

Copyright © 2002, Xiph.Org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.Org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

CD-Key:

CJX08004085
5053080920527

CHAOS LEGION™



CAPCOM®

INSTALLATION

Insert the game CD into your CD-ROM drive. If your CD-ROM drive has AutoPlay enabled follow the on screen instructions. If AutoPlay is not enabled, double-click on the "My Computer" icon on your desktop. Double-click on the CD-ROM drive icon. Follow the installation instructions.

If this product does not begin installing immediately, double-click on autorun.exe.

TECHNICAL SUPPORT

If you encounter any technical difficulties with this Capcom game, please email our support team at capcom@absolutequality.co.uk

Please make sure that you give precise details of any error messages that you receive, and details regarding the specifications of your computer, as this will help us in giving you a faster and more efficient service.

If you would prefer to write to us, please send your letters to the following address:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA

INSTALLATION

Insérez le CD du jeu dans votre lecteur de CD-ROM. Si la fonction d'exécution automatique de votre lecteur de CD-ROM est activée, suivez les instructions à l'écran. Si cette fonction n'est pas activée, double-cliquez sur l'icône « Poste de travail » du bureau. Double-cliquez sur l'icône du lecteur de CD-ROM. Suivez les instructions d'installation. Si ce produit ne s'installe pas immédiatement, double-cliquez sur autorun.exe.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Si vous avez des difficultés techniques avec ce jeu Capcom, veuillez envoyer un e-mail à notre équipe d'assistance à l'adresse suivante : capcom@absolutequality.co.uk

Indiquez précisément la nature des messages d'erreur, s'il y a lieu, ainsi que les caractéristiques de votre ordinateur. Ceci nous permettra de vous aider plus rapidement et plus efficacement.

Si vous préférez nous écrire une lettre, veuillez l'envoyer à l'adresse suivante :

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA Royaume-Uni

INSTALLATION

Legen Sie die Spiel-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Wenn bei Ihrem CD-ROM-Laufwerk die automatische Wiedergabe aktiviert ist, befolgen Sie bitte die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sollte die automatische Wiedergabe nicht aktiviert sein, doppelklicken Sie auf das Symbol "Arbeitsplatz" auf Ihrem Desktop. Doppelklicken Sie dann auf das Symbol mit dem CD-ROM-Laufwerk. Befolgen Sie die Installationsanweisungen. Sollte die Installation nicht sofort beginnen, doppelklicken Sie auf die Datei autorun.exe.

TECHNISCHER SUPPORT

Sollten bei der Verwendung dieses Capcom-Spiels technische Probleme auftreten, senden Sie bitte eine E-Mail an unser Support-Team unter capcom@absolutequality.co.uk

Bitte halten Sie alle Einzelheiten hinsichtlich eventueller Fehlermeldungen sowie der technischen Angaben Ihres PCs bereit, damit wir Ihre Anfrage so schnell und effizient wie möglich bearbeiten können.

Falls Sie Ihre Anfrage per Post an uns richten möchten, schreiben Sie bitte an:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA Großbritannien

INSTALLAZIONE

Inserisci il CD del gioco nell'unità CD-ROM. Se è attivata la funzione di esecuzione automatica dell'unità CD-ROM, segui le istruzioni sullo schermo. In caso contrario, fai doppio clic sull'icona "Risorse del computer" sul desktop. Fai doppio clic sull'icona dell'unità CD-ROM e segui le istruzioni per l'installazione. Se l'installazione del prodotto non si avvia immediatamente, fai doppio clic su autorun.exe.

SUPPORTO TECNICO

In caso di problemi tecnici con questo gioco Capcom, puoi inviare un'e-mail al nostro team di supporto all'indirizzo: capcom@absolutequality.co.uk

Assicurati di fornire informazioni precise sui messaggi di errore che ricevi e sulle specifiche del tuo computer, in modo da garantirli un servizio più rapido ed efficiente.

Se preferisci scrivere, puoi inviare una lettera al seguente indirizzo:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. London W6 7HA U.K.

INSTALACIÓN

Inserta el disco del juego en la unidad de CD-ROM.

Si tienes activada la función de ejecución automática, solo tendrás que seguir las instrucciones de la pantalla. En caso contrario, haz doble clic en el icono "Mi PC" del escritorio.

A continuación, haz doble clic en el icono de la unidad de CD-ROM y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla. Si el proceso de instalación no comienza en unos segundos, haz doble clic en autorun.exe.

