

MANUÁL



Český (strana 2-15) **a slovenský** (strana 16-31) **manuál**

VAROVÁNÍ PRO EPILEPTIKY

Předtím než začnete používat tuto hru nebo než umožníte svým dětem, aby ji používaly, přečtěte si nejprve následující ustanovení.

Někteří lidé jsou náchylní k epileptickým záchvatům v případech, kdy jsou vystaveni blikajícím světlům nebo i běžným světelným vzorům. Tito lidé mohou dostat záchvat při sledování některých televizních pořadů nebo hraní některých počítačových her. To se může stát i osobám, které s epilepsií dosud žádné problémy neměly. Pokud jste vy nebo někdo z vaší rodiny měl nějaké symptomy podobné epilepsii (záchvaty nebo ztráta vědomí) v případě vystavení blikajícím světlům, pak se před hraním poraďte s lékařem. Doporučujeme, aby rodiče dohlíželi na své děti při hraní počítačových her. Pokud se u vás nebo u vašich dětí objeví při hraní počítačové hry některý z následujících symptomů: závratě, rozmazané vidění, oční či svalové tiky, ztráta vědomí, ztráta orientace, nechtěné pohyby nebo křeče, OKAMŽITĚ přestaňte hrát a poraďte se se svým lékařem.

PREVENTIVNÍ OPATŘENÍ PŘI HRANÍ POČÍTAČOVÉ HRY

- Nebuďte moc blízko obrazovky. Sedte v rozumné vzdálenosti od ní, co vám kabely dovolí.
- Raději používejte menších obrazovek.
- Vyhnete se hraní, když jste unaveni nebo ospalí.
- Ujistěte se, že pokoj, ve kterém hrajete, je dobře osvětlen.
- Po každé hodině hraní si na 10 až 15 minut odpočítejte.

TECHNICKÁ PODPORA

Dříve než nám zavoláte, PŘEČTĚTE SI, PROSÍM, NÁSLEDUJÍCÍ UPOZORNĚNÍ!

Pokud se při instalaci nebo spuštění hry vyskytnou problémy, jsme připraveni vám pomoci. Nejprve si ale pečlivě prostudujte pokyny týkající se instalace hry. Pokud jste při instalaci hry postupovali v souladu s příslušnými pokyny, a přesto se vám nepodařilo software správně nainstalovat nebo spustit, obraťte se na naše oddělení technické podpory:

tel: (+420) 257 189 545 (v pracovní dny od 9:00 do 17:00 hodin)

e-mail: help@cenega.cz (e-maily s přílohami nemusí být přijaty)

web: <http://www.cenega.cz/>

Nezapomeňte si, prosím, předem připravit a v e-mailu uvést podrobný popis závady a technické údaje týkající se vašeho PC (výrobce PC, velikost operační paměti, výrobce a model grafické a zvukové karty, verze operačního systému a verze ovladačů Direct X).

Upozornění! V případě, kdy je součástí balení i unikátní klíč CD (sériové číslo), pečlivě tento klíč uchovejte. Při jeho ztrátě nelze požadovat náhradu.

OBSAH

Varování pro epileptiky	2
Technická podpora	2
Úvod	4
Instalace a spuštění hry	4
Instalace	4
DirectX	4
Odinstalace	4
Jak spustit hru	5
Konfigurace	5
Způsoby, jak zrychlit hru	5
Další možnosti	6
Hlavní menu	6
Nová hra	6
Vybrat misi	6
Nahrát hru	6
Nastavení	6
Profily	6
Autoři	6
Konec	6
Primární zbraň	7
Sekundární zbraň	7
Vybavení	9
Ovládání	10
Autoři	12
Licenční ujednání	14

ÚVOD

Před dvaceti lety to bylo idylické podzimní odpoledne, horké, jak to už ve Střední Americe bývá. Byl ještě dítě a nevěděl, co se děje – jenom to, že jsou v Nikaragui, protože tam jeho otec dělá něco pro vládu a pořád pracuje. Měli jet na vel-vyslanectví, vyzvednout jenom nějaké věci a pak už přijde víkend a možná konečně uvidí tátu na déle než půl hodiny, půjdou hrát baseball a budou rodina. Jenže práskly dva výstřely a musel sledovat, jak jeho rodiče padají k zemi s krvavou ránou na čele...

Strýček Sam se o něj ale postaral. Dostal od něj nejlepší vzdělání a hned po univerzitě začal pracovat v CIA. Nikdy však nezapomněl na tvář toho střelce, na jeho vítězný úšklebek, když rodiče padali mrtví k zemi. Nikdy nemohl tu událost vymazat z paměti. Vždy se snažil zjistit, kdo za vraždou stojí, kdo ji nařídil a proč. Archivy CIA nabízely hodně materiálu k prostudování, včetně složek, které prokázaly, že se agentura nesnažila vraždu jeho rodičů objasnit. Hádky s nadřizenými a neustálá snaha získat informace o roky staré záležitosti mu moc přátel nenadělaly. Platil za podivína. Jednou to také přehnal... a strýčku Samovi došla trpělivost.

Poprvé je tak volný jako pták. Nikomu nic nedluží. Je čas na to, aby vyřešil svou minulost jednou provždy.

Dokáže splynout s davem. Dokáže získat od místních obyvatel vybavení, zbraň a informace. Dokáže splnit úkol, aniž by se prozradil. Je Chameleon. Ale už nepracuje pro strýčka Sama. Pracuje pro svou rodinu.

INSTALACE A SPUŠTĚNÍ HRY

INSTALACE

- Nejdříve ukončíte všechny případné běžící programy a aplikace.
- Vložte CD 1 a pokračujte dle instrukcí na obrazovce.
- Pokud se instalátor nespustí automaticky, prozkoumejte instalační CD přes ikonu "tento počítač", kde najdete "ChameleonSetup.exe". Dvojnás kliknutím na něj spustíte instalaci.

DIRECTX

- Chameleon vyžaduje ke správnému fungování Direct X verze 9.0c nebo vyšší.
- Instalace Direct X je součástí instalace Chameleona. Pokud nemáte požadovanou verzi nainstalovanou, nainstalujte si ji z CD Chameleona.

ODINSTALACE

- Pokud se rozhodnete hru Chameleon odinstalovat, klikněte na ikonu "Odinstalovat" v nabídce programů a postupujte dle pokynů na obrazovce.

JAK SPUSTIT HRU

- Vložte CD 1 do mechaniky. Pokud máte povolenou možnost automatického spuštění (autorun), čekejte, dokud se neobjeví okno Chameleona, pak stiskněte Spustit.
- Pokud se hra nespustí automaticky, klikněte na ikonu Chameleon v nabídce Start.
- Hru můžete spustit i dvojkliknutím na ikonu zástupce Chameleona na ploše, pokud jste při instalaci povolili její vytvoření.

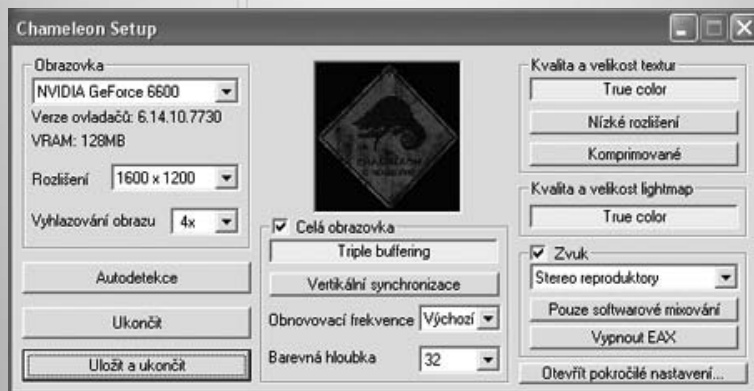
KONFIGURACE

Po nainstalování a prvním spuštění hry CHAMELEON se zobrazí nabídka umožňující konfiguraci hry. Program automaticky určí konfiguraci vašeho systému a vybere optimální nastavení v závislosti na hardwaru.

