

DRAGONFARM



LIZENZBESTIMMUNGEN

Durch den Kauf der Software erwerben Sie das nicht ausschließliche, zeitlich nicht begrenzte im Folgenden definierte Benutzungsrecht. Das Benutzungsrecht erlischt bei Verstoß gegen die Benutzungsregeln.

1. Sie dürfen die Software auf Ihren eigenen Computern installieren und benutzen. Eine Sicherheitskopie der Software dürfen Sie nur für eigene Zwecke erstellen. Eine Weitergabe einer Kopie in jeglicher Form, d.h. die Weitergabe auf nicht Originaldatenträgern, Internet oder sonstigen Onlinediensten, ist nicht zulässig.
2. Sie können Ihr Nutzungsrecht an dieser Software an eine andere Person übertragen, indem Sie Ihre erworbene Originalsoftware nichtgewerblich verkaufen oder verschenken. Jedoch verfällt dann Ihr Nutzungsrecht und Sie müssen die Sicherheitskopie und alle Programmdateien der Software auf Ihren Computern löschen. Bei Nichtbefolgung verstoßen Sie gegen das Urheberrechtsgesetz.
3. In der Software verwendete Grafiken, Filmsequenzen, Sounds und Musiken unterliegen einem eigenen urheberrechtlichen Schutz, unabhängig von Blackstar Interactive.
4. Jeglicher Eingriff in die Software, der Dekompilierung, Deassemblierung oder Veränderung dient, ist untersagt. Copyright-Vermerke und Markennamen dieser Software dürfen nicht gelöscht, überschrieben oder auf andere Art verändert werden.
5. Die gewerbliche Benutzung ist nicht gestattet. Das Verleihen, Vermieten, Vorführen oder Verbinden mit anderer Software ist nicht erlaubt.
6. Innerhalb der gesetzlichen Gewährleistungsfrist gewährleistet Blackstar Interactive die Lauffähigkeit der Software. Dazu wurde die Software sorgfältig auf den die Mindestanforderungen erfüllenden verschiedenen üblichen Standard-Konfigurationen getestet. Es gibt jedoch keine Software, die auf allen möglichen Konfiguration problemlos abläuft. Daher kann Blackstar Interactive für etwaige Störungen, die durch andere Programme, Computerkomponenten oder Bedienungsfehlern verursacht wurden, keine Haftung übernehmen.
7. Falls die Software wider den Benutzerregeln gewerblich genutzt wird, haftet Blackstar Interactive nicht für eventuelle Folgeschäden dieser gewerblichen Nutzung.
8. Blackstar Interactive haftet nicht für die Konsequenzen jeglicher Datenverluste.
9. Die Haftung pro verkaufter Softwareeinheit ist betragsmäßig maximal auf den Kaufpreis der Software beschränkt.
10. Die in der Software aufgeführten geschützten Bezeichnungen unterliegen dem Eigentum ihrer Besitzer. Die Benutzung der Bezeichnungen ist daher mit ihren Eigentümern abzuklären.
11. Sollten eine oder mehrere Klauseln dieser Nutzungsregeln unzulässig sein, oder gegen geltendes Recht verstoßen, ist diese so abzuändern, dass sie dennoch dem ursprünglichen Sinne entspricht.
12. Es gelten für die Nutzungsregeln ausschließlich die Rechtsnormen der Bundesrepublik Deutschland.
13. Der Gerichtsstand von Blackstar Interactive befindet sich in Worms am Rhein.

EPILEPSIEWARNUNG

BITTE LESEN SIE DIESE HINWEISE, BEVOR SIE DAS SPIEL BENUTZEN ODER IHRE KINDER DAMIT SPIELEN LASSEN.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Familienmitglied unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollte bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- oder Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten,

SCHALTEN SIE SOFORT DAS GERÄT AB

und konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel erneut spielen.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt. - Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Bildschirm. - Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben. - Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist. - Legen Sie bei der Benutzung eines Computer oder Videospiels eine Pause von mindestens 10-15 Minuten pro Stunde ein.

Inhaltsverzeichnis	5
Installation des Spiels	7
Deinstallation des Spiels	7
Geschichte	8
Spielstart	9
Start von Dragonfarm unter Windows™	9
Das Konfigurationsprogramm	9
Der eigentliche Spielstart	9
Hauptmenü	9
Neues Spiel	9
Eingabe deines Spielernamens	9
Auswahl eines Spielernamens	9
Löschen eines Spielernamens	10
Auswahl deiner Spielfigur	10
Auswahl des Spielmodus	10
Spiel laden	11
Multiplayer	11
Highscores	11
Optionen	11
Credits	11
Beenden	12
Das Tutorial	12
Optionen innerhalb des Spiels	12
Sound	12
Steuerung	12
Spiel speichern	12
Spiel beenden	13
Spiel fortsetzen	13
Die Steuerung	13
Maussteuerung	13
Pfeil-Knöpfe	13
Tastatursteuerung Insel	13
Tastatursteuerung Kampf und Show	13
Gamepads und andere Eingabegeräte	13
Die Spielansichten	14
Die Insel Alterica	14
Deine Farm	14
Die Stadt	14
Die Farmen deiner Gegner	14
Spezielle Orte	14
Die Drachen	15
Gebäude auf deiner Farm	16
Das Haupthaus	16
Ställe	16
Wachtürme	17
Drachenklinik	17
Trainingscenter	17
Zuchtkäfig	18
Brutstation	18
Friedhof	18

Gebäude in der Stadt	18
Podest	18
Kampfarena	18
Drachenhändler	18
Futterhändler	19
Drachenschätzer	19
Heiler	19
Trainingscenter	19
Bank	19
Taverne	19
Die Action-Sequenzen	20
Der Kampf	20
Die Show	21
Spielprinzipien	21
Drachenzucht oder "Wo kommen eigentlich die kleinen Drachen her"	21
Drachenpflege oder "Bekommt ein Drachenfriseur Gefahrenzulage?"	22
Drachenkämpfe und Schönheitswettbewerbe oder "Kann es wirklich nur einen geben?"	23
Geld oder "Der Mensch lebt nicht von Drachen allein"	23
Sabotage oder "Was du nicht willst was man dir tut ..."	23
Wachen oder "... davor schütze dich!"	23
Drachentransporte oder "Ist ein Drache ein Gefahrguttransport?"	24
Ereignisse oder "Warum trifft es immer mich?"	24
Quests, Artefakte oder "Gibt's hier auch den Heiligen Gral?"	24
Multiplayer	24
Anmeldung zum Online-Spiel	25
Die Online-Insel-Ansicht	25
Haupthaus	25
Drachenverlies	25
Drachenarena	25
Schiff	25
Funktionen des Haupthauses	26
Chat	26
Nachrichten	26
Funktionen der Drachenarena	27
Spielmodus	27
Zugelassene Drachenrassen	27
Aufgeben erlaubt/nicht erlaubt	27
Funktionen des Drachenverlieses	27
Drachen auswählen	27
Drachentransfer	27
Weitere Funktionen	28
Internet-Highscore-Liste	28
Automatisches Update	28

Anhang	29
Die Gegner	29
Galein Tuisdor	29
Todal Strendlun	29
Ansen Wokdal	30
Soran Heimgral	30
Alendra Kirak	30
Synn Hafgrimm	30
Tastaturbelegung	31
Überall verfügbar	31
Auf der Farm verfügbar	31
In der Stadt verfügbar	31
Auf der Insel verfügbar	31
Im Kampf (auf dem Zehnerblock)	31
Während der Show (auf dem Zehnerblock)	31
Letzte Änderungen (Grafikkartenspeicher)	31
Credits	32

Installation des Spiels

Sofern du die "Autostart" - Funktion von Windows aktiviert hast, startet die Installation des Spiels selbstständig nach Einlegen der CD-ROM. Folge dann bitte den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Falls du die Funktion "Autostart" deaktiviert hast, starte bitte durch einen Doppelklick die ausführbare Datei "Setup.exe", die du im Hauptverzeichnis der CD-ROM findest.

Bitte achte darauf, dass genügend freier Speicherplatz auf deiner Systemfestplatte (normalerweise Festplatte C:) vorhanden ist, da bei der Installation von Dragonfarm einige temporäre Dateien angelegt werden müssen.

Deinstallation des Spiels

Du kannst Dragonfarm jederzeit über die Systemsteuerung nach einem Klick auf Software deinstallieren. Wähle hierzu "Dragonfarm" und den entsprechenden Befehl zum Entfernen der Software. Zusätzlich gibt es im Startmenü einen Punkt "Dragonfarm deinstallieren", der exakt die gleich Wirkung hat.

Die Geschichte

Vor vielen tausend Jahren, als die Menschheit noch jung und das Klima noch rauer war, da wurde die Welt beherrscht von mächtigen, geflügelten Wesen, deren riesige Mäuler Feuer speien und deren angsteinflößende Schreie überall ihren Widerhall fanden: den Drachen. Sie thronten auf Berggipfeln oder durchstreiften Wälder und Steppen - die Könige einer nun längst vergangenen Zeit.

Die Drachen besaßen keine natürlichen Feinde - nichts und niemand hatte den Mut, es mit ihrer geballten Aggression und unvergleichlichen Stärke aufzunehmen. Jedenfalls war dies lange Zeit der Fall gewesen - bis zum Aufstieg der Spezies, die fortan und bis heute das Zepter der Weltherrschaft in den Händen halten sollte: der Mensch.

Zunächst gab es nur wenige Menschen, die herumzogen auf einer ewigen Suche nach Nahrung und einer Zuflucht vor der nächtlichen Kälte. Noch konnten sie den mächtigen Drachen nicht gefährlich werden, die diese neuen Weltenwanderer erst gar nicht wahrzunehmen schienen. Noch nicht. Denn die Menschen wurden zahlreicher. Sie wurden des Wanderns müde, errichteten Zelte, Hütten, Häuser und machten Land fruchtbar. Von den ehrwürdigen Herrschern der alten Welt, den weisen Drachen, wussten die Menschen leider nicht sehr viel. Sicherlich unbeabsichtigt verdrängten die Menschen so Stück um Stück die Drachen aus ihren Lebensräumen und machten sich in deren ehemaligen Revieren breit.