SOPORTE TÉCNICO

Si tienes algún problema de tipo técnico con este título de Capcom, envía un mensaje de correo electrónico a nuestro departamento de soporte técnico: capcom@absolutequality.co.uk

No olvides describir los mensajes de error que hayas recibido y las características de tu ordenador. Así podremos ofrecerte un servicio más rápido y eficaz.

Si prefieres escribirnos, hazlo a la siguiente dirección:

Feedback CE Europe Ltd. 9th Floor, 26-28 Hammersmith Grove. Londres W6 7HA Reino Unido

CHAOS LEGION™ © 2003 CAPCOM CO. ALL RIGHTS RESERVED.

Indice

Instalación del juego	4
¿Un nuevo reino del mal!	5
Héroe, villano y rehén	6
Tu misión	7
Controles	8
Pantalla del modo asalto	9
Pantalla del modo fuerza	9
Modos del jugador	10
Legiones	11
Culpa	12
Maldad	12
Arrogancia	13
Defectuoso	13
Blastemia	14
Odio	14
Objetos	15
Intermedio	15
Opciones	16
Menú pausa	17
Pantalla de resultados y fin del juego	18
Cómo sobrevivir y ganar	19

CAPCOM

© CE EUROPE LTD. 2000, 2003.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
CAPCOM y el LOGOTIPO DE CAPCOM
son marcas comerciales
registradas de CAPCOM CO., LTD.

INSTALACIÓN DEL JUEGO

Tienes que instalar el juego para poder jugarlo.

Antes de comenzar el proceso de instalación, comprueba que el equipo cumple con los requisitos del sistema indicados en la parte de atrás de la caja.

Enciende el equipo e introduce el CD de Chaos Legion en el lector de CD.

SELECCIONAR IDIOMA

Cuando aparezca la pantalla de selección de idioma, selecciona el idioma de instalación en la lista y haz clic en "Siguiente". Si la pantalla de selección de idioma no aparece automáticamente, haz doble clic en el icono Mi PC del escritorio. Luego haz doble clic en el icono del lector de CD para mostrar los contenidos del CD y haz doble clic en "setup.exe". Aparecerá la pantalla de selección de idioma.

CONFIGURACIÓN

En la pantalla de configuración, haz clic en "Siguiente" para continuar con el proceso de instalación o "Cancelar" para salir de la instalación.

ACUERDO DE LICENCIA DEL USUARIO FINAL

Lee el Acuerdo de licencia del usuario final, marca la casilla en la que se indica que aceptas las condiciones del Acuerdo y haz clic en "Siguiente". Si no aceptas las condiciones del Acuerdo de licencia, no podrás instalar el juego.

INFORMACIÓN DEL USUARIO

Introduce la clave del CD y haz clic en "Siguiente". Encontrarás esta clave en una pegatina dentro del estuche.

TIPO DE CONFIGURACIÓN

Selecciona el tipo de configuración y haz clic en "Siguiente", luego selecciona el idioma del juego en la pantalla de instalación de componentes y haz clic en "Siguiente".

SELECCIONAR DIRECTORIO DE DESTINO

Especifica la carpeta en la que quieres instalar el juego en la pantalla de selección de directorio de destino. El directorio por defecto es "C:\Archivos de programa\CAPCOM\chaoslegion". Cuando hayas elegido el directorio, haz clic en "Siguiente".

SELECCIONAR LA CARPETA DEL PROGRAMA

Puedes seleccionar una carpeta existente o una nueva. La carpeta por defecto es "Chaos Legion". Cuando hayas seleccionado una carpeta, haz clic en "Siguiente".

COMIENZA A COPIAR ARCHIVOS

Comprueba los ajustes y haz clic en "Siguiente".

ESTADO DE LA CONFIGURACIÓN

Tras iniciar la instalación, cuando el primer disco haya sido copiado, se te pedirá que introduzcas el segundo disco. La instalación comenzará. Cuando el primer disco haya sido copiado, tendrás que introducir el segundo. Hazlo cuando se te indique. Cuando el segundo disco haya sido copiado, tendrás que decidir si quieres instalar DirectX 8.1 (introduce el primer disco en el lector de CD antes de instalar DirectX 8.1).

NOTA: Debes seleccionar "Sí" para reiniciar el equipo después de instalar DirectX 8.1. Si seleccionas "No", DirectX 8.1 no estará en activo.

INSTALLSHIELD WIZARD

Cuando aparezca la pantalla de instalación completa, marca la casilla de la acción que deseas realizar y haz clic en "Terminar".