Důležité upozornění: Pokud se při spuštění hry nevyskytnou problémy, doporučujeme ponechat tato automaticky provedená nastavení.

Konfiguraci můžete kdykoliv upravit prostřednictvím příslušného příkazu ve složce Chameleon nabídky Start.

ZPŮSOBY, JAK ZRYCHLIT HRU



- Vypnout vyhazování obrazu (FSAA).
- Vypnout True color kvalitu textur.
- Zapnout volbu "Komprimované" v menu "Kvalita a velikost textur".

DALŠÍ MOŽNOSTI

- Snižte rozlišení, ve kterém hra běží.
- Hru spusťte v celoobrazovkovém režimu, nikoli v okně.
- Vypněte Triple Buffering, pokud spouštíte hru v celoobrazovkovém režimu.

HLAVNÍ MENU

Po spuštění hry se zobrazí hlavní menu.

NOVÁ HRA

Tímto příkazem zahájíte novou hru. Po dokončení se každá mise automaticky uloží. Během hry můžete využívat i rychlé ukládání (klávesa F5) a nahrávání (klávesa F8).

VYBRAT MISI

Tato volba vám po dokončení hry umožní zahrát si vámi vybranou misi samostatně.

NAHRÁT HRU

Umožňuje nahrát uloženou hru.

NASTAVENÍ

Tento příkaz umožňuje upravit různá herní nastavení.

PROFILY

V profilu hráče jsou uložena herní nastavení a herní data. V počítači, kam jste nainstalovali hru, můžete uložit víc profilů a umožnit tak hru různým hráčům s různými nastaveními. Aktivní profil se zobrazí v hlavním menu.

AUTOŘI

Zobrazí seznam autorů hry Chameleon.

KONEC

Ukončení hry a návrat do Windows.

PRIMÁRNÍ ZBRAŇ

K plnění některých úkolů si můžete zvolit jednu z pistolí z nabídky.

DESERT EAGLE

Ráže: 0.44 Magnum

Počet nábojů: 8

Tlumič: Ne

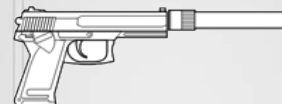


H&K MARK 23

Ráže: 0.45

Počet nábojů: 12

Tlumič: Ano



SIG P226

Ráže: 9mm

Počet nábojů: 15

Tlumič: Ano



COLT 1911

Ráže: 0.45

Počet nábojů: 7

Tlumič: Ne



SEKUNDÁRNÍ ZBRAŇ

AKS-74U

Ráže: 5,45x39

Počet nábojů: 30

Tlumič: Ne

Optika: Ano



GALIL ARM

Ráže: 5,56x45

Počet nábojů: 35

Tlumič: Ne

Optika: Ano



GALIL MAR

Ráže: 5,56x45

Počet nábojů: 35

Tlumič: Ne

Optika: Ne



HK-MP5

Ráže: 9mm

Počet nábojů: 30

Tlumič: Vestavěn

Optika: Ano



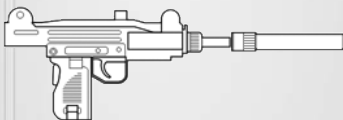
MINI UZI

Ráže: 9mm

Počet nábojů: 30

Tlumič: Ano

Optika: Ne



SCORPION

Ráže: 7,65mm

Počet nábojů: 20

Tlumič: Ano

Optika: Ne



VZ58

Ráže: 7,62x39

Počet nábojů: 30

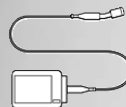
Tlumič: Ne

Optika: Ne



VYBAVENÍ

Pro svou práci v terénu budete potřebovat speciální vybavení, které si můžete vybrat z nabídky před misí.



ŠPIONÁŽNÍ KAMERA

Kamera sloužící ke zkoumání prostoru za dveřmi, zároveň ji lze připojit na kamerový systém.



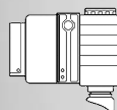
SMĚROVÝ MIKROFON

Směrový mikrofon slouží k poslechu a nahrávání akustických signálů, zvláště z velké vzdálenosti.



PARALYZÉR

Užitečná a nenápadná zbraň pro osobní obranu. Do cíle vyše výboj, který jej omráčí.



ELEKTRONICKÝ DALEKOHLED

Speciální a experimentální typ dalekohledu, který má malý laserový dálkoměr.



DALEKOHLED

Standardní dalekohled, robustní a spolehlivý, modifikovaný pro polní použití.



MINI KUŠE

Speciálně modifikovaná a miniaturizovaná verze klasické zbraně.



OSLEPOVACÍ GRANÁT

Při výbuchu vydává nesnesitelný zvuk, vytváří tlakovou vlnu a oslepuje oběti silným zábleskem.



SLZNÝ GRANÁT

Tento granát vytváří velký oblak dráždivého plynu se silným paralyzujícím účinkem.



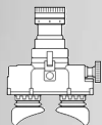
PAKLÍČ

Standardní nástroj pro každého zloděje nebo tajného agenta. Paklíč je možné použít na většinu dveří a zámků.



FOTOAPARÁT

Modifikovaná verze standardního fotoaparátu. Tento model dokáže fotografovat i v téměř úplné tmě a nedělá žádný hluk.



NOKTOVIZOR

Dalekohled, který elektronicky zesiluje světlo, které je jinak neviditelné pro lidské oko. Člověk tak může vidět i v případech, kdy je málo světla.

OVLÁDÁNÍ

POHYB	STANDARDNĚ 1		STANDARDNĚ 2	
DOPŘEDU	W		NAHORU	
DOZADU	S		DOLŮ	
ÚKROK VLEVO	A		DOLEVA	
ÚKROK VPRAVO	D		DOPRAVA	
KOTOUL VLEVO	ÚKROK DOLEVA+SKOK		ÚKROK DOLEVA+SKOK	
KOTOUL VPRAVO	ÚKROK DOPRAVA+SKOK		ÚKROK DOLEVA+SKOK	
OTOČIT VLEVO	POSUN MYŠI DOLEVA		POSUN MYŠI DOLEVA	
OTOČIT VPRAVO	POSUN MYŠI DOPRAVA		POSUN MYŠI DOPRAVA	
VYKLONIT SE VLEVO	Q		DELETE	
VYKLONIT SE VPRAVO	E		PAGE_DOWN	
BĚH	LSHIFT	PSHIFT	LSHIFT	PSHIFT
STÁLÝ BĚH	CAPSLOCK		,	
SKOK	MEZERŇÍK		NUMPAD0	
SKRČENÍ	CAPSLOCK	LCONTROL	PCONTROL	
LEH	X		END	

