

EPILEPSY WARNING

Please read this warning before using this game or allowing children to use it. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to particular flashing lights or light patterns. Such people may have a seizure while watching television images or playing video games. This may happen if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, you should consult your doctor before playing.

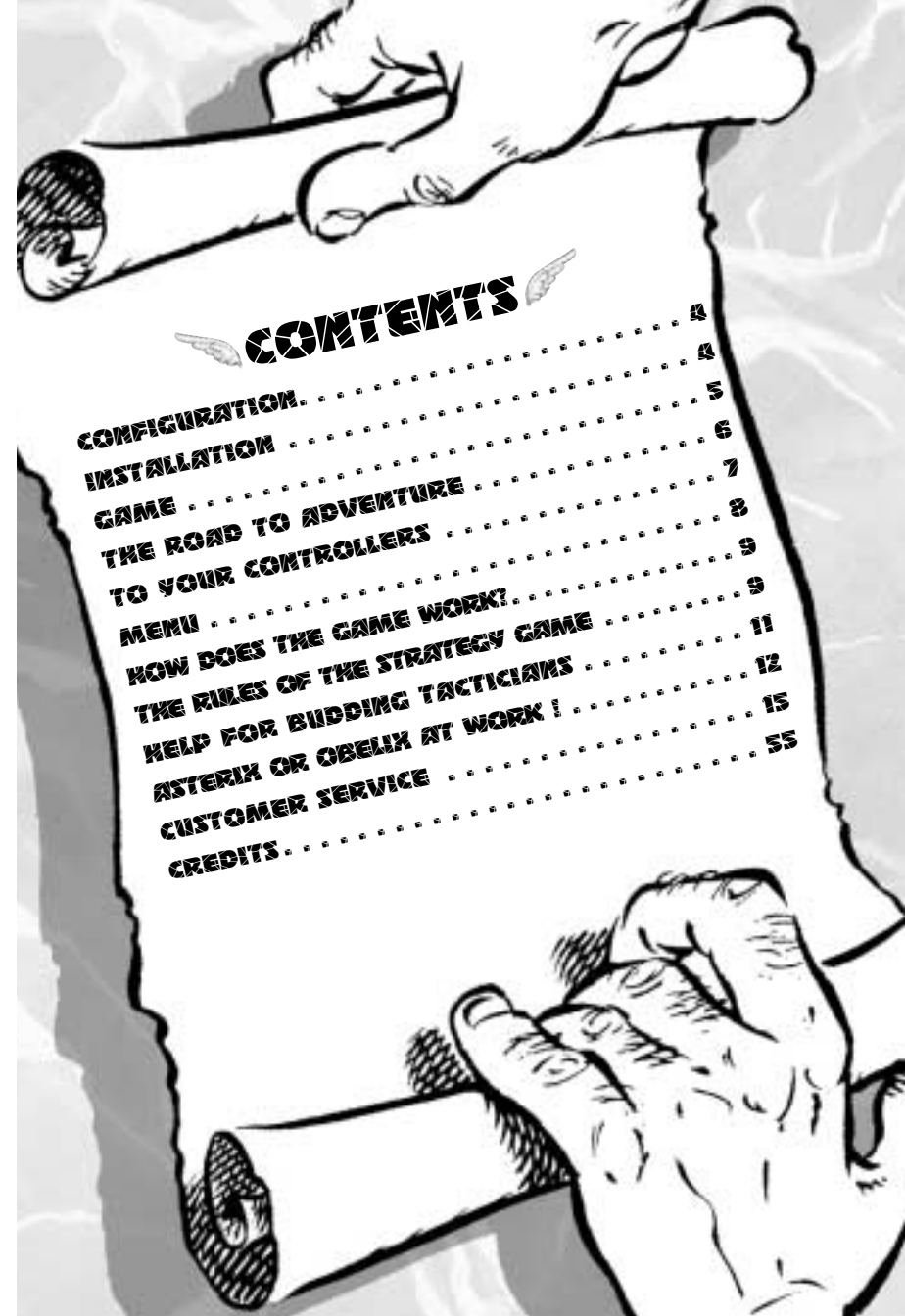
We recommend that parents monitor the use of computer/video games by their children.

If you or your child experience any of the following symptoms while playing a computer/video game, immediately discontinue use and consult your doctor.

Dizziness, eye or muscle twitches, loss of consciousness, blurred vision, disorientation or any involuntary movement or convulsion.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not sit or stand too close to the screen.
- Sit a good distance away, preferably as far as the length of the cable allows.
- Play the game on a small screen if possible.
- Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep.
- Play in a room that is well lit. Rest for 10 to 15 minutes an hour when playing the game.



CONTENTS	
CONFIGURATION	4
INSTALLATION	4
GAME	5
THE ROAD TO ADVENTURE	6
TO YOUR CONTROLLERS	7
MENU	8
HOW DOES THE GAME WORK?	9
THE RULES OF THE STRATEGY GAME	9
HELP FOR BUDDING TACTICIANS	11
ASTERIX OR OBELIX AT WORK !	12
CUSTOMER SERVICE	15
CREDITS	55

MINIMUM CONFIGURATION

- Pentium 166 non MMX
- 32 Mb RAM
- 4 Mb videocard
- 250 Mb free on Hard-Drive
- Direct X 7.0 (provided on CD)
- Windows 95 or 98

RECOMMENDED CONFIGURATION

- Pentium 233
- 32 Mb RAM
- 3D accelerator video card compatible with Direct X 7.0
- 250 Mb free on Hard-Drive
- Direct X 7.0 (provided on CD)
- Sound card compatible with Direct X
- Game controller, 6 buttons
- Windows 95 or 98.

Note: Asterix will not run on machines running under Windows 3.x or Windows NT.



INSTALLATION

- Close all running applications!
- Insert the Asterix CD into your CD-ROM drive and close it. The Asterix installation program starts automatically.
- If the Asterix installation program does not start automatically, click "Start", select "Run" and type "X:/setup", where "X" is the ID of your CD drive.
- Choose the language for the installation process, click on Install on the Start menu, and then follow the instructions on the screen.
- The settings screen will appear when the installation is complete.

GAME

PLAY

Start playing Asterix!

README

Click here to display the ReadMe file, which contains all the latest needed information.

UPDATE INSTALL

This is the Asterix Set up Maintenance program; it will help you to modify, repair, or remove the program. Click here if you have accidentally deleted any necessary files or if they have been damaged. You can also access the uninstallation option from this menu.

EXTRAS...

Click here for a number of cool features such as the Chat'n'play Web Site, the Asterix Web Site, the Infogrames Web Store, the Infogrames Web Site, and also lots of fabulous goodies!!

SETTINGS

Click here to change your video card, your resolution and your language options.

CLOSE

Click here if you want to take a break and quit Asterix for a while.

INSTALL DIRECTX 7

Asterix requires version 7 of DirectX to function properly. Installing the game implies your agreement to this contract.

READ MANUAL

Click here to display this manual on the screen in order to have all the information that you need to play all your best!

THE ROAD TO ADVENTURE

The year is 50 BC.

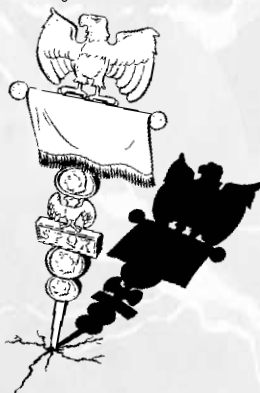
Gaul is entirely occupied by the Romans.
Well, not entirely...

One small village of unconquerable Gauls still holds out against the invaders, thanks to the magic potions of its famous old druid, Getafix. Right now he needs new ingredients in order to perfect his famous recipe...

So you will be going on an expedition in search of these ingredients which are scattered throughout the four corners of Gaul.

There is only one way to find all the ingredients: reconquest Gaul and take back control over the right Roman territories.

ATTACK, BY TOUTATIS!



TO YOUR CONTROLLER

These controls correspond to the different phases of the game. They are configured by default but can be modified in the Options menu.

IN THE DIFFERENT MENU SCREENS

Arrow keys: to select an option

Enter key: to confirm your choice

DURING THE STRATEGY GAME

Arrow keys or Mouse: to move the cursor

Double click on the left side of the Mouse or
Enter Key: to confirm an order

Right mouse: to move to the next phase

Delete key: to cancel an order

Tabulation key: additional information on the map

F1 key: to access the tutorial

Escape key: to access the Pause Menu

FOR THE BREAK A BARREL

Arrow keys: to move Asterix

"D" key: to run

"S" key: normal attack

"F" key: to duck or pick up an object

"A" key: to jump

"G" key: super-punch

IN THE KEY TERRITORIES

Arrow keys: to move the character

"D" key: to run

"S" key: normal attack

"F" key: to duck or pick up an object

"A" key: to jump

"G" key: super-punch

Escape key: to access the Pause Menu

Remember: if you run and jump
simultaneously, the jump will be longer

FOR THE THROW A ROMAN EVENT

"S" key: tap repeatedly to accelerate speed of
rotation

"A" key or Enter: press and hold button once
Obelix is spinning at the desired speed, then
release to throw a Roman in the direction Obelix
is facing.

FOR THE BOWL A ROMAN EVENT

Arrow keys (left and right): to move the character

"A" key or Enter key: to roll a boulder

FOR THE WHACK A ROMAN EVENT

Up: to drop a menhir on the upper hole (right part of the screen)

Down: to drop a menhir on the lower hole (right part of the screen)

Left: to drop a menhir on the left hole (right part of the screen)

Right: to drop a menhir on the right hole (right part of the screen)

"S" key: to drop a menhir on the lower hole (left part of the screen)

"A" key: to drop a menhir on the left hole (left part of the screen)

"W" key: to drop a menhir on the upper hole (left part of the screen)

"D" key: to drop a menhir on the right hole (left part of the screen)

MENU

THE MAIN MENU

- **NEW GAME:** this allows you to start a completely new game.
- **LOAD GAME:** this allows you to continue a previously saved game.
- **OPTIONS:** this gives you access to the options menu.
- **PRACTICE LEVELS:** this gives you access to a limited set of 3D levels.

The Practice mode gives you direct access to three of the action levels and the four bonus games, so that you can practice or instantly have fun with Asterix and Obelix. But do not forget that there are six other action levels and some exclusive reward sequences to discover by playing the actual game!

- **PLAY INTRODUCTION:** this explains the beginning of the story.
- **CREDITS**
- **QUIT THE GAME**

THE OPTIONS MENU

- CONFIGURE CONTROLS
- MUSIC VOLUME
- SOUND VOLUME
- VIDEO
- ACCEPT

Escape key: Returns you to the main menu or cancels the current selected option

THE PAUSE MENU

You can pause the game at any time by pressing the Escape key.

- if you pause the game while you are in the strategy part, this menu offers you the following options:

- **RESUME:** go back to the game
- **LOAD GAME:** restore a previously saved game
- **SAVE GAME:** save your game data on the hard drive. Seven different saves are possible. Press the F2 key to quick-save.

Beware! It doesn't matter at what point you save your game, you'll always re-start from the beginning of your turn, that is to say, before Getafix' reinforcements turn up.

- **OPTIONS:** see above
- **TUTORIAL:** give you direct access to four parts of the tutorial
- **QUIT:** end the game

- if you pause the game while you are in one of the "action" levels this menu offers you the following options:

- continue the level
- quit the level
- options



HOW DOES THE GAME WORK

In order to meet Getafix' request, you must take control of the seven Key territories indicated on the map below by a tower and an ingredient.

Be careful: if a territory containing an ingredient is reconquered by Caesar's legions, you will have to attack it again in order to recapture its ingredient.



THE DIFFERENT STEPS TO GET AN INGREDIENT FOR GETAFIX



Your starting point is the Gaulish village, to the left of the map. Since you can only reach one of the seven ingredients directly from the village, you will have to fight your way through Gaul to capture the other ones.

