

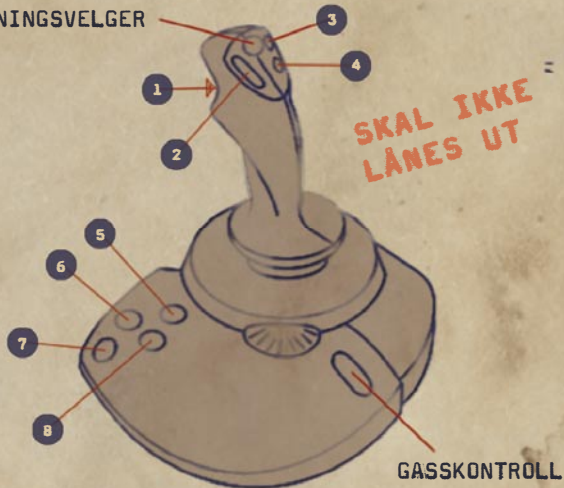
Styrespakkommandoer

HANDLING

STYRESPAKFUNKSJON

Krenge (balanseror)...Skyv spaken mot høyre eller venstre
Nesevinkel (høyderor)... Skyv spaken frem eller tilbake
Dreie rundt vertikalaksen (haleror).....
..... Vri styrespaken (hvis funksjonen er tilgjengelig)
Synsretning..... Skyv retningsvelgeren
Panorer/velg synsfelt (velg)..... Scroll Lock
Avfyre mitraljøser og kanon..... (Avtrekker) Knapp 1
Avfyre kanon..... Knapp 2
Slippe skyts..... Knapp 3
Velge skyts..... Knapp 4
Skyve ut flaps..... Knapp 5
Trekke inn flaps..... Knapp 6
Neste mål..... Knapp 7
Synsfeltlås (på/av)..... Knapp 8

RETNINGSVELGER



SYBEX®
Get the strategy guide
from Sybex!

Microsoft
game studios

Microsoft®
Combat Flight Simulator 3
Battle For Europe

TAKTISK LUFTSTYRKE OVER ETO (den europeiske krigssonen)

UGRADERT

Utarbeidet av

ASSISTERENDE SJEF FOR LUFTFORSVARETS
ETTERRETNINGSTJENESTE
HISTORISK DIVISJON

06-0864-CB

Sikkerhetsadvarsel

Om fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd epileptiske anfall, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktssammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig tap av bevisstheten. Anfallene kan også føre til bevisstløshet og krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene og spørre barna om dem - barn og ungdom har større sannsynlighet for å oppleve slike anfall enn voksne.

Faren for fotosensitive epileptiske anfall kan reduseres ved at man tar følgende forholdsregler:

- Spill i et godt opplyst rom.

- Ikke spill når du er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i din familie har opplevd epileptiske anfall, må du kontakte lege før du begynner å spille.

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert URLer og andre referanser til nett-steder på Internett, kan endres uten forhåndsvarsel. Med mindre annet er angitt, er eksempelselskapene, -organisasjonene, -produktene, -domenenavnene, -e-postadressene, -logoene, -menneskene, -stedene og hendelsene angitt her, oppdiktete, og ingen forbindelse med virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, personer eller hendelser er tiltenkt eller skal kunne utledes. Overholdelse av gjeldende lover om opphavsrett er brukerens ansvar. Uten å begrense opphavsretten, kan ingen deler av dette dokumentet reproduseres, oppbevares i eller legges inn i et gjenfinningssystem eller overføres i noen som helst form eller på noen som helst måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) eller til et hvilket som helst formål, uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrett eller annen intellektuell eiendomsrett til det som omtales i dette dokumentet. Bortsett fra når det er uttrykkelig angitt i skriftlige lisensavtaler fra Microsoft, gir dette dokumentet ingen lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettene eller annen intellektuell eiendomsrett.

© & p 1998-2002 Microsoft Corporation. Med enerett. Microsoft, Windows, Windows NT, Microsoft Game Studios-logoer og Combat Flight Simulator 3 er enten registrerte varemerker eller varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Navnene på firmaer og produkter som er nevnt her, kan være varemerker for sine respektive eiere.

Innhold

Taktisk luftkrig.....	3
Hva er nytt i denne krigssonen?.....	7
Kampforberedelser.....	9
Installere Combat Flight Simulator 3....	10
Starte Combat Flight Simulator 3.....	12
Kalibrere styrespaken.....	13
Velge spillalternativer.....	14
Lære å fly og kjempe.....	15
Hovedskjermen: fire spillemodi.....	17
Quick Combat (hurtigkamp).....	17
Missions (oppdrag).....	24
Campaign (krigsoperasjon).....	25
Multiplayer (flere spillere).....	27
I luften.....	29
Tips og triks.....	30
Flere kilder.....	33
Håndbøker.....	33
Elektronisk Hjelp.....	35
Combat Flight Simulator-webområde.....	36
Teknisk kundestøtte.....	37



innhold



LA OSS KOMME I GANG!

Taktisk luftkrig

Du trodde kanskje at du skulle bli en "luftens ridder", duellere høyt oppe på den blå himmelen, langt fra bakkekrigens søle og skitt.

I stedet havnet du i et jagerbombefly som sneier bakketoppene i 60 meters høyde mens terrenget stiger truende mot deg. Du flyr rett mot antiluftskytskanonenes munninger for å angripe fienden. Hvis ikke kanonene treffer deg, kan sjokkbølgen og splintene fra bombene du selv slipper i lav høyde, sende deg i bakken. Denne formen for krig er mer farlig enn ærerik.

VELKOMMEN TIL TAKTISK LUFTKRIG, KAMERAT!

Du kommer til å bruke fly som P47 "Thunderbolt", Fw 190 og Hawker Tempest V for å stoppe fiendens fremrykning ved å ødelegge hele arsenalet. Hvis du ødelegger nok mål, kan du påvirke utviklingen ved fronten eller til og med få prøve ut et superhemmelig fly som ennå ikke er satt i tjeneste.

