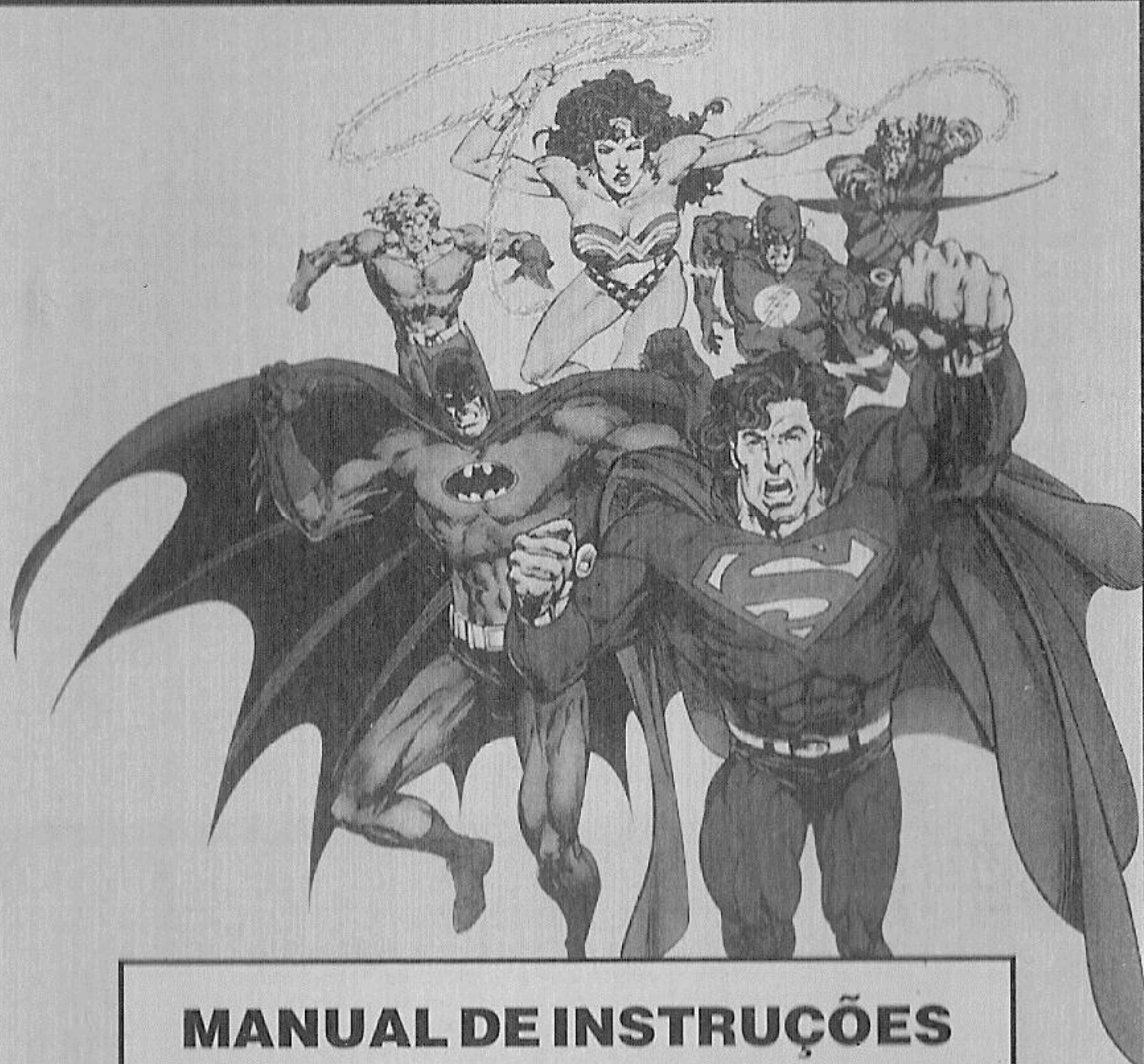


MEGA DRIVE[®]

JUSTICE LEAGUE

TASK
FORCE



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

AKkaim
entertainment, inc.

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda dos sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência, 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a natureza
- (d) Todas as anteriores
- (e) Nenhuma das anteriores

