

Online-Handbuch	
Mehr als die Grundlagen ...	2
Die Bürger	2
Der Ablauf der Zeit	4
Einen Häuserblock pachten	6
Versteigerungen – es hagelt Gebote	10
Das Prestige eines Blocks steigern	11
Aufbau eines erfolgreichen Einkaufszentrums	12
Wohnblocks	14
Versorgungsunternehmen	15
Die Bahnhöfe	16
Ereignismeldungen	17
Optionen im Spiel	18
Ein gesichertes Spiel laden	20
Neue Spielerprofile erschaffen	21
Weitere Szenarien freischalten	21
Mehrspieler-Partien	21
Übersicht 1: Alle Häuserblocks	31
Übersicht 2: Die Geschäfte	33
Übersicht 3: Spielziele	46
Übersicht 4: Die Ereigniskarten	47
Übersicht 5: Tastenbelegung	52
Übersicht 6: Die Einführungen	53
Infogrames-Websites	54

MEHR ALS DIE GRUNDLAGEN...

Wenn Sie **MONOPOLY TYCOON** spielen, hat alles, was Sie tun, Einfluss auf das Leben der Bürger von MONOPOLY CITY. Deren Zufriedenheit ist der Schlüssel zu Ihrem Erfolg. Sie kommen im Spiel nicht nur dadurch zu Geld, dass Sie Blocks übernehmen und Miete erhalten, sondern auch durch den Bau von Geschäften und Wohnblocks für die Bürger. Mit dem Geld, das sie in Ihren Geschäften ausgeben, können Sie Konkurrenten bei Versteigerungen überbieten und Ihr Imperium erweitern, indem Sie andere Geschäfte und Unternehmen erwerben.

DIE BÜRGER

Ihr erstes Anliegen sollte es sein, die Bürger zufrieden zu stellen. Zufriedene Bürger mieten Ihre Wohnblocks und kaufen in Ihren Läden ein, so dass Sie Geld verdienen. Unzufriedene Bürger siedeln dagegen irgendwann in die Vororte um. Schließlich haben sie eigene „Ansichten“ und gehen dorthin, wo ihre Bedürfnisse befriedigt werden. Sie können die Bürger zwar nicht direkt *manipulieren*, doch Sie können ihre Entscheidungen ganz sicher *beeinflussen*.

Im Spiel gibt es fünf Arten von Bürgern:



Kind



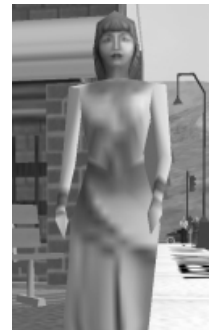
Jugendlicher



Erwachsener



Rentner



Tourist

Jeder Bürger gehört außerdem einer von drei Einkommensgruppen an: Niedrig, mittel oder hoch. Wie die Bürger einkaufen, und welche Dinge sie an Gebäuden und Blocks anziehen, unterscheidet sich je nach Interessen und Einkommen.

Bürger mit **niedrigem Einkommen** halten nach dem insgesamt günstigsten Preis Ausschau und werden von Blocks mit hohem Prestige eventuell abgeschreckt. Sie sind bereit, weite Strecken

zurückzulegen, um die Dinge zu bekommen, die sie brauchen.

Tipp: Senken Sie Ihre Preise, wenn Sie diese Gruppe als Kunden gewinnen möchten.

Bürger mit **mittlerem Einkommen** schätzen Qualität, suchen aber trotzdem nach Schnäppchen. Wenn mehrere Geschäfte die von ihnen gesuchten Waren zu vernünftigen Preisen anbieten, wählen sie meist dasjenige mit dem höchsten Prestige. Sie kaufen weniger gern weit entfernt von ihrem Wohnort ein. **Tipp:** Errichten Sie Gebäude vernünftiger Qualität, um diese Leute als Kunden zu gewinnen.

Bürger mit **hohem Einkommen** legen viel Wert auf Prestige und Qualität — und sind bereit, dafür zu bezahlen! Sie legen beim Einkaufen nicht gern weite Strecken zurück, werden dies aber tun, wenn es keine Einkaufsmöglichkeit in der Nähe gibt. **Tipp:** Um diese Gruppe als Kunden zu gewinnen, sollten Sie in Blocks mit vier oder fünf Sternen bauen.

Kinder und Jugendliche halten meist nach Süßigkeiten und Unterhaltung Ausschau. In späteren Jahrzehnten kaufen Jugendliche außerdem CDs und Videos. Erwachsene haben die vielfältigsten Einkaufslisten, die alles von Brot und Milchprodukten bis zu Möbeln und Kleidung umfassen. Rentner kaufen mit gewissen Einschränkungen ähnliche Dinge.

Touristen kommen auf der Suche nach nächtlicher Unterhaltung in die Stadt. Sie sind unter anderem an Theatern, Restaurants und Hotels interessiert. Tagsüber kaufen Sie gerne Souvenirs.

Im Lauf der Jahrzehnte werden die Bürger technische Dinge schätzen lernen und nach neuen Produkten wie Videos und Computern verlangen. Eine Herausforderung des Spiels besteht darin, auf die geänderte Nachfrage zu reagieren.

Die folgenden Faktoren haben Einfluss darauf, ob Bürger Ihre Geschäfte besuchen:

- Die Anzahl anderer Geschäfte im gleichen Block, die weitere benötigte Waren anbieten;

- Die Entfernung, die ein Bürger zu Ihrem Geschäft zurücklegen muss;
- Der Preis der Waren im Vergleich zum Einkommen des Bürgers;
- Das Prestige der Umgebung;
- Die Gebäudequalität.

MONOPOLY TYCOON ist ein Echtzeit-Erlebnis nicht nur für Sie, sondern auch für die Bürger von MONOPOLY CITY. Sie versuchen ihre Bedürfnisse mit so wenig Zeitaufwand wie möglich zu befriedigen. Wenn Sie Geschäfte bauen, in die niemand kommt, müssen Sie herausfinden warum. Es könnte an vielen Dingen liegen, von überhöhten Preisen bis zu einer ungünstigen Struktur von Geschäftstypen im Block. Es könnte sogar sein, dass Sie das richtige Geschäft gebaut haben — aber am falschen Ort.

DER ABLAUF DER ZEIT

MONOPOLY TYCOON findet in einer dynamischen Umgebung statt: Im Verlauf des Spiels schreitet auch die Zeit voran. Jeder Tag in MONOPOLY CITY besteht aus 24 Stunden, genau wie im richtigen Leben. 24 *Spielstunden* vergehen jedoch in etwa 10 Minuten Echtzeit und stehen für 5 Spieljahre. Was bedeutet das, kurz gesagt? Im Wesentlichen dies:

1 Tag = 24 Stunden

**24 *Spielstunden* – 5 *Spieljahre* = 10 Minuten
Echtzeit**

**1 Jahrzehnt – 48 *Spielstunden* = 2 *Spieltage* = 20
Minuten Echtzeit**

Im Verlauf der Jahrzehnte ändern sich die Automodelle, und der Stand der Technik schreitet voran. Allmählich verlangen die Bürger nach Waren, die als Folge der technischen Errungenschaften eingeführt werden, wie etwa Computern und Videos. Achten Sie darauf, mit der Zeit zu gehen!

