



LINGO



PHILIPS

COMPACT DISC INTERACTIVE

LINGO

INLEIDING

Met Lingo op CD-i kun je je favoriete TV-spel op ieder moment spelen. Lingo is spannend, leuk en leerzaam tegelijk. Het woord raden van vijf, zes of zeven letters met alle geluiden, net als in de TV quiz, maken dit CD-i spel tot een belevenis. Om het extra spannend te maken kun je een tijdslimiet instellen. Je kunt dit spel alleen, met z'n tweeën of twee tegen twee spelen. En voor de echte linguïsten is er de mogelijkheid te spelen met woorden uit een bepaalde categorie.

De bediening van dit Lingo spel op CD-i is heel eenvoudig.

Met de afstandsbediening beweeg je de cursor, dit is het pijltje, over het scherm. Iedere keer dat de cursor over een actieve zone in het beeld gaat, zal deze zone even oplichten. Dit geldt voor de letters maar ook voor de andere keuzen die je in dit spel moet maken. De actieve zones noemen we buttons.

Als het onderwerp van je keuze is opgelicht kun je het eenvoudig activeren door op één van de actietoetsen van je afstandsbediening te drukken. De cursor verplaatsen en het activeren met de actietoets noemen we 'klikken'.



HOOFDSCHERM

Als je de Lingo CD-i opgestart hebt, zie je na een korte introductie het hoofdscherm of hoofdmenu. Hierin staan alle belangrijke functies van dit spel. Voor meer informatie kun je gewoon even op Help of Spelregels klikken.

Exit

Door op Exit te klikken stop je met dit Lingo spel.

Help

Door op Help te klikken zie en hoor je een complete uitleg over hoe je dit spel kunt spelen. Als je de uitleg wilt onderbreken, klik dan één keer en je komt vanzelf terug op het hoofdscherm.



Spelregels

Als je twijfelt over de spelregels kun je ze nalezen door op Spelregels te klikken. Je kunt door de tekst bladeren door op één van de pijltjes te klikken. Afhankelijk van je keuze zal de tekst nu naar boven of naar onderen over het scherm schuiven. Als je hier op Exit klikt dan kom je weer terug op het hoofdscherm.

L I N G O

High Score

Lingo op CD-i is spannend en wordt nog spannender omdat de hoogste scores altijd worden bijgehouden. Afhankelijk van het speltype, 'solo', 'één tegen één' of 'team tegen team', kun je precies zien wie de hoogste score heeft gehaald.

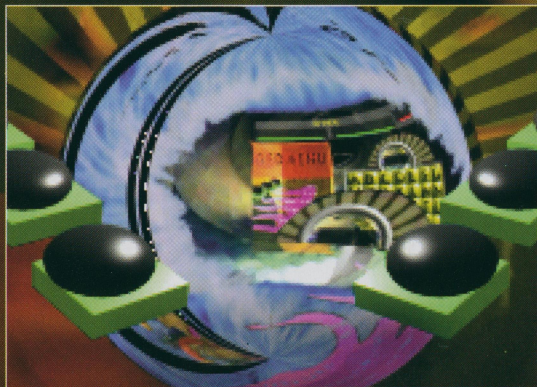
Instellingen

Met Instellingen kun je je eigen spelvariant kiezen. (solo, één tegen één, twee tegen twee, bedenktijd enz.) Als je weer gaat spelen en je wilt niets veranderen, dan zijn de instellingen gewoon bewaard en je kunt meteen weer beginnen.

Start spel

Even klikken en je kunt eindeloos spelen volgens je eigen spelvariant.

INSTELLINGEN



Met dit scherm kun je je eigen spelvariant bepalen. Als je op Help klikt zie je een overzicht van alle varianten van dit CD-i spel. Klik je hier op Exit, dan ga je terug naar het hoofdmenu.

Bedenktijd

Met Bedenktijd stel je de maximum tijd in om na te denken over een nieuw woord. Je kunt kiezen uit 'onbeperkt' of 'beperkt'. Als je 'beperkt' kiest, moet je het maximale aantal seconden om een oplossing te bedenken ingeven. Het maximum is 99 seconden. Als je deze mogelijkheid kiest, zal tijdens het spel een klokje in beeld verschijnen dat de verstreken tijd aangeeft. Om het nog spannender te maken hoor je tijdens het spelen de presentator die je waarschuwt als je in tijdnood komt. Als je de tijd

hebt ingesteld, klik dan op de 'OK' button rechtsonder in het scherm.

