

Gesundheitswarnung

Legen Sie Ihrer Gesundheit zuliebe nach jeder Stunde Spielzeit eine Pause von 15 Minuten ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder zu wenig geschlafen haben. Spielen Sie immer in einem hell erleuchteten Raum. Bei einigen Menschen können durch das Betrachten von blinkenden Lichtern oder Mustern wie beispielsweise bei TV-Programmen oder Videospielen epileptische Anfälle auftreten. Selbst Spieler, bei denen solche Anfälle bisher nicht aufgetreten sind, können hiervon betroffen sein. Wenn Sie unter Epilepsie leiden, sprechen Sie mit Ihrem Arzt, bevor Sie Videospiele spielen. Wenn Sie während des Spiels eines der folgenden Symptome an sich bemerken, sollten Sie ebenfalls unverzüglich einen Arzt aufsuchen: Schwindel, Sehstörungen, Muskelzucken, andere unfreiwillige Bewegungen, Wahrnehmungsstörungen, geistige Verwirrung bzw. Krämpfe.

Raubkopien

Die nicht genehmigte Reproduktion dieses Spieleprodukts oder irgendeines seiner Teile sowie die nicht genehmigte Nutzung eingetragener Warenzeichen können strafrechtlich verfolgt werden. Piraterie schädigt Verbraucher ebenso wie die rechtmäßigen Entwickler, Publisher und Einzelhändler.

INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis.....	2
Systemanforderungen.....	3
Installationsanleitung.....	3
Deinstallationsanleitung.....	3
Setup.....	4
Spiel beenden.....	4
Speichern und Laden.....	4
Einleitung.....	4
Tastaturbelegung.....	5
Gamepad-Tastenbelegung.....	6
Hauptmenü.....	6
Spielmodi.....	7
Optionen.....	7
Spielbildschirm.....	8
Credits.....	9

SYSTEMANFORDERUNGEN

Betriebssystem:	Windows® 2000 / XP
CPU:	Pentium® III 500 MHz oder besser
RAM:	256 MB RAM (512 MB empfohlen)
CD-ROM:	24x oder DVD-ROM
DirectX:	DirectX® 9
Video:	DirectX® 9-kompatible Grafikkarte
Sound:	DirectX® 9-kompatible Soundkarte
Sonstige:	Maus / Tastatur / Lautsprecher

INSTALLATIONSANLEITUNG

Es wird dringend empfohlen, alle Programme zu schließen, bevor Sie irgendeine Software auf Ihrem Computer installieren. Hierzu zählen auch Bildschirmschoner und Antiviren-Programme, die den Installationsprozess stören können.

1. Legen Sie die Hamster Heroes™ CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
- 2a. Wenn der Autorun-Modus auf Ihrem Computer aktiviert ist, beginnt die Installation automatisch. Bitte befolgen Sie die Anweisungen auf Ihrem Bildschirm.
- 2b. Wenn der Autorun-Modus auf Ihrem Computer deaktiviert ist ...
 - i) Klicken Sie doppelt auf das „Arbeitsplatz“-Symbol.
 - ii) Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol des CD-ROM-Laufwerks und wählen Sie die Option „Öffnen“.
 - iii) Klicken Sie doppelt auf die Datei „Setup.exe“.oder
 - i) Öffnen Sie das Startmenü im Windows®-Desktop.
 - ii) Wählen Sie „Ausführen“ und geben Sie den Buchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks gefolgt von „Setup.exe“ ein (z.B. D:\Setup.exe).

DEINSTALLATIONSANLEITUNG

Um Hamster Heroes™ zu deinstallieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

Klicken Sie im Windows®-Desktop auf:

Start → Programme → Metro 3D → Hamster Heroes™ → Uninstall Hamster Heroes™.

SETUP

Hamster Herbes™ ist ein Spiel für 1 bis 4 Spieler, das mithilfe der Tastatur oder eines Gamepads gespielt wird. Wenn Sie ein Gamepad verwenden, muss es angeschlossen sein, wenn das Spiel gestartet wird. Um die vollständige Bewegungsfreiheit zu gewährleisten, werden auch analoge Gamepads unterstützt.

