

НОЧНОЙ ДОЗОР

ДНЕВНОЙ ДОЗОР

RACING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий, красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеовигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно наблюдать за тем, как дети играют в видеогры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует **НЕМЕДЛЕННО** прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10–15 минут.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальная конфигурация

- Операционная система Microsoft® Windows® 2000/XP
- Процессор Intel® Pentium® IV 1,8 ГГц
- 256 МБ оперативной памяти
- 1,2 ГБ свободного места на жестком диске
- 3D-видеоадаптер с памятью 64 МБ, поддержкой PixelShader 1.1 и T&L (NVIDIA® GeForce™ FX 5200 или ATI® Radeon™ 9600)
- Звуковое устройство, совместимое с DirectX® 9.0
- DirectX® 9.0с (есть на диске с программой)
- Устройство для чтения компакт-дисков и/или DVD-дисков

Работоспособность на Windows® 98/ME не гарантируется.

УСТАНОВКА ПРОГРАММЫ

Программа имеет функцию автозапуска. Вставьте диск 1 в устройство для чтения компакт-дисков или DVD-дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране. Если вы купили игру «Ночной Дозор Racing / Дневной Дозор Racing», то вам будет предложено выбрать установку одного из вариантов игры – «Ночной Дозор Racing» или «Дневной Дозор Racing».

ВНИМАНИЕ: Содержание игр «Ночной Дозор Racing» и «Дневной Дозор Racing» отличаются только музыкальным оформлением.

Если программа не устанавливается автоматически:

1. Нажмите кнопку **Пуск (Start)** и выберите в меню **Выполнить (Run)**.
2. В появившемся окне введите **D:\setup**, если ваше устройство для чтения дисков обозначается буквой **D** (если нет, введите нужную букву).
3. Нажмите **ОК**.

После этого начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

ЗАПУСК ПРОГРАММЫ

Каждый раз, когда вы хотите запустить программу:

1. Нажмите кнопку **Пуск (Start)**.
2. Выберите **Программы (Programs) / Новый Диск / Ночной Дозор Racing** или **Программы (Programs) / Новый Диск / Дневной Дозор Racing** (в зависимости от того, какая версия игры у вас установлена).
3. Щелкните значок **Запустить игру**.

УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Для удаления программы с компьютера:

1. Нажмите кнопку **Пуск (Start)**.
2. Выберите **Программы (Programs) / Новый Диск / Ночной Дозор Racing** или **Программы (Programs) / Новый Диск / Дневной Дозор Racing** (в зависимости от того, какая версия игры у вас установлена).
3. Щелкните значок **Удалить игру**.

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

Жанр игры: аркадные автогонки

Действие игры разворачивается на улицах современной Москвы. Обеспокоенные ростом противостояния Дозоров, приводящего к потерям с обеих сторон, надзорные инстанции Инквизиции, стоящие над силами Света и Тьмы, выносят Вердикт о запрете применения непосредственных силовых акций при выяснении отношений между Дозорами. С этого момента все спорные вопросы должны решаться в ходе спортивных состязаний. В Москве проводятся гоночные соревнования на автомобилях между командами Ночного и Дневного Дозоров.

- 6 уникальных треков
- 6 уникальных персонажей/автомобилей
- Реалистичная физика
- 2 режима игры
- Тест на определение причастности к команде
- Магия, увеличивающая шансы на победу
- Помощь магов в лице Завулона и Гесера

ПЕРСОНАЖИ



Семён. Сила Семёна в азотном ускорителе его машины. Его включение положительно скажется не только на скорости, но и на повреждениях, наносимых противникам.



Лена. Мощь тигра способна остановить кого угодно. Стена силы, поставленная Леной на трассе, надежно задержит Темных на некоторое время.



Илья. Свет — лучшее оружие против тьмы. Магические фары автомобиля Ильи заставят машины Темных терять управление на некоторое время.