Das Herz jedes einzelnen Drachens entbrannte vor Wut. Ein Machtbeweis schien notwendig zu werden. Das Kampfesgebrüll der riesigen Flügelwesen drang bis in die letzte Ecke dieser Welt und die Luft war erfüllt mit dem dumpfen Widerhall der kraftvollen Flügelschläge. Die Drachen hatten sich zum Krieg gegen die Menschheit erhoben.

Kaum eine Siedlung war vor den fliegenden Ungetümen sicher. Wenn ein Drache in seiner Wut auf ein Dorf hinabstieß und mit feurigem Atem seinen Zorn herausbrüllte, so hielt auch das massivste Haus nicht stand. Alles brannte lichterloh.

Doch die Menschen hatten einen entscheidenden Vorteil in der Schlacht gegen die Drachen: den Zusammenhalt. Während die Drachen als riesige Einzelkrieger im Kampf um ihr eigenes Revier angriffen, rotteten sich die Menschen zusammen und bildeten ein gewaltiges Heer. Sie entwickelten Waffen, um den Drachen zu trotzen. Mit Schleudern und Katapulten schossen sie die wilden Wesen vom Himmel. Mit Knüppeln, Äxten und Speeren schlugen sie auf die gewaltigen Tiere ein. Und sie waren siegreich: Es gelang den Menschen schließlich, die nach den zahlreichen Schlachten noch lebenden Drachen auf eine Halbinsel zu drängen, auf der sich ein großer, schlafender Vulkan in den Himmel erhob. Das Klagegebrüll der Drachen über den verlorenen Krieg und den Verlust der Weltherrschaft weckte den schlafenden Berg. Donnerrollen mischte sich unter die Schreie der Drachen. Vulkanausbrüche und Erdbeben erschütterten die Halbinsel so heftig, dass sie sich schließlich ganz vom Festland löste und weit aufs offene Meer hinaustrieb. Hiermit hatte die Menschheit ihren Kampf endgültig gewonnen.

Während ihrer unendlichen Reise über den Ozean besonnen sich die Drachen und brachen schließlich ihre Klagelieder ab. Die Ältesten der Wesen starben, einer nach dem anderen, und machten der nächsten Drachengeneration platz, die nichts mehr wusste vom Krieg und den Menschen. Diese neuen Drachen waren das Inselleben gewöhnt und richteten ihre Aggression nur noch gegen fremde Artenossen, die dreist oder unvorsichtig in ihr Revier eindrangten.

Und auch über das Festland legte sich der unsichtbare Mantel des Vergessens. Über viele Jahrzehnte hinweg war die Menschheit nun mit sich selbst beschäftigt - und sie ist es noch. Nur noch Legenden berichteten über die einstigen Herrscher mit den großen Schwingen und dem feurigen Atem. Aber es hatte auch schon immer Träumer gegeben, die die Wahrheit in den alten Mythen erkannten, und schließlich beschloss einer von ihnen - der mutige Reven Mulhork - loszulegen und die Insel zu suchen. Viele Abenteuerlustige begleiteten ihn auf seiner Reise, die nach vielen Jahren der Suche schließlich von Erfolg gekrönt war: An der tiefsten Stelle des Ozeans entdeckte er die Dracheninsel - Alterica. Und ihm und seinen Mannen gelang der endgültige Abschluss der furchtbaren Fehde zwischen Mensch und Drachen: Sie traten den mächtigen Wesen mit dem nötigen Respekt gegenüber, siedelten mitten unter Ihnen und lebten so friedlich mit ihnen auf der sagenumwobenen Insel. Somit hatte die Zwietracht zwischen Mensch und Drache ihr endgültiges Ende gefunden.

Spielstart

Start von Dragonfarm unter Windows™

Zum Start von Dragonfarm doppelklicke auf das "Dragonfarm"-Symbol auf deinem Desktop. Dragonfarm startet dann automatisch.

Das Konfigurationsprogramm

Solltest du Dragonfarm erstmalig auf diesem Rechner starten, wird zuerst das Konfigurationsprogramm aufgerufen (es lässt sich nachträglich auch manuell über die Startleiste aufrufen, z.B. wenn du eine andere Grafikkarte eingebaut hast). Dort wählst du die zu verwendende Grafikkarte aus (dies geschieht normalerweise automatisch) und kannst außerdem die gewünschte Bildschirmauflösung einstellen. Beachte bitte: Je höher die eingestellte Auflösung und Farbtiefe (16 oder 32 Bit), desto höher sind die Ansprüche, die an die Computerhardware gestellt werden.

Stellst du also zu hohe Werte für Dragonfarm ein, kann dies auf langsamen Rechnern zu einer spürbaren Verlangsamung des Spielablaufs führen. Ob diese Auflösung von deiner Hardware überhaupt unterstützt wird, kannst du durch einen Klick auf den "Test"-Knopf testen. Hier sollte für mehrere Sekunden ein Drache zu sehen sein. Des weiteren kannst du hier auch die Art des Soundtreibers einstellen. Da verschiedenste Soundkarten unterschiedlich zuverlässig sind, kann es Sinn machen, speziell bei 3D-Soundkarten die verschiedenen Einstellungen zu testen, bis du ein zufriedenstellendes Ergebnis hörst.

Der eigentliche Spielstart

Die Zwischensequenzen lassen sich bei Bedarf mit der ESCAPE-Taste abbrechen. Anschließend erscheint das Hauptmenü.

Hauptmenü

Im Hauptmenü kannst du ein Einzel- oder Mehrspieler-Spiel starten, einen Spielstand laden, die Highscore-Liste einsehen, alle wichtigen Einstellungen vornehmen, und das Spiel wieder verlassen.

Neues Spiel

Nach Auswahl dieses Punktes startest du ein Einzelspieler-Spiel gegen den Computer. Allerdings musst du jetzt erst noch einige Einstellungen vornehmen.

Eingabe deines Spielernamens

Solltest du zuvor noch keinen Spielernamen angelegt haben, musst du beim ersten Start von Dragonfarm einen neuen Spielernamen eingeben. Dragonfarm wird dich dann automatisch nach deinem Wunschnamen fragen und in Zukunft mit diesem Namen anreden.

Auswahl eines Spielernamens

Startest du eine neue Partie Dragonfarm und hast zuvor schon einen Spielernamen angelegt, hast du die Möglichkeit, weitere Spielernamen anzulegen. Wähle hierzu "Spieler wählen" und dann "Neuer Spieler". Von nun an kannst du beim Start von Dragonfarm zwischen den vorhandenen Spielern auswählen. Somit können problemlos mehrere Spieler auf einem Computer spielen.

Auswahl deiner Spielfigur

Nachdem du deinen Namen ausgewählt hast, kannst du im oberen Menübereich noch eine Spielfigur auswählen, indem du die beiden danebenliegenden Pfeile drückst. Dies kannst du entweder dem Aussehen nach machen oder es auch als taktische Komponente nutzen, denn die von dir gesteuerte Figur kann nicht vom Computer übernommen werden. Die verbleibenden fünf Figuren werden im Spiel dann vom Computer gesteuert. Jede vom Computer gesteuerte Spielfigur hat unterschiedliche Charaktereigenschaften bzw. Stärken und Schwächen. Eine Beschreibung der Charaktere findest du im Anhang. Erwarte aber keine exakte Auflistung der Stärken und Schwächen, die musst du schon selbst herausfinden und dich dann im Spiel darauf einstellen!

Auswahl des Spielmodus

In diesem Menü kannst du verschiedenste Einstellungen vornehmen, die starken Einfluss auf den Spielablauf haben. Zuerst besteht die Möglichkeit das Ziel des Spiels zu bestimmen. Eine Beschreibung der verschiedenen Spielziele findest du weiter vorne im Handbuch.

In Dragonfarm gibt es drei Schwierigkeitsgrade. Diese wirken sich sowohl auf die Bedingungen im Spiel aus, als auch auf die Handlungsweisen der Computergegner. Wir empfehlen Neulingen dringend, zuerst im einfachen Schwierigkeitsgrad zu üben und sich dann anschließend in den anderen Modi zu bewähren. Wer bei "schwierig" alle Spielziele sicher erreicht, darf sich zu Recht einen "Drachenzuchtmeister" nennen.

Die Spieldauer lässt sich in allen Modi, außer dem normalen Modus, durch zwei unterschiedliche Werte bestimmen. Auf jeden Fall vorhanden ist "Spieldauer in Monaten". Ein Monat entspricht einer Runde, das heißt, dass bei einer Einstellung von 24 Monaten, das Spiel nach 24 Runden automatisch beendet ist und die Auswertung und Siegerehrung folgt. Wählst du hier das Unendlichkeitszeichen aus, geht das Spiel endlos und kann nur durch das eventuell vorhandene zweite Spielziel beendet werden. Zusätzlich kann es je nach Spielziel auch noch ein spezifisches Ziel geben. Auch hier kann unendlich eingestellt werden, um dieses spezifische Ziel zu deaktivieren.

Dragonfarm bietet vier verschiedene Spielmodi mit unterschiedlichen Spielzielen.

1. Normal

Dragonfarm endet nach einer gewissen Anzahl Runden. Sieger ist der Spieler mit dem meisten Geld (inklusive dem Wert der Drachen und der Gebäude).

2. Kampf

Dragonfarm endet entweder nach einer gewissen Anzahl Runden oder Kämpfen. Sieger ist der Spieler, der bei den Drachenkämpfen am besten abgeschnitten hat.

3. Goldrausch

Dragonfarm endet entweder nach einer gewissen Anzahl Runden oder dem Erreichen eines gewissen Bargeldbestandes. Sieger ist der Spieler, der beim Spielende das meiste Bargeld bzw. Geld auf der Bank hat.

4. Schönheit

Dragonfarm endet entweder nach einer gewissen Anzahl Runden oder Schönheitswettbewerben. Sieger ist der Spieler, der bei den Schönheitswettbewerben am besten abgeschnitten hat.