DER EINFLUSS DER ZEIT ...

Es lohnt sich, die Öffnungszeiten der Geschäfte im Auge zu behalten. Jedes Geschäft gehört zu einer von zwei Gruppen — den tagsüber

geöffneten oder den nachts geöffneten. Bäckereien und Gemüsegeschäfte haben beispielsweise tagsüber geöffnet, während Theater und Restaurants erst spät abends öffnen. Die erste Gruppe hat von 9 a.m. bis 5 p.m. geöffnet, die zweite öffnet um 6 p.m. und schließt um Mitternacht.

Sie sollten auch im Hinterkopf behalten, wann Miete gezahlt und eingenommen wird, wann die Rechnungen der Versorgungsunternehmen bezahlt werden und wann die Waren gekauft werden, mit denen Sie Ihre Geschäfte auffüllen. All das geschieht jeden Tag um 6 a.m. **Wichtig!** Wenn Ihr Geschäftsimperium wächst, können zu dieser Zeit starke Kontobewegungen stattfinden. Denken Sie daran, ganz besonders wenn Sie gerade in den roten Zahlen stehen.

EIN TAG IM LEBEN VON MONOPOLY CITY

Jeder Tag beginnt mit dem Auffüllen der Warenlager in den Geschäften. Dann wachen die Bürger auf und gehen ihren täglichen Beschäftigungen nach. Dazu gehört auch, dass sie in den Läden der Stadt einkaufen, von denen einige wahrscheinlich Ihnen gehören werden.

Wenn der Tag in die Nacht übergeht, schließen die tagsüber geöffneten Geschäfte, und die nächtlichen Unterhaltungszentren beginnen ihre Tore zu öffnen. Diese beiden Phasen des Tages bieten Ihnen zwei Gelegenheiten, Geld zu verdienen.

Wichtig! Die Hälfte der am Ende des Tages noch nicht verkauften Waren verdirbt über Nacht. Daher müssen Sie am folgenden Tag mehr neue Ware kaufen, was natürlich Geld kostet und Ihren Gewinn verringert. Fazit: Es ist gut, jeden Tag ausverkaufte Geschäfte zu haben!

Zusammenfassung

Jeden Tag um 6 a.m., wenn die Warenlager aufgefüllt werden, fließt Geld von Ihrem Konto ab. Sie bezahlen Miete und nehmen Miete ein, und jedes Ihrer Geschäfte bezahlt die Rechnungen der Versorgungsunternehmen. Während des Tages fließt hoffentlich Geld auf Ihr Konto, weil Ihre Geschäfte die gelagerte Ware

verkaufen. Außerdem geben Sie Geld aus, wenn Sie neue Geschäfte bauen oder bei Versteigerungen Häuserblocks erwerben.

Vorsicht! Um Mitternacht wird abgerechnet

Um Mitternacht überprüft die Bank die Finanzen jedes Spielers. Wenn Sie in den schwarzen Zahlen sind, ist alles in Ordnung. Stehen Sie jedoch in den roten Zahlen, erteilt Ihnen die Bank eine Bankrottwarnung von 24 Stunden. Sollten Sie bei der nächsten mitternächtlichen Überprüfung der Finanzen noch in den roten Zahlen sein, so scheiden Sie aus dem Spiel aus, und Ihr Besitz fällt an die Stadt.

Hinweis: Wenn Sie eine Bankrottwarnung erhalten haben, leuchtet das Geldsymbol neben Ihrem Namen und Bargeldstand auf.

EINEN HÄUSERBLOCK PACHTEN

Was könnte wohl besser sein, als eine Buchhandlung auf dem Rathausplatz zu besitzen? Nun, wie wäre es damit, das Land zu pachten, auf dem sie steht! Und das Gute daran ... es geht! Alle aus dem Brettspiel MONOPOLY bekannten Straßen und Plätze sowie einige neue Gebiete am Hafen und zwei neue Versorgungsunternehmen können bei Versteigerungen erworben werden. Wenn Sie ein Grundstück pachten, erhalten Sie von allen Geschäften im betreffenden Häuserblock Miete.

Den Stein ins Rollen bringen

Wählen Sie einen Block aus und klicken Sie auf die Taste **Pacht erwerben oder verkaufen** (eine Hand, die Papiergeld hält) links von der MFL. Dies öffnet ein Fenster mit der Taste „Block pachten“ und einem vorgeschlagenen Eröffnungsgebot.

Ein Eröffnungsgebot machen

Benutzen Sie die Tasten + und – neben dem Gebot, um den angegebenen Betrag zu verändern. Klicken Sie dann auf **Block pachten**, um den Block zur Versteigerung zu bringen und das eingestellte Eröffnungsgebot selbst abzugeben.

Hinweis: Zu jeder Zeit kann nur ein Block versteigert werden. Wenn Sie auf „Pacht erwerben oder verkaufen“ klicken, während ein

anderer Block versteigert wird, erscheint eine Meldung in der MFL, die sie genau darauf aufmerksam macht.

Die 2-Minuten-Warnzeit

Nach Auslösung einer Versteigerung wird ein Countdown von 2 Minuten gestartet. Erst dann findet die Versteigerung tatsächlich statt. Dadurch haben alle Spieler Gelegenheit, sich den fraglichen Block anzusehen. Die Zahl der verbleibenden Sekunden wird unter dem Auktionshammer angezeigt.

Klicken Sie auf die **Auktionshammer**-Taste, um zusätzliche Informationen zu erhalten. Wenn Sie auf irgendeine andere Stelle der Leiste klicken, kommen Sie direkt zu dem Block. **Wichtig!** In einem zur Versteigerung anstehenden Block darf nicht mehr gebaut werden. Erst nach Abschluss der Versteigerung ist es wieder möglich, dort zu bauen.

Für Blocks anderer Spieler bieten

Sie können nicht nur für Blocks im Besitz der Stadt bieten, sondern jedem Gegner ein Angebot für einen seiner Blocks machen. Nimmt der Spieler an, so wird der Block wie üblich zur Versteigerung gebracht, und Ihr Angebot dient als Eröffnungsgebot.

Vorteile durch Grundbesitz

Blocks zu pachten kann eine sehr effektive Strategie sein, denn dadurch erhalten Sie von Ihren Konkurrenten regelmäßig Geld!