Speelduur

Met Speelduur kun je zelf bepalen hoe lang je wilt spelen. Je kunt kiezen uit een vastgestelde tijd of een maximaal aantal woorden. Als je voor 'tijd' kiest kun je maximaal een uur spelen. Kies je voor 'woorden', dan kun je het gewenste aantal (maximum 99) ingeven door middel van de kleine pijlbuttons. Als je alles ingesteld hebt, klik dan weer op 'OK' om dit te bevestigen. Hierna zie je dan automatisch het scherm met de instellingen weer.

Naam

Als je op Naam klikt kun je, om te beginnen, kiezen voor een bepaalde spelvorm, 'solo', 'één tegen één' of net





zoals op TV 'team tegen team'. Als je eenmaal gekozen hebt, dan kun je de namen van de spelers ingeven. Zet de cursor op de eerste letter van de naam die je wilt veranderen en klik één keer. Gebruik nu het keyboard om je naam en de namen van je medespelers in te toetsen. Als je klaar bent ga je naar de volgende enz. De namen die je hebt ingetoetst zie je straks ook tijdens het spel en als je goed genoeg bent in de

'high score' lijst. Klik op 'OK' om terug te gaan naar het naamscherm en klik nogmaals op 'OK' om terug te gaan naar het scherm instellingen.

Gridkeus

Met Gridkeus kun je de lengte van de woorden bepalen. Je kunt kiezen uit woorden van vijf letters, zes letters of zelfs zeven letters voor de echte liefhebber. Bevestig je keuze door rechts onderin je beeldscherm op de rode 'OK' button te klikken.

Woordingave

Je kunt met deze CD-i op drie verschillende manieren woorden ingeven, met een standaard keyboard, een letterstrip en met een woordenlijst. Het is verstandig voor je gaat spelen te proberen welke manier het beste bij je past.

Als je Lingo wilt spelen met het keyboard, plaats dan de cursor simpel op de gewenste letter en de letter verschijnt op de gekozen plaats in het speelveld. De letterstrip werkt ongeveer hetzelfde. Met de afstandsbediening kun je de cursor langs de rij letters bewegen. De letter waar de cursor staat verschijnt groot in het midden van je scherm. Als je een keer op de actietoets drukt verschijnt de letter in het speelveld.

Spelen met de woordenlijst is een heel nieuwe variant om Lingo te spelen. De woordenlijst geeft je in alfabetische volgorde alle woorden die met dezelfde letter beginnen als het woord dat je moet raden. Spelen met de woordenlijst vereist een andere tactiek dan letters ingeven met het keyboard of de letterstrip. Je kunt dus heel snel woorden

ingeven die niet direct beantwoorden aan de gegeven hints om snel uit te vinden of er goede letters inzitten.

Categorie

Met de keuzemogelijkheid Categorie zijn verschillende instellingen mogelijk. Je kunt kiezen uit 'moeilijk' of 'eenvoudig'. Daarnaast kun je met dit CD-i spel kiezen uit verschillende onderwerpen. Je kunt kiezen uit 'flora en fauna', 'huis en huishouden' of 'muziek'. Deze Lingo CD-i bevat 6.000 woorden om mee te gaan spelen en je kunt ruim 15.000 geldige woorden ingeven om het woord te raden.



SPELEN MET LINGO



Eén tegen één of team tegen team

Als je klaar bent met alle instellingen, klik dan op 'start spel' en de strijd om de woorden kan beginnen. Op je scherm zie je eerst een speelveld en vervolgens de speelkaarten. Je hoort de aankondiging van de quizmaster en net zoals op TV verdwijnen bij ieder team 8 nummers.

Je ziet nu de twee Lingokaarten en je hoort de quizmaster: 'klik één keer en het spel kan beginnen'. Vervolgens zie je de eerste letter van het eerste woord voor het eerste team. Dit team kan nu met raden beginnen door woorden in te geven via het keyboard, via de letterstrip of met de woordenlijst. Als je je vergist, zet de cursor dan op de letter die je wilt vervangen en geef de goede letter in.

