

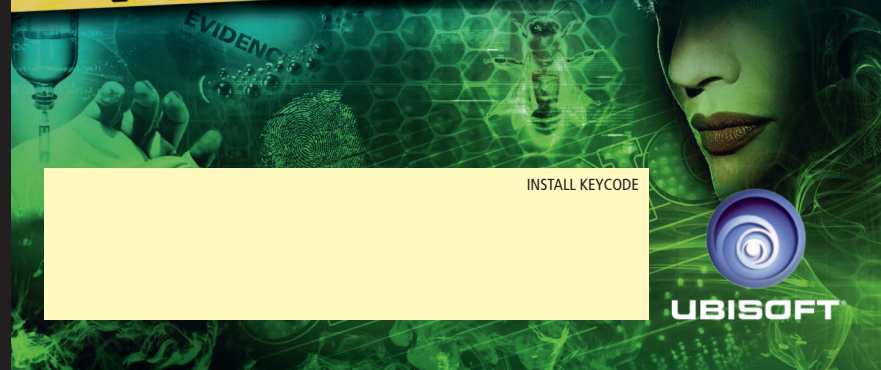
PC DVD-ROM



CSI:

CRIME SCENE INVESTIGATION™

TÖDLICHE VERSCHWÖRUNG



JERRY BRUCKHEIMER
TELEVISION



300034524

Ubisoft Entertainment - 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil Sous Bois - France

INSTALL KEYCODE



UBISOFT

Das Warten hat ein Ende:

UBISOFT-TV



+ Trailer

+ Interviews

+ Berichte

© 2007 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.



JETZT ONLINE: www.ubisoft-tv.de

UBISOFT

INHALT

Vor dem Start	2
Steuerung	3
Einleitung	4
Das Spiel.....	4
Ubisoft Kundendienst	15
Garantie	17

VOR DEM START

Installation

CSI: CRIME SCENE INVESTIGATION™: TÖDLICHE VERSCHWÖRUNG INSTALLIEREN

Um CSI™: Tödliche Verschwörung zu installieren, legen Sie die DVD in das Laufwerk Ihres Computers ein und wählen Sie auf dem Startbildschirm die Option Installieren.

CSI: CRIME SCENE INVESTIGATION™: TÖDLICHE VERSCHWÖRUNG DEINSTALLIEREN

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, CSI™: Tödliche Verschwörung zu deinstallieren: Klicken Sie auf das Startmenü und suchen Sie den Ordner CSI™: Tödliche Verschwörung (standardmäßig: Alle Programme, Ubisoft, CSI™- Tödliche Verschwörung), wählen Sie dort die Option Deinstallieren.

Legen Sie die DVD in das Laufwerk Ihres Computers ein und wählen Sie auf dem Startbildschirm die Option Deinstallieren.

Öffnen Sie den Abschnitt Programme hinzufügen oder entfernen in der Systemsteuerung, wählen Sie CSI™: Tödliche Verschwörung und klicken Sie auf Deinstallieren.

Startmenü

Melden Sie sich mit Ihrem Facebook-Konto an, um die automatische Veröffentlichung von Auszeichnungen, die Sie im Spiel gewinnen, zu aktivieren. Sie können diese Option jedes Mal ändern, wenn Sie das Spiel starten, oder indem Sie die Einstellungen Ihres Facebook-Kontos ändern.

Hauptmenü



Fall auswählen: Beginnen Sie ein neues Spiel mit dem ersten Fall „Festgebacken“. Sobald Sie einen Fall abgeschlossen haben, wird ein neuer verfügbar. Sie erhalten die Möglichkeit, einen neuen Fall zu untersuchen oder einen alten Fall erneut zu spielen, um eine bessere Bewertung zu erhalten. In jedem Fall können Sie auch drei vorherige Spielstände oder den letzten Autosave-Spielstand laden.

Weiter: Setzen Sie das aktuellste Spiel fort. Sie fangen am letzten besuchten Ort wieder an.

Optionen: Hier finden Sie Einstellungen für den Ton, das Tutorial, die Untertitel und die Tipp-Häufigkeit.

Mitwirkende: Alle, die am Spiel mitgearbeitet haben.

Beenden: Das Spiel beenden und das Programm verlassen.

Hinweis: Sie können jederzeit während des Spiels zum Hauptmenü zurückkehren, indem Sie den PDA öffnen und zuerst „Optionen“ und dann „Hauptmenü“ auswählen.

