

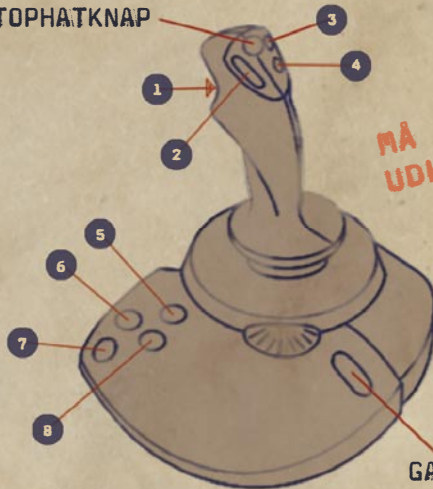
Joystick-kommandoer

HANDLING

JOYSTICK-KOMMANDO

Kræng (krængeror).. Bevæg rorpinden til venstre eller højre
Hæld (højderor).... Bevæg rorpinden fremad eller tilbage
Gir (ror)..... Vrid rorpinden (hvis funktionen findes)
Visningsretning..... Bevæg tophatknappen
Panorer/Skift visning (til/fra)..... SCROLL LOCK
Affyr maskingeværer og kanon..... (Aftrækker) Knap 1
Affyr kanon..... Knap 2
Affyr ammunition..... Knap 3
Skift mellem ammunitionstyper..... Knap 4
Fold vingeclapper ud..... Knap 5
Træk vingeclapper ind..... Knap 6
Næste mål..... Knap 7
Fastlåst til/fra..... Knap 8

TOPHATKNAP



GASHÅNDTAG



SYBEX®
Get the strategy guide
from Sybex!

Microsoft
game studios

Microsoft®
Combat Flight Simulator 3
Battle For Europe

TAKTISKE LUFTSTYRKER

PÅ

DEN EUROPÆISKE KRIGSSKUEPLADS

UKLASSIFICERET

Udarbejdet af

NÆSTKOMMANDERENDE FOR FLYVESTABEN

EFTERRETNINGSTJENESTEN

HISTORISK AFDELING

06-0864-CB

Sikkerhedsoplysninger

Om lysfølsomme anfald

Ganske få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse "lysfølsomme anfald" ved brug af videospil. Disse anfald kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, træksninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller kramper, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogen af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer - det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfald end voksne.

Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler:

- Spil i et veloplyst lokale.

- Spil ikke, når du er svimmel eller træt.

Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

Oplysningerne i dette dokument, herunder URL-referencer og andre referencer til websteder på internettet, kan ændres uden varsel. Medmindre andet er angivet, er eksempler på firmaer, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresser, logoer, personer, steder og begivenheder nævnt heri fiktive, og ingen forbindelse med virkelige firmaer, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresser, logoer, personer, steder eller begivenheder er tiltænkt eller skal udledes herfra. Brugeren har pligt til at overholde alle gældende love om ophavsret. Uden at medføre begrænsninger i ophavsretten er al gengivelse, lagring eller introduktion i et søgesystem og transmission (elektronisk, mekanisk, fotokopiering, optagelse eller andet) af indholdet af dette dokument forbudt til enhver brug uden udtrykkelig skriftlig tilladelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan have udtaget patenter, indgivet patentansøgninger eller have varemærker, ophavsrettigheder eller andre ejendomsrettigheder, der omfatter materialet i dette dokument. Undtagen hvor dette udtrykkeligt måtte fremgå af eventuelle skriftlige licensaftaler fra Microsoft, er leveringen af dette dokument på ingen måde en licens, der giver brugeren ret til at benytte disse patenter, varemærker, ophavsrettigheder eller andre ejendomsrettigheder.

© & p 1998-2002 Microsoft Corporation. Alle rettigheder forbeholdes. Microsoft, Windows, Windows NT, Microsoft Game Studios-logoet og Combat Flight Simulator 3 er enten registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

Navne på virkelige produkter og firmaer nævnt heri kan være varemærker tilhørende deres respektive ejere.

Indhold

Den taktiske luftkrig.....	3
Nyheder på krigsskuepladsen.....	7
Forberedelse til kamp.....	9
Installation af Combat Flight Simulator 3 ..	10
Start af Combat Flight Simulator 3	12
Kalibrering af joysticket	13
Valg af spilleindstillinger	14
Lær at flyve og kæmpe	15
Hovedvinduet: Fire spilletilstande.....	17
Quick Combat (Hurtigt i kamp)	17
Missioner	24
Campaign (Felttog)	25
Multiplayer (Flere spillere)	27
På vingerne.....	29
Tip og trick	30
Yderligere ressourcer.....	33
Håndbøger	33
Onlinehjælp	35
Webstedet for Combat Flight Simulator	36
Teknisk support	37





**LAD OS SÅ KOMME
I GANG!**

Den taktiske luftkrig

Så du troede, du skulle være "luftens konge" og bare svæve rundt oppe i den klare, blå himmel, højt over krigens mudder, snavs og elendighed på jorden.

I stedet for befinder du dig i en jagerbomber, hvor du sniger dig hen over fjendtligt område i en højde af 200 fod over et ugæstfrit terræn, der rejser sig faretruende mod dig. Du flyver direkte ned mod munden af antiluftskyts for at angribe fjenden. Hvis du ikke bliver ramt af kanonild, er du i fare for at blive ramt af lufttrykket og sprængdele fra din egen bombning og beskydning i den lave højde. I denne type krig er der flere farer, end der er hæder og ære.

VELKOMMEN TIL DEN TAKTISKE LUFTKRIG!

Ved hjælp af fly som P47 "Thunderbolt", Fw 190 og Hawker Tempest V skal du stoppe fjendens fremrykning ved at ødelægge hele hans arsenal. Hvis du ødelægger et tilstrækkeligt antal mål, kan du ændre frontlinjens udformning og endda komme til at sidde i cockpittet på et tophemmeligt fly, der endnu ikke har været indsat i tjeneste.

Fjenden har til hensigt at få herredømmet over den europæiske krigsskueplads, ETO (European Theater of Operations), og det må ikke ske. Der er meget, der skal gøres i denne krig - så lad os komme i gang!