Klik op 'OK' als het woord goed gespeld is. Als je geen woord ingeeft binnen de van tevoren ingestelde tijd of het woord is ongeldig, dan mag het andere team het proberen. Zij krijgen dan een bonusletter, maar alleen als de letter de oplossing niet verradt.

Woorden zijn ongeldig als:

- ze niet correct Nederlands zijn
- ze al eerder ingegeven zijn
- ze niet beginnen met dezelfde letter als het gevraagde woord
- ze niet zijn opgenomen in de woordenlijst van deze CD-i



De aanwijzingen

Als je een geldig woord ingeeft, maar het is niet het gevraagde woord, dan krijg je net als op televisie aanwijzingen. Een paarse letter betekent dat deze letter wel in het gevraagde woord voorkomt, maar nog niet op de juiste plaats staat. Een groene letter betekent goede letter en goede plaats. Als je het een keer geprobeerd hebt, dan mag je teamgenoot verder spelen.

Lingo spelen met woorden van vijf letters betekent vijf kansen om het woord te raden, zes letters zes kansen en bij zeven letters kun je zeven pogingen doen. Als je het woord niet geraden hebt, dan mag het andere team het proberen. Zij krijgen een bonusletter, maar alleen als de letter de oplossing niet prijsgeeft. Als dit team de

oplossing ook niet weet, dan is het nu weer de beurt aan het andere team. Ook zij krijgen dan een bonusletter. En nu is het de hoogste tijd voor de laatste poging, wordt het woord nu ook niet geraden dan is de beurt voorbij. Het team behoudt de beurt en krijgt dus een nieuw woord.

De punten

Met het goede woord hoor je meteen een daverend applaus, alle bekende tunes en een felicitatie van de presentator. Je krijgt 50 punten voor een woord van vijf letters, 75 punten voor een woord van 6 letters en 100 punten voor een geraden woord van zeven letters. Het winnende team kan nu een bal kiezen uit 25 blauwe, 3 rode en 3 groene ballen. De ballen springen en rollen over je scherm en je ziet de

getrokken bal. Een rode bal betekent pech en je beurt is voorbij. De groene ballen mag je als team bewaren. Met 3 groene ballen win je de jackpot. De jackpot bestaat uit alle behaalde punten sinds deze is getrokken.

Een blauwe bal betekent kans op Lingo. Het nummer van de bal verschijnt op je scherm, het wordt afgeroepen door de presentator en het nummer verdwijnt van je Lingo kaart.

Je hebt Lingo als je 5 nummers op een rij horizontaal, verticaal of diagonaal hebt weggespeeld.

Als je gewonnen hebt krijg je: 100 punten voor een woord van vijf letters, 150 voor een woord van zes letters en 200 punten voor een woord van zeven letters.

Afhankelijk van de tijd of het aantal ingestelde woorden krijg je een nieuwe Lingo kaart. Als er nog maar tijd is voor een laatste woord, dan zul je dit ook van de presentator horen. En als er geen tijd meer is, dan zal de presentator de finale aankondigen.

Het kan ook gebeuren dat beide teams gelijk eindigen, als de speeltijd verstreken is of als het maximale aantal woorden is bereikt. Bij een gelijke score wordt dan een beslissingsronde gespeeld. In deze ronde moet één woord geraden worden, dit levert geen punten op. Ieder team mag om de beurt proberen dit woord te raden. Er worden geen bonusletters gegeven, maar wel hints. De winnaar gaat door naar de finale.



De finale

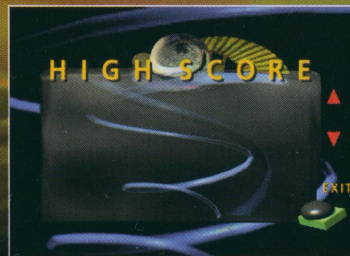
De finale van dit Lingo CD-i spel heeft iets andere regels dan de televisieversie. In de finale krijg je weer een nieuwe Lingo kaart en een nieuwe set ballen. Je moet natuurlijk wel weer een woord raden.

Heb je het woord geraden, dan moet je weer ballen trekken. Net zoveel ballen als pogingen die je nodig hebt gehad om het woord te raden. Echter als je nu weer Lingo behaalt dan heb je ook verloren en ben je al je punten kwijt. Iedere keer dat je het woord hebt geraden en geen Lingo hebt gehaald, dan wordt je score verdubbeld. Je hebt nu de keuze om door te spelen of te stoppen.