STEUERUNG

Linke Maustaste: Auswählen oder aktivieren (unter anderem Objekte auswählen, vorwärts bewegen, mit Personen reden, Werkzeuge benutzen und Schalter betätigen).

Rechte Maustaste: Zurück zum vorherigen Menü oder zur vorherigen Ansicht.

Leertaste: Das aktuelle Gespräch überspringen.

Esc-Taste: Den PDA öffnen.

EINLEITUNG



Las Vegas ist zu einer so großen Basis für ein gefährliches Drogenkartell geworden, dass das FBI eingeschaltet wurde. Ihre Expertise als Tatortermittler wird benötigt, um das CSI-Team und Gene Huntby bei der Verfolgung der Bienenkönigin, einer gefährlichen Drogenbaronin, die hinter mehreren schockierenden Morden stecken könnte, zu unterstützen. Besuchen Sie Tatorte, befragen Sie die Verdächtigen und folgen Sie den Beweisen, um schließlich die Königin zu fangen. Aber seien Sie achtsam: Niemand ist vor ihr sicher.

DAS SPIEL

Sie beginnen jeden Fall am Tatort, wo Captain Jim Brass Sie und Ihren Partner über das Verbrechen informiert. Sie können mit Ihren CSI-Partnern reden, um zu erfahren, was sie über den Fall denken, oder gleich mit der Untersuchung des Tatorts beginnen. Vergessen Sie nicht, alle Personen, auf die Sie treffen, zu befragen, denn sie alle könnten im Besitz wichtiger fallrelevanter Informationen sein.

Untersuchung von Tatorten



UMSCHAUEN

An einigen Orten können Sie die Ansicht verändern, dann erscheinen Pfeile am linken und rechten Bildrand. Ist der Cursor nahe dem linken Bildschirmrand, wandert der Bildausschnitt nach links. Ist der Cursor nahe dem rechten Bildschirmrand, wandert der Bildausschnitt nach rechts.



GENAUER HINSEHEN

Der Cursor verwandelt sich in einen Pfeil, sobald er über etwas bewegt wird, das näher untersucht werden kann. Wählen Sie einen Gegenstand aus, während der Pfeil angezeigt wird, um näher heranzugehen.



INTERAKTION MIT OBJEKTEN

Der Cursor verwandelt sich in eine Hand, wenn er über etwas geführt wird, mit dem interagiert werden kann. Zum Beispiel könnten Sie eine Tür öffnen müssen, um ein Beweismittel einzusammeln.

ANPASSUNG DES BLICKWINKELS

Wenn Sie sich Gegenstände aus der Nähe anschauen, können Sie den Blickwinkel verändern, indem Sie den Cursor nach rechts oder links an den Bildrand bewegen. Schauen Sie sich die Gegenstände immer aus jedem Winkel an, so entdecken Sie oft neue Hinweise.

HERAUSZOOMEN

Nachdem Sie sich etwas genauer angesehen haben, möchten Sie vermutlich in die vorherige Ansicht zurückkehren. Benutzen Sie dafür entweder die Schaltfläche „Zurück“ auf dem Bildschirm oder die rechte Maustaste. Manchmal müssen Sie mehrmals herauszoomen, um wieder in die Hauptansicht zu gelangen.

Beweise sammeln



WERKZEUGKISTE ÖFFNEN

Befinden Sie sich nahe genug an einem Gegenstand, um ein forensisches Werkzeug zu benutzen, verwandelt sich der Cursor in einen Werkzeugkasten. Klicken Sie, um den Werkzeugkasten zu öffnen und ein bestimmtes Werkzeug auszuwählen. An einem Tatort können Sie viele Gegenstände untersuchen, auch wenn einige davon keine Beweise sind und daher auch kein Werkzeug benötigen.



EIN WERKZEUG BENUTZEN

Ihr Werkzeugkoffer ist in vier Bereiche unterteilt und der Beweis wird in der Mitte davon angezeigt. Die vier Werkzeugtypen sind: Fingerabdruck-Werkzeuge, Indikator-Flüssigkeiten, Werkzeuge zur Beweisaufnahme und Abgusswerkzeuge für Abdrücke. Einige Beweise müssen erst mithilfe dieser Werkzeuge entdeckt werden, bevor sie eingesammelt werden können. Wählen Sie den gewünschten Werkzeugtyp und das benötigte Werkzeug wird automatisch festgelegt.

Beweisaufnahme: Wählen Sie diese Werkzeugkategorie, wenn Sie ein Foto machen wollen oder eine pulverige Substanz oder Blut aufnehmen möchten.