DEN TAKTISKE LUFTSTYRKES MISSION

MISSIONER..... DEN TAKTISKE LUFTSTYRKES MISSION BESTÅR AF TRE OPERATIONSFASER I FØLGENDE PRIORITEREDE RÆKKEFØLGE:

FØRSTE PRIORITET.... AT OPNÅ DEN NØDVENDIGE GRAD AF HERREDØMME OVER LUFTRUMMET. DETTE KAN OPNÅS VED HJÆLP AF ANGREB MOD FLY I LUFTEN OG PÅ JORDEN OG MOD DE FJENDTLIGE INSTALLATIONER, SOM FJENDEN HAR BRUG FOR TIL INDSETTELSE AF SIN LUFTSTYRKE.

ANDEN PRIORITET... AT FORHINDRE, AT DER KAN FLYTTES FJENDTLIGE TROPPER OG SENDES FORSYNINGER IND PÅ KRIGSSKUEPLADSEN, ELLER AT DISSE KAN FLYTTES RUNDT PÅ KRIGSSKUEPLADSEN.

TREDJE PRIORITET.... AT BIDRAGE TIL DEN SAMLEDE INDSATS AF LUFT- OG LANDSTYRKER PÅ KRIGSSKUEPLADSEN OG INDTAGE MÅL VED DEN FRONTLINJE, HVOR LANDSTYRKERNE BEFINDER SIG.

-fra War Department Field Manual FM 100-20:
Command and Employment of Air Power
(21. juli 1943)

TRE AFGØRENDE FAKTORER FOR EN JAGERBOMBERPILOT

... strafing passes (forbiflyvninger med beskydning) ... er forbundet med tre afgørende faktorer for en jagerbomberpilot ... 1. Enhver fejlbedømmelse, målfiksering eller ethvert forsøg på sigtekorrektion, der kommer for sent, sender flyet direkte ind i målet, til jorden, nærliggende træer eller andre forhindringer. 2. Hvis målet er en ladning ammunition eller andre sprængfarlige emner, kan det - og vil det højst sandsynligt - eksplodere direkte op i pilotens ansigt, og der vil blive sendt en ildkugle, lastbildele, stykker af vejbelægningen, ueksploderet ammunition og andre sprængstykker direkte op i flyets flyvebane. 3. Hvis en pilot bliver alvorligt ramt af flak under angreb i lav højde, er hans chancer for at nå en tilstrækkelig højde til at kunne springe ud meget små...

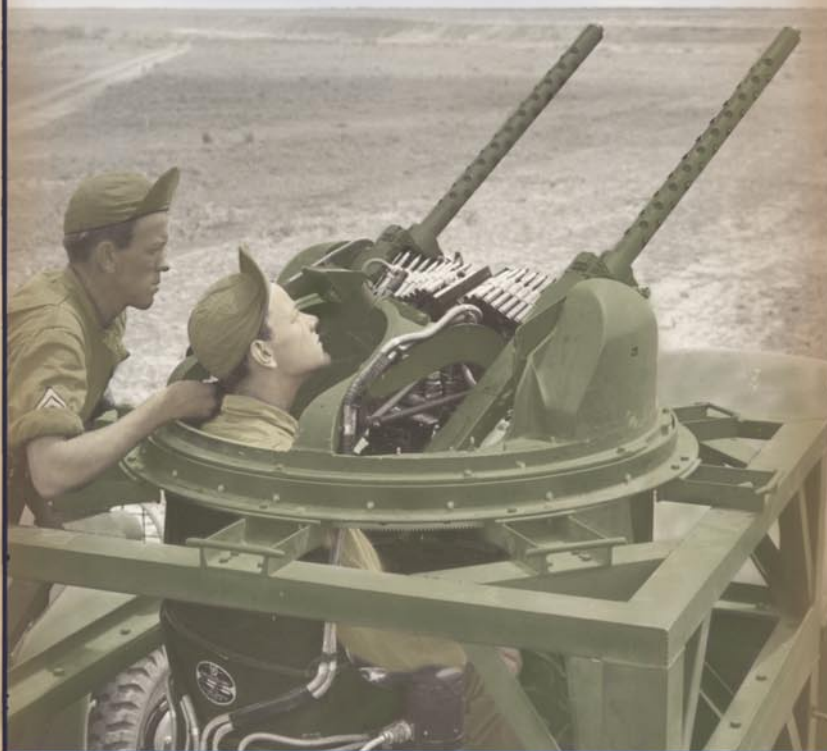
-Fra Bill Colgan,
Jagerbomberpilot under Den Anden Verdenskrig

Du kan læse mere om krigen i *Understanding the Tactical Air War* (Introduktion til den taktiske luftkrig), som er en håndbog i PDF-format, der findes på cd'en med *Combat Flight Simulator 3*.



B-26 MARAUDERS OVER FRANKRIG.

Foto fra flyvevåbenets afdeling for historisk research



SÅ GÅR VI I KRIG

Nyheder på krigsskuepladsen

I de tidligere versioner af Microsoft® Combat Flight Simulator blev der hovedsageligt fokuseret på dramatiske og farlige luftdueller. I denne version er det dig mod hele landstyrken: deres våben, materiel og fly. Den taktiske luftkrig er beskidt, personlig og yderst farlig.

Når du skal udkæmpe denne krig, kan du vælge mellem 18 forskellige fly (med varianter kommer det op på 34 fly i alt). Du kan finde yderligere oplysninger om fly i afsnittet om fly på side 19 og i håndbogen *Machines of War* (Krigsmaskiner), der findes på cd'en. Klik på fanen **Options** (**Indstillinger**), og klik derefter på **Machines of War** (**Krigsmaskiner**) for at se håndbogen. Uanset om du er nybegynder eller veteran, så kan du altid finde et fly, der passer til en hvilken som helst mission, du begiver dig ud på.

Du har også mulighed for at spille nye roller som skytte eller bombeudløser. Nogle af de større maskiner, f.eks. de mellemstore bombefly, har maskingeværposter, og disse maskingevær skal bemannes af folk som dig. Brug tasten **F8** til at hoppe til de forskellige skytteposter på et fly. Du kan også trykke på tasten **F7** for at hoppe til bombeudløserstedet. Uanset hvad du gør, skal du undgå at kaste bomber over dine egne tropper!

