

パズルボブル3デラックス

PUZZLE BOBBLE 3 DX



TAITO®

CYBER
FRONT™

⚠ 注意

使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、モニターやテレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす方がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくモニターやテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●汚れを拭くときは●

ディスクはレンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後のディスクは元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

このディスクは、コンピューター専用CD-ROMです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

●使用許諾について●

- お客様は、一台のコンピュータシステム上でのみ、本ソフトを使用することができます。同時に複数のコンピュータシステム上で本ソフトを使用すること、本ソフトのインストールに必要な場合を除き、ソフトウェアを複製することはできません。
- ソフトウェアの使用により作成されたファイル（セーブデータ）の一部、又は全てを第三者に貸与、配布、ネットワークによる送信、又は第三者に使用させることはできません。
- 本ソフト、ならびに本マニュアルを無断で複製することを禁じます。
- 本ソフトの逆アセンブル、逆コンパイル等の解析、改造行為を禁じます。
- 日本国外への持ち出しを禁じます。
- 本ソフト及び本マニュアルは将来予告無しに変更される場合があります。
- 本ソフトは現状のまま提供するものであり、使用にあたりお客様が被ったいかなる損害についても弊社は一切責任をおいしません。

●その他●

- ハードディスクやネットワーク、Windows内の項目等に関しては、パソコンの使用環境やバージョンにより記述内容と異なる場合があります。予めご了承ください。
- 各機器の詳細は、パソコンやWindowsのマニュアルなどを参照してください。
- メーカー品以外の自作機、ショップブランド、改造機等での動作は保証いたしません。
- 本ソフトは生産終了以後、ユーザーサポートを終了する場合があります。
- 本マニュアルは再発行いたしません。大切に保管してください。
- Microsoft及びWindowsは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。
- その他、記載されている商品名、会社名等は登録各社の商標及び登録商標です。

©Cyberfront 2001

©TAITO CORP.1996. 2001

目次

1. 必要動作環境	4
2. インストール / アンインストール	5
3. ゲームの起動/終了	5
4. 操作方法	6
5. キー配置の変更	7
6. ものがたり	8
7. キャラクター説明	9
8. 基本的な遊び方	11
9. メインメニュー	12
10. 特殊なバブル	12
11. 各ゲームモードについて	13
12. オプションモード	17
13. ユーザーサポート	18

1. 必要動作環境

「パズルボブル3DX」をプレイするには以下の動作条件が必要です。

OS	Microsoft Windows 95/98/98SE/Me/XP日本語版
CPU	Intel Pentium 233MHz以上
メモリ	64MB以上
ハードディスク空き容量	40MB以上
CD-ROMドライブ	4倍速以上
モニタ	640×480ドット以上、256色以上
グラフィックカード	DirectX7以上対応、VRAM4MB以上（8MB以上推奨）の 3Dアクセラレータカード必須
サウンドカード	DirectX7以上対応
入力機器	キーボード/マウス（4ボタン以上のゲームパッド対応）

※本製品は、DirectX7以上を必要とします。お使いのパソコンがDirectX7以上に対応しているか、パソコンメーカーに必ずご確認ください。

未対応の場合、正常に動作しない場合があります。

※グラフィックカード/サウンドカード等のデバイス、及びそのドライバプログラムは最新のバージョンをご使用になることを推奨します。

※本製品の動作環境の他に、ご使用のOSの動作環境を満たしている必要があります。

2. インストール / アンインストール

インストール方法

ゲームをプレイするには、まずインストールが必要です。
本ソフトのCD-ROMをドライブにセットすると、自動的にインストールが始まりますので、画面の指示に従ってください。

アンインストール方法

スタートメニューから「設定」 - 「コントロールパネル」を選択します。
「アプリケーションの追加と削除」を開き、「インストールと削除」の「Puzzle Bobble 3DX」を選択し、「追加と削除」をクリックしてください。