Mieteinnahmen von Geschäften auf Ihrem Grundbesitz

Wenn Sie einen Häuserblock besitzen, erhalten Sie Miete von allen Geschäften dort. **Ausnahme:** Ihre eigenen Geschäfte brauchen keine Miete zu bezahlen. Die Höhe der Miete für ein Geschäft hängt vom relativen Prestige des Blocks und von der Größe des Gebäudes ab.

Der Besitzer eines Blocks darf außerdem das Prestige des Blocks erhöhen, indem er dort Parkflächen einrichtet. Parkflächen machen den Block für die Bürger deutlich attraktiver und bringen eventuell zusätzliche Kunden. Dem aktuellen Besitzer eines Blocks gehören

alle Parkflächen dort, ganz gleich, wer sie ursprünglich eingerichtet hat.

Wer einen Block von der Stadt pachtet, kann überdies gegnerische Geschäfte im betreffenden Block zu einem Pauschalpreis aufkaufen, der vom Wert des Gebäudes und der Mietdauer unter dem gegenwärtigen Besitzer abhängt.

Alleinige Baurechte

Wenn Sie den Zuschlag bei einer Versteigerung erhalten und neuer Besitzer eines Grundstücks werden, sind die Baurechte für den versteigerten Block vorübergehend aufgehoben. Nur der neue Besitzer kann sie wieder vergeben. In diesem Fall erhält er für 24 Stunden die alleinigen Baurechte, und erst nach Ablauf der 24 Stunden kann wieder jeder Spieler in dem betreffenden Block bauen. Wie man sich leicht denken kann, ist es eine wichtige Entscheidung, wann man die Baurechte vergibt.

Ein MONOPOL aufbauen

Wenn Sie ein „Monopol“ bei einer Farbgruppe erreichen, also alle Blocks dieser Farbe besitzen, können Sie Geschäfte in den betreffenden Blocks zu stark reduzierten Preisen aufkaufen. Darüber hinaus können Sie Hotels auf Grundstücken bauen, bei denen Sie eine Monopolstellung haben. Hotels locken Touristen in die Stadt, und wenn Sie der einzige Spieler mit Hotels sind, können Sie finanziell alleine abräumen! Ist ein Hotel einmal gebaut, so bleibt es bestehen, selbst wenn Sie das Monopol wieder verlieren, durch das Sie das Hotel bauen konnten.

Die Versorgungsunternehmen (VU) und die Bahnhöfe

Auch als Pächter von Versorgungsunternehmen oder Bahnhöfen können Sie eine Menge Geld verdienen. Näheres finden Sie auf den Seiten 16-17.

Die Pachtdauer von 25 Jahren

Wenn Sie Ihre Konkurrenten bei einer Versteigerung überbieten, erwerben Sie eine Pacht für 25 Jahre. Da jeder Spieltag fünf Jahren entspricht, sind Sie für 5 Spieltage Besitzer des Blocks, also für etwa 50 Minuten Echtzeit.

Was hat das alles zu bedeuten?

Das bedeutet, dass sich die Stadt ständig im Wandel befindet und sich ein Status Quo gar nicht erst entwickeln kann. Für Sie kann das sowohl gut als auch schlecht sein. Gut, weil Sie die beherrschende Stellung eines Konkurrenten aufbrechen können, und schlecht, weil Ihre Gegner genau das Gleiche bei Ihnen tun können.

Um ein Monopol bei einer Farbe aufzubauen, ist gutes Timing erforderlich. Schließlich wollen Sie nicht, dass die Pachtdauer des ersten Blocks einer Farbgruppe gerade dann abläuft, wenn Sie den letzten Block dieser Gruppe ersteigern. Wenn die Errichtung von Hotels die Hauptmotivation für Sie ist, ein Monopol aufzubauen, sollten Sie außerdem sichergehen, dass Sie genug Geld zur Verfügung haben, um das Hotel auch zu bauen, bevor die Pachtdauer des ersten Blocks abläuft.

Die verbleibende Pachtdauer eines Häuserblocks wird in der MFL angezeigt, wenn der betreffende Block gewählt ist. Um einen stadtweiten Überblick zu bekommen, können Sie auch zur Stadtansicht wechseln und sich die verbleibende Pachtdauer für alle Blocks anzeigen lassen. Klicken Sie dazu in der Stadtansicht erst auf die orangefarbene Taste ‚Information‘ und dann in der oberen Symbolleiste auf die grüne Taste ‚Block-Besitz‘, auf der Schlüssel abgebildet sind.

Eine Pacht verkaufen

Es könnte passieren, dass Sie sich überlegen müssen, eine Pacht wieder zu verkaufen. Wählen Sie dazu den Block aus und klicken Sie auf die Taste **Pacht erwerben oder verkaufen** (eine Hand, die Papiergeld hält) links von der MFL. Dann erscheint ein Fenster mit der Taste **Pacht verkaufen**. Wenn ein Block auf diese Weise zur Versteigerung kommt, gibt die Stadt das Eröffnungsgebot ab. Erhöht kein anderer Spieler das Gebot, so kauft die Stadt die Pacht für das Eröffnungsgebot zurück. Nach der Versteigerung befindet sich der Block dann wieder im Besitz der Stadt.

VERSTEIGERUNGEN – ES HAGELT GEBOTE



Alle Grundstücke werden bei Versteigerungen ge- und verkauft. Anders als beim Brettspiel MONOPOLY können Blocks bei **MONOPOLY TYCOON** nicht direkt zwischen den Spielern gehandelt werden. Alle Spieler müssen bei jeder Versteigerung erscheinen — ohne Ausnahme.

Bei den Versteigerungen können die Spieler bieten, passen oder aussteigen.

Block-Information

Unter „Blockaufteilung“ werden alle Geschäfte aufgeführt, die sich im zur Versteigerung anstehenden Block befinden. Auf der Minikarte wird hervorgehoben, wo der Block innerhalb der Stadt liegt.

Bieten

Wenn Sie ein Gebot abgeben möchten, klicken Sie einfach auf einen der drei Geldbeträge — € 50, € 100 oder € 500. Sie erhöhen dann das aktuelle Gebot um den gewählten Betrag.

Passen

Wenn Sie weiter an der Versteigerung teilnehmen, aber das Gebot nicht erhöhen möchten, klicken Sie auf **Passen**.

Aussteigen

Um sich ganz aus der Versteigerung zurückzuziehen, klicken Sie einfach auf **Aussteigen**.

Der Timer

Immer wenn ein neuer Spieler an die Reihe kommt, startet der Timer von vorne. Erreicht er 0, bevor der Spieler geboten oder gepasst hat, so steigt dieser automatisch aus der Versteigerung aus.

Den Zuschlag erhalten

Wenn alle anderen Spieler ausgestiegen sind, erhält der verbleibende Spieler auf 25 Jahre die Pacht für den versteigerten Block.