STEP 1: conquer one or more territories to create a path between your starting point and the Key territory that you are targeting => play the strategy game. Be careful, from time to time you will have to play a 3D bonus game to conquer a normal territory, instead of relying only on your troops' strengths.

STEP 2: once you attack a Key territory with your troops, you will have to explore this place with Asterix or Obelix in order to find the ingredient which is hidden somewhere in this 3D level => play the action game.

STEP 3: start again until you have secured the control over the 7 Key territories.

Note that you do not necessarily have to conquer every single normal territory on the map to achieve your objective. But if you do so, you will feel safer against the Romans.

THE RULES OF THE STRATEGY GAME

The strategy game operates according to a system of rounds during which you can give a fixed number of orders. When your round is over, the Romans will react to your actions.

The rounds of both Gauls and Romans are divided into three different phases and the following icons appear:



GETAFIX: DEPLOYMENT

At the start of each round you are free to position your extra magic potion units.

To deploy reinforcements:

- move your cursor to the territory you have chosen
- one reinforcement unit will be deployed on the territory you have chosen each time you click on with your sword
- start again until you do not have any reinforcements left

Remember

- The number of reinforcement units depends on the number of Key territories you had in the previous round.
- Be careful: to receive reinforcements, a territory must first be in contact with Asterix's village. Isolated Gaulish territories cannot receive reinforcements.





OBELIX: ATTACKING

To launch an attack:

- Move your cursor to the Gaulish territory you wish to launch your attack from (to decide how much force you want to use), click it on to confirm.
- Choose the number of units you want to use to launch the attack. Each click will add one unit to the strength of the attack. For example: if you want to use 3 units, click 3 times.
- Then choose the neighbouring Roman territory you wish to conquer, click on it to confirm and cross your fingers until the end of the battle!

Remember

- You can only launch an attack from a Gaulish territory, which contains at least two magic potion units.
- The more potion you use, the greater the chance to defeat the Romans.
- You can launch three attacks per round.



ASTERIX: REINFORCEMENTS

After an attack you will have to get your defence ready before the Romans' next turn. You can do this by freely moving your units from one Gaulish territory to another neighbouring one.

To reorganise your units:

- Move your cursor to the Gaulish territory you wish to take units from, click on it to confirm.
- Choose the number of units you want to retrieve from this territory. Each click will add one unit: press as many times the left button of the mouse as the number of units you want to move elsewhere. For example: if you want to move 3 units, click on it 3 times.
- Then choose the neighbouring Gaulish territory you wish to provide with units, and click on it to confirm.

Remember

- You must always leave at least one potion in each Gaulish territory in order to keep it defended.
- Never leave the Gaulish village with too weak defences.
- You have three moves per round.



CÉSAR: ROMAN'S TURN

When you have finished your moves, it's the Romans turn to strike back... They will attempt to reconquer the Key territories and to capture your village, so make sure you position enough troops on your borders...

Remember

- if the Romans capture the village, you will lose the game!

HELP FOR BUDDING TACTICIANS

OVERLAIN INFORMATION

If you wish more precise information on your actual situation during the strategy game, press the TAB key and you will get the following information :

number of territories
occupied by you

ingredients already
collected from the
Key territories



number of territories
occupied by the
Romans

number of Roman units
in each territory

TUTORIAL

During the strategy game, you can access a video tutorial, which will help you understand the rules of the strategy game.

This tutorial is accessible in two different ways:

- Directly from the game: if you press F1 key, the tutorial video relevant to the game phase you are currently playing will be displayed. For example, if you press F1 key while you are in the attack phase, the tutorial "how to attack" will be showed.
- Through the pause menu: press Escape to pause the game, select the tutorial section in the pause menu, then choose the tutorial part you are interested in and click on it to confirm your choice.

LISTEN CAREFULLY TO THE ADVICE OF GETAFIX!

ASTERIX OR OBELIX AT WORK

WHAT IS THE OBJECTIVE?

When you attack a Key territory, you will have to directly control Asterix or Obelix to explore this level and find the hidden ingredient. Be careful the sky doesn't fall on your head!

This is the list of the ingredients you have to find. Each one is hidden in one of the 7 key territories:

- The Forest : a branch of mistletoe
- The Roman Camp: a Roman standard
- Narboa: an amphora of wine
- The Alps: an edelweiss flower
- Carnac: a mini-menhir
- The Pirate City: the pirates' gold
- Aquae Calidae: bath salts



HOW TO CONTROL ASTERIX OR OBELIX?

- WALK: press the Arrow keys
- RUN: press the "D" key and the Arrow keys simultaneously
- JUMP: press the "A" key
- FLY: once you have found a wing power-up, press several times the "A" key to get higher.
- DUCK: press the "F" key
- NORMAL ATTACK: press the "S" key
- SUPER ATTACK: keep the "G" key pressed down to gather strength, and release when you want to hit.
- PICK UP AN OBJECT: walk towards the object and press the "F" key.
- THROW AN OBJECT: while carrying an object, press the "S" or "F" key.

ENERGY AND PICK-UPS

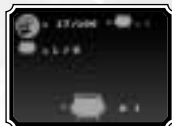
• ENERGY:

Every time you enter a 3D level, the amount of energy for Asterix or Obelix will depend on the number of units that you have used to attack this Key Territory. One unit is worth 10% of the character's strength. For example, if you attack a Key Territory with seven units, Asterix or Obelix will start that level with 70% of his maximum strength.

• COINS:

The more coins you pick up, the more reinforcement units for the strategy game you will be rewarded if you complete the level.

Each 3D level contains 100 coins and if you collect all of them, you will be awarded some extra units for achieving a perfect score.



• POTION FLASK AND CAULDRONS:

Every time you pick up a potion or cauldron, your energy will increase.

Remember: if you already have full strength when you pick up a potion/cauldron, it will have no effect.



Each 3D level contains 5 potions or cauldrons and 100 coins, and if you collect all of them, you will be awarded some extra reinforcement units (for the strategy game) for achieving a perfect score.

• BOARS:

If you manage to hit a boar and pick it up before it disappears, Asterix will gain extra strength.



• MISTLE TOE BOXES:

When hit, a Mistle Toe Box will either reveal a coin or a wing power up.

If a wing appears, Asterix can jump up on top of the box to achieve the flying ability essential to reach all of the coins. The counter on the screen will tell you how long the flying ability will last. This Mistle Toe Box is also a kind of checkpoint system: if you happen to accidentally fall off a cliff or down into a pit but still have life energy left with Asterix or Obelix, you will be brought back to the last Mistle Toe Box that you cleared.



HELPFUL HINTS



- Some of the coins in the mini-games are very cleverly hidden and you must make sure to do a lot of exploration to find them all. Remember however that this is not necessary to complete the mini-game and conquer the province!

- If you pick up a stone you can use it either to throw it at an opponent to hit him from a distance, or drop it on another place on the ground to use it to jump to greater heights!

- Remember a lot of coins are hidden inside destructible barrels, chests and crates - but not all of them can be destroyed!



- If you strike an opponent while walking towards him, and he makes an attack at the same time, you will pick up the opponent. Not only can you damage your opponent by throwing him away, but you can also damage other opponents if you manage to hit them! Note that for one opponent in the game (you will have to figure out which one yourself!), this is the only way to hurt him!

BONUS GAMES

WHAT IS THE OBJECTIVE?

From time to time, when you attack a normal territory you will have to take up a challenge, in order to conquer this territory.

There are four different Bonus Games hidden inside twelve of the provinces on the strategy map.

Be careful: if you fail to complete the Bonus Game, you will lose all your attacking troops and the province will remain Roman.

BREAK A BARREL

In the Break a Barrel bonus game, one of the barrels is a magic barrel that you must find to complete the level. You must therefore run around, fight the Romans and destroy all the barrels within the given time to complete the bonus game. Use the same commands as in the normal 3D levels.

WHACK A ROMAN

In the Whack a Roman bonus game, you must use Obelix's menhir to whack as many Romans as possible that pop up out of the holes in the ground.

- The more potion you used for the attack, the more time will you have to get a required amount of points.
- Note that some Romans require more than one hit to be whacked, and that if you hit poor Dogmatix, some points will be retrieved from your score.
- Use these keys to drop a menhir on a hole in the ground:



BOWL A ROMAN

In the Bowl a Roman bonus game, you must use Obelix's boulders to hit as many Romans as possible that run across the clearing in the woods.

- The more potion you used for the attack, the more time you will have to get a required amount of points.
- If you manage to hit two or even three Romans with the same boulder, you will score more points! But if you hit Dogmatix, some points will be retrieved from your score.
- Use the following keys:
Arrow keys (left and right): to move Obelix left and right
Enter Key: to roll a boulder

THROW A ROMAN

In the Throw a Roman bonus game, you must throw the three Roman soldiers long enough to fill the entire yellow bar to the left.

- The more potion you used for the attack, the more the yellow bar will be filled at the start of the game.
- Hit the "S" key to start spinning the Roman. You will see the speed of the rotation in the green / yellow bar in the bottom right corner.
- When you feel that the speed is right, press the "A" key or Enter to prepare your throw. When you release the "A" key or Enter, Obelix will let go of the Roman.



The Infogrames United Kingdom Premium Helpline is open to telephone calls 24 hours a day and should be called for all assistance on cheats, hints, tips, walkthroughs and player-guides. Please note that calls will be charged at 60p/min so please do get permission from the person who pays the bills before calling:

Premium Helpline number Tel: 0901 474 7477 (ONLY APPLICABLE IN UK)

For further information please visit the official websites:

<http://www.uk.infogrames.com>

<http://www.infogrames.com>

For technical support, the Infogrames United Kingdom Helpline is open to telephone calls from 10:00 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays):

Technical Helpline Infogrames UK

21 Castle Street - Castlefield

Manchester M3 4SW

ENGLAND

Tel: 0161 827 8060/1

Fax: 0161 827 8091

E-mail: helpline@uk.infogrames.com



INNEHÅLL

SYSTEMKRAV	.18
INSTALLATION	.18
STARTA SPELET	.19
VÄGEN MOT ÄVENTYRET	.19
TILL KONTROLLERNA!	.21
MENYER	.22
SPELET'S GÅNG	.23
REGLER FÖR STRATEGISPELET	.23
HJÄLP FÖR BLIVANDE EXPERTER	.22
ASTERIX OCH OBELIX I AKTION!	.29
KUNDSERVICE	.29
CREDITS	.57

SYSTEMKRAV MINIMUM

- Pentium 166 (kräver ej MMX®)
- 32 Mb RAM
- 4 Mb grafikkort
- 250 Mb ledigt utrymme på hårddisken
- DirectX® 7.0 (inkluderat)
- Windows® 95 eller 98
- MS-kompatibel mus och tangentbord

SYSTEMKRAV REKOMMENDERAT

- Pentium 233
- 32 Mb RAM
- Grafikkort med DirectX®-kompatibel 3D-accelerator
- 250 Mb ledigt utrymme på hårddisken
- DirectX® 7.0 (inkluderat)
- Windows® 95 eller 98
- MS-kompatibel mus och tangentbord
- Joypad (motsv.) med minst 6 knappar

Obs: Asterix fungerar inte med Windows 3.x eller Windows NT.

INSTALLATION

- Stäng alla öppna program.
- Sätt in Asterix-CD:n i din CDROM-enhet. Installationsprogrammet startar automatiskt.
- Om installationsprogrammet inte startar automatiskt, kan du klicka på "Start", välja "Kör" och skriva "X:\setup", där "X" är din CD-enhets ID-bokstav.
- Välj språk för installationen (obs att svenska inte är tillgängligt; för enkelhets skull har vi i fortsättningen antagit att du väljer engelska), klicka på "Install" och följ därefter instruktionerna på skärmen.
- Skärmen "Settings" (inställningar) visas automatiskt när installationen är klar.