Er du klar? Godt! Lad os så få dig på vingerne!

Forberedelse til kamp

Det er nemt at komme med i krigen. Du skal blot følge nedenstående trin for at få dit udstyr og dine flyvefærdigheder klar til kamp.

1. Installer Combat Flight Simulator 3.
2. Start Combat Flight Simulator 3.
3. Kalibrer joysticket.
4. Vælg eller juster hardware- og softwareindstillingerne.
5. Lær at flyve og kæmpe ved hjælp af håndbøgerne, filmene og missionerne i CFS3.

Trinene beskrives på de følgende sider. Læs videre, pilot.



PILOTORIENTERING I FRANKRIG, 1944.

Foto fra flyvevåbenets afdeling for historisk research

VI GÅR EFTER SEJREN

INSTALLATION AF COMBAT FLIGHT SIMULATOR 3

Inden du kan begynde at nedskyde fly og redde dine tropper fra fjendens fremrykning, skal du lige lære det nyeste værktøj at kende, nemlig Combat Flight Simulator 3.

Hvis din computer understøtter automatisk installation

1. Indsæt Combat Flight Simulator 3 cd 1 i cd-rom-drevet.
2. Følg vejledningen på skærmen.

Hvis din computer ikke understøtter automatisk installation

1. Indsæt Combat Flight Simulator 3 cd 1 i cd-rom-drevet.
2. Klik på **Start**, peg på **Indstillinger**, og klik derefter på **Kontrolpanel**. (I Microsoft Windows® XP skal du klikke på **Start** og derefter klikke på **Kontrolpanel**).
3. Dobbeltklik på **Tilføj/fjern programmer**.
4. Klik på **Tilføj nye programmer** i dialogboksen **Tilføj eller fjern programmer**, og klik derefter på knappen **Cd eller Diskette**.
5. Følg vejledningen på skærmen.

Kompakt eller fuld installation?

Hvor stor er programpakken? Vil du bære rundt på alt dit udstyr eller bare have det mest nødvendige med? Du kan vælge mellem følgende installationsmuligheder:

Compact Install (Kompakt installation):
Installerer kun de nødvendige filer, men giver en langsommere ydeevne.

Full Install (Fuld installation) (standard):
Installerer alle filer til spillet og giver en hurtigere ydeevne.

Når installationen afsluttes, får du mulighed for at tilpasse skærmopsætningen. Det anbefales, at du beholder standardindstillingerne, men konfigurationsprogrammet viser en advarsel, hvis der bliver konstateret inkompatibilitet med skærmkortet eller de aktuelle drivere.

Hvis du ændrer computerens skærmkort eller får problemer med skærmen, kan du altid køre konfigurationsprogrammet fra menuen Start: Klik på **Start**, peg på **Programmer**, peg på **Microsoft Games** (Microsoft-spil), peg på **Combat Flight Simulator 3**, og klik derefter på **CFS3Config**.

START AF COMBAT FLIGHT SIMULATOR 3

Så går vi i krig! Så er tiden inde til at indtage cockpittet og begynde at presse frontlinjen frem mod fjenden.

Dobbeltklik på ikonet for **Combat Flight Simulator 3** på skrivebordet, så er du klar til at tage af sted. Du kan også klikke på **Start**, pege på **Programmer**, pege på **Microsoft Games** (Microsoft-spil), pege på **Combat Flight Simulator 3** og derefter klikke på **Combat Flight Simulator 3**.

Når du har startet CFS3, skal du bruge fanerne Quick Combat (Hurtigt i kamp), Missions (Missioner), Campaign (Felttog) og Multiplayer (Flere spillere) nederst til venstre for at komme i kamp. Du kan også bruge fanen Options (Indstillinger) øverst til højre for at åbne håndbøgerne og onlinehjælpen eller for at angive forskellige spille- eller hardwareindstillinger.



KALIBRERING AF JOYSTICKET

Du kan enten flyve ved hjælp af et joystick eller tastaturet, og du har mulighed for at justere de respektive indstillinger.

Hvis du forsøger at flyve med et joystick, der ikke er kalibreret, risikerer du hurtigt at bide i græsset med 200 miles i timen i stedet for at dykke ned mod et tog, som du havde tænkt dig. Du kan kalibrere joysticket ved at klikke på **Control Options** (Styreindstillinger) under fanen **Options** (Indstillinger) i øverste højre hjørne af hovedvinduet og derefter klikke på **Calibrate** (Kalibrer).

Når du har kalibreret joysticket, kan du hoppe op i cockpittet og nyde den mest realistiske oplevelse og mest nøjagtige gengivelse af luftkamp, der findes.

VALG AF SPILLEINDSTILLINGER

Hvilken fordel er der ved at have et nyt fly, hvis man ikke kan se ud af brillerne eller kan stabilisere flyet? Der er meget, der skal læres, inden du kan udkæmpe denne krig på den mest effektive måde. Inden du letter, skal du justere indstillingerne for skærmen, lyden og graden af realisme.

Juster indstillingerne for skærmen og lyden under fanen **Options (Indstillinger)** i øverste højre hjørne af hovedvinduet, så de passer bedst til hardwaren i din computer.

Du kan også justere, hvor realistisk din spiloplevelse i Combat Flight Simulator skal være, ved hjælp af **Realism Options (Indstillinger for realisme)**. Hvis du gør flyet nemmere at flyve og vælger ubegrænset ammunition, kan du give dig selv en fordel, hvis du er nybegynder som pilot. Du kan også justere disse indstillinger, så du får en mere realistisk oplevelse af den taktiske luftkrig. Der vises et procenttal i spillet, der angiver, hvor realistisk oplevelsen er. Jo højere procenttallet er, jo sværere og mere realistisk vil flyveoplevelsen være, når du begiver dig ud på en mission.

Under fanen **Options (Indstillinger)** kan du desuden justere indstillingerne for **Multiplayer (Flere spillere)** eller bruge **Flight Recorder (flyets automatiske logbog)**. Der findes yderligere oplysninger om alle disse indstillinger i onlinehjælpen.

LÆR AT FLYVE OG KÆMPE

Selvfølgelig kan du bare hoppe op i et fly og lette for at finde fjenden, men det er ikke så sandsynligt, at du vender hjem igen. Før du drager i kamp, skal du læse håndbogen, se filmene og flyve træningsmissionerne. Følg dette program, så når du måske hjem i live.

