

## A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

### I. - Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.  
Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### II. - Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

#### Configuration minimum requise :

Système d'exploitation: Windows ME/98/XP/2000 128 Mo RAM  
Processeur : 500 MHz Intel Pentium III, Celeron ou AMD Athlon  
Lecteur de CD-ROM 8x  
1 Go d'espace libre sur le disque dur  
Fichier d'échange Windows  
DirectX 8.1 (inclus)  
Carte vidéo 32 Mo compatible Direct3D et pilotes compatibles DirectX 8.1  
Carte son compatible DirectX 8.1  
Clavier, souris

FRANÇAIS

DOWNTOWN  
RUN



|                            |    |
|----------------------------|----|
| QUE CONTIENT LE JEU ?      | 4  |
| COMMENCER UNE PARTIE       | 4  |
| JOUER A DOWNTOWN RUN       | 4  |
| MENU PRINCIPAL             | 4  |
| L'ECRAN DE JEU             | 4  |
| COMMANDES PAR DEFAUT       | 9  |
| MODES DE JEU               | 10 |
| LES VOITURES               | 12 |
| GARANTIES                  | 15 |
| UBISOFT à votre service... | 16 |

## QUE CONTIENT LE JEU ?

La boîte du jeu contient ce manuel d'utilisation et un disque Downtown Run pour PC. Le présent manuel explique comment jouer et contient des informations importantes sur les menus, les modes de jeu, les bonus et le système de récompense.

## COMMENCER UNE PARTIE

Pour jouer à Downtown Run, le disque du jeu doit être présent dans le lecteur de CD-ROM.

## JOUER À DOWNTOWN RUN

Une fois que vous avez lancé le jeu, le profil du joueur apparaît à l'écran. Vous pouvez sélectionner ou éditer un nouveau profil, charger un profil existant ou supprimer un profil. Les profils que vous sauvegardez en cours de partie sont indépendants les uns des autres. Lorsque vous supprimez un profil, toutes les données précédentes de ce profil sont perdues. Les noms que vous donnez à vos profils peuvent contenir un maximum de 8 caractères. Le nom que vous choisissez apparaît sur la plaque d'immatriculation du véhicule que vous conduisez. Une fois que vous aurez entré votre nom, vous accéderez au Menu Principal.

## MENU PRINCIPAL

Ce menu vous permet de choisir le mode et les options de jeu. Description du menu :

**Solo** – vous permet d'accéder aux différents modes de jeu solo

**Multijoueurs** – vous permet d'accéder au mode de jeu en écran partagé

**Règles** – description détaillée des bonus et des modes de jeu

**Options** – vous permet de personnaliser les options Vidéo, Son et Commandes

**Crédits** – affiche les crédits

**Quitter** – quitter le jeu

## L'ECRAN DE JEU

Une fois une partie lancée, l'écran de jeu apparaît. Vous pouvez y voir les informations concernant les bonus, le prestige et l'état de la voiture.

Voici l'écran de jeu et les descriptions de l'affichage :



### A – Temps

Cette partie contient les informations concernant :

- Votre position actuelle dans la course
- Votre temps actuel
- Votre meilleur temps

### B – Bonus actif

Vous pouvez récupérer les bonus disposés à des endroits spécifiques du circuit.

Lorsque vous les activez, l'effet peut être instantané dans certains cas (par exemple lorsque vous placez un piège sur la piste) ou durer plusieurs secondes (par exemple lorsque vous activez un bouclier sur la voiture).

### Bonus disponibles :

Il y a deux types de bonus : les « bonus d'amélioration » et les « bonus offensifs ».