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

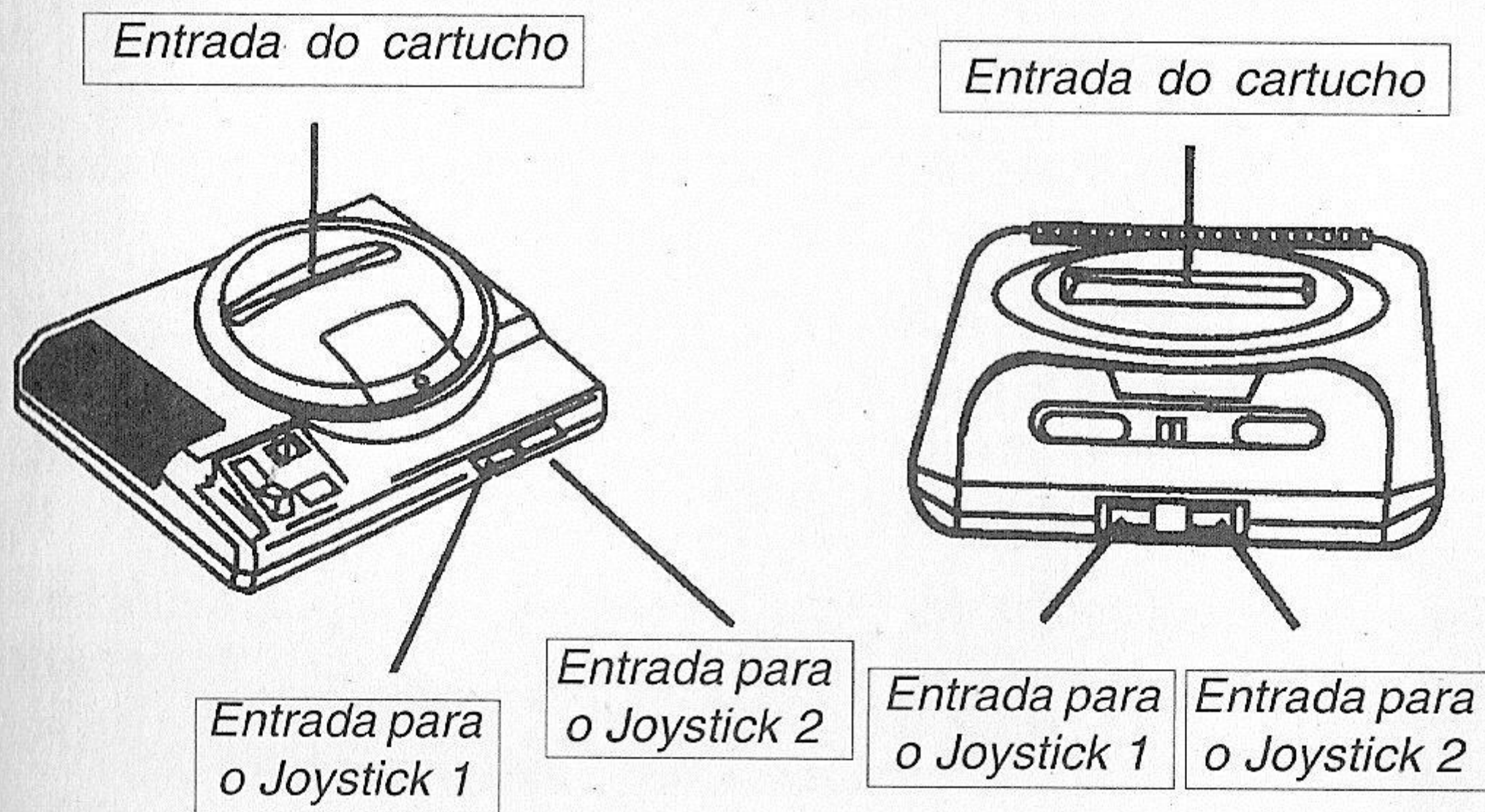
Detone o seu Video game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte os Joysticks 1 e 2.
2. Coloque o cartucho **JUSTICE LEAGUE™** no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. **JUSTICE LEAGUE™** pode ser jogado por 1 ou 2 jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



INTRODUÇÃO

O diabólico imperador Darkseid acaba de atacar a Terra! O seu terrível plano de dominação do universo consiste em reduzir à escravidão todos os terráqueos e utilizar a Terra como base para suas futuras conquistas. Mas, antes disso, precisará destruir a **LIGA DA JUSTIÇA** fazendo os super amigos lutarem entre si. Poderá o Superman vencer Batman? Será a Mulher Maravilha mais forte que o Arqueiro Verde? Deveriam eles realmente lutar uns contra os outros enquanto o mundo se aproxima da destruição total? Você talvez descubra a horrível verdade depois de lutar contra muitos super vilões e super heróis. Você deverá vencer todos os membros da Liga da Justiça antes de poder enfrentar a personificação do mal supremo, Darkseid! Ao longo de toda sua trajetória, você encontrará os desprezíveis seguidores de Darkseid, Despero e Cheetah. Não se esqueça que o futuro do mundo está em suas mãos, e talvez, seu inimigo mais temível seja... você mesmo!

CARACTERÍSTICAS DO JOGO

MODOS DE JOGO

Justice League pode ser jogado de 3 maneiras diferentes. Não importa a opção escolhida, a ação sempre se distribui por várias rodadas. Para ganhar, você deverá vencer o seu adversário duas vezes.

MODO DE HERÓI

O modo de Herói é jogado com um só jogador e segue a história do jogo. Você pode escolher qualquer herói mas, depois que tiver escolhido, ficará com ele durante toda a partida.

JOGADOR CONTRA O MEGA DRIVE

O modo Jogador contra o Mega Drive se joga com um só jogador e permite que você encarne um herói ou um vilão! Em vez de seguir a seqüência da história, o Mega Drive escolhe, ao acaso, os adversários contra os quais você deverá lutar.