Håndbogen Flight School (Flyveskole) indeholder en lang række oplysninger om, hvordan man flyver et fly, og hvordan man manøvrerer sikkert under luftkamp. Læs denne håndbog: Klik på fanen **Options (Indstillinger)**, klik på **Handbooks (Håndbøger)**, og klik derefter på **Flight School (Flyveskole)**.

I træningsfilmene vises der eksempler på manøvrer under luftkamp, f.eks. Split-S, og andre redningsmanøvrer, du har brug for som taktisk kamppilot. Hvis du vil se filmene, er det en god ide at læse **Training Materials (Træningsmateriale)** i onlinehjælpen.

Ved hjælp af træningsmissionerne har du mulighed for at træne de flyvefærdigheder og de færdigheder i kampsituationer, som du har læst om i håndbogen og set i træningsfilmene. De udgør en mere sikker tumleplads, hvor du kan øve dig, før du involverer dig i et felttog. Der findes yderligere oplysninger om disse missioner i onlinehjælpen.



GIV DEM LUFTSTØTTE

Hovedvinduet: Fire spilletilstande

Nu hvor du har lært at flyve og kæmpe, er tiden inde til at opleve krigen gennem fire forskellige spilletilstande: **Quick Combat** (Hurtigt i kamp), **Missions** (Missioner), **Campaign** (Felttog) og **Multiplayer** (Flere spillere).

QUICK COMBAT (HURTIGT I KAMP)

Kan du ikke vente på at få fjenden tilintetgjort? I spilletilstanden **Quick Combat** (Hurtigt i kamp) bliver du med det samme indsat på det sted og i den situation, du ønsker, uanset om det gælder angreb på et bombefly eller beskydning af mål på jorden. Inden du begynder at flyve, skal du ved hjælp af indstillingerne **Flight Type** (Flyvningstype), **Aircraft** (Fly), **Location** (Sted), **Pilot** (Pilot), **Skill** (Færdigheder) og **Objective** (Mål) under fanen **Quick Combat** (Hurtigt i kamp) vælge de specifikke forudsætninger for din næste flyvning. Du skal desuden angive dit pilotnavn og dine egenskaber.

Flyvningstype

Flyvningstyper er korte kampsituationer, du kan sætte dig selv i, inden du begiver dig ud på en mission eller et felttog. De omfatter: **Free flight** (Fri flyvning), **Dogfight** (Luftkamp), **Intercept** (Angreb), **Escort** (Eskorte) og **Ground Attack** (Angreb på mål på jorden).

Med **Free Flight** (Fri flyvning) kan du flyve rundt på himlen uden fjender eller bestemte mål. Brug denne mulighed til at lære at flyve de forskellige fly eller til at udføre beskydning af mål.

Ved hjælp af **Dogfight** (Luftkamp) kommer du tæt på en fjende, som forsøger at slå dig ihjel. Skyd ham ned, før han skyder dig ned. Det lyder meget enkelt, ikke? Denne type af flyvning er velegnet til at lære, hvordan fjenden flyver, og til at træne manøvrer i forbindelse med luftkamp.

I **Intercept (Angreb)** skal du ødelægge fjendens mellemstore bombefly, inden de kaster deres bomber. Du skal desuden stoppe jagerbombere, inden de kan nå at angribe dine tropper.

I **Escort (Eskorte)** indgår du i en gruppe af bombefly, der er på vej mod et mål, hvor du skal beskytte dem mod fjendtlige jagerfly og flak med alle tænkelige midler.

Ground Attack (Angreb på mål på jorden) er det, du kommer til at fokusere mest på og bruge mest tid på. Du skal kunne ødelægge kampvogne, lastbiler, maskingeværer, kanoner, skibe og alt andet, inden de når at rette deres sigte mod dine tropper. Når det kommer til selve bombningen, så kommer det til at afhænge helt af dig, og her er erfaring den bedste læremester. Det, du lærer her, vil blive særligt nyttigt, når du flyver missioner i spilletilstanden Campaign (Felttog).

Sådan vælger du en flyvningstype

1. Klik på **Flight Type (Flyvningstype)** under fanen **Quick Combat (Hurtigt i kamp)**.
2. Klik på den flyvningstype, du vil bruge, under fanen **Flight Type (Flyvningstype)**.
3. Klik på knappen **Fly (Flyv)** for at starte sessionen Quick Combat (Hurtigt i kamp).

Fly

Inden du begiver dig ud i en hurtig kamp eller på en mission, skal du vælge det fly, der passer bedst til opgaven, for ellers kommer du nok ikke hjem igen. Hvis dit mål er en bro, kan du med fordel vælge en P-47. Skal du ud på en lang flyvning for at bombe nogle enkelte bygninger? Så kan en Maurauder være det bedste valg. Hvis du ikke kender din næste mission, kan du prøve den alsidige Fw 190.

Du kan vælge mellem 18 fly (med varianter kommer det op på 34 fly i alt). Du har endda mulighed for at vælge fly, der endnu ikke har været indsat i tjeneste, f.eks. Go 229, den tyske jetdrevne flyvende vinge og den amerikanske jetjager Shooting Star. Hvordan beslutter du, hvilket fly du skal vælge? Se i håndbogen *Machines of War (Krigsmaskiner)* (klik på fanen **Options (Indstillinger)**), klik på **Handbooks (Håndbøger)**, og klik derefter på **Machines of War (Krigsmaskiner)**, og læs beskrivelsen af flyene, herunder deres styrker og svagheder, samt hvor meget ammunition de medbringer.

Sådan vælger du et fly

1. Klik på **Aircraft (Fly)** under fanen **Quick Combat (Hurtigt i kamp)**.
2. Klik på flaget for det land, du vil vælge et fly fra, under fanen **Aircraft (Fly)**, og klik derefter på navnet på det fly, du vil flyve.