DESINSTALAR EL JUEGO

Haz clic en el botón Inicio y selecciona el menú Programas, luego selecciona "CAPCOM" y haz clic en "Desinstalar". Para reiniciar el equipo, selecciona "Sí". Si seleccionas "No", no podrás volver a instalar "Chaos Legion" hasta que no reinicies el equipo.

¡Un nuevo reino del mal!

HACE CUATRO AÑOS...

El Sumo Sacerdote de la orden de Santa Overia percibe algo malo. Cuando da la alarma, Sieg, Delacroix y Siela se apresuran por las calles empapadas por la lluvia hasta la catedral. En el santuario, una caja incrustada con gemas yace rodeada por la fragancia de un espectral incienso. Los seguidores de la orden de Santa Overia, cuyas almas han sido poseídas por los poderes de la oscuridad, prácticamente han completado un ancestral rito prohibido. El espíritu maligno de Azrail, hasta ahora atrapado en el cofre resplandeciente, está a punto de resucitar. Sieg, Delacroix y Siela frustran la resurrección de Azrail en el último segundo. Pero en su venganza, Azrail captura el alma de Siela y desaparece. Sieg y Delacroix pierden a su amada Siela... ¡para siempre!

MESES MÁS TARDE...

En Rotarl, la capital sagrada, en un ataque al maestro de la orden de Santa Overia es robado el libro prohibido de Apocrypha Yzarc. Los testigos apuntan a que el culpable podría ser Lord Delacroix. La orden envía a un ejército de caballeros para interrogar a Delacroix. Pero éste no se encuentra en su mansión y su paradero es desconocido. El joven Sieg también busca a Delacroix. Cuando Sieg descubre a su mejor amigo en una remota esquina del cementerio, la figura envuelta en un aura oscura a duras penas se parece al campeón que Sieg una vez conoció. A la defensiva, Sieg desenfunda su espada, pero las fuerzas de la oscuridad lo abruma. Delacroix se desvanece en el aire. Tan solo se escuchan sus últimas palabras...

“¡Ven a por mí!”

Héroe, villano y rehén



Sieg y Delacroix fueron una vez amigos, y lucharon en muchas batallas codo con codo. Pero su amistad se derrumbó tras la pérdida de Siela, cuando Delacroix desapareció. Delacroix tenía un futuro prometedor como líder de la orden de Santa Overia, realizando incontables milagros como portador de los glifos oscuros. Ahora caído en la oscuridad, ha desaparecido misteriosamente en varios sitios sagrados descritos en el Apocrypha Yzarc. ¿Es posible que esté buscando el conjuro prohibido que liberará al espíritu maligno de Azrail? Sieg, un joven espadachín de los caballeros de los glifos oscuros, ha sido escogido por la orden para perseguir a su antiguo amigo. Armado con el poder de los glifos oscuros, Sieg convoca a un ejército del caos para ayudarle en su misión.

(6)

Tus misión

JUGADOR

Tu papel es el del héroe Sieg Wahrheit, que usa almas para convocar legiones. Sieg empuña una espada y puede dar órdenes a las legiones convocadas para atacar.

PROGRESIÓN DE LA FASE

Para pasar de una fase a otra debes destruir totalmente a los enemigos y derrotar a los monstruos especiales.

LEGIONES

Las legiones son diversas bestias convocadas. Puedes aumentar el número de legiones disponibles obteniendo crestas en cada fase. Las legiones pueden realizar ataques de asistencia o forzar ataques según el modo seleccionado. Una vez equipado con una legión, puedes activar el ataque de encantamiento (acción especial) de esa legión.

AUMENTAR LOS NIVELES DE LAS LEGIONES Y EQUIPARLAS

En la pantalla de intermedio, entre fase y fase, puedes usar los puntos de experiencia obtenidos en una fase para aumentar el nivel de las legiones con las que estás equipado. Tus habilidades y las legiones convocadas aumentan a medida que subes el nivel de la legión. Puedes equiparte con un máximo de dos tipos de legiones, y puedes cambiar de legiones durante los intermedios entre fase y fase.