STARTA SPELET

PLAY (SPELA)

Börja spela Asterix!

UPDATE INSTALL (UPPDATERA INSTALLATION)

Klicka här om du vill installera om Asterix, t.ex. om du av misstag har raderat några filer eller om de har skadats. Du kan också avinstallera spelet från denna meny.

SETTINGS (INSTÄLLNINGAR)

Klicka här för att grafikkort, skärmapplösning och språk. Du kan välja mellan sex olika språk, för enkelhets skull har vi i denna manual antagit att du väljer "Engelska" (English).

INSTALL DIRECTX®7 (INSTALLERA DIRECTX®7)

Asterix kräver version 7 av DirectX(r) för att fungera. Genom att installera spelet ingår du automatiskt i användaravtalet för DirectX(r). Är du osäker vilken version av DirectX(r) du har, klicka här för att kontrollera.

READ MANUAL (LÄSA MANUALEN)

Klicka här för att läsa manualen på skärmen.

README (LÄS MIG FÖRST)

Klicka här för att se ReadMe-filen, som innehåller de allra senaste uppdateringarna.

EXTRAS...

Klicka här för att nå Infogrames Chat'n'play-webbsajt, Asterix-webbsajt, Infogrames-webbshop, eller Infogrames-webbsajt.

EXIT (AVSLUTA)

Klicka här för att avsluta.



VÄGEN MOT ÄVENTYRET

Året är 50 f.Kr.

Romarna har erövrat hela Gallien.
Hela Gallien? Nja, kanske inte helt...

En liten by med okuvliga galler har hållit stånd, tack vare den trolldryck som druiden Miraculix blandat till. Nu behöver han nya ingredienser så att han kan förfina sitt berömda recept...

Så du kommer nu att ge dig ut på en expedition och söka efter dessa ingredienser, som är utspridda i Galliens alla fyra hörn.

Det finns bara ett sätt att hitta alla ingredienserna: återerövra Gallien och ta tillbaka kontrollen över romarnas territorier.

ATTACK, VID TEUTATES!



TILL KONTROLLERNA!

I olika delar av spelet används kontrollerna (tangentbordet och musen eller joysticken) lite olika. Nedan beskrivs de förinställda kontrollerna, som dock kan ändras i Alternativ-menyn.

I DE OLIKA MENYSKÄRMARNA

Piltangenterna: välj ett alternativ
RETURN: bekräfta ditt val

I NYCKELTERRITORIERNÄ

Piltangenterna: gå
D: springa
S: normal attack
F: ducka eller plocka upp en sak
A: hoppa
G: superslag
ESC: gå till Pausmenyn

Tips: om du springer och hoppar samtidigt blir hoppet längre.

TUNNKROSSNING

Piltangenterna: gå
D: springa
S: normal attack
F: ducka eller plocka upp en sak
A: hoppa
G: superslag
ESC: gå till Pausmenyn

SMACKA ROMARE

Upp: släpp en bautaen på det övre hålet (högra delen av skärmen)
Ner: släpp en bautaen på det undre hålet (högra delen av skärmen)
Vänster: släpp en bautaen på det vänstra hålet (högra delen av skärmen)
Höger: släpp en bautaen på det högra hålet (högra delen av skärmen)
S: släpp en bautaen på det undre hålet (vänstra delen av skärmen)
A: släpp en bautaen på det vänstra hålet (vänstra delen av skärmen)
W: släpp en bautaen på det övre hålet (vänstra delen av skärmen)
D: släpp en bautaen på det högra hålet (vänstra delen av skärmen)

UNDER STRATEGISPELET

Piltangenterna, mus eller joystick: flyttar markören
RETURN: bekräftar en order
Höger musknapp: gå vidare till nästa fas
BACKSPACE: avbryta en order
TAB: ytterligare information
F1: öppna Hjälpfunktionen
ESC: gå till Pausmenyn

ROMARKASTNING

S: Tryck flera gånger för att accelerera rotationshastigheten
A eller Return: När Obelix roterar i önskad hastighet ska du trycka och hålla nere knappen. Släpp sedan för att kasta en romare i samma riktning som Obelix är vänd.

ROMARBOWLING

Piltangenterna (vänster eller höger): flytta Obelix
A eller RETURN: rulla en sten

MENYER

HUVUDMENYN

- NEW GAME (NYTT SPEL): starta ett helt nytt spel
- LOAD GAME (ÖPPNA SPEL): fortsätt ett tidigare sparat spel
- OPTIONS (ALTERNATIV): tar dig till alternativmenyn
- PRACTICE (ÖVNING): tar dig till ett begränsat antal 3D-nivåer

Practice-läget (Övningsläget) ger dig direkt åtkomst till tre action-nivåer och fyra bonusspel, så att du kan öva dig eller ha roligt direkt med Asterix eller Obelix. Glöm inte att det finns sex andra action-nivåer och en del hemliga belöningar att upptäcka genom att spela det riktiga spelet!

- PLAY INTRO (VISA INTRO): visar introduktionsfilmen som berättar hur det hela började...
- CREDITS (LISTA ÖVER DE SOM HJÄLPT TILL ATT GÖRA SPELET)
- QUIT (AVSLUTA)

ALTERNATIVMENYN

- CONFIGURE CONTROLS (KONFIGURERA KONTROLLER)
- MUSIC VOLUME (MUSIKVOLYM)
- SOUND VOLUME (LJUDVOLYM)
- VIDEO (GRAFIKINSTÄLLNINGAR)
- ACCEPT (OK)

ESC (avbryt): Tar dig tillbaka till huvudmenyn eller avbryter det valda alternativet.

PAUSMENYN

Du kan göra en paus i spelet när som helst genom att trycka på ESC-tangenten.

- om du gör en paus i spelet medan du befinner dig i strategidelen kommer den här menyn att erbjuda dig följande alternativ:
 - Resume (fortsätt): gå tillbaka till spelet
 - Load game (öppna spel): öppnar ett tidigare sparat spel
 - Save game (spara spel): sparar ditt spel på hårddisken. Du kan ha sju olika spel sparade samtidigt. Tryck på F2-tangenten för att snabbspara, dvs uppdatera det spel du senast öppnade med den situation du har just nu.

OBS! När du sparar ett spel sparas alltid den ställning som var i början av din runda, dvs. innan du placerade ut några förstärkningar!

- OPTIONS (ALTERNATIV): se ovan
- TUTORIAL (HJÄLPFUNKTION): tar dig direkt till hjälpfunktionen
- QUIT (AVSLUTA): avslutar spelet
- om du gör en paus i spelet medan du befinner dig i något av minispelen kommer den här menyn att erbjuda dig följande alternativ:
 - Resume (fortsätt)
 - Quit (avsluta)
 - Options (alternativ): här kan du ändra inställningarna för tangentbordet



SPELETS GÅNG

SPELETS MÅL

För att kunna utföra Miraculix uppdrag måste du få kontroll över de sju nyckelterritorierna, vilka markerats på kartan nedan med ett torn och en symbol.

Pass på! Om ett territorium som innehåller en ingrediens återerövrats av Caesars trupper måste du attackera det igen för att ta tillbaka ingrediensen.



DE OLIKA STEGEN FÖR ATT SKAFFA EN INGREDIENS ÅT MIRACULIX



Din startpunkt är den Galliska byn, till vänster på kartan. Eftersom du endast kan nå en av de sju ingredienserna direkt från byn måste du kämpa dig igenom Gallien för att få tag på de andra.

STEG 1: erövra ett eller flera "vanliga" territorier för att skapa en väg mellan din startpunkt och det nyckelterritorium som är ditt mål => spela strategispelet. Pass på! Ibland måste du klara ett minispel för att erövra ett territorium istället för att endast lita på dina egna truppers styrka.

STEG 2: när du har attackerat ett nyckelterritorium med hjälp av dina trupper måste du utforska platsen med Asterix eller Obelix för att hitta ingrediensen som finns gömd någonstans på den här 3D-nivån => spela action-spelet

STEG 3: fortsätt tills du har tagit kontrollen över alla de sju nyckelterritorierna.

OBS! du behöver inte nödvändigtvis erövra alla de vanliga territorierna för att vinna spelet, men det gör att du kan känna dig säkrare mot romarnas attacker.

REGLER FÖR STRATEGISPELET

Strategispelet spelas i ett antal rundor. Under varje runda kan du ge ett visst antal order. När din runda är slut kommer romarna att reagera på dina handlingar.

Både gallernas och romarnas rundor är uppdelade i tre olika faser och följande ikoner visas:



PLACERA NYA TRUPPER

I början av varje runda kan du placera ut dina extra trolldrycker.

Hur du placerar en trupp:

- varje gång du klickar på ett galliskt territorium med ditt svärd kommer en ny trupp att placeras i det territoriet
- fortsätt tills du inte har några fler trupper att placera

Kom ihåg:

- Antalet nya trupper beror på det antal nyckelterritorier du hade i den tidigare rundan.
- Pass på! För att kunna få nya trupper måste ett territorium vara i kontakt med den galliska byn. Avskurna, isolerade galliska territorier kan inte få förstärkning.





ATTACKERA

Så här gör du en attack:

- klicka på det galliska territorium du vill attackera från
- klicka flera gånger på territoriet för att öka det antal enheter du vill använda i attacken. Om du t.ex. vill använda tre enheter ska du klicka tre gånger
- klicka sedan på det intilliggande romerska territorium som du vill anfalla. Håll tummarna tills slaget är över!

Kom ihåg:

- Du kan bara anfalla från ett galliskt territorium som innehåller minst två enheter.
- Ju fler trolldrycker du använder, desto större chans har du att slå romarna.
- Du kan göra tre attacker per runda.



OMORGANISERA DINA TRUPPER

Efter en attack måste du ha ditt försvar redo för romarnas nästa runda. Du kan göra detta genom att flytta dina enheter från en gallisk provins till en annan angränsande provins.

Så här omorganiserar du dina enheter:

- klicka på det galliska territorium du vill flytta enheter FRÅN
- klicka lika många gånger som det antal enheter du vill flytta. Exempel: om du vill flytta tre enheter ska du klicka tre gånger.
- klicka sedan på det intilliggande galliska territorium du vill flytta enheterna till

Kom ihåg:

- Du måste lämna kvar minst en enhet i varje galliskt territorium så att du kan försvara det.
- Lämna aldrig den galliska byn för svag för att försvara sig.
- Du har tre drag per runda.



ROMARNAS TUR

När du har gjort dina drag är det romarnas tur att slå tillbaka... De kommer att försöka att återerövra nyckelterritorierna och ta din by, så se till att du har tillräckligt med trupper vid gränserna...

Pass på!

om romarna erövrar byn har du förlorat spelet!



24

HJÄLP FÖR BLIVANDE EXPERTER

EXTRA INFORMATION (CAMPAIGN STATISTICS)

Om du vill ha mer exakt information om din situation under strategispelet kan du trycka på TAB-tangenten. Du får då följande information:



HJÄLPFUNKTIONEN TUTORIAL

Under strategispelet kan du titta på några hjälpfilmer som hjälper dig att förstå reglerna för strategispelet. (OBS att dessa är på engelska.)

Du kan nå hjälpfunktionen på två sätt:

- Direkt från spelet: om du trycker på F1 kommer den film som beskriver den spelfas du för tillfället spelar att visas. Om du t.ex. trycker på F1 medan du befinner dig i attackfasen kommer filmen "hur man attackerar" att visas.
- Via pausmenyn: tryck på ESC för att göra en paus i spelet, välj Tutorial (hjälpfunktionen) i pausmenyn och välj sedan den del du är intresserad av.

LYSSNA NOGA PÅ DE RÅD SOM MIRACULIX GER!

ASTERIX och OBELIX I AKTION!

