

Avertissement de santé

Pour votre santé, soyez sûr de prendre une répos d'environ 15 minutes pendant chaque heure de jeu. Évitez de jouer quand vous êtes fatigué ou souffrant du manque de sommeil. Jouez toujours dans une salle lumineuse. Certains éprouvent des symptômes épileptiques en regardant les lumières ou motifs clignotantes dans notre environnement quotidien. Ces personnes peuvent éprouver des saisies tout en observant des images de télévision ou jouant des jeux vidéo. Même les joueurs qui n'ont jamais eu des saisies peuvent néanmoins avoir un état épileptique non détecté. Consultez votre docteur avant le jeu des jeux vidéo si vous avez un état épileptique ou immédiatement si vous éprouvez un quelconque des symptômes suivants pendant le jeu : vertige, vision changée, muscle contractant, d'autres mouvements involontaires, perte de conscience de vos environnements, confusion mentale, et/ou convulsions.

Piraterie

La reproduction non autorisée de tous ou pièces de jeu de ce produit et l'utilisation non autorisée des marques déposées sont susceptibles de constituer une offense criminelle. La PIRATERIE nuit à des consommateurs aussi bien que les lotisseurs, les éditeurs et les détaillants légitimes.

TABLE DE MATIERES

Table de matières	2
Conditions des système	3
Instructions d'installation.....	3
Instruction d'enlèvement	3
Configuration.....	4
Sortir le jeu	4
Mémoriser et charger.....	4
Introduction.....	4
Commandes du clavier.....	5
Commandes de la garniture de jeu	6
Menu principal.....	6
Modes de jeu.....	7
Options	7
Écran de jeu	7
Crédits.....	8

CONDITIONS DE SYSTEME

SO:	Windows® 2000 / XP
CPU:	Pentium® III 500 MHz ou plus haut
RAM:	256 MB RAM (512 MB recommandé)
CD-ROM:	24x ou DVD-ROM
DirectX:	DirectX® 9
Vidéo:	Carte vidéo compatible à DirectX® 9
Son:	Carte sonore compatible à DirectX® 9
Autre:	Souris /Clavier/Haut-parleurs

INSTRUCTION D'INSTALLATION

Nous recommandons vivement que vous clôturiez tous les programmes avant de commencer l'installation de n'importe quel logiciel sur votre ordinateur. Ceci inclut n'importe quels écrans de veille et logiciels d'antivirus qui peuvent interférer le procédé d'installation.

1. Insérez le CD « Hamster Heroes™ » dans votre commande de CD-ROM.
- 2a. Si le mode automatique de début sur votre ordinateur est en activité, l'installation commencera automatiquement. Veuillez suivre les instructions sur votre écran.
- 2b. Si le mode automatique de début sur votre ordinateur n'est pas permis ...
 - i) Double-cliquez sur « Mon Ordinateur ».
 - ii) Droit-cliquez sur votre commande de CD-ROM et choisissez « Ouvrir ».
 - iii) Double-cliquez sur « Setup.exe ».ou
 - i) Cliquez sur « Début » dans le Windows® desktop.
 - ii) Choisissez « Choisi Exécuter » et dactylographiez la lettre de votre commande de CD-ROM, suivie de « Setup.exe » (p.e. D\Setup.exe).

INSTRUCTIONS D'ENLEVEMENT

Pour enlever Hamster Heroes™, accomplissez les actions suivantes :

Dans le Windows® desktop, choisissez:

Début → Programmes → Metro 3D → Hamster Heroes → Uninstall Hamster Heroes.

CONFIGURATION

Hamster Heroes™ est un jeu de 1 à 4 joueurs qui est joué à l'aide du clavier ou d'une garniture de jeu. Si à l'aide d'une garniture de jeu, la garniture doit être reliée à l'heure d'initialiser le jeu. Des garnitures analogues de jeu sont également soutenues pour vous donner la pleine libre circulation.