3. ゲームの起動/終了

ゲームの起動

ゲームをインストールしてある状態で、スタートメニューから「プログラム」 - 「Cyberfront」 - 「Puzzle Bobble 3DX」 - 「Puzzle Bobble 3DX」を選択してください。

ゲームの終わりかた

ゲーム中に「Alt+F4」キーを押してください。

4. 操作方法

	プレイヤー1	プレイヤー2	ジョイスティック
指針 左 カーソル左	←	4	左
指針 右 カーソル右	→	6	右
指針 真上 カーソル上	↑	8	上
カーソル下	↓	2	下
微調整 左	H	1	ボタン7
微調整 右	L	3	ボタン8
バブル発射 決定	Z	0	ボタン1
キャンセル	X	-	ボタン2
スタート ポーズ	スペース	ENTER	ボタン9

タイトル画面に戻る

[F4]

エディット時の操作方法

	プレイヤー1	プレイヤー2	ジョイスティック
カーソル左	←	4	左
カーソル右	→	6	右
カーソル上	↑	8	上
カーソル下	↓	2	下
バブル選択	H L	1 3	ボタン7 8
バブル配置	Z	0	ボタン1
バブル消去	X	-	ボタン2
エディットメニュー	S	Insert	ボタン3

5. キー配置の変更

キー配置を変更したり、キーボードとジョイスティックを切り替えたりするときは、キー配置変更ツールを使用してください。

スタートメニューから、「プログラム」－「Cyberfront」－「Puzzle Bobble 3DX」－「キー配置ツール」を起動してください。

変更したい操作をクリックして割り当てたいキーを押すと、そのキーを割り当てることができます。

ご注意！ このツールは、ゲーム本体を一旦終了してから使用してください。

6. ものがたり

これは、私たちが住んでいるこの世界とはちょっと違った「パブルワールド」の物語。

ある日、別世界の住人が突然パブルワールドに現れました。どうやらいたずら好きな魔法使い“どらんく”の仕業のようです。様々なゲーム世界の主人公たちに、パブルワールドは大混乱！

「どらんくめ、許さないぞ！」

「はやく元の世界に戻らなきゃ……」

それぞれの思いを胸に、いま8人のパズルバトルが始まります！



7. キャラクター説明

相手を攻撃したときにフィールドに送り込むバブルの種類はキャラクターごとに異なります。相手のキャラクターによって戦い方を変えましょう！



ばぶるん (パズルゲーム)

8色のバブルをランダムに降らせる。バランスが取れていて使いやすい。



ブリチオ (クレーンゲーム)

粘り強いキャラ。どんな相手ともムラ無く安定したゲームになりやすい。



チンクル (クイズゲーム)

受けに回るともろいけど、レインボーバブルの攻撃は強力！速攻で力を発揮する。



ムサシ (アクションゲーム)

天井からは玉を補充し、下からは玉を降らせる。安定して強い。





まりな（麻雀ゲーム）

レッド・イエロー・ブルーの3色バブルを降らせる。ちょっと気まぐれ？



ルナ・ルナ（タロットゲーム）

玉を天井からひたすら補充する。地味だけど粘り強く、持久戦が得意。



SSB（バンチングゲーム）

お邪魔ブロックの攻撃が強力！反撃の間を与えず、一気に勝負を決める。



ジャック（カードゲーム）

スターバブルやお邪魔ブロックで攻撃だ。使いこなせば最強！？

8. 基本的な遊び方

基本操作

- ・「指針左／右」ボタンで狙いをつけて、「発射」ボタンでバブルを発射！基本はこれだけ。
- ・「微調整 左／右」ボタンで、指針を少しずつ動かすことができます。
- ・「指針真上」ボタンで真上を狙えます。

基本ルール

- ・同じ色のバブルを3個以上くっ付けると消えます。
- ・まとめて落すと、高得点！
- ・バブルが下のラインを超えるとゲームオーバーです。
- ・対戦のときは、バブルをたくさん消す、バブルを落とす、といった攻撃で、相手のフィールドにバブルを送り込むことができます。