NYCKELTERRITORIER

Spelets mål

När du attackerar ett nyckelterritorium måste du kontrollera Asterix eller Obelix för att utforska nivån och hitta den gömda ingrediensen. Var försiktig så att inte himlen faller ner över ditt huvud!

Detta är listan med ingredienser som du måste hitta. Varje ingrediens är gömd i ett av de sju nyckelterritorierna:

- Skogen (The Forest): en mistel
- Det romerska lägret (Carnute): en romersk flagga
- Narboa: en amfora med vin
- Alperna (The French Alps): en edelweissblomma
- Carnac: en liten bautasten
- Piratstaden (The Pirate City): piraternas guld
- Aquae Calidae: en kruka med badsalt



25

Kontroller

- GÅ: piltangenterna
- SPRINGA: D + piltangenterna
- HOPPA: A
- FLYGA: när du har hittat en "ving-box" kan du trycka på A flera gånger för att flyga.
- DUCKA: F
- NORMAL ATTACK: S
- SUPERATTACK: håll nere G för att samla energi och släpp när du vill slå till.
- PLOCKA UPP EN SAK: gå mot saken och tryck på F
- KASTA EN SAK: medan du bär på en sak kan du trycka på S eller F.

STYRKA OCH HÄLSA

• HÄLSA:

Varje gång du kommer in på en 3D-nivå beror Asterix eller Obelix hälsa på antalet enheter som du använde för att attackera nyckelterritoriet. En enhet är värd 10% av figurens hälsa. Om du t.ex. attackerar ett nyckelterritorium med sju enheter kommer Asterix eller Obelix att starta den nivån med 70% av sin maximala hälsa.

• MYNT:

Ju fler mynt du plockar upp, desto fler extra enheter får du i strategispelet, om du klarar nivån. Varje 3D-nivå innehåller 100 mynt och om du plockar upp alla kommer du att belönas med extra enheter för att du fått full poäng.



• FLASKOR OCH KITTLAR MED TROLLDRYCK:

Varje gång du plockar upp en flaska eller kittel med trolldryck kommer din hälsa att öka.

Kom ihåg: om du redan har full hälsa när du plockar upp en flaska/kittel får den ingen effekt.



Varje 3D-nivå innehåller fem flaskor eller kittlar och 100 mynt. Om du plockar upp dem alla kommer du att belönas med extra enheter (att användas i strategispelet) för att du fått full poäng.

• VILDSVIN:

Om du lyckas träffa ett vildsvin och plockar upp det innan det försvinner kommer Asterix att få extra hälsa.



• "MISTEL-BOXAR":

Om du slår sönder en "mistel-box" kommer den att avslöja antingen ett mynt eller en vinge. Om en vinge visas kan Asterix hoppa upp på lådan för att få den flygförmåga som behövs för att nå alla mynt. Siffrorna på skärmen talar om hur länge flygförmågan varar. "Mistel-boxarna" har också en annan effekt: om du av misstag faller nedför en klippa eller ner i ett hål, men fortfarande har tillräckligt med hälsa kvar, kommer du att föras tillbaka till den senaste "Mistel-boxen" som du slog sönder.



TIPS!



- En del av mynten i minispelen är mycket klurigt gömda och det kan krävas en hel del utforskande för att hitta dem alla. Kom ihåg att du inte behöver hitta alla för att slutföra minispelet och erövra provinsen!



- Om du plockar upp en sten kan du kasta den mot en motståndare för att träffa honom på avstånd eller slänga den på en annan plats på marken så att du kan använda den för att hoppa högre upp!



- Kom ihåg att många mynt finns gömda inne i tunnor, kistor och lådor som du kan förstöra - men inte alla av dem kan förstöras!

- Om du attackerar en motståndare medan du går mot honom och håller ned F, kommer du att plocka upp honom. Du skadar inte bara motståndaren genom att kasta iväg honom utan du kan även skada andra motståndare om du lyckas träffa dem! Observera att när det gäller en av motståndarna i spelet (du får själv lista ut vem!) är detta det enda sättet att skada honom!

BONUSSPEL

SPELETS MÅL

Ibland när du attackerar ett vanligt territorium måste du klara av en utmaning för att kunna erövra det.

Det finns fyra olika bonusspel gömda i tolv av provinserna på strategikartan. Var försiktig - om du inte klarar bonusspelet kommer du att förlora alla dina attackerande trupper och provinsen förblir romersk.

TUNNKROSSNING

I bonusspelet "Tunnkrossning" är en av tunnorna en magisk tunna som du måste hitta för att ta dig igenom den här nivån. Du måste därför springa omkring och förstöra alla tunnorna inom den angivna tiden samtidigt som du besegrar samtliga romare. Använd samma kommandon som i de vanliga 3D-nivåerna.

SMACKA ROMARE

I bonusspelet "Smacka Romare" måste du använda Obelix bautasten för att slå till så många romare som möjligt som dyker upp ur hål i marken.

- Ju mer dryck du använt för attacken, desto mer tid har du på dig att skaffa de poäng som krävs.
- Observera att en del romare behöver slås till mer än en gång och om du slår stackars Idefix kommer en del poäng att dras av.
- Använd dessa tangenter för att släppa en bautasten över ett hål:



ROMARBOWLING

I bonusspelet "Romarbowling" måste du använda Obelix stenar för att träffa så många romare som möjligt som springer in i gläntan i skogen.

- Ju mer dryck du använt för attacken, desto mer tid har du på dig att skaffa de poäng som krävs.
- Om du lyckas träffa två eller till och med tre romare med samma sten kommer du att få fler poäng! Men om du träffar Idefix kommer en del poäng att dras av
- Kontroller:
Piltangenterna (vänster eller höger): för att flytta Obelix åt vänster eller höger
RETURN: för att rulla en sten

ROMARKASTNING

I bonusspelet "Romarkastning" måste du kasta tre romerska soldater tillräckligt långt så att hela stapeln, till vänster, fylls med gult.

- Ju mer dryck du använt för att attackera, desto mer kommer stapeln att vara fylld med gult när spelet börjar.
- Tryck på S för att börja snurra med Obelix och romaren. Du kommer att se hur fort du snurrar i den röd-gröna stapeln nere i högra hörnet. När du tycker att hastigheten är lagom, tryck på A eller Retur för att förbereda kastet. När du SLÄPPER A kommer Obelix att släppa romaren.



For further information please visit the official websites:

<http://www.uk.infogrames.com>

<http://www.infogrames.com>

For technical support,
the Infogrames United Kingdom Helpline is open to telephone calls
from 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays):

Technical Helpline Infogrames UK

21 Castle Street - Castlefield - Manchester M3 4SW - ENGLAND

Tel: 0161 827 8060/1 - Fax: 0161 827 8091

E-mail: helpline@uk.infogrames.com

SISÄLTÖ

VÄHIMMÄISLAITEVAATIMUKSET	.32
ASENNUS	.32
PELIN ALOITUS	.33
TIE SEIKKAILUUN	.34
ASEMIIII !	.35
VALIKOT	.36
KUINKA PELIÄ PELATAAN?	.37
STRATEGIAPELIN OHJEET	.39
KÄYTÖSSÄ OLEVIA APUKEINOJA	.39
ORASTAVILLE TAKTIKOILLE	.43
ASTERIX TAI OBELIX TYÖSSÄ !	.43
ASIAKASPALVELU	.57
TEKIJÄLUETTELO	.57

VÄHIMMÄISLAITEVAATUKSET

- Pentium 166 noin MMX
- 32 Mb RAM
- 4 Mb videocard
- 250 Mb free on Hard-Drive
- Direct X 7.0
- Windows 95 tai 98

LAITESUOSITUS

- Pentium 233
- 32 Mb RAM
- Direct X 7.0:n kanssa yhteensopiva 3D näyttöohjain
- 250 Mb free on Hard-Drive
- Direct X 7.0
- Direct X -yhteensopiva äänikortti
- Peliohjain, 6 näppäintä
- Windows 95 tai 98

Huom: Asterix-peli ei toimi koneessa, jossa on Windows 3.x:ää vanhempi versio tai Windows NT.

ASENNUS

- Sulje kaikki käynnissä olevat ohjelmat!
- Laita Asterix CD CD-ROM-asemaan ja sulje se. Asterix-asennusohjelma käynnistyy automaattisesti.
- Jos Asterix-asennusohjelma ei käynnisty automaattisesti, napsauta "Käynnistä", valitse "Alja" ja kirjoita "X:/setup", missä "X" on CD-asemasi tunnus.
- Valitse asennuskieli, napsauta Asenna Käynnistys-valikossa ja seuraa näytöllä esiintyviä ohjeita.
- Näytölle ilmestyy asetukset-näyttö, kun asennus on suoritettu loppuun.

PELIN ALOITUS

PELAA

Aloita Asterix-peli!

PÄIVITÄ ASENNUS

Tämä on Asterix-asetusten ylläpito-ohjelma; ohjelmaa voidaan muokata, korjata tai se voidaan poistaa täällä. Napsauta tätä, jos olet vahingossa poistanut tarpeellisia tiedostoja tai jos tiedostot ovat vahingoittuneet. Tästä valikosta pääsee myös ohjelman poistovaihtoehtoon.

ASETUKSET

Napsauta tätä kun haluat muuttaa videocard, resoluutio- ja kielenasetuksia.

ASENNA DIRECTX 7

Asterix vaatii DirectX version 7, jotta se toimisi kunnolla. Asentaessasi pelin sitoudut hyväksymään nämä ehdot.

LUE KÄYTTÖOPAS

Napsauta tästä ja käyttöohjeet tulevat näytölle. Sieltä löytyy kaikki tarvitsemasi tiedot pelin pelaamista varten!

LUE

Napsauta tästä ja näytölle tulee ReadMe-tiedosto, mikä sisältää kaikki viimeisimmät tarvittavat tiedot.

EXTRA!...

Napsauta tästä ja näytölle tulee makeita ominaisuuksia kuten Chat'n'play Web Site, Asterix-websivu, Infogrames-weblitke, Infogrames-websivu ja paljon muita hyviä juttuja!

SULJE

Napsauta tästä jos haluat pitää tauon ja poistaa Asterix-pelistä vähäksi aikaa.



Eletään vuotta 50 eKr.

Roomalaiset ovat miehittäneet Gallian...

mutta eivät sentään aivan kokonaan: pieni kylällinen voittamattomia gallialaisia pitää yhä puoliaan valloittajaa vastaan. Kiitos vanhan arvostetun tietäjä Akvavitixin taikajuoman.

Juuri nyt hän tarvitsee uusi aineksia parantaakseen kuuluisaa reseptiään...joten sinä lähdet tutkimusmatkalle etsimään näitä aineksia, joita on Gallian joka kolkassa.

Voit löytää kaikki ainekset ainoastaan yhdellä keinolla: Valloita Gallia uudestaan ja ota valta käsiisi Rooman alueilla.

HYÖKKÄÄ, KAUTTA TEUTATEKSEN!



Nämä ohjaimet vastaavat pelin eri vaihteita. Ne on ohjelmoitu valmiiksi, mutta niitä voidaan muuttaa Vaihtoehdot-valikossa.

ERI VALUKKONÄYTÖISSÄ

Nuolinäppäimet: valitse vaihtoehto
Enter-näppäin: varmista valintasi

TAVOITEALUEILLA

Nuolinäppäimet: siirrä henkilöä
"D"-näppäin: juokse
"S"-näppäin: tavallinen hyökkäys
"F"-näppäin: kumarru tai nouki esine
"A"-näppäin: hyppää
"G"-näppäin: superhyökkäys
Escape-näppäin: siirry Tauko-valikkoon
Muista: Jos juokset ja hyppäät yhtäikaa, hyppäät pidemmälle.