#### Bonus d'amélioration

- Grip élevé
- Roi de la route
- Tout en un
- Invulnérabilité
- Réparation

#### Bonus offensifs :

- Pénalité immédiate
- Tête-à-queue
- Commandes inversées
- Flaque d'huile
- Clous
- Explosion
- Casse-moteur

## Fonctionnalités des bonus

- Tous les bonus réapparaissent au bout de quelques secondes.
- Sur chaque piste se trouvent des secteurs à bonus (tous les 400 m). Chaque secteur comporte 4 bonus de même type disposés en une ligne droite en travers de la route (le système aléatoire effectue une sélection parmi les 12 bonus disponibles).
- - Les secteurs à bonus sont fixes, mais les bonus qui s'y trouvent réapparaissent au hasard (différents bonus réapparaissent de façon aléatoire à chaque fois que vous passerez sur ce secteur).

## Utilisation des bonus

Vous ne pouvez ramasser qu'un seul bonus à la fois.

Vous pouvez utiliser le bonus ramassé grâce à la touche que vous aurez choisie dans les options de commandes

## Description des bonus

### Bonus d'amélioration :



#### Grip élevé

Améliore la tenue de route



#### Roi de la route

Augmente la vitesse de la voiture



#### Tout en un

Améliore la tenue de route de la voiture et augmente sa vitesse



#### Invulnérabilité

Rend la voiture invulnérable aux bonus offensifs et à tous types de dégâts.



#### Réparation

Répare la voiture.

### Bonus offensifs :



#### Pénalité immédiate

Affecte la tenue de route et la maniabilité pendant un court moment.



#### Flaque d'huile

De l'huile est étalée sur la piste, ce qui fait perdre le contrôle de leur véhicule aux pilotes qui passent dessus. La flaque reste au sol tant que personne ne roule dessus



#### Clous

Des clous sont jetés sur la piste et y restent jusqu'à ce qu'une voiture roule dessus. Cela affecte la maniabilité de la voiture



#### Casse-moteur

Un dispositif ultra-moderne qui arrête le moteur de l'adversaire. Voici comment le faire fonctionner :

- Une fois déposé sur la piste, il devient actif pendant un certain temps. Il émet par intermittence un rayon lumineux sur la route.
- Toute voiture passant à travers le rayon lumineux sera mise hors service pendant quelques secondes.
- Ce piège reste actif jusqu'à ce qu'une voiture le percute.



#### Commandes inversées

Les commandes droite et gauche de la voiture sont inversées. Une fois placé sur la piste, ce piège y reste jusqu'à ce qu'une voiture le percute.



#### Explosion

Produit une explosion circulaire qui repousse toute voiture située à proximité. L'effet est instantané



#### Tête-à-queue

Le joueur affecté part en tête-à-queue



## C – Somme totale de « Prestige »

Le Prestige représente votre statut ou la réputation acquise grâce à vos réussites. Un **Prestige** élevé vous permettra d'accéder à des voitures plus performantes, et il y en a de nombreuses. Plus vous augmentez la somme de **Prestige**, plus la puissance des voitures débloquées est élevée. Oui, il faut se battre pour obtenir du **Prestige** ! Il vous permet d'influencer ou d'impressionner des personnages. C'est la récompense d'une conduite de haut niveau.

Une conduite de haut niveau est jugée en fonction de :

Votre style de conduite

Votre utilisation réussie des bonus

### RECOMPENSE DE STYLE DE CONDUITE

Vous obtiendrez du **Prestige**

- Si vous prenez les virages à grande vitesse en utilisant le frein à main
- Prenez un virage en épingle à cheveux en dérapage contrôlé (plus vous dérapez, plus vous obtenez de **Prestige**)
- Si vous continuez à rouler sur deux roues après un virage difficile

Vous n'obtiendrez pas de points de **Prestige** si vous êtes atteint par un bonus ou si vous percutez un objet, la voiture d'un adversaire, les parapets lors de conditions spécifiques de style de conduite (**par exemple** si vous prenez un virage en épingle à l'aide du frein à main et que vous touchez le parapet, vous ne gagnerez pas de points).

REMARQUE : Si vous roulez sur deux roues, vous gagnez des points même si vous percutez des obstacles (rouler sur deux roues est si difficile à réussir que cela mérite une récompense)

### RECOMPENSES D'UTILISATION REUSSIE DES BONUS

- Vous obtiendrez du **Prestige** lorsqu'un bonus offensif atteint l'un de vos adversaires. Vous recevrez un message vous confirmant que vous avez bien touché votre adversaire.

