

LE CDROM DES HIPPOJEUX



une production CPM

. Question pour un Poney Champion :



Joséphine est l'animatrice des bois, elle vous posera 10 définitions. A vous de trouver le mot qui se cache derrière chaque définition. Dès que vous trouvez, appuyez sur le champignon et recherchez votre réponse parmi les mots qui s'affichent à l'écran. Attention vous devez avoir trouvé le mot avant d'appuyer sur le champignon, et être très rapide pour le retrouver parmi les 10 propositions.

2 niveaux : Niveau 1 pour les galops 1 à 4 et Niveau 2 pour les galops 5 à 7.

. Plus vite que le lapin :



Cette fois pour gagner, il faut répondre à un maximum de questions en un minimum de temps. A chaque bonne réponse vous montez plus haut sur l'arbre. Arrivé tout en haut de l'arbre les carottes tombent, et votre poney peut les manger. Seulement voilà un lapin coquin est monté dans l'arbre avant vous, et il commence à manger les carottes. Et plus vous prenez de temps à répondre, plus il mange de carottes, jusqu'à ce qu'il n'y en est plus ! En plus si vous ne répondez pas assez vite, vous descendez de l'arbre chaque seconde...et arrivé en bas votre poney n'est pas très content...vite, vite, plus vite que le lapin ! Abordez tous les thèmes autour du cheval.

Les 7 différences :



Le classique des classiques, 2 photos, 7 différences. Ouvrez l'oeil et le bon !

Les Puzzles :



Voilà de quoi amuser les petits et les grands, 50 puzzles à reconstituer pour admirer de magnifiques photos de chevaux et poneys, et les imprimer.

Pendu, Mots de Cheval :



Le fameux jeu du pendu, mais édition spéciale cheval et équitation ! Plus de 500 mots à trouver, et là encore 2 niveaux de difficulté.

Les anagrammes du Professeur Julius :



Dans la ligné des jeux de lettres, voici celui du professeur julius, super chien de l'espace. Aidez le à reconstituer le plus de mots possibles, en remettant pour chaque mot, les lettres dans le bon ordre.

2 Niveaux de difficulté selon les mots à reconstituer.

La Maison de Lapinozor :



Voici une maison bien rigolote où les habitants adorent les carottes. Et vous, vous allez tester votre rapidité et vos reflexes. Vous devez donner très vite, une carotte à tous les chevaux qui apparaissent aux fenêtres, mais attention seulement aux chevaux...

De Mémoire de Cheval :



C'est de la mémoire dont vous allez avoir besoin pour être champion à ce jeu... Sur le principe du memory, retournez une carte, puis une autre et cherchez à reformer les couples. pas si facile...4 niveaux de difficulté, du débutant à l'expert !

Le Sékitékitoi :



un jeu d'observation pour les plus jeunes. Vous devez reconnaître la photo que l'on vous décrit, avec bien sûr toujours en première ligne les chevaux et les poneys.

Une Chenille de Carottes :



4 Niveaux de difficulté pour ce jeu de reflexe dans lequel vous devez ramasser le plus de carottes qui apparaissent à l'écran, mais attention il ne faut n'y toucher les bords qui piquent, ni couper la chenille, si non c'est perdu...

Pour démarrer votre CD d'un PC sous Windows 3.1 :

Double-cliquez sur "Groupe Principal"

double-cliquez sur "Gestionnaire de Fichier"

double-cliquez sur l'icone du cdrom (généralement "D:")

double-cliquez sur "HIPPOW31.EXE"

Pour démarrer votre CD d'un PC sous Windows 95, 98 ou NT :

Double-cliquez sur "Poste de Travail"

double-cliquez sur l'icone du lecteur cdrom (illustré par un CD), il s'appelle "HIPPO"

double-cliquez sur "HIPPO.EXE"

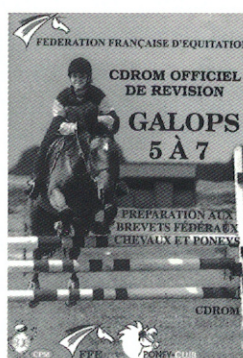
Pour démarrer votre CD d'un MAC :

Dans CDROM, double-cliquez sur l'icone " HIPPOJEUX"

Egalement disponible sur CDROM :



Le Programme Officiel
théorique des Galops 1 à
7, en 2 cdrom totalement
interactifs, ludiques et
passionnants...
les Robes, l'Alimentation,
le Pansage, les Muscles le
Squelette, les Boiteries...
et encore plus de 60
chapitres...



Edition CPM
93 rue de Garches
92000 Nanterre
tel/fax : 01 40 99 90 55

