



AVVERTENZE SULL'EPILESSIA

Alcune persone sono soggette a crisi epilettiche o alla perdita di conoscenza se esposte a particolari sollecitazioni visive e luminose. Per questi soggetti, il semplice fatto di guardare la televisione o di giocare con un videogioco può innescare una crisi. Gli stessi sintomi possono manifestarsi nei soggetti che non hanno mai evidenziato nulla di analogo e non hanno mai sofferto di crisi epilettiche. Le crisi sono caratterizzate da diversi sintomi: problemi della vista, contrazioni oculari o spasmi muscolari, tremori a braccia e gambe, disorientamento, stato confusionale o perdita momentanea dell'equilibrio.

Una crisi epilettica può comportare svenimento e convulsioni con il conseguente rischio di gravi lesioni in caso di caduta. In presenza di sintomi analoghi, è necessario cessare immediatamente di giocare. I genitori dovrebbero supervisionare l'utilizzo dei videogiochi da parte dei propri figli dal momento che bambini e adolescenti sono più soggetti all'epilessia rispetto agli adulti.

Se si dovessero presentare questi sintomi, **BISOGNERÀ IMMEDIATAMENTE SMETTERE DI GIOCARE E CONSULTARE UN MEDICO**. Genitori e tutori dovranno prestare particolare attenzione ai bambini e chiedere loro se avvertono tutti o parte dei sintomi sopra descritti. I bambini e gli adolescenti sono più suscettibili agli effetti connessi all'utilizzo dei videogiochi rispetto agli adulti.

SOMMARIO

Il manuale del tuttofare	03
I personaggi.....	03
Schermata del profilo	04
Menu principale	04
Storia	04
Schermata di gioco	05
Punteggio.....	06
Pasticcio storico	06
Opzioni	06
Riconoscimenti.....	07

COSA TI SERVE?

- Pentium 4 a 2 GHz
- 512 MB di memoria RAM
- 1 GB di spazio libero disponibile
- Tastiera e mouse
- Nvidia Serie 6 (6600GT) o ATI Radeon X700
- Scheda audio compatibile con Direct Sound

Inserisci il disco di gioco nell'unità DVD per installare "BRICO PARTY" sul tuo PC. Se la funzione di AutoPlay è attiva, l'installazione avrà inizio automaticamente. Altrimenti, dovrai fare doppio clic sul file SETUP.EXE, presente sul DVD di gioco.

Fai doppio clic sull'icona del gioco presente sul Desktop per avviare "BRICO PARTY".

IL MANUALE DEL TUTTOFARE

Benvenuto a BRICO PARTY! Questo manuale ti aiuterà ad affrontare i compiti assegnati agli strampalati e lunatici personaggi del gioco. Dovrai dare prova di essere il miglior tuttofare della città! È ora di mettersi al lavoro!

I PERSONAGGI

BRICK

È il capo del laboratorio ed è un tuttofare calvo e cicciottello. Ha un talento naturale per i lavori delicati di precisione e sogna di possedere un franchise in tutto il mondo. Fino ad ora, però, i suoi piani sono sempre andati in fumo. Forse l'arrivo di sua nipote, Andrea, potrebbe cambiare le cose...



STONEWALL

È un vero bruto, ma è anche un leale amico di Brick. La sua forza lo rende perfetto per i lavori pesanti ma, nonostante la sua aria minacciosa, Stonewall è di animo nobile e dal cuore d'oro; dietro di lui si nasconde infatti un bambino con un solo obiettivo nella vita: diventare il tuttofare del suo parco dei divertimenti.

ANDREA

È "l'adorabile" nipote di Brick, venuta a godersi la vita in città e... Cosa c'è meglio di un po' d'azione aiutando suo zio nel laboratorio? Quello che Andrea non sa è che non è tutto facile come sembra...



