

カスタマーサポートについて

ユーザー登録

同梱されているユーザー登録ハガキに必要な事項をご記入のうえ、お送りください。ユーザー登録されない場合は、以下のサポートはできかねますのでご了承ください。また、ハガキに添付されている弊社保証書をたいせつに保管してください。

保証について

保証期間はご購入いただいた日から1か月です。この期間にマニュアルに従い、正常に使用したにもかかわらず、万一製造上の不良により故障した場合には、無償で新品と取り換えいたします。

交換方法 故障したCD-ROMと、不具合状況ならびにシリアルナンバーをお書き添えのうえ、下記の住所へお送りください。

〒160-0022 東京都新宿区新宿2-11-2 カーサベルデ4F (株)アウトバック内

「バーニング・ソルジャー」サポート係

※本ソフトの使用により生じたいかなる事態に対しても、弊社は上記以外の責任をいっさい負いかねますのでご了承ください。

有償交換

お客様の過失による不具合や保証期間の過ぎたもの（登録ハガキによる購入日より1か月以上経過したもの）を対象に、2100円（税込み）の手数料により交換させていただきます。

交換方法 CD-ROMと、不具合状況ならびにシリアルナンバーを書いたメモ、および手数料を現金書留にて上記のあて先へお送りください。

その他

その他のサポートについては下記サポートをご利用ください。

バーニング・ソルジャー サポート係

Tel 03-5360-6224

受付時間 休日・祝日を除く月曜日～金曜日/13:00～17:00

Fax 03-3341-4128（ファクスの場合は24時間受け付けています）

※ゲームの攻略方法や、お使いの機器に関するご質問にはお答えいたしかねますのであらかじめご了承ください。

発売元 **ITOCHU 伊藤忠商事株式会社**

コンテンツ事業部

〒107-8077 東京都港区北青山2-5-1

企画・制作



元気株式会社

〒169-0072 東京都新宿区大久保2-4-12

新宿ラムダックスビル5F

©1994,1998 Matsushita Electric Industrial Co.,Ltd.

©1994,1998 GENKI Co.,Ltd.

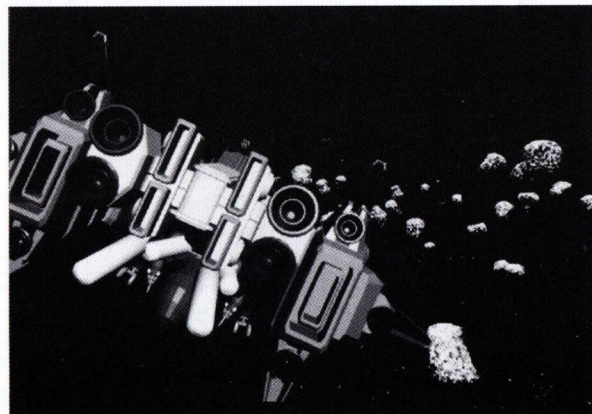
©1994 PACK-IN-VIDEO Co.,Ltd.

©1998 ITOCHU Corporation.

B U R N I N G S O L D I E R

バーニング ソルジャー

ユーザーズ・マニュアル



Windows 95/CD-ROM

ご使用のまえに



特定の光パターンや、ちかちかする光を受けると、一時的に筋肉の痙攣^{けいれん}、意識の喪失などの症状におそわれる方が稀にいます。もしゲーム中にそのような症状があらわれた場合は、すぐにゲームを中断し、医師に相談してください。

- ・モニターやテレビ画面に近づきすぎないようにしましょう。
- ・疲れているとき、睡眠不足のときはゲームをしないようにしましょう。
- ・なるべく明るい部屋でゲームをするようにしましょう。
- ・1時間に10分～15分は休憩をとりながらゲームをするようにしましょう。

本ソフトウェア、および本マニュアルは著作権法により保護されています。著作権者の事前の許可なくして、本ソフトウェアおよび本マニュアルを、無断で複製・転載・譲渡・賃貸業に使用することは禁じられておりますので、ご注意ください。