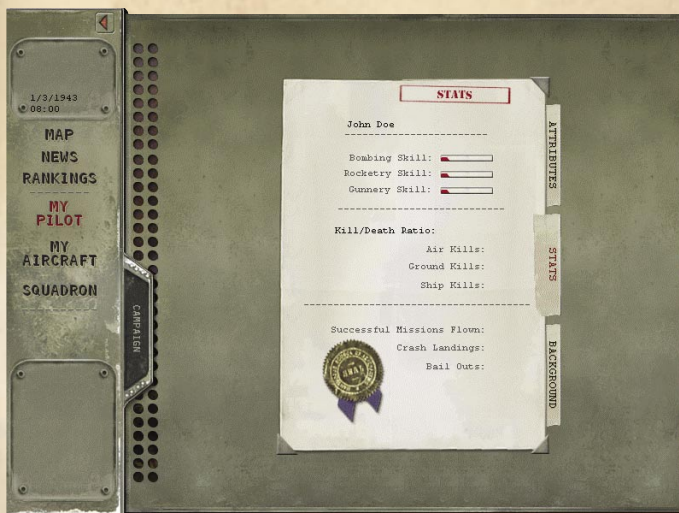
Når du har valgt et fly, styrer du dets last af brændstof og ammunition, bestykning (konfigurationen af bomber, brændstoftanke og raketter) og antallet af wingmen. Hvis du vil ændre lasten af ammunition, skal du klikke på den tilsvarende røde måler og trække den til venstre for at reducere lasten og til højre for at øge lasten. Brug rullemenuerne til at vælge bestykningen og antallet af wingmen. Bemærk, at "Clean" ("Ryddet") betyder ingen bomber og ingen ekstra brændstoftanke.

Sted

Du kan vælge, hvor slaget skal foregå. Vælg en placering ud fra, hvor du kunne tænke dig at kæmpe og træne.

Pilot

Som pilot i CFS3 er du mere end bare et navn, der er syet på en smart flyverjakke. Du har menneskelige egenskaber, f.eks. dit syn og antallet af G-kræfter, du kan trække. Juster disse egenskaber, så de passer til den pilot-type, du foretrækker, det kan f.eks. være en pilot med falkeblik, en hårdkogt skytte eller en person, som kan rette maskinen op efter et hvilket som helst dyk. Du kan desuden vælge din nationalitet og se, hvordan den anden side udkæmper krigen.



Tildeling af pilotegenskaber

I CFS3 kan du ændre dit syn, din g-tolerance og dit helbred.

Vision (Synet) har betydning for den afstand, hvorfra du kan opdage fjender. Hvis du ikke kan se fjenden, så mister du din fordel fra starten, når de indleder deres angreb på dig. Med en bedre synsevne kan du se flere detaljer om fjenden på større afstand.

G-tolerance (G-tolerancen) bestemmer, hvor ekstremt du kan flyve uden at få blackout. Kan du huske de bøger fra flyveskolen med smarte pile, der viste dig, hvilken side du skulle trække flyet til, når du fik problemer? Hvis du ikke kan klare g-påvirkningen, kan du lige så godt blive på jorden og læse om det.

Health (helbredet) bestemmer, hvor meget skade du kan modstå, når du befinder dig i cockpittet. Lad os bare se det i øjnene: Du kommer til at flyve så lavt, at selv en enøjlet kok med en karabin vil kunne sætte en kugle i knæet på dig, og så er det en fordel at have et godt helbred, så du kan komme helskindet tilbage til basen. Det er ikke for at gøre dig nervøs, men du kan risikere at dø en smertefuld død på en af disse missioner. Dit helbred er det eneste, der kan forhindre, at det sker.

Hvis du har rådighed over nogle **Skill points (færdighedspunkter)**, kan du øge en eller flere attributværdier uden at ramme de andre; hvis ikke, kan du stadig justere attributværdierne. Hvis du vil have størst mulig chance for at udføre en vellykket opgave og komme tilbage i live, skal du overveje, hvilke egenskaber du får mest brug for.

Hvis du vil ændre dine egenskaber som pilot, skal du gå til fanen **Quick Combat (Hurtigt i kamp)**, **Missioner (Missioner)** eller **Campaign (Felttog)** og derefter klikke på **Pilot (Pilot)**. Under fanen **Pilot (Pilot)** skal klikke på navnet på den pilot, du vil flyve som. Hvis du vil ændre en egenskab, skal du trække den røde måler for egenskaben til venstre for at reducere tallet eller trække den til højre for at øge tallet.

Visning af dit dossier

Regeringen elsker papirarbejde og holder derfor styr på, hvor mange medaljer du har fået, hvor mange nedskydninger du har i forhold til, hvor mange gange du selv er blevet skudt ned, antallet af fjender, du har skudt ned, osv. Du kan se disse oplysninger ved at klikke på dit navn under fanen **Pilot (Pilot)** og derefter klikke på fanen **Stats (Statistik)**.

Tallene for bombning, skydning og affyring af raketter afspejler, hvor præcist du kan ramme med dit lands ammunition. Der er kun én grund til, at du befinder dig i Europa, og det er, at du skal bombe fjenden, er det forstået? Hvis du ikke kan ramme, så er der faktisk ingen grund til, at du overhovedet sætter dig op i cockpittet.

Skill (Færdigheder)

Ikke alle flyver på den samme måde, og det gælder også for fjenden. Du kan vælge fjendernes niveau af færdigheder og deres placering i forhold til dig ved at klikke på **Skill (Færdigheder)** under fanen **Quick Combat (Hurtigt i kamp)**.

Dine fjender kan være nybegyndere, veteraner eller mesterpiloter. **Rookies (Nybegynderne)** er omtrent på samme niveau som dig. **Veterans (Veteranerne)** kan ramme målet og udføre mere ekstreme manøvrer med deres fly. **Aces (Mesterpiloterne)** er meget erfarne og dygtige piloter, og de udgør den største trussel.

I luftkampe er det jagerpositionen, der afgør fjendens position i forhold til din egen. Du har tre muligheder: **disadvantaged (underlegen)**, **equal (jævnbyrdig)** og **advantaged (overlegen)**. Vælg **disadvantaged (underlegen)** for at starte bag fjenden, vælg **equal (jævnbyrdig)** for at gå direkte på fjenden, og vælg **advantaged (overlegen)** for at starte med et uidentificeret fly i halen, som skyder mod dig. Så er det godt, at du har et godt helbred og en høj g-tolerance, ikke?

