

# UBISOFT-SPIELE ZU GEWINNEN!

**JETZT REGISTRIEREN**  
→ <http://registrationpc.ubi.com>

## Durch die Registrierung:

- Erhältst du Zugriff auf exklusive Inhalte und Sonderaktionen
- Werden dir die aktuellsten Informationen zu Ubisoft-Spielen zugesandt
- Wirst du Teil der Ubisoft-Community
- Kannst du den kostenlosen OnLine-Kundendienst nutzen



**UBISOFT**

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.  
Zur Teilnahme am Gewinnspiel ist kein Kauf notwendig. Siehe beiliegende Bedingungen.

300008628

**PC DVD-ROM**



## DIE LEGENDE VON **BEOWULF** Das Spiel



**UBISOFT**

### Gesundheitsschutz:

Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten. Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt. Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele nutzen. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.



Uses Bink Video Technology. © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc



AGEIA™ and PhysX™ are trademarks of AGEIA Technologies, Inc. and are used under license.

# Inhaltsverzeichnis

|                                  |           |
|----------------------------------|-----------|
| <b>Vorbereitung.....</b>         | <b>2</b>  |
| <b>Installation.....</b>         | <b>2</b>  |
| <b>Spiel-Einstellungen.....</b>  | <b>2</b>  |
| <b>Einleitung.....</b>           | <b>3</b>  |
| <b>Übersicht.....</b>            | <b>3</b>  |
| <b>Charaktere.....</b>           | <b>3</b>  |
| <b>Hauptmenü.....</b>            | <b>5</b>  |
| <b>Das Spiel Beginnen.....</b>   | <b>6</b>  |
| <b>Spieloberfläche.....</b>      | <b>7</b>  |
| <b>Waffen Und Objekte.....</b>   | <b>8</b>  |
| <b>Moves.....</b>                | <b>9</b>  |
| <b>Ubisoft Kundendienst.....</b> | <b>13</b> |
| <b>Garantie.....</b>             | <b>14</b> |



# Vorbereitung

## Installation

### Beowulf installieren

Legen Sie die Beowulf-DVD-ROM in Ihr DVD-ROM-Laufwerk und warten Sie bis die Autorun-Installation beginnt. Wenn die Autorun-Funktion deaktiviert ist, doppelklicken Sie auf Arbeitsplatz auf dem Desktop und dann auf das DVD-ROM-Laufwerk in das Sie die Spiel-DVD-ROM eingelegt haben. Doppelklicken Sie schließlich auf die Datei *setup.exe*, um mit der Installation zu beginnen.

### Beowulf deinstallieren

Um Beowulf wieder zu deinstallieren, klicken Sie auf das Deinstallationssymbol im Spielordner innerhalb des Startmenüs. Sie können das Spiel auch in der Windows-Systemsteuerung unter „Programme und Funktionen“ deinstallieren.

## Spiel-Einstellungen

Standard Tastatur- und Mausbelegung:

| Aktion              | Taste                      |
|---------------------|----------------------------|
| Vorwärts bewegen    | W                          |
| Rückwärts bewegen   | S                          |
| Nach rechts bewegen | D                          |
| Nach links bewegen  | A                          |
| Benutzen            | Leertaste                  |
| Packen/Klettern     | F oder mittlere Maustaste  |
| Leichtangriff       | Linke Maustaste            |
| Abschluss           | Rechte Maustaste           |
| Fixangriff          | Linke Umschalttaste        |
| Aktionskamera       | R                          |
| Wüten               | Feststelltaste             |
| Kamerasteuerung     | Maus                       |
| Befehlskonsole      | Strg links                 |
| Recken zuweisen     | Befehlskonsole + Vorwärts  |
| Recken entfernen    | Befehlskonsole + Rückwärts |
| Combo-Schub         | Befehlskonsole + Links     |
| Heldenschub         | Befehlskonsole + Rechts    |
| Pausemenü           | Esc                        |
| Statusmenü          | Pos1                       |
| Kurze Note          | Vorwärts                   |
| Lange Note          | Rückwärts                  |