AKCE	STANDARDNĚ 1		STANDARDNĚ 2	
V INVENTÁŘI NAHORU	KOLEČKO NAHORU		KOLEČKO NAHORU	
V INVENTÁŘI DOLŮ	KOLEČKO DOLŮ		KOLEČKO DOLŮ	
INVENTÁŘ	I		F	
ODHODIT ZBRAŇ	G		BACK	
SKRÝT ZBRAŇ	F		=	
ZMĚNA POHLEDU	F2		F2	
ZMĚNA ZBRANÍ	]		RETURN	
NABÍJENÍ	R		PROSTŘEDNÍ MYŠ	
PŘIBLIŽENÍ	PAGE_DOWN	KOLEČKO NAHORU	KOLEČKO NAHORU	
ODDÁLENÍ	PAGE_UP	KOLEČKO DOLŮ	KOLEČKO DOLŮ	
VYBRAT KUŠI/PARAL.	1		1	
VYBRAT PRIM. ZBRAŇ	2		2	
VYBRAT SEK. ZBRAŇ	3		3	
VYBRAT GRANÁTY	4		4	
VYBRAT DALEKOHELED	5	B	5	PAGE_UP

RŮZNÉ	STANDARDNĚ 1		STANDARDNĚ 2	
UKÁZAT MAPU	M		M	
UDĚLEJ OBRÁZEK	F11		F11	
ZMĚNA REŽIMU STŘELBY	T		NUMPAD1	
AKTIVACE NOČNÍHO VIDĚNÍ	N		HOME	
AKTIVACE ZAMĚŘOVAČE	V		INSERT	
RYCHLÉ ULOŽENÍ	F5		F5	
RYCHLÉ NAHRÁNÍ	F8		F8	

AUTOŘI

VEDOUCÍ VÝVOJE

Petr Vochozka

PRODUCENT

Libor Kvasnička

POMOCNÝ PRODUCENT

Ondřej Malý
Branislav Berec

VEDOUCÍ TÝMU

Lubomír Dekan

VEDOUCÍ GRAFIK

Peter Kerpčár

VEDOUCÍ

PROGRAMÁTOR

Lubomír Dekan

HLAVNÍ NÁVRHÁŘ

Viliam Korbel

HLAVNÍ VEDOUCÍ PRO ENGINE

Denis Černý

VEDOUCÍ TESTŮ

Vladimír Nečas

PROGRAMOVÁNÍ HRY

Alexander Göndör
Peter Ševčík
Juraj Milouš

PROGRAMOVÁNÍ ENGINU

Radek Ševčík
Tomáš Blaho
Pavel Dlouhý

PROGRAMOVÁNÍ FYZIKY VOZŮ

Václav Král

PROGRAMOVÁNÍ KOLIZÍ

Daniel Čapek

3D GRAFIKA

Vladimír Polóny
Andrej Kačúr
Ján Duda
Ján Germala
Ján Adamu

2D GRAFIKA

Radoslav Javor
Jaromír Salaj
Tibor Jursa

NÁVRH PROSTŘEDÍ

Radoslav Javor

DESIGN ÚROVNÍ A SKRIPTY

Matej Zajačik
Vladimír Fedák
Peter Hrdý

ANIMACE

Ján Germala
Ján Adamu

EDITOR

Ladislav Korbel

MOTION CAPTURE

Ján Germala
Ján Adamu

NEJLEPŠÍ CHLAPEC MOTION CAPTURE

Jan Kittler

DALŠÍ HERNÍ NÁVRHY

Michal Rybka
Ondřej Malý

DIALOGY

David Horák

HUDBA

Milan Malík

ZVUK

Milan Malík
Michal Chovanec

NAHRÁNO V

Earcom Ltd

REŽIE NAHRÁVÁNÍ MLUVENÉHO SLOVA

Paul Weir

DOHLED NAD NAHRÁVÁNÍM MLUVENÉHO SLOVA

Michal Chovanec

HRAJÍ

Luis Soto
Eric Loren
Simon Fellows
Youssef Kerkour
Moirá Healey
Jonathan Hansler
Michelle Bunyan
Adam Tabraham
Ako Mitchell
Mike Busson
Mark Joseph
Tim Lock
Catherine Adams
Anne Wittman
Daniel Dresner

TESTOVÁNÍ

Pavel Karla
Alexandra Stanovská
Jiří Matouš
Daniel Knebl
Jan Kittler
Petr Kislinger
Jaroslav Osička
Martin Faltýnek
Jiří Řezáč
Ondřej Kytlica
Martin Valášek
David Los
Jiří Pecher
Tomáš Slobodník
Pavel Müller
Ondřej Nečásek
Tomáš Ambrož
Zdeněk Severa
Petr Kopecký
Bořivoj Klíma
Radovan Kramář
Ondřej Valášek

EXTERNÍ TESTOVÁNÍ

Martin Vašík
Adam Slabeňák
David Pokorný
Tomáš Bezděk
Peter Vittek
Stanislav Novák
Róbert Hliva
Tomáš Porubeň
Slavomír Frešo
Lukáš Mrkva

TECHNICKÁ PODPORA

Petr Olšanský
Michal Kára
Vladimír Hora

FINANČNÍ ŘEDITEL

Lenka Kachlíková

FINANČNÍ ASISTENT

Iveta Binderová
Zuzana Zukalová
Anna Šmídová
Drahoslava Gajdošová

MANAŽEŘI

Tomáš Hocek
Petr Kislinger

ZVLÁŠTNÍ PODĚKOVÁNÍ

František Ambrus
Ivan Líška
Josef Vašek
Juraj Seman
Ladislav Hrabčák
Marek Čičmanec
Marek Hlavatý
Marek Kováčik
Martin Brandstatter
Martin Mišuth
Martin Szolgay
Martina Ondřejková
Michal Farkaš
Miloslav Bahna
Miloš Babiar
Peter Hovorka
Peter Levius
Peter Mojžiš

Petra Korchová
Roman Pajdlhauser
Stanislav Kukučka
Veronika Vrábelová
Vladislav Miklušičák
Zuzana Lubelcová
a
Marek Benc

**Naším rodinám, ženám
a přítelkyním za jejich
podporu, které se nám
dostávalo po celou tu
dobu.**

DĚKUJEME

Česká lokalizace CENEGA CZECH

**Vedoucí projektu
lokalizace**
Lumír Vaněk

Lokalizace

Tomáš Varbanov

Překlad

Ondřej Malý

Jazyková úprava

Petr Šeba

DTP

Pavel Mázl

LICENČNÍ UJEDNÁNÍ

POZORNĚ SI PŘEČTĚTE NÁSLEDUJÍCÍ LICENČNÍ UJEDNÁNÍ S KONCOVÝM UŽIVATELEM JEŠTĚ PŘEDTÍM, NEŽ ZAHÁJÍTE INSTALACI TOHOTO SOFTWAREHO PROGRAMU.

Tento softwarový program, všechny tištěné materiály, jakákoliv online či elektronická dokumentace a jakékoliv kopie a odvozená díla tohoto softwarového programu a materiálů (dále "programu") jsou díla chráněná copyrightem. Jakékoliv použití programu podléhá podmínkám Licenčního ujednání s koncovým uživatelem, které lze najít níže ("Licence"). Program je určen pouze pro potřebu koncového uživatele, zcela v souladu s podmínkami Licence. Jakékoliv použití, reprodukce nebo redistribuce programu, které nejsou v souladu s podmínkami Licence, jsou výslovně zakázány. Pokud s tímto licenčním ujednáním nesouhlasíte, neinstalujte a nepoužívejte tento program. Můžete ho za plnou náhradu vrátit v místě jeho zakoupení.