Windows、Windows95は米国マイクロソフト社の登録商標または商標です。

Pentiumは米国Intel Corporationの登録商標です。掲載されている商品名・社名は、各社の商標または登録商標です。

このマニュアルに記載されている内容は、事前の予告なく変更される場合がありますのでご了承ください。

もくじ



このたびは『バーニング・ソルジャー』Windows版をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。本マニュアルは以下の内容から構成されています。ゲームで遊ぶまえに、ぜひご一読ください。

●動作環境	3
●インストール方法	4
●遊び方	5
●カスタマーサポートについて	7

動作環境



Windows® 95が正常に稼働する機種

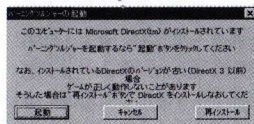
CPU	Pentium® 166MHz以上を推奨
メモリ実装	24MB以上を推奨
ディスプレイ	DirectX®が正常に動作する640×480ドット HighColor(16ビット) 対応ビデオカード
CD-ROMドライブ	4倍速以上を推奨
サウンドボード	Sound Blaster™互換のサウンドボード およびデバイスドライバ
その他	マウス/キーボード/ Microsoftゲームパッド・ジョイスティック対応

上記以外での動作保証は致しかねます。

起動方法



fig.1



①Windows95を起動して、『バーニング・ソルジャー』のCD-ROMをCD-ROMドライブにセットしてください。

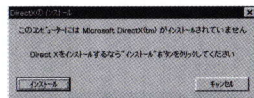
※起動中の他のアプリケーションは終了しておくことをおすすめします。

②本ソフトはDirectX5を使用しています。

すでにDirectXがインストールされている機種では、起動準備ウィンドウが表示されます (fig.1)。インストールされているDirectXがver.5の場合は、そのまま「起動」ボタンをクリックしてください。『バーニング・ソルジャー』が起動します。

※インストールされているDirectXがver.3以前のものである場合は、ゲームが正常に動作しない可能性があります。そうした場合は、「再インストール」ボタンをクリックしてDirectXを再インストールしてください。

DirectXがインストールされていない機種では、左の写真のように、DirectXのセットアップウィンドウが表示されます。「インストール」ボタンをクリックしてDirectXをインストールしてからお楽しみください。



DirectXに関するご注意

DirectXのバージョンは、本ソフト制作の段階では、ver.5 (DirectX5)を使用しています。したがって、このバージョン以外のDirectXがインストールされている機種では、正常に動作しない可能性があります。

ゲームソフトに同梱してあるDirectXドライバが対応していない機種、またはグラフィックアクセラレータをご使用の場合は、DirectXの再インストールはおこなわないでください。再インストールしてトラブルが生じた場合は、それぞれのハードウェアメーカーにご相談ください。

遊び方



ソフトが起動するとオープニングデモが始まります (fig.3)。

デモが終了するか、デモ表示中にreturn(enter)キーを押すと、メニュー画面になります (fig.4)。カーソルキー上下で選んでENTERキーで決定してください。

GAME START	ゲームを始めから遊びます
CONTINUE	ゲームオーバーになったエリアから遊びます (コンティニュー時 fig.5)
OPTION	各種設定をおこないます (→P8)
EXIT	ソフトを終了します

fig.3



fig.4



fig.5

コンティニュー画面

バーニング・ソルジャー の世界



2095年、人類は太陽系の各惑星に進出、EDF (Earth Defence Force : 地球防衛軍) は火星に前線基地を置いていた。その前線基地へ未知の勢力がとつぜん現れ、またたく間に火星基地を占領し、さらに地球への進攻を開始した。冥王星方面へ展開していたEDF主力部隊は急速帰還し、カイゼル星人との戦いを開始した――。