JOGADOR CONTRA JOGADOR

No modo Jogador contra Jogador, você pode enfrentar seu amigo e encarnar qualquer herói ou vilão - inclusive o mesmo personagem! Se os dois escolherem o mesmo personagem, eles assumirão duas cores diferentes para que vocês possam diferenciá-los. O personagem do jogador 1 aparecerá do lado esquerdo da tela e o do jogador 2, do lado direito.

No modo Jogador contra Jogador, você pode selecionar o local em que deseja lutar, iluminando a seleção do nível e pressionando o **Botão D** à esquerda ou à direita para escolher o local associado a um personagem específico. Os dois jogadores podem selecionar o poder de cada personagem estabelecendo, desta maneira, um combate equilibrado ou não. O número de ícones sob o personagem de cada jogador indica o grau de força, o 1 representa o mínimo e o 5 o máximo. Pressione o **Botão D** à esquerda ou à direita para estipular a potência desejada. Pressione o **Botão Início** para começar a luta neste local.

Quando um jogador tiver vencido seu adversário duas vezes, aparecerá uma tela apresentando os resultados de cada jogador.

OPÇÕES

Você pode escolher uma dentre quatro opções. Para configurar uma opção, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo, para iluminá-la. Quando ficar satisfeito com a sua configuração, pressione o **Botão Início** para voltar à tela de título e começar a jogar.

DIFICULDADE

Você pode escolher um grau de dificuldade: FÁCIL (EASY), MÉDIO (NORMAL) ou DIFÍCIL (HARD). Pressione o **Botão D** para a esquerda ou direita para escolher o grau de dificuldade que preferir.

TIME LIMIT (TEMPO)

Pressione o **Botão D** à esquerda ou à direita para ativar ou desativar o contador de tempo durante as diferentes rodadas. Numa rodada, você tem 99 segundos para ganhar. Se, durante este período, nenhum jogador tiver vencido, o vencedor será o jogador que ficou com mais energia. Quando o contador de tempo não estiver ativado, a rodada continuará indefinidamente, até que haja um vencedor.

SPEED (VELOCIDADE)

Os movimentos de um personagem podem ser mais lentos ou mais rápidos que o normal. Basta escolher SLOW (lento) ou FASTEST (o mais rápido). Pressione o **Botão D** à esquerda ou à direita para selecionar a velocidade que preferir.

MUSIC (MÚSICA)

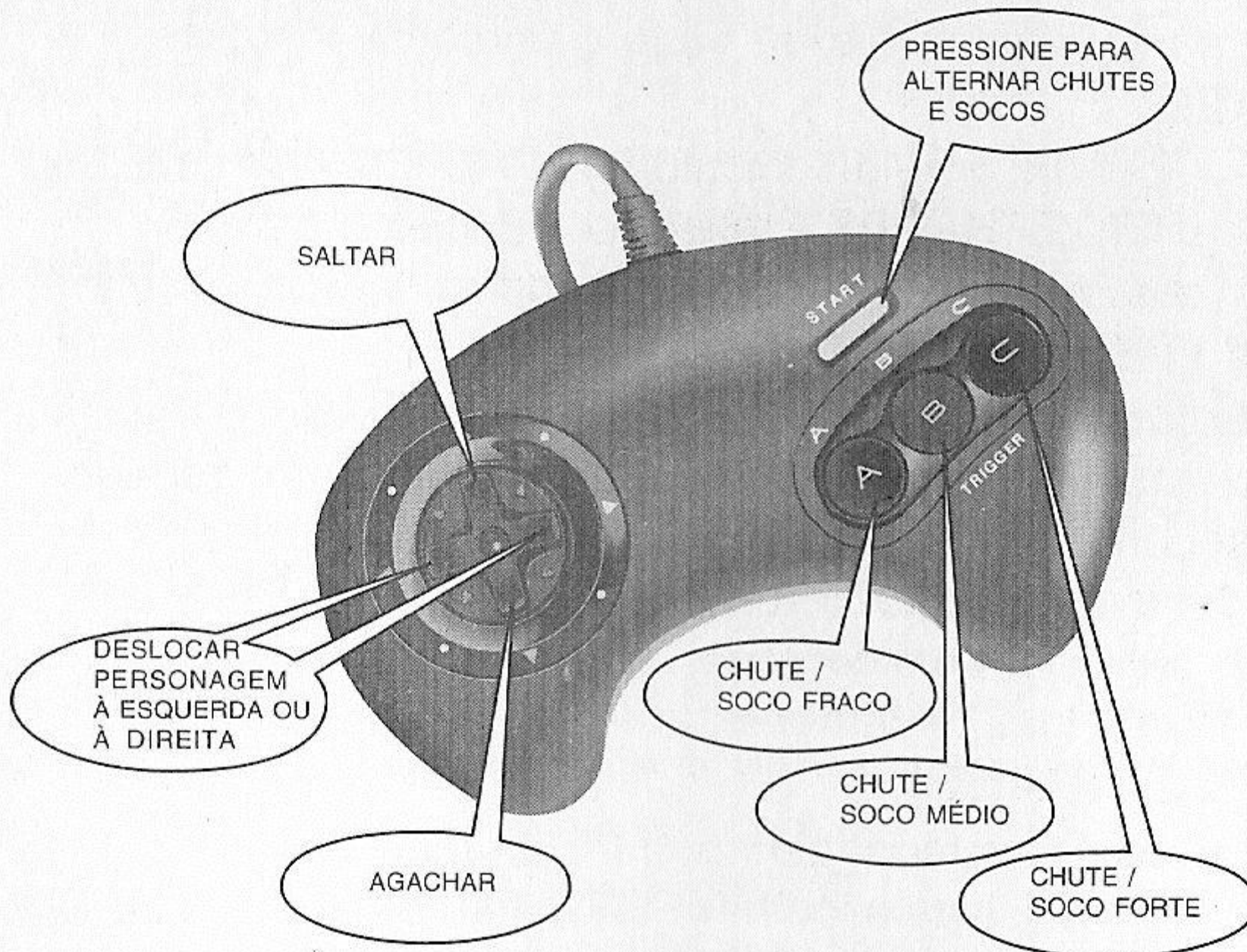
Você tem várias possibilidades: sem música (OFF) ou uma música normal. Selecione a opção que preferir pressionando o **Botão D** à esquerda ou à direita.