Fiendens mål er å dominere den europeiske krigssonen (European Theater of Operations - ETO), og det kan vi ikke la skje. Det er mye å gjøre i denne krigen - la oss komme i gang!

DEN TAKTISKE LUFTSTYRKENS OPPDRAG

* * *

OPPDRAG..... DEN TAKTISKE LUFTSTYRKENS
OPPDRAG ER DELT INN I
TRE FASER, MED FØLGENDE
PRIORITERINGSREKKEFØLGE:

FØRSTEPRIORITET... Å OPPNÅ TILSTREKKELIG GRAD AV
HERREDØMME I LUFTEN. DETTE SKJER
VED Å ANGRIPE FLY I LUFTEN OG
PÅ BAKKEN, OG VED Å ANGRIPE DE
FIENDEINSTALLASJONENE SOM GIR
NØDVENDIG STØTTE FOR FIENDENS
LUFTSTYRKER.

ANDREPRIORITET... HINDRE FIENDTLIG FORFLYTNING AV
TROPPER OG FORSYNINGER INN TIL
ELLER INNENFOR KRIGSSONEN.

TREDJEPRIORITET... DELTA I DEN SAMLEDE INNSATS-
STYRKEN AV LUFT- OG BAKKESTYRKER
I KRIGSSONEN, VED Å SLÅ TIL MOT
MÅL LIKE FORAN BAKKESTYRKENE.

* * *

- fra Krigsdepartementets felthåndbok FM 100-20:
Ledelse og anvendelse av luftstyrker
(21. juli 1943)

TRE KRITISKE FAKTORER FOR FLYGERE AV JAGERBOMBFLY

Beskytning fra luften ... innebærer tre kri-
tiske faktorer for krigføringen til flygeren i
jagerbombeflyet ... En: Den minste feilbedømming,
låsing av målet eller for sen korrigering av siktet
vil sende flyet inn i målet, i bakken eller i trær
og andre hindringer i området. To: Hvis målet er et
lager med ammunisjon eller andre sprengstoiffer, kan
det - og vil det sannsynligvis - eksplodere rett
i ansiktet på flygeren, sende en ildkule, deler av
biler, asfaltbiter, ueksplodert ammunisjon og andre
fragmenter opp i flyets bane. Tre: Hvis du blir
utsatt for en fulltreffer fra antiluftskytset under
lavtflygingsangrep, er sjansene svært små for å
komme opp i stor nok høyde til å hoppe ut ...

Bill Colgan,
flyger av jagerbombefly under 2. verdenskrig

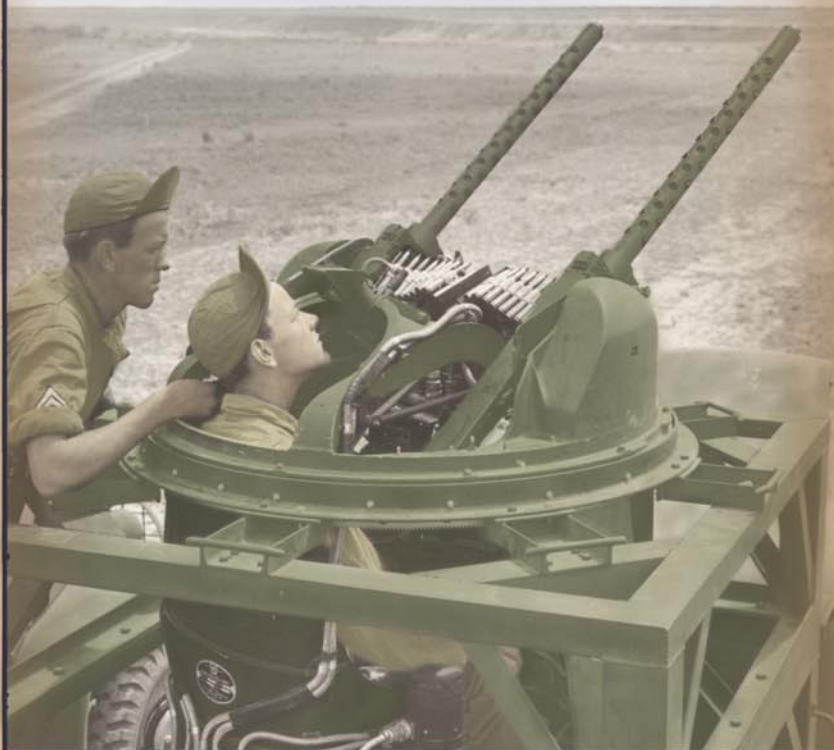
Hvis du vil lese mer,
ligger det en engelsk
håndbok i PDF-
format på Combat
Flight Simulator 3
CD-ROMen som heter
Understanding the
Tactical Air War
(forstå taktisk luftkrig).



B-26 FEIER OVER FRANKRIKE.

Air Force Historical
Research Agency Photo

Taktisk luftkrig



GI DEM INN!

Hva er nytt i denne krigssonen?

Tidligere versjoner av Microsoft® Combat Flight Simulator fokuserte hovedsakelig på den dødelige luftballetten i nærkampdueller. Denne gangen er det deg mot de samlede bakkestyrkene: deres skytevåpen, utrustning og fly. Den tak- tiske luftkrigen er skitten, personlig og svært farlig.

Du kan velge mellom 18 flytyper (med alle utgaver er det totalt 34 fly) for å kjempe i denne krigen. Avsnittet Aircraft (fly) på side 19 i denne håndboken inneholder mer informasjon om fly, og det samme gjelder håndboken Machines of War som følger med på CD-ROMen. Hvis du vil se den håndboken, klikk kategorien **Options**, klikk **Handbooks** og klikk **Machines of War**. Enten du er fersking eller veteran, vil du finne et fly som passer for ethvert oppdrag du påtar deg.