Indikator-Flüssigkeiten: Wählen Sie diese Werkzeugkategorie, um Spuren von verborgenen Flüssigkeiten aufzunehmen, zum Beispiel Blut, das oberflächlich abgewischt wurde.

Fingerabdrücke: Wählen Sie diese Werkzeugkategorie, wenn Sie glauben, dass es Fingerabdrücke einzusammeln gibt.

Abgusswerkzeuge: Wählen Sie diese Werkzeugkategorie, um einen Abguss von einem Abdruck anzufertigen, zum Beispiel von einem Schuh- oder Reifenabdruck.

Um ein Werkzeug zu benutzen, klicken Sie oder halten Sie die linke Maustaste gedrückt, wenn sich der Cursor über dem Zielgebiet befindet.

WERKZEUGE AUS DEM WERKZEUGKASTEN

Diese forensischen Werkzeuge finden Sie in Ihrem Werkzeugkasten:



Kamera: Die Kamera wird benutzt, um den Tatort zu dokumentieren und visuelle Beweise zu sammeln. Sie wird normalerweise als Erstes am Tatort eingesetzt.



Selbsthaftender Tupfer: Der selbsthaftende Tupfer wird benutzt, um pulverartige Substanzen aufzunehmen. Einsatzbeispiele sind Schießpulverrückstände oder kleine Mengen Drogen.



Wattestäbchen: Ein forensisches Wattestäbchen, mit dem Proben von unbekannten Flüssigkeiten oder eingetrockneten Flüssigkeitsresten aufgenommen werden können.



LCV (Leuko Crystal Violet): Hexamethyl-P-Rosanilinchlorid, ein flüssiger Farbstoff, der fluoresziert, wenn geringste Spuren von Blut vorhanden sind. Diese Substanz wird ausschließlich zur Identifizierung von Blut eingesetzt.



Luminol: Eine Chemikalie, die mit dem Eisen im Blutfarbstoff Hämoglobin reagiert und in dunklen Umgebungen durch ein blau-grünes Leuchten Blutspuren sichtbar macht, auch wenn die Oberflächen gereinigt wurden.



Fingerabdruck-Puder: Fingerabdruck-Puder wird mit einem Pinsel aufgetragen, um Abdrücke auf glatten Oberflächen sichtbar zu machen. Obwohl die meisten Fingerabdrücke mit schwarzem Puder identifiziert werden, gibt es viele verschiedenfarbige Puder (z.B. weiß, rosa, grün). Die Farben dienen dazu, den Kontrast zu verbessern, wenn schwarz wegen der Untergrundfarbe nicht sichtbar wäre.



Magnet-Puder: Der Magnetpuder wird benutzt, um Fingerabdrücke auf porösen Oberflächen wie Holz, Styropor oder bemalten Flächen sichtbar zu machen. Es wird mit einem magnetischen Tupfer zur Fingerabdruckanalyse auf vertikalen und horizontalen Oberflächen eingesetzt.



Ninhydrin: Eine chemische Substanz, die latente Fingerabdrücke auf porösen Materialien wie Papier sichtbar macht, indem sie mit den Aminosäuren in den Abdrücken reagiert.



Mikrosil™: Ein dicker, wachsartiger Kitt, mit dem Abdrücke von Werkzeugspuren auf verschiedenen Oberflächen hergestellt werden.



Gips und Rahmen: Ein mit Gips gefüllter Metallrahmen, der benutzt wird, um am Tatort Abdrücke von Fuß-, Schuh- und Reifenspuren anzufertigen.

AUTOMATISCHE WERKZEUGE

Diese Werkzeuge werden bei der Beweisaufnahme manchmal automatisch eingesetzt.



Handschuhe: Latexhandschuhe, mit denen größere Beweisstücke aufgenommen werden können, ohne sie zu verunreinigen.



Pinzette: Aufnahme von winzigen oder gefährlichen Beweismitteln.



Beweissicherungsband: Mit diesem Klebeband werden verstreute oder pulverförmige Beweise aufgenommen. Außerdem können Finger- und Fußabdrücke von harten Oberflächen genommen werden.

Mit Verdächtigen reden



Sie werden immer wieder mit Verdächtigen reden, um fallrelevante Informationen zu erhalten. Einige Gespräche werden automatisch ausgelöst, wenn Sie einen Raum betreten oder ein bestimmtes Beweismittel entdecken, andere Gespräche müssen von Ihnen begonnen werden. Um ein Gespräch zu beginnen, bewegen Sie den Cursor über den Verdächtigen und klicken Sie, wenn sich der Cursor in eine Sprechblase verwandelt.

