

PC CD-ROM

# ПРИКЛЮЧЕНИЯ РЫЖЕГО АНО

6+



Нашествие

## Предупреждение

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий, красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно наблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, произвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

### Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10-15 минут.

## Содержание

|                                              |    |
|----------------------------------------------|----|
| Приключения Рыжего Апа. Нашествие .....      | 4  |
| Минимальные системные требования .....       | 4  |
| Установка, запуск и удаление программы ..... | 5  |
| Главное меню .....                           | 6  |
| Меню игры .....                              | 6  |
| Клавиши управления .....                     | 7  |
| Интерфейс .....                              | 8  |
| Мини-игры .....                              | 8  |
| Техническая поддержка .....                  | 12 |

## Приключения Рыжего Апа. Нашествие

Однажды космический корабль-разведчик перехватил радиосигнал иной цивилизации, идущий с планеты Земля. Исследовав планету и определив уровень развития молодой цивилизации, пришельцы решили завоевать Землю, для чего был снаряжен космический военный флот. В планы инопланетян входили захват и порабощение голубой планеты, а отнюдь не установление дружеских отношений... Для секретной миссии по спасению Земли был выбран доброволец, отвечающий всем требованиям, предъявляемым к настоящему секретному агенту: храбрый и умный, ловкий и хитрый Рыжий Ап. Он должен во что бы то ни стало пробраться на главный корабль пришельцев и изменить его курс, отправив коварных завоевателей в открытый космос.

Помогите Рыжему Апу спасти Землю от инопланетных захватчиков!

### Минимальные системные требования

- Операционная система Microsoft® Windows® 98/ME/2000/XP
- Процессор Pentium® 600 МГц
- 500 МБ свободного места на жестком диске
- 64 МБ оперативной памяти
- Разрешение экрана 1024x768 с глубиной цвета 16 бит
- 8-скоростное устройство для чтения компакт-дисков
- Звуковое устройство, совместимое с DirectX 9.0



## Установка, запуск и удаление программы

Программа имеет функцию автозапуска. Просто вставь диск в устройство для чтения компакт-дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуй указаниям, появляющимся на экране.

**Если программа не запускается автоматически:**

1. Вставь диск с программой в устройство для чтения компакт-дисков. Нажми кнопку **Пуск** (Start) и выбери в меню **Выполнить** (Run).
2. В появившемся окне введи D:\setup, если устройство для чтения компакт-дисков является диском D (если нет, введи нужную букву).
3. Нажми **ОК**.

После этого начнется установка программы. Далее следуй указаниям, появляющимся на экране.

**Каждый раз, когда ты захочешь запустить программу:**

1. Нажми кнопку **Пуск** (Start).
2. Выбери Программы (Programs) / **Новый Диск** / **Приключения Рыжего Апа. Нашествие**.
3. Щелкни **Приключения Рыжего Апа. Нашествие**.

**Для удаления программы с компьютера:**

1. Нажми кнопку **Пуск** (Start).
2. Выбери Программы (Programs) / **Новый Диск** / **Приключения Рыжего Апа. Нашествие**.
3. Щелкни **Удалить игру**.

**Чтобы посмотреть видеоролик:**

4. Нажми кнопку **Пуск** (Start).
5. Выбери Программы (Programs) / **Новый Диск** / **Приключения Рыжего Апа. Нашествие**.
6. Щелкни **Видеоролик**.

## Главное меню

Чтобы начать игру, нажми кнопку **Новый игрок** и введи свое имя.

Затем нажми кнопку **Выбор игрока**, и ты перейдешь в **Меню игры**. Кнопка **Удалить** игрока удаляет все записи выбранного игрока. Кнопка **Выход** позволяет выйти из игры. Если в списке несколько игроков, выбери свое имя, щелкнув его мышью, и нажми кнопку **Выбор игрока**.



## Меню игры



Чтобы начать или продолжить игру, нажми кнопку **Игра**.

Чтобы выйти из игры, нажми кнопку **Выход**.

Ты можешь регулировать уровень громкости и качество изображения, нажав кнопку **Настройки**.

По мере прохождения игры в меню будут появляться пройденные игроком мини – игры. В них можно поиграть еще раз, нажав кнопку **Игroteка**.

Кнопка **О создателях** расскажет об авторах программы.

## Клавиши управления

**Стрелка влево** – идти влево.

**Стрелка вверх** – идти вверх.

**Стрелка вправо** – идти вправо.

**Стрелка вниз** – присесть.

**Клавиша P** – взять предмет (обойма с апельсинами для фруктомета, банан, ключ и т. д.).

**Клавиша R** – перезарядить оружие.

**Клавиша Ctrl** (правый или левый) – стрелять.

**Клавиша B** – бросить кожуру на пол (на ней Гнусмус поскользнется и лопнет!). Если в рюкзаке нет кожуры, но есть банан, то Рыжий Ап съедает его (пополняет здоровье) и бросает кожуру на пол.