# Einleitung

## Übersicht

Sie sind Beowulf, der legendäre nordische Krieger mit der Stärke von 30 Männern. Arrogant, bestialisch, selbstgefällig und gierig nach Ruhm und Reichtum. Sie begeben sich auf die Reise nach Dänemark, um ein blutrünstiges Monster zu jagen, das Verwüstung über das eisige Land bringt. Das Übel selbst können Sie allerdings nicht besiegen, stattdessen gehen Sie Versprechen ein, dass Ihnen Macht und den dänischen Thron verleiht. Als König müssen Sie sich den bestialischen Konsequenzen Ihrer Taten stellen und Ihre Recken in Schlachten führen, um Feinde zu zerschmettern und Titanen aus uralten Zeiten zu fällen, die Ihr Königreich zu bedrohen suchen.

Nur wenn Sie Ihrem Schicksal ins Auge sehen, werden Sie erfahren, welche Art von Held Sie wirklich sind ... Bestientöter oder Heldenkönig!

## Charaktere

### Beowulf



Beowulf ist ein juger und arroganter nordischer Krieger der seinen Mannen und sich beweisen will, dass er das Zeug zum Helden hat.

Für Ruhm und Ehre trotz der stürmischen See und eilt dem dänischen König Hrothgar mit seinen Recken zu Hilfe, dessen Land seit nunmehr 11 Wintern von einem Grendel-Monster heimgesucht und verwüstet wird.

Über 50 Jahre wird Beowulf sein teils heldenhaftes, teils tragisches Schicksal zeigen, in dem er sich seinen bestialischen und zerstörerischen Instinkten und der Verlockung der Macht auf der einen Seite und den schweren Verantwortungen eines Königs, mit den Vorzügen von Ehre und Schmeichelei durch seine Bürger, auf der anderen Seite hingeben wird.



## König Hrothgar



Bei Beowulfs Ankunft in Herot, ist Hrothgar noch König der Dänen. Er braucht fremde Hilfe, um den bösen Grendel, ein Monster, das Land und Leute terrorisiert, zu erlegen.

Er achtet Beowulf wie einen seiner Sippe und steht ihm mit Rat und Ausrüstung für seine Recken zur Seite.

Aber Hrothgar hütet ebenso ein furchtbares Geheimnis, das viel Schande und Terror über ihn und sein Königreich gebracht hat.

## Wiglaf



Wiglaf ist Beowulfs nächster und treuester Verbündeter. Er verehrt Beowulf und würde ihm bis ans Ende der Welt folgen.

Wiglaf ist einfühlsam, fröhlich, komisch und vergibt auch gern einen Fehler. Er ist das Symbol von Loyalität, Freundschaft und Hingabe und gleichzeitig Beowulfs technischer Berater und der Anführer der Recken.

## Die Recken



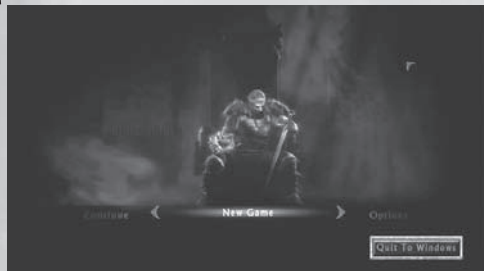
Die Recken sind Beowulfs unerschrockene Begleiter und standhafte Krieger. Ihre Zahl variiert zwischen einer einzelnen Kampfgruppe bis zu einer gesamten Einheit. Sie helfen Beowulf vom Gothland bis nach Herot dabei, seine Gegner niederzuschlagen, indem Sie auf seiner Seite kämpfen und Reckenaktionen ausführen.

Die Recken sind in Dreier-Phalanxen aufgegliedert, allerdings kann Beowulf sie, entsprechend seiner Absichten, aufteilen und neu gruppieren.

Die Recken sind immer dicht bei Beowulf und reagieren auf die Handlungsweise ihres Königs.



# Hauptmenü



## **Neu:**

Wenn Sie ein neues Spiel beginnen, können Sie zwischen den Schwierigkeitsgraden Recke oder Legende wählen.

## **Weiter:**

Wählen Sie ein zuvor gespeichertes Spiel aus, um es fortzusetzen.