Während eines Gesprächs oder Verhörs erscheinen Symbole zu Gesprächsthemen und Fragen auf dem Bildschirm. Wenn Sie mit dem Cursor über diese Symbole

fahren, erscheinen darüber weitere Informationen. Die verfügbaren Fragen sind abhängig von Ihrem bisherigen Fortschritt. Sie sollten Verdächtige also immer wieder erneut befragen, wenn Sie neue Beweise oder Informationen erhalten haben. Wählen Sie ein Thema, um die entsprechende Frage zu stellen. Informationen aus Verhören und Gesprächen werden automatisch in der Fallakte gespeichert, auf die Sie mithilfe Ihres PDA zugreifen können.

Hinweis: Während jemand spricht, können Sie auf die Leertaste drücken, wenn Sie die aktuelle Antwort überspringen wollen.

VERDÄCHTIGE VERHÖREN

Wenn ein Verdächtiger positiv mit dem Verbrechen in Verbindung gebracht werden kann, lädt Brass diese Person vor, damit Sie ein vollständiges Verhör durchführen können. Während dieses Verhörs kann der Verdächtige Antworten geben, die Sie möglicherweise anzweifeln können. In solchen Situationen erscheint eine „Widerlegen“-Schaltfläche, mit der Sie die Aussage widerlegen können.



Wenn Sie diese Schaltfläche betätigen, erscheint ein Menü mit relevanten Beweisen. Wählen Sie das Beweismittel, das die Aussage des Verdächtigen widerlegt, und wählen Sie „präsentieren“. Wenn die Aussage korrekt widerlegt wurde, wird der Verdächtige seine Aussage ändern. Wenn Sie ein falsches Beweismittel wählen, wird Ihr Partner Sie warnen. Präsentieren Sie zu oft falsche Beweismittel, dann wird Ihr CSI-Partner das Verhör unterbrechen und Ihre Bewertung verschlechtert sich.

Es gibt zwei Situationen, in denen die „Widerlegen“-Schaltfläche erscheint, obwohl Sie sie nicht erfolgreich benutzen können:

Oft kommt es vor, dass Verdächtige lügen, Sie aber nicht die nötigen Beweise haben, um diese Lügen zu widerlegen. Kehren Sie dann zum Verhörzimmer zurück, wenn Sie die nötigen Beweise gefunden und analysiert haben.

Manchmal sagt der Verdächtige auch die Wahrheit. Eine wahre Aussage können Sie nicht widerlegen.

Nutzung des PDA



Ihr PDA ist Ihre Verbindung zu allen Ressourcen, die einem CSI-Ermittler zur Verfügung stehen. Mit ihm können Sie Beweisstücke untersuchen, die Fallakte einsehen, Schauplätze wechseln und die Spieloptionen verändern. Um den PDA zu öffnen, drücken Sie auf die ESC-Taste oder wählen Sie das PDA-Symbol auf dem Bildschirm.

Hinweis: Sobald Ihr PDA mit Dingen aktualisiert wurde, die Ihre Aufmerksamkeit verlangen (z.B. ein eingesammeltes Beweismittel), erhält das entsprechende Symbol auf dem PDA einen gelben Hinweis mit der Anzahl der neuen Dinge.



BEWEISE

Sie erhalten detaillierte Informationen zu gesammelten Beweisen, wenn Sie mit dem Cursor über dem entsprechenden Beweissymbol in der Liste verweilen. Beweise, die schon vollständig analysiert wurden und die nicht weiter untersucht werden können, werden mit einem grünen Häkchen markiert. Beweise zu sammeln, ist nur der erste Schritt. Oft befinden sich auf Gegenständen weitere Spuren. An einer Waffe könnten sich zum Beispiel Fingerabdrücke befinden oder Haare und Blut an einem Kleidungsstück, etc.

Wählen Sie einen der bisher gesammelten Beweise aus, um ihn genauer zu untersuchen. In der Beweisansicht können Sie den Gegenstand drehen, indem Sie klicken und die linke Maustaste gedrückt halten (oder den Cursor an den Bildschirmrand bewegen). Wenn Sie auf einem Beweisstück weitere Spuren finden, können Sie diese mit dem Werkzeugkoffer aufspüren und aufnehmen wie sonst auch.