LICENČNÍ UJEDNÁNÍ S KONCOVÝM UŽIVATELEM

1. Vlastnictví

Veškeré nároky, vlastnická práva a práva na duševní vlastnictví k programu a jakýmkoliv z toho vyplývajícím kopiím (včetně, ale nejenom, všech názvů, programových kódů, témat, objektů, postav, jmen postav, příběhů, chytlavých frází, lokací, konceptů grafiky, animací, zvuků, hudebních skladeb, audiovizuálních efektů, operačních metod, morálních práv, jakýchkoliv přidružených dokumentů a "appletů" začleněných do programu) jsou ve vlastnictví poskytovatele licence nebo jeho licenčních partnerů. Program je chráněn českými autorskými zákony, mezinárodními smlouvami a konvencemi na ochranu copyrightu a jakýmkoliv dalšími použitelnými zákony. Veškerá práva vyhrazena. Program může obsahovat určité materiály poskytnuté v licenci, jejichž vlastníci mohou prosazovat v případě jakéhokoliv porušení této smlouvy ochranu svých zákonných práv.

2. Licence na omezené použití

Firma CENEGA CZECH ("Poskytovatel licence") vám tímto uděluje, a vy nainstalováním programu tímto přijímáte, omezenou, nevylučnou licenci a právo nainstalovat a používat jednu (1) kopii programu pro své vlastní použití na stolním nebo přenosném počítači. Je zakázáno sdílet program po síti nebo jej jinak nainstalovat či používat na více než jednom počítači současně, s výjimkou toho, co je výslovně povoleno příslušnou dokumentací. Program je poskytován ve formě licence, není prodáván. Vaše licence nezakládá jakýkoliv nárok nebo vlastnictví k tomuto programu.

3. Odpovědnost koncového uživatele

- A. S výjimkou toho, co je předmětem výše uvedeného udělení licence, je zakázáno, ať již v celku nebo po částech, kopírovat, xeroxovat, reprodukovat, překládat, zpětně rozkládat, odvozovat zdrojový kód, upravovat, dekompileovat, vytvářet na základě programu odvozená díla nebo odstraňovat z programu jakákoliv upozornění nebo známky týkající se vlastnictví bez předchozího písemného souhlasu poskytovatele licence.
- B. Jste oprávněni používat program pro své vlastní použití, ale nejste oprávněni:
- (i) prodávat nebo přenášet jakýmkoliv způsobem reprodukce programu na jiné strany, půjčovat, pronajímat nebo poskytovat licence k tomuto programu;
 - (ii) publikovat a/nebo distribuovat program nebo jeho součást;
 - (iii) využívat program nebo jakékoliv jeho součásti ke komerčním účelům, a to včetně, ale nejenom, použití v internetových kavárnách, herních centrech nebo jiných objektech s podobným účelem;

(iv) zakládat nebo poskytovat on-line herní služby pro tento program nebo emulovat či přeměňovat komunikační protokoly používané poskytovatelem licence v síťové části programu prostřednictvím emulace protokolu, tunelování, úpravy nebo přidání komponent k programu, používání jakékoliv utility či jakékoliv jiné techniky, která není známa ani doposud vyvinuta, za jakýmkoliv účelem, včetně, ale nejenom, provozování hry přes Internet, síťové hry používající komerční a nekomerční herní sítě nebo jako součást sítí shromažďujících obsah.

4. Převod programu

Kdykoliv můžete převést veškerá svá práva poskytnutá touto licencí za podmínky, že její nabyvatel souhlasí se všemi podmínkami této Licence a vy souhlasíte s odstraněním programu ze svého stolního či přenosného počítače.

5. Ukončení

Licence zůstává v platnosti do doby svého ukončení. Licenci můžete kdykoliv ukončit zničením programu a veškerých nových materiálů. Poskytovatel licence může na základě vlastního uvážení ukončit licenci v případě, že nedodržíte všechny podmínky a předpoklady v ní obsažené. V takovém případě musíte okamžitě zničit program a veškeré nové materiály.

6. Omezená záruka

POSKYTOVATEL LICENCE SE VÝSLOVNĚ ZŘÍKÁ JAKÉKOLIV ZÁRUKY NA TENTO PROGRAM, EDITOR A MANUÁL(Y). PROGRAM, EDITOR A MANUÁL(Y) JSOU POSKYTOVÁNY "JAK JSOU" BEZ ZÁRUKY JAKÉKOLIV DRUHU, AŽ JIŽ VYJÁDRĚNÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ, VČETNĚ, ALE NEJENOM, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK PRODEJNOSTI, VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL NEBO ZÁKONNOSTI.

Veškeré riziko spojené s používáním nebo výkonem programu, editoru či manuálu zůstává na vás. Nicméně je vám garantována záruka na média obsahující program v tom smyslu, že za podmínek normálního používání nebudou obsahovat chyby v materiálu či ve výrobě a dále že program bude fungovat v souladu s doprovodnými písemnými materiály - to vše v průběhu 2 (dvou) let od data koupě programu. Pokud shledáte médium defektním v uvedené době, obraťte se na distributora. Distributor by měl být informován do dvou (2) měsíců od zjištění závady. V některých státech/právních systémech je omezení délky trvání předpokládaných záruk zakázáno, proto se výše uvedené omezení na vás nemusí vztahovat. Tato omezená záruka nemá vliv na zákonné záruky vyplývající z příslušných právních norem a ustanovení.

7. Omezení odpovědnosti

ANI POSKYTOVATEL LICENCE, ANI JEHO VLASTNÍCI, DCEŘINÉ SPOLEČNOSTI, POBOČKY NEBO LICENČNÍ PARTNEŘI NEJSOU JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM ODPOVĚDNÍ ZA JAKOUKOLIV ZTRÁTU NEBO ŠKODU ZPŮSOBENOU V DŮSLEDKU POUŽITÍ TOHOTO PROGRAMU NEBO EDITORU, A TO VČETNĚ, ALE NEJENOM, ZA ZTRÁTU DOBRÉHO JMÉNA, ZASTAVENÍ PRÁCE, ZASTAVENÍ NEBO POŠKOZENÍ POČÍTAČE NEBO JAKÉKOLIV DALŠÍ OBCHODNÍ ŠKODY NEBO ZTRÁTY.

V některých zemích je vyloučení nebo omezení příčinných nebo vyplývajících škod omezeno nebo je pouze umožněno omezení, jak dlouho předpokládaná záruka trvá, takže se na vás výše uvedené omezení nebo vyloučení nemusí vztahovat.

8. Další dodatky

Předpokládá se, že Licence byla vykonána a udělena v České republice, a proto se jakékoliv spory z ní plynoucí budou řešit podle českého práva. Tímto souhlasíte s tím, že jste si výše uvedenou licenci přečetli a porozuměli jí. Dále souhlasíte s tím, že provedením instalace programu budete jednat v souladu s podmínkami a předpoklady zde obsažené Licence. Jste srozuměni s tímto licenčním ujednáním, které představuje kompletní a exkluzivní ujednání mezi poskytovatelem licence a vámi.