SORTIR LE JEU

Pour finir le jeu, revenez au menu principal et appuyez sur le bouton de 'ESC'.

MEMORISER ET CHARGER

Au total vous pouvez stocker jusqu'à 64 dossiers de jeu de Hamster Heroes™. Ceux-ci sont présentés dans les groupes de 8 situés dans 8 fichiers de mémoire. En initialisant le jeu vous serez donné l'option de charger un jeu précédemment mémorisé ou en permettant mémoriser automatiquement pour un nouveau dossier de jeu. Pour charger un jeu précédemment mémorisé, choisissez fichier contenant le dossier que vous souhaitez charger. Choisissez alors le dossier pour charger. Si vous voulez commencer un nouveau jeu, ouvriez un fichier contenant des dossiers inutilisés choisissez un de ces dossiers.

Une fois que vous avez choisi un nouveau dossier de mémoire ou avez chargé un jeu précédemment sauvé, le dispositif automatique de mémoire sera en activité. Votre progrès alors sera sauvé automatiquement.

Si vous choisissez de ne pas charger ou ne pas créer un nouveau jeu sauvé à l'heure de l'initialisation, vous pouvez faire tellement à tout moment du menu de Save\Load dans l'écran 'de menu principal'. Ouvrez le menu de 'Save\Load', puis choisissez si vous voulez mémoriser votre jeu courant ou charger un jeu précédemment sauvé. D'ici, le processus est le même comme mémoriser ou charger au moment des initialisation / configuration.

INTRODUCTION

Appelez vos amis, il est l'heure pour les Hamster Heroes de rouler en action !

Le mauvais Hamster X a emprisonné les Hamster Heroes dans son laboratoire secret. 15 niveaux confondants de puzzle se tiennent entre eux et la liberté.

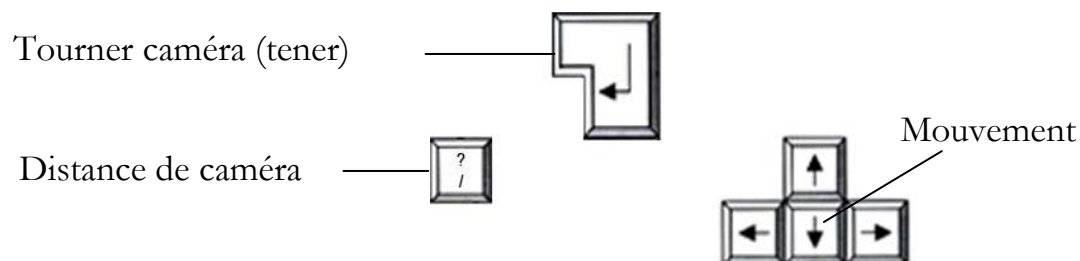
Pouvez-vous les accomplir tous et libérer Sergeant Fluff, Katana et SuperHam des embrayages du Hamster X ?

Essayez le mode de jeu impressionnant de « Speed Challenge ».

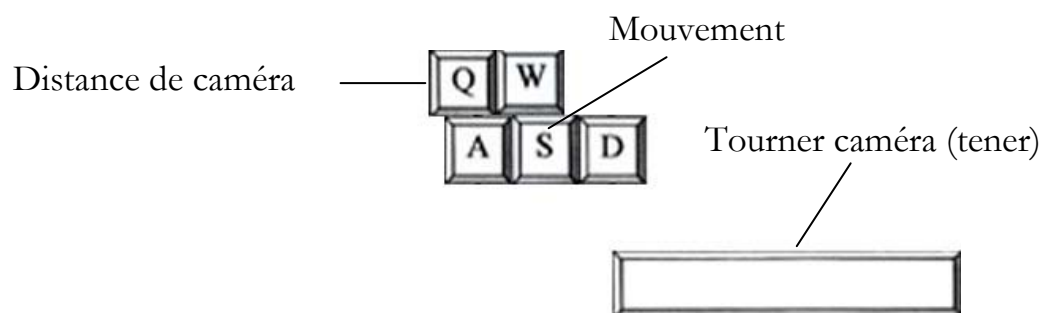
Entrez seul ou dans une équipe avec vos amis en mode multijoueur effréné de course !