SCHERMATA DEL PROFILO

- **Schermata del profilo:** nella schermata del profilo, puoi creare un nuovo profilo o selezionarne uno esistente, per riprendere una partita salvata in precedenza. Usa il mouse per selezionare il vano che preferisci.
- **Crea nuova partita:** per creare una nuova partita, seleziona un vano vuoto e quindi crea un nuovo profilo. Il gioco salverà automaticamente i tuoi progressi nel corso della partita.
- **Continua partita:** per riprendere una partita salvata in precedenza, seleziona un vano contenente i dati salvati in precedenza.

MENU PRINCIPALE

Nel laboratorio, sono disponibili tre opzioni tra cui scegliere: Storia, Pasticcio storico e Opzioni. Seleziona una voce usando il mouse.

STORIA

- **Livello di difficoltà:** sei un abile artigiano o uno scarso tuttofare? Scegli il livello di difficoltà in modalità Storia: facile, medio o difficile.



- **La città:** benvenuto in città! Puoi selezionare tutti i lavori disponibili in città da questo menu. Man mano che avvanzerai in modalità Storia, sbloccherai nuovi lavori. Fai clic col mouse sul lavoro che preferisci e fai poi clic su "Via" per giocare.



- **I clienti:** all'inizio di ogni lavoro, parleremo con i clienti. Preparati a incontrare gente strana, amico!



* Fa' attenzione! Man mano che procederai nel gioco, la tua reputazione di tuttofare crescerà e alcuni tuttofare potrebbero sfidarti a duello. Ma non temere, siamo meglio di loro!

- **La fattura:** come in tutti i lavori, è necessario tenere traccia del lavoro svolto. Nel menu della fattura, non solo potrai selezionare i compiti, ma potrai anche visualizzare quelli completati e come li avrai completati. Non preoccuparti se non sarai riuscito a completarne uno o se il tuo punteggio non ti soddisferà. Potrai riprovare ogni compito tutte le volte che vorrai.



SCHERMATA DI GIOCO

È giunto il momento di dimostrare che sei un vero tuttofare. Nella schermata di gioco sono presenti i seguenti elementi:

Calendario

Il calendario ti mostra quanto tempo ti resta per completare il compito. Quando raggiungerà lo zero, avrai fallito il compito.



Guida minigioco

Mostra un'icona che spiega come muovere il mouse per eseguire il compito.

Guida attrezzo

Mostra un'icona che indica che attrezzo usare e quante volte usarlo.

Icona di pausa

Premi questo pulsante per interrompere la partita e fare una pausa.

Icona guida

Premi questo pulsante per consultare ulteriori indicazioni sul completamento del compito.



PUNTEGGIO

Se lavori diligentemente, ottieni un buon punteggio. A seconda di come sarai andato, riceverai un punteggio più o meno alto. Ogni compito è composto di vari passi e, ogni volta che completerai uno di questi, otterrai un punteggio. Il punteggio finale di un compito sarà il risultato di tutti i punteggi ottenuti nei vari passi. In base al punteggio finale, ti verrà assegnata una noce di legno, di bronzo, d'argento o d'oro.



* Se ottieni una noce d'oro in ogni compito di un lavoro, ti verrà assegnato un trofeo. Potrai visualizzare tutti i tuoi trofei accedendo al laboratorio, dal menu della città.

IL PASTICCIO STORICO

La maggior parte dei tuttfare combinano pasticci nel tempo libero, ma solo i più grandi tuttfare combinano pasticci storici! Sono presenti vari compiti, suddivisi in fai da te, arredamento e giardinaggio. Ogni volta che completerai un pasticcio storico, sbloccherai il compito successivo.



Verrà salvato anche il tempo che ci metterai a completare il compito, quindi potrai cercare di battere il tuo stesso tempo o quello di un tuo amico. Preparati a entrare nella storia!

OPZIONI

Lavorare non è tutto nella vita, perciò dovrai anche riposarti. Nel menu delle opzioni, troverai quattro voci: Lingue (per cambiare la lingua del gioco), Audio (per regolare il volume degli effetti sonori, della musica e dei dialoghi), Filmati (per rivedere i filmati che avrai già visto) e Riconoscimenti (per conoscere i tuttfare responsabili di aver creato questo gioco).