Bieten beschleunigen

Wenn Sie möchten, dass alles etwas schneller geht, können Sie auf das Kästchen **Bieten beschleunigen** klicken. Ist es aktiviert, so bieten alle vom Computer gesteuerten Spieler schneller. Sobald Sie an die Reihe kommen, geht alles wieder langsamer.

DAS PRESTIGE EINES BLOCKS STEIGERN

Jeder Häuserblock besitzt einen bestimmten Prestigewert, der durch das Anlegen von Parkflächen noch gesteigert werden kann.

Wichtig! Sie müssen Besitzer eines Blocks sein, um dort einen Park bauen zu können.

Die Prestigewerte der Häuserblocks können Sie sich in der Stadtansicht anzeigen lassen. Klicken Sie dazu auf die orangefarbene **Informations**-Taste und dann auf die grüne Taste **Prestige**. Die Prestigewerte der Blocks werden in Form von Sternen angezeigt (eins bis fünf vom niedrigsten bis zum höchsten Prestige).

Der Parkflächen-Effekt

Jeder Block besteht aus einem Raster 7 x 7, so dass es insgesamt 49 Baufelder gibt. Für je 10 in Parkflächen umgewandelte Felder steigt das Prestige des Blocks um einen Stern. Ein einzelnes Parkfeld bringt also 10% des nächsten Sterns ein und hat entsprechende Wirkung auf die Bürger.

Hinweis: Obwohl nicht mehr als fünf Sterne erreicht werden können, haben nicht alle Grundstücke mit fünf Sternen in den Augen der Bürger den gleichen Prestigewert.

AUFBAU EINES ERFOLGREICHEN EINKAUFSZENTRUMS

Die Bürger besuchen mit Vorliebe jene Blocks, in denen mehrere der von ihnen gesuchten Waren angeboten werden. Weitere Faktoren bei der Entscheidung, wo ein Bürger einkauft, sind Preis, Gebäudequalität und das Prestige der Umgebung. Wenn sich die Geschäfte in einem Block sinnvoll ergänzen, kommen die Bürger bevorzugt dorthin.

TAG ODER NACHT?

Die Geschäfte in MONOPOLY CITY lassen sich in zwei Gruppen einteilen: Die tagsüber geöffneten Läden und die nachts geöffneten Unterhaltungszentren. Tagesöffnungszeiten gehen von 9 a.m. bis 5 p.m., während die nächtlichen Geschäftszeiten um 6 p.m. beginnen und um Mitternacht enden.

Wenn Sie in einem Block nur Geschäfte einer Gruppe bauen, kann das Ihren Gewinn steigern. Weitere Informationen über die verschiedenen Geschäftstypen finden Sie in **Übersicht 2: Die Geschäfte**.

ERGÄNZENDE GESCHÄFTE

Der Bau von Geschäften, die sich gegenseitig sinnvoll ergänzen, ist eine sichere Methode, Kundschaft anzulocken. Vermeiden Sie es, Waren unnötig mehrfach anzubieten, besonders wenn die Geschäfte mit mehreren Warentypen verfügbar werden.

DIREKTER GESCHÄFTSKRIEG

Wenn Sie einem gegnerischen Geschäft mit einem Geschäft vergleichbaren Typs direkte Konkurrenz machen, kann es zu einem Absatzkampf kommen, mit dem Sie Ihren Gegner eventuell verdrängen können. Im direkten Vergleich spielen für die Kunden auch die Gebäudequalität und natürlich der eingestellte Warenpreis eine Rolle.

AUFFÜLLEN DER WARENLAGER

In jedem Ihrer Geschäfte werden bestimmte Waren verkauft. Die Geschäfte können auf drei verschiedene Weisen neue Waren erhalten.

Neue Waren um 6 a.m.

Jeden Tag um 6 a.m. werden die Lager aller Geschäfte mit Waren aufgefüllt.

Wichtig! Denken Sie an die voraussichtlichen Kosten für das Auffüllen all Ihrer Warenlager.

Neue Waren bei Neubau

Wenn ein neues Geschäft gebaut wird, erhält es sofort Waren, vorausgesetzt, die Errichtung des Gebäudes wird nach 6 a.m. und vor Ladenschluss beendet. Außerhalb dieser Zeit erhält das Geschäft keine Waren. Dadurch soll verhindert werden, dass über Nacht Waren verloren gehen. Die Baukosten eines Geschäfts hängen daher von der Tageszeit ab, zu der das Geschäft gebaut wird.

Neue Waren durch die Ereigniskarte ,Zusätzliche Warenlieferung'

Es gibt eine Ereigniskarte, mit der Sie sofort das Lager eines Geschäfts Ihrer Wahl auffüllen können. Wenn sie klug eingesetzt wird, kann diese Karte den Gewinn eines erfolgreichen Geschäfts mehr als verdoppeln.

Wertverlust über Nacht

Über Nacht verlieren alle Geschäfte 50% der am vergangenen Tag nicht verkauften Waren. Von diesem Wertverlust sind alle Waren betroffen, ganz gleich, ob sie verderben können oder nicht. Stellen Sie daher sicher, dass Sie nicht zu viele Einheiten teurer Waren wie Schmuck und Antiquitäten verlieren.

Umbau bestehender Geschäfte

Wenn ein Geschäft nicht gut läuft, möchten Sie es vielleicht zu einem anderen Geschäft umbauen, das andere Waren anbietet. Das können Sie jederzeit tun, indem Sie das Geschäft auswählen und dann auf die orangefarbene **Umbauen**-Taste neben der MFL klicken. Sie bekommen eine Liste geeigneter Geschäftstypen angezeigt, in die Sie Ihr Geschäft umbauen können. **Hinweis:** Es erscheinen nur die Geschäfte auf der Liste, die denselben Grundriss haben können wie das bestehende Geschäft. Sind Sie mit den veranschlagten Kosten einverstanden, klicken Sie einfach auf die Umbauen-Taste oben.

WOHNBLOCKS

Wohnblocks sind in der Regel längst nicht so gewinnträchtig wie Geschäfte. Falls nicht ein großer Teil der Bürger außerhalb lebt und nach MONOPOLY CITY pendelt, wird es schwer sein, mit diesem Gebäudetyp richtig Gewinn zu machen. Sind Wohnungen jedoch knapp, und viele Bürger sind zum Pendeln gezwungen, so können die Mietpreise steigen und Ihre Einkünfte deutlich erhöhen.

Vorsicht: Wenn Sie die Mieten erhöhen, überlegen es sich Ihre Mieter, ob sie noch bei Ihnen wohnen bleiben wollen.

KUNDENNAHE

Bürger kaufen gerne in der Nähe ihres Wohnortes ein. Jeder Spieler, der in der Nähe eines Wohnblocks ein Geschäft besitzt, kann die Bewohner besonders leicht als Kunden gewinnen.