Spiel laden

Hier kannst du ein zuvor gespeichertes Spiel laden. Da eine Partie Dragonfarm längere Zeit dauern kann (abhängig vom Spielziel und natürlich dem Können der Spieler), kann man Dragonfarm an fast jeder Position des Spiels speichern und zu einem beliebigen späteren Zeitpunkt wieder fortsetzen.

Wähle hierzu einen der vorhandenen Spielstände aus der Liste.

Außerdem findest du hier einen Eintrag "Autosave". Dies ist ein Spielstand, der automatisch am Ende einer Runde abgespeichert wird (wenn du diese Funktion nicht ausgeschaltet hast).

Multiplayer

Hier gelangst du zur Online-Insel auf der du deine Drachen gegen die Drachen anderer menschlicher Spieler antreten lassen kannst.

Highscores

Dies ist die Dragonfarm-Ruhmeshalle. Mit ein bisschen Übung solltest du dich hier eintragen und später deine Leistungen bewundern können. Im unteren Bereich des Fensters kann zwischen den Listen der verschiedenen Spielmodi gewählt werden.

Optionen

Hier kannst du grundlegende Einstellungen des Spiels vornehmen.

- Spieloptionen

- o Tutorial: Hier kannst du das Tutorial komplett abschalten. Schaltest du es wieder ein, werden auch wieder alle Tutorial-Texte gezeigt.
- o Autosave: Bei aktiviertem Autosave wird an jedem Rundenende automatisch ein Spielstand gespeichert. Somit musst du nicht immer selbst speichern. Solltest du das Spiel verlassen, macht es aber trotzdem immer noch Sinn einen "richtigen Spielstand" zu speichern, weil dies nicht automatisch überschrieben werden.
- o Automatischer Kampf: Hier kannst du den Computer für dich die Kämpfe durchführen lassen. Da der Kampf dann auch nicht gezeigt wird, kannst du so erheblich zügiger spielen.
- o Automatische Show: Hier kannst du den Computer für dich die Shows bestreiten lassen. Da die Show dann auch nicht gezeigt wird, kannst du so erheblich zügiger spielen.

dem immer
ser nicht automa

- Steuerung

Hier kannst du deine eigene Tastaturbelegung des Spiels einstellen bzw. die Voreinstellungen wieder laden. Diese Belegungen sind wichtig für Zuchtschau und Kampf.

- Grafik

- o Alle Grafiken laden: Lädt beim Spielstart alle Grafiken und Texturen ein. Somit entfallen alle Ladezeiten während des Spiels. Die dadurch einmalig längere Ladezeit lässt sich bestimmt leicht verschmerzen. Je nach Qualität und Speichermenge auf der Grafikkarte kann dieser Modus allerdings zu schlechterer Grafik oder sogar Grafikfehlern führen.

als

- o Helligkeit: Hier kannst du die allgemeine Helligkeit des Spiels einstellen, falls das Bild auf deinem Monitor zu dunkel oder zu hell ist.
- o Ohne Zoom: Schaltet beim Wechsel der Standorte sowohl das Zoomen auch den Farbwechsel aus. Dies sieht zwar nicht so schön aus, so lässt sich das Spiel aber flüssiger spielen.
- o VSync: Schaltet die vertikale Synchronisation beim Bildschirmaufbau ein oder aus. Mit eingeschaltetem Sync ist der Bildschirmaufbau "sauberer" aber dafür langsamer.

- Sound

- o Musiklautstärke: Hier kannst du die Lautstärke der Musik festlegen oder diese auch ganz ausschalten.
- o Effektlautstärke: Hier kannst du die Lautstärke der Soundeffekte festlegen oder diese auch ganz ausschalten.

Credits

Hier kannst du sehen, wer alles an Dragonfarm mitgewirkt hat.

Beenden

Hiermit kommst du zurück zu Windows.

Das Tutorial

Um neuen Spielern den Einstieg in Dragonfarm zu erleichtern, haben wir ein umfangreiches Tutorial eingebaut. An allen wichtigen Orten und Gebäuden erscheint beim ersten Aufruf eine kurze Beschreibung der vorhandenen Möglichkeiten. Sollte sich der Text zu schnell oder zu langsam bewegen, kannst du ihn durch Bewegungen der Maus (bei gedrückter linker Maustaste) beliebig vorwärts und rückwärts bewegen. Hast du genug gesehen, kannst du das Fenster einfach mit einem Klick auf "ESC" schließen. Aber Vorsicht: Jeder Tutorial-Text erscheint nur einmal pro Spieler, damit diese nicht den Spielablauf stören. Willst du die Tutorial-Texte aus irgendeinem Grund nicht sehen, kannst du sie im Optionsmenü auch komplett ausschalten. Möchtest du sie hingegen noch einmal alle sehen, musst du sie nur wieder einschalten und es wird jeder Text beim Besuch des entsprechenden Ortes noch einmal gezeigt.

Optionen innerhalb des Spiels

Durch Drücken der ESC-Taste, gelangst du in ein spezielles Optionsmenü, das sich grundlegend vom Optionsmenü im Hauptmenü unterscheidet. Hier findest du:

Sound

Siehe Optionsmenü "Sound"

Steuerung

Siehe Optionsmenü "Steuerung"

Spiel speichern

Hier kannst du das aktuelle Spiel speichern, um es später wieder fortzusetzen. Du kannst alte Spielstände problemlos überschreiben. Sei aber vorsichtig: Ein einmal überschriebener Spielstand ist unwiederbringlich verloren! Außerdem kannst du jedem Spielstand einen Namen geben, damit du ihn später leichter wiedererkenntst.

Spiel beenden

Hiermit kehrst du ins Hauptmenü zurück. Achtung: Das Spiel wird nicht automatisch gespeichert. Wenn du dieses Spiel später fortsetzen willst, solltest du erst einen Spielstand speichern.

Spiel fortsetzen

Dieser Punkt bringt dich wieder zurück zum Spiel. Alternativ kannst du auch wieder die ESC-Taste drücken.

Die Steuerung

Damit sich Dragonfarm immer flüssig und intuitiv bedienen lässt, haben wir unterschiedliche Steuerungsarten eingebaut, die eine möglichst zügige und einfache Bedienung des Spiels ermöglichen sollen.

Maussteuerung

Normalerweise bewegt man sich mit der Maus durch das Spiel und aktiviert Knöpfe oder Objekte mit der linken Maustaste. Will man eine Person oder einen Drachen bewegen, kann man ihn mit der rechten Maustaste "einfangen" und sie an einem vor gesehenen Ort (z.B. in der Kampfanrena) durch Loslassen der rechten Maustaste wieder fallen lassen (Drag-and-Drop).

Pfeil-Knöpfe

Überall wo Zahlen oder sonstige Werte geändert werden können, gibt es zwei kleine Pfeile - einer zeigt nach unten und einer nach oben. Klickst du mit der linken Maustaste auf einen der Pfeile ändert sich der Wert um 1. Hältst du die linke Maustaste gedrückt, ändert sich die Zahl nach einer kurzen Pause erheblich schnell er. Solltest du hingegen die Werte drastisch verändern wollen, kannst du einmalig die rechte Maustaste drücken und der Wert ändert sich sofort um 100 (bei wenigen Ausnahmen um andere hohe Beträge).

Tastatursteuerung Insel

Die meisten Menüs kannst du durch Drücken der ESC-Taste wieder verlassen. Des weiteren sind die verschiedenen Orte im Spiel unterschiedlichen F-Tasten zugeordnet. Die Tasten F1 (Farm) und F2 (Stadt) sind immer gleich. Die beiden Orte und auch die Inselansicht haben aber unterschiedliche F-Tastenbelegungen für die vor handenen Gebäude oder Lokalitäten. Eine genaue Auflistung findest du im Anhang.

Tastatursteuerung Kampf und Show

Die Tasten für den Kampf und die Show sind zum Großteil auf den Zehnerblock gelegt. Auch diese Belegung findest du im Anhang. Außerdem kannst du diese einfach in den Optionen deinen Bedürfnissen anpassen. Der Fernangriff liegt für die Linkshänder auf zwei unterschiedlichen Tasten.

Haben deine Drachen das richtige Training durchlaufen, kannst du durch längeres Drücken der Angriffstasten Angriffe unterschiedlicher Stärken ausführen.

Zusätzlich kannst du mit der R-Taste das "Handtuch werfen", dies ist aber nicht immer möglich und funktioniert selbstverständlich nicht bei der Show!

Gamepads und andere Eingabegeräte

Es steht jedem Spieler frei, sich einzelne Tasten (z.B. die Tasten für den Kampf) auf ein Eingabegerät seiner Wahl zu legen. Am meisten Sinn machen hier natürlich digitale Eingabegeräte wie z.B. Gamepads. Hierzu musst du bei der Tastenbelegung anstatt mit einer Taste die entsprechende Aktion am Eingabegerät durchführen.

Die Spielansichten

Die Insel Alterica

Beim Spielstart beginnt Dragonfarm immer mit der Inselansicht. Hier siehst du die Insel Alterica, auf der sich die Farmen der 6 Spieler (inklusive deiner eigenen) und Stadt befinden. Außerdem wird es dazu kommen, dass im Laufe des Spiels neue Orte durch spezielle Aufgaben (Quests) freigeschaltet werden. Klickst du auf eine der Orte, schaltet die Ansicht auf diesen entsprechenden Ort um. Gehst du mit dem Mauspfel an den rechten oder linken Rand oder drückst die rechte oder linke Pfeiltaste, fliegst du um die Insel herum und siehst diese aus einer anderen Perspektive.

Deine Farm

Sie ist das Zentrum deiner Aktivitäten. Hier pflegst und züchtest du deine Drachen, stellst Personal ein,... usw. Die vielfältigen Möglichkeiten werden im Kapitel "Gebäude" genauer erläutert.

Die Stadt

Sie ist das Herz Altericas. Hier sind auch die meisten Bewohner und Dienstleistungen anzutreffen. Egal, ob du einen Drachen kaufen oder verkaufen willst, ob du Geld anlegen willst oder Futter brauchst - hier bist du richtig. Auch die hier stehenden Gebäude werden im Kapitel "Gebäude" genauer erklärt.