SCHAUPLÄTZE

Während der Ermittlungen werden immer neue Schauplätze verfügbar. Zusätzlich müssen Sie verschiedene Orte im CSI-Labor besuchen, um die Laborausrüstung zu benutzen, Gerichtsbeschlüsse einzuholen oder Verdächtige zu befragen. Gehen Sie in die Leichenhalle, um die Autopsieberichte von Dr. Robbins zu erhalten. Außerdem können Sie hier eventuell weitere Beweise von der Opferleiche sammeln.



FALLAKTE

Durch die regelmäßige Betrachtung der Fallakte entstehen oft neue Ideen, die die Untersuchung voranbringen:

Am oberen Rand des Interfaces wird stets Ihr aktuelles Ziel angezeigt. Die Abschnitte „Opfer“ und „Verdächtige“ in der Fallakte werden automatisch aktualisiert, wenn neue Informationen ans Licht kommen.

Der Abschnitt „Statistik“ zeigt Ihre aktuelle Wertung in drei Fachgebieten, sowie Ihre Fortschritte beim Erreichen verschiedener Erfolge.

Während Sie Beweise sammeln und verarbeiten, werden kurze Filme gezeigt, die Theorien zu den möglichen Handlungsabläufen aufstellen. Diese finden Sie im Abschnitt Rekonstruktionen.

Wenn Sie Emails (Tipps) von anderen CSI-Ermittlern erhalten, können Sie diese im Abschnitt „Email“ lesen.



OPTIONEN

Im Optionsmenü können Sie die Spieleinstellungen verändern, die Audio-/Videooptionen anpassen, Ihr Spiel speichern, zum Hauptmenü zurückkehren, um einen bereits beendeten Fall noch einmal zu spielen, oder das Spiel beenden.

Der Bereich „Speichern/Laden“ enthält einen Autosave-Speicherplatz und weitere Speicherplätze, in denen Sie manuell Ihren Spielfortschritt speichern können.

Das Spiel speichert an wichtigen Punkten der Geschichte automatisch: jedes Mal, wenn Sie das CSI-Labor betreten, wenn Sie das Optionsmenü im PDA verlassen und wenn Sie ins Hauptmenü wechseln.

Drücken Sie auf die rechte Maustaste, um das Optionsmenü zu verlassen und zum Spiel zurückzukehren.

Mit Beweisen arbeiten



Im Labor des CSI-Teams befindet sich die hochmoderne Ausrüstung, mit der Sie Ihre Beweismittel eingehend untersuchen können, um ihnen alle relevanten Informationen zu entlocken. Besuchen Sie das Labor durch Auswahl aus dem Schauplatzmenü im PDA.

Um einen Beweis im Labor zu untersuchen, müssen Sie zunächst entweder das Daten- oder das Material-Labor wählen.

Wählen Sie einen Arbeitsplatz aus, den Sie aufsuchen möchten, dann wählen Sie ihn noch einmal aus, um ihn zu benutzen.

Die „Hilfe“-Schaltfläche gibt Ihnen zu jedem Laborgerät eine Beschreibung sowie ein kurzes Video zur Benutzung.

Beweise, die schon vollständig analysiert wurden, werden in der Beweisansicht mit einem Symbol markiert.

Hinweis: Sie sollten alle Beweise, die Sie sammeln, nach weiteren Hinweisen untersuchen.

MATERIAL-LABOR

Im Material-Labor finden Sie die folgenden Arbeitsplätze:

Chemische Analyse: Mit diesem Gerät können Sie die chemische Zusammensetzung einer Substanz mithilfe einer Spektralanalyse feststellen. Benutzen Sie die Schaltfläche „Beweise“, um eine Probe aus Ihrem Inventar auszuwählen, danach können Sie mit „Suchen“ eine Liste der Elemente anfertigen lassen, die in der Probe vorkommen könnten. Markieren Sie die Kästchen der verschiedenen Elemente, sodass die zweite Probe mit Ihrem unbekannten Beweismittel übereinstimmt. Wählen Sie „Treffer bestätigen“, um das Ergebnis angezeigt zu bekommen. Sie können auch zwei Proben aus Ihrem Inventar vergleichen.

DNA-Analyse: Das DNA-Analysegerät kann unbekannte Proben mit bekannten Proben aus der Straftäter-Datenbank vergleichen. Benutzen Sie die Schaltfläche „Beweise“, um eine Probe aus Ihrem Inventar auszuwählen, danach können Sie entweder mit „Suchen“ die Datenbank nach passenden Proben durchsuchen oder mit „Beweise“ eine zweite Probe aus Ihrem Inventar wählen. Sie müssen DNA-Stränge von der unbekannten Probe nehmen und über die entsprechende Stelle der bekannten Probe ziehen, um einen Abgleich durchzuführen. Wählen Sie „Treffer bestätigen“, um die Analyse zu beenden.