Fighter (Jagerfly) og Bomber (Bombefly)

Når du vælger en ny mission eller at komme hurtigt i kamp, har du mulighed for at vælge dit mål, f.eks. bombning af en bro eller beskydning af et tog. Under fanen **Quick Combat (Hurtigt i kamp)** skal du foretage dette valg under **Ground (Jord)**. Under fanen **Missions (Missioner)** skal du foretage valget, når du har klikket på **Mission (Mission)**. Der findes yderligere oplysninger om mål på jorden i **Quick Combat (Hurtigt i kamp)** i onlinehjælpen.

MISSIONER

I spilletilstanden **Missions** (Missioner), der kan vælges under fanen **Missions** (Missioner) i hovedvinduet, kan du vælge mellem følgende missionstyper: **Historical** (Historisk), **What If** (Hvad nu hvis) og **Training** (Træning).

Historiske missioner er scenarier, der har fundet sted, og de er baseret på beretninger fra virkelige piloter og officielle arkiver.

Missioner af typen **What If** (Hvad nu hvis) er missioner, der kunne have fundet sted, hvis krigens udvikling var gået i en anden retning. Hvad var der f.eks. sket, hvis tyskerne havde været i stand til at indsatte flere af deres jetfly tidligere?

Træningsmissioner er beregnet som en hjælp til dig, så du kan lære lidt om de militære opgaver, du kommer til at udføre i løbet dit ophold i det naturskønne Europa.

Hvis du vil begive dig ud på en mission, skal du markere et missionsnavn og derefter klikke på **Go To Briefing** (Gå til orientering). Under orienteringen får du beskrevet dine mål, og hvor de findes. Der findes yderligere oplysninger om elementerne i orienteringen i onlinehjælpen.

Under fanen **Missions** (Missioner) findes desuden fanerne **Aircraft** (Fly), **Pilot** (Pilot) og **Skill** (Færdigheder), som er beskrevet i denne håndbog på henholdsvis side 19, 20 og 23.



CAMPAIGN (FELTTOG)

I spilletilstanden **Campaign** (Felttog), der kan vælges under fanen **Campaign** (Felttog) i hovedvinduet, kan du flyve på hinanden følgende missioner og blive tildelt medaljer og forfremmelser, hvis dine præstationer er til det. Der findes yderligere oplysninger om valgmulighederne i forbindelse med flyvning af felttog i onlinehjælpen.

Ændring af frontlinjen

Felttog handler om at få rykket frontlinjen tilbage mod fjendens hovedstad. Dine handlinger på slagmarken har direkte indvirkning på frontlinjens placering. Jo bedre du klarer dig, jo mere territorium mister fjenden, og jo mere vinder vi. Så enkelt er det.

Et felttog begynder med et blik på kortet over den europæiske krigsskueplads, ETO (European Theater of Operations). Dette kort viser dine luftbaser, fjendens luftbaser (og andre mål) samt andre strategisk interessante steder. Kortet indeholder desuden frontlinjen, som viser de fremskridt, de andre tropper på din side gør på den europæiske krigsskueplads. Frontlinjen påvirkes af, hvordan du klarer dig: Hvis du vinder en kamp, flyttes frontlinjen, så den afspejler din sejr, og hvis fjenden vinder, afspejler den på samme måde fjendens fremgang.

Tildeling af medaljer og forfremmelser

Hvis du tvinger fjenden tilstrækkeligt langt tilbage, kan du måske gøre dig fortjent til en medalje. Her er en oversigt over de medaljer og ordner, der findes, og hvordan du kan opnå dem fra de tre luftstyrker - det amerikanske flyvevåben (USAAF), det britiske flyvevåben (RAF) og det tyske flyvevåben (GAF):

1. orden - Første nedskydning i luften eller fjerde på jorden.

USAAF: Distinguished Flying Cross

RAF: Air Force Medal

GAF: Jernkors

2. orden - Tre nedskydninger i luften eller tolv på jorden på en enkelt mission.

USAAF: Æreslegion

RAF: Distinguished Flying Cross (officerer),
Distinguished Flying Medal (menige)

GAF: Det tyske kors

3. orden - 10 nedskydninger i luften eller 40 på jorden.

USAAF: Sølvstjerne

RAF: Distinguished Service Order

GAF: Ridderkors

4. orden - 15 nedskydninger i luften eller 60 på jorden.

USAAF: Distinguished Service Cross

RAF: Victoria-kors

GAF: Ridderkors med egeløv

Mesterskytteorden - Fem nedskydninger i luften eller 20 på jorden.

USAAF, GAF: Anbefalingsbrev

RAF: Mention in Dispatches

Orden ved tilskadekomst - Pilot såret i kamp.

USAAF: Purple Heart

GAF: Gold Wound Badge (meget alvorlige skader),
Silver (alvorlige skader), Black (mindre skader)

MULTIPLAYER (FLERE SPILLERE)

Du og dine kammerater kan udkæmpe krigen via internettet eller et lokalnetværk (LAN). Der findes yderligere oplysninger om, hvordan du angiver indstillinger for et spil med flere deltagere i onlinehjælpen.





PÅ KONTORET

På vingerne

Når du flyver, skal du bruge flyets instrumenter og være på udkig efter fjendtlige fly.

Instrumenterne spiller en afgørende rolle i fuldførelsen af en hvilken som helst mission. Instrumenterne ombord på flyet viser vigtige oplysninger, f.eks. flyvehøjde og flyvehastighed. Efterhånden som du får mere erfaring med at kaste bomber og udføre beskydninger, finder du ud af, hvilke højder og hastigheder der passer bedst til de forskellige typer af angreb. Du kan få vist oplysninger om et instrument ved at flytte musemarkøren hen over det, **hvorefter hjælpen** til instrumentet åbnes.

Virtual Cockpit (det virtuelle cockpit), som slås til og fra med tasten **F3**, giver dig mulighed for at se dig omkring i flyet ved hjælp af tophatknappen på joysticket. Instrumentpanelet fungerer i denne visning. Tryk på tasten **NUM LOCK** for at skifte mellem panorering og de forskellige visninger ved hjælp af tophatknappen.