Die Farmen deiner Gegner

Der Zutritt zu den gegnerischen Farmen bleibt dir verwehrt. Allerdings erhältst du einige Informationen über deine Gegner, die du hier einsehen kannst. Außerdem kannst du hier Drachen mit deinen Gegnern tauschen. Dafür musst du auf den entsprechenden Knopf drücken und einen noch unbeschäftigten Drachen in einem deiner Ställe haben.

Spezielle Orte

Teils regelmäßig, teils zufällig tauchen auf der Inselübersicht neue Orte auf, an denen du etwas unternehmen kannst. Meist verbinden sich damit besondere Aufgaben. Mehr soll hier aber nicht verraten werden, um dir nicht den Spaß zu nehmen.

Die Drachen

Drachen sind selbstverständlich das wichtigste Element in Dragonfarm. Deshalb haben wir uns mit deren Aussehen auch besonders viel Mühe gegeben. Insgesamt gibt es sechs verschiedene Drachenarten auf Alterica, die sich teilweise recht grundsätzlich unterscheiden. Genauere Informationen zu den verschiedenen Drachenarten findest du im Anhang.

Jeder Drache in Dragonfarm ist von Geburt an einzigartig und je nachdem wie du ihn behandelst und was er erlebt, verändert sich dieser Drache während des Spiels. Das kann ihn für dich wertvoller machen, kann ihn aber auch in einen schnellen Tod treiben. Es liegt also zum Großteil an dir, ob deine Drachenzucht erfolgreich verläuft und die Drachen in deinem Stall besser aufgehoben sind als in dem der Konkurrenz.

Jeder Drache hat eine Vielzahl von Eigenschaften die ständigen Änderungen unterworfen sind. Einige davon sind Aggressivität, Schönheit, Lebensenergie, Gewicht. Alle Eigenschaften der Drachen haben konkrete Auswirkungen im Spiel. So kann ein Drache z.B. verhungern oder er kann frühzeitig wegen zu hohem Übergewicht sterben. Einige Werte haben nur Einfluss auf die Lebenserwartung, andere auch auf das Kampf- oder das Zuchtverhalten.

Einige dieser Werte werden z.B. im Stall angezeigt, aber die meisten Werte findest du nur durch genaue Beobachtung deiner Drachen heraus. So äußern sich Veränderungen z.B. an der Form, Größe, Farbe oder der Ausprägung anderer Eigenschaften. Wenn du ein guter Drachenzüchter werden willst, führt kein Weg daran vorbei, erst ein guter Drachenkenner zu werden. Einzig der Drachenschätzer in der Stadt kann dir mit Sicherheit etwas mehr über deine Drachen sagen, aber er macht das leider nicht umsonst, sondern lässt sich seine Dienste teuer bezahlen...

Ein Rat von uns ist: Sorge gut für deine Drachen, füttere sie richtig, lasse sie trainieren und kämpfen - aber wie im echten Leben entscheidet die richtige Menge dieser Aktionen darüber, ob du lange etwas von deinem Drachen hast.

Gebäude auf deiner Farm

Das Haupthaus

Im Haupthaus verwaltest du deine Farm. Hier kannst du ablesen, wie viele Drachen du hast und:

- Alle Baumaßnahmen in Auftrag geben. Jede Baumaßnahme kostet aber nicht nur eine bestimmte Menge Gold, sondern dauert auch eine gewisse Zeit. Plane deine Baumaßnahme also im voraus, ansonsten steht dein neuer Traumdrache im Regen, weil sein Stall noch nicht fertig ist.
- Zusätzliche Wagen bauen. Mit diesen transportierst du deine Drachen und das nötige Futter.
- Punkteübersicht anschauen. Hier kannst du sehen, wie es gerade um dein Spiel steht.
- Pfleger einstellen und entlassen. Allerdings sind nicht immer Pfleger verfügbar und deine Angestellten kosten dich einen bestimmten Betrag pro Monat.
- Wachen einstellen und entlassen. Allerdings sind nicht immer Wachen verfügbar und deine Angestellten kosten dich einen bestimmten Betrag pro Monat.
- Mails lesen. Hier lagert deine Post. Du musst allerdings nicht jede Runde hier nach schauen ob welche da ist, da du auf der Inselübersicht über neue Post informiert wirst.
- Optionen ändern. Dies ist das gleiche Optionsmenü, was man von den normalen Ansicht durch Drücken der ESC-Taste erreicht.

Ställe

Sie sind das Heim deiner Drachen. In jeden Stall passt genau ein Drache. Du kannst dir nur dann einen neuen Drachen anschaffen, wenn du einen freien Stall hast. Auch hier ist also rechtzeitige Planung von Nöten.

Ist dein Drache unterwegs, bleibt sein Stall trotzdem für ihn reserviert, da Drachen in Hinsicht auf ihren Stall extrem empfindlich sind.

Jeder Stall kann in zwei Stufen erweitert werden. Die erste Ausbaustufe ist ein Freigehege, das dem Drachen mehr Bewegungsfreiheit gibt. Die zweite Ausbaustufe ist eine Kuppel, die verhindert, dass ein Flugdrache die Bewegungsfreiheit nutzt, um in die Freiheit zu entfliehen.

Sobald du einen Drachen in deinem Stall hast, musst du ihn füttern. Du kannst aus verschiedenen Futtersorten wählen und bestimmst die Menge des Futters pro Monat. Beachte auch hierbei: Mehr ist nicht immer besser. Auf die richtige Dosierung kommt es an. Außerdem ändern sich die Bedürfnisse deines Drachen mit der Zeit. Einerseits, weil ein Jungdrache im Wachstum andere Bedürfnisse hat, andererseits, weil du bei einem Kampfdrachen in der Blüte seines Lebens vielleicht lieber eine Futtermischung wählst, die seinen Kampfeigenschaften zu Gute kommt.

Zu Beginn des Spiels steht eine kleine Menge Futter bereit, aber sobald dieses aufgebraucht ist oder du die Ernährung deines Drachen umstellen willst, musst du beim Futterhändler in der Stadt neues Futter kaufen. Für diesen Transport ist übrigens ebenso ein Wagen nötig, wie für den Drachentransport. Du kannst allerdings den gleichen Wagen verwenden, wenn auch nicht gleichzeitig, da sonst vom Futter während der Fahrt wohl nicht viel übrig bliebe.

Außerdem kannst du deinen Drachen etwas Gutes tun, indem du Pfleger in deren Ställen einsetzt. In jeden Stall passen bis zu vier Pfleger. Um Pfleger von der Farm in den Stall zu ordern, musst du einen Pfleger in der Außenansicht mit gedrückter rechter Maustaste aufnehmen und dann in den Stall "setzen".

Für ganz eifrige Spieler gibt es auch noch die Möglichkeit, den Drachen ein wenig aufzuputschen. Dies geschieht mit besonderen Kräutern, die ab und zu beim Futterhändler zu erstehen sind. Doch sind diese Kräuter nur mit Vorsicht zu genießen - Doping birgt schließlich immer versteckte Gefahren!

Schließlich kannst du im Stall auch Drachen für den Kampf auf der Online-Insel exportieren, so dass du mit diesen gegen andere menschliche Spieler über das Internet antreten kannst. Dies kannst du pro Drachen nur einmal machen, allerdings geht dir der Drache im Einzelspiel nicht verloren, wenn du ihn exportierst oder wenn er im Mehrspieler-Spiel stirbt.

Wachtürme

Du kannst zum Schutz deiner Farm Wachtürme bauen lassen. Wenn du darin Wachen stationiert hast, schützen sie dich vor gegnerischen Saboteuren oder einigen zufälligen Ereignissen. Je mehr Wachen du hast, desto effektiver ist der Schutz. In jeden Wachturm passen bis zu vier Wachen. Hast du eine Wache im Haupthaus eingestellt, wartet er auf der Farm auf seine Befehle. Greife ihn mit der rechten Maustaste und setze ihn in einen deiner Wachtürme.

Drachenklinik

Hier kann man angeschlagene oder kranke Drachen heilen lassen. Um die Heilung effektiver zu machen, kannst du deine Angestellten mehrfach fortbilden lassen. In der Drachenklinik ist allerdings immer nur für einen Drachen Platz. Versuche also nicht, mehrere gleichzeitig behandeln zu lassen.

Trainingscenter

Hast du ein Trainingscenter gebaut, bist du in der Lage, deine Drachen auf deiner Farm zu trainieren bzw. in Trainingskämpfen gegeneinander antreten zu lassen. Es gibt drei verschiedene Trainingsarten, die unterschiedliche Fähigkeiten der Drachen beeinflussen.

Der Vorteil eines Trainingskampfes gegenüber einem normalen Kampf liegt darin, dass hierbei kein Drache sterben kann (außer selbstverständlich an Altersschwäche).

Zuchtkäfig

Der Zuchtkäfig ist unabdingbar, wenn du unabhängig von Jägern und Drachenhändlern werden willst. Außerdem sagt man, dass selbstgezüchtete Drachen erheblich gesünder und leistungsfähiger als erjagte oder gekaufte Drachen sind. Der Zuchtkäfig lässt sich auch erweitern und fasst dann bis zu zwei Drachenpaare und ermöglicht so eine effektivere Zucht. Weitere Informationen zur Zucht findest du im Kapitel "Zucht".

Brutstation

Hier können die Eier deiner Drachen effektiver als im Zuchtkäfig ausgebrütet werden. Zusätzlich kannst du hier einige Bedingungen an die Bedürfnisse anpassen und so die Dauer des Ausbrütens merklich verkürzen. Durch den Ausbau der Brutstation kannst du bis zu zwei Eier gleichzeitig ausbrüten lassen.

Friedhof

Hier kannst du deiner verstorbenen Drachen gedenken und dir nachträglich noch ihre Leistungen bestaunen.

Gebäude in der Stadt

In der einzigen Stadt von Alterica gruppieren sich alle Gebäude um den Marktplatz und das Podest. Hier tummelt sich allerlei Volk, sofern es nicht gerade seiner Arbeit nachgeht oder das hart erarbeitete Geld in der Taverne ausgibt. In der Stadt gibt es folgende Gebäude:

Podest

Das Podest befindet sich im Zentrum der Stadt. Hier kannst du deine Drachen für eine anstehende Show anmelden. Lasse den Drachen deiner Wahl einfach auf dieses Podest fallen und du wirst angemeldet.

