

PC DVD-ROM

A close-up portrait of a man with a beard and a headband, looking intensely at the viewer. He is holding a sword horizontally across the frame. The background is a field of tall reeds or grass under a dramatic, cloudy sky with sunlight breaking through.

BEOWULF™

The Game



UBISOFT™

Spis treści

Informacje wstępne	2
InstalacjaInstalacja gry Beowulf	2
Konfiguracja gry.....	2
Wstęp	3
Opis	3
Postacie	4
Beowulf	4
Król Hrodgar.....	4
Wiglaf	5
Tanowie	5
Główne menu.....	6
Gra	7
Herot	7
Interfejs gry.....	8
Broń i obiekty	9
Ruchy.....	10
Pomoc techniczna	14
Ograniczona gwarancja	15



Informacje wstępne

Instalacja

Instalacja gry Beowulf

Umieść dysk z grą Beowulf w napędzie DVD-ROM i poczekaj, aż rozpocznie się proces instalacji. Jeżeli funkcja autouruchamiania jest wyłączona, kliknij dwukrotnie ikonę Mój komputer. Następnie kliknij dwa razy ikonę napędu DVD, w którym znajduje się dysk z grą i w końcu kliknij dwa razy plik „setup.exe”, aby rozpocząć proces instalacji.

Usunięcie gry Beowulf

Aby usunąć grę Beowulf, kliknij odpowiednią ikonę, która znajduje się w folderze gry w menu start. Można także skorzystać z panelu sterowania i opcji „Dodaj/usuń programy” lub „Instalacja oprogramowania”.

Konfiguracja gry

Domyślne funkcje sterowania klawiaturą i myszą

Funkcja	Klawisz główny
Ruch do przodu	W
Ruch do tyłu	S
Ruch w prawo	A
Ruch w lewo	D
Interakcja	Spacja
Chwyt/wspinaczka	Kliknięcie środkowym przyciskiem myszy
Lekki atak	Kliknięcie lewym przyciskiem myszy
Mocny atak	Kliknięcie prawym przyciskiem myszy
Chodzenie na boki/namierzanie	Lewy SHIFT
Kamera bohaterskich zdarzeń	R
Bestialska furia	Caps Lock
Sterowanie kamerą	Mysz

Interfejs dowodzenia	Lewy CTRL
Przypisywanie tana	Klawisz interfejsu dowodzenia + klawisz ruchu do przodu
Anulowanie przypisania tana	Klawisz interfejsu dowodzenia + klawisz ruchu do tyłu
Wzmocnienie kombinacji	Klawisz interfejsu dowodzenia + klawisz ruchu w lewo
Heroiczny zapal	Klawisz interfejsu dowodzenia + klawisz ruchu w prawo
Menu pauzy	Esc
Menu statusu	Home
Krótką nuta	Klawisz ruchu do przodu
Długa nuta	Klawisz ruchu do tyłu

Wstęp

Opis

Jesteś Beowulfem, legendarnym wojownikiem o sile trzydziestu ludzi - aroganckim, brutalnym, samolubnym i pragnącym złota oraz chwały. Wyruszasz do Danii w celu zniszczenia krwiożerczej bestii, która sieje spustoszenie w tej lodowatej krainie. Ale zło nie ustępuje i poddajesz się jego obietnicy łatwej potęgi, sadowiąc się na duńskim tronie. Jako król musisz zmierzyć się z potwornymi konsekwencjami swoich czynów... poprowadzić swych tanów do walki, zniszczyć wrogów i pokonać Tytanów ginącego wieku, którzy grożą zniszczeniem twego królestwa.

Jedynie wtedy, kiedy spojrzysz przeznaczeniu prosto w oczy, dowiesz się, kim jesteś... Zabójcą potworów czy królem herosem?



Postacie

Beowulf



To młody i arogancki wojownik z Północy, który chce dowieść innym i sobie, że w jego żyłach płynie krew bohatera.

W poszukiwaniu honoru i chwały żegluje wraz ze swymi wiernymi tanami poprzez spienione morza, aby zająć miejsce duńskiego króla Hrodgara, którego ziemie od jedenastu srogich zim pustoszy straszliwy Grendel.

