



Choix de la langue	2
Bienvenue sur Beach King !	2
Menu principal	3
Beach King.....	3
Explorer.....	3
Défi du meilleur score	3
Panthéon.....	4
Options.....	4
Commandes	5
Touches générales	5
Commandes au sol	5
Commandes en l'air	6
Commandes de la carte	6
Retourner à la partie	6
Changer de caméra	6
Faire des figures.....	7
Figures au sol	7
Wheelies.....	7
Épreuve de Quarter Pipe.....	7
Figures en l'air.....	7
Figures de base.....	8
Combos de rotation	8
Super figures	8
Figure spéciale	9
Avec de l'expérience	9
Présentation	10
Jauge Babe-O-meter.....	10
Safe Point	10
Temps	10
Couronne	10
Indicateur d'équilibre	10
Bonus.....	10
Indicateur de figure	10
Les bonus à trouver	11
Safe Point	11
Diamant.....	11
Pièces d'argent et d'or	11
Multiple x2.....	11
Multiple x3.....	11
Bonus Cœur.....	11
Horloge	11
Glaçon.....	11
Bonus Saut	11
Cyclone	12
Bonus Tortue	12
Crédits	13



Choix de la langue

A l'installation, tu devras choisir ta langue : anglais, français, allemand ou néerlandais.

Bienvenue sur Beach King !

Hé mec, matte un peu ces meufs ! Tu peux gagner leur amour. Mets-leur en plein la vue avec tes meilleurs tours et figures et tu remporteras le titre de Beach King, le Roi de la Plage ! Les filles vont t'adorer. Alors, passe-toi de la crème solaire, fais brûler les pneus et séduis-les. Bonne chance et montre-leur quelques figures impressionnantes. Go, mec !



Tu peux m'impressionner avec tes tours et tes figures extrêmes. Plus tes figures seront impressionnantes, plus tu gagneras mon cœur. Mets de l'amour dans mon cœur et des diamants sur ma bague pour devenir mon Beach King.

Menu principal

Fais ton choix !



Tu peux choisir entre plusieurs options. Tu peux naviguer dans le menu à l'aide des touches directionnelles de ton périphérique de commande. Pour sélectionner une option, appuie sur ENTR. Pour revenir à l'écran précédent ou annuler, appuie sur ÉCHAP.

Beach King

Fais des figures et amuse-les pour épater la galerie ! Gagne le cœur des nanas les plus belles du monde. Impressionne-les en gagnant assez de points et en ramassant suffisamment de diamants pour déverrouiller toutes les arènes et le personnage bonus.

Quand toutes les filles craquent pour toi, tu peux gagner le titre de Beach King... Bonne chance !

Explorer

Entraîne-toi à faire des figures, explore les lieux pour trouver les meilleurs endroits où faire des figures et devenir le Beach King.

Défi du meilleur score

Dans ce jeu, tu vas découvrir le monde du Beach King et tenter de remporter autant de points que possible dans l'arène de ton choix. C'est là que tu vas faire tes meilleurs scores et impressionner tes amis, plutôt que les filles...





Panthéon

Le Panthéon de la Gloire ! Vois si tu es assez fort pour battre les créateurs de ce jeu !

Options

Tu peux changer tes commandes, charger et enregistrer des parties ou changer le réglage du son comme tu veux.



Commandes

Vérifie la configuration des commandes dans le menu Options.
Voici les commandes de la configuration normale.

Touches générales

Touches	Action
ÉCHAP	Menu du jeu
F1	Carte du jeu Ici, tu peux savoir où tu es et où tu pourras trouver les diamants et d'autres choses. Voir le paragraphe « Commandes de la carte »
ENTR	Reprends ton buggy TRUC : Appuie sur ENTRE quand ton buggy s'enlise.

Commandes au sol

Touches	Action
HAUT	Accélérer
BAS	Freinage et marche arrière
GAUCHE et DROIT	Direction
ESPACE	SAUT : Appuie ESPACE et garde la touche enfoncée (le buggy penchera un peu vers l'avant). Relâche ESPACE pour sauter. TRUC : Si tu as respecté le chronométrage, une trace rouge va apparaître derrière le buggy.
SHIFT-Droit	Frein à main
SOURIS	Caméra de repérage Avec cette caméra, tu peux regarder autour de toi pour savoir quel chemin prendre ! N.B. : La caméra de repérage fonctionne uniquement quand le buggy roule très lente.