Die Kampfarena

Hier kannst du deine Drachen für das nächste Turnier anmelden oder einen anderen Spieler zum Kampf herausfordern. Lasse deinen Drachen hierfür in die Kampfarena fallen.

Drachenhändler

Es gibt mehrere Drachenhändler auf Alterica. Bei ihnen kannst du nicht nur neue Drachen kaufen, sondern auch deine Drachen verkaufen. Die Preise hängen nicht nur von den Eigenschaften eines Drachen ab, sondern auch von dessen errungenen Erfolgen. Der Verkauf eines "berühmten" Drachen sollte deine Kasse also ganz gut klingeln lassen. Bei jedem Kauf und Verkauf hast du drei Chancen den von dir gewünschten Preis vorzuschlagen. Der Händler wird diese Preise dann entweder annehmen oder ablehnen. Hast du allerdings zu oft gefeilscht, kann es sein, dass der Händler dich rausschmeißt - sei also vorsichtig! Nach erfolgreichem Kauf eines Drachen bringt der Drachenhändler ihn automatisch in einen deiner freien Wagen. Dieser sollte allerdings das entsprechende Gewicht auch tragen können. Wenn du einen Drachen verkaufen willst, bringe ihn in die Stadt und lasse ihn auf einen der Drachenhändler "fallen".

Futterhändler

Beim Futterhändler kannst du Nahrung für deine kleinen Lieblinge kaufen. Es stehen anfangs vier Sorten zur Verfügung, die unterschiedlich zusammengesetzt sind. Du kannst, mit dem nötigen Kleingeld, eine Futtermittelausbildung machen. Diese ermöglicht dir, deine eigenen Futtermischungen im Stall zu mischen. Die Grundstoffe für deine eigenen Mischungen erhältst du auch hier beim Futterhändler. So kannst das Futter perfekt auf die Bedürfnisse deiner Drachen anpassen. Das gekaufte Futter oder die gekauften Grundstoffe, werden automatisch in einen freien Wagen gebracht. Du solltest also einen solchen bereit halten.

Drachenschätzer

Sollten dir einmal die Informationen über deine Drachen nicht ausreichen, kannst du einen deiner Drachen zum Drachenschätzer bringen. Pass gut auf, vielleicht lernst du ja selbst etwas dabei. Ganz billig ist dieser Dienst aber nicht. Bringe zu diesem Zweck deinen Drachen per "Drag-and-Drop" zum Haus des Drachenschätzers.

Heiler

Solange du noch keine eigene Drachenklinik hast oder die Transporte mit den Wagen scheust, kannst du deine Drachen zum Heiler bringen. Dieser behandelt deine Drachen für einen fairen Preis. Du hast die Auswahl zwischen verschiedenen Behandlungen, die unterschiedlich effektiv aber auch unterschiedlich teuer sind. Eine besondere Fähigkeit des Heilers ist das Heilen von gedopten Drachen. Nur der Heiler kann die nach einiger Zeit auftretenden Nebenwirkungen eines gedopten Drachens wieder beheben. Vergisst du diesen Besuch beim Heiler, werden die Auswirkungen des Dopings nach einiger Zeit lebensgefährlich. Außerdem kann der Heiler auch etwas für das Äußere deiner Drachen tun. Neben verschiedenen Fangopackungen werden sogar komplette Schönheitsoperationen angeboten, die deine Chancen bei den Schönheitswettbewerben merklich steigern sollten.

Trainingscenter

In der Trainingsarena kannst du deine Drachen durch echte Profis trainieren lassen. Lasse hierzu einen deiner Drachen in das Trainingscenter fallen und wähle die Art des Trainings aus.

Bank

Die Bank von Alterica bietet dir die Möglichkeit, dein Geld gewinnbringend anzulegen. Der Zinssatz hängt von der Anlagedauer ab - beachte aber, dass du das angelegte Geld erst bei Fälligkeit zurück erhältst. Eine vorherige Auszahlung ist nicht möglich. Die Zinsen hingegen erhältst du monatlich.

Des weiteren kannst du bei der Bank deine bisherigen monatlichen Einnahmen und Ausgaben einsehen. Dies kann dir bei der Finanzplanung sehr behilflich sein.

Taverne

In der einzigen Taverne auf Alterica findet sich allerlei zwielichtiges, aber auch recht schaffenes, Volk. Zur zweiten Gattung gehören im Normalfall die Jäger, die dir anbieten, einen der frei lebenden Drachen für dich zu fangen. Weniger rechtschaffen sind die Saboteure, die hier ihre Dienste anbieten und deinen Gegner für schnöden Mammon Schaden zufügen. Klicke die gewünschte Person an und es erscheint ein Fenster mit den sich dir bietenden Möglichkeiten. Aber auch in der Taverne gilt, wer zuviel handelt macht sich schnell Feinde.

Die Action-Sequenzen

Um Dragonfarm etwas aufzulockern, haben wir uns entschlossen, dir an einigen wichtigen Stellen des Spiels die Kontrolle über deine Drachen zu überlassen. Somit haben deine Fähigkeiten und deine Reflexe direkten Einfluss auf die Ergebnisse in diesen Sequenzen. Solltest du deinen Fähigkeiten noch nicht so sehr vertrauen oder ist dir dies einfach zu langweilig, kannst du beide Sequenzen in den Optionen abschalten und die Kämpfe werden automatisch ausgetragen - vollständig abhängig von den Fähigkeiten der Drachen und natürlich einem kleinen Quäntchen Glück.

Der Kampf

Was läge dem Menschen näher, als diese fabelhaften Wesen gegeneinander kämpfen zu lassen? Und genau darum geht es hier. Zwei mächtige Wesen mit atemberaubender Kraft kämpfen in einer Kampfarena einen tödlichen Kampf gegeneinander. Zur Auswahl stehen verschiedene Bewegungen: Mehrere Angriffe, Ausweichbewegungen und ein Block. Ob und wie stark ein Drache getroffen wird, hängt von den Fähigkeiten der beiden Kämpfer ab, dir obliegt es, im richtigen Augenblick die richtige Bewegung zu machen und die Bewegungen des Gegners im Auge zu behalten.

Während des Kampfes sind bei deinem Drachen zwei Anzeigen zu sehen:

1. Die aktuellen Lebenspunkte

Je länger der Balken ist, desto mehr Lebenspunkte verbleiben deinem Drachen. Aber Achtung: Da sich die Drachen teils grundsätzlich unterscheiden, kann ein voller Balken beim einen Drachen etwas ganz anderes heißen, als ein voller Balken beim anderen Drachen!

2. Die Initiative des Drachen

Um einen Angriff ausführen zu können, benötigt ein Drache ein gewisses Maß an Initiative und Konzentration. Je schwieriger ein Angriff ist, desto länger braucht er zur Vorbereitung. Wie gut der Drache vorbereitet ist, siehst du am zweiten Balken, der sich, abhängig von den Eigenschaften des Drachen, unterschiedlich schnell füllt. Ist dieser Balken vollständig gefüllt, ist der Drache für jeden Angriff bereit. Ist der Balken z.B. nur halb gefüllt, stehen ihm weniger Angriffe zur Verfügung.

Durch das Drücken einer Taste wird die entsprechende Bewegung ausgeführt. Hältst du eine Angriffstaste länger gedrückt und hat dein Drache ein bestimmtes Training durchlaufen, wird ein stärkerer Angriff ausgeführt. Von allen Nahkampfangriffen gibt es bis zu drei Stufen, die unterschiedlichen Schaden beim Gegner anrichten.

Die Show

Bei der Show gilt es nicht nur einen schönen Drachen an den Start zu schicken, sondern dieser muss sich auch entsprechend den Vorgaben grazil bewegen. Für den Spieler heißt dies, dass er die vorgegebene Bewegung so schnell wie möglich ausführt. Je schneller ihm dies gelingt - vorausgesetzt der Drache verweigert nicht - desto mehr Punkte gibt dies in der Bewertung.

Während der Show sind zwei Anzeigen zu sehen:

1. Die vorgegebene Bewegung (in Form eines Pfeils)

Der Spieler muss, entsprechend seiner Tastaturbelegung, die richtige Taste drücken.

2. Die verbleibende Zeit für diese Bewegung

Je schneller die Bewegung begonnen wird, desto mehr Punkte erhält der Drache. Drückt der Spieler zu spät oder die falsche Taste, gilt dies als Verweigerung und der Drache erhält keine Punkte für diese Bewegung.

Spielprinzipien

Um Dragonfarm erfolgreich spielen zu können, solltest du einige grundlegende Dinge über die Spielprinzipien wissen. Im Folgenden werden die wichtigsten Aspekte von Dragonfarm erklärt:

Drachenzucht oder "Wo kommen eigentlich die kleinen Drachen her"

Im Prinzip gibt es drei Wege an Drachen zu kommen. Wer es ganz leicht haben will, geht mit dem nötigen Kleingeld zum Drachenhändler und erstet dort den Drachen seiner Wahl. Wer mehr auf sein Glück hofft, wird zum Jäger gehen, mit dem Risiko, dass er entweder gar nicht fündig wird oder dass der Drache durch die Jagd schon verletzt bei ihm ankommt.

Der Königsweg ist die Drachenzucht, denn hier kannst du gezielt die Stärken deiner vorhandenen Drachen kombinieren und so nicht nur Geld sparen sondern auch noch erstklassige Drachen erlangen, die Händler und Jäger nicht liefern können.

Um überhaupt Drachen züchten zu können, musst du eine Zuchtstation haben, in die du dann Drachen gleicher Rasse zwecks Fortpflanzung schicken kannst. Ob die Zucht gelingt, hängt von der Aggressivität der beiden Partner und der Schönheit des zu deckenden Drachen ab. Sind die beiden Drachen zu aggressiv, kommt es statt dessen zum Kampf, der zu schweren Verletzungen, wenn nicht gar zum Tod der Beteiligten führen kann.