HAJOTA TYNNYRI -OTTELUSSA

Nuolinäppäimet: siirrä Asterixia
"D"-näppäin: juokse
"S"-näppäin: tavallinen hyökkäys
"F"-näppäin: kumarru tai nouki esine
"A"-näppäin: hyppää
"G"-näppäin: superhyökkäys

STRATEGIAPELIN AIKANA

Nuolinäppäimet tai hiiri: siirrä kohdistinta
Kaksoisnapsautus hiiren vasemmalla painikkeella tai enter-näppäin: varmista järjestys
Välilyöntinäppäin: hyökkää Roomaan, kun olet koonnut kaikki ainekset
Hiiren oikea painike: siirry seuraavaan vaiheeseen
Poisto-näppäin: peruuta järjestys
Tabulaattori: lisätietoja kartalla
F1-näppäin: siirry opastukseen
Escape-näppäin: siirry Tauko-valikkoon

HEITÄ ROOMALAISIA -OTTELUSSA

"S"-näppäin: Kiihdyttää pyörimisnopeutta näpytellen toistuvasti
"A"-näppäin tai Enter-näppäin: Paina ja pidä painettuna, kun Obelix pyörii haluamallasi nopeudella ja irrota, jotta roomalainen lentää siihen suuntaan mihin Obelix katsoo

KEILAA ROOMALAISILLA -OTTELUSSA

Nuolinäppäimet (oikea tai vasen): siirrä henkilöä
"A"-näppäin tai Enter-näppäin: vieritä vierinkirviä

DANS LE JEU "DÉMOLIR UN ROMEIN"

Ylös: pudota hautakivi ylem্পään aukkoon (näytön oikea puoli)
Alas: pudota hautakivi alem্পaan aukkoon (näytön oikea puoli)
Vasen: pudota hautakivi vasemmanpuoleiseen aukkoon (näytön oikea puoli)
Oikea: pudota hautakivi oikeanpuoleiseen aukkoon (näytön oikea puoli)
"S"-näppäin: pudota hautakivi alem্পaan aukkoon (näytön vasen puoli)
"A"-näppäin: pudota hautakivi vasemmanpuoleiseen aukkoon (näytön vasen puoli)
"W"-näppäin: pudota hautakivi ylem্পään aukkoon (näytön vasen puoli)
"D"-näppäin: pudota hautakivi oikeanpuoleiseen aukkoon (näytön vasen puoli)

VALIKOT

PÄÄVALIKKO

- NEW GAME (UUSI PELI): voit aloittaa aivan uuden pelin
- LOAD GAME (LATAA PELI): voit jatkaa aikaisemmin tallentamaasi peliä
- OPTIONS (VAIHTOEHDOT): tällä pääset vaihtoehtovalikkoon
- PRACTICE (HARJOITUS): tällä pääset tiettyihin 3D-tasoihin

Harjoitus-tilasta pääset suoraan kolmeen toimintatasoon ja neljään bonuspeliin. Täällä voit harjoitella tai aloittaa hauskampidon Asterixin ja Obelixin kanssa heti. Mutta muista, että oikeassa pelissä on kuusi muuta toimintatasoa ja erityisiä palkkiotapahtumia!

- JOHDATUS PELIIN: Tässä kerrotaan tarinan alku
- TEKIJÄLUETTELO
- PELIN LOPETUS

VAIHTOEHTOVALIKKO

- CONFIGURE CONTROLS: OHJELMOI OHJAIMET
- MUSIC VOLUME: MUSIIKIN ÄÄNENVOIMAKKUUS
- SOUND VOLUME: ÄÄNENVOIMAKKUUS
- VIDEO: VIDEO
- ACCEPT: HYVÄKSY

Escape-näppäin: Vie sinut takaisin päävalikkoon tai peruuttaa sillä hetkellä valitsemasi vaihtoehdon.

TAUKO-VALIKKO

Voit keskeyttää pelin milloin vain painamalla Escape-näppäintä.

- jos keskeytät pelin, kun olet strategiapelissä, tämä valikko antaa mahdollisuuden tehdä jonkin seuraavista:

- RESUME: palaa takaisin peliin
- LOAD GAME: ota esille aikaisemmin tallennettu peli
- SAVE GAME: tallentaa pelitiedot kiintolevylle Tallennusmahdollisuuksia on seitsemän. Tallenna nopeasti painamalla F2-näppäintä.

Varo! Voit tallentaa pelin missä tahansa kohdassa ja peli alkaa aina uudestaan sinun vuorosi alusta; eli ennen kuin Akvavitixin apujoukot saapuvat.

- OPTIONS: katso yllä
- TUTORIAL: pääset suoraan opastuksen neljään osaan
- QUIT: lopeta peli

- Jos keskeytät pelin, kun olet jollakin "toimintatasolla", tämä valikko antaa mahdollisuuden tehdä jonkin seuraavista:

- jatka sillä tasolla missä olet
- poistu tasolta
- vaihtoehdot



KUINKA PELIÄ PELATAAN?

PELIN TARKOITUS

Jotta voisit vastata Akvavitixin pyyntöön, sinun täytyy ottaa valta käsiisi kartalla näkyvillä tornin ja ainesten vieressä olevilla seitsemällä alueella.

Varo: jos Caesarin joukot valloittavat uudestaan alueen, jossa on aineksia, sinun täytyy hyökätä uudestaan, jotta saisit sen alueen ainekset takaisin.



ERI VAIHEITA SAADA AINEKSIA AKVAVITIXILLE



Aloituspisteenä on Gallialainen kylä, joka sijaitsee kartan vasemmalla puolella. Koska voit saada vain yhden seitsemästä aineksesta suoraan kylästä käsin, täytyy sinun taistella läpi Gallian saadaksesi loputkin ainekset.

1. VAIHE: valloita yksi tai useampi alue, jotta voit rakentaa polun aloituspisteestä tavoitealueellesi => pelaa strategiapeliä. Ole varuillasi, sillä joudut silloin tällöin pelaamaan 3D-bonuspelin, jotta voisit valloittaa tavallisen alueen, sen sijaan että joutuisit luottamaan joukkojesi voimiin.

2. VAIHE: kun hyökkäät tavoitealueelle joukkojesi kanssa, sinun täytyy tutkia alue Asterixin tai Obelixin kanssa, jotta löytäisit ainekseen, joka on piilotettu jonnekin tälle 3D-tasolle => pelaa toimintapeliä.

3. VAIHE: aloita uudestaan, kunnes olet saanut 7 tavoitealuetta hallintaasi.

Huom! Sinun ei tarvitse valloittaa jokaista kartalla näkyvistä tavallisista alueista, jotta pääsisit päämääräsi. Mutta jos sen teet, voit tuntea olosi turvallisemmaksi roomalaisia vastaan.

STRATEGIAPELIN SÄÄNNÖT

Strategiapeli perustuu eriin, joiden aikana voit antaa tietyn määrän komentoja. Kun eräsi on ohi, roomalaiset reagoivat toimiisi.

Sekä gallialaisten että roomalaisten erät on jaettu kolmeen eri vaiheeseen ja näytölle ilmestyvät seuraavat kuvat:



APUVOIMIEN KÄYTTÖ

Jokaisen erän alussa voit asettaa ylimääräiset taikajuomavoimasi paikoilleen.

Apuvoimien käyttö:

- siirrä kohdistin valitsemasi alueen kohdalle
- yksi apuvoimistasi otetaan käyttöön valitsemallasi alueella joka kerran kun napsautat sitä miekallesi
- aloita uudestaan, kunnes kaikki apuvoimat on käytetty loppuun

Muista:

- Apuvoimien lukumäärä riippuu siitä, kuinka monta tavoitealuetta sait aikaisemmassa erässä.



- Ole varuillasi! saadaksesi apuvoimia, alueen täytyy ensin olla yhteydessä Asterixin kylän kanssa. Eristäytyneet gallialaiset alueet eivät voi saada apuvoimia.



HYÖKKÄYS

Hyökkäyksen teko:

- siirrä kohdistin sen gallialaisen alueen kohdalle, mistä haluat hyökätä (päättääksesi kuinka paljon voimaa haluat käyttää) ja varmista napsauttamalla tällä kohtaa
- valitse kuinka monta yksikköä haluat käyttää hyökkäykseen. Jokainen napsautus lisää yhden yksikön hyökkäysvoimiin. Esimerkki: jos haluat käyttää 3 yksikköä, napsauta 3 kertaa
- valitse sitten vieressä oleva roomalainen alue, jonka haluat valloittaa. Varmista napsauttamalla ja pidä peukut pystyssä, kunnes taistelu loppuu

Muista:

- Voit tehdä hyökkäyksen ainoastaan gallialaiselta alueelta, jossa on vähintään kaksi taikajuomaa.
- mitä enemmän taikajuomaa käytät sitä suuremmat mahdollisuudet sinulla on kukistaa roomalaiset.
- voit tehdä kolme hyökkäystä yhden erän aikana.



JOUKKOJESI JÄRJESTÄMINEN UUELLEEN

Hyökkäyksen jälkeen sinun täytyy asetella puolustuksesi valmiiksi ennen roomalaisten seuraavaa vuoroa. Voit tehdä tämän siirtämällä joukkojasi vapaasti yhdeltä gallialaiselta alueelta viereiselle alueelle.

Joukkojen uudelleen järjestäminen:

- siirrä kohdistin sille gallialaiselle alueelle, josta haluat siirtää joukkoja. Varmista napsauttamalla.
- valitse kuinka monta yksikköä haluat siirtää tältä alueelta. Jokainen napsautus lisää yhden yksikön: paina hiiren vasenta painiketta niin monta kertaa kuinka monta yksikköä haluat siirtää muualle. Esimerkki: jos haluat siirtää 3 yksikköä, napsauta kolme kertaa.
- valitse sitten se viereinen gallialainen alue, johon haluat siirtää yksikkösi. Varmista napsauttamalla.

Muista:

- Jokaiselle gallialaiselle alueelle täytyy jättää vähintään yksi taikajuoma, jotta se pysyy suojattuna.
- Älä koskaan jätä gallialaista kylää liian heikosti suojatuksi.
- Voit tehdä kolme siirtoa jokaisessa erässä.

ROOMALAISTEN VUORO



Kun olet tehnyt siirtosi, on roomalaisten vuoro tehdä vastaisku ... He yrittävät valloittaa tavoitealueet takaisin itselleen ja vangita kyläsi, joten aseta riittävästi joukkoja rajojillesi ...

Muista:

jos roomalaiset valloittavat kylän, häviät pelin!



KÄYTÖSSÄ OLEVAT NEUVOT ORASTAVILLE TÄHTIKOILLE



PÄÄLLEKKÄISTIEITOJA

Jos haluat tarkempia tietoja todellisesta tilanteestasi strategiapelin aikana, paina Tab-näpäintä ja saat seuraavat tiedot:

tavoitealueilta jo
kootut ainekset.

sinun miehittämiesi
alueiden
lukumäärä.



roomalaisten
miehittämien
alueiden lukumäärä.

roomalaisten yksiköiden
lukumäärä
kullakin alueella

OPASTUS

Strategiapelin aikana voit käyttää video-opastusta, mikä auttaa sinua ymmärtämään strategiapelin säännöt.

Opastukseen pääsee kahdella eri tavalla:

- Suoraan pelistä: jos painat F1-näppäintä, näytölle tulee sillä hetkellä pelaamaasi pelivaihetta vastaava video-opastus. Esimerkiksi, jos painat F1-näppäintä, kun olet hyökkäysvaiheessa näytölle tulee "kuinka hyökätään"-opastus.
- Taukovalikon kautta: keskeytä peli painamalla Escape, valitse opastusosio taukovalikosta, valitse sitten haluamasi opastus ja varmista valintasi napsauttamalla sitä.

KUUNTELE TARKKAAN AKVAVITIXIN NEUVOJA!



ASTERIX TAI OBELIX TYÖSSÄ!