Wenn Sie nach einem Platz für ein neues Einkaufszentrum suchen, sollten Sie sich auf die Nachbarschaft der dichter bewohnten Gegenden konzentrieren. Wohnen vor der Schwelle Ihrer Läden viele potentielle Kunden, so ist das eine gute Basis für Wachstum und Erfolg.

ZUM HIMMEL EMPOR

Wohnblocks können höher gebaut werden als die meisten anderen Gebäude in der Stadt. Da sie in Bezug auf ihren Landverbrauch recht teuer sind, ist es oft vorteilhafter, in die Höhe zu bauen statt in die Breite. So bleibt mehr Grundstücksfläche für andere, profitablere Gebäude übrig.

MIETPREISE

Sie müssen sich überlegen, ob Sie mit Ihren Wohnblocks Gewinn machen möchten, oder ob Sie sie eher als Lockangebote ansehen, um Kunden für Ihre Geschäfte in der Nähe zu gewinnen. Wenn die Miete zu hoch oder die Umgebung zu unattraktiv ist, werden sich Ihre Mieter garantiert nach einer anderen Wohngelegenheit umsehen.

VERSORGUNGSUNTERNEHMEN

Es gibt vier Versorgungsunternehmen (VU) in MONOPOLY CITY: Das Wasserwerk, das Gaswerk, das Elektrizitätswerk und die Telefongesellschaft. Jedes der Unternehmen ist in einem eigenen Block untergebracht und kann bei Versteigerungen wie alle anderen Blocks erworben werden.

KUNDEN DER VERSORGUNGSUNTERNEHMEN

Jedes Geschäft in der Stadt bezahlt jeden Tag Geld für die Leistungen der Versorgungsunternehmen, die es in Anspruch nimmt. Die Höhe der Beträge unterscheidet sich zwar nach Geschäftstypen, doch die Kosten bleiben für jedes einzelne Geschäft das ganze Spiel über konstant. Der Gewinn der Versorgungsunternehmen steigt daher mit der Zahl der Geschäfte in der Stadt.

Das Elektrizitätswerk

Die Geschäftstypen, die am meisten Strom pro Gebäudeeinheit verbrauchen, sind Spielhallen, Kinos und Ballsäle.

Das Gaswerk

Die Geschäftstypen, die am meisten Gas pro Gebäudeeinheit verbrauchen, sind Bäckereien, Metzgereien, Cafes, Bistros und Restaurants.

Das Wasserwerk

Die Geschäftstypen, die am meisten Wasser pro Gebäudeeinheit verbrauchen, sind Fischmärkte, Cafes, Bistros, Schnellimbisse und Restaurants.

Die Telefongesellschaft

Die Geschäftstypen mit den höchsten Telefonkosten pro Gebäudeeinheit sind Kaufhäuser, Restaurants, Arztpraxen, Telefonläden und Reisebüros.

MIT DEN VERSORGUNGSUNTERNEHMEN GELD VERDIENEN

Als Besitzer eines einzelnen Versorgungsunternehmens erhalten Sie 25% seiner täglichen Einnahmen. Wenn Ihnen beispielsweise das

Wasserwerk gehört, erhalten Sie ein Viertel aller Beträge, die von den Geschäften in der Stadt fürs Wasser bezahlt werden.

Wenn die Stadt wächst und mehr Geschäfte gebaut werden, nehmen die Versorgungsunternehmen mehr Geld ein. Dadurch werden Sie auch für ihren Besitzer lukrativer.

Wenn Ihnen zwei Versorgungsunternehmen gehören, erhalten Sie von jedem Unternehmen 50% der Tageseinnahmen. Besitzen Sie drei Unternehmen, werden 75% der Einnahmen aller Unternehmen an Sie abgeführt. Am lohnendsten ist es, alle vier Unternehmen zu besitzen — dann fließen 100% der Einnahmen in Ihre Tasche!

DIE BAHNHÖFE

Es gibt vier Bahnhöfe in MONOPOLY CITY: Nordbahnhof, Westbahnhof, Hauptbahnhof und Südbahnhof. Sie können genau wie normale Blocks bei Versteigerungen erworben werden.

Die Bahnhöfe zu besitzen, kann ausgesprochen lukrativ sein. Die garantierten Einnahmen liegen zwar deutlich unter denen der Versorgungsunternehmen, aber der Fahrkartenverkauf kann eine lohnende zusätzliche Einnahmequelle darstellen.

BENUTZUNG DER BAHNHÖFE DURCH DIE BÜRGER

Alle Bürger, die in der Stadt keine Wohnung finden, werden mit der Bahn in die Stadt pendeln. Außerdem werden Touristen mit der Bahn in die Stadt kommen.

Morgens kommen die Leute etwa gleich verteilt auf alle Bahnhöfe in die Stadt. Wer die Stadt jedoch abends mit der Bahn verlässt, wählt den nächstgelegenen Bahnhof. **Tipp:** Darauf lässt sich eine Einkommensstrategie aufbauen.

BAHNHOFSEINKÜNFTE

Die Bahnhöfe nehmen durch Frachtverkehr pauschal € 800 pro Tag ein, plus das Geld aus dem Fahrkartenverkauf. Jeder Bürger oder Tourist, der in die Stadt kommt, zahlt an den entsprechenden Bahnhof € 5. Denselben Betrag bezahlen Leute, die die Stadt abends oder nachts verlassen.

Die Einkünfte des Südbahnhofs könnten an einem recht betriebsamen Tag etwa so aussehen:



- Fahrkartenverkauf an 50 Passagiere, die in die Stadt kommen:
€ 250
- Fahrkartenverkauf an 42 Passagiere, die die Stadt verlassen:
€ 210
- Einnahmen aus Frachtverkehr: € 800
- Tageseinnahmen des Südbahnhofs insgesamt: € 1,260

IHR ANTEIL AN DEN EINNAHMEN

Wenn Ihnen ein oder mehrere Bahnhöfe gehören, erhalten Sie einen Teil der Einnahmen oder sogar die gesamten Einnahmen. Der Prozentsatz hängt davon ab, wie viele Bahnhöfe Sie besitzen.

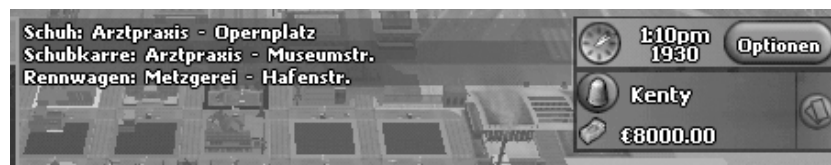
Wenn Ihnen ein Bahnhof gehört, erhalten Sie 25% von den Tageseinnahmen dieses Bahnhofs.