Nach der Eiablage muss dieser Drache noch eine Weile in Mutterschaftsurlaub und steht erst anschließend wieder für andere Dinge bereit.

Wie schnell und wie erfolgreich das Ei ausgebrütet wird, hängt davon ab, ob eine Brutstation vorhanden ist und wie diese ausgestattet ist.

Außerdem kannst du deine Brutstation ausbauen, so dass bis zu zwei Eier dort hinein passen.

Nicht unerwähnt soll bleiben, dass du auch durch spezielle Ereignisse oder Quests neue Drachen erhalten kannst, aber darauf kannst du natürlich nicht bauen.

Drachenjagd oder "Haben Sie das Schmetterlingsnetz auch in groß?"

Wer noch nicht in der Lage ist selbst zu züchten und sich nicht auf die Drachenhändler verlassen will, kann jederzeit in der Taverne einen Jäger anheuern. Dieser wird sich für einen gewissen Obolus auf den Weg machen und versuchen dir einen Drachen zu jagen. Der Einsatz eines Jägers hat sowohl Vor- als auch Nachteile, die allerdings auch von den Fähigkeiten des Jägers abhängen. Die größten Nachteile sind, dass ein Jäger nicht immer erfolgreich ist und dass ein Drache bei der Jagd verletzt werden kann. Im Gegenzug kannst du dem Jäger sagen, in welchem Gebiet er jagen soll. Auf diese Weise hast du einen gewissen Einfluss darauf, welchen Drachen er fängt und kannst so vielleicht sogar schon bald einen der begehrten Königsdrachen dein eigen nennen.

Drachenpflege oder "Bekommt ein Drachenfriseur Gefahrenzulage?"

Du kannst in Dragonfarm deine Drachen auf vielerlei Wegen pflegen oder behandeln. Der wichtigste Punkt ist selbstverständlich das richtige Futter in der richtigen Menge. Auch die Einstellung von bis zu vier Pflegern für den Stall eines Drachen kann - außer vielleicht deiner Geldbörse - kaum schaden. Sollte dein Drache einmal krank oder verletzt sein, hilft hier entweder der Heiler in der Stadt oder ein Besuch in deiner eigenen Drachenklinik kann nötig werden.

Etwas prekärer wird es bei den Operationen oder dem Doping. Beides hat unbestreitbar einen gewissen positiven Einfluss auf deinen Drachen, aber auf der anderen Seite sind die negativen Folgen nicht immer absehbar, so dass du hier besonders vorsichtig sein solltest. Und hast du deinen Drachen wirklich einmal gedopt, solltest du ihn etwas später beim Heiler zum Entzug schicken, damit du noch lange Freude an ihm hast.

Drachenkämpfe und Schönheitswettbewerbe oder "Kann es wirklich nur einen geben?"

Neben der Verkauf der selbstgezüchteten Drachen ist die Teilnahme an Drachenkämpfen, Schönheitswettbewerben und Turnieren der zweite große Weg, um Geld einzunehmen.

diese Bei normalen Herausforderungen bestehen die Einnahmen aus dem Einsatz der beteiligten Spieler plus den Zuschauereinnahmen. Man kann seinen Einsatz auf Art und Weise vervierfachen. Um einen gegnerischen Drachen herauszufordern, musst du auf der Inselansicht auf eine gegnerische Farm klicken und den entsprechenden Knopf drücken.

Bei einem Turnier erhält man nur als Sieger einen entsprechend hohen Preis (insgesamt werden die ersten drei ausgezahlt). Es gibt drei verschiedene Turnierarten:

1. Rassenkampf

Hier dürfen nur Drachen einer bestimmten Rasse teilnehmen

2. Alle Rassen

Hier dürfen alle Drachenrassen teilnehmen

3. Auf Leben und Tod

Hier kann kein Drache aufgeben, so dass ein solcher Kampf immer tödlich endet. Selbstverständlich ist hier der Gewinn erheblich höher als bei einem normalen Turnier.

Geld oder "Der Mensch lebt nicht von Drachen allein"

Dragonfarm ist unter anderem auch eine Wirtschaftssimulation. Wir haben versucht, das richtige Maß an Tiefe zu finden, um das Spiel einerseits nicht mit unnötigen Funktionen zu überfrachten, andererseits soll Dragonfarm natürlich Spaß machen und abwechslungsreich sein.

Auch wenn die vorhandene Barschaft nur bei einem Teil der Spielziele eine Rolle spielt, wird man auch bei den anderen Modi ohne das richtige Management nicht gewinnen können, denn buchstäblich alles im Spiel kostet Geld. Wer seine Ausgaben und Kosten unter Kontrolle halten will, sollte regelmäßig mal einen Blick in die Bank werfen, denn dort gibt es eine aufschlussreiche Liste mit den bisherigen Einnahmen und Ausgaben.

Wie im richtigen Leben gibt es viel mehr Kosten als Einnahmen. Die Hauptkosten sind (selbstverständlich abhängig von der Spielweise) Baukosten auf der Farm (inklusive Wagen), Pflege- und Futterkosten für die Drachen, Kosten im Zusammenhang mit zufälligen Ereignissen und Kosten für Sabotage. Dem entgegen stehen eigentlich nur die Gewinne aus Kämpfen und Shows und Verkäufe der eigenen Drachen.

Jeder Spieler muss natürlich jetzt für sich die richtige Strategie sowohl für die Einnahmen als auch für die Ausgaben finden und diese ganz nebenbei noch auf die Spielweise der Gegner anpassen (besonders beim Multiplayer) - hier liegt hoffentlich der besondere Reiz von Dragonfarm.

Sabotage oder "Was du nicht willst was man dir tut ..."

In der Taverne lungert allerlei zwielichtiges Volk herum. Dieses kann man für Sabotageakte auf andere Spieler anheuern. Die Zuverlässigkeit und die Preisvorstellung kann man am Besten an der Beschreibung erkennen, wenn man mit der Maus darauf zeigt.

Saboteure können, vorausgesetzt man ist bereit den Preis zu zahlen, auf die verschiedensten Besitztümer des Gegners angesetzt werden, vom Drachen über den Karren bis hin zum Haupthaus. Was der Saboteur bei der entsprechenden Sabotage wirklich verliert, hängt einerseits von der Situation ab und soll andererseits an dieser Stelle sowieso nicht verraten werden ...

Selbstverständlich kann ein Saboteur auch erwischt werden. Das bedeutet nicht nur, dass die Sabotage nicht gelingt und das Geld verschwendet ist, sondern dadurch erfährt der Gegner, wer für die Sabotage zuständig war und spätestens für diesen Fall sollte man mit entsprechenden Rachegelüsten der Gegner rechnen.

Wachen oder "... davor schütze dich!"

Wer die Erfolgsquote der gegnerischen Sabotageakte senken möchte, sollte für die richtige Bewachung seiner Farm sorgen. Diese wird durch Wachen gewährleistet, die aber nur angeheuert werden können, wenn man einen oder mehrere freie Wachtürme hat. In jeden Wachturm passen bis zu 4 Wachen. Zusätzlich zu den Baukosten der Wachtürme solltest du beachten, dass die Wachen einen monatlichen Sold verlangen, der deine monatlichen Kosten nach oben treibt, aber das wird dir das Wohl deiner Farm und deiner Drachen doch bestimmt wert sein, oder?

Drachentransporte oder "Ist ein Drache ein Gefahrenguttransport?"

Ohne ausreichend Wagen zum Transport von Drachen und Futter, wirst du deine Drachen nie dort haben, wo du sie gerade brauchst. Deshalb solltest du immer darauf achten, dass du die richtige Anzahl Wagen hast und diese natürlich auch an der richtigen Stelle stehen. Zusätzlich kannst du die Wagen auch aufrüsten. Aufgerüstete Wagen haben den Vorteil, dass sie ein größeres Gewicht tragen können und das Verletzungsrisiko der Drachen beim Transport sinkt.

Außerdem ist es nicht möglich, in einem Wagen gleichzeitig Drachen und Drachenfutter zu transportieren - aber das sollte sich ja von selbst erklären.

Ereignisse oder "Warum trifft es immer mich?"

Am Anfang jeder Runde können unterschiedliche Ereignisse passieren. Einige davon sind angenehm, andere weniger. An sich tauchen diese zufällig auf, aber man kann sich gegen einige auch schützen - z.B. mit Wachtürmen. Ach so, diese Ereignisse treten selbstverständlich nicht nur bei dir auf.

Quests, Artefakte oder "Gibt's hier auch den Heiligen Gral?"

In Dragonfarm tauchen immer wieder besondere Aufgaben auf, die sogenannten Quests. Diese sind keine Verpflichtung, allerdings lohnt sich der Einsatz, da die Belohnung beim Schaffen der Quests sehr interessant sein kann. Bei einem Teil dieser Quests kannst du Artefakte erhalten, die einem Drachen besondere Eigenschaften verleihen. Andere Artefakte erhältst du beim fahrenden Volk, indem du einen Drachen zu ihnen schickst. Die genaue Wirkungsweise wird dir nicht verraten - schließlich sind dies ja mystische Gegenstände - allerdings sollen die Namen sehr aussagekräftig sein.

Artefakte können übrigens immer nur einmal verwendet werden. Hast du sie also an einem Drachen verwendet, werden sie zu Lebenszeit dieses Drachens an ihm verbleiben und nach dem Tod des Drachen mit ihm beerdigt werden.

Multiplayer

Dragonfarm bietet dir die Möglichkeit, deine Drachen im direkten Wettstreit gegen gegnerische Drachen antreten zu lassen. Zu diesem Zweck gibt es die Online-Insel Morgol, auf der diese Kämpfe ausgetragen werden.

Um Dragonfarm online spielen zu können, muss während des Spiels eine Internet-Verbindung bestehen. Sollte diese durch eine Firewall hindurch bestehen, kann dies zu Verbindungsproblemen führen.