TAVOITEALUEET

Mikä on tavoite?

Kun hyökkäät tavoitealueelle, sinun täytyy ohjaillla Asterixia tai Obelixia, jotta voisit tutkia tämän tason ja löytää piilotetun aineksen. Varo, ettei taivas putoa päällesi! Alla on luettelo aineksista, jotka sinun täytyy löytää. Jokainen niistä on piilotettu yhteen seitsemästä tavoitealueesta:

- Metsä: mistelin oksa
- Roomalaisten leiri: roomalainen mitta
- Narboa: viiniamfora
- Alpit: alppitähden kukka

- Carnac: pieni hautakivi
- Merirosvokaupunki: merirosvojen kulta
- Kylpyläkaupunki: kylpysuolat



Kuinka Asterixia ja Obelixia ohjataan?

- **KÄVELE:** paina nuolinäppäimiä
- **JUOKSE:** paina "D"-näppäintä ja nuolinäppäimiä yhtäaikaan
- **HYPPÄÄ:** paina "A"-näppäintä
- **LENNÄ:** kun olet löytänyt siipivoiman, paina A-näppäintä useita kertoja, jotta pääset korkeammalle.
- **KUMARRA:** paina "F"-näppäintä
- **TAVALLINEN HYÖKKÄYS:** paina "S"-näppäintä
- **SUPERHYÖKKÄYS:** pidä "G"-näppäin painettuna saataksesi voimia ja vapauta näppäin kun haluat iskeä.
- **NOUKI ESINE:** kävele esineen luokse ja paina "F"-näppäintä
- **HEITÄ ESINE:** paina "S"- tai "F"-näppäintä, kun kannat esinettä

VOIMA JA NOUKITTAVAT ESINEET

• VOIMA:

Joka kerta kun menet 3D-tasolle, Asterixin tai Obelixin voimavarojen määrä riippuu siitä kuinka monta yksikköä olet käyttänyt hyökätessäsi tähän tavoitealueeseen. Yksi yksikkö on sama kuin 10 % henkilön voimasta. Esimerkki : jos hyökkäät tavoitealueelle seitsemällä yksiköllä, Asterixilla tai Obelixilla on 70 % kokonaisvoimastaan kyseisen tason alussa.

• KOLIKOT:

Mitä enemmän kolikoita keräät sitä enemmän saat apuvoimia strategiapeliin, jos suoritat tason loppuun. Jokaisella 3D-tasolla on 100 kolikkoa ja jos keräät ne kaikki, saat ylimääräisiä voimia täydellisen tuloksen saavuttamisesta.



• TAIKAJUOMAPULLO JA PATA:

oka kerta kun noukit taikajuoman tai padan, voimasi lisääntyvät.

Muista: jos sinulla on jo täydet voimat kun noukit taikajuoman/padan, ei sillä ole mitään vaikutusta.

Jokaisella 3D-tasolla on 5 taikajuomaa tai pataa, ja jos keräät ne kaikki, ja 100 kolikkoa, saat ylimääräisiä apuvoimia (strategiapeliä varten) täydellisen tuloksen saavuttamisesta.

• VILLISIAT:

Jos osut villisikaan ja saat sen kiinni ennen kuin se katoaa, Asterix saa lisävoimia.



• MISTELILAATIKOT:

Kun mistelilaatikkoon osutaan, sieltä tulee esille joko kolikko tai siipivoimaa.

Jos laatikosta tulee siivet, Asterix voi hypätä laatikon päälle saadakseen lentokyyryn, jota tarvitaan kaikkien kolikoiden tavoittamista varten. Näytöllä näkyvä laskuri ilmoittaa kuinka kauan lentokyky kestää.

Tämä mistelilaatikko on myös eräänlainen tarkistusjärjestelmä: jos vahingossa putoat kallion reunalta tai kuoppaan ja Asterixilla tai Obelixilla on vielä elinvoimaa jäljellä, palaat takaisin viimeksi tyhjentämäsi mistelilaatikkoon.



VINKKEJÄ



- Jotkut minipeleissä olevista kolikoista on piilotettu erittäin ovelasti ja sinun täytyy etsiä kovasti löytääksesi ne. Mutta muista, että tämä ei ole välttämätöntä, jotta saisit suoritettua minipelin loppuun ja valloittaisit provinssin!

- Jos noukit kiven, voit heittää sillä vastustajaasi jonkun matkan päästä tai voit pudottaa sen maahan ja hypätä sen avulla korkeammalle!



- Muista, että hävitettävien tynnyreiden, arkkujen ja laatikoiden sisälle on piilotettu paljon kolikoita - mutta kaikkia ei kuitenkaan voi hajottaa!

- Jos lyöt vastustajaasi, kun kärelet sitä kohti ja hän hyökkää samalla, nostat vastustajasi ilmaan. Sen lisäksi että vahingoitat vastustajaasi heittämällä hänet pois, voit myös vahingoittaa muita vastustajia, jos osut niihin! Huom! pelissä on yksi vastustaja (sinun täytyy itse ottaa selvälle kuka se on!), jota voi vahingoittaa ainoastaan tällä tavalla!

BONUSPELIT

TAVOITE?

Silloin tällöin tavalliselle alueelle hyökätessäsi sinun täytyy ottaa vastaan haaste, jotta voisit valloittaa kyseisen alueen.

Strategiakartan 12 provinssiin on piilotettu neljä eri Bonuspeliä. Ole varuillasi - jos et saa suoritettua Bonuspeliä loppuun, menetät kaikki hyökkäysjoukkosi ja provinssi pysyy roomalaisten hallussa.

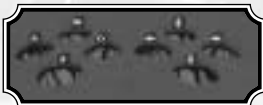
HAJOTA TYNNYRI

Hajota tynnyri -bonuspelissä yksi tynnyreistä on taikatynnyri, joka sinun täytyy löytää, jotta pääset tason loppuun. Joten sinun täytyy juosta ympäriinsä, taistella roomalaisia vastaan ja hajottaa kaikki tynnyrit annetun ajan sisällä suorittaaksesi bonus-pelin loppuun. Käytä samoja kommentoja kuin tavallisilla 3D-tasoilla.

LÄIMÄYTÄ ROOMALAISTA

Läimäytä roomalaista -bonuspelissä sinun täytyy käyttää Obelixin hautakiveä ja yrittää osua mahdollisimman moneen maassa olevista aukoista ilmestyvistä roomalaisista.

- Mitä enemmän taikajuomaa käytät hyökkäykseen sitä enemmän sinulla on aikaa saada tarvitsemasi pisteet
- Huom! joidenkin roomalaisten nujertamiseen tarvitaan useampi kuin yksi isku, ja jos lyöt Dogmatix-raukkaa, menetät pisteitä
- Käytä näitä näppäimiä, kun haluat pudottaa hautakiviä maassa oleviin aukkoihin:



KEILAA ROOMALAISELLE

Keilaa roomalaisella -bonuspelissä sinun täytyy yrittää osua mahdollisimman moneen metsän halki juoksevaan roomalaiseen Obelixin vierinkivillä.

- Mitä enemmän taikajuomaa käytät hyökkäykseen sitä enemmän sinulla on aikaa saada tarvitsemasi pisteet.
- Jos osut kahteen tai kolmeen roomalaiseen samalla vierinkivellä, saat enemmän pisteitä! Mutta, jos osut Dogmatixiin, menetät pisteitä
- Käytä seuraavia näppäimiä:

Nuolinäppäimet (oikea tai vasen): siirrä Obelixia vasemmalle ja oikealle
Enter-näppäin: vieritä vierinkiveä

HEITÄ ROOMALAISTA

Heitä roomalaisia -bonuspelissä sinun täytyy heittää roomalaisia sotilaita niin pitkälle, että vasemmalla puolella oleva keltainen pylväk täyttyy kokonaan.

- Mitä enemmän taikajuomaa käytät hyökkäykseen, sitä enemmän keltainen pylväk täyttyy pelin alussa.
- Paina "S"-näppäintä aloittaaksesi roomalaisen pyörittämisen. Pyörimisnopeus näkyy oikeassa alakulmassa näkyvässä vihreässä/keltaisessa pylvässä. Kun nopeus tuntuu sopivalta, paina "A"-näppäintä tai Enter-näppäin valmistuaksesi heittoon. Kun vapautat "A"-näppäimen tai Enter-näppäin, Obelix irrottaa otteensa roomalaisesta.



For further information please visit the official websites:

<http://www.uk.infogrames.com>

<http://www.infogrames.com>

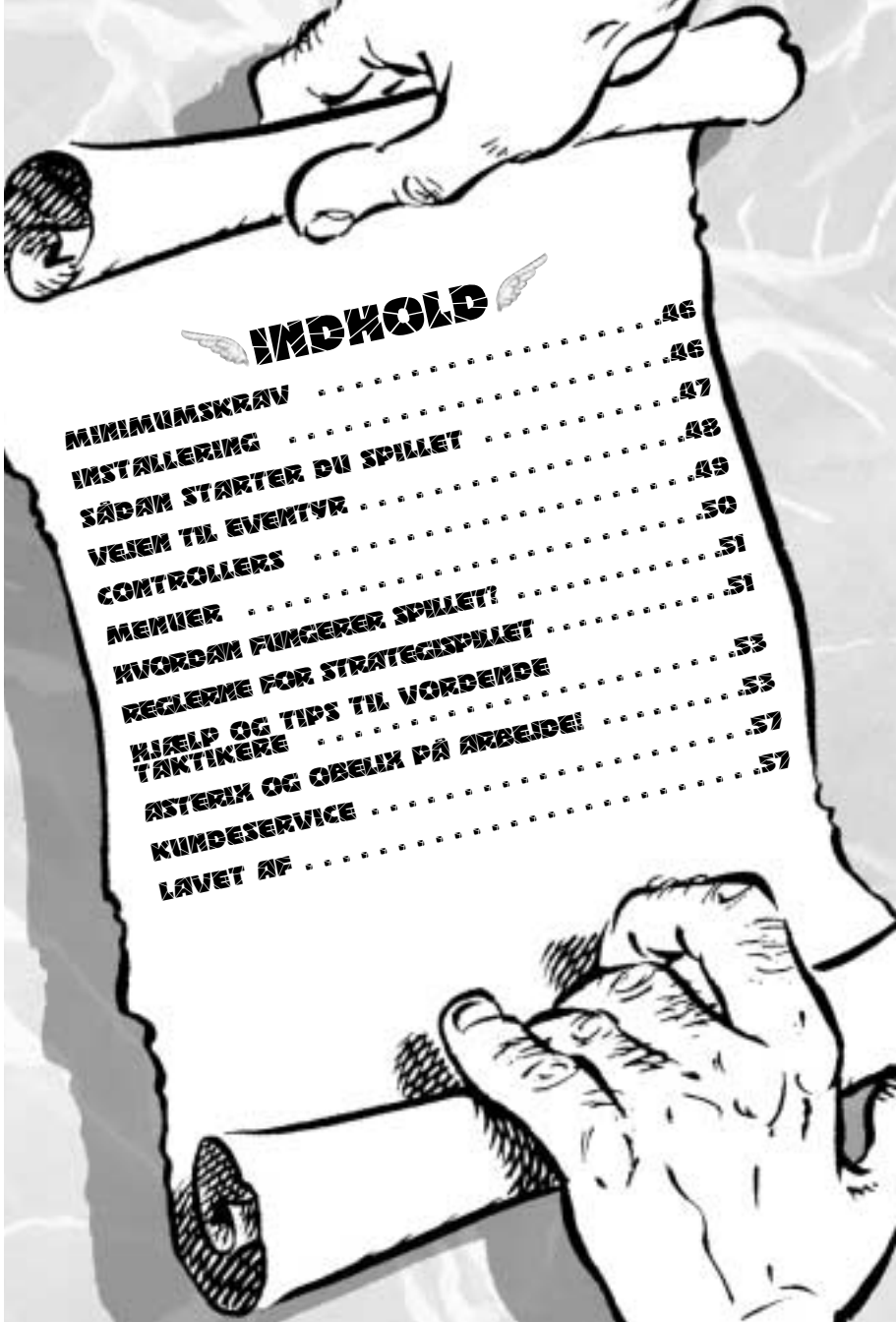
For technical support,
the Infogrames United Kingdom Helpline is open to telephone calls
from 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays):