SPIEL BEENDEN

Um das Spiel zu beenden, kehren Sie zum Hauptmenü zurück und drücken Sie die „Esc“-Taste.

SPEICHERN UND LADEN

Sie können in Hamster Heroes™ bis zu 64 Spielstände speichern. Diese werden in Gruppen zu 8 Spielständen in 8 separaten Ordnern gespeichert. Beim Starten des Spiels haben Sie die Möglichkeit, einen zuvor gespeicherten Spielstand zu laden oder die „Autosave“-Option zu aktivieren, um eine neue Speicherdatei zu erstellen. Um einen zuvor gespeicherten Spielstand zu laden, wählen Sie zunächst den Ordner, der die gewünschte Datei enthält. Wählen Sie dann die zu ladende Datei. Wenn Sie ein neues Spiel starten möchten, öffnen Sie einen Speicherstand-Ordner, der ungenutzte Speicherdateien enthält, und wählen Sie eine dieser Dateien.

Sobald Sie eine neue Speicherdatei ausgewählt oder einen zuvor gespeicherten Spielstand geladen haben, wird die „Autosave“-Funktion aktiviert. Ihre Spielfortschritte werden nun automatisch gespeichert.

Wenn Sie beim Start des Spiels keinen Spielstand geladen und keine neue Speicherdatei erstellt haben, können Sie dies zu jedem Zeitpunkt im „Save/Load“-Menü im Bildschirm des Hauptmenüs tun. Wählen Sie in diesem Fall, ob Sie Ihr aktuelles Spiel speichern oder ein zuvor gespeichertes Spiel laden wollen. Der weitere Prozess entspricht dem Verfahren des Speicherns oder Ladens während des Spielstarts.

EINLEITUNG

Rufen Sie Ihre Freunde – es ist Zeit für die Hamster Heroes, in Aktion zu treten!

Der böse „Hamster X“ hat die Hamster Heroes in seinem geheimen Labor gefangen genommen.

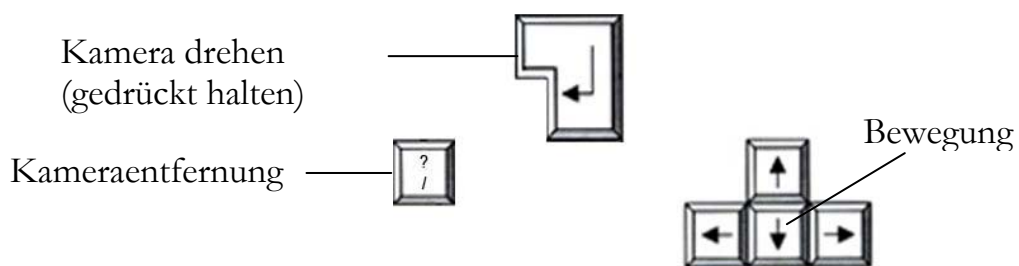
15 überraschende Level versperren ihnen den Weg in die Freiheit.

Können Sie diese Level erfolgreich abschließen und „Sergeant Fluff“, „Katana“ und „SuperHam“ aus den Klauen von „Hamster X“ befreien?

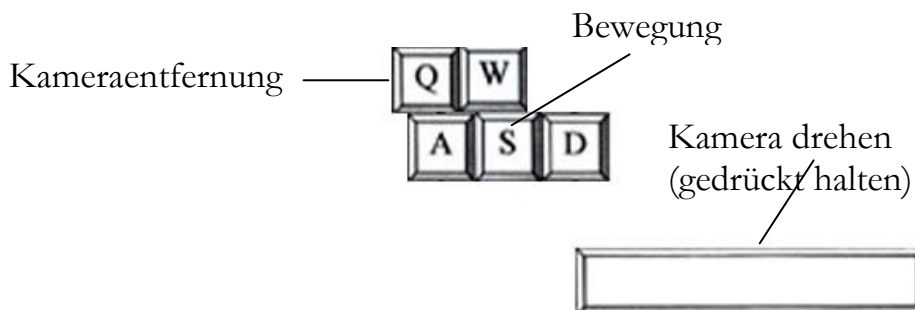
Zeigen Sie Ihr Können im aufregenden „Speed challenge“-Spielmodus!
Spielen Sie allein oder mit einigen Ihrer Freunde im verrückten Multiplayer-Rennmodus!