Anmeldung zum Online-Spiel

Damit du Dragonfarm online spielen kannst, musst du dich zuvor anmelden. Aber keine Sorge: Wir verlangen keine persönlichen Daten von dir, sondern du musst dir nur einen Namen und ein Passwort überlegen und deine eMail-Adresse mit angeben. Die eMail-Adresse wird benötigt, um dir die Möglichkeit zu geben, dein Passwort zugeschickt zu bekommen, falls du es einmal verloren hast. Solltest du keine sinnvolle eMail-Adresse eingeben, kannst du zwar spielen, allerdings wirst du beim Verlust deines Passwortes nie wieder unter diesem Namen spielen können und deine Online-Drachen sind verloren!

Außerdem ist zu beachten, dass "normale" Namen sehr schnell vergeben sind. Solltest du also versuchen dich unter deinem Vornamen neu anzumelden, wunder dich nicht, wenn dieser Name schon vergeben ist. Hier ist etwas Kreativität gefragt ala "Christian32".

Jeder neu angemeldete Spieler bekommt kostenlos einen neuen Drachen geschenkt, damit es bei ihm im Drachenverlies nicht zu leer ist. Du kannst später jeder deine Drachen aus dem Einspieler-Spiel zur Online-Insel transferieren.

Sobald du dich einmal angemeldet hast, musst du beim nächsten Spiel nur noch den Spieler auswählen und das Passwort eingeben.

Die Online-Insel-Ansicht

Auf der Online-Insel kannst du zu folgenden Orten wechseln.

Haupthaus

Das Haupthaus dient primär der Kommunikation mit anderen Spielern. Hier kannst du chatten oder anderen Spielern Nachrichten schreiben. Nähere Informationen hierzu findest du weiter unten.

Drachenverlies

Im Drachenverlies verwaltest du deine Drachen und bestimmst den aktuellen Drachen mit dem du in der Drachenarena kämpfst. Das Drachenverlies ist sehr ähnlich zum Stall im normalen Spiel - wenn auch nicht ganz so gemütlich für die Drachen. Immerhin werden die Drachen hier kostenlos gefüttert, so dass du dir um solche Dinge keine Sorgen machen musst.

Drachenarena

In der Drachenarena finden die Kämpfe zwischen den Drachen der verschiedenen Spieler statt. Außerdem werden diese Kämpfe von hier aus organisiert. Du kannst sowohl an einem Kampf teilnehmen, den ein anderer Spieler vorgeschlagen hat, oder du kannst einen eigenen Kampf vorschlagen und jemand anderes einsteigen lassen.

Schiff

Durch einen Klick auf das Schiff kannst du die Online-Insel verlassen. Solltest du eine Einwahl-Internetverbindung haben, vergiss nicht, dass hierbei deine Internet-Verbindung NICHT automatisch beendet wird und dir bis zum manuellen Beenden der Internet-Verbindung Kosten entstehen können.

Funktionen des Haupthauses

Chat

Ein Chat ist eine Kommunikationsform bei der in Echtzeit Nachrichten zwischen mehreren Spielern hin- und hergeschickt werden. Das heißt, dass eine eingegebene Nachricht quasi umgehend bei allen anderen Spielern auftaucht, die sich im gleichen Chatraum befinden.

Wenn du den Chat betrittst, landest du zuallererst in der Lobby - quasi dem Empfangsraum. Da in der Lobby nichts geschrieben werden kann, musst du von hier aus entweder in einen schon bestehenden Raum wechseln oder einen eigenen Chatraum eröffnen.

Chaträume sind sehr praktisch zum Finden eines Gegners für einen von dir vorge schlagenen Kampf, um vor oder nach einem Kampf mit deinen Gegnern darüber zu reden oder ganz einfach über Dragonfarm oder andere Themen zu quatschen.

Während des Chats siehst du am Bildrand eine Liste der Spieler in diesem Chatraum. Klickst du auf einen Spieler, kannst du ihm eine persönliche Nachricht zukommen lassen, die nur dieser sehen kann.

Wir bitten zu beachten, dass auch Chats kein rechtsfreier Raum ist. Wer hier allzu beleidigend wird oder rechtswidrige Aussagen tätigt, muss ebenso mit Problemen rechnen, als täte er dies in der realen Welt auf dem Rathausplatz. Außerdem behalten wir uns das Recht vor, auffällig gewordene Spieler zu sperren. Deshalb sollte die oberste Devise lauten, freundlich miteinander umzugehen, denn schließlich sind auch die anderen Spieler hier, um Spaß zu haben!

Nachrichten

Neben dem Chat kannst du anderen Spielern auch Nachrichten zukommen lassen. Der entscheidende Unterschied ist, dass der entsprechende Spieler dafür nicht online sein muss, sondern diese Nachricht auch später noch jederzeit abrufen kann. Gleiches gilt natürlich auch für dich. Hat dir jemand eine Nachricht geschrieben, während du offline warst, kannst du sie - sobald du online bist - abrufen, lesen, beantworten und selbstverständlich auch löschen.

Für Nachrichten gelten selbstverständlich die gleichen Regeln wie beim Chatten, damit niemand allzu sehr beleidigt wird oder gar rechtswidrige Parolen oder Nachrichten lesen muss.

Funktionen der Drachenarena

In der Drachenarena kannst du entweder an Kämpfen oder Turnieren anderer Spieler teilnehmen oder eigene Kämpfe oder Turniere einleiten. Nimmst du an einem fremden Kampf teil, solltest du dir vorher die Einstellungen dieses Kampfes anschauen, um zu überprüfen, ob dir diese Einstellungen gefallen bzw. ob du überhaupt einen passenden Drachen parat hast.

Leitest du einen eigenen Kampf oder ein eigenes Turnier ein, musst du die entsprechenden Einstellung natürlich selbst vornehmen.

Folgende Einstellungen gibt es:

Spielmodus

Duell: Dies ist ein einzelner Kampf zweier Drachen.

Doppel-Duell: Hier schickt jeder Spieler zwei Drachen in den Kampf. Allerdings kämpfen jeweils immer nur zwei Drachen gleichzeitig. Sobald ein Drache ausgeschieden ist oder stirbt, kämpft der verbleibende Drache den gegnerischen zweiten Drachen. Sieger ist der Spieler, dessen Drache als letzter überbleibt. Der Sieger aus der ersten Runde wird übrigens nicht automatisch geheilt, sondern kämpft mit seiner vorherigen Lebensenergie weiter!

Turnier: Dieses Turnier funktioniert ähnlich wie im Einspielermodus. Allerdings kannst du festlegen, wie viele Drachen/Mitspieler an diesem Turnier teilnehmen. Die Teilnehmerzahl ist frei wählbar zwischen 2 und 16 Spielern.

Zugelassene Drachenrassen

Hier kann der einleitende Spieler festlegen, ob alle Drachenrassen teilnehmen dürfen oder nur eine bestimmte Drachenrasse. Wird der Zugang auf eine Drachenrasse beschränkt, muss er diese zuvor festlegen.

Aufgeben erlaubt/nicht erlaubt

Je nach Einstellung kann der Spieler seinen Drachen aufgeben lassen oder der Kampf wird bis zum Tode fortgeführt.

Funktionen des Drachenverlieses

Drachen auswählen

Im Drachenverlies kannst du dir deine Online-Drachen anschauen und den aktuell verwendeten Drachen einstellen.

Drachentransfer

Du kannst anderen Spielern einen deiner Drachen transferieren. Solltest du auf diese Weise Drachen tauschen wollen, beachte dass Dragonfarm nicht kontrollieren kann, welche Absprache ihr getroffen habt und ob dein Gegenüber diese einhält.

Weitere Funktionen

Internet-Highscore-Liste

Auf www.dragonfarm.de wird eine Liste geführt, aus der zu ersehen ist, wer der bisher erfolgreichste Spieler im Mehrspielermodus ist.

Automatisches Update

Um Versionskonflikte zwischen verschiedenen Versionen von Dragonfarm zu vermeiden, überprüft Dragonfarm beim Anmelden automatisch, ob du die aktuellste Version von Dragonfarm installiert hast. Entscheidest du dich gegen den Download der aktuellsten Version, kannst du die Online-Insel leider nicht betreten.

Anhang

Die Gegner

Galein Tuisdor

Galein Tuisdor ist halb Mensch, halb Elfe. Er, in einem Baumhaus unter Elfen geboren und aufgewachsen, spielte schon als kleiner Junge furchtlos mit wild lebenden Jungdrachen. Nie konnte er zu Menschen oder Elfen eine solche Bindung aufbauen wie zu diesen mächtigen Tieren. So sind auch seine Erfahrungen, was den Umgang mit Drachen angeht, enorm - was man nicht von seinen Fähigkeiten im Umgang mit Menschen sagen kann. Er ist eher schüchtern, zurückhaltend und liebt die Stille seiner Einsamkeit auf der höchst wohnlichen kleinen Farm, die er einst von einem alten Bauern abkaufte. Zwar hatte er als Kind nie in Erwägung gezogen, einmal Drachenzüchter zu werden, aber nun, da sein Leben ihn auf diesen Pfad führte, hält er dies für sein unumstößliches Schicksal. Galein Tuisdor und Drachen - diese Kombination verspricht Erfolg. Denn die Drachen respektieren ihn als ihren Herren, da er sich ernst und geduldig ihrer Aufzucht widmet.

Todal Strendlun

Der bescheidene Todal Strendlun. Er entstammt einer auf der Insel ansässigen Dynastie ruhmvoller Drachenzüchter und lernte so das Züchterhandwerk von seinem Vater. Unglücklicherweise kamen Todals Eltern während einer Seereise durch ein fürchterliches Meeresbeben ums Leben, als sie gerade auf dem Weg waren, Verwandte auf dem Festland zu besuchen. Todal war damals erst 15 Jahre alt. Die elterliche Farm wurde verkauft, die Zucht drachen in die Freiheit entlassen. Todal bestritt nun sein Leben als Streuner - immer den Traum vor Augen, selbst eine Farm zu erbauen und Drachen zu züchten, um so die Tradition seiner Familie fortzuführen. Auf dem Marktplatz schuftete er sich die Finger wund, um mit dem dort verdienten Geld Stein um Stein eine eigene Farm zu erbauen. Mittlerweile wohnt er stolz darin, und seine Zuchtergebnisse reichen schon fast an die Erfolge seiner Vorfahren heran. Todal liebt Drachen über alles - und er weiß sehr genau, wie man sie züchtet. Auf dem Markt ist er einer der gefragtesten Züchter bei den Händlern.