**Клавиша M** – открыть карту корабля. На ней мигающими значками отображаются: место, где находится Рыжий Ап в данный момент; красная, зеленая или синяя карточка и место, куда агент Ап должен добраться.

**Клавиша S** – режим «Матрица» –замедление.

**Клавиша W** – пауза.

**Клавиша Пробел** – остановить подсказку.

**Клавиша F1** – вызов краткого описания игры.

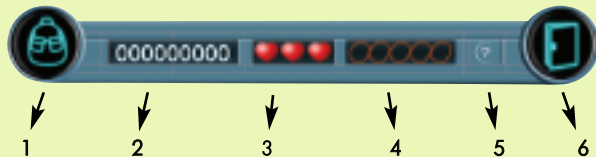
Если щелкнуть изображение рюкзака, можно использовать предметы, находящиеся в нем. Если выбрать банан и нажать кнопку **Использовать**, Рыжий Ап восстановит силы.

Для запуска лифта встань на платформу и нажми клавиши со стрелками **вверх** или **вниз**.

Крышки топливных баков у истребителей открываются клавишей **Пробел**.



## Интерфейс



1. Рюкзак, в котором Рыжий Ап хранит найденные вещи
2. Количество очков, набранных в игре
3. Количество жизней Рыжего Апа
4. Количество зарядов в фрукомете. Когда заряды закончатся, нажми клавишу **R** и Рыжий Ап перезарядит оружие, если в рюкзаке есть заряд апельсинов для фрукомета
5. Помощь
6. Выход из игры

## Мини-игры

1



1

### Заправка ракеты

Чтобы закрыть или открыть кран, щелкни его. Краны, ручки которых расположены вдоль трубы – открыты, поперек – закрыты. Когда будешь уверен, что все сделал правильно, открой главный вентиль, щелкнув его, и к ракете начнет поступать топливо и кислород.

2



2

### Полет за разведчиками

Нажимая клавиши со стрелками вверх, вниз, влево и вправо, ты должен уклоняться от астероидов. Во время игры собирай бонусы в 50, 100, 150, 200 очков.

3



3

### Побег со склада

Чтобы разбудить Гнусмуса, подними клаксон и нажми клавишу **H**. Затем подойди к большой кнопке и нажми в нужный момент клавишу **Пробел**, чтобы включить подъемник.

4



4

### Электросхема

На электрической схеме провода от краевой кнопки идут к пушке, а от фиолетовой – к двигателю корабля. Надо сделать так, чтобы лазерная пушка не смогла выстрелить, а корабль завелся. Соедини проводами красную кнопку и двигатель корабля. Если щелкнуть один из фрагментов схемы, а затем другой, то они поменяются местами. Чтобы снять выделение, надо еще раз щелкнуть выделенный фрагмент схемы.

## 5 Тренажер пилота

Для разгона истребителя используй клавишу **X** или клавишу со стрелкой **вправо**, для взлета – клавишу со стрелкой **вверх**, для снижения – клавишу со стрелкой **вниз**. Для торможения – клавишу **Z** или клавишу со стрелкой **влево**.



### Кнопки управления



Включить  
тренажер  
пилота



Заблокировать  
люк



Включить  
питание



Подать  
топливо



Запустить  
двигатель

## 6 Погоня в космосе

Нажимая клавиши со стрелками вверх, вниз, влево и вправо, ты должен уклоняться от выстрелов. Стрелять можно клавишей **Ctrl**. Клавиша Пробел запускает бомбу. Во время полета ты можешь собирать различные бонусы: аптечки, защиту, оружие, бомбы.



## Техническая поддержка

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей осуществляется по телефону: (095) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки:

9:00-23:00 по рабочим дням,

10:00-20:00 по субботам, кроме праздничных дней.

Часы работы могут изменяться. Об изменениях смотри на сайте [www.nd.ru](http://www.nd.ru) в разделе «Пользователям».

Будьте готовы сообщить оператору технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения компакт-дисков или DVD-дисков
- объем оперативной памяти
- При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера.



© «ВИММ-БИЛЛЬ-ДАНН», 2005. Все права защищены. Исключительные права на издание и распространение диска на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск», 103030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 8, телефон (095) 933-07-26 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (095) 933-07-26, e-mail: zakaz@nd.ru. По вопросам технической поддержки обращаться по e-mail: support@nd.ru.