### PENALITES DE BONUS

- Vous perdez du Prestige lorsque vous êtes touché par un bonus offensif (que ce soit le vôtre ou non).
- Vous perdez également du Prestige lorsque vous abandonnez une course.

## D – Prochain bonus disponible

Il est possible d'obtenir un bonus qui sera disponible dans votre inventaire après que l'effet du bonus actuel est terminé, ce qui veut dire que vous avez toujours, en principe, un bonus offensif ou d'amélioration en votre possession. Il faut bien sûr l'obtenir avant de pouvoir l'utiliser...

## E – Informations sur les tours

Lorsque la course commence, la barre sera représentée d'une couleur claire ; elle se base sur l'avant de la voiture en tête. Lorsque la voiture en première place commence son deuxième tour, la barre deviendra plus foncée. La couleur de la barre de tour changera à chaque fois que la voiture en tête commence un nouveau tour.

Sous la barre de tours sont indiqués le nombre de tours parcourus et le nombre de tours restants.

## F – Informations sur la voiture

Les informations suivantes sont affichées en bas à droite de l'écran :

- la voiture actuelle
- la vitesse actuelle de la voiture
- la barre de vie de votre voiture. Lorsque votre voiture est en parfait état, l'indicateur est vert ; si votre voiture subit des dégâts moyens, l'indicateur est orange ; si votre voiture atteint 85% de dégâts, l'indicateur clignote en rouge. Vous pouvez améliorer votre barre d'énergie en récupérant et en activant un bonus de réparation.

## CONFIGURATION PAR DÉFAUT DE DOWNTOWN RUN

|               |                               |
|---------------|-------------------------------|
| Flèche gauche | Tourner à gauche              |
| Flèche droite | Tourner à droite              |
| Flèche haut   | Accélérer                     |
| Flèche bas    | Freiner / Marche arrière      |
| C             | Caméra télé                   |
| P             | Commencer / Pause             |
| F1            | Aide                          |
| F2            | Changer de vue                |
| A             | Frein à main                  |
| S             | Utiliser un bonus             |
| X             | Regarder derrière             |
| R             | Se repositionner sur la piste |
| F10           | Mettre fin à la course        |

# MODES DE JEU

## Modes de jeu Solo

- Course rapide
- Compte à rebours
- Championnat
- Course contre la montre

## Modes de jeu spéciaux

- Dernier en course
- Mort subite
- Poursuite

## Modes de jeu supplémentaires

- Pari

## MODES DE JEU NORMAUX

**Course Rapide** – mode de jeu basique, course classique comportant toutes les options (bonus, toutes les pistes débloquentes, récompense en Prestige à chaque course remportée)

**Compte à rebours** - (aucune limite de bonus, adversaires disponibles). Vous devez atteindre le prochain point de contrôle dans un temps donné. Vous gagnez du temps et des points de Prestige chaque fois que vous atteignez ce point.

**Championnat** - (aucune limite de bonus, adversaires disponibles, vous pouvez débloquent de nouvelles pistes uniquement dans ce mode)

**Course contre la montre** - (bonus limités, adversaire fantôme). Vous affrontez le fantôme de votre meilleure course. Ce fantôme est sauvegardé et chargé automatiquement lorsque vous reviendrez à ce mode (aucun bonus disponible).

## MODES DE JEU SPECIAUX

**Dernier en course** – pas d'option de réparation, pas de bonus d'invulnérabilité, le survivant gagne la partie (permet de gagner la partie en infligeant le plus de dégâts possible à l'adversaire).

**Poursuite** – vous partez avec un peu d'avance et l'adversaire (une voiture de police) doit vous rattraper en un nombre de tours donné :

- La voiture de police est d'un niveau normal qui dispose uniquement de bonus d'amélioration.
- Vous ne disposez que de bonus offensifs.
- Si la voiture de police vous rattrape et vous dépasse, une **jauge de danger** s'élèvera en haut à gauche de l'écran tant que la police restera devant votre voiture. Si la jauge atteint son maximum, vous perdez (vous perdrez également des points **Prestige**).