Przez ponad 50 lat Beowulf będzie wahał się pomiędzy swymi morderczymi i destrukcyjnymi instynktami, a pokusą władzy. Pomiedzy odpowiedzialnością, jaka spoczywa na barkach króla, a obietnicą uznania i szacunku w oczach własnego ludu.

Król Hrodgar



Sprawuje władzę nad Duńczykami, gdy Beowulf pojawia się po raz pierwszy na zamku Herot. Potrzebuje ratunku przed złym Grendelem, potworem, który terroryzuje jego lud i ziemie.

Traktuje Beowulfa, jak jednego ze swoich. Udziela mu rad i zajmuje się jego ludźmi.

Hrodgar skrywa jednak także straszliwą tajemnicę, która sprowadziła na niego i jego królestwo hańbę i grozę.

Wiglaf



Wiglaf jest najbliższym przyjacielem Beowulfa i jego najbardziej zaufanym sprzymierzeńcem. Żywi do niego ogromny szacunek i poszedłby za nim nawet na kraniec świata.

Wyrozumiały, oddany bez względu na popełniane błędy, beztroski i dowcipny Wiglaf jest symbolem lojalności, przyjaźni i poświęcenia. Będzie przewodnikiem Beowulfa i kapitanem tanów.

Tanowie

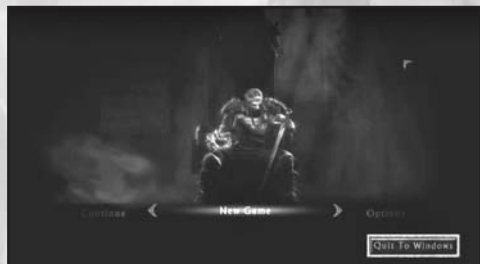


Tanowie są oddanymi towarzyszami broni Beowulfa i sprawnymi wojownikami. Ich liczebność będzie się wahać od pojedynczego ugrupowania bojowego, aż do pełnej jednostki. Od Gotlandii, aż po Herot będą pomagać Beowulfowi, walcząc u jego boku i wykonując różne akcje.

Tanowie działają w falangach po trzech, ale Beowulf może ich podzielić lub przegrupować, wedle własnego uznania.

Tanowie są ludźmi, którzy działają najbliżej Beowulfa i będą dynamicznie reagować na działania króla.

Główne menu



Opcje nowej gry

Rozpoczynając nową grę możesz wybrać jej poziom trudności spośród dwóch dostępnych opcji: tan i legenda.

Kontynuuj

Wybierz i kontynuuj zapisaną wcześniej rozgrywkę.

Opcje

Opcje ogólne

Opcje graficzne

Opcje dźwiękowe (Uwaga: Koniecznie wybierz odpowiednią dla systemu opcję dźwiękową – stereo lub surround).

Konfiguracja sterowania

Dodatki

Trofea

Materiały dodatkowe

Autorzy

Zapowiedź filmu

Gra

Herot



Duński zamek Herot stanowi centralny ośrodek gry. Gracz może tutaj zapoznać się ze statusem swojego królestwa, dowiedzieć się czegoś więcej o dziedzictwie Beowulfa i uzyskać dostęp do wszystkich funkcji zarządzania. Istnieje pięć różnych środowisk, na które gracz może oddziaływać, gdy znajduje się w zamku Herot.

Pałac Frodgara

To ogromna sala biesiadna, w której można uzyskać ogólne informacje o mieszkańcach Herot. To punkt startowy, z którego można się przenieść w inne miejsca.

Mapa taktyczna Wiglafa

Tutaj można zarządzać taniami i nabywać dla nich ulepszenia.

Zakątek Unfera i Kaina

Poprzez rozmowę z Unerfem gracz może nabywać bestialskie ulepszenia.

Sypialnia

Tutaj Beowulf może zapoznać się ze swym dziedzictwem i zajmować się królową Walto.

Balkon

Tutaj gracz może komunikować się z Wulfgarem, który przekaze informacje o całym królestwie, dzięki czemu Beowulf będzie mógł wybrać kolejny cel.



Interfejs gry



Wskaźnik bohaterstwa

Spełnia funkcję wskaźnika poziomu zdrowia Beowulfa. Gracz może poświęcić kilka punktów na zapal dla Beowulfa i jego ludzi. Zwróć uwagę, że pasek życia wydłuża się wraz ze wzrostem liczby dostępnych tanów.