VAROVANIE PRE EPILEPTIKOV

Predtým, než začnete používať túto hru alebo než umožníte svojim deťom, aby ju používali, prečítajte si nasledujúce ustanovenie. Niektorí ľudia sú náchylní k epileptickým záchvatom v prípadoch, kedy sú vystavení blikajúcim svetlám alebo i bežným svetelným vzorom. Títo ľudia môžu dostať záchvat pri sledovaní niektorých televíznych programov alebo hraní niektorých počítačových hier. To sa môže stať i osobám, ktoré s epilepsiou dosiaľ žiadne problémy nemali. Ak ste vy alebo niekto z vašej rodiny mali nejaké symptómy podobné epilepsii (záchvaty alebo strata vedomia) v prípade vystavenia sa blikajúcim svetlám, potom sa pred hraním poraďte s lekárom. Odporúčame, aby rodičia dozerali na svoje deti pri hraní počítačových hier. Ak sa u vás alebo u vašich detí objaví pri hraní počítačovej hry niektorý z nasledujúcich symptómov: závraty, rozmazané videnie, očné či svalové tiky, strata vedomia, strata orientácie, nechcené pohyby alebo krče, **OKAMŽITE** prestaňte hrať a poraďte sa so svojim lekárom.

PREVENTÍVNE OPATRENIA PRI HRANÍ POČÍTAČOVEJ HRY

- Sedte čo najďalej od obrazovky, pokiaľ vám to dovoľí dĺžka káblov.
- Radšej používajte menšie obrazovky.
- Nehrajte, ak sa cítite unavení alebo ospalí.
- Dbajte, aby miestnosť, v ktorej hráte, bola dobre osvetlená.
- Po každej hodine hrania si na 10 až 15 minút odpočinite.

TECHNICKÁ PODPORA

Než siiahnete po telefóne, PREČÍTAJTE SI TOTO!

Ak máte ťažkosti s inštaláciou alebo hraním našich hier, chceme vám pomôcť. Najprv si poriadne prečítajte inštalčné pokyny. Ak ste sa riadil(a) pokynmi dokumentácie, a napriek tomu máte ťažkosti s inštaláciou alebo prevádzkovaním tohto softvéru, obráťte sa prosím na našu technickú podporu:

tel. +421 259 308 830 (cez pracovné dni od 13.00 do 17.00)

e-mail: help@cenega.sk (e-maily s prílohou nemusia byť akceptované)

<http://www.cenega.sk>

Nezabudnite si, prosím, pripraviť podrobný popis závady a technické údaje o svojom PC (výrobca PC, veľkosť operačnej pamäti, výrobca a model grafickej a zvukovej karty, verzia operačného systému a verzia DirectX).

Upozornenie! V prípade, že balenie hry obsahuje unikátny CD kľúč (sériové číslo), starostlivo ho uschovajte. Pri jeho strate nemožno požadovať jeho náhradu.

OBSAH

Varovanie pre epileptikov	16
Technická podpora	16
Úvod	18
Inštalácia a spustenie hry	18
Inštalácia	18
DirectX	18
Odinštalovanie	18
Ako spustiť hru	19
Konfigurácia	19
Spôsoby, ako zrýchliť hru	19
Ďalšie možnosti	20
Hlavné menu	20
Nová hra	20
Vybrať misiu	20
Nahrať hru	20
Nastavenia	20
Profily	20
Autori	20
Koniec	20
Primárna zbraň	21
Sekundárna zbraň	21
Vybavenie	23
Ovládanie	24
Autori	26
Licenčná zmluva	28

ÚVOD

Pred dvadsiatimi rokmi to bolo idylické jesenné popoludnie, horúce, ako to už v Strednej Amerike býva. Bol ešte dieťa a nevedel, čo sa deje – len to, že sú v Nikaragve, pretože tam jeho otec robí niečo pre vládu a stále pracuje. Mali ísť na veľvyslanectvo, vyzdvihnúť len nejaké veci a potom už príde víkend a možno konečne uvidí ocka na dlhšie než pol hodiny, pôjdu hrať baseball a budú rodina. Lenže zaduneli dva výstrely a musel sledovať, ako jeho rodičia padajú na zem s krvavou ranou na čele...

Strýčko Sam sa o neho ale postaral. Dostal od neho najlepšie vzdelanie a hneď po univerzite začal pracovať v CIA. Nikdy však nezabudol na tvár toho strelca, na jeho víťazný úšľabok, keď rodičia padali mŕtvi na zem. Nikdy nemohol tú udalosť vymazať z pamäti. Vždy sa snažil zistiť, kto za vraždou stojí, kto ju nariadil a prečo. Archívy CIA ponúkali veľa materiálu na preštudovanie, vrátane zložíek, ktoré dokazovali, že agentúra sa nesnažila vraždu jeho rodičov objasniť. Hádky s nadriadenými a neustála snaha získať informácie o roky starej záležitosti mu veľa priateľov nenarobili. Mal povest čudáka. Raz to opäť prehnal... a strýčkovi Samovi došla trpezlivosť.

Po prvý raz je voľný ako vták. Nikomu nič nedlí. Je čas, aby vyriešil svoju minulosť raz a navždy.

Dokáže splynúť s davom. Dokáže získať od miestnych obyvateľov vybavenie, zbrane a informácie. Dokáže nepozorovane splniť úlohu. Je Chameleón. Ale už nepracuje pre strýčka Sama. Pracuje pre svoju rodinu.

INŠTALÁCIA A SPUSTENIE HRY

INŠTALÁCIA

- Najskôr ukončíte všetky prípadné bežiacie programy a aplikácie.
- Vložte CD 1 a pokračujte podľa inštrukcií na obrazovke.
- Ak sa inštalátor nespustí automaticky, preskúmajte inštalačné CD cez ikonu "Tento počítač", kde nájdete "ChameleonSetup.exe". Dvojitým kliknutím naň spustíte inštaláciu.

DIRECTX

- Chameleon vyžaduje na správne fungovanie Direct X verziu 9.0c alebo vyššiu.
- Inštalácia Direct X je súčasťou inštalácie Chameleona. Ak nemáte požadovanú verziu nainštalovanú, nainštalujte si ju z CD Chameleona.

ODINŠTALOVANIE

- Ak sa rozhodnete hru Chameleon odinštalovať, kliknite na ikonu "Odinštalovať" v ponuke programov a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

AKO SPUSTIŤ HRU

- Vložte CD 1 do mechaniky. Ak máte povolenú možnosť automatického spustenia (autorun), čakajte, kým sa neobjaví okno Chameleona, potom stlačte Spustiť.
- Ak sa hra nespustí automaticky, kliknite na ikonu Chameleon v ponuke Štart.
- Hru môžete spustiť i dvojkliknutím na ikonu zástupcu Chameleona na ploche, ak ste pri inštalácii povolili jeho vytvorenie.

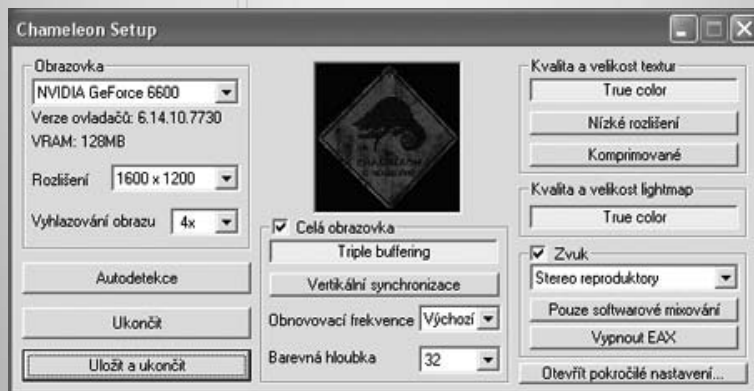
KONFIGURÁCIA

Po nainštalovaní a prvom spustení hry CHAMELEON sa zobrazí ponuka umožňujúca konfiguráciu hry. Program automaticky určí konfiguráciu vášho systému a vyberie optimálne nastavenie v závislosti od hardvéru.