Du kan også ta på deg nye roller, som skytter eller bombesikter. Noen av de større flyene, som mellomstore bombefly, har våpen som må beman- nes av skyttere - slike som deg. Bruk **F8**-tasten til å flytte deg til de forskjellige skytterpo- sisjonene i et fly. Eller bruk **F7**-tasten til å sette deg i bombesiktersetet. Hva du enn gjør, ikke slipp bomber på dine egne tropper!

Klar? Bra! La oss få deg opp i luften!



VI SKAL SEIRE!

Kampforberedelser

Det er enkelt å bli med i krigen - bare følg trinnene nedenfor for å gjøre utstyret ditt og flyferdighetene dine klare til kamp.

1. Installere Combat Flight Simulator 3.
2. Starte Combat Flight Simulator 3.
3. Kalibrere styrespaken.
4. Velge eller justere maskin- og programvareinnstillinger.
5. Lære deg å fly og kjempe ved hjelp av håndbøkene, filmene og oppdragene i CFS3.

Disse trinnene blir omhandlet på sidene som følger. Les videre.



Air Force Historical Research Agency Photo

FLYGERORIENTERING I FRANKRIKE, 1944.

INSTALLERE COMBAT FLIGHT SIMULATOR 3

Før du kan skyte ned fly og redde bakketropene dine fra fiendtlig fremrykning, må du bli kjent med de siste hjelpemidlene, nemlig Combat Flight Simulator 3.

Hvis datamaskinen din har automatisk installasjon:

1. Sett inn CD-ROM 1 for Combat Flight Simulator 3 i CD-ROM-stasjonen.
2. Følg instruksjonene på skjermen.

Hvis datamaskinen ikke har automatisk installasjon:

1. Sett inn CD-ROM 1 for Combat Flight Simulator 3 i CD-ROM-stasjonen.
2. Klikk **Start**, klikk **Innstillinger** og deretter **Kontrollpanel**. (Hvis du bruker Microsoft Windows® XP, klikker du **Start** og deretter **Kontrollpanel**.)
3. Dobbeltklikk **Legg til / fjern programmer**.
4. I dialogboksen **Legg til / fjern programmer** klikker du **Legg til nye programmer og deretter CD-ROM eller diskett**.
5. Følg instruksjonene på skjermen.

Minimumsinstallasjon eller fullstendig installasjon?

Hvor stor er oppakningen din? Vil du bære rundt på alt utstyret, eller foretrekker du lett oppakning med kun det nødvendigste? Du kan velge mellom disse installasjonsalternativene:

Compact Install (minimumsinstallasjon): Installerer minimum antall nødvendige filer, men fører til dårligere ytelse.

Full Install (fullstendig installasjon, standardvalg): Installerer alle filene til spillet og gir best ytelse.

Når installasjonen er fullført, vil du få anledning til å tilpasse grafikkonfigurasjonen. Vanligvis kan du beholde standardinnstillingene, men konfigurasjonsverktøyet vil varsle deg hvis det oppdager inkompatibilitet med skjermkortet eller de aktuelle driverne.

Hvis du bytter skjermkort i datamaskinen eller opplever grafikkproblemer, kan du når som helst kjøre konfigurasjonsverktøyet fra Startmenyen: Klikk **Start**, velg **Programmer**, klikk **Microsoft Games**, velg **Combat Flight Simulator 3** og klikk **CFS3Config**.

STARTE COMBAT FLIGHT SIMULATOR 3

Krigen er i gang, tøffen! Det er på tide å få kroppen din inn i en cockpit og begynne å presse frontlinjen mot fienden.

Dobbeltklikk **Combat Flight Simulator 3**-ikonet på skrivebordet, så er du klar til å dra. Eller klikk **Start**, velg **Programmer**, klikk **Microsoft Games**, velg **Combat Flight Simulator 3** og klikk **Combat Flight Simulator 3**.

Når du har startet CFS3, bruker du **Quick Combat** (hurtigkamp), **Missions** (oppdrag), **Campaign** (krigsoperasjon) eller **Multiplayer** (flere spillere)-kategoriene nederst til venstre for å bli med i kampen. Du kan også velge **Options**-kategorien øverst til høyre for å få tilgang til håndbøkene eller den elektroniske hjelpen, eller for å endre innstillingene for spillet og maskinvaren.



KALIBRERE STYRESPAKEN

Du kan enten fly ved hjelp av en styrespak eller tastaturet, og du kan justere innstillingene for dem.

Hvis du flyr med en styrespak som ikke er kalibrert, kan du ende opp blant gresstustene i en hastighet på 300 km/t, i stedet for å sikte deg inn på et tog slik du hadde tenkt. Hvis du vil kalibrere styrespaken, klikker du **Control Options** (kontrollalternativer) i Options-kategorien (alternativerkategorien, i det øverste høyre hjørne av hovedskjermen), og deretter klikker du **Calibrate** (kalibrer).

Etter at du har kalibrert styrespaken, setter du deg på plass i cockpiten for å være med på den mest realistiske og nøyaktige kampfly-opplevelsen noensinne.

VELGE SPILLALTERNATIVER

Hva skal du med et nytt fly hvis du ikke kan se gjennom brillene dine eller fly rett frem? Det er mye å finne ut av for å være sikker på at du kan kjempe en effektiv krig. Før du begynner å takse, må du justere innstillingene for skjerm-bilde, lyd og realisme.

Juster **Display Options** (visningsalternativer) og **Sound Options** (lydalternativer) fra **Options**-kategorien (alternativerkategorien, i det øverste høyre hjørne av hovedskjermen) for å oppnå best mulig tilpasning av maskinvaren i datamaskinen.

Med **Realism Options** (realismealternativer) kan du bestemme hvor virkelighetsnær Combat Flight Simulator-opplevelsen skal bli. Ved å gjøre flyet letthåndterlig og velge ubegrenset ammunisjon får du fordeler selv om du er nybegynner som flyger. Du kan også justere disse innstillingene for å få en mer realistisk opplevelse av den taktiske luftkrigen. I spillet vises en prosentsats som angir hvor "virkelig" opplevelsen er. Jo høyere prosentsats, jo mer vanskelig, men realistisk, vil toktet være når du drar ut på oppdrag.