Når du flyver en jagerbomber, kan du affyre og kaste bomber fra cockpittet, men når du befinder dig i andre fly, skal du hoppe til bombeudløssersædet (tryk på **F7**) eller skytteposten (tryk på **F8**) for at udføre disse handlinger. Tryk på **F6** for at hoppe tilbage til pilotsædet.

Når du sidder i bombeudløssersædet, kan du bruge et bombesigtekorn til at udføre en mere præcis bombning, og du kan desuden foretage mindre korrektioner af flyvebanen. Fra skytteposten kan du derimod ikke foretage nogen flyvekorrektioner, så medmindre du har lyst til at styrte til jorden, så er det med at få flyet til at flyve plant ligeud, inden du forlader cockpittet.

TIP OG TRICK

Dine missioner er farlige, og du kan kun komme igennem dem alle sammen ved at flyve, skyde og bombe dig vej. Her er nogle tip, du kan bruge, når du stiger op i cockpittet.

Læs. Iagttag. Udfør. Du kan lære at flyve effektivt på denne krigsskueplade ved hjælp af tre typer ressourcer: håndbøger, træningsfilm og træningsmissioner. Håndbøgerne indeholder alle de oplysninger, du kommer til at få brug for. Træningsfilmene viser dig nogle vigtige manøvrer, du skal lære. Træningsmissionerne giver dig mulighed for at øve dig i disse færdigheder. Du kan få adgang til håndbøgerne via fanen **Options** (Indstillinger), til filmene via onlinehjælpen og til træningsmissionerne via fanen **Missions** (Missioner).

Kend dit fly. Forstå de stærke og svage sider ved de fly, du flyver, samt fjendens fly. Nogle fly er særdeles velegnede til en bestemt mission, mens andre absolut ikke egner sig til den samme mission. Håndbogen Machines of War (Krigsmaskiner), der findes på cd'en, er en fremragende ressource til dette formål.

Genkend deres fly. Skyd ikke din makker! Nogle af flyene kan se ens ud, især på lang afstand. Brug håndbogen Machines of War (Krigsmaskiner) til at skelne en Fw190 fra en Thunderbolt, en Mustang fra en Me 109 og en Ju 88 fra en Mosquito.

Undgå at blive ramt. Hvis dit fly bliver ramt af et andet fly, er der et eller andet, du gør forkert. Der er ikke noget værre end at blive ramt, så du må gøre alt, hvad der står i din magt for at ryste fjenden af, uanset hvor risikabelt det måtte være.

Hvis du træner, skal du virkelig gøre noget ud af det. Hvis du har tænkt dig at flyve med sværhedsgraden indstillet til "Hard" (Svær), bør du som minimum træne med sværhedsgraden indstillet

til "Medium" (Mellem). Hvis du træner med en lavere indstilling, får du en række dårlige vaner, som kan betyde den visse død, når den rigtige kamp går i gang.

Husk, at du ikke er uovervindelig fra starten af. Taktisk kamp er hårdt arbejde, og ikke alle missioner kan vindes, første gang du flyver dem. Det er bedre at være i live, så du kan kæmpe en dag mere. I stedet for at kæmpe lige til døden skal du trække dig ud af en mission, der går dårligt, og som højst sandsynligt kommer til at koste for mange af dine pilotkolleger livet. Skab afstand, hvis du kan, omgrupper jer, og sigt efter at vinde felttoget, ikke øjeblikkets kamp.

Vær hele tiden opmærksom. Når du fokuserer på et bombemål eller afsøger dit mål, er det nemt at glemme, at der er fjendtlige fly i luften, hvis eneste opgave er at skyde dig ned. Hold øje med, at der ikke er nogen fjender lige bag eller foran dig.

Undgå fiksering. Det er meget nemmere, end du tror, at glemme alt om landjorden for så derefter at flyve direkte ned i den. Undgå at fokusere på et mål så meget, at du glemmer at give dig selv tilstrækkelig højde til, at du kan trække dig ud af et dyk.

Indstil trim. Indstil motoreffekten til 70 % (tryk på tasten **7**), slip derefter joysticket, og kontroller, om flyet begynder at stige eller dykke af sig selv. Hvis det gør det, så er flyets trim muligvis ikke indstillet korrekt. Dette kan være et problem, når du flyver 10 fod over jorden. Brug tasten **1** og **7** på det numeriske tastatur til at indstille flyets trim, så flyet flyver ligeud af sig selv.

Kend din computer. Der er mange fif til, hvordan du kan få spillet til at køre bedre på din computer. Eksperimenter med indstillingerne i CFS3, så du kan finde ud af, hvilke indstillinger der giver dig den bedste spilleoplevelse.



**HOLD DEM PÅ
VINGERNE**

Yderligere ressourcer

Combat Flight Simulator 3 indeholder tre hovedkilder med oplysninger, der kan gøre dig til en bedre kamppilot: Håndbøgerne, onlinehjælpen og webstedet for Combat Flight Simulator.

HÅNDBØGER

Cd'en med Combat Flight Simulator 3 indeholder tre omfattende håndbøger i PDF-format: Machines of War (Krigsmaskiner), Understanding the Tactical Air War (Introduktion til den taktiske luftkrig) og Flight School (Flyveskole). Disse håndbøger dækker flyene, våbnene, krigen og flyveinstruktioner.

Hvis du vil se en af disse håndbøger, kan du klikke på fanen **Options** (Indstillinger) og derefter klikke på **Handbooks** (Håndbøger). Hvis du vil se eller udskrive disse dokumenter, skal du bruge Adobe Acrobat Reader, som findes på cd'en. Her er en oversigt over, hvad du kan læse om i de forskellige håndbøger.

Håndbogen Machines of War (Krigsmaskiner)

Denne håndbog indeholder spændende historiske optegnelser om hvert af de 18 fly, du har mulighed for at flyve i, og de tekniske data, du har brug for, når du skal flyve dem. Du finder derudover oplysninger om de våben, du kommer til at bruge, og de fjendtlige køretøjer, du får til opgave at sprænge i luften.

Håndbogen Understanding the Tactical Air War (Introduktion til den taktiske luftkrig)

Den taktiske luftkrig var, på sin tid, en helt ny måde at føre krig på, og der var mange teorier om, hvordan man kunne indsatte det begrænsede antal fly og piloter, der var til rådighed, på den bedst mulige måde. Nogle mente, at luftstyrken skulle operere uafhængigt, mens andre mente, at den skulle underlægges hærens kommando. Denne håndbog giver dig et historisk indblik i, hvordan den taktiske luftkrig blev udkæmpet.