(7)

CONTROLES

TECLADO

<u>Cursores</u>	Correr (solo) o andar (legión convocada)
<u>F</u>	Ataque normal y continuo (pulsación continua)/Aceptar
<u>S</u>	Saltar/Esquivar (durante el movimiento paralelo)/Aceptar
<u>E</u>	Elegir blanco/Deshacer elección de blanco/Cancelar
<u>Barra espaciadora</u>	Convocar legión (entrar en el modo fuerza) o despedir a la legión (entrar en el modo asalto)
<u>II</u>	Ataque de ayuda o ataque de fuerza
<u>Mayús izq</u>	Movimiento paralelo/Fijar elección (durante la elección de blanco)/Cambiar la página
<u>Suprimir</u>	Cambiar el modo de la legión (activo/pasivo)
<u>Av Pág</u>	Cambiar la legión en uso
<u>INTRO</u>	Abrir menú de pausa/Omitir película o demostración
<u>F10</u>	Mostrar mapa
<u>C</u>	Controlar el punto de vista de la cámara

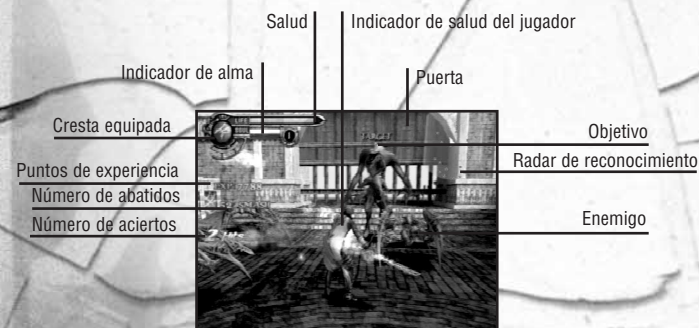
USO DEL MANDO DE JUEGO



Microsoft Sidewinder
Game Pad®

Movimiento del jugador:	Botones de dirección
Controlar punto de vista de la cámara:	Mayús + cursores
Movimiento paralelo:	II
Mostrar mapa:	II
Cambiar de modo:	LI
Ataque con espada:	X
Saltar:	C
Disparo con elección de blanco de Microsoft Sidewinder:	II
Órdenes de ataque con el mando de juego:	R
Cambiar modo legión:	Z
Cambiar crestas de legión:	Y
Pausa:	Botón START

Pantalla del modo asalto



INDICADOR DE ALMA - Aumenta cuando acumulas una cierta cantidad de alma.

SALUD - Indica la fuerza vital restante del personaje.

Nota: Los valores máximos de alma y salud aumentan según los objetos y las legiones equipadas.

RADAR DE RECONOCIMIENTO - Muestra las condiciones de los alrededores.

CRESTA EQUIPADA - Muestra la legión o las legiones con las que estás equipado (hasta un máximo de dos).

PUNTOS DE EXPERIENCIA - Muestra el valor de la experiencia obtenida en la fase actual.

NÚMERO DE ABATIDOS - Muestra el número de enemigos derrotados.

NÚMERO DE ACIERTOS - Muestra el número de aciertos contra el enemigo.

Pantalla del modo fuerza



INDICADOR DE ALMA - Muestra la fuerza restante de la legión convocada. Cuando llega a cero, la legión es eliminada.

CRESTA EQUIPADA - Muestra el icono de la legión con la que estás equipado y el modo de órdenes de la legión. Cuando es naranja es el modo activo, y cuando es azul es el pasivo.

Modos del jugador

CHAOS LEGION™ tiene dos modos del jugador, el modo asalto y el modo fuerza. Los poderes de Sieg, las convocatorias de las legiones y ciertos métodos de control varían según el modo. Puedes cambiar el modo del jugador en cualquier momento durante el juego, según la situación.

MODO ASALTO

En este modo, Sieg actúa solo. Es un modo efectivo para combatir a pocos enemigos. Tienes fuertes poderes de ataque y agilidad, pero eres muy vulnerable si te rodean los monstruos.

LOS PODERES DE SIEG

- | | |
|------------------|--------------------------------|
| ● Agilidad: Alta | ● Captura de alma: Alta |
| ● Ataque: Alto | ● Puntos de experiencia: Bajos |
| ● Defensa: Bajo | ● Elección y disparo: Cortos |

LEGIÓN/ATAQUE DE AYUDA

- Usa un indicador de alma y activarás rápidas y pequeñas convocatorias para que cada legión ayude en el ataque.

MODO FUERZA

En este modo, Sieg coopera con sus legiones. Aunque Sieg pierde agilidad y potencia de ataque, es un modo efectivo para combatir a hordas de enemigos. Puedes dar órdenes a las legiones eligiendo el blanco y mediante acciones dirigidas.