CONTINUING (CONTINUAR)

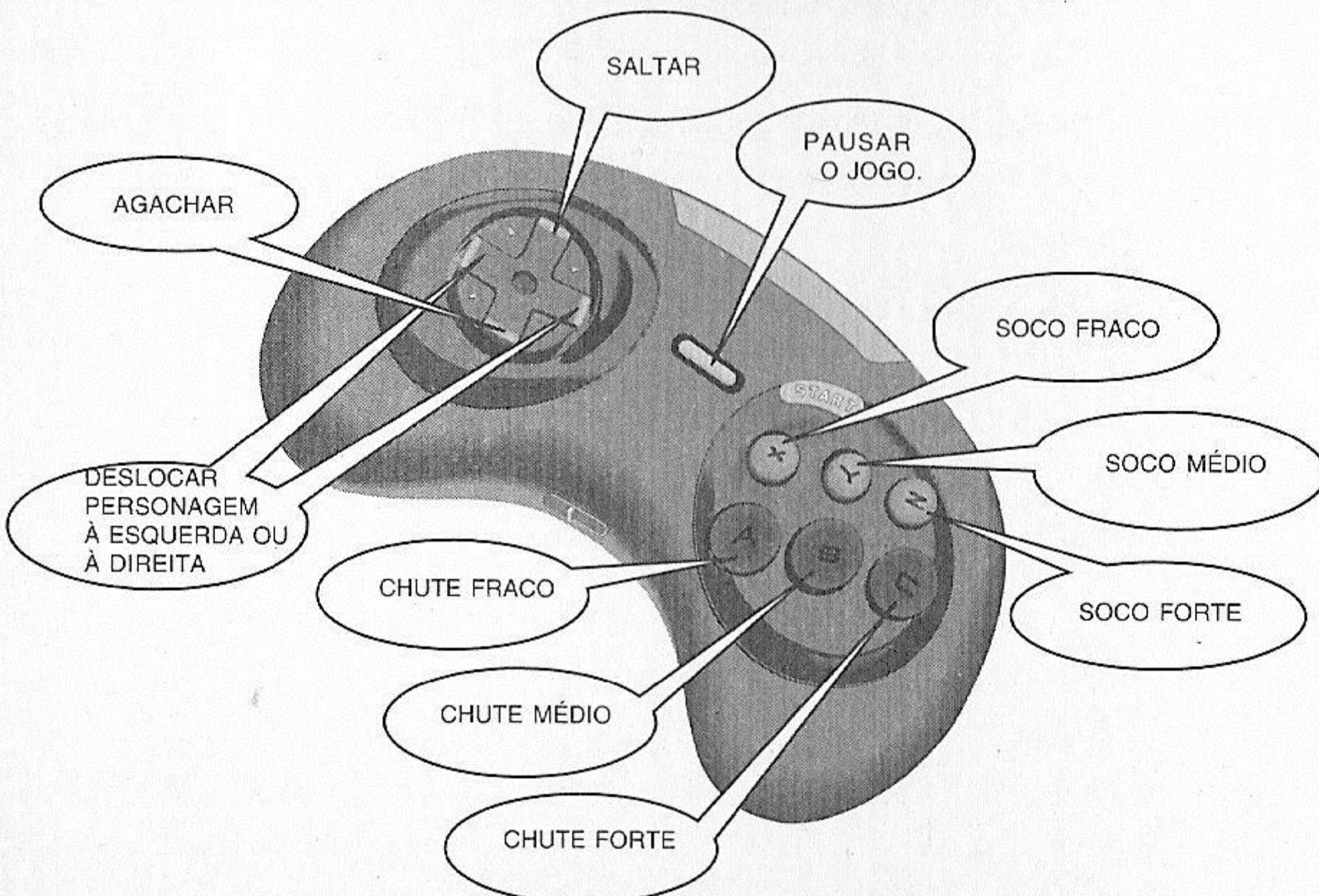
Você acabou de perder e aparece uma tela para perguntar se você deseja continuar a partida. Você tem 9 segundos para decidir. Para continuar, pressione o **Botão Início**. Se você não utilizar esta opção, aparecerá a tela Game Over (Final da Partida).