Spelen in de finale betekent dus goed nadenken, gokken om de score te verdubbelen of alles verliezen. Je moet hoe dan ook het woord in vijf keer raden, lukt dit niet dan moet je zes ballen pakken. In de finale mag je ook niet-geldige woorden ingeven. Alleen vergroot je hiermee de kans op Lingo en daarmee om alles te verliezen.

Rode en groene ballen kom je in de finale niet meer tegen, maar nu maak je kans op een gouden bal. Als je de gouden bal trekt dan kun je verder geen ballen meer trekken en je score wordt verdubbeld.

De finale is afgelopen als je besluit te stoppen of als je Lingo hebt. Met voldoende punten kom je terecht in de lijst van de hoogste scores.



Lingo solo spelen

Lingo solo spelen verschilt niet zoveel van het spelen met teams of tegen elkaar.

De enige verschillen zijn:

- Als je bedenktijd verstreken is of je geeft een foutief woord in, dan ga je door naar de volgende regel en je krijgt ook geen aanwijzingen.
- Je kunt ook geen bonusletters verdienen.
- Mocht je het woord niet raden, dan krijg je ook geen punten en meteen komt de eerste letter van het nieuwe woord op je scherm.
- Solo spelen doe je alleen dus je kunt ook geen finale spelen.

Het bewaren van je CD-i

Als je de CD-i schijf met evenveel zorg behandelt als je normale audio CD's is er niets aan de hand. Pak de CD-i altijd bij de rand vast en leg hem na gebruik meteen terug in het doosje. Als je CD-i toch vuil is geworden, veeg hem dan schoon met een droge, zachte en vooral schone pluisvrije doek. Veeg altijd van het midden naar de rand. Gebruik bij het schoonmaken van je CD-i nooit een oplosmiddel of een ander agressief reinigingsmiddel.

Wij wensen u vele uren spelplezier met dit gezellige spel. Kijk ook nog even bij uw dealer naar de vele andere CD-i titels van Philips over kunst- en cultuur, muziek, hobby, naslagwerken, films en natuurlijk nog veel meer (ont)spannende spellen.





Het Compact Disc Interactive Systeem opent nieuwe perspectieven voor het medium televisie: interactieve programmering met behulp van digitale video en de superieure geluidswaergave die het luisterend publiek heeft leren kennen en waarderen van de Compact Disc. Bij het gebruik van CD-i discs krijgt de kijker een afstandsbediening tot zijn beschikking met drie hoofdfuncties:

- **Cursorverplaatsing** Maakt het de kijker mogelijk op bepaalde momenten de cursor ergens op het scherm te positioneren om zo een programma-activiteit te selecteren, of om op een andere wijze een actieve zone of object op het scherm te selecteren.
- **Actietoets Een** Herkenbaar aan één stip •. Deze toets dient om een bepaalde, door de cursor geselecteerde programma-activiteit te starten.
- **Actietoets Twee** Herkenbaar aan twee stippen • •. Met deze toets kunnen of dezelfde functies als voor Toets Een bediend worden of andere, aanvullende functies.

In de handleiding van uw CD-i speler kunt u zien waar de cursorbesturings- en actietoetsen zich op uw afstandsbediening bevinden. Opmerking: functies kunnen variëren al naar gelang de titel die afgespeeld wordt. Voor meer informatie kunt u desgewenst speciale, op de meeste CD-i titels voorhanden, "Help"-programma's selecteren.

Bij het bewaren van en het omgaan met uw CD-i programma dient u dezelfde zorg aan de dag te leggen als bij de conventionele Compact Discs. Er is verder geen reiniging noodzakelijk als de Compact Disc steeds bij de rand wordt vastgehouden en direct na het afspelen wordt teruggedaan in het doosje. Mocht uw CD-i disc afspelerproblemen vertonen, dan kan het zijn dat de disc vuil is. Haal hem uit de speler en veeg hem schoon met een schone en pluisvrije, zachte, droge doek, altijd in een rechte lijn van het midden naar de rand. Gebruik nooit een oplosmiddel of een agressief reinigingsmiddel voor uw disc.

CD-i Infonummer: Nederland: 06-8406 België: 02-7020404
Philips Interactive Media Benelux B.V.
Gebouw VB-9 Postbus 90050 5600 PB Eindhoven Nederland



Catalogue No. 814 0102