Костя. Чтобы выжить и преуспеть в жестоким мире, нужно уметь подвинуть других на своем пути. Отталкивающая сила Костиной машины сдвинет с дороги любого Светлого.



Алиса. Настоящая ведьма всегда умеет устроить хороший вихрь. А когда этот вихрь затягивает автомобили Светлых — это бывает очень кстати.



Денис. Любимое дело Дениса — поднять денег, а можно и не только их. Его магия — подъемная сила, надежно отрывающая машины Светлых от трассы на некоторое время.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Задача игрока — прийти к финишу раньше участников противоположной команды, либо заставить всех участников команды противника выбыть из гонки.

Гонка проходит на улицах Москвы, ограниченных магическим тоннелем. Тоннель не дает автомобилям участников выехать на тротуары и смежные улицы.

Управление автомобилем традиционное: вперед (по умолчанию **W**), назад (по умолчанию **S**), влево (по умолчанию **A**), вправо (по умолчанию **D**) и тормоз

(по умолчанию **Пробел**). Если ваш автомобиль перевернулся или подвергся негативному магическому воздействию, то можно воспользоваться клавишей «Восстановление» (по умолчанию **R**), и автомобиль снова окажется на трассе. Оптимальная тактика – разгоняться на прямых участках трассы и пользоваться тормозом на поворотах. Без использования тормоза входение в повороты на большой скорости проблематично. Для удобства игрока камера может изменять свое положение (клавиша управления камерой по умолчанию **C**). Камера имеет 3 положения: ближнее, дальнее, на бампере. Помимо соревнования на скорость есть возможность влиять на противников с помощью магии. У каждого участника соревнования/автомобиля есть своя уникальная магическая способность, вызываемая по умолчанию клавишей **Q**. У Семена это – получение преимущества в скорости за счет азотного ускорителя. У Ильи – магические фары, способствующие потере управления попавшего в их свет противника. У Лены – стена силы, отбрасывающая автомобили темных назад. У Кости – магическое кольцо вокруг его внедорожника, отодвигающее всех с его пути. У Дениса – подъемная сила, подбрасывающая автомобили светлых в воздух. У Алисы – воронка, затягивающая светлых. Для использования способности необходима магиче-



ская энергия, которую можно собирать в виде бонусов. Рядом с иконкой способности расположена шкала магической энергии. Если способность использована, ее иконка начинает мигать.

Помимо магических способностей игрок вправе пользоваться помощью магов: Завулана (у Темных) и Гесера (у Светлых). Рядом с кнопкой мага есть шкала, которая наполняется сама. Как только она наполнилась – игрок мо-

жет вызывать мага (по умолчанию клавиша **E**).

Появляющийся на дороге Завулон превращает ближайший автомобиль Светлых, а Гесер пускает волну, замедляющую все автомобили Темных, появившиеся в радиусе ее действия.

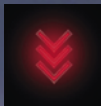
Кроме этого, автомобили участников гонки имеют запас прочности, отображаемый шкалой рядом с иконкой игрока. При столкновении с автомобилями команды противника игрок получает повреждения. Участник гонок, чей автомобиль получает повреждения больше своего запаса прочности, останавливается и выбывает из соревнования. Игрок может пользоваться этим для увеличения шанса на победу. Дело в том, что автомобиль, наносящий удар передним бампером практически не получает повреждений, а вот ударяемый автомобиль (если только удар приходится не в передний бампер), напротив, страдает. Таким образом, особо агрессивные игроки могут запросто решить исход гонки методом тарана противников.

БОНУСЫ

Во время игрового процесса на трассе могут появляться бонусы, как увеличивающие шансы игрока на победу, так и уменьшающие их. Чтобы «взять» бонус, достаточно проехать по нему.



Ускорение. На короткое время увеличивает максимальную скорость автомобиля. Полезен на длинных прямых участках трассы.



Замедление. Заставляет автомобиль тормозить. Если нет возможности избежать взятия «замедления», будьте аккуратнее с положением передних колес – запросто может потащить в сторону.