LOS PODERES DE SIEG

- | | |
|--------------------|-------------------------------|
| ● Agilidad: Normal | ● Captura de alma: Baja |
| ● Ataque: Baja | ● Puntos de experiencia: Alta |
| ● Defensa: Alta | ● Elección y disparo: Largos |

LEGIÓN/ATAQUE DE FUERZA

- Convoca grupos de legiones sin gastar alma. Al cambiar la acción dirigida de una legión convocada, puedes cambiar entre el modo activo que lucha por su cuenta (icono de legión naranja) y modo pasivo que lucha bajo órdenes (icono de legión azul). El indicador de alma disminuye si las legiones sufren daños. Si el alma baja hasta cero, la cresta se rompe, la legión convocada es eliminada y tanto el ataque de ayuda como el de fuerza quedan desactivados (solo puedes usar ataque de encantamiento).

Legiones

CHAOS LEGION™ ofrece muchas legiones para que las adquieras y las controles. Se adquieren legiones obteniendo crestas de legión en cada fase. Puedes combatir con un máximo de dos legiones. Elige las que prefieras durante la pantalla de intermedio.

EFFECTOS DE LAS LEGIONES

EFFECTO DE ENCANTAMIENTO (NO SE CONSUME INDICADOR DE ALMA)

- Una vez te hayas equipado con una legión, puedes realizar muchos tipos de ataques. Cuando una legión llega a nivel 4, adquiere el efecto de encantamiento. Puedes usar esta arma incluso sin equiparte con esa legión.

ATAQUE DE AYUDA (CONSUME INDICADOR DE ALMA)

- En el modo normal, puedes convocar rápidamente una legión para que ayude a Sieg con la BARRA ESPACIADORA

ATAQUE DE FUERZA (NO CONSUME ALMA)

- Cada legión convocada en el modo legión usa su propio ataque característico. Algunas legiones pueden aumentar en número subiendo de nivel. En el modo legión, pulsa la tecla Supr para cambiar entre el modo activo (luchan por su cuenta) y el modo pasivo (solo se defienden cuando se lo ordenas).

AUMENTAR LOS NIVELES DE LAS LEGIONES

Al ganar puntos de experiencia, aumenta el nivel de la legión. Los puntos de experiencia son acumulados por cada legión con la que te hayas equipado durante el combate. Luego puedes aumentar el nivel de las legiones en la zona de legión de la pantalla de intermedio.

CRESTA ROTA

Una legión es eliminada y su cresta queda rota cuando la legión recibe daño con 0 puntos de alma. Cuando la cresta se rompe, el icono de cresta que hay junto al indicador de alma se resquebraja, y aparece un mensaje informándote de la ruptura de la cresta. Una vez que la cresta está rota, no puedes usar ni a la legión ni a su ataque de ayuda. Solo puedes usar el efecto de encantamiento.

CULPA

Esta legión ataca con una espada, que es también su símbolo. No puede atacar desde el aire, pero a medida que aumenta de nivel, puede erradicar al enemigo por superioridad numérica.

ENCANTAMIENTO

NIVEL 1

- Acción: Hasta seis tajos consecutivos.
- Efecto: El poder de ataque aumenta en 5 puntos.

NIVEL 2

- Acción: Corte ascendente.
- Efecto: El poder de ataque aumenta en 10 puntos.

AYUDA

- Tras una carga con tajo de Sieg, Culpa ataca continuamente.
Nivel 1: Castigador de medianoche. Nivel 2: Castigador de medianoche.

LEGIÓN

MODO ACTIVO

- Sigue a Sieg y ataca continuamente a los enemigos cercanos y a los enemigos elegidos.

MODO PASIVO

- Solo realiza maniobras defensivas a no ser que le indiques lo contrario.
Nivel 1: Convoca 3 cuerpos. Nivel 2: Convoca 4 cuerpos.

MALDAD

Esta legión ataca con ballestas y su símbolo es el arquero. Aunque su poder de ataque es débil, puede realizar ataques a larga distancia. Es más efectiva contra enemigos a los que es difícil aproximarse.

ENCANTAMIENTO

NIVEL 1

- Acción: Prisionero.
- Efecto: El indicador de alma aumenta.

NIVEL 2

- Acción: Prisionero.
- Efecto: Dobra el rango de ataque de la elección de blancos y disparo.

AYUDA

- Tras el ataque explosivo de Sieg, Malicia dispara continuamente.
Nivel 1: Gran depresión. Nivel 2: Gran depresión.

LEGIÓN

MODO ACTIVO

- Sigue a Sieg y ataca continuamente a los enemigos cercanos y a los enemigos elegidos con flechas.