Wenn Ihnen zwei Bahnhöfe gehören, erhalten Sie 50% von den Tageseinnahmen beider Bahnhöfe, was Ihre Einnahmen im Eisenbahnbereich effektiv vervierfacht.

Wenn Ihnen drei Bahnhöfe gehören, lohnt sich die Sache langsam richtig. Sie erhalten 75% von den Tageseinnahmen aller drei Bahnhöfe.

Wenn Ihnen alle vier Bahnhöfe gehören, können Sie sich bald zur Ruhe setzen! Sie erhalten dann volle 100% der Tageseinnahmen aller vier Bahnhöfe.

EREIGNISMELDUNGEN

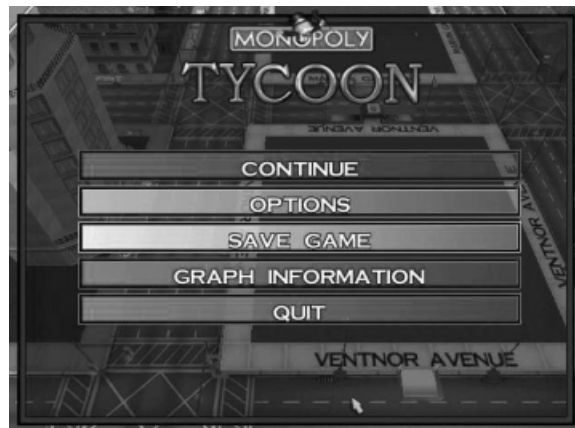


Wenn ein anderer Spieler etwas kauft, verkauft oder baut, wird eine Ereignismeldung ausgelöst, die oben auf dem Bildschirm erscheint. Alle Meldungen werden angezeigt, wobei neuere unter den alten

erscheinen. Jede Meldung bleibt für eine bestimmte Zeit auf dem Bildschirm, dann verschwindet sie, und die anderen Meldungen werden nach oben gerückt.

Hinweis: In der Stadtansicht sind Ereignismeldungen nicht sichtbar.

OPTIONEN IM SPIEL



Sie kommen zum Optionsmenü, indem Sie entweder die **Esc**-Taste der Tastatur drücken oder die Taste **Optionen** in der oberen rechten Ecke des Bildschirms anklicken.

WEITER

Hiermit setzen Sie das aktuelle Spiel fort.

OPTIONEN



Hier können Sie die Sound-, Grafik- und Spieleinstellungen verändern.

Sound

Wenn Sie auf diese Taste klicken, können Sie die Soundeinstellungen ändern. Klicken Sie auf Ok, wenn Sie fertig sind.

Grafik

Wenn Sie auf diese Taste klicken, können Sie die Grafikeinstellungen ändern. Klicken Sie auf Ok, wenn Sie fertig sind.

Spiel

Wenn Sie auf diese Taste klicken, können Sie die Spielsteuerung einstellen. Klicken Sie auf Ok, wenn Sie fertig sind.

SPIEL SICHERN



Sie können das Spiel jederzeit sichern, indem Sie entweder die **Esc**-Taste der Tastatur drücken oder auf die Taste **Optionen** in der oberen rechten Ecke des Bildschirms klicken. Beides pausiert das Spiel und bringt Sie ins Optionsmenü.

Klicken Sie im Optionsmenü auf **Spiel sichern**, um ins Sicherungsfenster zu gelangen. Dort können Sie entweder auf **Neu** klicken, um das Spiel unter einem neuen Namen zu sichern, oder auf einen bestehenden Spielstand in der Liste links, um diesen zu überschreiben.

SPIEL-STATISTIK



Klicken Sie auf diese Taste, um eine grafische Übersicht über den Erfolg der Spieler im Verlauf des Spiels zu erhalten. Die wichtigsten Erfolgskategorien sind Bargeld, Anzahl der Geschäfte, Geschäftswert und Verkäufe. Klicken Sie einfach auf die kleinen Pfeile, um durch die verschiedenen Kategorien zu blättern. **Hinweis:** Diese Informationen werden nach Spielende noch einmal in einer Abschluss-Statistik angezeigt.

BEENDEN

Klicken Sie auf diese Taste, um das aktuelle Spiel zu beenden und ins Hauptmenü zurückzukehren.

EIN GESICHERTES SPIEL LADEN



Um ein gesichertes Spiel zu laden, klicken Sie im Hauptmenü auf **SPIEL LADEN**. Wählen Sie aus der Liste das Spiel, das Sie laden möchten, und klicken Sie dann auf **OK**.

NEUE SPIELERPROFILE ERSCHAFFEN



Verschiedene Spieler können **MONOPOLY TYCOON** auf demselben Computer spielen, indem sie einfach ihre eigenen Spielerprofile erschaffen. Jeder Spieler kann seine Fortschritte in den Szenarien dann sichern, ohne die Daten der anderen Spieler zu beeinflussen.

Wie Sie ein neues Spielerprofil erschaffen

- Gehen Sie ins Hauptmenü.
- Klicken Sie auf die **Name**-Taste (dort erscheint der Name des aktuellen Spielers) und dann auf **Neu**.
- Geben Sie den Namen des neuen Spielers ein.
- Klicken Sie auf **Ok**, um das neu geschaffene Spielerprofil auszuwählen.

WEITERE SZENARIEN FREISCHALTEN

Wenn Sie ein Szenario abschließen (gleich, auf welcher Schwierigkeitsstufe), wird das nächste Szenario freigeschaltet, so dass Sie es spielen können. Die ersten fünf Szenarien sind recht einfache Angelegenheiten, die Ihnen den Einstieg ins Spiel erleichtern sollen. Danach wird es allerdings schwieriger, sich die Trophäen (Bronze-, Silber- oder Gold-Pokal) zu holen.

MEHRSPIELER-PARTIEN

Zwei bis sechs Spieler können über Local Area Network (LAN) oder das GameSpy-Netzwerk gegeneinander antreten.

ÜBER LAN SPIELEN

Um über LAN spielen zu können, braucht jeder Spieler eine Version von **MONOPOLY TYCOON**, und die Spiel-CD muss sich im CD-ROM-Laufwerk befinden.

Klicken Sie im Hauptmenü zunächst auf die **Mehrspieler**-Taste.

Ein LAN-Spiel einleiten



Klicken Sie auf **Einleiten**. Damit kommen Sie zur Szenario-Wahl. Haben Sie sich ein Szenario und eine Schwierigkeitsstufe ausgesucht, so klicken Sie auf **Ok**. Anschließend können Sie sich einen Charakter auswählen.

Das Spiel starten



Ihr Charakter erscheint im Spielerplatz ganz links. Sie können Ihren Charakter wechseln, indem Sie unter dem Bild des Charakters auf die Pfeile nach rechts und links klicken.