Håndbogen Flight School (Flyveskole)

I denne håndbog illustreres flyvningens grundlæggende elementer samt manøvrer under luftkamp, og den indeholder instruktioner til, hvordan du får adgang til træningsmaterialet i CFS3.

Håndbogen begynder med de grundlæggende elementer i forbindelse med manøvrering af et fly. Det kan være en god ide at læse dette afsnit, selvom du har viden om og kendskab til flyvning generelt, for når du manøvrerer et fly på denne krigsskueplads og i denne situation, er du nødt til at huske detaljer som f.eks. vigtigheden af at bruge trim ved flyvning i lav højde.

Når håndbogen har gennemgået de grundlæggende elementer i forbindelse med flyvning, kommer turen til manøvrer under luftkamp. Disse manøvrer bør sidde på rygraden af enhver pilot. Ved at læse om manøvrerne får du en forståelse af, hvordan de fungerer, og hvad du skal gøre, hvis noget går galt, når du er ved at udføre en manøvre.

Når du er fortrolig med oplysningerne i håndbogen, er du klar til at gå i gang med træningsfilmene og træningsmissionerne.

ONLINEHJÆLP

Onlinehjælpen indeholder detaljerede oplysninger om brug af indstillingerne og funktionerne i Combat Flight Simulator 3. Du kan desuden hurtigt og nemt få adgang til en liste over tastaturkommandoer, mens du spiller, eller bruge musemarkørhjælpen for at få mere at vide om funktionaliteten af instrumenterne i cockpitet.

Sådan åbner du onlinehjælpen

- Tryk på **F1**, eller klik på **Help** (Hjælp) under fanen **Options** (Indstillinger).

Sådan får du vist en liste over tastaturkommandoer

- Tryk på **F2**.

Sådan bruger du musemarkørhjælpen

- Flyt musemarkøren hen over et instrument eller et andet objekt i cockpittet for at få mere at vide om dets funktionalitet. Nogle instrumenter, f.eks. højdemåleren, viser hele tiden opdaterede oplysninger.

WEBSTEDET FOR COMBAT FLIGHT SIMULATOR

Som CFS3-pilot vil du gerne have de seneste efterretninger. Det bedste sted, du kan få disse oplysninger, er **webstedet for CFS3 Insider** på adressen <http://www.cfsinsider.com>.

Gå til **webstedet for CFS3 Insider** for at få alle former for oplysninger om spillet, bl.a.:

- De seneste nyheder og oplysninger om Combat Flight Simulator 3
- Oplysninger om felttog og historiske detaljer
- Teknikker til brug i luftkampe, så du kan blive bedre til at flyve og kæmpe
- Nyheder, tip og trick, så du kan opnå større succes i kampzoner med en eller flere spillere
- Oplysninger og materiale om spillets historie, bl.a. interviews med piloter, som har deltaget i dette felttog, og som kan fortælle en historie.
- Yderligere oplysninger om de mange flymodeller og -varianter i CFS3
- Oplysninger om tilføjelsesprogrammer, tekniske data og SDK (software development kit) til brug for dem, der gerne vil have en finger med i spillet

TECHNICAL SUPPORT INFORMATION

Argentina	(54) (11) 4316-4664	www.microsoft.com/latam/soporte/
Australia	13 20 58	http://support.microsoft.com
Brasil	(55) (11) 34446844	www.microsoft.com/brasil/atendimento
Österreich	+43 (01) 50222 22 55	www.microsoft.com/austria/support
Belgique	+32 - 2-513-2268	http://support.microsoft.com
België	02-5133274	http://support.microsoft.com
Belgium	02-5023432	http://support.microsoft.com
Caribe	1-877-672-3842	www.microsoft.com/latam/soporte/
Centroamérica	(506) 298-2020	www.microsoft.com/latam/soporte/
Chile	800-330-6000	www.microsoft.com/latam/soporte/
Colombia	(91) 524-0404 ó 9800-5-10595	www.microsoft.com/latam/soporte/
Danmark	+45 44 89 01 11	www.microsoft.com/danmark/support
Ecuador	(593) (2) 258 025	www.microsoft.com/latam/soporte/
Suomi/Finland	+358 (0) 9 525 502 500	www.microsoft.com/finland/support
France	(33) (0) 825 827 829-0-4488#	http://support.microsoft.com
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	http://support.microsoft.com
		microsoft@service.microsoft.de
Ελλάδα	(30) (10) 94 99 100	www.microsoft.com/hellas/support/
Ireland	(01) 706 5353	www.microsoft.com/ireland/support
Italia	(+39) 02-70-398-398	www.microsoft.com/italy/support
Luxembourg (EN)	+32 2-5023432	http://support.microsoft.com
Luxembourg (FR)	+32-2-513-2268	http://support.microsoft.com
Luxemburg	+32 2-5133274	http://support.microsoft.com
México	(52) (55) 267-2191	www.microsoft.com/latam/soporte/
Nederland	020-5001005	http://www.microsoft.nl/support
Netherlands	020-5001053	http://www.microsoft.com/nl/support
New Zealand	(64) (9) 357-5575	www.microsoft.com/nz/support
Norge	+47 22 02 25 50	www.microsoft.com/norge/support
Panamá	(800) 506-0001	www.microsoft.com/latam/soporte/
Perú	(51) (1) 215-5002	www.microsoft.com/latam/soporte/
Portugal	+351 214 409 280	http://www.microsoft.com/portugal/suporte
España	(902) 197 198	http://www.microsoft.com/spain/support
Sverige	+46 (0) 8-752 09 29	www.microsoft.com/sverige/support
Schweiz	0848 802 255	http://support.microsoft.com
Suisse	0848 800 255	http://support.microsoft.com
Svizzera	0848 801 255	http://support.microsoft.com
UK	(0870) 60 10 100	www.microsoft.com/uk/support
Uruguay	(598) (2) 916-4445	www.microsoft.com/latam/soporte/
Venezuela	(58)(212)276-0500	www.microsoft.com/latam/soporte/