Du kan også justere **Multiplayer**-innstillingene (for flere spillere) i **Options**-kategorien (alternativerkategorien), eller bruke **Flight Recorder** (flyopptakeren). Hvis du vil ha mer informasjon om alle disse innstillingene, kan du slå opp i den elektroniske hjelpen.

LÆRE Å FLY OG KJEMPE

Du kunne sikkert hoppet rett opp i et fly og dratt av gårde etter fienden, men du ville neppe kommet hjem igjen. Før du gir deg avsted bør du lese håndbøkene, se filmene og fly treningsopdragene. Følger du disse rådene vil du ha sjanse til å komme levende tilbake.

Flight School-håndboken inneholder mye informasjon om hvordan man flyr, og hvordan luftkampmanøvrer utføres på en sikker måte. Slik leser du denne boken: Klikk **Options (alternativer)**-kategorien, klikk **Handbooks (håndbøker)** og klikk **Flight School (flyskole)**.

Opplæringsfilmene viser eksempler på luftkampmanøvrer, slik som Split-S og andre livsviktige flymanøvrer du vil trenge som flyger i taktiske luftkamper. Hvis du vil se filmene, velger du **Training materials (øvelsesmaterieill)** i den elektroniske hjelpen.

Treningsoppdrag lar deg øve inn de fly- og kampferdighetene du leser om i håndboken og ser i opplæringsfilmene. De lar deg fly i et øvingsområde før du gir deg ut på et kampoppdrag. Hvis du vil ha mer informasjon om disse oppdragene, kan du slå opp i den elektroniske hjelpen.



GI DEM STØTTE!

Hovedskjermen: fire spillemodi

Nå som du har lært å fly og kjempe, er det på tide å oppleve krigen i et av de fire spillemodiene: **Quick Combat** (hurtigkamp), **Missions** (oppdrag), **Campaign** (krigsoperasjon) og **Multiplayer** (flere spillere).

QUICK COMBAT (HURTIGKAMP)

Er du klar til å utslette fienden? Quick Combat-spillemodus plasserer deg akkurat der du vil på et øyeblikk, enten du skal avskjære et bombefly eller beskytte bakkemål. Før du begynner å fly, bruker du alternativene **Flight Type** (type oppdrag), **Aircraft** (flytype), **Location** (sted), **Pilot** (flyger), **Skill** (ferdigheter) eller **Objective** (mål) i **Quick Combat**-kategorien, for å velge hva neste oppdrag skal innebære. Du må også fylle ut ditt flygernavn og dine egenskaper.

Flight Type (oppdragstype)

Oppdragstyper er kortvarige kampsituasjoner du kan ta del i før du gir deg ut på et oppdrag eller en krigsoperasjon. Alternativene er **Free flight** (fri flyging), **Dogfight** (nærkamp), **Intercept** (avskjæring), **Escort** (eskorte) og **Ground Attack** (bakkeangrep).

Griflygingsalternativet gir deg mulighet til å fly omkring i luftrommet uten fiender eller spesielle mål. Bruk denne anledningen til å gjøre deg kjent med forskjellige typer fly eller skytemål.

Under en nærkamp plasseres du rett i nærheten av en fiende som forsøker å drepe deg. Skyt ham ned før han skyter deg ned. Det høres enkelt ut, ikke sant? Denne typen oppdrag passer for å lære hvordan fienden flyr, og for å øve på luftkampmanøvrer.

Når du velger **avskjeringsalternativet** er målet å ødelegge fiendens mellomstore bombefly før de slipper bombene sine. Du må også stoppe jagerbombere før de truer troppene dine.

Ved **eskorte** skal du fly sammen med bombeflyene på vei til målet, og beskytte dem med alle midler mot fiendtlige jagere og luftvernskyts.

Bakkeangrep er det du må konsentrere deg om det meste av tiden. Du må kunne ødelegge stridsvogner, lastebiler, kanoner, skip og annet materiell før de truer bakkestyrkene dine. Når det gjelder bombing, må du bruke egne beregninger - erfaring er den beste læremesteren. Det du lærer her, vil være spesielt nyttig når du flyr oppdrag i Campaign-modus.

Slik velger du et oppdrag

1. Klikk Flight Type i **Quick Combat**-kategorien.
2. Klikk det oppdraget du vil bruke, i **Flight Type**-kategorien.
3. Klikk **Fly**-knappen når du vil starte Quick Combat-oppgaven.

Aircraft (fly)

Før du velger en hurtigkamp eller et oppdrag, må du velge det flyet som passer til oppgaven. Tar du feil, vil du ikke komme deg hjem igjen. Hvis du skal ødelegge en bro, kan du bruke P-47. Skal du fly langt for å bombe noen få bygninger? Da er kanskje Maurauder best. Hvis du ikke er sikker på hva slags oppdrag du kan få, kan du velge universalflyet Fw 190.

Du har 18 flytyper (med alle utgaver er det 34 forskjellige fly i alt) å velge mellom. Du kan til og med velge fly som ikke er satt i tjeneste ennå, slik som Go 229, den tyske flygende vingen med jetmotor, eller den amerikanske jetjageren Shooting Star. Hvordan bestemmer du hvilket fly du skal ta? Slå opp i håndboken *Machines of War* (krigsmaskiner, klikk **Options**-kategorien, klikk **Handbooks** og klikk **Machines of War**) og les beskrivelsen av hvert enkelt fly - både deres styrker og svakheter og hvor mye skyts de kan ta med.

Slik velger du fly

1. Klikk **Aircraft** i **Quick Combat**-kategorien.
2. Klikk **Aircraft (fly)**, klikk flagget for det landet du vil velge fra, og klikk navnet på flyet du vil bruke.