Miejsca na tanów

Wskazuje liczbę dostępnych tanów oraz ich status (żywi, pod wpływem zapalu i martwi).

Wskaźnik bestialstwa

Wskazuje poziom bestialskiej siły. Gdy sięgnie maksimum, można skorzystać z bestialskiej furii Beowulfa.

Status broni

Ten wskaźnik zmienia kolor na czerwony, gdy broń może się rozpaść.

Zdarzenie bohaterskie

Gdy w prawym górnym rogu ekranu pojawi się ikona oka, oznacza to, że można skorzystać z klawisza kamery wydarzeń.

Broń i obiekty



Wcielając się w Beowulfa, będziesz mieć dostęp do znacznego arsenału.

Gracz może zmienić broń na nową, naciskając klawisz interakcji, aby podnieść przedmiot z ziemi.

W niektórych miejscach można znaleźć stojaki na broń. Naciśnij klawisz chwytu/wspinaczki, aby zabrać nowy oręż.

Podobnie jak prawdziwa broń wikingów, uzbrojenie w grze ma zwykle kiepską jakość i dlatego często ulega zniszczeniu. Ryzyko zniszczenia broni zwiększa się jeszcze, gdy Beowulf korzysta z bestialskich ulepszeń i zadaje wrogom znacznie cięższe obrażenia. Z tego powodu gracz musi nieustannie improwizować podczas walki: podnosić nowy oręż i uczyć się, jak nimi władać.

Każda kategoria broni (broń jednoręczna, dwuręczna, tarcze, itd.) ma własne, unikalne cechy (obrażenia, szybkość, kombinacje, itd.) i jest znacznie bardziej skuteczna przeciwko określonym kategoriom wrogów.

Gole ręce

Dysponując siłą 30 mężczyzn, Beowulf nawet bez broni jest śmiertelnie groźnym przeciwnikiem. Trzeba jednak pamiętać, że w większości sytuacji same pięści nie wystarczą do pokonania wrogów. Konieczne będzie podniesienie broni z ziemi, albo jeszcze lepiej zabranie jej któremuś z przeciwników...

Broń jednoręczna / miecz, topór, pika, itd./

Lekka i łatwa do operowania broń jednoręczna pozwala na wykonywanie szybkich i precyzyjnych serii ataków. Walcząc taką bronią można jednocześnie używać tarczy i korzystać z dodatkowych możliwości, np. parowania.

Tarcza

To najważniejszy oręż Beowulfa. Bez niej nie można skutecznie parować (aby to zrobić, naciśnij klawisz namierzania) i przeprowadzać skutecznych kontrataków. Z tarczy można korzystać niezależnie lub w połączeniu z bronią jednoręczną.



Broń dwuręczna / młot, topór trolla, włócznia, itd./

Znacznie wolniejsza, ale także bardziej zabójcza broń dwuręczna idealnie nadaje się do walki z całymi grupami przeciwników.

Legendarny oręż

Legendarny oręż zadaje znacznie cięższe obrażenia i ma zdecydowanie większą wytrzymałość od normalnej broni. Takie uzbrojenie można znaleźć w ukrytych miejscach, albo zdobyć pokonując najpotężniejszych wrogów.

Obiekty

Beowulf może w walce improwizować używając jako broni wielu różnych przedmiotów. Filary, stalagmity, a nawet głazy – wszystkie te obiekty można podnieść i użyć jako broń, choć tylko podczas korzystania z bestialskiej furii.

Ruchy

Aby uzyskać informacje o wszystkich ruchach podstawowych i zaawansowanych, wybierz z głównego menu opcję szkolenia.

Ruchy zaawansowane

Namierzanie: Wciśnij i przytrzymaj klawisz namierzania.

Beowulf ustawi się w pozycji obronnej, dzięki czemu będzie mógł a) namierzyć przeciwnika b) automatycznie parować jego ciosy.

Chodzenie na boki: kierunek + klawisz kierunku + klawisz interakcji

Za pomocą tego ruchu Beowulf może obejść przeciwnika dookoła, aby znaleźć jego słaby punkt.

Unik: chodzenie na boki, gdy postać zostaje zaatakowana.