Commandes en l'air

Touches	Action
GAUCHE, DROIT, touches A, -S, -W ou -D	Figure Voir le paragraphe « Faire des figures » pour obtenir des descriptions.
CTRL-Droite + Touches A, -S, -W ou -D	Super figure Appuie sur CTRL-Droite et sur l'une des touches A, -S, -W ou -D pour activer une super figure. Voir paragraphe << Super figure >>. N.B. : Tu peux seulement activer une Figure Spéciale pendant un saut réussi, quand ta couronne est argente et qu'elle brille. Si tu as respecté le chronométrage, une trace rouge va apparaître derrière le buggy.
CTRL-Droite	Figures spéciales Appuie sur CTRL-Droite pour activer la figure spéciale! Voir le paragraphe << Figure spéciale >>. N.B. : Tu peux seulement activer une Figure Spéciale pendant un saut réussi, quand ta couronne est dorée et qu'elle brille. Si tu as respecté le chronométrage, une trace rouge va apparaître derrière le buggy.

Commandes de la carte

Touches	Action
ÉCHAP	Retourner à la partie
GAUCHE ou DROIT	Changer de caméra Utilise les touches directionnelles gauche et droite pour passer d'une caméra à l'autre et changer de vue. Tu peux rechercher facilement des diamants ou la route que tu veux explorer.



Faire des figures

Figures au sol

Wheelies

Tu peux récolter des points en faisant des wheelies.

Plus tu gardes la position Wheelie, plus tu gagnes de points !

Tu gagnes aussi des points quand tu retombes sur 4 roues après un wheelie. Alors essaye de ne pas chavirer !

Pour démarrer un wheelie quand tu roules en ligne droite :

- Remue la touche D et alors rapidement la touche A.
- L'indicateur de wheelie apparaît à l'écran.
- Essaie de maintenir le buggy en équilibre le plus longtemps possible avec les touches A et -D.

Tu peux faire les wheelies suivants en remuant les touches A, -S, -W et -D :

- Wheelie gauche: touche D → touche A.
- Wheelie droite : touche A → touche D.
- Wheelie avant : touche S → touche W
- Wheelie arrière : touche W → touche S

Épreuve de Quarter Pipe

Parfois, tu veux atteindre un niveau supérieur en sautant à l'extérieur d'un quarter pipe et sur la plate-forme située au-dessus et derrière lui.

- Dirige-toi vers le quarter pipe.
- Une fois en l'air : ACCUEIL.

Cela « poussera » l'avant du buggy sur la plate-forme.

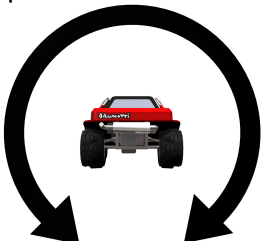
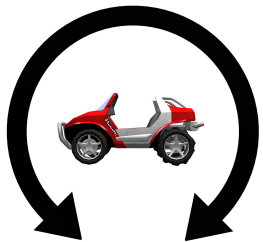
Figures en l'air

N.B. : Tu ne gagneras des points pour tes figures que si tu atterris correctement. D'ailleurs, meilleur est ton atterrissage, plus tu gagneras de points.



Figures de base

Il faut tout d'abord que tu décolles (SAUTE !)

Touches	Action
GAUCHE et DROIT	Appuie sur la touche GAUCHE ou DROIT pour faire vriller le buggy. 
Touches A et -D	Appuie sur la touche A ou -D pour faire un Barrel roll. 
Touches W et -S	Appuie sur la touche W ou -S pour que le buggy fasse un flip. 

Combos de rotation

Vérifie que tu as assez de temps en l'air (SAUTE HAUT !) avant d'essayer cette figure :

- Appuie sur la touche GAUCHE ou DROIT et sur un des touches A, -S, -W ou -D.
- Maintiens les touches dans cette position.
- Attends que le buggy ait terminé sa rotation.
- Relâche les touches.

Super figures

Pour faire des super figures, tu dois :

- D'abord gagner assez de points pour remplir l'indicateur de la couronne jusqu'au niveau ARGENT (en bas à droite sur l'écran).





- Trouver un endroit où tu peux sauter vraiment loin et rester assez longtemps en l'air.
- Une fois en l'air, pendant un saut réussi, appuie sur la touche CTRL-Droite et sur un des touches A, -S, -W ou -D.