Etter å ha valgt fly kontrollerer du drivstoffmengde og ammunisjon, loadout (nyttelast - sammensetningen av bomber, drivstofftanker og raketter) og antall vingmenn. Hvis du vil endre drivstoff- eller ammunisjonslasten, klikker du den aktuelle røde glidebryteren og drar den til venstre for mindre, til høyre for mer. Hvis du vil velge nyttelast og antall vingmenn, bruker du rullegardinmenyene. Legg merke til at "Clean" (ren) betyr ingen bomber eller ekstra drivstofftanker.

Location (sted)

Du kan velge hvor kampen finner sted. Bytt til det stedet du foretrekker å kjempe og øve.

Pilot (flyger)

Som flyger i CFS3 er du mer enn et navn brodert på en elegant flygerjakke. Du står oppført i bøkene med menneskelige egenskaper som syn og hvor store G-krefter du tåler. Juster disse egenskapene og bli den typen flyger du ønsker, for eksempel flygeren med falkeblikk, en hard negl av en skytter, eller den som klarer å trekke flyet ut av de bratteste stup. Du kan også velge nasjonalitet og se hvordan den andre siden utkjemper krigen.

Velge flygeregenskaper

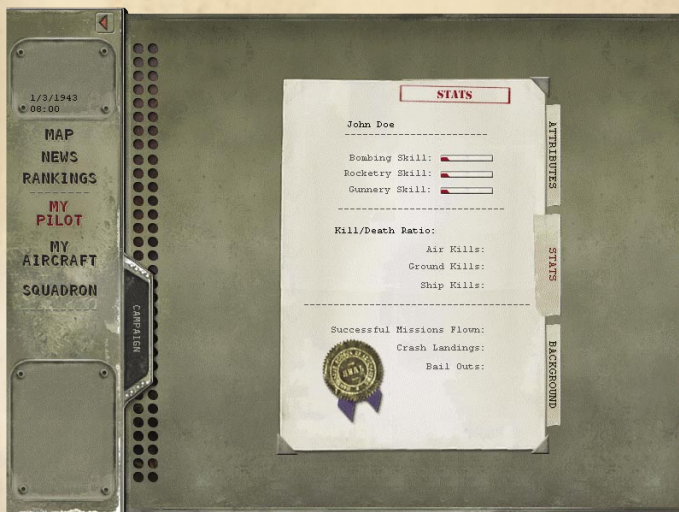
I CFS3 kan du justere syn, g-toleranse og helse.

Vision (synet) bestemmer hvor lang avstand du kan se fienden fra. Hvis du ikke kan se fienden, mister du overtaket helt fra starten når fienden samler seg for å angripe deg. Med bedre syn kan du se flere detaljer om fienden på større avstand.

G-tolerance (g-toleranse) bestemmer hvor ekstremt du kan fly uten å besvime. Husker du skolebøkene med flotte piler som viser hvordan du skal vrønge flyet ut av vanskelige situasjoner? Hvis du ikke tåler g-kreftene, kan du like gjerne holde deg på bakken og lese om det.

Health (helse) bestemmer hvor mye skade du tåler når du sitter i cockpiten. For å gjøre det helt klart: Du kommer til å fly så lavt at en enøyd kokk med rifle kan sette en kule i kneet ditt - og du må komme deg hjem til basen uten å blø i hjel. Ikke for å skremme deg, men du kan møte en smertefull død i ett av disse oppdragene. God helse er det eneste som kan hjelpe deg så det ikke skjer.

Hvis du har egenskapspoeng til overs, kan du øke en eller flere av verdiene uten å måtte redusere andre. Hvis ikke, kan du likevel justere verdiene for ferdighetene. Hvis du mener alvor med at du vil gjøre jobben og komme deg hjem i live, må du bestemme deg for hvilke egenskaper du trenger mest.



Hvis du vil fylle ut flygeregenskapene dine, velger du en av kategoriene **Quick Combat**, **Missions** eller **Campaign** og klikker deretter **Pilot**. I **Pilot**-kategorien klikker du navnet til den flygeren du vil være. Hvis du vil justere en egenskap, skyver du den røde glidebryteren mot venstre eller høyre for å redusere eller øke den.

Vise rollebladet ditt

Staten elsker jo papirarbeid og holder greie på hvor mange medaljer du har fått, forholdet mellom nedskytninger og antall ganger du dør, antall fiender du har drept, og så videre. Hvis du vil se denne informasjonen, klikker du navnet ditt i kategorien **Pilot** og klikker kategorien **Stats** (statistikker).

Vurderingen av bombing (bombing), gunnery (skyting) og rocketry (bruk av raketter) viser hvor nøyaktig du behandler fedrelandets våpenlast. Den eneste grunnen til at du oppholder deg i Mellom-Europa, er at du skal la våpnene regne over fienden, er det klart? Hvis du ikke kan skyte skikkelig, er det virkelig ingen grunn til å sitte i cockpiten heller.

Skill (ferdighet)

Ikke alle flyr på samme måte, noe som også gjelder fienden. Du kan bestemme fiendens ferdighetsnivå og dens posisjon i forhold til deg ved å klikke **Skill** i **Quick Combat**-kategorien.

Fienden kan være **rookies** (ferskinger), **veterans** (veteraner) eller **aces** (flygeress). Ferskingene yter vel omtrent det samme som deg. Veteraner skyter bra og kan utføre mer ekstremanøvrer med flyene sine. Flygeressene er ekspertveteraner og utgjør den mest alvorlige trusselen.

I nærkamp vil **fighter position** (jagerposisjon) bestemme fiendeflyets posisjon i forhold til din egen. Du har tre alternativer: **Disadvantaged** (fienden har ulempen), **Equal** (likeverdig utgangspunkt) og **Advantaged** (fienden har fordel). Velg **Disadvantaged** hvis du vil starte bak fienden, velg **Equal** for å fly rett mot hverandre eller velg **Advantaged** hvis du vil begynne med en fiende som skyter deg i ryggen. Det er godt du har bra helse og g-toleranse, ikke sant?