9. メインメニュー

アーケード：業務用パズルボブル3を忠実に移植したモードです。

チャレンジモード：プレイヤーの腕前を評価する段位認定モードです。

とことん対戦モード：何連勝できるかを競う、コンピュータとの対戦モードです。

コレクションモード：全国のプレイヤーがデザインしたステージで遊べます。

エディットモード：ステージを作ったり、自作のステージで遊んだりモードです。

オプションモード：ゲームに関する各種の設定を行うモードです。

10. 特殊なバブル

スターバブル：接触したバブルと同じ色のバブルを、画面上から全て消す性質を持っています。

メタルバブル：発射すると、壁、天井、お邪魔ブロックに接触するまでバブルを消しながら飛び続けます。

支点：接触しているバブルを全て消すと消去できます。画面に残すとラウンドクリアできません。

レインボーバブル：接触しているバブルが消滅したとき、そのバブルと同じ色に変化します。

お邪魔ブロック：消すことのできないブロックですが、画面に残っていてもラウンドクリアは可能です。

11. 各ゲームモードについて

アーケードモード

業務用パズルボブル3を忠実に移植しました。

●ひとりでパズル

フィールド上のパブルを全て消し、ラウンドをクリアしていくモードです。

練習：初心者向けの難易度です。

ふつう：標準的な難易度です。

パズルボブル2.5：パズルボブル2のラウンドをアレンジしたモードです。

フィールド上のパブルを全て消すとステージクリアです。5ラウンドクリアすると、次のゾーンに進みます。最終ゾーンをクリアするとエンディングになります。ただし、ゾーン選択時に敵が表示されているゾーンは、クリア条件が他と異なります。このゾーンでは画面端にグラフが表示されますので、そのグラフが伸び切るまでの間、パブルを消し続けてください。グラフが伸びきった後、フィールド上のパブルを全て消せばラウンドクリアです。

●ひとりで対戦

コンピュータの操るキャラクターとの1本勝負を行います。

練習：初心者向けの難易度です。

普通：標準的な難易度です。

難しい：パブルの配置などが、いろいろな点で難しくなっています。

●ふたりで対戦

プレイヤー同士で対戦します。

お子様用：ガイドラインが常に表示されるなど、初心者向けの難易度で対戦できます。

ふつう：標準的な難易度です。

マニア用：バブルの配置などが難しくなり、いろいろな点でテクニックが必要になります。

両者のハンディを設定すると（オプションモードで「HANDICAP」をONIにしている場合）、相手への攻撃の激しさが変わります。

チャレンジモード

プレイヤーの腕前を評価する段位認定モードです。キャラクターによって、ラウンドの攻勢が変化します。

各ステージで様々な条件がありますので、それに従ってクリアしていただきます。全ステージをクリアすると、プレイヤーの腕前に応じた段位が表示されます。

とことん対戦モード

コンピュータの操るキャラクターを相手に何連勝できるかを競う対戦モードです。基本的なルールは「ひとりで対戦」です。プレイヤーが負けられない限り、ゲームはエンドレスに続きます。