## **Optionen:**

Allgemeine Optionen

Grafikoptionen

Audiooptionen: Wählen Sie die Klangeinstellung, die ihrer Lautsprecherkonfiguration entspricht.

Steuerung

## **Extras:**

Trophäen

Bonusmaterial

Mitwirkende

Filmvorschau



# Das Spiel Beginnen

## Herot



Das dänische Schloss von Herot dient als Kommandozentrale für das Spiel. Hier kann der Spieler den Status seines Königreichs betrachten, einen Überblick über Beowulfs Vermächtnis erhalten und alle notwendigen Verwaltungsfunktionen aufrufen. Es gibt fünf verschiedene Oberflächenelemente, die der Spieler in Herot bedienen kann.

### **Der Metsaal:**

In diesem großen Speisesaal, der eine Übersicht über das Volk von Herot gewährt, kann der Spieler alle anderen Seiten der Oberfläche erreichen.

### **Wiglaf's Taktik-Tisch:**

Hier kann der Spieler die seine Recken verwalten und upgraden.

### **Die Ecke von Unferth und Kain:**

Bei Unferth kann der Spieler Wüte-Upgrades kaufen.

### **Das Schlafgemach:**

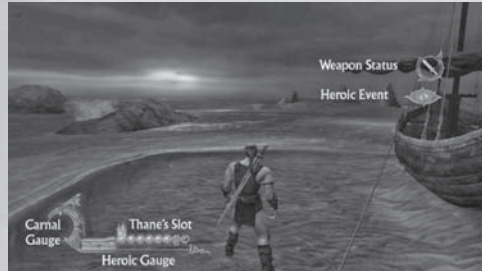
Hier kann Beowulf sein Vermächtnis begutachten und mit Königin Wealthrow.

### **Der Balkon:**

Hier kann der Spieler mit Wulfgar sprechen, der ihm einen Überblick über das gesamte Königreich gewährt. Des Weiteren kann Beowulf sein nächstes Ziel auswählen.



## Spielfläche



**Heldenanzeige:** Sie dient Beowulf als Lebensanzeige. Außerdem kann der Spieler hier einige seiner Lebenspunkte opfern, um einen Schub für sich und seine Männer zu erlangen. Beachten Sie, dass Beowulfs Lebensanzeige mit der Anzahl der verfügbaren Recken steigt.

**Reckenslot:** Zeigt die Anzahl der verfügbaren Recken und ihren Gesundheitszustand an (lebend, mit Heldenschub, tot). Außerdem wird hier der Fortschritt der Recken bei besonderen Aufgaben (Reckenaktionen usw.) mit einem separaten Symbol angezeigt.

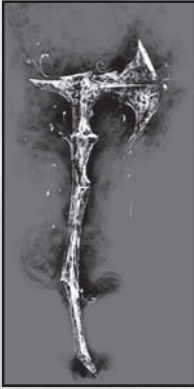
**Wüte-Anzeige:** Zeigt die Stufe der Wüte-Kraft an. Wenn Sie voll ist, können Sie Beowulfs Wut entfesseln.

**Waffenstatus:** Der Waffenstatus ändert sich in rot, wenn die Waffe kurz vor dem Zerbrechen steht.

**Heldenchance:** Zeigt an, wenn eine Heldentat durch Drücken der Eventkamera-Taste ausgelöst werden kann, indem ein Augensymbol oben rechts auf dem Bildschirm erscheint.



## Waffen und Objekte



Als Beowulf hat der Spieler im Verlauf des Abenteuers Zugriff auf eine große Auswahl von Waffen.

Der Spieler kann mit der Aktionstaste eine Waffe vom Boden aufheben.

In einigen versteckten Bereichen kann der Spieler auch Waffenregale finden. Drücken Sie die Packen/Klettern-Taste, um eine Waffe aus dem Waffenregal gegen die ausgerüstete zu tauschen.

Wie die richtigen Wikingerwaffen, sind alle Waffen geschmiedet und brechen auch des Öfteren. Waffen sind noch anfälliger gegen Zerbrechen, wenn Beowulf seine Wüten-Fähigkeiten einsetzt und seinen Gegnern heftiger zusetzt. Hierdurch ist der Spieler häufig gezwungen im Kampf zu improvisieren, indem er neue Waffen aufnimmt und zu meistern lernt.