ASSUMA O CONTROLE

JOYSTICK COM 3 BOTÕES



JOYSTICK COM 6 BOTÕES



OUTROS GOLPES

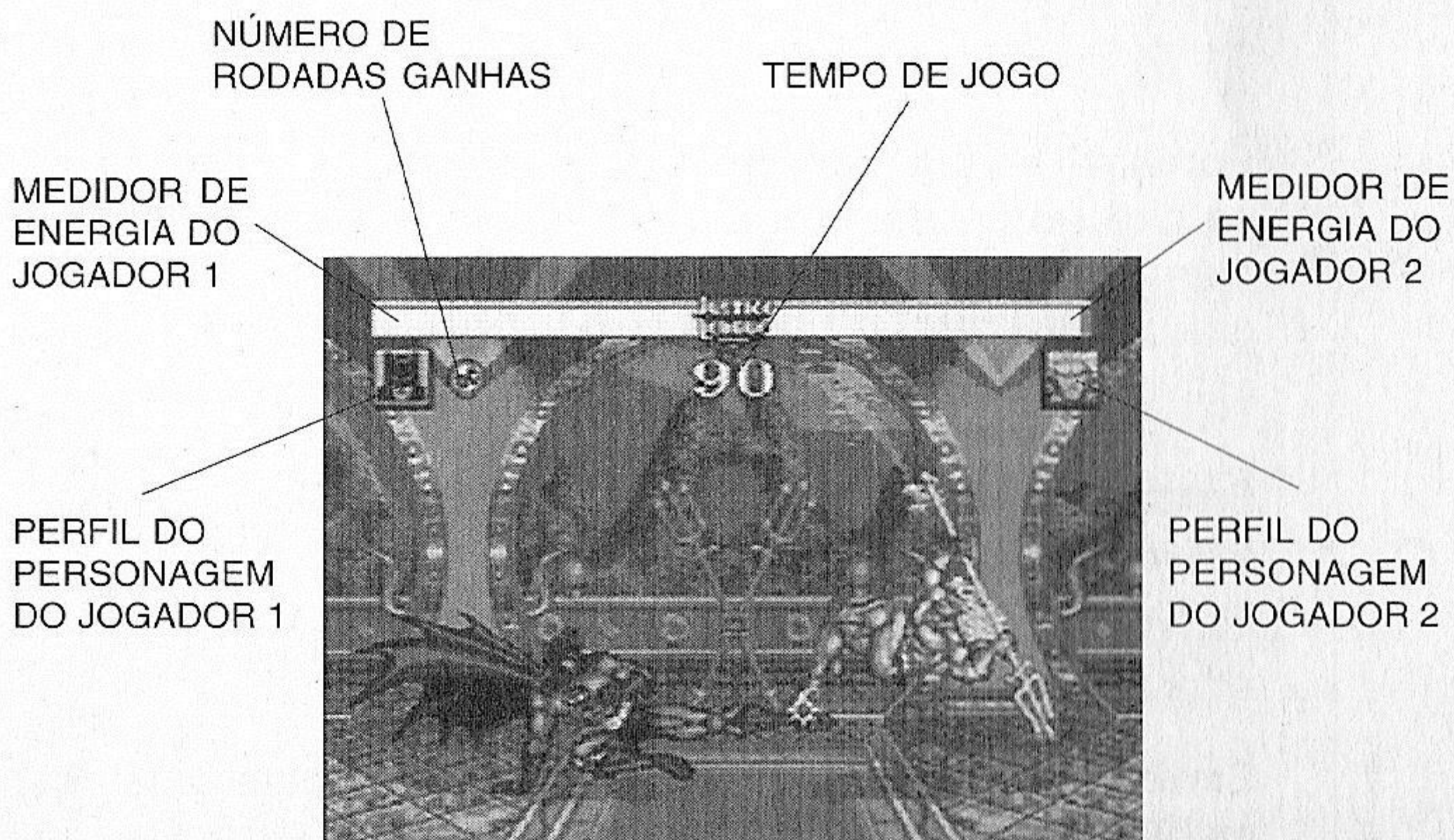
Golpes especiais - Verifique o perfil de cada personagem para obter uma descrição dos golpes especiais.

Agarrar o adversário - Aproxime-se de seu inimigo, depois pressione os botões soco ou chute médio ou forte. Os personagens também podem dar socos ou chutes quando saltam ou se agacham.

SELEÇÃO DOS PERSONAGENS

Selecione o personagem que deseja jogar deslocando o cursor à esquerda ou à direita. Depois que você tiver escolhido, pressione qualquer botão para começar a partida.

TELA DE JOGO



MEMBROS DA LIGA DA JUSTIÇA

GOLPES ESPECIAIS DO SUPERMAN

Heat Vision - Pressione o **Botão D** para baixo.

Depois, deslize na direção em que o Superman estiver voltado, e pressione qualquer botão de soco.

