

Modi i Nanna

Copyright (c) 2002 by LEM

Ten plik zawiera kilka interesujących informacji oraz wiadomości z ostatniej chwili na temat gry "Modi i Nanna".

Używane klawisze

Modi - tryb podstawowy (bez broni)

ruch	- klawisze kierunków
skok	- [Spacja]
podwójny skok	- [Spacja, Spacja]
turlanie, akcja, rozmowa	- lewy [Ctrl]
skradanie	- lewy [Alt] + klawisze kierunków

Modi - tryb walki (miecz)

ruch	- klawisze kierunków
skok	- [Spacja]
pchnięcie	- lewy [Alt]
cięcie	- lewy [Ctrl]
młynek	- [Spacja, Spacja]

Modi - tryb walki (młot)

ruch	- klawisze kierunków
skok	- [Spacja]
podwójny skok	- [Spacja, Spacja]
cięcie	- lewy [Alt]
uderzenie zza głowy	- lewy [Ctrl]

Nanna - tryb podstawowy (bez broni)

ruch	- klawisze kierunków
skok	- [Spacja]
podwójny skok	- [Spacja, Spacja]
turlanie, akcja, rozmowa	- lewy [Ctrl]
skradanie	- lewy [Alt] + klawisze kierunków

Nanna - tryb walki (pałka)

ruch	- klawisze kierunków
skok	- [Spacja]
pchnięcie	- lewy [Alt]
cięcie	- lewy [Ctrl]
młynek	- [Spacja, Spacja]

Nanna - tryb walki (łuk)

ruch	- klawisze kierunków
skok	- [Spacja]
podwójny skok	- [Spacja, Spacja]
szybki strzał	- lewy [Ctrl]

Aby oddać precyzyjny strzał należy nacisnąć klawisz [Ctrl] i trzymając wciśnięty użyć klawiszy kierunków by naprowadzić celownik w żądane miejsce. Puszczanie klawisza [Ctrl] spowoduje oddanie strzału we wskazane miejsce.

Dodatkowe

lewy [Shift]	- zmiana trybu/broni
[Esc]	- wyjście do menu
[F5]	- włącza/wyłącza muzykę
[F8]	- wybór sterowania (klawiatura/joystick)

Obsługa menu

klawisze kierunków	- wybór opcji
[Enter]	- potwierdzenie wyboru

Pliki dodatkowe

Do poprawnej pracy gra potrzebuje bibliotek DirectX 8.1 oraz Windows Media Format. Na płycie umieściliśmy pliki instalacyjne tych bibliotek, są one dostępne z programu startowego gry.

Dodatkowe informacje

Gra była testowana na większości dostępnych konfiguracji sprzętowych i powinna działać bezawaryjnie na komputerach kompatybilnych z IBM PC, wyposażonych w procesor 500 MHz lub szybszy, 64 MB RAM, jedną z kart graficznych:

- GeForce 256,
- GeForce 2 (MX, GTS),
- ATI Radeon 7500,
- GeForce 3 (Ti),
- ATI Radeon 8500,
- GeForce 4 (MX, Ti)

oraz kartę dźwiękową zgodną z DirectX.

Wszelkie dodatkowe informacje na temat gry "Modi i Nanna" będą umieszczane na stronie wydawcy gry - firmy LEM, pod adresem:

<http://www.lem.com.pl>

oraz na stronie dedykowanej grze:

<http://modinanna.lem.com.pl>