Jede Waffenart (Einhänder, Bidenhänder, Schild usw.) verfügt über ihre eigenen Eigenschaften (Schaden, Tempo, Combos usw.) und ist gegen eine gewisse Form von Gegner besonders effektiv.

### **Bloße Hände:**

Mit der Stärke von 30 Männern ist selbst ein unbewaffneter Beowulf noch eine tödliche Gefahr für die Kreaturen der dunklen Zeitalter. Aber bedenken Sie: In den meisten Situationen werden die bloßen Fäuste nicht ausreichen. Das Aufheben, oder besser noch Stehlen, von Waffen der Gegner ist oft notwendig für das Überleben.

### **Einhandwaffen (Schwert, Axt, Pike usw.):**

Leichte und bewegliche Einhänder ermöglichen schnelle und präzise Schlagserien. Einhänder können mit einem Schild kombiniert werden und so neue taktische Möglichkeiten, wie zum Beispiel das Parieren, eröffnen.

### **Schild:**

Der Schild ist Beowulfs bevorzugte Waffe. Nur mit einem Schild kann er effektiv parieren (durch drücken der Fixangriffstaste) und wirkungsvolle Konterangriffe ausführen. Schilde können sowohl allein als auch in Kombination mit Einhändern geführt werden.

### **Zweihänder (Kriegshammer, Trollaxt, Speer usw.):**

Zweihänder sind zwar langsamer, allerdings richten sie auch mehr Schaden an, insbesondere bei größeren Gruppen von Gegnern.



## Legendäre Waffen:

Legendäre Waffen können in versteckten Bereichen gefunden oder von mächtigen Gegnern erbeutet werden. Sie sind widerstandsfähiger und erzielen höheren Schaden.

## Objekte:

Beowulf kann viele Objekte als improvisierte Waffe benutzen. Säulen, Stalagmiten und sogar Felsen stellen handliche Objekte dar, die Beowulf aufnehmen und als Waffe nutzen kann. Allerdings können einige nur beim Wüten eingesetzt werden

## Moves

Aktivieren Sie die Option Einführung im Optionsmenü, um im Spiel Informationen zu allen grundlegenden und verbesserten Moves im Spiel zu erhalten.

## Verbesserte Moves

Verbesserte Moves sind der Schlüssel zur Meisterung des Spiels, denn in Kombination mit einem Angriff erhöhen Sie die Heldenanzeige Beowulfs.

**Fixieren:** Fixangriffstaste gedrückt halten

Mit Fixieren bringen Sie Beowulf in Abwehrstellung aus der er A) einen Gegner fixiert und B) automatisch pariert.

**Seitwärtsschritt:** Fixangriff + Richtung + Aktionstaste

Mit dem Seitwärtsschritt kann Beowulf sich um einen Gegner drehen, um seinen Schwachpunkt zu finden.

**Ausweichen:** Seitwärtsschritt beim Angriff

Wenn ein Gegner versucht Sie anzugreifen, machen Sie einen Seitwärtsschritt damit Beowulf ausweicht. Die Ausweichbewegung ist sehr wichtig, um Gegner zu treffen, die mit einem Schild ausgerüstet sind.

**Rollen:** Richtung + Aktionstaste

Beowulf kann eine Rolle ausführen, die es ihm schnell ermöglicht aus dem Nahkampf zu entkommen und etwas Distanz zum Gegner aufzubauen.

**Angriff:** Mit verschiedenen verbesserten Moves und Angriffen Heldenpunkte erlangen:

- **Ausweichen + Angriff:** Ein Ausweich-Move gefolgt von einem Leichtangriff oder einem Abschluss erzielt Heldenpunkte.
- **Rollen + Angriff:** Ein Rollen-Move gefolgt von einem Leichtangriff oder einem Abschluss erzielt Heldenpunkte.
- **Seitwärtsschritt und Angriff:** Ein Seitwärtsschritt gefolgt von einem Leichtangriff oder einem Abschluss erzielt Heldenpunkte.





## Heldenangriffe und Held-Enden:

Beowulfs Kampfsystem besteht aus einer Kombination aus Leichtangriffen und Abschlüssen.