Dôležité upozornenie: Ak sa pri spustení hry nevyskytnú problémy, odporúčame ponechať tieto automaticky vykonané nastavenia.

Konfiguráciu môžete kedykoľvek upraviť prostredníctvom príslušného príkazu v zložke Chameleon ponuky Štart.

SPÔSOBY, AKO ZRÝCHLIŤ HRU



- Vypnúť vyhladzovanie obrazu (FSAA).
- Vypnúť True color kvalitu textúr.
- Zapnúť voľbu "Komprimované" v menu "Kvalita a veľkosť textúr".

ĎALŠIE MOŽNOSTI

- Znížte rozlíšenie, v ktorom hra beží.
- Hru spustíte v celoobrazovkovom režime, nie v okne.
- Vypniete Triple Buffering, ak spúšťate hru v celoobrazovkovom režime.

HLAVNÉ MENU

Po spustení hry sa zobrazí hlavné menu.

NOVÁ HRA

Týmto príkazom začnete novú hru. Po dokončení sa každá misia automaticky uloží. Počas hry môžete využívať i rýchle ukladanie (kláves F5) a nahrávanie (kláves F8).

VYBRAŤ MISIU

Táto voľba vám po dokončení hry umožní zahrať si vami vybranú misiu samostatne.

NAHRAŤ HRU

Umožňuje nahráť uloženú hru.

NASTAVENIA

Tento príkaz umožňuje upraviť rôzne herné nastavenia.

PROFILY

V profile hráča sú uložené herné nastavenia a herné dáta. V počítači, kam ste nainštalovali hru, môžete uložiť viac profilov a umožniť tak hru rôznym hráčom s rôznymi nastaveniami. Aktívny profil sa zobrazí v hlavnom menu.

AUTORI

Zobrazí zoznam autorov hry Chameleon.

KONIEC

Ukončenie hry a návrat do Windows.

PRIMÁRNA ZBRAŇ

Na plnenie niektorých úloh si môžete zvoliť jednu z pištoľí z ponuky.

DESERT EAGLE

Kaliber: 0.44 Magnum

Počet nábojov: 8

Timič: Nie



H&K MARK 23

Kaliber: 0.45

Počet nábojov: 12

Timič: Áno



SIG P226

Kaliber: 9mm

Počet nábojov: 15

Timič: Áno



COLT 1911

Kaliber: 0.45

Počet nábojov: 7

Timič: Nie



SEKUNDÁRNA ZBRAŇ

AKS-74U

Kaliber: 5,45x39

Počet nábojov: 30

Timič: Nie

Optika: Áno



GALIL ARM

Kaliber: 5,56x45
Počet nábojov: 35
Timič: Nie
Optika: Áno



GALIL MAR

Kaliber: 5,56x45
Počet nábojov: 35
Timič: Nie
Optika: Nie



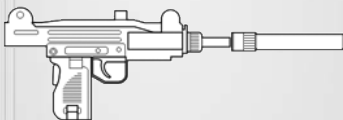
HK-MP5

Kaliber: 9mm
Počet nábojov: 30
Timič: Zabudovaný
Optika: Áno



MINI UZI

Kaliber: 9mm
Počet nábojov: 30
Timič: Áno
Optika: Nie



SCORPION

Kaliber: 7,65mm
Počet nábojov: 20
Timič: Áno
Optika: Nie



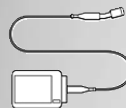
VZ58

Kaliber: 7,62x39
Počet nábojov: 30
Timič: Nie
Optika: Nie



VYBAVENIE

Pre svoju prácu v teréne budete potrebovať špeciálne vybavenie, ktoré si môžete vybrať z ponuky pred misiou.



ŠPIONÁŽNA KAMERA

Kamera slúžiaca na skúmanie priestoru za dvermi, zároveň ju možno pripojiť na kamerový systém.



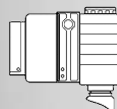
SMEROVÝ MIKROFÓN

Smerový mikrofón slúži na posluš a nahrávanie akustických signálov, zvlášť z veľkej vzdialenosti.



PARALYZÉR

Užitočná a nenápadná zbraň pre osobnú obranu. Do cieľa vyšle výboj, ktorý objekt omráči.



ELEKTRONICKÝ ĎALEKOHLAD

Špeciálny a experimentálny typ ďalekohľadu, ktorý má malý laserový diaľkomer.



ĎALEKOHLAD

Štandardný ďalekohľad, robustný a spoľahlivý, modifikovaný pre poľné použitie.



MINI KUŠA

Špeciálne modifikovaná a miniaturizovaná verzia klasickej zbrane.



OSLEPUJÚCI GRANÁT

Pri výbuchu vydáva neznesiteľný zvuk, vytvára tlakovú vlnu a oslepuje obeť silným zábleskom.



SLZNÝ GRANÁT

Tento granát vytvára veľký oblak dráždivého plynu so silným paralyzujúcim účinkom.



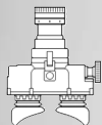
PAKLÚČ

Štandardný nástroj pre každého zlodēja alebo tajného agenta. Paklúč je možné použiť na väčšinu dverí a zámkov.



FOTOAPARÁT

Modifikovaná verzia štandardného fotoaparátu. Tento model dokáže fotografovať i v takmer úplnej tme a nerobí žiaden hluk.



NOKTOVÍZOR

Ďalekohľad, ktorý elektronicky zosilňuje svetlo, ktoré je inak neviditeľné pre ľudské oko. Človek tak môže vidieť i v prípade, kedy je málo svetla.

OVLÁDANIE

POHYB	ŠTANDARDNE 1		ŠTANDARDNE 2	
DOPREDU	W		HORE	
DOZADU	S		DOLE	
ÚKROK DOLAVA	A		DOLAVA	
ÚKROK DOPRAVA	D		DOPRAVA	
KOTÚL VLAVO	ÚKROK DOLAVA+SKOK		ÚKROK DOLAVA+SKOK	
KOTÚL VPRAVO	ÚKROK DOPRAVA+SKOK		ÚKROK DOPRAVA+SKOK	
OTOČIŤ DOLAVA	POSUN MYŠOU DOLAVA		POSUN MYŠOU DOLAVA	
OTOČIŤ DOPRAVA	POSUN MYŠOU DOPRAVA		POSUN MYŠOU DOPRAVA	
VYKLONIŤ SA DOLAVA	Q		DELETE	
VYKLONIŤ SA DOPRAVA	E		PAGE_DOWN	
BEH	LSHIFT	PSHIFT	LSHIFT	PSHIFT
STÁLY BEH	CAPSLOCK		,	
SKOK	MEDZERNÍK		NUMPAD0	
SKRČENIE	CAPSLOCK	LCONTROL	PCONTROL	
LAH	X		END	