MODO PASIVO

- Se queda quieta y solo realiza maniobras defensivas hasta que le indiques lo contrario.
Nivel 1: Convoca 2 cuerpos. Nivel 2: Convoca 3 cuerpos.

ARROGANCIA

Esta legión, cuyo símbolo es el escudo, se ocupa de bloquear los ataques de los enemigos..

ENCANTAMIENTO

NIVEL 1

- Acción: Vengador nivel 1.
- Efecto: El poder de defensa aumenta en 10 puntos.

NIVEL 2

- Acción: Vengador nivel 2.
- Efecto: El poder de defensa aumenta en 20 puntos.

AYUDA

- El muro defensivo de Arrogancia aparece durante un tiempo limitado y actúa como superarmadura.
Nivel 1: Destrucción. Nivel 2: Destrucción

LEGIÓN

MODO ACTIVO

- Sigue a Sieg y forma un muro defensivo contra los ataques enemigos.

MODO PASIVO

- Se separa de Sieg y protege la base.
Nivel 1: Convoca 2 cuerpos. Nivel 2: Convoca 3 cuerpos.

DEFECTUOSO

Con la garra como símbolo, esta legión combate al enemigo desde el aire con letales garras y veloces ataques. También puede atacar a enemigos aéreos. Defectuoso no puede entrar en ciertas zonas a no ser que posea el encantamiento de doble asalto.

ENCANTAMIENTO

NIVEL 1

- Acción: Desprecio nivel 1.
- Efecto: La capacidad de salto aumenta.

NIVEL 2

- AAcción: Doble asalto.
- Efecto: Sieg puede realizar saltos dobles

AYUDA

- Sieg pone una trampa y Defectuoso ataca al enemigo que la toca.
Nivel 1: Refinar reserva. Nivel 2: Refinar reserva.

LEGIÓN

MODO ACTIVO

- Sigue a Sieg y ataca con sus garras a los enemigos cercanos y a los enemigos elegidos.

MODO PASIVO

- Solo realiza maniobras defensivas a no ser que le indiques lo contrario.
Nivel 1: Convoca 3 cuerpos. Nivel 2: Convoca 4 cuerpos.

BLASFEMIA

Esta legión es una bomba, y su símbolo es una explosión. Consume alma cuando explota. Objetos

ENCANTAMIENTO

NIVEL 1

- Efecto: La capacidad de salto aumenta. Acción: Ráfaga aérea nivel 1.
- Efecto: La capacidad de salto aumenta. Efecto: El indicador de alma aumenta en 100 puntos.

NIVEL 2

- Acción: Ráfaga aérea nivel 2.
- Efecto: El indicador de alma aumenta en 200 puntos.

AYUDA

- Lanza un ataque de larga distancia contra el enemigo con una patada a Blasfemia.
Nivel 1: Matanza carmesí. Nivel 2: Matanza carmesí.

LEGIÓN

MODO ACTIVO

- Sigue a Sieg y ataca a los enemigos cercanos y a los enemigos elegidos.

MODO PASIVO

- Sigue a Sieg.

ODIO

Esta legión humana colosal ataca mediante la fuerza bruta. Se mueve con lentitud, pero su poder es enorme.

ENCANTAMIENTO

NIVEL 1

- Acción: Colapso nivel 1.
- Efecto: El indicador de vida aumenta en 50 puntos.

NIVEL 2

- Acción: Colapso nivel 2.
- Efecto: El indicador de vida aumenta en 100 puntos.

AYUDA

- Odio aparece, bloquea el ataque y manda al enemigo por los aires.
Nivel 1: Mal karma. Nivel 2: Mal karma.

LEGIÓN

MODO ACTIVO

- Sigue a Sieg y ataca a los enemigos cercanos y a los enemigos elegidos.

MODO PASIVO

- Solo realiza maniobras defensivas a no ser que le indiques lo contrario.
Nivel 1: Convoca 2 cuerpos. Nivel 2: Convoca 3 cuerpos.

Objetos

Los objetos se pueden usar de tres modos:

- Tan pronto como los obtienes.
- Desde la zona de objetos durante el intermedio.
- Desde la zona de objetos en el menú pausa.

Cuando se muestra la zona de objetos, los nombres de los objetos que se pueden utilizar aparecen iluminados.

Algunos de los objetos que puedes encontrar son:

AURA DE ALMA (azul) - Aparece cuando Sieg ataca o cuando un enemigo muere. Este objeto recupera alma.

AURA DE SALUD (verde) - Aparece cuando un enemigo especial es derrotado. Este objeto recupera salud.

CRESTA - Este objeto solo puede ser utilizado por la legión correspondiente.