Je nach der Reihenfolge, führt Beowulf verschiedene Held-Enden aus.

Held-Enden füllen die Heldenanzeige auf.

Alle Heldenangriffe und Held-Enden werden im Combook im Pausemenü aufgeführt.

Hinweis: Die Waffengattung beeinflusst die Art der Heldenangriffe und Held-Enden, die Sie ausführen können.

## Packen und Pack-Abschlüsse:

Das Packen ist Beowulfs brutalste, barbarischste und bestialischste Kampfhandlung.

Packen Sie einen Feind mit der Packen-/Klettern-Taste im Nahkampf.

Wenn der Gegner gepackt ist, schütteln Sie ihn und erledigen Sie ihn mit einer der folgenden Tasten:

**Aktion:** Waffe stehlen (Wenn der Gegner über keine Waffe verfügt, lässt er den Gegner los)

**Packen/Klettern:** Schwächen

**Leichtangriff:** Werfen

**Abschluss:** Zerschmettern

Bedenken Sie, dass alle Packen-Moves Beowulf Wüte-Punkte geben und sein Vermächtnis als Bestientöter stärken.

Im Wüte-Modus (Wüte-Taste gedrückt halten) wird Beowulf noch heftigere und tödlichere Abschluss-Moves ausführen.

## Wüte-Anzeige und Wüten:

Beowulf sammelt Wüte-Punkte wenn er getroffen wird und wenn er Gegner packt.

Beowulf kann die Anzeige auch durch halten der Wüte-Taste aufladen.

Je mehr Wüte-Punkte Sie haben, desto leichter wird es Beowulfs Wüten zu aktivieren.

Das Wüten ist Beowulfs Berserker-Modus. Sie können ihn auslösen, indem Sie die Wüte-Taste drücken, wenn die Wüte-Anzeige gefüllt ist.

In diesem Stadium werden Beowulfs bestialischen Urinstinkte freigesetzt. Hierbei wird Beowulf unverwundbar und fügt seinen Gegnern zusätzlichen Schaden zu.

Diesen Vorzügen stehen beschleunigte Erschöpfung und die Möglichkeit seine eigenen Männer zu töten entgegen. Sobald das Wüten beendet ist, steht Beowulf um so verwundbarer da.

Wenn Beowulf das Wüten einsetzt, stärkt er sein Vermächtnis als Bestientöter.





## Heldentum, Recken und die Heldenanzeige

Die Recken sind Beowulfs Krieger.

Wenn er es verlangt, folgen ihm diese Männer bis ans Ende der Welt. Im Gegenzug vertrauen sie darauf, dass ihr Anführer ihnen in kritischen Situationen hilft.

Heldentum macht Sie und Ihre Recken stärker im Kampf und in Aufgaben effektiver. Heldenaktionen erzeugen eine blaue Aura um Sie und Ihre Männer.

Beachten Sie auch, das Heldentum und Gesundheit eng miteinander verwoben sind. Jeder Kreis über Ihrer Heldenanzeige repräsentiert einen Ihrer Recken. Wenn sich Ihr Heldentum verbessert, steigt auch Ihre Gesundheit. Wenn Ihre Gesundheit ansteigt, werden Ihre Recken auch um so heroischer.

Wenn Sie die Fertigkeiten ausgiebig nutzen, können Sie Ihr Heldentum steigern. Lernen Sie Heldenangriffe zu nutzen und sie immer mit der Abschluss-Taste für ein Held-Ende zu beenden, um die Heldenanzeige zu füllen. Wenn Sie mehrere Gegner mit einem Held-Ende treffen, erringen Sie mehr Heldentum in kürzerer Zeit!

Die Heldenanzeige kann auch mit den folgenden verbesserten Kampf-Moves vergrößert werden.

- Gegenangriff: Ausweichen + Angriff
- Rollen + Angriff
- Seitwärtsschritt und Angriff

Wenn Sie Schaden nehmen, sinkt ihr Heldentum, achten Sie also darauf sich im Kampf auch zu verteidigen.

Die Heldenanzeige füllt sich ebenfalls, wenn Beowulf Heldentaten vollbringt, wie zum Beispiel das Leben eines Recken retten.