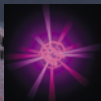
Способность +1. Добавляет магическую энергию, необходимую для применения способности.



Способность -1. Отнимает магическую энергию, необходимую для применения способности.



Ремонт. Устраняет часть повреждений, полученных в столкновениях с противниками.



Урон *2. Автомобиль на короткое время перемещается в сумрак, становясь невидимым для других участников заезда. Наносимый противникам урон становится в 2 раза больше. Также в сумраке нет городского движения.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДOK

Перед установкой игры:

- Убедитесь, что другие приложения закрыты.
- Удостоверьтесь, что конфигурация вашего компьютера соответствует минимальным системным требованиям.
- Сохраните всю документацию, прилагаемую к игре.

Если у вас возникли проблемы при запуске игры:

- Установите последние драйверы для звуковой и видеокарты.
- Переустановите DirectX 9.0.
- Установите все патчи к игре (если таковые имеются).
- Убедитесь, что вы удалили все ненужные значки с панели задач Windows (область, где отображается время), т. к. они тормозят работу системы.

АВТОРЫ



ЗАО ЦСП «АДРЕМ» / Psycho Craft Studio

Руководитель проекта

Александр "Бригадир" Белов

Арт-директор

Дмитрий "Bullet" Семенов

Программирование

Александр "Бригадир" Белов

Кирилл "Eden" Котов

Дополнительное программирование

Кристина Каштанова

Денис Тепляшин

Гейм-дизайн

Александр "Бригадир" Белов

3D-графика

Дмитрий "Bullet" Семенов

Сергей "Ster" Бурлаков

Алексей "Riverline" Смирнов

2D-графика

Евгений "JjAR" Арменский

Алексей "Riverline" Смирнов

Дмитрий "Bullet" Семенов

Сергей "Ster" Бурлаков

Дизайн уровней

Алексей "Riverline" Смирнов

Сергей "Ster" Бурлаков

Видеомонтаж

Дмитрий "Bullet" Семенов

Алексей "Riverline" Смирнов

Звук, подбор музыки

Алексей "Riverline" Смирнов

Текст

Дмитрий "Bullet" Семенов

Тестирование, баланс

Сергей "Ster" Бурлаков

Евгений "JjAR" Арменский

Алексей "Riverline" Смирнов

Дмитрий "Bullet" Семенов

Административно-финансовая поддержка

Константин Бурлаков

Виктор Балута



НОВЫЙ ДИСК

Ведущий продюсер

Алексей Виноградов

Продюсеры

Дмитрий Бурковский

Вячеслав Гордеев

Руководитель отдела PR и маркетинга

Анна "Бауа" Федорова

PR и маркетинг

Егор Грищенко

Катерина Кукуреко
Роман Горчаков

Дизайн полиграфии
Дмитрий Лапицкий
Дмитрий Кребс

Лицензирование
Александр Руженцев
Андрей Лукашенко
Евгений Григорьев

Руководитель отдела тестирования
Александр Птицын

Техническое тестирование
Александр Узиенко
Андрей Родин
Константин Тараканов
Леонид Салаватов

Отдельные благодарности
Сергей Лукьяненко
Тимур Бекмамбетов
Алексей Кублицкий
Николай Попов
Дмитрий Орлов
Оксана Миненко
Михаил Кабанов



TABBAK



BAZELEV'S

ОАО «Первый Канал» / Кинокомпания «Таббак» /
ООО «Базелевс Продакшн»

Режиссер-постановщик
Тимур Бекмамбетов

Авторы сценария
Сергей Лукьяненко
Тимур Бекмамбетов

Оператор-постановщик
Сергей Трофимов

Художники-постановщики
Валерий Викторов

Мухтар Мирзакеев

Композитор
Юрий Потеев

Ведущие продюсеры
Алексей Кублицкий
Варвара Авдюшко

Продюсеры
Анатолий Максимов
Константин Эрнст



Музыка в игре «Ночной Дозор Racing»:

