тенью».

Настройки

Здесь вы можете изменить разрешение экрана и прочие настройки игры, а также ознакомиться с раскладкой управляющих клавиш.

Создатели

Список людей, принимавших участие в разработке игры «Бой с тенью».

Выход

Покинуть игру и выйти в Windows.

Игра

В «Бое с тенью» присутствует два типа уровней – «боксерские» и «уличные», каждому из которых соответствует свой режим игры со своими особенностями управления и тактикой прохождения.

Бокс

Игра начинается на ринге, во время боя между Артемом Колчиным и Ларри Палмером за звание чемпиона мира.

Интерфейс

В верхней части экрана в центре отображается текущий раунд и время, оставшееся до его завершения.

Слева и справа находятся индикаторы здоровья и выносливости противников. Оранжевым цветом обозначено здоровье, голубым – выносливость.

Выносливость затрачивается на нанесение ударов и восстанавливается непрерывно, когда персонаж стоит на месте или перемещается по рингу. Здоровье восстанавливается только во время нокаутов.

Управление:

Для перемещения по рингу используются клавиши-«стрелки». При зажатой клавише «пробел» персонаж перемещается «прыжками», в ускоренном режиме. Клавиши **E** и **D** отвечают за удары в голову и корпус, **W** и **S** – за верхний и нижний блоки, а **Q** и **A** – за верхний и нижний «супер-удары». Старайтесь блокировать или избегать ударов Палмера, отвечайте ему сериями собственных ударов, активно перемещайтесь по рингу. Не забывайте про выносливость – если ее мало или она находится на нуле, Артем будет бить медленно и Палмер наверняка успеет уйти из-под удара, или, что хуже, контратаковать. Также имейте в виду, что уровень выносливости повышается, если удар противника был заблокирован.

Улицы

На улицах города игрок попеременно управляет главным героем фильма Артемом и посланным по его следу наемным убийцей Змеем. На пути Артема встают в основном охранники, тогда как Змей сражается с многочисленными сотрудниками служб правопорядка.

Интерфейс:

В левой верхней части экрана отображается уровень здоровья текущего персонажа и выбранное оружие. Здоровье уменьшается, если персонаж пропускает удары или выстрелы противников. Если здоровье снижается до нуля – персонаж погибает и вам придется начать уровень сначала. Здоровье восстанавливается при помощи аптечек, которые выпадают из убитых противников вместе с новым оружием – дубинками и пистолетами. В игре используется механизм накопления аптечек – если вы подобрали ее, имея полную шкалу здоровья, аптечка будет использована позже по мере необходимости.

Управление:

Персонаж перемещается при помощи клавиш **W**, **A**, **S** и **D**. Клавиша «**пробел**» отвечает за прыжок, **I** – удар или использование оружия, **O** – блок, **P** – бросок противника. Клавиши **1**, **2** и **3** переключают оружие. Также возможны несколько комбо-ударов, приводящих к особо драматическим последствиям для противников – например, одновременное нажатие клавиш «вниз» (**S**) и удар (**I**) приведет, если персонаж вооружен дубинкой, к удару-подсечке, сбивающему противника с ног, а нажатие клавиши «**пробел**» сразу после удачного выполнения удара рукой или ножом – к особо жестокому броску. В игре присутствует несколько подобных комбо-ударов – ищите, и вам откроются удивительные возможности по прохождению «Боя с тенью»!

Также стоит иметь в виду, что противникам намного тяжелее попасть по прыгающему, чем по бегущему персонажу – постарайтесь использовать эту особенность при выработке собственной тактики прохождения! Броски же особенно эффективны, если противники стоят сплоченной группой – в этом случае полезным будет отбросить пару человек в сторону, чтобы затем в спокойной обстановке разобраться с остальными. Но имейте в виду – противники способны блокировать броски. Не пренебрегайте блоком и сами – будучи окруженным врагами, персонаж быстро погибает, если игрок не принимает никаких оборонительных мер!

Заключение

Держайте, и у вас все получится! Игра сложна, но тем приятнее будет момент ее прохождения!