Gdy przeciwnik próbuje wyprowadzić cios, skorzystaj z opcji chodzenia na boki, a Beowulf wykona unik. Wykonywanie uników stanowi klucz do sukcesu w walce z przeciwnikiem, który dysponuje tarczą.

Przewrót: kierunek + klawisz interakcji

Beowulf może wykonać przewrót, za pomocą którego może szybciej dotrzeć do przeciwnika lub też uciec z walki wręcz.

Atak: wykorzystanie różnych ruchów zaawansowanych i ataków pozwala zdobywać punkty bohaterstwa.

- Unik + atak: Unik, po którym następuje lekki atak lub mocny atak zostaje nagrodzony punktami bohaterstwa.
- Przewrót + atak: Przewrót, po którym następuje lekki atak lub mocny atak zostaje nagrodzony punktami bohaterstwa.

- Chodzenie na boki + atak: Krok w bok, po którym następuje lekki atak lub mocny atak zostaje nagrodzony punktami bohaterstwa.

Ataki bohaterskie i bohaterskie zakończenia

System walki Beowulfa obejmuje ataki lekkie i mocne. W zależności od sekwencji może także wykonać bohaterskie zakończenie, wypełniając w ten sposób wskaźnik bohaterstwa.

Wszystkie ataki bohaterskie i bohaterskie zakończenia są wymienione na liście dostępnych kombinacji, którą można wyświetlić z menu pauzy.

Ważne: rodzaj używanej broni ma wpływ na dostępne ataki bohaterskie i bohaterskie zakończenia.

Chwyt i zakończenia w chwycie

Chwyt to najbardziej brutalny i bestialski sposób ataku Beowulfa.

Aby chwycić przeciwnika, naciśnij klawisz chodzenia na boki/chwytu, gdy znajdujesz się przy bezpośrednio przy nim.

Gdy już chwycisz przeciwnika, możesz go wykończyć na jeden z poniższych sposobów:

Interakcja: odebranie broni (jeżeli przeciwnik nie ma żadnej broni, Beowulf go puści).

Chwyt/wspinaczka: osłabienie.

Lekki atak: rzut.

Mocny atak: miażdżenie.

Pamiętaj, że wszystkie ataki w zwarcu dostarczają Beowulfowi punktów bestialstwa i kierują jego dziedzictwo na ścieżkę zabójcy potworów.

W trybie bestialskiej furii (wciśnij i przytrzymaj klawisz bestialskiej furii), Beowulf będzie wykonywał jeszcze potężniejsze ataki.

Wskaźnik bestialstwa i bestialska furia

Beowulf otrzymuje punkty bestialstwa, gdy otrzymuje ciosy od wrogów oraz gdy chwyci któregoś z przeciwników. Wskaźnik bestialstwa można także zapłacić wciskając i przytrzymując klawisz bestialskiej furii.

Im większa liczba posiadanych punktów bestialstwa, tym łatwiej wyzwolić bestialską furie Beowulfa.

Bestialska furia to szal bitewny. Aby go aktywować, naciśnij odpowiedni klawisz, gdy zapelni się wskaźnik bestialstwa.

To unikalny stan, w którym Beowulf daje upust swym bestialskim impulsom. W takim stanie jest niewrażliwy na rany, a sam zadaje w walce poważniejsze obrażenia.

Tym zaletom przeciwstawione są zaburzenia percepcji, ryzyko zabicia któregoś z własnych ludzi i efekt ogłuszenia, który sprawia, że po zakończeniu działania bestialskiej furii Beowulf jest bardzo osłabiony.

Korzystanie z bestialskiej furii kieruje dziedzictwo Beowulfa w stronę zabójcy potworów.

Bohaterstwo, tanowie i wskaźnik bohaterstwa

Tanowie są gwardią przyboczną Beowulfa, poszliby za nim nawet na koniec świata. W zamian za swą lojalność oczekują, że wódz będzie ich wpierał i pomagał w trudnych sytuacjach.

Bohaterstwo sprawia, że zarówno Beowulf, jak i jego tanowie rosną w siłę i lepiej radzą sobie z wykonywaniem zadań. Heroiczne działania gromadzą wokół Beowulfa i jego ludzi błękitną aurę.