Vous gagnez si :

- Vous finissez la course (nombre prédéterminé de tours)
- Vous infligez 100% de dégâts à la voiture de police pendant la poursuite (en mode poursuite, le joueur gagne aussi du **Prestige** pour son style de conduite)

Vous pouvez choisir d'être la voiture de police ou la voiture en fuite. Si vous choisissez la police, vous devez tenter de maintenir la vitesse de la voiture pourchassée en-dessous de 80 km/h.

**Mort subite** – vous devez conduire prudemment (trop de dégâts vous éliminera de la course) sur une piste et dans un temps donné.

Ce mode de jeu ne vous accorde le droit qu'à une seule collision (que ce soit avec le décor, les voitures ou les malus)

Vous pouvez gagner du prestige :

- en remportant la victoire lors des courses
- en conduisant avec classe
- en terminant à la première place lors des courses
- en obtenant le meilleur temps

Vous obtenez des pénalités :

- si vous perdez une course
- si vous êtes touché par un malus

## MODES DE JEU SUPPLÉMENTAIRES

**Pari** – pendant la course, il se peut qu'un adversaire vous défie à une course spéciale aux règles pré-établies avec une grosse somme de **Prestige** à la clé.

Le **Pari** est tout d'abord bloqué (il sera disponible lorsque vous aurez obtenu un certain nombre de points de prestige).

# LES VOITURES



## Audi S3

Type de moteur : 4 cylindres en ligne  
Cylindrée : 1781 cm<sup>3</sup>  
Chevaux-vapeur : 225 chevaux à 5900 rpm  
Vitesse maximale : 235 km/h



## VW Beetle

Type de moteur : 4 cylindres en ligne  
Cylindrée : 1781 cm<sup>3</sup>  
Chevaux-vapeur : 150 chevaux à 5800 rpm  
Vitesse maximale : 199 km/h



## Peugeot 206 cc

Type de moteur : 4 cylindres en ligne  
Cylindrée : 1997 cm<sup>3</sup>  
Chevaux-vapeur : 137 chevaux à 6000 rpm  
Vitesse maximale : 205 km/h



## Peugeot 307

Type de moteur : 4 cylindres en ligne  
Cylindrée : 1997 cm<sup>3</sup>  
Chevaux-vapeur : 138 chevaux à 6000 rpm  
Vitesse maximale : 196 km/h



## Peugeot 406 Coupé

Type de moteur : V6  
Cylindrée : 2946 cm<sup>3</sup>  
Chevaux-vapeur : 210 chevaux à 6000 rpm  
Vitesse maximale : 240 km/h



## Renault Clio V6

Type de moteur : V6  
Cylindrée : 2946 cm<sup>3</sup>  
Chevaux-vapeur : 230 chevaux à 6000 rpm  
Vitesse maximale : 233 km/h



## Saab 9.3 Décapotable

Type de moteur : 4 cylindres en ligne  
Cylindrée : 1985 cm<sup>3</sup>  
Chevaux-vapeur : 205 chevaux à 5500 rpm  
Vitesse maximale : 235 km/h



## Mitsubishi Lancer EVOLUTION6

Type de moteur : 4 cylindres en ligne  
Cylindrée : 1997 cm<sup>3</sup>  
Chevaux-vapeur : 280 chevaux à 6500 rpm  
Vitesse maximale : 241 km/h



## Mitsubishi Lancer EVOLUTION7

Type de moteur : 4 cylindres en ligne  
Cylindrée : 1997 cm<sup>3</sup>  
Chevaux-vapeur : 280 chevaux à 6500 rpm  
Vitesse maximale : 238 km/h



## MG TF XPower 500

Type de moteur : 4 cylindres en ligne  
Cylindrée : moteur 2,0 litres bloc-moteur et culasse en alliage d'aluminium  
Chevaux-vapeur : 500 chevaux à 7000 rpm  
Vitesse maximale : 257 km/h