TASTATURBELEGUNG

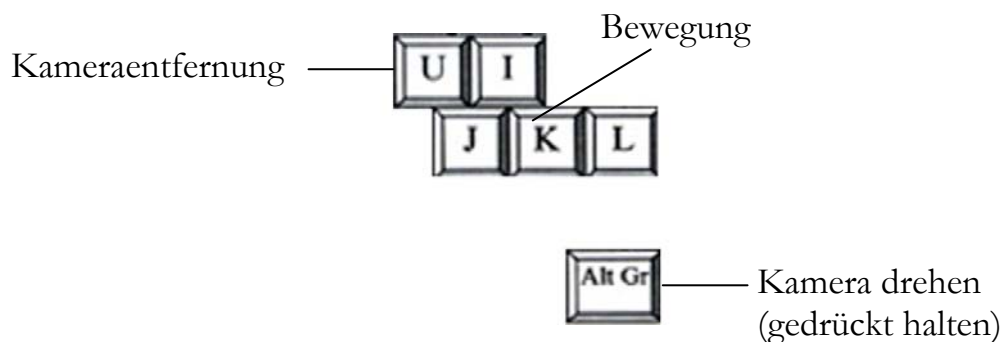
Spieler 1



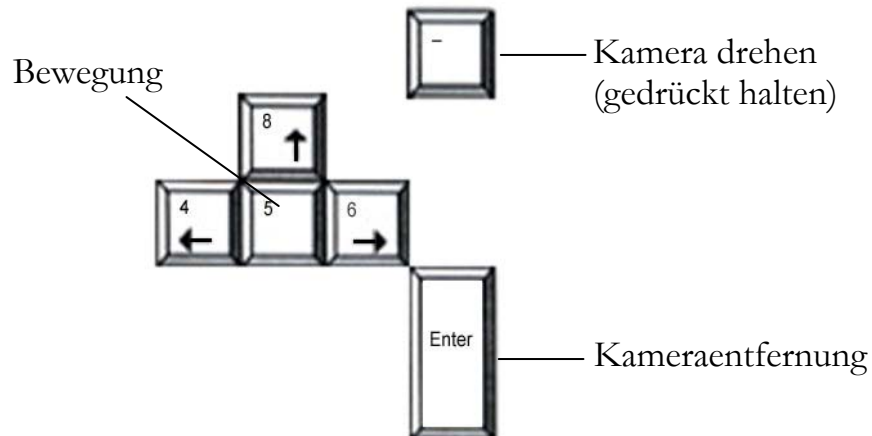
Spieler 2



Spieler 3



Spieler 4



Um das Spiel zu unterbrechen, drücken Sie die „Esc“-Taste.

GAMEPAD-TASTENBELEGUNG

Für das Spiel mit dem Gamepad gibt es keine Standardkonfiguration. Die Tastenbelegung hängt von der Art des verwendeten Controllers und der in den Windows® Game Controller-Einstellungen definierten Konfiguration ab. Verwenden Sie einen Controller mit mindestens 2 Aktionstasten, die jeweils einer Tastenfunktion der Tastatur zugewiesen werden.

HAUPTMENÜ

Play Game (Spielen) – Wenn Sie diese Option wählen, werden Sie aufgefordert, einen Hamster Hero, mit dem Sie spielen möchten, und ein Level auszuwählen.

Options (Optionen) - In diesem Menü können Sie die Spieloptionen konfigurieren. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt „Optionen“ dieses Handbuchs.

Save & Load (Speichern und Laden) - Diese Option öffnet das Speicher- und Lademenü von Hamster Heroes™. Hier können Sie Ihre Spielstände manuell speichern oder laden. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt „Speichern und Laden“ dieses Handbuchs.

Credits – In diesem Menü finden Sie die Namen der talentierten Mitarbeiter von Data Design Interactive, die Hamster Heroes™ geschaffen haben. Genauere Informationen finden Sie im Abschnitt „Credits“ dieses Handbuchs.