© и ® ЗАО «Си Ди Лэнд+» / CD Land Records

«Штемпель»

Автор музыки
Дельфин
Автор текста
Дельфин

Исполнитель
Дельфин (Dolphin)

«Цапля»

Автор музыки
Дельфин
Автор текста
Дельфин
Исполнитель
Дельфин (Dolphin)

«Рок»

Автор музыки
Илья Черт

Автор текста
Илья Черт
Исполнитель
Группа «Пилот»

«Мое время»

Автор музыки
Р.Б. Булатов,
И.С. Мамаев,
Е.В. Огнев,
Д.А. Шаханов

Автор текста
Р.Б. Булатов
Исполнитель
Группа «Люмен»

«Зима»

Автор музыки
Р.Б. Булатов,
И.С. Мамаев,

Е.В. Огнев,
Д.А. Шаханов
Автор текста
Р.Б. Булатов
Исполнитель
Группа «Люмен»

«По раскрашенной душе»

Автор музыки
А. Горшнев
Автор текста
А. Горшнев
Исполнитель
Группа «Кукрыникисы»



Музыка в игре «Дневной Дозор Racing»

© и © T-KILLAN records

«Плохие Парни»

Автор музыки
Mityay
Автор текста
Aspid, Boiler, Mityay
Исполнитель
Группа «Плохие Парни»

«Yuras vs Atom»

Автор музыки
Yuras
Автор текста
Yuras, Atom
Исполнитель
Группа Atom & Yuras

«Battle Hype»

Автор музыки
Double G
Автор текста
Atom, Ghosrida
Исполнитель
Группа Ghostrida & Atom

«Кто здесь?»

Автор музыки
Slim
Автор текста
Jump, Gsun
Исполнитель
Группа «Рассвет»

«Это не беда»

Автор музыки
А. Горшнев
Автор текста
А. Горшнев
Исполнитель
Группа «Кукрыникисы»
«Чобзнаш»

Автор музыки
М. Гынку, народная
Автор текста
Народные
Исполнитель
Группа Zdob Si Zdub

«Потеряться в Мечтах»

Автор музыки
Lera
Автор текста
Jump
Исполнитель
Группа «Рассвет»

«Порно»

Автор музыки
MCI
Автор текста
Маста Кэш, Сева Ц.
Исполнитель
Маста Кэш feat. Сева Ц.

«Ракета(Теория Полёта)»

Автор музыки
Rave & Wuh MC
Автор текста
Rave & Wuh MC
Исполнитель
Группа Rave & Wuh MC

«Сходняк»

Автор музыки
Slim
Автор текста
Jump, Slim, D-Бош
Исполнитель
Группы «Рассвет», «Дымовая За-
веса», «База Данных»

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей осуществляется по телефону: (095) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru

Часы работы службы технической поддержки: 9:00 – 23:00 по рабочим дням, 10:00 – 20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Воскресенье – выходной. Часы работы могут измениться. Об изменениях смотрите на сайте www.nd.ru в разделе «Пользователям».

Будьте готовы сообщить оператору технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения компакт-дисков
- объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера.



«Ночной Дозор», «Дневной Дозор». Сюжет и персонажи © 1998, 2005 С. В. Лукьяненко. «Ночной Дозор», «Дневной Дозор». Видеоматериалы и логотип © 2004, 2005 Первый канал, ТАББАК / Базелевс Продакшн. Музыкальное оформление © и © ЗАО «Си Ди Лэнд+» / CD Land Records. © и © T-KILLAH records 2005. Разработка © 2005, ЗАО ЦСП «АДРЕМ». Все права защищены. Разработка © 2005, Psycho Craft Studio. Все права защищены. «Ночной Дозор Racing», «Дневной Дозор Racing» © 2005 Новый Диск. Все права защищены. Исключительные права на издание и распространение программы на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск», 103030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 8, e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по тел.: (095) 933-07-26 (многоканальный), e-mail: zakaz@nd.ru.