Figure spéciale

Cette figure te permet de ramasser plein de points pour impressionner les filles !
Pour faire la super figure, tu dois :

- D'abord gagner assez de points pour remplir l'indicateur de la couronne jusqu'à ce qu'il atteigne le niveau OR (en bas à droite sur l'écran).
- Trouver un endroit où tu peux sauter vraiment loin et rester assez longtemps en l'air.
- Une fois en l'air, pendant un saut réussi, appuie CTRL-Droite et épate les filles !

Avec de l'expérience

Essaye d'enchaîner les figures en l'air ou fais un wheelie juste après avoir atterri. En récompense, tu pourras multiplier ton score de figure ! Tu peux multiplier jusqu'à trois fois ton score comme ça !



Présentation

Jauge Babe-O-meter

La nana veut que tu lui remplisses sa bague de diamants. En marquant des points, tu gagnes son cœur. Le cœur est rouge quand elle est amoureuse, mais les vrais pros veulent le bronze, l'argent et l'or !

Safe Point

D'ici tu peux voir pendant combien de temps encore ton Safe Point va rester actif.

Temps

Fais attention au temps qu'il te reste.



Bonus

Ce bonus s'activera sur ton prochain saut.

Indicateur de figure

Tu peux voir la figure que tu viens de faire et ce qu'elle t'a rapporté !

Couronne

Remplis la couronne en faisant quelques figures spectaculaires. Une fois remplie, tu pourras faire des super figures et la figure spéciale.

Indicateur d'équilibre

Quand tu fais un wheelie, cette jauge indique ton équilibre.



Les bonus à trouver



Safe Point

Le bonus Safe Point te permet de retourner à l'endroit que tu as atteint auparavant. Il s'active dès que tu le ramasses et il reste actif pendant 15 secondes environ. En appuyant sur ENTR, tu peux retourner à l'endroit où tu l'as ramassé.



Diamant

Tu dois les ramasser pour impressionner la fille !



Pièces d'argent et d'or

Ramasse ces pièces pour gagner des points supplémentaires !



Multiple x2

Ramasse-le pour doubler ton score de figure.



Multiple x3

Ramasse-le pour tripler ton score de figure.



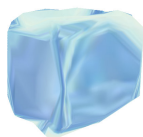
Bonus Cœur

Ramasse ces cœurs pour booster ton score !



Horloge

Du temps supplémentaire pour faire des figures en plus !



Glaçon

Les glaçons gèlent le temps, ce qui te permet de rallonger ton temps de jeu.



Bonus Saut

Ce bonus te permettra de sauter vraiment très haut. Ce bonus s'activera automatiquement pour ton prochain saut.



Cyclone

Cette fois, prépare-toi pour le tourbillon d'enfer !

Ce bonus s'activera automatiquement pour ton prochain saut.



Bonus Tortue

Moins vite ! Avec ça, tu peux faire plus de figures en moins de temps. Pas mal, non ?

Ce bonus s'activera automatiquement pour ton prochain saut.

Allez, arrête de lire tout ça et lance-toi ! On se revoit sur la plage !





Crédits

Senior Producer Lambert Wolterbeek Muller Project Management Igor Frid Lead Artists Angelo Bod Kent Kuné Paul Smits Artists Alejandro Gasch-Kuhne Antoine Snoek Edwin van Gessel Jack Hageraats Marcel du Long Matthijs Nahon Maurice Camps Oliver Hatton Peter van Dranen Remi van Loenen Stefan David Terry Chocolaad Animation Paul Claessens Wiek Luijken Quality Assurance Jan Molenaar Marketing Charon van Zanten Ellen van Meerendonk Nineke van Lieren Sales Dolf Hartman Hans Lange Jeroen Smit Patrick van Dissel Finance Jasper van der Veeke	Studio Manager Edwin van Dessel Product Design Ard Bonewald Lead Programming William Deurwaarder Programming Cameron Rabelink Harm van Dinter Mike van der Voort Paul de Feyter Ralph Egas Engine and Tools Team Jelle van der Beek Jeroen Krebbers Peter Aarsen Tom van Dijk Sound Effects Charter Audio Project Maniacs of Noise Music ACID Studios Bosscher & Boestaman Translations Ottenhof automatisering Voice casting Inter Voice Casting & Media Special thanks to All Bèta testers, André van Rooijen, Brian Fa-Si-Oen, Colijn van Noort, Elmar Jonasse, Hidde van Dijk, Jan-Pieter van Seventer, John Belmer, Martin Janse and Rudolf Wolterbeek Muller. And last, but not least Rogier Avis!
---	--