GEMA DE EXPERIENCIA - Usa esto durante el intermedio para aumentar los puntos de experiencia de la legión.

RECUPERAR SALUD - Recupera la salud y la aumenta al máximo. Busca más objetos y descubre lo que hacen.

Intermedio

Cuando terminas una fase, aparece una pantalla de intermedio con las siguientes opciones:

JUGADOR

- **EQUIPARSE CON LEGIÓN** - Selecciona la cresta de la legión que vayas a equipar (máx: 2).
- **ESTADO DEL JUGADOR** - Comprueba las legiones con las que te hayas equipado, el valor máximo del indicador de salud y el poder de ataque y defensa máximo del indicador de alma.
- **ACCIÓN DEL JUGADOR** - Comprueba las acciones que pueden utilizarse y los métodos de acción.
- **SALIR** - Vuelve a la pantalla de intermedio.

LEGIÓN

- Tras elegir la legión, aparece un mensaje de confirmación. Selecciona SÍ para aceptar.

OBJETO

- Muestra tus objetos. El número máximo que puedes tener depende del nivel de dificultad del juego actual. Cuando seleccionas GEMA, aparece la pantalla de legión y puedes usar la gema.

FIN DEL JUEGO

- Finaliza el juego y vuelve al menú principal.

FASE SIGUIENTE

- Muestra la siguiente fase del mapa. Tras completar la primera fase, hay disponible un selector de mapa y puedes repetir los mapas anteriores.



Opciones

Puedes llegar al menú de opciones desde el menú principal o la pantalla de intermedio. Proporciona las siguientes opciones:

AJUSTES DEL JUEGO

- Selecciona varias funciones durante el juego.
- **ESTADO** - Selecciona interfaz constante o solo durante la batalla.
- **MAPA** - Activa y desactiva el mapa.
- **SALUD DEL ENEMIGO** - Activa y desactiva el indicador de salud del enemigo.
- **CONTADOR** - Alterna entre puntos de experiencia, número de aciertos y número de abatidos.
- **TIEMPO DE LA FASE** - Activa y desactiva el tiempo de la zona.
- **TUTORIAL** - Activa y desactiva el tutorial.
- **PREDETERMINADO** - Restablece los ajustes originales.
- **SALIR** - Volver al menú de opciones.

PELÍCULA

- **Nota:** Esta opción solo puede cambiarse cuando seleccionas OPCIONES desde el menú principal.

SUBTÍTULOS

- Activa y desactiva los subtítulos.

CONTROL

- **TIPO DE BOTÓN:** Cambia las preferencias de funcionamiento.
- **DIRECCIÓN DE LA CÁMARA:** Cambia las preferencias de funcionamiento de la cámara.
 - Invertida : La cámara se mueve verticalmente en dirección opuesta a la indicada.
 - Normal : La cámara se mueve verticalmente en la dirección indicada.
- **LIBERAR LA CÁMARA:** Cambia las preferencias para manejar la cámara.
 - Volver : La cámara vuelve automáticamente a la posición original cuando se suelta el botón.
 - Normal : La cámara se queda donde está cuando se suelta el botón.

SONIDO

- Configura el sonido del juego.
- **VOLUMEN DE LOS EFECTOS** - Ajusta el volumen de los efectos de sonido.
- **VOLUMEN DE LA MÚSICA** - Ajusta el volumen de la música.
- **MÁXIMO DE EFECTOS DE SONIDO** - Cambia el número máximo de efectos de sonido simultáneos.
- **PREDETERMINADO** - Restablece los ajustes de sonido originales.
- **SALIR** - Volver al menú de opciones.

GRÁFICOS

- **CALIDAD DE LOS PERSONAJES** - Establece el nivel de detalle de los modelos de los personajes.
- **ALTA** - Muestra a los personajes con mucho detalle.
- **BAJA** - Muestra a los personajes con poco detalle.
- **MODELO DE ILUMINACIÓN** - Configura el modelo de iluminación.
- **ALTO** - Iluminación Per-pixel con bump mapping de toda la superficie.
- **BAJO** - Iluminación Per-vertex estándar.
- **EFECTOS** - Activa y desactiva los efectos (after-image, blur, shimmer).
- **ACTIVADO** - Aplicar los efectos.
- **DESACTIVADO** - Sin efectos.
- **SOMBRA** - Configura el estilo de las sombras de los personajes.
- **ALTO** - Muestra sombras realistas.
- **MEDIO** - Muestra solo sombras terrestres.
- **BAJO** - Sin sombras.
- **DIFUMINADO DEL ENFOQUE** - Configura el enfoque del fondo.
- **ACTIVADO** - Muestra el fondo con un enfoque alto.
- **DESACTIVADO** - Muestra el fondo con un enfoque difuso.