Sobald andere Spieler sich in Ihr Spiel einklinken, erscheinen sie in den Plätzen rechts von Ihrem Charakter. Wenn alle Spieler da sind, klicken Sie auf die **Start**-Taste, um das Spiel zu beginnen.

Hinweis: Sie können Computer-Spieler hinzufügen, indem Sie auf das Vorhängeschloss unter einem leeren Platz klicken.

An einem LAN-Spiel teilnehmen

Klicken Sie im Hauptmenü auf die **Mehrspieler**-Taste und warten Sie, bis die verfügbaren Sessions angezeigt werden. Klicken Sie auf das Spiel, an dem Sie teilnehmen möchten und dann auf die **Teilnehmen**-Taste (diese wird erst aktiv, wenn eine gültige Session gewählt ist). Damit gelangen Sie zur Charakterwahl, in der Ihr Charakter einen der Spielerplätze einnimmt. Sie können Ihren Charakter daran erkennen, dass es der einzige ist, unter dessen Bild Pfeile nach rechts und links erscheinen.

Klicken Sie auf diese Pfeile, um den Charakter zu wechseln, den Sie während des Spiels übernehmen. Wenn Sie den gewünschten Charakter gefunden haben, klicken Sie auf die grüne Box unter dem Bild des Charakters. Ein Häkchen in der Box zeigt dem Host an, dass Sie Ihre Charakterwahl abgeschlossen haben.

Wenn Sie an die anderen Spieler Nachrichten verschicken möchten, während Sie auf den Beginn des Spiels warten, tippen Sie den Text einfach in das Nachrichtenfenster ein und drücken Sie die Eingabetaste, um die Nachricht abzuschicken.

Das Spiel beginnt, sobald der Host auf die Start-Taste klickt.

Chat-Nachrichten im Spiel

Sie können mit anderen Spielern chatten, indem Sie auf die Spielersymbole in der Spieler-Vergleichsleiste klicken. Dann wird das Nachrichten-Fenster geöffnet, und das angeklickte Symbol erscheint unter „An:“. Klicken Sie auf die Symbole anderer Spieler in der Leiste, so werden diese zur Liste der Empfänger hinzugefügt. Wenn Sie auf ein Symbol in der Empfängerliste klicken, wird es wieder entfernt. Mit der Taste **Alle** können Sie die Symbole all Ihrer Gegner in die Liste einfügen.

Geben Sie einfach den gewünschten Text ein – er erscheint im Nachrichtenfenster. Wenn Sie die Eingabetaste drücken, wird die Nachricht an alle Spieler unter „An:“ verschickt. **Hinweis:** Um die Nachricht abubrechen, klicken Sie auf **Schließen**, ohne die Eingabetaste zu betätigen.

Chat-Nachrichten: Infogrames Interactive überprüft oder kontrolliert den Inhalt der mit diesem Produkt verschickten Chat-Nachrichten nicht und lehnt jede Verantwortung dafür ab. Die Benutzung der Textnachrichten-Option des Spiels oder sonstiger „Chat“-Funktionen des Internets, ob auf Text- oder Stimmenbasis, geschieht auf eigenes Risiko. Wir empfehlen Ihnen, Ihre Identität oder andere persönliche Informationen nicht über Chat-Nachrichten preiszugeben. Kinder sollten sich an Ihre Eltern oder Erziehungsberechtigten wenden, bevor sie die Chat-Nachrichten-Funktion benutzen oder wenn Sie eine Chat-Nachricht erhalten, deren Inhalt sie beunruhigt.

ÜBER DAS GAMESPY-NETZWERK SPIELEN

Wichtig! *MONOPOLY TYCOON* benutzt die GameSpy Arcade.

INSTALLATION VON GAMESPY

GameSpy ermöglicht es Ihnen, *MONOPOLY TYCOON* über das Internet zu spielen, indem es Sie mit anderen Spielern in Verbindung bringt. Bei der Installation von *MONOPOLY TYCOON* werden Sie gefragt, ob Sie auch die GameSpy Arcade installieren möchten. Wir empfehlen Ihnen, dieses Programm zu installieren. Falls Sie sich entscheiden, die GameSpy Arcade-Software vorerst nicht zu installieren, können Sie dies später über das Windows-Startmenü immer noch tun.

Um die GameSpy Arcade zu installieren, machen Sie Folgendes:

- Linksklicken Sie auf das Startsymbol in der Taskleiste.
- Linksklicken Sie auf Programme.
- Linksklicken Sie auf das Verzeichnis, in das Sie *MONOPOLY TYCOON* installiert haben.

Hinweis: Das Standard-Verzeichnis ist Programme\Infogrames*MONOPOLY TYCOON*. Wenn Sie das Spiel in ein anderes Verzeichnis installiert haben, müssen Sie dieses Verzeichnis auswählen.

- Linksklicken Sie auf **MONOPOLY TYCOON**.
- Linksklicken Sie auf „GameSpy Arcade installieren“.
- Folgen Sie den Anweisungen der GameSpy Arcade.

DIE GAMESPY ARCADE STARTEN

Um die GameSpy Arcade zu starten, machen Sie Folgendes:

- Linksklicken Sie auf das Startsymbol in der Taskleiste.
- Linksklicken Sie auf Programme.
- Linksklicken Sie auf das Verzeichnis GameSpy Arcade.
- Linksklicken Sie auf das GameSpy Arcade-Symbol (ein grüner Spion in einem grünen Kreis).

Hinweis: Wenn Sie die Anwendung GameSpy Arcade vorher noch nicht gestartet haben, werden Sie gebeten, einen GameSpy-Account einzurichten.

EINEN GAMESPY-ACCOUNT EINRICHTEN

Um **MONOPOLY TYCOON** über die GameSpy Arcade spielen zu können, müssen Sie einen GameSpy-Account (Zugangsberechtigung/Anwenderprofil) einrichten. Das geht so:

- Starten Sie die GameSpy Arcade.
- Geben Sie im Fenster „Creating or Locating Account“ (Account einrichten oder suchen) Ihre Email-Adresse ein und linksklicken Sie dann auf „Next“ (Weiter).
- Sofern Ihre Email-Adresse nicht bei GameSpy registriert ist, erscheint ein Fenster, in dem Sie gefragt werden, ob Sie einen neuen Account einrichten möchten. Linksklicken Sie auf YES (JA).
- Sie gelangen dann zum Fenster „New Account, Enter Password“ (Neuer Account, Passwort eingeben). Wählen Sie ein Passwort für

die GameSpy Arcade und geben Sie dieses in die beiden Textfelder „password“ (Passwort) und „verify password“ (Passwort bestätigen) ein. Klicken Sie anschließend auf „NEXT“ (WEITER).