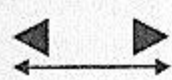


Hover - Pressione o **Botão D** para baixo.

Depois, deslize na direção oposta que o Superman estiver voltado e pressione qualquer botão de chute. Quando voar, pressione qualquer botão de soco ou chute para atacar mergulhando.



Forward Flying Thrust Punch - Pressione o **Botão D** na direção oposta à que o Superman estiver voltado e mantenha pressionado durante 2 segundos. Depois, pressione o **Botão D** na direção em que o Superman estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Freeze Breath - Pressione na direção em que o Superman estiver voltado, depois deslize para baixo e para a direção oposta à do Superman e pressione o botão soco.



Earthquake Slam - Pressione o **Botão D** para baixo e mantenha pressionado durante 2 segundos. Depois, pressione o **Botão D** para cima e pressione qualquer botão de soco.



OS GOLPES ESPECIAIS DO BATMAN

BATARANG

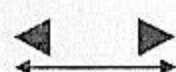
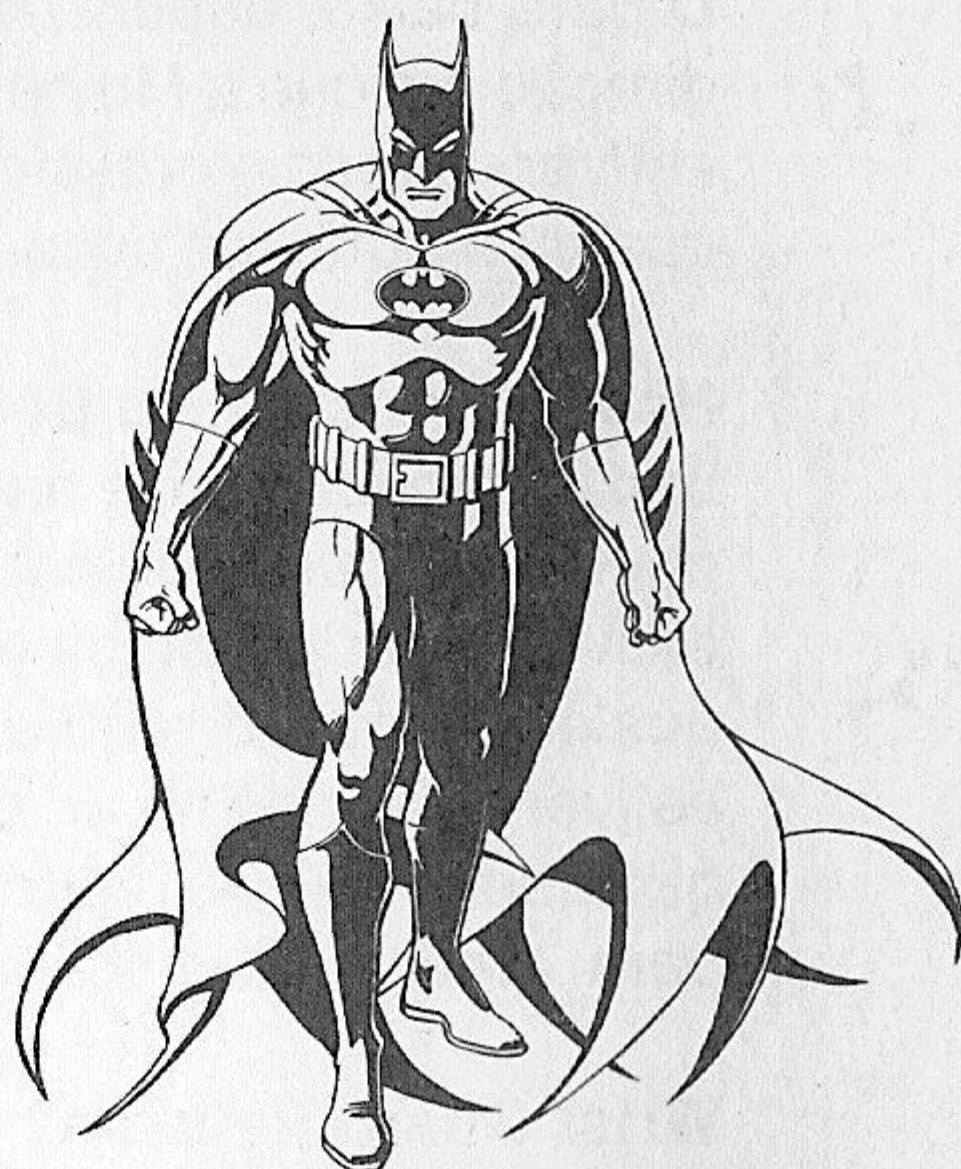


Throw - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção em que o Batman estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.

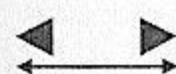
Cape Swipe -



Pressione o **Botão D** para baixo e deslize na direção oposta a que o Batman estiver voltado e depois pressione qualquer botão de soco.



Glide Kick - Pressione o **Botão D** na direção oposta a que o Batman estiver voltado e mantenha pressionado durante 2 segundos, depois pressione o **Botão D** na direção em que o Batman estiver voltado e pressione qualquer botão de chute.