SALIR

- Vuelve al menú principal o a la pantalla de intermedio.

Menú pausa

Pulsa la tecla Intro durante el juego para ver el menú pausa, que ofrece las siguientes opciones:

- **JUGADOR** - Muestra el estado actual del personaje.
- **LEGIÓN** - Muestra el estado de la legión seleccionada actualmente.
- **OBJETO** - Selecciona un objeto de la lista para utilizarlo.
Los objetos disponibles aparecen iluminados.
- **MAPA** - Muestra el mapa de la fase para confirmar tu ubicación actual.
- **OPCIONES** - Cambia los diversos ajustes de juego. Consulta la página 16.
- **VOLVER** - Vuelve a la pantalla de intermedio de la fase actual.
- **SALIR** - Vuelve a la partida actual.

Pantalla de resultados y fin del juego

RESULTADOS

La pantalla de resultados aparece cuando terminas una fase. Contiene la siguiente información:

- TIEMPO DE LA FASE** - El tiempo que has tardado en acabar la fase.
- NÚMERO DE ABATIDOS** - El número de enemigos a los que has aniquilado en la fase.
- NÚMERO DE ACIERTOS** - Los aciertos obtenidos.
- PUNTOS DE EXPERIENCIA** - Los puntos de experiencia ganados.

FIN DEL JUEGO

Cuando el indicador de salud de Sieg llega a cero, la partida termina y aparece un menú que te ofrece las siguientes opciones:

- REINTENTAR** - Vuelve al principio de la fase en la que terminó la partida. No puedes cambiar el equipamiento. El estado del jugador vuelve a ser el mismo que al entrar en el mapa.
- VOLVER** - Vuelve a la pantalla de intermedio de la fase en la que terminó la partida. Puedes cambiar el equipamiento. En las partidas de dificultad fácil, todos los puntos de experiencia que ganaste se conservan; en las partidas de dificultad normal, se conservan la mitad; en las partidas difíciles, no se conserva ninguno. Los objetos conseguidos durante la partida se reinician.
- FINAL DEL JUEGO** - Vuelve al menú principal.

Cómo sobrevivir y ganar

¡CONTRAATACA!

Cuando un monstruo se lanza a la carga y calculas bien el momento, puedes infligir mucho daño con un contraataque.

¡ATACA DONDE DUELE!

Puedes infligir más daño del habitual si atacas a ciertos puntos de cada monstruo. Cuando el ataque de Sieg alcanza un punto vulnerable, se produce un efecto de acierto diferente

¡APROVECHA LOS ATRIBUTOS!

Los ataques con espada son más eficaces contra las criaturas vivientes, mientras que los ataques de efecto son más eficaces contra las máquinas. Los ataques que queman son eficaces contra ambos. Algunos enemigos son invulnerables a los ataques de Sieg.

¡ELIGE AL ENEMIGO!

En algunas fases, los enemigos aparecen uno detrás de otro. Puedes eliminar a todos esos enemigos derrotando a un enemigo especial. Por otra parte, puedes aumentar los puntos de experiencia manteniendo a ese enemigo especial con vida mientras combates con otros monstruos que siguen apareciendo. Juega calculando a qué enemigo derrotar según la situación.

¡AUMENTA LA EXPERIENCIA!

Los puntos de experiencia aumentan cuanto aciertas a un monstruo con un ataque, cuando recuperas alma y cuando derrotas a un monstruo. Obtienes el doble de puntos de experiencia si atacas o derrotas a un monstruo con una legión.

¡OBJETOS FÁCILES!

Cuando Sieg asesta el golpe final, los objetos aparecen más fácilmente.

¡ENEMIGOS DIFÍCILES!

Si parece que no puedes destruir a un enemigo, busca pistas sobre cómo derrotarlo. Algunos enemigos solo pueden ser destruidos por una cierta legión.

¡VENTAJA DEL MODO PASIVO!

Cuando quieras aumentar la defensa, el modo pasivo es eficaz porque el poder de defensa aumenta.

¡VUELVE ATRÁS Y CONSIGUE MÁS!

Tras completar al menos dos fases, puedes volver a las fases anteriores. Hay objetos que puedes conseguir llevando a tus legiones mejoradas a los campos de batalla ya superados.