ゲーム中、プレイステーション版オリジナルのキャラクターが出現することがあります。勝てばいいことがあるかも……？

ゲームオーバーになると、勝ち抜いた数とそれに見合ったパネルグラフィックが表示されます。

コレクションモード

全国のプレイヤーがデザインした面で遊べるモードです。全部で1025面分のデータが収録されています。

各面は作者名順に並んでいます。左右で順番に選択、上下ボタンで作者の頭文字で、次の文字の作者までスキップします。

エディットモード

自分でパズルの面データを作成できるモードです。

パズルを作る：パズル作成画面に移動します。

パズルを遊ぶ：作成したパズルを実際にプレイします。

●パズル作成

注意！以前に作成したデータがある場合は、必ずメモリーカードからロードしてから作業を再開してください。

エディット中、「エディットメニュー」ボタンを押すとメニューが表示されます。

ランダムカラー：ランダムパブルで出現する色を特定できます。

マップクリア：作成中の面データを消去します。

フィールドサイズ：面自体の広さを選択します。

ラウンドセレクト：編集したい面を選択します。

ラウンドデータ：作成した面データの順番入れ替えやコピーができます。

テストプレイ：作成中の面を遊ぶことができます。

セーブ/ロード：作成した面データのロード・セーブを行います。

エディット終了：作業を終了し、メインメニューに戻ります。

★特殊バブル

ランダムカラーバブル：実際のプレイ時は色がランダムに決定され、毎回違う色になります。

支点：バブルをフィールド上に固定するために、必ず配置する必要があります。エディット画面で一番上の列は、支点エリアです。ここには、支点しか配置できません。

ご注意：「支点がひとつもない」「支点しか存在しない」ステージは、スタートした瞬間にクリアとみなされます。

●テストプレイ

エディット中に「エディットメニュー」ボタンを押し、「テストプレイ」を選択すると、現在作成中のステージをテストできます。

●完成したら、Let'sプレイ！

全25面を作成し、クリアしたらエンディングになります。

作りかけの場合は、作ったところまでをプレイすることができます。

12. オプションモード

ゲーム全般に関する設定を行います。

GAME LEVEL：ゲーム全体の難易度を選択できます。

MATCH POINT：「ふたりで対戦」の勝負本数を設定できます。

HANDICAP：「ふたりで対戦」のハンディキャップの有無を設定します。

SOUND：サウンドに関する設定を行います。

SAVE/LOAD：ゲームのデータをセーブ／ロードします。

13. ユーザーサポート

操作方法等に付いてはあらかじめ本取扱説明書をよくお読みください。

よくいただくお問い合わせに関してはホームページに順次記載させていただきますので、ご参照ください。

「サイバーフロント公式ホームページ」

<http://www.cyberfront.co.jp/>

本製品について、インストールやアンインストール、ゲームの実行などにおいて、不具合やその他問題が発生した場合は、下記サポート窓口へお問い合わせください。

※商品の攻略法等に関するご質問は一切お受けできません。ご了承ください。

お問い合わせの際には、必ず下記事項をご確認下さるようお願いいたします。

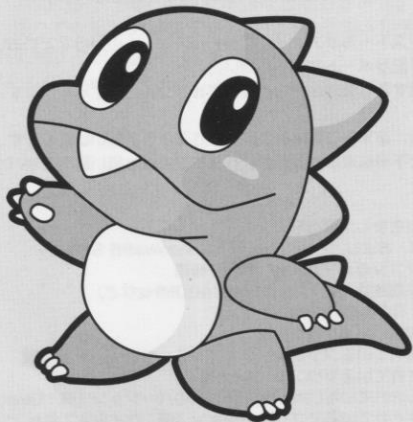
以下の項目についてご不明な点がある場合はパソコンの取り扱い説明書やパソコンメーカーにてご確認ください。

- お買い上げいただきました商品名
- Windowsの種類、およびバージョン（例：Windows98 SEなど）
- 現在ご使用のパソコンのメーカー名、および機種
- CPUとクロック周波数（例：Pentium2/400MHzなど）
- メモリ容量（例：RAM 64MBなど）
- ハードディスク容量、および空き領域
- パソコンに搭載されているグラフィックカード名、およびVRAM容量
- パソコンに搭載されているサウンド・カード名
- 現在インストールされているDirectXドライバのバージョン（例：DirectX 7.0aなど）
- 常駐するように設定されているアプリケーション（例：ウイルススキャンソフトなど）
- 発生した不具合の具体的な状況、およびエラーメッセージ等

ユーザーサポート係

電話 052-779-6549

受付時間 11:00~12:00/13:00~17:00（土・日・祝日を除く）



MediaKite

©Cyberfront 2001

©TAITO CORP. 1996, 2001