Technical Helpline Infogrames UK

21 Castle Street - Castlefield - Manchester M3 4SW - ENGLAND

Tel: 0161 827 8060/1 - Fax: 0161 827 8091

E-mail: helpline@uk.infogrames.com



INDHOLD

MINIMUMSKRÆV	.46
INSTALLERING	.46
SÅDAN STARTER DU SPILLET	.47
VEJEN TIL EVENTYR	.48
CONTROLLERS	.49
MENUER	.50
KVORDAN FUNGERER SPILLET?	.51
REGLERNE FOR STRATEGISPILLET	.51
HJÆLP OG TIPS TIL VORDENDE TAKTIKERE	.53
ASTERIX OG OBELIX PÅ ARBEJDE!	.53
KUNDESERVICE	.57
LAVET AF	.57

MINIMUMSKRAV

- Pentium 166
- 32 Mb RAM
- 4 Mb videokort
- 250 Mb fri harddisc plads
- Direct X 7.0
- Windows 95 eller 98

ANBEFALET SPECIFIKATION

- Pentium 233
- 32 Mb RAM
- 3D accelereret videokort kompatibelt med Direct X 7.0
- 250 Mb fri harddisc plads
- Direct X 7.0 (findes p CD)
- Lydkort kompatibelt med Direct X
- Spille's controller, 6 taster
- Windows 95 eller 98

Bemærk: Asterix kan ikke køre på computere med Windows 3.x eller Windows NT.

INSTALLERING

- Luk alle åbne programmer
- Sæt Asterix CD'en i dit CD-ROM drev og luk det. Asterix installeringsprogrammet starter automatisk.
- Hvis Asterix installeringsprogrammet ikke starter automatisk, så klik "Start", vælg "Kør" og skriv "X:/setup", hvor "X" er navnet på dit CD-ROM drev.
- Vælg sprog til installeringsprocessen, klik på Install i Startmenuen og følg så instruktionerne på skærmen.
- Indstillingsmenuen kommer op på skærmen, når installeringen er afsluttet.

SÅDAN STARTER DU SPILLET

PLAY (SPIL)

Begynd Asterix-spillet!

UPDATE INSTALL (OPDATER INSTALLERINGEN)

Dette er Asterix Setup programmet; det vil hjælpe dig med at modificere, reparere eller fjerne spillet. Klik her, hvis du ved en fejltagelse har slettet nogle nødvendige filer, eller hvis de er blevet skadede. Du kan også vælge at fjerne spillet igennem denne menu.

SETTINGS (INDSTILLINGER)

Klik her for at ændre indstillingerne for video card, opløsning eller sprog.

INSTALL DIRECTX 7 (INSTALLER DIRECTX 7)

Asterix kræver version 7 af DirectX for at fungere ordentligt. Når du installerer programmet, accepterer du betingelserne for at bruge det.

READ MANUAL (LÆS HÅNDBOGEN)

Hvis du klikker her, kommer håndbogen op på skærmen - så har du al den information, du behøver, for at spille godt!

README

Klik her for at vise ReadMe filen. Den indeholder den seneste information.

EXTRAS (EKSTRA)

Her finder du seje ting, som Chat'n'play (snak og spil) websiden og masser af andre godbidder!

CLOSE (AFSLUT)

Klik her, hvis du vil have en pause og afslutte Asterix-spillet.



Vi skriver år 50 før Kristus.

Hele Gallien er besat af romerne.

Det vil sige, næsten hele Gallien...

En enkelt landsby fuld af ukuelige gallere holder stadigvæk stand imod besættterne, takket være den magiske trylledrik, som landsbyens ærværdige gamle druide, Miraculix, har opfundet. Netop nu har han brug for nye ingredienser for at gøre den berømte opskrift helt perfekt...

Derfor må du ud på en ekspedition for at finde ingredienserne, der ligger spredt rundt omkring i hele Gallien. Der er kun én måde, hvorpå du kan finde alle ingredienserne: du må generobre Gallien og tage herredømmet over de romerske områder.

ANGRIB, VED TEUTATES!



Disse controllers hører til i de forskellige faser af spillet. De er konfigureret på forhånd, men kan laves om i valgmuligheds-menuen.

I DE FORSKELLIGE MENUER

Retningstaster: vælger en mulighed

Lineskift: bekræfter dit valg

I NØGLEOMRÅDERNE

Retningstaster: flytter figuren

"D" tast: løb

"S" tast: normalt angreb

"F" tast: duk dig eller saml en ting op

"A" tast: hop

"G" tast: superangreb

Escape tast: adgang til pausemenu

Husk: Hvis du løber og hopper på én gang, kan du hoppe længere.

NÅR DU SMADRER EN TØNDE

Retningstaster: flytter Asterix

"D" tast: løb

"S" tast: normalt angreb

"F" tast: duk dig, eller saml en ting op

"A" tast: hop

"G" tast: superangreb

I LØBET AF STRATEGISPILLET

Retningstaster eller mus: flytter pilen

Dobbeltklik på musen eller lineskift: bekræfter en ordre

Mellemrum: angrib romerne, når du har samlet alle ingredienserne

Højre museknap: går til næste fase

Delete-tast: sletter en ordre

TAB tast: yderligere information på kortet

F1 tast: adgang til videotimer

Escape tast: adgang til pausemenu

NÅR DU KASTER EN ROMER

"S" tast: øger rotationshastigheden

"A" tast og Lineskift: når du mener, at hastigheden er rigtig, så tryk på "A" for at forberede kastet. Du kaster romeren ved at give slip på "A" tasten, når du føler, at romeren er i den rette position!

NÅR DU BOWLER EN ROMER

Retningstaster (højre og venstre): flytter figuren

"A" tast og Lineskift: ruller en sten

NÅR DU BANKER EN ROMER

Op: kast en bautasten i det øverste hul (venstre side af skærmen)

Ned: kast en bautasten i det nederste hul (venstre side af skærmen)

Venstre: kast en bautasten i det venstre hul (venstre side af skærmen)

Højre: kast en bautasten i det højre hul (venstre side af skærmen)

"S" tast: kast en bautasten i det nederste hul (højre side af skærmen)

"A" tast: kast en bautasten i det venstre hul (højre side af skærmen)

"W" tast: kast en bautasten i det øverste hul (højre side af skærmen)

"D" tast: kast en bautasten i det højre hul (højre side af skærmen)



MENUEK

HOVEDMENUEN

- NEW GAME: her starter du et helt nyt spil
- LOAD GAME: her fortsætter du et spil, du tidligere har gemt
- OPTIONS: her får du adgang til valgmulighedsmenuen
- PRACTICE LEVELS: her får du adgang til et begrænset antal 3D-baner

Øvelses-funktionen (Practice) giver dig direkte adgang til tre af actionbanerne og fire bonusspil, så du kan øve dig og med det samme få det sjovt med Asterix og Obelix. Men glem ikke, at der er seks andre actionbaner og nogle eksklusive bonus-sekvenser, som du finder ved at spille det rigtige spil!

- PLAY INTRODUCTION: her bliver starten af historien forklaret
- CREDITS: Her kan du se hvem der har lavet spillet
- QUIT THE GAME: afslut spillet

VALGMULIGHEDSMENUEN

- CONFIGURE CONTROLS: KONFIGURÉR CONTROLS
- MUSIC VOLUME: MUSIK-VOLUMEN
- SOUND VOLUME: LYD-VOLUMEN
- VIDEO: VIDEO
- ACCEPT: ACCEPTÉR

Escape tast: sender dig tilbage til hovedmenuen eller annullerer den valgte mulighed.

PAUSEMENUEN

Du kan holde pause i spillet på et hvilket som helst tidspunkt ved at trykke på Escape tasten.

- hvis du holder pause i spillet, mens du er i strategidelen, giver denne menu dig følgende muligheder:

- RESUME: tilbage til spillet
- LOAD GAME: fortsæt et tidligere gemt spil
- SAVE GAME: gem dit spil på din harddisk. Du kan gemme op til syv spil. Tryk på F2 for "quick-save"

Pas på! Ligemeget hvor du er i spillet, når du gemmer, bliver du altid sendt tilbage til starten af din tur, når du henter spillet igen; det vil sige tilbage til før Miraculix's forstærkninger ankommer

- OPTIONS: valgmuligheder (se ovenfor)
- TUTORIAL: giver dig direkte adgang til videotimerne
- QUIT: afslut

- hvis du holder pause i spillet, mens du er i én af actionbanerne, giver denne menu dig følgende muligheder:

- fortsæt banen
- forlad banen
- valgmuligheder



HVORDAN FUNGERER SPILLET?

DIT HOVEDMÅL

For at opfylde Miraculix's ønske, må du overtage herredømmet i de syv nøgleområder. De er angivet på kortet nedenfor med et tårn og en ingrediens.

Vær forsigtig: hvis et område, der indeholder en ingrediens, bliver generobret af Cæsars legioner, er du nødt til at angribe det igen for at få fat på ingrediensen på ny.



DE FORSKELLIGE TRIN TIL AT FINDE EN INGREDIENS TIL MIRACULIX

Dit udgangspunkt er den galliske landsby til venstre på kortet. Du kan kun nå frem til én af de syv ingredienser direkte fra landsbyen. Derfor må du kæmpe dig igennem Gallien for at få fat på de andre.

TRIN 1: du må erobre ét eller flere territorier for at danne en vej imellem dit startpunkt og det nøgleområde, du forsøger at nå frem til => spil strategispillet. Vær forsigtig: nogle gange er du nødt til at spille et 3D bonusspil for at erobre et normalt område, i stedet for udelukkende at stole på dine troppers styrke.

TRIN 2: når du angriber et nøgleområde med dine tropper, skal du udforske stedet med Asterix eller Obelix for at finde den ingrediens, der ligger gemt i 3D-banen => spil actionspillet.

TRIN 3: start igen, indtil du har sikret dig herredømmet over de 7 nøgleområder.

Vær opmærksom på, at det ikke er nødvendigt at erobre hvert eneste normalt territorium på kortet for at opnå målet. Men hvis du gør det, står du stærkere overfor romerne.



REGLERNE FOR STRATEGISPILET

Strategispillet spilles ifølge et tur-system. I hver tur kan du give et bestemt antal ordre. Når din tur er forbi, vil romerne reagere på dine handlinger.

Både gallernes og romernes ture er delt op i tre forskellige faser, hvor de følgende ikoner dukker op:



INDSÆTNING AF FORSTÆRKNING

Ved begyndelsen af hver runde, kan du placere dine ekstra trylledriks-enheder.

Sådan indsætter du forstærkning:

- flyt din pil til det område, du har valgt
- én forstærkningsenhed vil blive indsat i det valgte territorium, du har valgt, hver gang du klikker på det med dit sværd
- start igen indtil du ikke har flere forstærkninger tilbage

Husk:

- Antallet af forstærkningsenheder afhænger af, hvor mange nøgleområder du havde i den foregående runde.



- Vær forsigtig: for at få forstærkning skal territoriet først være i kontakt med Asterix's landsby. Isolerede galliske territorier kan ikke modtage forstærkning.



