

Mike Stewart's Pro Bodyboarding

Visite o site oficial do game em: www.probodyboarding.com

Sobre as ondas:

Todas as ondas desenvolvidas neste game foram designadas para representar as ondas reais. No mundo real as vezes as ondas se quebram da esquerda para a direita e as vezes da direita para a esquerda. Os controles para cada tipo de onda podem variar dependendo de qual direção as ondas estão quebrando.

Teclado/Joystick controles

Os controles podem ser alterados durante o jogo.

Os controles default para joystick são:

Botão 1	SPIN- rotação rápida do bodyboard
Botão 2	TILT – inclina o bodyboard quando se está no ar
Direcional para cima/ para baixo	Controla a velocidade do bodyboard
Direcional Esquerda/ direita	Rotaciona o bodyboard para a esquerda ou para a direita. Combine com a tecla SPIN para rotacionar mais velozmente
Start	Botão de Início/Pausa o jogo

As teclas Default do teclado são:

SHIFT	SPIN- rotação rápida do bodyboard quando combinada com as teclas esquerda / direita
CTRL	TILT – inclina o bodyboard quando se está no ar
ESCAPE / C	Botão de Início/Pausa o jogo
CIMA / BAIXO	Controla a velocidade do bodyboard
ESQUERDA / DIREITA	Rotaciona o bodyboard para a esquerda e para a direita/ combine com a tecla SPIN para rotacionar mais velozmente
V	Muda o ângulo das Câmeras
X	Câmera do barril
Z + DIRECIONAL	Movimentos extremos. Pressione estas teclas para fazer uma manobra
F3	Seleciona as músicas
F4	Liga as vozes
F6	Movimentos Lentos
F9	Captura a tela. Entre dentro do diretório do jogo e encontre o arquivo com a imagem salva neste estilo “grab NN.bmp”

MANOBRAS

Este jogo permite até 12 manobras que podem ser feitas durante a competição

Todas as manobras devem ser feitas em partes específicas das ondas e algumas precisam que você esteja no ar para que sejam completadas.

As partes da onda que permitem manobras são:

- 1) nas “Costas”, na parte mais afastada da frente da onda
- 2) na “Boca”, onde as ondas começam a quebrar
- 3) E o “Barril”, dentro da onda

Consulte a lista de Manobras no Modo prática para uma completa lista de manobras.

Forward Spin
(SPIN + LEFT)

Reverse Spin
(SPIN + RIGHT)

Ell Rollo
(TILT + RIGHT)

Inverted Air
(TILT + DOWN) , (TILT + RIGHT)

Air Forward Spin
(SPIN + LEFT)

Air Reverse Spin
(SPIN + RIGHT)

Air Roll Spin
(TILT + RIGHT) , (SPIN + RIGHT)

Back Flip
(TILT + DOWN)

Front Flip
(TILT + UP)

Informações de Suporte:

Antes de pedir ajuda ao Suporte Técnico tenha em mãos os seguintes dados:

- Nome no jogo;
- Processador CPU e Mhz;
- Sistema operacional (Windows 95, 98, DOS ...);
- Quantidade de memória RAM;

- Placa de som e tipo de configuração (endereço, IRQ, DMA);
- Placa de vídeo;
- Velocidade do leitor de cd-rom;
- Simples descrição do problema e mensagens de erro.

Problemas comuns que envolvem Directx:

- Tela preta com apenas a música tocando;
- Piscada na tela e retorno ao sistema operacional;
- Gráficos corrompidos com linhas horizontais ou verticais ;
- Cores estranhas;
- Gráficos em baixa resolução e lentos;
- Visão dupla;
- Travamentos constantes que obrigam a saída do jogo.

Como resolver?

- 1) Clique no botão Iniciar/Programas/Windows Explorer.
- 2) Entre em C:\Arquivos de Programas\Directx\Setup.
- 3) Dê um duplo-clique em DxSetup.
- 4) Observe os itens que não estão com certificado do lado.
- 5) Os itens que não estiverem certificados precisam que você consulte um técnico especializado em hardware ou faça um download pelo site do fabricante da placa para inserir os últimos drivers.

Caso não encontre o driver necessário para a sua placa visite nosso site www.bytebrothers.com.br e entre no nosso departamento de suporte.

Problemas com o Game:

O jogo não inicializa:

Causa provável : DirectX 7 não está instalado. Instale o directX que está dentro do CD e tenha certeza que você possui os drivers finais para a sua placa 3D.

O jogo está muito lento:

Causa provável: Resolução muito alta na máquina.

Solução 1: entre nas configurações do jogo em iniciar / programas / Pró – Bodyboarding e clique em configurações e selecione uma resolução mais baixa

Solução 2 : enquanto estiver rodando o jogo pressione a tecla Pause (ESC) então selecione opções e mude a resolução para baixa ou média.

Gráficos parecem Corrompidos (texturas aparecem com cores diferentes)

Causa provável: placa 3D pode não estar suportando a resolução

Solução 1: entre nas configurações do jogo em iniciar / programas / Pró – Bodyboarding e clique em configurações e desabilite MIP Mapping.

Solução 2: Download os drivers recentes para a sua placa 3D junto ao fabricante da mesma.

Você pode estar enviando dúvidas para o suporte diretamente para support@probodyboarding.com ou suporte@bytebrothers.com.br ou pode estar visitando nosso site na internet : www.bytebrothers.com.br