COMMANDES DU CLAVIER

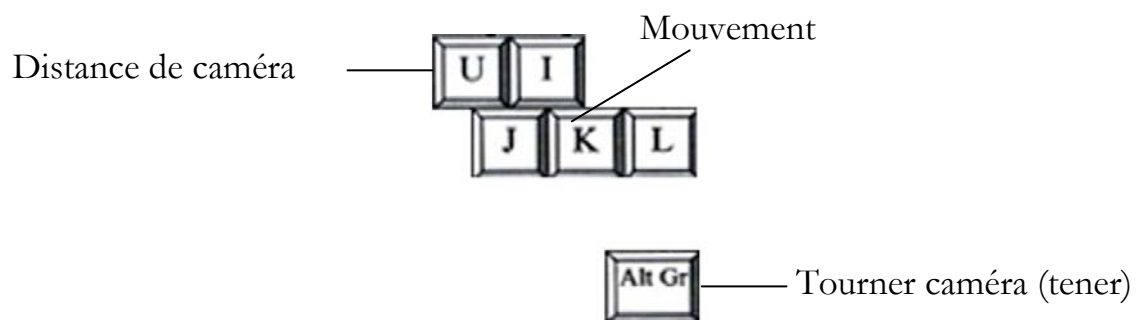
Joueur 1



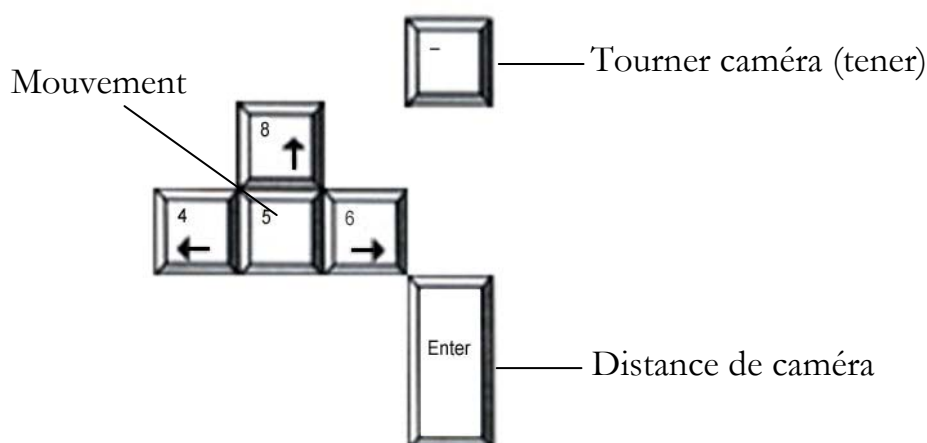
Joueur 2



Joueur 3



Joueur 4



Pour faire une pause dans le jeu, appuyez sur la touche de 'ESC' !

COMMANDES DE LA GARNITURE DE JEU

Quand vous jouez avec une garniture de jeu, il n'y a aucune configuration standard des commandes. Ce dépend du type du contrôleur que vous employez et des configurations de contrôleur comme défini par les arrangements de contrôleur de jeu de Windows®. Vous devriez employer un contrôleur avec au moins 2 boutons d'action, desquels chacun correspondra à une commande simple de clavier.

MENU PRINCIPAL

Play Game (Jouer) - Lors de choisir cette option, vous serez invité à choisir un Hamster Hero et un niveau pour jouer.

Options - C'est où vous trouverez les options de jeu. Pour d'autres détails, voyez svp la section d'options de ce manuel.

Save & Load (Mémoriser et charger) - Cette option vous portera aux options de chargement et mémoriser de Hamster Heroes™. Voici que vous pouvez manuellement charger ou mémoriser votre progrès de jeu. Pour d'autres détails, voyez svp la section « Mémoriser et charger » de ce manuel.