ANGREB

Sådan angriber man:

- flyt pilen til det galliske territorium, som du vil angribe fra, og klik på det for at bekræfte. Nu skal du vælge hvor megen styrke, du vil bruge i angrebet.
- vælg antallet af enheder, du vil bruge i angrebet. Hvert klik tilføjer én enhed til styrken af angrebet. For eksempel: hvis du vil bruge 3 enheder, klik 3 gange.
- vælg så det romerske naboterritorium, som du vil erobre, klik på det for at bekræfte og kryds dine fingre indtil slaget er forbi.

Husk:

- du kan kun angribe fra et gallisk territorium, der har mindst to trylledriksenheder.
- jo mere trylledrik du bruger, jo større chance har du for at slå romerne.
- du kan angribe tre gange pr. runde.



OMROKERING AF DINE TROPPER

Efter et angreb skal du sørge for at få dit forsvar i orden, før det bliver romernes tur. Dette kan du gøre ved at flytte dine enheder fra et gallisk territorium til et andet ved siden af.

Sådan omrokerer du dine tropper:

- flyt pilen til det galliske territorium, som du vil tage enheder fra, og klik på det for at bekræfte.
- vælg hvor mange enheder, du vil tage fra dette territorium. Hvert klik vil tilføje en enhed: klik på venstre side af musen så mange gange som antallet af enheder, du vil flytte til et andet sted. For eksempel: hvis du vil flytte tre enheder, så klik på det 3 gange.
- vælg så det galliske naboterritorium, hvor du vil indsætte enheder, og klik på det for at bekræfte.

Husk:

- du skal altid efterlade mindst én trylledriksenhed i hvert gallisk territorium for at forsvare det.
- du bør aldrig efterlade den galliske landsby med for svagt et forsvar.
- du har tre træk pr. runde.

ROMERNES TUR



Når du er færdig med dine træk, er det romernes tur til at slå tilbage... De vil forsøge at generobre nøgleområderne og få herredømmet over din landsby, så sørg for at placere tilstrækkeligt mange tropper på dine grænser...

Husk:

hvis romerne erobrer landsbyen, taber du spillet!



HJÆLP OG TIPS TIL VORDENDE TAKTIKERE



YDERLIGERE INFORMATION

Hvis du vil have mere præcise informationer om, hvordan du klarer dig i strategispillet, så tryk på TAB tasten. Så får du følgende information:

antal territorier
besat af dig

indsamlede
ingredienser fra
nøgleområderne



antal territorier
besat
af romerne

antal romerske
delinger
i hvert territorium

VIDEOTIMER

I løbet af strategispillet, kan du få adgang til en videotime, der hjælper dig med at forstå strategispillets regler.

Videotimerne er tilgængelige på to forskellige måder:

- Direkte fra spillet: hvis du trykker på F1 tasten vil den videotime, der er relevant for den fase, du er i gang med at spille, blive afspillet. For eksempel: hvis du trykker på F1 tasten mens du er ved at angribe, vil videotimen "sådan angriber man" blive vist.
- Gennem pausemenuen: tryk på Escape for at holde pause i spillet, vælg videotime-sektionen i pausemenuen, og vælg den videotime du er interesseret i. Klik på den for at bekræfte dit valg.

LYT NØJE TIL MIRACULIX'S RÅD!



ASTERIX OG OBELIX PÅ ARBEJDE!



NØGLEOMRÅDERNE

Hvad er målet?

Når du angriber et nøgleområde, skal du styre Asterix eller Obelix for at udforske område og finde den skjulte ingrediens. Men pas på at himmelen ikke falder ned om ørerne på dig! Dette er listen af ingredienser, som du skal finde. Hver ingrediens ligger skjult i ét af de 7 nøgleområder:

- Skoven: en gren fra en mistelten
- Romernes lejr: et romersk flag
- Narboa: en krukke med vin
- Alperne: en edelweiss-blomst

- Carnac: en mini-bautasten
- Piratbyen: piratens guld
- Aquae Calidae: badesalt

Hvordan styrer man Asterix og Obelix ?

- GÅ: brug retnings-tasterne
- LØB: tryk på "D" tasten og retnings-tasterne samtidigt
- HOP: tryk på "A" tasten
- FLJV: når du har fundet en vinge power-up, så tryk flere gange på "A" tasten for at komme højere op
- DUK DIG: tryk på "F" tasten
- NORMALT ANGREB: tryk på "S" tasten
- SUPERANGREB: hold "G" tasten nede for at samle energi, og giv slip på den, når du vil slå
- SAML EN TING OP: gå hen til tingen og tryk på "F" tasten
- SMID EN TING: tryk på "S" eller "F" tasten, mens du holder tingen

ENERGI OG TING, DU KAN SAMLER OP

• ENERGI:

Asterix's og Obelix's energiniveauer, når du starter en 3D-bane, afhænger af hvor mange enheder, du har brugt til at angribe det nøgleområde, du befinder dig i. En enhed svarer til 10% af karakterens styrke. For eksempel: hvis du angriber et nøgleområde med syv enheder, vil Asterix eller Obelix starte banen med 70% af maksimal-styrken.

• MØNTER:

Jo flere mønter, du samler op, jo flere forstærkningsenheder til strategispillet får du, hvis du afslutter banen. Hver 3D-bane indeholder 100 mønter, og hvis du samler dem allesammen, vil du blive belønnet med ekstra enheder.



• TRYLLEDRIKSFLASKER OG GRYDER:

Hver gang du finder en trylledrikflaske eller en gryde, øges din energi.

Husk: hvis du allerede har fuld styrke, når du samler en trylledrikflaske eller en gryde op, får det ingen effekt.



Hver 3D-bane indeholder 5 trylledrikflasker eller gryder, og 100 mønter, og hvis du samler dem allesammen, bliver du belønnet med ekstra forstærkningsenheder (til strategispillet).

• VILDSVIN:

Hvis du rammer et vildsvin og når at samle det op, inden det forsvinder, får Asterix ekstra styrke.



• MISTELTENS-ÆSKER:

Hvis du slår på en misteltens-æske, vil den enten afsløre en mønt eller en vinge power-up.

Hvis du ser en vinge, kan Asterix hoppe op på æsken og opnå flyvedygtighed. Dette er vigtigt for at nå alle mønterne. Tælleren på skærmen fortæller dig, hvor lang tid flyvedygtigheden vil vare.

Misteltens-æsken fungerer også som en slags kontrolsted: hvis du falder ud over en klippeskrænt eller ned i et hul, men stadigvæk har energi tilbage med Asterix eller Obelix, bliver du automatisk bragt tilbage til den sidste misteltens-æske, du kom forbi.



HJÆLPSSOMME TIPS



- Nogle af mønterne i mini-spillene er gemt på meget snedige steder. Du skal efterforske området grundigt, hvis du vil finde dem allesammen. Men husk, at dette ikke er nødvendigt for at afslutte minispillet og erobre provinsen!



- Hvis du samler en sten op, kan du enten bruge den til at smide efter en fjende og ramme ham fra afstand, eller du kan lægge den på jorden et andet sted og bruge den til at hoppe op til større højder!



- Husk, at en masse mønter ligger gemt inde i tønder, kister eller kasser, der kan slås i stykker - men de kan ikke allesammen ødelægges!

- Hvis du slår en fjende, mens du går imod ham, og han angriber samtidigt, samler du automatisk modstanderen op. Du kan ikke alene skade ham ved at kaste ham fra dig - du kan også skade andre modstandere, hvis du rammer dem! Vær opmærksom på, at der er én modstander i spillet (du må selv finde ud af, hvem det er!) der kun kan overvindes på denne måde!

BONUSSPIL

HVAD ER MÅLET?

Når du angriber et normalt territorium, er du nogle gange nødt til at tage imod en udfordring for at erobre området.

Der er fire forskellige Bonusspil gemt i tolv af provinserne på strategikortet.

Vær forsigtig - hvis du ikke formår at afslutte bonusspillet, mister du dine angribende tropper og provinsen forbliver i romerske hænder.

SMADRE EN TØNDE

I bonusspillet, hvor du skal smadre tønder, er én af tønderne en magisk tønde, som du skal finde for at afslutte banen. Du må derfor løbe rundt, kæmpe mod romerne og ødelægge alle tønderne indenfor den angivne tid. Brug de samme kommandoer som i de normale 3D-baner.

BANKE EN ROMER

I bonusspillet, hvor du skal banke en romer, skal du bruge Obelix's bautasten til at ramme så mange romere som muligt. De dukker op af hullerne i jorden.

- Jo mere trylledrik du bruger i angrebet, jo mere tid har du til at score det nødvendige antal point.
- Vær opmærksom på, at nogle romere kræver mere end ét slag for at blive slået i jorden. Hvis du rammer stakkels Idéfix, får du fratrullet nogle point
- Brug disse taster til at smide en bautasten i et hul i jorden:



BOWLE EN ROMER

I bonusspillet, hvor du skal bowle en romer, skal du bruge Obelix's kampesten til at ramme så mange romere som muligt, når de løber over åbningen i skoven.

- Jo mere trylledrik du bruger til angrebet, jo mere tid får du til at score det nødvendige antal point.
- Hvis du formår at ramme to eller måske endda tre romere med den samme kampesten, får du flere point! Men hvis du rammer Idéfix, bliver der trukket point fra
- Brug de følgende taster:

Retningstaster (højre og venstre): bevæger Obelix til højre og til venstre
Linieskift: ruller en kampesten

KASTE EN ROMER

I bonusspillet, hvor du skal kaste en romer, skal du kaste tre romerske soldater så langt, at du fylder hele det gule panel til venstre.

- Jo mere trylledrik du bruger i angrebet, jo mere er det gule panel fyldt op i starten af spillet.
- Tryk på "S" tasten for at begynde at svinge romeren rundt. Du kan se rotationshastigheden i det grønne / gule panel i nederste højre hjørne.
- Når du føler, at hastigheden er korrekt, tryk på "A" tasten og Linieskift for at forberede kastet. Når du giver slip på "A" tasten og Linieskift, giver Obelix slip på romeren.



For further information please visit the official websites:

<http://www.uk.infogrames.com>

<http://www.infogrames.com>

For technical support,
the Infogrames United Kingdom Helpline is open to telephone calls
from 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays):

Technical Helpline Infogrames UK

21 Castle Street - Castlefield - Manchester M3 4SW - ENGLAND

Tel: 0161 827 8060/1 - Fax: 0161 827 8091

E-mail: helpline@uk.infogrames.com



Bruno BONNELL presents a
Warthog and Infogrames
Heroes production:



Producer:

Paul R CHAPMAN

Lead Programmer:

Chris BELL

Additional programming:

Tim COUPE

Derek SENIOR

Paul HUGHES

James HIGGINS

Gary PENNINGTON

Mark KELLY

Ben SUGDEN

Art:

Nolan ROWLES

Steve MILLERSHIP

Brian FLANAGAN

Les EAVES

Thomas HIGGINS

Philip JACKSON

Animation:

Helen KERSHAW

Clinton PRIEST

Additional design:

Phil GASKELL

Chris BELL

Paul CHAPMAN



Producer:

Henrik STRANDBERG

Brand Manager:

Lionel ARNAUD

Junior Product Manager:

Vanessa BLASIN

Qualitative Testing:

Emmanuel DESMARIS

Sebastien SOULIER

Localisation and

Translations:

Chrystèle DOZOUL

Voice Recordings:

Mark ESTDALE

Edition:

Béatrice VRDOLJAK

Sylvie COMBET

Patrick CHOUZENOUX

Music:

Dave BOARDMAN

Doug BOYES

Vice President Infogrames

Heroes:

Kerri ORDERS

Production Director U.K.

Richard COURTOIS

Technical Director:

Pierre CROOKS



Monique ESCORTELL from
Les Editions Albert René



Norbert CELLIER,

Noëlle RIGOT,

Fabienne FOURNET,

Johnathan DUNN,

Pascal CASOLARI,

Rebecca PERNERED,

Stéphane PRADIER,

Sophie WILBAUX

and PRAXINOS