Homing Punch - Pressione o **Botão D** na direção oposta à que o Batman estiver voltado e mantenha pressionado durante 2 segundos, depois pressione o **Botão D** na direção em que o Batman estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Slide Kick - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção em que o Batman estiver voltado e pressione qualquer botão de chute.

GOLPES ESPECIAIS DA MULHER MARAVILHA

Tiara Toss - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção em que a Mulher Maravilha estiver voltada e pressione qualquer botão de soco.



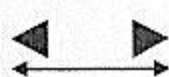
Hover - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção oposta em que a Mulher Maravilha estiver voltada e pressione qualquer botão de chute. Quando estiver flutuando no ar, pressione qualquer botão de chute ou soco para atacar mergulhando.



Wrist Guard Reflector - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção oposta a que a Mulher Maravilha estiver voltada e pressione qualquer botão de soco.



Jumping Heel Stomp - Pressione o **Botão D** na direção oposta em que a Mulher Maravilha estiver voltada e mantenha pressionado durante 2 segundos. Depois, pressione o **Botão D** na direção a que a Mulher Maravilha estiver voltada e pressione qualquer botão de chute.



Slide Kick - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção em que a Mulher Maravilha estiver voltada e pressione qualquer botão de chute.



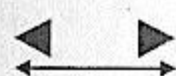
GOLPES ESPECIAIS DO THE FLASH



Tornado Blast - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção em que o The Flash estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Tornado Spin - Pressione o **Botão D** para baixo e deslize na direção oposta a que o The Flash estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.

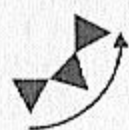


The Flash Dash - Pressione o **Botão D** na direção oposta a que o The Flash estiver voltado e mantenha pressionado durante 2 segundos, depois pressione o **Botão D** na direção em que o The Flash estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Speed Punches - Pressione qualquer botão de soco diversas vezes seguidas, rapidamente.

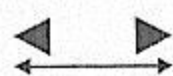
GOLPES ESPECIAIS DO AQUAMAN



Trident Toss - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção em que o Aquaman estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Trident Spin - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção oposta a que o Aquaman estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Thrust Kick - Pressione o **Botão D** na direção oposta a que o Aquaman estiver voltado e mantenha pressionado durante 2 segundos, depois pressione o **Botão D** na direção em que o Aquaman estiver voltado e pressione qualquer botão de chute.



Trident Vault - Pressione o **Botão D** na direção oposta a que o Aquaman estiver voltado e mantenha pressionado durante 2 segundos, depois pressione o **Botão D** na direção em que o Aquaman estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Diving Trident Attack - Pressione o **Botão D** para baixo e mantenha pressionado durante 2 segundos, depois pressione o **Botão D** para cima e pressione qualquer botão de soco.



GOLPES ESPECIAIS DO ARQUEIRO VERDE



Regular Arrow - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção em que o Arqueiro Verde estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Flame Arrow - Pressione o **Botão D** na direção em que o Arqueiro Verde estiver voltado. Depois, deslize na direção oposta a que o Arqueiro Verde estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Freeze Arrow - Pressione o **Botão D** na direção em que o Arqueiro Verde estiver voltado. Depois, deslize para baixo e na direção oposta a que o Arqueiro Verde estiver voltado. Em seguida, pressione qualquer botão de chute.



Jumping Arrow - Durante um salto, pressione o **Botão D** para cima e, depois, deslize na direção em que o Arqueiro Verde estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Spring Attack - Pressione o **Botão D** na direção oposta a que o Arqueiro Verde estiver voltado e mantenha pressionado durante dois segundos, depois pressione o **Botão D** na direção em que o Arqueiro Verde estiver voltado e pressione qualquer botão de chute.



Crouch Arrow - Pressione o **Botão D** para baixo e, depois, deslize na direção em que o Arqueiro Verde estiver voltado e pressione qualquer botão de chute.



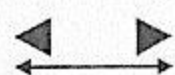
GOLPES ESPECIAIS DA CHEETAH



Dagger Toss - Pressione o **Botão D** para baixo e, depois, deslize na direção em que a Cheetah estiver voltada e pressione qualquer botão de soco.



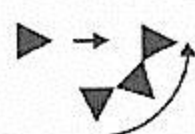
Leaping Head Pounce - Pressione o **Botão D** para baixo e, depois, deslize na direção oposta a que a Cheetah estiver voltada e pressione qualquer botão de chute.



Arcing Spinning Lunge - Pressione o **Botão D** na direção oposta em que a Cheetah estiver voltada e mantenha pressionado por 2 segundos. Depois, pressione o **Botão D** na direção a que a Cheetah estiver voltada e pressione qualquer botão de soco.



Spinning Lunge - Pressione o **Botão D** para baixo e, depois, deslize na direção oposta a que a Cheetah estiver voltada e pressione qualquer botão de soco.



Clawing Uppercut - Pressione o **Botão D** na direção em que a Cheetah estiver voltada. Depois, pressione para baixo e deslize na direção em que a Cheetah estiver voltada e pressione qualquer botão de soco.