## Recken und die Helden-Befehlskonsole

Die Recken sind Beowulfs Spezialkrieger, denen er besondere Befehle über die Helden-Befehlskonsole geben kann.

Durch Drücken der Strg-Taste wird es verfügbar und bietet kontextabhängige Befehle für Ihre Recken (Neu formieren/Aktion ausführen/Schub).

Die verfügbaren Befehle werden auf dem Bildschirm entsprechend der Situation und der Möglichkeiten angezeigt.



## Recken-Befehlskonsole:



Einige Reckenaktionen können gleichzeitig ausgeführt werden. Die Recken können aber auch in (maximal) vier Gruppen mit je drei Kriegeren geteilt werden.

### Verfügbare Befehle:

**Heldenschub:** Der Heldenschub gibt Ihren Männern einen moralischen Schub und macht sie auf dem Schlachtfeld effektiver. Ermöglicht auch den Wikingersturm, sofern verfügbar.

**Combo-Schub (wenn verfügbar):** Beowulf und seine Recken vollführen besondere Aktionen, wie zum Beispiel das Auslösen von Mechanismen.

**Reckenzuweisung:** Fügt der ausgewählten Gruppe drei weitere Recken für diese Aktion zu.

**Recken entfernen:** Entfernt eine Gruppe von 3 Recken von der entsprechenden Aufgabe.

# Ubisoft Kundendienst

Service rund um die Uhr. Wir haben für Sie 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet. Besuchen Sie uns im Internet unter:

**<http://support.ubisoft.de>**

In unserer FAQ-Datenbank können Sie 24 Stunden am Tag Antworten auf die meistgestellten Fragen finden. So finden Sie häufig die Antwort, die Ihnen unsere Support-Mitarbeiter via Telefon oder E-Mail gegeben hätten!

Wenn Sie die „**Fragen Sie uns**“-Schaltfläche in den FAQs benutzen, um uns eine Mail zu senden, stellen Sie sicher, dass wir alle wichtigen Informationen zu Ihrem System und dem Problem erhalten, die wir benötigen, um Ihnen schnellstmöglich eine hilfreiche Antwort zu geben.

Wenn Sie über kein E-Mail-Konto verfügen, können unsere Kundendienst-Mitarbeiter Ihnen von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr, unter der Telefonnummer 01805 - 554938 (0,12 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) hilfreich zur Seite stehen.

Für die schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage ist Ihre Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von Ihnen folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich sollten Sie sich bei Ihrem Anruf möglichst in der Nähe Ihrer Konsole aufhalten.

**Tipps und Tricks** - Sie kommen an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Sie suchen nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

**0900 - 1824847** (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Ihr Ubisoft Team

# Garantie

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Ubisoft Kundendienst.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt.

Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand „wie besehen“ gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seine Nutzung entstehen.

Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

## Eigentumsrecht

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen, die das geistige Eigentum betreffen, geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisofts weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.

Die Erstellung von Sicherungskopien, soweit im Rahmen der gesetzlichen Vorschriften rechtmäßig, bleibt von dem Vorstehenden unberührt.

## GEWINNEN SIE UBISOFT-SPIELE!

**Registrieren Sie sich nun auf der Wettbewerbsseite:**  
**<http://registrationcontest.ubi.com>**

**Die Teilnahme am Wettbewerb ist kostenlos. Keine Kaufverpflichtung.**  
**Siehe auch beiliegende Bedingungen.**

- Wettbewerbsdauer: 27. Oktober 2005 bis 31. Oktober 2008.
- Das vollständigen Wettbewerbsregeln sind kostenlos bei UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Frankreich anzufordern oder auf der Wettbewerbsseite einzusehen: <http://registrationcontest.ubi.com>.
- Preise: Es werden jede Woche 10 Videospiele verlost. 520 Spiele insgesamt mit einem Gesamtverkaufswert von 31.200 Euro (10 Spiele pro Woche über ein Jahr) und einem Verkaufswert von bis zu 60 Euro (inkl. MwSt).



© 2007 Warner Bros. Entertainment, Shangri-La Entertainment, LLC and Paramount Pictures. All Rights Reserved. Game Software © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.



# NOTIZEN