Mikroskop: Mit diesem Mikroskop können Sie Beweismittel bis ins kleinste Detail studieren oder zwei verschiedene Beweismittel vergleichen. Benutzen Sie die Schaltfläche „Beweise“, um eine Probe auszuwählen, und benutzen Sie den Cursor, um diese im Sichtbereich zu verschieben. Stellen Sie die Vergrößerung ein (x10, x60 oder x200) und fokussieren Sie, bis Sie finden, was Sie gesucht haben. Wenn Sie nach Entdeckung des Beweises den Schärfe regler loslassen, wird die Analyse beendet.

Dokumentanalyse: Mit diesem Gerät können Sie feststellen, ob unterschiedliche Tinten in einem Dokument benutzt wurden. Benutzen Sie die Schaltfläche „Beweise“, um ein Dokument aus Ihrem Inventar auszuwählen. Justieren Sie die Frequenz-

regler auf der rechten Seite, um unterschiedliche Tinten zu entdecken. Wenn alle drei Regler in der richtigen Position sind, wird der verborgene Text sichtbar.

Makroskopische Vergleichsansicht: Wenn Sie große Beweisstücke wie Fotos, Abdrücke und Objekte untersuchen wollen, nutzen Sie die makroskopische Vergleichsansicht. Benutzen Sie die Schaltfläche „Beweise“, um ein Objekt auszuwählen, dann wählen Sie die Schaltfläche, die rechts erscheint, um ein zweites Beweisstück hinzuzufügen.

Montagetisch: An diesem Arbeitsplatz können Sie Einzelteile von Beweisstücken wieder zusammensetzen, um sie genauer untersuchen zu können und möglicherweise neue Spuren zu finden.

DATEN-LABOR

Im Daten-Labor finden Sie die folgenden Arbeitsplätze:

Fingerabdruck-Datenbank: Sie können die Fingerabdruck-Datenbank durchsuchen, um einen gefundenen Fingerabdruck zu identifizieren, oder sie können einen unbekannten mit einem identifizierten Fingerabdruck aus Ihrem Inventar vergleichen. Nachdem Sie einen Fingerabdruck ausgewählt haben, wählen Sie „Analyse“, um eine Nahansicht des unbekannten Fingerabdrucks anzuzeigen. Eindeutige, identifizierende Merkmale, wie die Enden oder Kreuzungen von Linien, werden Minuten genannt. Finden Sie bis zu fünf Minuten und wählen Sie dann „Analyse“, um mögliche Übereinstimmungen anzuzeigen. Wählen Sie eins der Suchergebnisse aus, dann erscheint es im rechten Fenster. Ziehen Sie den unbekannten Abdruck über den Quadranten des bekannten Abdrucks, mit dem er übereinzustimmen scheint, um die Abdrücke zu vergleichen.

Medizinische Datenbank: Manchmal müssen Sie im Rahmen Ihrer Ermittlungen eine bestimmte Krankenakte einsehen, indem Sie hier einen Namen oder eine medizinische ID-Nummer eingeben. Benutzen Sie die Schaltfläche „Beweise“, um diese Informationen von einem Beweismittel zu übernehmen, dann benutzen Sie „Analyse“, um sich die Ergebnisse anzeigen zu lassen.

Computer-Analyse: Mit diesem Gerät können Sie z.B. die Inhalte einer gefundenen Computerfestplatte analysieren. Benutzen Sie die Schaltfläche „Beweise“, um den Gegenstand auszuwählen, dann benutzen Sie „Analyse“.

Audio-/Video-Analyse: Benutzen Sie den Arbeitsplatz zur Audio- und Videoanalyse, um akustische Beweismittel anzuhören oder Videobeweise anzusehen. Im Audiogerät können Sie einen Bereich einer Aufnahme markieren und zur Analyse isolieren.

Wählen Sie „Treffer bestätigen“, um die Analyse zu beenden.

Im Team arbeiten

Ein Grund für den Erfolg der CSI-Einheit ist, dass sie als Team zusammenarbeitet. Wenn Sie glauben, dass Ihre Ermittlungen in einer Sackgasse stecken, oder wenn Sie einfach wissen wollen, was Sie als Nächstes tun sollten, dann stehen Ihnen mehrere Möglichkeiten zur Verfügung:

Zuerst können Sie Ihren CSI-Partner im jeweiligen Fall aufsuchen und die Lage gemeinsam besprechen. Normalerweise können Ihre Partner Ihnen irgendetwas Nützliches sagen, das Ihnen bei den Ermittlungen weiterhilft.