Fighter and Bomber (jager og bombefly)

Når du velger et nytt oppdrag eller hurtigkamp, kan du velge oppdrag, slik som å bombe en bro eller beskytte et tog. I **Quick Combat**-kategorien velger du dette under **Ground** (bakke), i **Missions**-kategorien gjør du det etter å ha klikket **Mission**. Se den elektroniske hjelpen hvis du vil ha mer informasjon om bakkemål i **Quick Combat**.

MISSIONS (OPPDAG)

Missions-spillemodus, som du velger fra **Missions**-kategorien på hovedskjermen, lar deg velge mellom **Historical** (historisk), **What If** (hva om) og **Training missions** (treningsoppdrag).

Historiske oppdrag er scenarier som har skjedd, og er basert på notater fra virkelige flygere og offisielle data.

What If-oppdrag er oppdrag som kunne ha forekommet hvis utfallet av hendelser under krigen hadde gitt andre resultater. Hva hadde for eksempel skjedd hvis tyskerne hadde klart å sette inn jetflyene sine tidligere?

Treningsoppdrag er laget for at du skal bli kjent med oppgavene som skal utføres under oppholdet ditt i Mellom-Europa, et opphold som det militære sponser for deg.

Hvis du vil dra ut på et oppdrag, velger du navnet på oppdraget og klikker **Go To Briefing** (gå til orientering). Orienteringen består i en gjennomgang av hvilke mål du skal angripe, og hvor de er. Slå opp i den elektroniske hjelpen hvis du vil ha mer informasjon om punktene i orienteringen.

Missions-kategorien har også kategorier for **Aircraft**, **Pilot** og **Skill**, som beskrives på henholdsvis side 20, 19 og 23 i denne håndboken.



CAMPAIGN (KRIGSOPERASJON)

Campaign-spillemodus, som du velger fra **Campaign**-kategorien på hovedskjermen, lar deg fly fortløpende oppdrag som kan gi deg medaljer og forfremmelse hvis du gjør det bra. Alternativene som gjelder for å fly en krigsoperasjon, er dokumentert i den elektroniske hjelpen.

Flytte frontlinjen

Målet med krigsoperasjonene er å flytte frontlinjen helt tilbake til fiendens hovedstad. Dine krigshandlinger i felten vil direkte påvirke plasseringen av frontlinjen. Jo bedre du klarer deg, jo større områder taper fienden og vinnes av oss – det er i grunnen så enkelt.

Krigsoperasjonene begynner med en titt på kartet over den europeiske krigssonen (ETO = European Theater of Operations). Kartet viser egne flybaser, fiendtlige flybaser (og andre mål) og steder av interesse. Kartet har også en frontlinje, som viser egne troppers fremmarsj i krigssonen. Frontlinjen påvirkes av dine prestasjoner. Hvis du vinner en kamp, flyttes frontlinjen for å gi et bilde av seieren, og hvis fienden vinner, vil den også vise dette.

Tildeling av medaljer og forfremmelser

Hvis du presser fienden langt nok bakover, kan du få en medalje. Her følger en oversikt over utmerkelser fra de tre luftmaktene U.S. Army Air Force (USAAF), British Air Force (RAF) og German Air Force (GAF, det tyske luftforsvaret) og hvordan de tildeles:

Utmerkelse 1: første nedskytning eller 4 ødelagte bakkemål.

USAAF: Distinguished Flying Cross (orden for fremragende flyging)

RAF: Air Force Medal (luftforsvarsmedalje)

GAF: Iron Cross (jernkorset)

Utmerkelse 2: 3 nedskytninger eller 12 ødelagte bakkemål under ett enkelt oppdrag.

USAAF: Legion of Merit (fortjenestelegionen)

RAF: Distinguished Flying Cross (orden

for fremragende flyging, offiserorden),

Distinguished Flying Medal (medalje for utmerket flyging, for vervede mannskaper)

GAF: German Cross (tysk hakekors)

Utmerkelse 3: 10 nedskytninger eller 40 ødelagte bakkemål.

USAAF: Silver Star (sølvstjernen)

RAF: Distinguished Service Cross (orden for fremragende tjeneste)

GAF: Knight's Cross (ridderkorset)

Utmerkelse 4: 15 nedskytninger eller 60 ødelagte bakkemål.

USAAF: Distinguished Service Cross (kors for fremragende tjeneste)

RAF: Victoria Cross (Viktoriakorset)

GAF: Knight's Cross (ridderkors med ekeløv)

Flygeress-utmerkelse: 5 nedskytninger eller 20 ødelagte bakkemål.

USAAF, GAF: Letter of Commendation (anbefalingsbrev)

RAF: Omtale i stridsrapport

Såret-utmerkelse: såret flyger.

USAAF: Purple Heart (purpurhjertet)

GAF: Gold Wound Badge (gullorden ved livstruende skade), Silver (sølvorden ved alvorlig skade), Black (svart, ved mindre skader)

MULTIPLAYER (FLERE SPILLERE)

Du kan kjempe i krigen med kameratene dine over Internett eller et lokalt nettverk (LAN). Slå opp i den elektroniske hjelpen hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du spiller med flere spillere.





PÅ JOBB

I luften

Når du flyr, må du bruke flyets instrumenter og holde utkikk etter fiendtlige fly.

Instruments (Instrumentene) er livsviktige for å kunne fullføre oppdragsmål. Flyinstrumentene viser viktig informasjon som høyde og luftfart. Etter hvert som du får erfaring med å slippe bomber og beskytte bakke-mål, vil du lære hvilke flyhøyder og -fartigheter som er best for de forskjellige angrepstypene. Hvis du vil ha mer informasjon om et instrument, holder du musepekeren over instrumentet for å lese **berøringshjelpen**.