RICONOSCIMENTI

NOBILIS PUBLISHING TEAM

Managing Director

Arnaud BLACHER

Production Director

Sébastien BRISON

Producer

Romain GOBERT

Assistant Producer

Grégory CASSEZ

Tests & Localization Manager

Alexandre MILLET

Marketing Director

Sébastien CHIRPAZ

Brand Manager

Christine PESTEL

Junior Product Manager

Olivier VERMEILLE

Web Manager

Carol DEMESSIEUX

Operations Director

Régine RIBOT

FREEDOM FACTORY TEAM

CEO

César Valencia

Producer

Jorge Rosado

Game Concept

Alfredo González-Barros

Game Designers

Álvaro González

Alfredo González-Barros

Jorge Rosado

Lead Programmer

Juanjo Garrido

Programmers

Martín Bustos

2D Engine Technical Lead Programmer

Juan Manuel Martín / Shanblue Interactive

Additional Programming

Rubén Alcañiz

Lead Animator & Character Artist

Juan B. Garraza

Lead Artist

Rafael Moreno

Artists

Felipe Aulló

Odín Fernández

Music

Román Muñoz

SFX & Audio

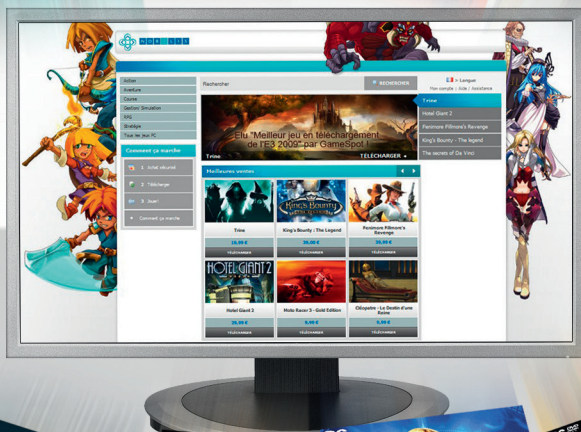
Fernando Román

BRICO PARTY © 2009 Nobilis Group. Developed by Freedom Factory Studios. The BRICO PARTY name and logo are registered trademarks of Nobilis Group. Nobilis and the Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved. All other trademarks are the properties of their respective owners.



Scaricate tutti nostri giochi su:

<http://nobilis.gamesplanet.com>



© 2009 Blitz Games Studios Limited and Sideman Studios Limited. All rights reserved. Blitz Arcade, Blitz 1-UP, Blitz Games Studios and related logos are trade marks of Blitz Games Studios Limited. Buccaneer and the Buccaneer logo are trade marks of Sideman Studios Limited. Nobilis and its logo are registered trademarks of Nobilis group. HOTEL GIANT 2 © 2008 Nobilis. Game content and game engine © 2008 E-Right Software Ltd. The HOTEL GIANT2 brand and logos are registered trademarks of Nobilis. Nobilis and the Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis. All rights reserved. King's Bounty the legend © 2008 1C Company. Developed by Katalin Interactive. All rights reserved. Nobilis and Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. Moto Racer 3 © 2006 Nobilis. Moto Racer 3 is registered trademarks of Nobilis. Nobilis and Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved. CLEOPATRA A queen's destiny © 2007 Nobilis Publishing. Nobilis and Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved. Time © 2009 Frazzbyte, Inc. Developed by Frazzbyte, Inc. Published by Nobilis Publishing. Nobilis Publishing and its logo are registered trademarks of Nobilis group. All rights reserved. The secret of Da Vinci © ELECTROGAMES/NOBILIS/STORM STUDIO/NEOPS STUDIO/NEOPS STUDIO 2006. Nobilis and Nobilis logo are registered trademarks of Nobilis Group. All other trademarks are the properties of their respective owners.