Wenn Sie immer noch weitere Informationen benötigen, öffnen Sie Ihren PDA und sehen Sie sich die Fallakte an. Dort finden Sie Ihr aktuelles Ziel und detaillierte Informationen über den Fall, das Opfer und die Verdächtigen.

Außerdem können Sie in Ihrer Fallakte Emails von Catherine oder einem CSI-Kollegen finden. Diese Emails enthalten oft hilfreiche Ansichten zum Fall und sind eine gute Quelle für neue Ideen, wenn Sie nicht weiter wissen.

Einen Fall abschließen

Gerichtsbeschlüsse

Um einen Fall abzuschließen, müssen Sie genügend Informationen sammeln und analysieren, um einen Verdächtigen zu verhaften. Wenn ein Haftbefehl zur Verfügung steht, gehen Sie zu Brass' Büro und bitten Sie ihn, den Verdächtigen vorzuladen. Möglicherweise brauchen Sie mehrere Gerichtsbeschlüsse für jeden Verdächtigen – zum Beispiel Vorladungen zum Verhör, Durchsuchungsbefehle und, schließlich, Haftbefehle. Wenn aufgrund der Beweise, die Sie gesammelt oder analysiert haben, neue Gerichtsbeschlüsse verfügbar werden, ändert sich das in der Fallakte angezeigte aktuelle Ziel, um dies zu verdeutlichen.

Bewertung und Statistik



Am Ende jedes Falls erhalten Sie eine detaillierte Bewertung Ihrer Leistung bei der Aufklärung des Verbrechens. Sie erhalten Auszeichnungen für die Erfüllung verschiedener Aufgaben während der Ermittlungen, zum Beispiel, wenn Sie einem CSI-Kollegen im Labor geholfen haben oder daran denken, regelmäßig die Fallakte zu lesen. Ein Hinweis erscheint auf dem Bildschirm, wenn Sie sich eine neue Auszeichnung verdient haben.

Die folgenden Statistiken halten außerdem Ihre Effizienz in drei wichtigen Fachbereichen fest:

Fähigkeit: Diese Statistik hält Ihr Geschick im Umgang mit den Laborgeräten fest, die Prozentzahl zeigt, wie viele Ihrer Analyseversuche von Erfolg gekrönt waren.

Dabei zählt jede Aktion, vom Vergleich eines DNA-Strangs einer unbekannten Probe mit dem einer bekannten Probe bis zum Auswählen von Elementen bei der chemischen Analyse.

Können: Diese Statistik hält Ihr Geschick beim Präsentieren von Beweisen fest, um entweder einen Gerichtsbeschluss zu erwirken oder eine Aussage in einem Verhör zu widerlegen. Die Prozentzahl zeigt wieder die Anzahl erfolgreicher Versuche im Vergleich zur Gesamtzahl der Versuche.

Gründlichkeit: Diese Statistik zeigt, wie viele der aufspürbaren Bereiche im jeweiligen Fall Sie besichtigt haben.

Spielen Sie den Fall ein zweites Mal, um Ihre Punktzahl in allen drei Bereichen zu verbessern und eine bessere Bewertung zu erhalten.

CSI: Crime Scene Investigation™: Fatal Conspiracy

CSI: Crime Scene Investigation in USA is a trademark of CBS Broadcasting Inc. and outside USA is a trademark of Entertainment AB Funding LLC. CBS and the CBS Eye Design TM CBS Broadcasting Inc. ©2000 - 2010 CBS Broadcasting Inc. and Entertainment AB Funding LLC. All Rights Reserved. Software © 2010 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Game engine © Telltale Inc 2010 All Rights Reserved.

Ubisoft-Kundendienst

Kostenloser Kundenservice

Service rund um die Uhr. Wir haben für Sie 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet.

Besuchen Sie uns im Internet unter: <http://support.ubisoft.de/>

Sollten Sie Fragen oder Probleme mit einem unserer Produkte haben, bieten wir Ihnen hier einfach und kostenlos Antworten bzw. Lösungen auf die meistgestellten Fragen.

Bevor Sie sich an den technischen Kundendienst wenden:

Überprüfen Sie bitte unbedingt, ob Sie die Systemvoraussetzungen für das Produkt erfüllen. Zur Analyse Ihres Systems können Sie das von uns entwickelte Programm „SAN“ benutzen. Mit diesem Tool können Sie schnell und einfach Ihre Systemkomponenten überprüfen.