AKCIA	ŠTANDARDNE 1		ŠTANDARDNE 2	
V INVENTÁRI NAHOR	KOLIESKO NAHOR		KOLIESKO NAHOR	
V INVENTÁRI NADOL	KOLIESKO NADOL		KOLIESKO NADOL	
INVENTÁR	I		F	
ODHODIŤ ZBRAŇ	G		BACK	
SKRYŤ ZBRAŇ	F		=	
ZMENA POHLADU	F2		F2	
ZMENA ZBRANÍ	]		RETURN	
NABÍJANIE	R		PROSTREDNÉ TLAČIDLO MYŠI	
PRIBLÍŽENIE	PAGE_DOWN	KOLIESKO NAHOR	KOLIESKO NAHOR	
ODDIALENIE	PAGE_UP	KOLIESKO NADOL	KOLIESKO NADOL	
VYBRAŤ KUŠU/PARAL.	1		1	
VYBRAŤ PRIM. ZBRAŇ	2		2	
VYBRAŤ SEK. ZBRAŇ	3		3	
VYBRAŤ GRANÁTY	4		4	
VYBRAŤ ĎALEKOHLAD	5	B	5	PAGE_UP

RÓZNE	ŠTANDARDNE 1		ŠTANDARDNE 2	
UKÁZAŤ MAPU	M		M	
SPRAVIŤ OBRÁZOK	F11		F11	
ZMENA REŽIMU STRELBY	T		NUMPAD1	
AKTIVÁCIA NOČNÉHO VIDENIA	N		HOME	
AKTIVÁCIA ZAMERIAVAČA	V		INSERT	
RÝCHLE ULOŽENIE	F5		F5	
RÝCHLE NAHRANIE	F8		F8	

AUTORI

VEDÚCI VÝVOJA

Petr Vochozka

PRODUCENT

Libor Kvasnička

POMOCNÝ PRODUCENT

Ondřej Malý
Branislav Berec

VEDÚCI TÍMU

Lubomír Dekan

VEDÚCI GRAFIK

Peter Kerpčár

VEDÚCI PROGRAMÁTOR

Lubomír Dekan

HLAVNÝ NÁVRHÁR

Viliam Korbel

HLAVNÝ VEDÚCI PRE ENGINE

Denis Černý

VEDÚCI TESTOV

Vladimír Nečas

PROGRAMOVANIE HRY

Alexander Göndör
Peter Ševčík
Juraj Milouš

PROGRAMOVANIE ENGINU

Radek Ševčík
Tomáš Blaho
Pavel Dlouhý

PROGRAMOVANIE FYZIKY VOZIDIEL

Václav Král

PROGRAMOVANIE KOLÍŽÍ

Daniel Čapek

3D GRAFIKA

Vladimír Polóny
Andrej Kačúr
Ján Duda
Ján Germala
Ján Adamu

2D GRAFIKA

Radoslav Javor
Jaromír Salaj
Tibor Jursa

NÁVRH PROSTREDÍ

Radoslav Javor

DIZAJN ÚROVNÍ

A SKRIPTY

Matej Zajačík
Vladimír Fedák
Peter Hrdý

ANIMÁCIE

Ján Germala
Ján Adamu

EDITOR

Ladislav Korbel

MOTION CAPTURE

Ján Germala
Ján Adamu

NAJLEPŠÍ CHLAPEC

MOTION CAPTURE

Jan Kittler

ĎALŠIE HERNÉ

NÁVRHY

Michal Rybka
Ondřej Malý

DIALÓGY

David Horák

HUDBA

Milan Malík

ZVUK

Milan Malík
Michal Chovanec

NAHRANÉ V

Earcorn Ltd

RÉŽIA NAHRÁVANIA HOVORENÉHO SLOVA

Paul Weir

DOHLAD NAD NAHRÁVANÍM HOVORENÉHO SLOVA

Michal Chovanec

HRAJÚ

Luis Soto
Eric Loren
Simon Fellows
Youssef Kerkour
Moirá Healey
Jonathan Hansler
Michelle Bunyan
Adam Tabraham
Ako Mitchell
Mike Busson
Mark Joseph
Tim Lock
Catherine Adams
Anne Wittman
Daniel Dresner

TESTOVANIE

Pavel Karla
Alexandra Stanovská
Jiří Matouš
Daniel Knebl
Jan Kittler
Petr Kislinger
Jaroslav Osička
Martin Faltýnek
Jiří Řezáč
Ondřej Kytlica
Martin Valášek
David Los
Jiří Pecher
Tomáš Slobodník
Pavel Müller
Ondřej Nečásek
Tomáš Ambrož
Zdeněk Severa
Petr Kopecký
Bořivoj Klíma
Radovan Kramář
Ondřej Valášek

EXTERNÉ TESTOVANIE

Martin Vašík
Adam Slabeňák
David Pokorný
Tomáš Bezděk
Peter Vittek
Stanislav Novák
Róbert Hliva
Tomáš Porubeň
Slavomír Frešo
Lukáš Mrkva

TECHNICKÁ PODPORA

Petr Olšanský
Michal Kára
Vladimír Hora

FINANČNÁ RIADITELKA

Lenka Kachlíková

FINANČNÉ ASISTENTKY

Iveta Binderová
Zuzana Zukalová
Anna Šmídová
Drahoslava Gajdošová

MANAŽÉRI

Tomáš Hocek
Petr Kislinger

OSOBITNÉ POĎAKOVANIE

František Ambrus
Ivan Líška
Josef Vašek
Juraj Seman
Ladislav Hrabčák
Marek Čičmanec
Marek Hlavatý
Marek Kováčik
Martin Brandstatter
Martin Mišuth
Martin Szolgay
Martina Ondrejková
Michal Farkaš
Miloslav Bahna
Miloš Babiar
Peter Hovorka

Peter Levius

Peter Mojžiš
Petra Korčová
Roman Pajdlhauser
Stanislav Kukučka
Veronika Vrabelová
Vladislav Miklušičák
Zuzana Lubelcová
a
Marek Benc

**Naším rodinám, ženám
a priateľkám za ich
podporu, ktorej sa nám
dostávalo po celú tú
dobu.**

ĎAKUJEME

Česká lokalizácia CENEGA CZECH

Vedúci projektu lokalizácie

Lumír Vaněk

Lokalizácia

Tomáš Varbanov

Preklad

Ondřej Malý

Jazyková úprava

Petr Šeba

DTP

Pavel Mázl

Slovenský manuál CENEGA SLOVAKIA

LICENČNÁ ZMLUVA

POZORNE SI PREČÍTAJTE NASLEDUJÚCU LICENČNÚ ZMLUVU S KONCOVÝM UŽÍVATEĽOM ÉSTE PRED TÝM, NEŽ ZAČNETE INŠTALÁCIU TOHTO SOFTVÉROVÉHO PROGRAMU.

Tento softvérový program, všetky tlačené materiály, akékoľvek online či elektronická dokumentácia a akékoľvek kópie a odvodené diela tohto softvérového programu a materiálov (ďalej "programu") sú diela chránené copyrightom.

Akékoľvek použitie programu podlieha podmienkam Licenčnej zmluvy s koncovým užívateľom, ktoré možno nájsť nižšie ("Licencia"). Program je určený iba pre potrebu koncového užívateľa, celkom v súlade s podmienkami Licencie. Akékoľvek použitie, reprodukcia alebo redistribúcia programu, ktoré nie sú v súlade s podmienkami Licencie, sú výslovne zakázané. Ak s touto licenčnou zmluvou nesúhlasíte, neinštalujte a nepoužívajte tento program. Môžete ho za plnú náhradu vrátiť v mieste jeho zakúpenia.