### **MG ZT XPower 500**

**Type de moteur :** V8

**Cylindrée :** moteur V8 de 4,6 litres bloc-moteur et culasse en alliage d'aluminium

**Chevaux-vapeur :** 500 chevaux à 7000 rpm

**Vitesse maximale :** 305 km/h



### **Audi TT**

**Type de moteur :** 4 cylindres en ligne

**Cylindrée :** 1781 cm3

**Chevaux-vapeur :** 225 chevaux à 5900 rpm

**Vitesse maximale :** 243 km/h

## **GARANTIE**

Ubi Soft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l'« Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubi Soft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubi Soft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 100 FF (ou 15,24 Euros) par produit multimédia.

Ubi Soft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubi Soft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, un numéro d'accord de retour sera attribué à l'Utilisateur.

2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 100 FF (ou 15,24 Euros) par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubi Soft.

Important :

- Il est conseillé de procéder à cet envoi par "Colissimo suivi" ou par lettre recommandée avec accusé de réception, au Support Technique.
- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut.

L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubi Soft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous risques liés à une perte de profits, perte de données, erreurs, perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

### **PROPRIETE**

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à l'emballage et au manuel de ce produit multimédia, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights sont la propriété d'Ubi Soft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite, ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubi Soft.

# UBI SOFT à votre service...

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous êtes bloqué ou recherchez les codes ultimes vous permettant de progresser dans votre quête ? Vous voulez simplement en savoir plus sur nos prochains titres ?

Voici toutes les coordonnées pour joindre notre Service Consommateurs et notre Support Technique.

## Service Consommateurs : infos, trucs et soluces

- Vous ne **progressiez plus** dans votre logiciel préféré ?
- Vous désirez connaître **LE code de triche** qui vous permettra de devenir un joueur infailible ?
- Vous voulez être informé de notre **actualité** et de nos **dates de sortie** ?

Contactez sans plus attendre notre Service Consommateurs 24h/24 et 7j/7.

**Tel : 08.92.70.50.30. (0,34 €/min)**  
**Accès techniciens : lundi au vendredi**  
**9h30-13h et 14h00-19h**

Support Internet :  
<http://support.ubisoft.fr/>  
section "Nous contacter"

**Service Consommateurs Ubi Soft**  
96 Bd Richard Lenoir – B.P. 379  
75011 Paris Cedex

## Support Technique

- Vous éprouvez des difficultés lors des **phases d'installation, de lancement ou d'exécution de votre logiciel** ?
- Vous désirez être informé des **patches** et mises à jour concernant le produit que vous venez d'acquérir ?

**N'hésitez pas à contacter notre Support Technique** qui vous donnera la bonne marche à suivre pour que vous puissiez exploiter votre logiciel comme il se doit.

**Tel : 0825.355.306 (0,15 €/min)**  
**Accès techniciens : lundi au samedi**  
**9h00-21h00**

Support Internet :  
<http://support.ubisoft.fr/>  
section "Nous contacter"

**Support Technique Ubi Soft**  
TSA 90001  
13859 Aix en Provence Cedex 3 - France

## 36 15 UBI SOFT (0,34 €/min) et site internet « ubi.com »

Nos services minitel « 3615 UBI SOFT » et internet « ubi.com » sont ouverts 24 heures/24 et 7 jours/7.

En vous rendant sur ces services, il vous sera possible de consulter les astuces et solutions de la plupart des jeux de notre gamme, de nous poser vos questions techniques par le biais de notre section S.O.S, de participer à de nombreux concours ou de télécharger les démos ou les mises à jour de vos logiciels favoris (uniquement sur internet).

Ces services proposent également un catalogue à partir duquel vous pourrez commander directement les logiciels Ubi Soft qui vous intéressent.





Uses Bink Video.

Copyright © 1997-2001 by RAD Game Tools, Inc.