Persönliche Unterstützung

Sollten Sie wider Erwarten keine Lösung in unserem Solution Center (unserer Wissensdatenbank) für Ihr Problem gefunden haben, können Sie gerne eine kostenlose Anfrage an unser Supportteam stellen. Nutzen Sie dazu bitte die „Fragen Sie uns“-Schaltfläche im Solution-Center unter: <http://support.ubisoft.de/>

Kostenpflichtiger Kundenservice

Unsere Kundendienst-Mitarbeiter stehen Ihnen von Mo-Fr 12:00 – 21:00 Uhr unter der kostenpflichtigen Rufnummer **0900 - 1824832** (0,24 Euro/Minute aus dem Festnetz der deutschen Telekom) hilfreich zur Seite. (Die Hotline-Nummer kann nicht aus dem Mobilfunknetz erreicht werden oder wenn eine Sperre für 0900er Nummern aktiviert ist!)

Für die schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage ist Ihre Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von Ihnen folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich sollte bei Ihrem Anruf der Computer eingeschaltet sein. Rufen Sie bitte das Programm Dxdiag auf, diese Informationen helfen uns bei der Fehlersuche.

SO STARTEN SIE DAS PROGRAMM DXDIAG:

Windows XP:

Klicken Sie bitte auf "START"--> "AUSFÜHREN"--> Tippen Sie hier "dxdiag" ein und klicken Sie auf „OK“.

Windows Vista:

Klicken Sie bitte auf den "START-BUTTON". Unter "SUCHE STARTEN" tippen Sie "dxdiag" ein und betätigen die Eingabetaste (Enter).

Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass wir nicht immer in der Lage sind, am Telefon (per Ferndiagnose) alle potentiellen Fehlerquellen ausfindig zu machen. Dazu sind die Möglichkeiten der Hard- und Softwarekonfiguration auf dem PC-Markt einfach zu vielfältig.

Wir empfehlen Ihnen daher - auch zukünftig - kostenlos via Internet über das Ubisoft-Solution-Center mit uns in Verbindung zu treten. In den meisten Fällen werden wir nur so in der Lage sein, Ihr System zu analysieren und Ihnen adäquate Lösungsvorschläge anzubieten.

Sollten Sie auf technische Probleme mit dem Produkt stoßen, überprüfen Sie bitte zuerst, ob Ihr Computer die angegebenen Systemanforderungen des Produkts erfüllt. Alle hierzu erforderlichen Informationen entnehmen Sie bitte den SYSTEMVORAUSSETZUNGEN auf der Originalverpackung. Achten Sie insbesondere darauf, dass Sie eine Grafikkarte verwenden, die mit dem Produkt kompatibel ist.

Tipps und Tricks - Sie kommen an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Sie suchen nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung: **0900 - 1824847** (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Hinweise zum Austausch von Spielen

Handbücher können wir leider nicht umtauschen/ersetzen!

CD-Key Codes (Multiplayer Schlüssel) werden wir nicht ersetzen! Bitte sichern Sie Ihren CD-Key (Multiplayer Schlüssel) immer extra, um einem Verlust vorzubeugen! Wir machen bei dieser Regelung definitiv keine Ausnahmen! Bei Verlust hilft nur ein Neukauf des Spiels. Sehen Sie von Anfragen bezüglich dieser Problematik bitte ab.

Wir können Ihnen den Austausch des Spiels/Datenträgers nur für ein Kalenderjahr nach Erstveröffentlichung des Produkts anbieten. Für ältere Spiele können wir leider keine Umtauschgarantie geben.

Ihr Ubisoft-Team

Für unsere Kunden aus Österreich stehen folgende Hotline-Nummern zur Verfügung:

Technische Hotline: 0900 060860 (für 0,27 €/min aus dem Festnetz. Vom Mobilfunknetz aus nicht erreichbar!)

Tipps und Tricks: 0900 510995 (für 2,17 €/min. aus allen Netzen.)

GARANTIE

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Ubisoft Kundendienst.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt.

Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand „wie besehen“ gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seine Nutzung entstehen.

Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

Eigentumsrecht

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen, die das geistige Eigentum betreffen, geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisofts weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.

Die Erstellung von Sicherungskopien, soweit im Rahmen der gesetzlichen Vorschriften rechtmäßig, bleibt von dem Vorstehenden unberührt.

NOTIZEN

[illegible][illegible]

[illegible]