LICENČNÁ ZMLUVA S KONCOVÝM UŽÍVATEĽOM

1. Vlastníctvo

Akékoľvek nároky, vlastnícke práva a práva na duševné vlastníctvo k programu a akýmkoľvek z toho vyplývajúcim kópiám (vrátane, ale nielen, všetkých názvov, programových kódov, tém, objektov, postáv, mien postáv, príbehov, chytlivých fráz, lokácií, konceptov grafiky, animácií, zvukov, hudobných skladieb, audiovizuálnych efektov, operačných metód, morálnych práv, akýchkoľvek pridružených dokumentov a "appletov" začlenených do programu) sú vo vlastníctve poskytovateľa licencie alebo jeho licenčných partnerov. Program je chránený českými autorskými zákonmi, medzinárodnými zmluvami a konvenciami na ochranu copyrightu a akýmikkoľvek ďalšími použiteľnými zákonmi. Všetky práva vyhradené. Program môže obsahovať určité materiály poskytnuté v licencií, ktorých vlastníci môžu presadzovať v prípade akéhokolvek porušenia tejto zmluvy ochranu svojich zákonných práv.

2. Licencia na obmedzené použitie

Firma CENEGA CZECH ("Poskytovateľ licencie") vám týmto udeľuje, a vy nainštalovaním programu týmto prijímate, obmedzenú, nevylučnú licenciu a právo nainštalovať a používať jednu (1) kópiu programu pre svoje vlastné použitie na stolnom alebo prenosnom počítači. Je zakázané zdieľať program po sieti alebo ho inak nainštalovať či používať na viac než jednom počítači súčasne, s výnimkou toho, čo je výslovne povolené príslušnou dokumentáciou. Program sa poskytuje vo forme licencie, nepredáva sa. Vaša licencia nezakladá akýkoľvek nárok alebo vlastníctvo k tomuto programu.

3. Zodpovednosť koncového užívateľa

- S výnimkou toho, čo je predmetom vyššie uvedeného udelenia licencie, zakazuje sa, či už v celku alebo po častiach, kopírovať, xerokovať, reprodukovat', prekladať, späťne rozkladať, odvodzovať zdrojový kód, upravovať, dekompilovať, vytvárať na základe programu odvodené diela alebo odstraňovať z programu akékoľvek upozornenia alebo známky týkajúce sa vlastníctva bez predchádzajúceho písomného súhlasu poskytovateľa licencie.
- Ste oprávnení používať program pre svoje vlastné použitie, ale nie ste oprávnení:
 - predávať alebo prenášať akýmkoľvek spôsobom reprodukcie programu na iné strany, požičiavať, prenajímať alebo poskytovať licencie na tento program;
 - publikovať a/alebo distribuovať program alebo jeho súčasť;
 - využívať program alebo akékoľvek jeho súčasti na komerčné účely, a to vrátane, ale nielen, použitia v internetových kaviarňach, herných centrách alebo iných objektoch s podobným účelom;

- zakladať alebo poskytovať online herné služby pre tento program alebo emulovať či presmerovávať komunikačné protokoly používané poskytovateľom licencie v sieťovej časti programu prostredníctvom emulácie protokolu, tunelovania, úpravy alebo pridania komponentov k programu, používania akýchkoľvek utility či akýchkoľvek inej techniky, ktorá nie je známa ani doposiaľ vyvinutá, za akýmkoľvek účelom, vrátane, ale nielen, prevádzkovania hry v internete, sieťovej hry používajúcej komerčné a nekomerčné herné siete alebo ako súčasť sietí zhromažďujúcich obsah.

4. Prevod programu

Kedykoľvek môžete previesť akékoľvek svoje práva poskytnuté touto licenciou pod podmienkou, že jej nadobúdateľ súhlasí so všetkými podmienkami tejto Licencie a vy súhlasíte s odstránením programu zo svojho stolného či prenosného počítača.

5. Ukončenie

Licencia zostáva v platnosti do doby svojho ukončenia. Licenciu môžete kedykoľvek ukončiť zničením programu a akýchkoľvek nových materiálov. Poskytovateľ licencie môže na základe vlastného uváženia ukončiť Licenciu v prípade, že nedodržíte všetky podmienky a predpoklady v nej obsiahnuté. V takom prípade musíte okamžite zničiť program a akékoľvek nové materiály.

6. Obmedzená záruka

POSKYTOVATEĽ LICENCIE SA VÝSLOVNE ZRIEKA AKEJKOLVEK ZÁRUKY NA TENTO PROGRAM, EDITOR A MANUÁL(Y). PROGRAM, EDITOR A MANUÁL(Y) SA POSKYTUJÚ "AKO SÚ" BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOLVEK DRUHU, ČI UŽ VYJADRENEJ ALEBO PREDPOKLADANEJ, VRÁTANE, ALE NIELEN, PREDPOKLADANÝCH ZÁRUK PREDAJNOSTI, VHODNOSTI NA URČITÝ ÚČEL ALEBO ZÁKONNOSTI.

Akékoľvek riziko spojené s používaním alebo výkonom programu, editoru či manuálu zostáva na vás. Je vám však garantovaná záruka na médiá obsahujúce program v tom zmysle, že za podmienok normálneho používania nebudú obsahovať chyby v materiáli či vo výrobe a ďalej, že program bude fungovať v súlade so sprievodnými písomnými materiálmi - to všetko počas 2 (dvoch) rokov od dátumu kúpy programu. Ak zistíte, že médium je defektné v uvedenej dobe, obráťte sa na distribútora. Distribútor by mal byť informovaný do dvoch (2) mesiacov od zistenia závady. V niektorých štátoch/právnych systémoch je obmedzenie dĺžky trvania predpokladaných záruk zakázané, preto sa vyššie uvedené obmedzenie na vás nemusí vzťahovať. Táto obmedzená záruka nemá vplyv na zákonné záruky vyplývajúce z príslušných právnych noriem a ustanovení.

7. Obmedzenie zodpovednosti

ANI POSKYTOVATEĽ LICENCIE, ANI JEHO VLASTNÍCI, DCÉRSKE SPOLOČNOSTI, POBOČKY ALEBO LICENČNÍ PARTNERI NIE SÚ AKÝMKOLVEK SPÔSOBOM ZODPOVEDNÍ ZA AKÚKOLVEK STRATU ALEBO ŠKODU SPÔSOBENÚ V DÔSLEDKU POUŽITIA TOHTO PROGRAMU ALEBO EDITORU, A TO VRÁTANE, ALE NIELEN, ZA STRATU DOBRÉHO MENA, ZASTAVENIE PRÁCE, ZASTAVENIE ALEBO POŠKODENIE POČÍTAČA ALEBO AKÉKOLVEK ĎALŠIE OBCHODNÉ ŠKODY ALEBO STRATY.

V niektorých krajinách je vylúčenie alebo obmedzenie príčinných alebo vyplývajúcich škôd obmedzené alebo je iba umožnené obmedzenie, ako dlho predpokladaná záruka trvá, takže sa na vás vyššie uvedené obmedzenie alebo vylúčenie nemusí vzťahovať.

8. Ďalšie dodatky

Predpokladá sa, že Licencia bola vykonaná a udelená v Českej republike, a preto sa akékoľvek spory z nej plynúce budú riešiť podľa českého práva. Týmto súhlasíte s tým, že ste si vyššie uvedenú Licenciu prečítali a porozumeli jej. Ďalej súhlasíte s tým, že vykonaním inštalácie programu budete konať v súlade s podmienkami a predpokladmi tu obsiahnutými Licencie. Ste uzrozumený s touto licenčnou zmluvou, ktorá predstavuje kompletnú a exkluzívnu zmluvu medzi poskytovateľom licencie a vami.

POZNÁMKY

POZNÁMKY