Crédits – Ce menu est employé si vous voulez regarder les personnes douées chez Data Design Interactive, qui ont mis Hamster Heroes™ ensemble. Voyez la section des crédits de ce manuel pour plus d'informations.

Dans les menus de Hamster Heroes™, au fond même de l'écran existe une barre sensible au contexte d'aide qui montre au joueur comment diriger les menus. Elle illustre exactement quelle action se produira lors de serrer chaque clef et changements selon les besoins pour refléter le statut de menu de chaque écran et situation.

MODES DE JEU

Si vous choisissez de jouer un niveau que vous avez déjà accompli, alors vous êtes présenté avec deux options de mode de jeu quand le niveau a chargé. Vous pouvez choisir de jouer le niveau la même manière qu'avant, en choisissant « le jeu normal », ou vous peut choisir le mode 'd'attaque de temps 'décrit ci-dessous.

Time Attack (Attaque de temps)

En ce mode, vous devez accomplir le niveau comme avant, mais il y a un délai pour chaque niveau. Si vous ne finissez pas le niveau avant que les impulsions d'horloge vers le bas à zéro alors que vous perdez et devez essayer encore. Quand vous accomplissez avec succès le niveau dans le délai, le jeu enregistre votre temps et l'emploie comme nouveau délai pour ce niveau. Continuez à l'essai d'accomplir le niveau et de voir combien de fois vous pouvez battre votre propre temps meilleur !

Niveaux multijoueurs

Si à l'écran de choix de caractère, plus d'un joueur choisit un caractère (les joueurs supplémentaires devront entrer le jeu en appuyant sur leur touche de rotation de caméra), alors un écran de niveau différent de choix est présenté, qui montre les niveaux multijoueurs, où vous pouvez défier vos amis !

OPTIONS

How to Play (Comment jouer) - Cette option vous porte à une explication complète des dispositifs trouvés dans Hamster Heroes™, leur signification, comment ils affectent le jeu et pour ce qui à chercher !

Controller (Contrôleur) - Lors de choisir cette option, le joueur peut se rappeler la fonction des boutons de contrôleur.

Sound (Son) - Ici l'utilisateur pourra ajuster les niveaux de volume aux effets sains et au volume sain global. Ces arrangements sont mémorisés avec le jeu.

ECRAN DE JEU



1 - Essais: Ceci compte, combien d'essais vous avez eus besoin pour accomplir le niveau.

2 – Indicateur de vitesse: Ceci indique la vitesse que vous voyagez à.

CREDITS

Développé par
Data Design Interactive

Directeur de programmation
Karl White

Programmeur principal
Adrian Fox

Programmeurs
Julian Alden-Salter
Ian Newborn

Directeur de l'art
Rob Dorney

Artiste principal
Michael Rooker

Équipe d'art
Barry Keegan
Ed Pattman
Simeon Hankins

**Dessin de caractères
et animation**
Michael Rooker

Dessin de niveaux
Chris Bell

Dessin supplémentaire
Mark Gemmell
Ronald Haupt

Assurance qualité
Mark Gemmell
Ronald Haupt
Cassandra Neal
Matt Lee

Directeur projet
Ronald Haupt

Producer
Stewart Green

Production audio
Paul Weir, Earcom Ltd.

Édité par
Metro 3D

Mercis speciaux
Fiona Chater
Dorian Pinheiro
Justin Corfield
Alex Squires
Kevin Rose
Kathyn George
Windy Holden
Derek Hodge
Roberta Payne
Michelle Haupt

Ce jeu utilise la technologie de **GODS™**. ©2005 Green Solutions Ltd

Havok tm © copyright 1999-2004 havok.com inc (et ses concessionnaires). Tous droits réservés. Voir www.havok.com pour plus d'information. Renderware est une marque déposée de canon inc. parties de ce logiciel sont sujettes à copyright 1998-2004 criterion software ltd et ses concessionnaires.