プレイヤーは、EDFの主力戦闘機ストライク・ファイターに乗り込み、次々に現れる敵と戦います。ゲームは、ストライク・ファイターの進撃にあわせて4つのエリアに分かれ、それぞれに2〜6ステージの作戦 (オペレーション) が用意されています。

AREA 1 (STAGE 1~5)

OPERATION BALBALOSA オペレーション・バルバロッサ
地球へ帰還する途中、火星上空で待機していたカイゼル艦隊をたたく。敵の主力母艦はインドラ。

INDRA



AREA 2 (STAGE 6~11)

OPERATION BLITZ オペレーション・ブリッツ
地球はすでにカイゼル星人に占領されていた。ガーディアンを破壊し、首都TOKIOを奪回する。

GARDIAN



AREA 3 (STAGE 12~16)

OPERATION RECAPTURE オペレーション・リキャプチャ
カイゼル星人は地下に大規模な基地を建設していた。地下空間に潜り込み、要塞バグを破壊する。

BUG



AREA 4 (STAGE 17~18)

LAST MISSION ラスト・ミッション
地下要塞のさらに奥でカイゼル星人は超古代文明「ムー」の設備を復活させようとしていた。最後の戦いは熾烈を極める。

KAISEL



操作方法



武器の操作方法

ストライク・ファイターには2種類の武器が搭載されています（操作説明中、カッコ内はキーボードで遊ぶ場合の使用キーです）。※ジョイスティックにも対応しています。

レーザーバルカン 連射のできるレーザー砲です。マウス（カーソルキー）で照準を操作し、左ボタン（スペースキー）を押すと発射します。

※ただし、ブラスターをチャージしているときは使用できません。

ブラスター・スマッシュ 敵を自動追尾するエネルギー砲です。マウスの右ボタン（キーボードの「B」）を押しているあいだ、エネルギーをチャージし、ゲージがフルになったときにはなすと発射します。

その他の操作キー

カーソルキー	メニュー画面などで選択項目を変更する（↑↓）
enterキー	メニュー画面などで選択項目を決定する
escキー	ゲーム中のポーズ（もう一度押すとポーズ解除）
Alt+F4	ソフトの終了
Alt+tab	ウィンドウを最小化する

コクピットの見方

戦闘中はストライク・ファイターのコクピットからの視界が表示されます。

シールド・ゲージ

自機のシールドの残量を表示します。攻撃を受けると減り、0になるとゲームオーバーです。武器を使わないでいると少しずつ回復します。



レーザー用照準

レーザーバルカン用の照準です。テンキーで操作します。

インジケータ

ブラスターが発射可能になると赤ランプが点滅します。敵が出現すると黄色いランプが点滅します。

スコア

オプションで「スコア」をオンにすると、ここにスコアが表示されます。

ブラスター・ゲージ

ブラスターのチャージ率を表示します。

OPTION設定



メニュー画面で「OPTION」を選択すると、オプション画面（fig.6）が表示されます。各種の設定ができます。

MUSIC VOLUME ゲーム中のミュージック音量を設定します。

PLAYER MODE 「SINGLE」に設定すると1人プレイ、「DUAL」に設定すると2人プレイができます。最初は「SINGLE」になっています。

PLAYER 1 USE マウス、キーボード、ゲームポート1、2から、ゲームに使用する入力デバイスを選びます（fig.7）。2プレイヤーモードのときは2プレイヤー設定用に「PLAYER 2 USE」の項目が追加されます。

DIFFICULTY ゲームの難易度を3段階で設定します。

SCORE OFF/ON 「ON」にするとゲーム中のスコアを表示します。「OFF」にすると表示しません。最初は「ON」になっています。



fig.6



fig.7

伊藤忠商事コンテンツ事業部のホームページをご利用ください

<http://www.powerhouse.co.jp/>

JAVAによる『倉庫番』（パズルゲーム）が無料で遊べるほか、ゲームソフトのプレゼントや弊社発売のソフト情報やサポート情報などを満載しています。ぜひ、ご覧ください。