Należy także pamiętać, że bohaterstwo i zdrowie są blisko ze sobą związane. Każde kółko powyżej wskaźnika bohaterstwa reprezentuje jednego z tanów. W miarę jak będzie rosła twoje bohaterstwo, zwiększa się także zdrowie. Oznacza to także, że większa liczba tanów osiągnie status bohaterów.

Najskuteczniejszym sposobem na podniesienie poziomu bohaterstwa jest wykorzystywanie podczas walki różnych umiejętności. Naucz się wyprowadzać ataki bohaterskie, zawsze kończ walkę klikając prawym przyciskiem myszy, aby wykonać bohaterskie zakończenie i zwiększyć poziom wskaźnika bohaterstwa. Wyprowadzenie takiego ataku na kilku wrogów jednocześnie pozwala zapłacić go jeszcze szybciej!

Wskaźnik bohaterstwa można uzupełniać także wykonując w walce poszczególne zaawansowane ruchy:

- Kontratak: Unik + atak
- Przewrót + atak
- Krok w bok + atak

Ciągłe otrzymywanie obrażeń odbija się negatywnie na poziomie bohaterstwa. Podczas walki zawsze należy nie tylko atakować, ale także nie zapominać o obronie.

Wskaźnik bohaterstwa uzupełnia się także, gdy Beowulf uczestniczy w bohaterskich zdarzeniach, np. ocali tanowi życie.

Tanowie i interfejs dowodzenia

Tanowie są gwardią przyboczną Beowulfa i za pośrednictwem interfejsu dowodzenia można im wydawać specjalne rozkazy.

Naciśnij klawisz interfejsu dowodzenia – dostępne za jego pośrednictwem rozkazy są uzależnione od sytuacji taktycznej (przegrupowanie/wykonanie akcji/zapał).

Dostępne w danej sytuacji rozkazy zostaną wyświetlone na ekranie.

Interfejs dowodzenia tanami



Wiele akcji tanów można wykonywać jednocześnie. Wojowników można podzielić na falangi złożone z trzech ludzi każda (maksymalna liczba grup wynosi cztery).

Dostępne rozkazy:

Heroiczny zapał: Zapewnia twoim ludziom premię do morale, dzięki czemu zwiększa się ich skuteczność na polu walki. Aktywuje także nawałnicę wikingów, gdy jest ona dostępna.

Wzmocnienie kombinacji (gdy jest dostępne): Sprawia, że Beowulf i jego ludzie wykonują określone czynności, np. uruchamiają mechanizmy.

Przypisanie tana: Dodaje do zaznaczonej akcji dodatkową grupę trzech tanów.

Anulowanie przypisania tana: Usuwa grupę trzech tanów z wybranej akcji.

POMOC TECHNICZNA

Zrobiliśmy wszystko, co w naszej mocy, aby uczynić nasz produkt jak najbardziej zgodnym z dostępnym aktualnie sprzętem. Jeśli jednak napotkasz problemy w czasie korzystania z któregoś z naszych programów, możesz skontaktować się działem pomocy technicznej:

Przed zgłoszeniem problemu prosimy o przygotowanie informacji, które pomogą nam rozwiązać Twój problem szybko i skutecznie. Aby udzielić Ci pomocy potrzebujemy jak najbardziej szczegółowych danych Twojego komputera i problemu, który wystąpił. W przypadku, gdy nie dysponujesz którąś z wymaganych poniżej informacji, skontaktuj się z działem pomocy technicznej producenta Twojego komputera, zanim skontaktujesz się z działem pomocy technicznej wydawcy gry. W przeciwnym przypadku, nie będziemy mogli Ci pomóc w rozwiązaniu problemu.

WYMAGANE INFORMACJE:

DANE KONTAKTOWE:

- Twoje imię i nazwisko.
- Twój adres e-mail, numer telefonu dostępnego w ciągu dnia lub adres pocztowy.

OPIS SYSTEMU:

- Marka, model komputera, nazwa i prędkość procesora.
- Producent i prędkość napędu CD-ROM/DVD-ROM.
- Ogólna ilość pamięci RAM.
- Marka i model Twojej karty graficznej/akceleratora 3D oraz ilość graficznej pamięci RAM.
- Marka i model Twojej karty dźwiękowej oraz posiadanej wersji DirectX.