Ansen Wokdal

Ansen Wokdal ist ein garstiger Zwerg aus dem hohen Norden. Man sollte ihn sich besser nicht zum Feind machen, denn er ist zu fast allen Schandtaten fähig. Vor einigen Jahren erst kam er mit einem Schiff über das nördliche Meer nach Alterica. Mit leeren Taschen und ebenso leerem Magen erreichte er die Insel - wie magisch angezogen von einem Gedanken, der ihn bis hierher leitete: Drachen. Noch nie zuvor hatte er damals einen Drachen gesehen, war aber schon immer fasziniert von den alten Mythen über diese mächtigen und überstarken Kreaturen. Innerhalb kürzester Zeit beschaffte er sich genügend Gold, um eine Farm zu erstehen und mit der Abrichtung der Drachen zu beginnen. Auf der Insel munkelt man, er habe das Gold durch mehrere Gaunereien und Überfälle erbeutet - das konnte ihm jedoch nie nachgewiesen werden. Er selbst behauptet, er habe es in der Taverne beim Würfeln erspielt. Ansens Gier nach Macht und seine Mordlust machen ihn äußerst gefährlich. Die Arena ist seine Heimat - die Farm und die Tiere nur ein Mittel zum Zweck.

Soran Heimgral

Soran Heimgral, als Kind verwöhnt und verzogen, ist nun ein unverbesserlicher und arroganter Herr. Schon vor vielen Jahren hatte er damit begonnen, sich selbst für etwas Besseres als alle anderen zu halten - und nach dieser Devise lebt er. Soran war schon immer vom Luxus verwöhnt, da er ein Emporkömmling der auf Alterica hochangesehenen Familie Heimgral ist. Jedoch ist er bei seiner Verwandtschaft in Ungnade gefallen. Durch diverse Betrügereien, mit denen er versuchte, sein sowieso schon zahlreiches Gold zu mehren, handelte er sich die Missgunst seiner Familie ein, die ihn, mit einer nur geringen Abfindung, des Hauses verwies. Das ihm verbliebene Gold setzte Soran nun auf eine Karte: er kaufte eine Drachenfarm und begann mit dem Handel der Tiere, weil er hörte, dass dies ein florierendes Geschäft mit hohen Profiten sei. Soran sucht immer nach dem größtmöglichen Profit und ist deshalb zu einem der gerissensten Drachenhändler Altericas geworden. Er ist überall dort zu finden, wo Gold klumpert und Edelsteine glitzern und will der reichste Mann der Insel werden.

Alendra Kirak

Die wunderschöne Alendra Kirak ist eine Vollblutelfe aus dem Clan der Zimori. Schon seit ihrer Geburt war sie dem Halbmenschen Galein Tuisdor, dem Sohn ihrer Tante versprochen und wurde fortan auf die Aufgaben als dessen Angetraute vorbereitet. Jedoch geschah etwas Unerwartetes: Galein verließ sie und seinen Elfenclan, um sein Glück in der Menschenwelt zu suchen. Alendra, zunächst geschüttelt von Wut und Enttäuschung, verließ tagelang nicht ihr Baumhaus. In jener Einsamkeit jedoch erkannte sie, was sie durch Galeins Flucht gewonnen hatte: Sie roch den zarten Duft der Freiheit. Ein großer Tatendrang überkam sie, und so reifte der Entschluss in ihr heran, es Galein gleichzutun und den Schritt hinaus in die Menschenwelt zu wagen - um sich den verdienten Respekt des Halbmenschen zu erarbeiten. Man sollte Alendra nicht aufgrund ihrer zierlichen Statur und Anmut unterschätzen - sie züchtet die schönsten Drachen der Insel.. und einige davon sind alles andere als schwächlich.

Synn Hafgrimm

Synn Hafgrim, einst ungeliebte Bauersfrau auf dem Festland, ist heute angesehene Drachenzüchterin. Ihre Reise nach Alterica, viele Jahre zuvor, kam einer Flucht gleich. Sie wollte all die Menschen zurücklassen, die ihr das bisherige Leben so schwer gemacht hatten. Jahrelang hatten die ihr einreden wollen, sie sei zu nichts zu gebrauchen - außer vielleicht zur Zubereitung des Essens und der Arbeit mit Besen und Wischlappen. Doch Synn hatte schon immer gespürt, dass auf sie höhere Aufgaben warteten als die einer gewöhnlichen Bauersfrau. Sie vermied es jedoch, den anderen von ihren Träumen zu berichten, und tat sie es doch, zaghaft und verträumt, so wurde sie für dumm und einfältig gehalten. Eines Tages brachte dann ihr Frust das Fass zum überlaufen: Sie sammelte ihre kläglichen Ersparnisse ein, lief zum Hafen und stieg in das nächste Schiff nach Alterica. Dort kaufte sie ein herunter gekommenes Bauernhaus, welches sie selbst, und ohne fremde Hilfe im Schweiß ihres Angesichts wieder wohnatauglich machte. Seitdem züchtet sie Drachen. Irgendwann will Synn dann heimkehren in ihr kleines Dorf auf dem Festland - um dann die Menschen auszulachen, die ihr eine Zukunft als dummes Bauernweib prophezeit haben.

Tastaturbelegung

Häufig kommt man mit der ESC-Taste ein Menü-Ebene zurück oder in das Optionsmenü.

Überall verfügbar

F1	Farm
F2	Stadt

Auf der Farm verfügbar

F3	Trainingscenter
F4	Drachenklinik
F5	Zuchtkäfig
F6	Brutstation
F7	Stall 1
F8	Stall 2
F9	Stall 3
F10	Stall 4
F11	Stall 5
F12	Stall 6
SHIFT F7	Wachturm 1
SHIFT F8	Wachturm 2
SHIFT F9	Wachturm 3
SHIFT F10	Wachturm 4

In der Stadt verfügbar

F3	Futterhändler
F4	Heiler
F5	Taverne
F6	Kampfarena
F7	Drachenhändler 1
F8	Drachenhändler 2
F9	Drachenhändler 3
F10	Bank

Auf der Insel verfügbar

F4	Farm 1
F5	Farm 2
F6	Farm 3
F7	Farm 4
F8	Farm 5
F9	Farm 6
F10	Händler

Im Kampf (auf dem Zehnerblock)

1	Ausweichen links
2	Blocken
3	Ausweichen rechts
4	Nahangriff links
5	Nahangriff mitte
6	Nahangriff rechts
7	Fernangriff
8	Spezialangriff
9	Fernangriff
R	Aufgeben

Während der Show (auf dem Zehnerblock)

2	runter
4	links
6	rechts
8	hoch

Letzte Änderung (Grafikkartenspeicher)

o Automatische Speichererkennung: Auf einigen Systemen kann die automatische Speichererkennung fehlschlagen. In diesem Fall könnten Objekte im Spiel vollständig weiß erscheinen. Mithilfe dieser Option lässt sich ein manueller Wert einstellen, der um ca. 30% unter dem insgesamt vorhandenen Speicher der Grafikkarte liegen sollte (z.B. solltest du bei Problemen mit einer Grafikkarte 32 MB folgenden Wert einstellen: 22 MB).

Credits Soft-Enterprises

LEAD PROGRAMMER
Stefan Schraut

PROJECT MANAGEMENT
Bodo Thevissen

ADDITIONAL PROGRAMMING
Sascha Budde
Christian Mogge

ENGINE PROGRAMMING
Martin Hoffesommer

LEAD ARTIST
Schlunz

DRAGON ANIMATION
Dirk Petri

CUTSCENES
Paul "Keyloop" Kramer
Dietmar Schaible

GRAPHICS
Paul "Keyloop" Kramer
Dietmar Schaible

ADDITIONAL GRAPHICS
Adrian Maleska
Martin Klaua
Marco Dornstrey

QA
Jan Heußner
Björn Heußner
Sascha Budde
Christian Mogge

MANUAL
Bodo Thevissen

LECTORATE
Katja Kuzyna

RETRIEVING AND BARKING
Lumpi

Credits RaRe Music

MUSIC

Bernd Sippel

Nils Wasko

SOUNDFX & SOUND DESIGN

Nils Wasko

Credits Blackstar Interactive GmbH

DRAGONFARM BASED ON AN IDEA BY

Katja Knierim

PRODUCER

Stefan Marcinek

Katja Knierim

VOICE PRODUCTION

Toneworx GmbH Hamburg

Jörg Mackensen

www.toneworx.de

VOICES

Rolf Jülich

Marion von Stengel

Sascha Dräger

Sabine Falkenberg

Thomas Karallus

AUDIO ENGINEERING

Andreas Gensch

VOICE-DIRECTOR

Stefan Marcinek

LEAD TESTING

Simon Bühler

TESTING

Katja Knierim

Stefan Müller

Simon Bühler

Joachim Wegmann

Stefan Marcinek

BLACKSTAR SUPPORT

Stefan Müller

Simon Bühler

PUBLIC RELATIONS
Stefan Marcinek

SPECIAL THANKS TO
Toneworx GmbH
Jörg Mackensen
Andreas Gensch
Arnd Rüger &
Gamigo.de

Hotline

Die Blackstar-Hotline hilft Ihnen gern bei allen Schwierigkeiten mit unseren Produkten weiter:

Tel: 0190 - 888025 - Werktags - 14:00 - 17:00 Uhr
(DM 3,63 pro Minute)

Customer Support

Natürlich können Sie uns auch schriftlich, per Fax oder
E-Mail erreichen:

BlackStar Interactive GmbH
Customer Support
Siegfriedstrasse 47
67547 Worms
Fax: 06241 - 934941

E-Mail-Adressen

Technische Hilfe, Spielösungen und Umtausch:
support@black-star.de

Produktinformationen:
info@black-star.de

Pressekontakt:
presse@black-star.de

Internet

Unter <http://www.black-star.de> finden Sie Produktinformationen und zusätzliche Infos rund um
Blackstar, sowie Lösungen und Patches.