In den Menüs von Hamster Heroes™ finden Sie am unteren Bildschirmrand eine kontextabhängige Hilfe-Leiste, die dem Spieler die Navigation durch die Menüs erleichtert. Die Hilfe-Leiste zeigt die Bedeutung der einzelnen Buttons und Änderungsmöglichkeiten entsprechend dem Menüstatus und der Situation an.

SPIELMODI

Wenn Sie sich entschließen, ein bereits abgeschlossenes Level zu spielen, werden Ihnen nach dem Laden des Levels zwei Spielmodi angeboten. Sie können den normalen Modus oder den nachfolgend beschriebenen „Time Attack“-Modus auswählen.

Time Attack

In diesem Modus müssen Sie das Level genau wie zuvor abschließen; allerdings wird diesmal für jedes Level ein Zeitlimit vorgegeben. Wenn Sie das Level nicht innerhalb dieses vorgegebenen Zeitraums abschließen, müssen Sie es noch einmal versuchen. Wenn Sie das Level erfolgreich innerhalb des Zeitlimits abschließen, wird die von Ihnen benötigte Zeit gespeichert und als neues Zeitlimit für dieses Level verwendet. Versuchen Sie das Level durchzuspielen und festzustellen, wie oft Sie Ihren eigenen Rekord schlagen können!

Multiplayer-Level

Wenn mehrere Spieler einen Charakter im Charakterausswahlmenü auswählen (zusätzliche Spieler müssen hierzu ihre „Kamera drehen“-Taste drücken), wird ein neuer Levelauswahl-Bildschirm eingeblendet. Dieser Bildschirm zeigt die Multiplayer-Level an, in denen Sie gegen Ihre Freunde spielen können!

OPTIONEN

How To Play (Spielerklärung) - Diese Option bietet Ihnen eine umfassende und leicht verständliche Erklärung der Features in Hamster Heroes™ sowie deren Bedeutung für das Spiel und worauf Sie achten müssen.

Controller - Diese Option erinnert den Spieler an die Funktionen der Controller-Tasten.

Sound - Hier können Sie die Lautstärke der Soundeffekte und die allgemeine Lautstärke einstellen. Diese Einstellungen werden mit den entsprechenden Spielständen gespeichert.

SPIELBILDSCHIRM



1 - Versuche: Zeigt an, wie viele Versuche Sie bisher zum Abschluss des Levels benötigt haben.

2 – Geschwindigkeitsmesser: Zeigt

Geschwindigkeit an, mit der Sie sich bewegen.

CREDITS

Entwickelt von

Data Design Interactive

Programmierungsleiter

Karl White

Leitender Programmierer

Adrian Fo

Programmierer

Julian Alden-Salter

Ian Newborn

Künstlerische Leitung

Rob Dorney

Künstlerische Leitung

Michael Rooker

Grafik-Team

Barry Keegan

Ed Pattman

Simeon Hankins

**Charaktermodelle
und Animation**

Michael Rooker

Leveldesign

Chris Bell

Zusätzl. Design

Mark Gemmell

Ronald Haupt

Qualitätssicherung

Mark Gemmell

Ronald Haupt

Cassandra Neal

Matt Lee

Projektleiter

Ronald Haupt

Produzent

Stewart Green

Audioproduktion

Paul Weir, Earcom Ltd.

Veröffentlicht durch

Metro 3D

Besonderen Dank an

Fiona Chater

Dorian Pinheiro

Justin Corfield

Alex Squires

Kevin Rose

Kathyn George

Windy Holden

Derek Hodge

Roberta Payne

Michelle Haupt

Dieses Spiel verwendet die **GODS™**-Technologie. ©2005 Green Solutions Ltd

Havok tm © copyright 1999-2004 havok.com inc (und deren Lizenznehmer). Alle Rechte vorbehalten. Weitere Informationen unter www.havok.com.

Renderware ist ein eingetragenes Warenzeichen der canon inc. Teile dieser Software sind urheberrechtlich geschützt - © 1998-2004 criterion software ltd und deren Lizenznehmer.