OPIS PRODUKTU:

- Tytuł i wersja programu (np. FAR CRY wersja 1.31 lub 1.32 itp. - nośnik DVD-ROM).
- Wersja językowa.
- Edycja/wydanie gry (premiera w pełnej cenie, SuperSeller, Kolekcja Klasyki itp.).

Prosimy o jak najbardziej jasne opisanie okoliczności, łącznie z komunikatami o błędach.

UWAGA: DZIAŁ POMOCY TECHNICZNEJ CENEGA POLAND NIE UDZIELA WSKAZÓWEK DOTYCZĄCYCH PROWADZENIA GRY. Nasi pracownicy nie są upoważnieni i nie posiadają odpowiednich kwalifikacji do udzielania tego typu informacji.

SZCZEGÓŁY KONTAKTU Z SERWISEM:

Adres pocztowy: Dział Pomocy Technicznej
Cenega Poland Sp. z o.o.
ul. Działkowa 37, 02-234 Warszawa

Numer telefonu: (22) 868 52 61 (od poniedziałku do piątku, w godz. 9-18)

Faks: (22) 868 52 60

E-mail: serwis@cenega.pl

Strona WWW: www.cenega.pl

OGRANICZONA GWARANCJA

- Właścicielowi niniejszego egzemplarza gry przysługuje licencja na korzystanie z zakupionego programu. Obejmuje ona wyłącznie korzystanie z niniejszego oprogramowania na jednej stacji roboczej (komputerze) oraz korzystanie z instrukcji obsługi i innych materiałów dołączonych do niniejszego egzemplarza oprogramowania. Właścicielowi nie przysługują żadne inne specjalne prawa, w szczególności prawo do nieautoryzowanego powielania oprogramowania i materiałów do niej dołączonych, wprowadzania tzn. instalowania i kopiowania całości lub części oprogramowania do pamięci więcej niż jednego komputera oraz umieszczania oprogramowania ani żadnej jego części lub dokumentacji w sieci Internet.
- Cenega Poland Sp. z o.o. udziela właścicielowi niniejszego produktu gwarancji na okres 90 dni począwszy od daty zakupu, obejmującej wady materiałowe lub produkcyjne nośnika oprogramowania (płyty CD-ROM/DVD) oraz dołączonej do niej dokumentacji i opakowania. Gwarancja nie dotyczy oprogramowania ani wad nośnika spowodowanych w jakikolwiek sposób działaniem właściciela egzemplarza gry.

- W celu wykonania uprawnień gwarancyjnych, właściciel egzemplarza gry zgłasza pisemnie wadę sprzedawcy, od którego oprogramowanie nabył, bądź bezpośrednio dystrybutorowi/wydawcy programu w Polsce - Cenega Poland Sp. z o.o. na adres: CENEGA Poland Sp. z o.o. ul. Działkowa 37, 02-234 Warszawa-Włochy; telefonicznie pod numer: (22) 868 52 61; faksem pod numer: (22) 868 52 60, bądź za pomocą poczty elektronicznej na adres serwis@cenega.pl – opisując rodzaj problemu, oraz podając swój adres i numer telefonu oraz datę zakupu egzemplarza oprogramowania.
- W terminie 7 dni od zgłoszenia reklamacji towaru, przedstawiciel firmy Cenega Poland Sp. z o.o. skontaktuje się telefonicznie lub za pomocą poczty elektronicznej ze zgłaszającym w celu omówienia szczegółów dotyczących problemu i ustalenia sposobu przekazania reklamowanego egzemplarza oprogramowania do Cenega Poland Sp. z o.o.
- W terminie 14 dni od otrzymania reklamowanego egzemplarza oprogramowania wraz z dowodem zakupu, Cenega Poland Sp. z o.o. sprawdzi produkt i w przypadku uznania reklamacji prześle zgłaszającemu, na własny koszt, wolny od wad egzemplarz programu.



© 2007 Warner Bros. Entertainment, Shangri-La Entertainment, LLC and Paramount Pictures.
All Rights Reserved. Game Software © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com,
and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.



Uses Bink Video Technology. © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc



AGEIA™ and PhysX™ are trademarks of AGEIA Technologies, Inc. and are used under license.