Den **Virtual Cockpit (virtuelle cockpiten)** (som du slår av og på med **F3**-tasten) lar deg fritt se rundt flyet ved hjelp av retningsvelgeren på styrespaken. Instrumentpanelet fungerer også i dette synsfeltet. Trykk **Num Lock**-tasten for å skifte mellom panorering og gå til de enkelte synsfeltene med retningsvelgeren.

Når du flyr et jagerbomberfly, kan du skyte og slippe bomber fra cockpiten, men i andre fly må du gå til bombesiktersetet (trykk **F7**) eller skytterposisjonen (trykk **F8**) for å utføre oppgavene. Trykk **F6** for å gå tilbake til førersetet.

Når du er bombesikter, kan du bruke bombesiktet til å sikte inn bombene mer nøyaktig, og du kan gjøre små korreksjoner av flygeretningen, men ingen store endringer. I skytterposisjonen derimot har du full kontroll over flykontrollene, så med mindre du vil at flyet skal krasje, må du få det til å fly rett og jevnt før du forlater plassen.

TIPS OG TRIKS

Oppdragene dine er farlige, og den eneste måten å komme seg helskinnet gjennom dem er å fly, skyte og bombe bra. Her er noen tips du kan bruke når du klatrer inn i cockpiten.

Les. Observer. Utfør. Du kan lære hvordan du kjemper effektivt i krigssonen, ved hjelp av tre kilder: håndbøker, opplæringsfilmer og treningsoppdrag. Håndbøkene inneholder all informasjon om det du behøver å vite. Opplæringsfilmene viser deg noen nøkkelmanøvrer som du må lære. Treningsoppdragene lar deg øve på disse ferlighetene. Du får tilgang til håndbøkene fra **Options**-kategorien, filmene fra den elektroniske hjelpen og treningsoppdragene fra **Missions**-kategorien.

Bli kjent med flyet ditt. Du må kjenne styrken og svakhetene til flyene du flyr, men også til dem som fienden bruker. Noen flytyper er spesielt bra eller dårlige for visse typer oppdrag. Håndboken *The Machines of War* (krigsmaskiner), som ligger på CD-ROMen, er en utmerket hjelperkilde for dette.

Kjenn igjen flyene deres. Ikke skyt ned kameraten din! Flyene ligner hverandre, spesielt på lang avstand. Bruk håndboken *Machines of War* til å lære å skille en Fw 190 fra en Thunderbolt, en Mustang fra en Me 109 og en Ju 88 fra en Mosquito.

Ikke bli skutt. Hvis flyet ditt treffes av kuler fra et annet fly, gjør du noe galt. Ingenting er verre enn å bli skutt, så du bør bruke alle mulige knep for å riste av deg fienden, uansett hvor farlig den er.

Hvis du øver, så gjør det ordentlig. Hvis du har tenkt å fly med flymodell, og du har valgt "Hard" (vanskelig), skal du ikke øve med en inn-

stilling lavere enn "Medium" (middels). Å øve på en lavere innstilling lærer deg dårlige vaner som kan ta livet av deg når kampen begynner.

La være å kjekke deg. Taktisk strid er vanskelig, og du kan ikke vinne alle oppdrag ved første forsøk. I stedet for å kjempe til døden er det bedre å overleve og prøve igjen en annen dag. Avbryt et oppdrag som antakelig ville kostet mange liv blant flygerkollegene dine. Kom deg litt på avstand hvis du kan, omgrupper, og streb etter å vinne hele krigsoperasjonen, ikke bare øyeblikkets kamp.

Hold skarp utkikk. Når man fokuserer på et bombeslipp eller strever med å finne målet, er det fort gjort å glemme at det er fiendtlige fly i luften som bare har til oppgave å skyte deg ned. Følg med både foran og bak deg.

Unngå å se bare på ett sted. Det er lettere enn man skulle tro å glemme bakken, og så fly rett inn i den. Ikke bli så opphengt i å følge et mål at du glemmer å sørge for å ha nok høyde til å trekke deg ut av et stup.

Trim flyet. Juster motorkraften til 70 % (trykk 7-tasten), slipp styrespaken og se om flyet klatrer eller stuper av seg selv. Hvis det skjer, er kanskje ikke trimmen satt riktig, noe som kan være et problem når du flyr tre meter over bakken. Bruk 1- og 7-tastene på det numeriske tastaturet til å justere trimmen så flyet holder høyden av seg selv.

Gjør deg kjent med datamaskinen. Det er mange justeringsmuligheter for å få spillet til å kjøre best mulig på datamaskinen. Eksperimenter med innstillingene i CF53 for å se hvilke alternativer som gir deg best spillopplevelse.



HOLD DEM I LUFTA!

Flere kilder

Combat Flight Simulator 3 har tre hoved-informasjonskilder som vil hjelpe deg å kjempe bedre: håndbøker, elektronisk hjelp og Combat Flight Simulator-webområdet.

HÅNDBØKER

Combat Flight Simulator 3 CD-ROMen inneholder tre detaljerte håndbøker på engelsk i PDF-format: *Machines of War* (krigsmaskiner), *Understanding the Tactical Air War* (forstå taktisk luftkrig) og *Flight School* (flyskole). Disse håndbøkene dekker fly og våpen, krigen og flygeropplæring.

Hvis du vil lese i håndbøkene, klikk **Options**-kategorien og klikk **Handbooks**. Hvis du vil vise eller skrive ut disse dokumentene, må du ha Adobe Acrobat Reader, som følger med på CD-ROMen. Her følger en oversikt over hva du vil lære i hver av disse håndbøkene.

Håndboken Machines of War

Denne håndboken inneholder spennende historiske fakta om de 18 flytypene du kan fly, og de tekniske dataene du må kjenne for å fly dem. I tillegg finnes informasjon om våpnene du vil bruke, og de fiendtlige kjøretøyene du skal ødelegge.

Håndboken Understanding the Tactical Air War

Den taktiske luftkrigen ble i sin tid en helt ny måte å utkjempe krig på, og det var mange teorier om hvordan man skulle utnytte det begrensede antallet fly og flygere på best mulig måte. Noen syntes at luftstyrkene burde operere uavhengig, andre mente den skulle stå under hærens kommando. Denne håndboken gir deg et historisk perspektiv på hvordan den taktiske luftkrigen ble utkjempet.