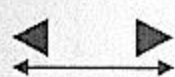
GOLPES ESPECIAIS DO DESPERO



Eye Blast - Pressione o **Botão D** para baixo e, depois, deslize na direção em que o Despero estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



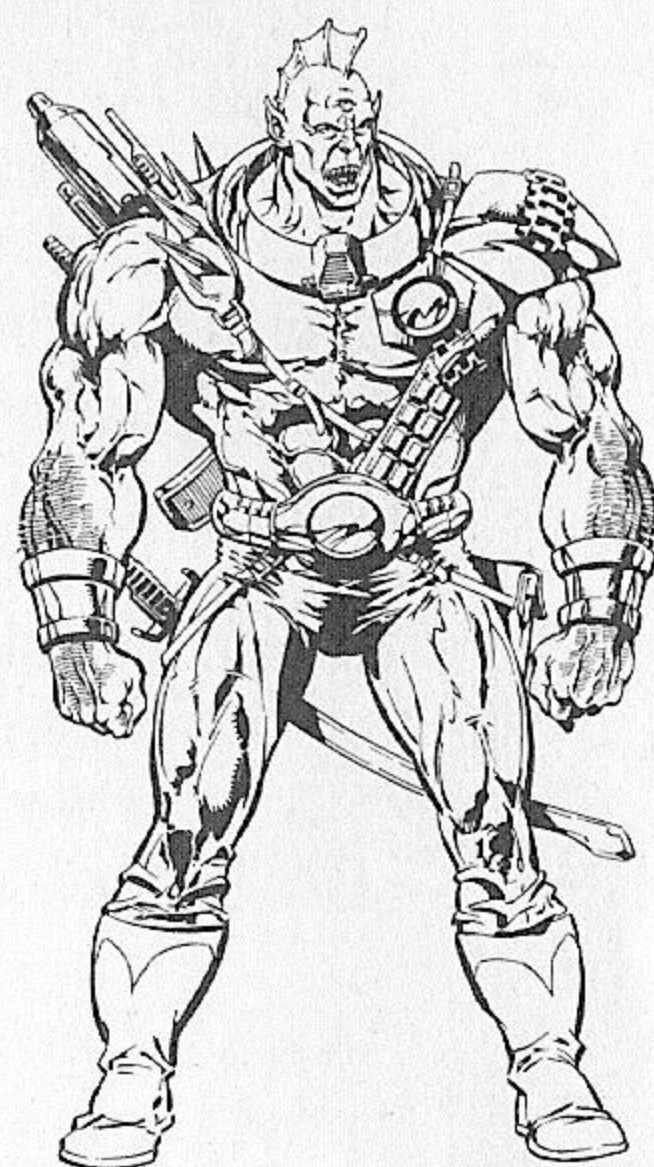
Thrust Shove - Pressione o **Botão D** para baixo, depois deslize na direção oposta em que o Despero estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Forward Head Fin Lunge - Pressione o **Botão D** na direção oposta a que o Despero estiver voltado e mantenha pressionado durante 2 segundos, depois pressione o **Botão D** na direção em que o Despero estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Head Fin Thrust - Pressione o **Botão D** duas vezes na direção em que o Despero estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



GOLPES ESPECIAIS DO DARKSEID



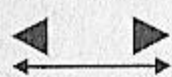
Omega Beam - Pressione o **Botão D** para baixo e, depois, deslize na direção em que o Darkseid estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Teleport - Pressione o **Botão D** duas vezes na direção em que o Darkseid estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Super Omega Beam - Pressione o **Botão D** na direção em que o Darkseid estiver voltado e, depois, deslize para baixo, na direção oposta em que o Darkseid estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.



Teleport Punch - Pressione o **Botão D** na direção oposta a que o Darkseid estiver voltado e mantenha pressionado durante 2 segundos, depois pressione o **Botão D** na direção em que o Darkseid estiver voltado e pressione qualquer botão de soco.

COMBINAÇÕES ESTONTEANTES

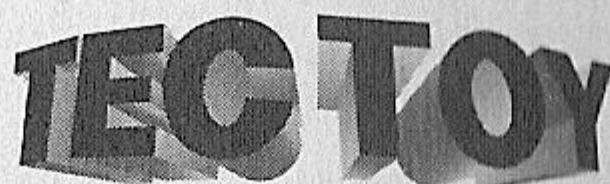
Quando um personagem consegue bater no seu adversário diversas vezes seguidas, este último fica tonto e não consegue se mexer durante alguns segundos. Enquanto isto, se ele se aproximar do seu adversário e pressionar qualquer botão de soco, este realizará um ataque especial. Cada um dos nove personagens do jogo possui as suas combinações especiais.

O logo DC Bullet, Justice League Task Force e todos os elementos e personagens relacionados são propriedade de DC Comics TM & c 1995.

Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Condor, Inc.

Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment, Inc. 1995.

Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados.



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY, munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

CÓD. 901048240815



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S/A
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores
Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576
São Paulo - SP - CEP 05038-000 - Tel.: (011) 861-5421

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS



CONHEÇA A AMAZÔNIA