Håndboken Flight School

Denne håndboken illustrerer de grunnleggende elementene av flyging, i tillegg til manøvrer for luftkamper, og den viser hvordan du utnytter øvelsesmateriellet i CFS3.

Håndboken begynner med grunnleggende instruksjoner i å fly. Det kan være klokt å lese gjennom dette kapitlet selv om du er kjent med flyging fra før, fordi det å fly i denne krigs-sonen og -situasjonen forutsetter at du husker detaljer, for eksempel viktigheten av å trimme flyet når du flyr i lav høyde.

Etter det grunnleggende gjennomgås kampmanøvrer i håndboken. Alle flygere må kunne disse manøvrene i blinde. Ved å lese om dem vil du forstå hva som skjer, og hva du må gjøre når noe går galt mens du er midt i en slik manøver.

Når du har hodet fullt av informasjonen fra håndbøkene, kan du gå over til å studere opplæringsfilmene og treningsoppdragene.

ELEKTRONISK HJELP

Den elektroniske hjelpen forklarer hvordan du bruker innstillingene og funksjonene i Combat Flight Simulator 3. I tillegg kan du enkelt få frem en liste over tastekommandoene i spillet, eller bruke berøringshjelpen for å lære hvordan alle instrumentene i cockpiten fungerer.

Hvis du vil bruke elektronisk hjelp

- trykker du **F1** (eller klikker **Help** fra **Options**-kategorien).

Hvis du vil vise listen over tastekommandoer

- trykker du **F2**.

Bruke berøringshjelpen

- Plasser musepekeren over et instrument eller annet objekt i cockpiten for å lære om hvordan det fungerer. Noen instrumenter (slik som høydemåleren) viser kontinuerlig oppdatert informasjon.

COMBAT FLIGHT SIMULATOR-WEBOMRÅDE

Du vil trenge helt fersk etterretningsinformasjon når du flyr CFS3. Det beste kilden for slik informasjon er **CFS3 Insider-webområdet** <http://www.cfsinsider.com>.

Gå til **CFS3 Insider-webområdet** for å få all slags informasjon om spillet, for eksempel:

- Siste nytt og informasjon om Combat Flight Simulator 3
- Informasjon og historiske detaljer om krigsoperasjonene
- Luftkampteknikker som vil hjelpe deg å fly og kjempe bedre
- Nyheter, råd, tips og triks som forbedrer din ytelse enten i enkeltoppdrag eller når flere spiller sammen
- Informasjon og materiale fra den historiske bakgrunnen for spillet, blant annet intervjuer med flygere som kjempet i oppdragene, og som overlevde og kunne fortelle om dem
- Tilleggsinformasjon om alle modellene og utgavene av flyene som presenteres i CFS3
- Tillegg, tekniske data og SDK-informasjon (software development kit) for dem som vil komme til kjernen i programmet

TECHNICAL SUPPORT INFORMATION

Argentina	(54) (11) 4316-4664	www.microsoft.com/latam/soporte/
Australia	13 20 58	http://support.microsoft.com
Brasil	(55) (11) 34446844	www.microsoft.com/brasil/atendimento
Österreich	+43 (01) 50222 22 55	www.microsoft.com/austria/support
Belgique	+32 - 2-513-2268	http://support.microsoft.com
België	02-5133274	http://support.microsoft.com
Belgium	02-5023432	http://support.microsoft.com
Caribe	1-877-672-3842	www.microsoft.com/latam/soporte/
Centroamérica	(506) 298-2020	www.microsoft.com/latam/soporte/
Chile	800-330-6000	www.microsoft.com/latam/soporte/
Colombia	(91) 524-0404 ó 9800-5-10595	www.microsoft.com/latam/soporte/
Danmark	+45 44 89 01 11	www.microsoft.com/danmark/support
Ecuador	(593) (2) 258 025	www.microsoft.com/latam/soporte/
Suomi/Finland	+358 (0) 9 525 502 500	www.microsoft.com/finland/support
France	(33) (0) 825 827 829-0-4488#	http://support.microsoft.com
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	http://support.microsoft.com
		microsoft@service.microsoft.de
Ελλάδα	(30) (10) 94 99 100	www.microsoft.com/hellas/support/
Ireland	(01) 706 5353	www.microsoft.com/ireland/support
Italia	(+39) 02-70-398-398	www.microsoft.com/italy/support
Luxembourg (EN)	+32 2-5023432	http://support.microsoft.com
Luxembourg (FR)	+32-2-513-2268	http://support.microsoft.com
Luxemburg	+32 2-5133274	http://support.microsoft.com
México	(52) (55) 267-2191	www.microsoft.com/latam/soporte/
Nederland	020-5001005	http://www.microsoft.nl/support
Netherlands	020-5001053	http://www.microsoft.com/nl/support
New Zealand	(64) (9) 357-5575	www.microsoft.com/nz/support
Norge	+47 22 02 25 50	www.microsoft.com/norge/support
Panamá	(800) 506-0001	www.microsoft.com/latam/soporte/
Perú	(51) (1) 215-5002	www.microsoft.com/latam/soporte/
Portugal	+351 214 409 280	http://www.microsoft.com/portugal/suporte
España	(902) 197 198	http://www.microsoft.com/spain/support
Sverige	+46 (0) 8-752 09 29	www.microsoft.com/sverige/support
Schweiz	0848 802 255	http://support.microsoft.com
Suisse	0848 800 255	http://support.microsoft.com
Svizzera	0848 801 255	http://support.microsoft.com
UK	(0870) 60 10 100	www.microsoft.com/uk/support
Uruguay	(598) (2) 916-4445	www.microsoft.com/latam/soporte/
Venezuela	(58)(212)276-0500	www.microsoft.com/latam/soporte/