- Jetzt erscheint das Fenster „Nickname“ (Spitzname). Geben Sie den Namen ein, den Sie im Spiel benutzen möchten, und klicken Sie dann auf „NEXT“.
- Als Nächstes erscheint das Fenster „Connection Information“ (Verbindungs-Information). Wählen Sie rechts Ihren Verbindungstyp und klicken Sie dann auf „NEXT“.
- Sie kommen zum Fenster „Where are You“ (Woher kommen Sie). Wählen Sie rechts Ihr Land.
- Klicken Sie in das Informationsfeld „ZIP/Postal Code“ (Postleitzahl) und geben Sie die betreffende Information ein. Klicken Sie danach auf „NEXT“.
- Es folgt das Fenster „Personal Info“ (persönliche Informationen). Geben Sie auch hier die Informationen in die betreffenden Felder ein und klicken Sie auf „NEXT“.
- Jetzt erscheint das Fenster „Other Info“ (weitere Informationen). Geben Sie die Informationen ein und klicken Sie auf „NEXT“.
- Nun gelangen Sie zum Fenster „Quick Marketing Survey“ (schnelle Marketing-Umfrage). Geben Sie die Informationen ein und klicken Sie auf „NEXT“.
- Anschließend kommen Sie zum Fenster „Special Offers from Yesmail“ (besondere Angebote von Yesmail). Geben Sie die Informationen ein und klicken Sie auf „NEXT“.
- Den Abschluss macht das Fenster „End of Wizard“. Klicken Sie auf „LOGIN“.
- Danach sollte die GameSpy Arcade starten.

MONOPOLY TYCOON ÜBER GAMESPY SPIELEN

Hinweis: Lassen Sie **MONOPOLY TYCOON** NICHT bereits im Hintergrund laufen. Anderenfalls erscheint die Fehlermeldung „**MONOPOLY TYCOON läuft bereits!**“. Sollte die Fehlermeldung erscheinen, so schließen Sie **MONOPOLY TYCOON**, bevor Sie die GameSpy Arcade erneut starten.

Um **MONOPOLY TYCOON** über GameSpy zu spielen, gehen Sie folgendermaßen vor:

- Starten Sie GameSpy.
- Wählen Sie das Anwenderprofil und geben Sie das Passwort ein.
- Klicken Sie auf „CONNECT“ (VERBINDEN).
- Die GameSpy Arcade sollte jetzt starten.

Auf der linken Seite des Bildschirms sehen Sie nun eine Reihe von Textfeldern.

Unter dem zweiten Feld, „Games“ (Spiele), sollte das **MONOPOLY TYCOON**-Spielsymbol erscheinen.

Klicken Sie auf das **MONOPOLY TYCOON**-Spielsymbol, um in die **MONOPOLY TYCOON**-Lobby zu gelangen.

In der **MONOPOLY TYCOON**-Lobby können Sie ein neues Spiel einleiten, an einem Spiel teilnehmen, die Liste der Spiele aktualisieren, sich Spielinformationen ansehen oder sich mit jedem anderen unterhalten, der sich ebenfalls in der Lobby selbst befindet.

Wenn das **MONOPOLY TYCOON**-Spielsymbol nicht unter „Games“ auftaucht, tun Sie Folgendes:

- Starten Sie die GameSpy Arcade.

- Sobald die GameSpy Arcade läuft und Sie eingeloggt sind, klicken Sie auf das GameSpy-Symbol in der Werkzeugleiste (obere linke Ecke des Bildschirms).
- Klicken Sie jetzt auf „Scan for Games“ (nach Spielen suchen).
- GameSpy wird Ihre Festplatte nun nach Software absuchen, die GameSpy unterstützt.
- Jetzt sollte **MONOPOLY TYCOON** unter dem Feld „Games“ erscheinen.

EIN NEUES SPIEL EINLEITEN

Wenn Sie auf „Create a Game“ (Spiel einleiten) klicken, werden Sie gebeten, die folgenden Informationen einzugeben:

Game (Spiel; das sollte immer **MONOPOLY TYCOON** sein)

Room Description (Raumbeschreibung; eine kurze Beschreibung des Spiels, das Sie einleiten möchten)

Maximum Players (maximale Spielerzahl; die maximale Anzahl von Spielern, die an Ihrem Spiel teilnehmen soll). An einer Partie **MONOPOLY TYCOON** können maximal 6 Spieler teilnehmen.

Game Type (Spieltyp; ein leeres Feld)

Create Room (Raum erschaffen; leitet ein Spiel ein, an dem andere teilnehmen können und bringt Sie in den Spielraum)

Cancel (abbrechen; bringt Sie zurück zur **MONOPOLY TYCOON**-Lobby)

AN EINEM SPIEL TEILNEHMEN

Wenn Sie ein Spiel finden, an dem Sie gerne teilnehmen möchten, wählen Sie das Symbol aus, das für das Spiel steht. Jetzt wird das Symbol „Join Game“ (am Spiel teilnehmen) aktiv. Wenn Sie darauf klicken, gelangen Sie in den Spielraum.

Hinweis: Sie können auch an einem Spiel teilnehmen, indem Sie in der *MONOPOLY TYCOON*-Lobby darauf doppelklicken.

Refresh List (Liste aktualisieren)

Diese Taste aktualisiert die gesamte Liste der Server.

DER SPIELRAUM

Im Spielraum stehen Ihnen mehrere grafische Symbole zur Verfügung.

Spielerbilder

Auf der rechten Seite des Bildschirms werden Symbole für die Spieler dargestellt, die sich in Ihre Partie eingeklinkt haben. Links von den Spielernamen sehen Sie ein kleines Licht. Wenn es rot ist, hat der betreffende Spieler die Ready-Taste noch nicht angeklickt. Wenn es grün ist, hat der Spieler signalisiert, dass er bereit ist.

Die Ready-Taste (bereit)

In der linken oberen Ecke des Bildschirms befindet sich eine kleine Taste mit der Bezeichnung Ready (bereit). Sie zeigt dem Host an, dass der Spieler bereit ist, das Spiel zu beginnen. Sobald ein Spieler diese Taste angeklickt hat, sollte das Licht links von seinem Namen von rot auf grün umspringen.

Die Launch-Taste (starten)

Die Launch-Taste befindet sich rechts von der Ready-Taste. Sobald der Host die Ready-Taste angeklickt hat, wird die Launch-Taste aktiv.

Hinweis: Es ist dem Host möglich, das Spiel mit dieser Taste zu starten, bevor alle anderen Spieler ihre Ready-Tasten betätigt haben. In diesem Fall nehmen die Spieler nicht teil, die noch nicht signalisiert haben, dass sie bereit sind. Der Host sollte daher sichergehen, dass links von den Namen aller Spieler ein grünes Licht leuchtet, bevor er die Launch-Taste betätigt.

Die Leave-Taste (verlassen)

Mit dieser Taste kann ein Spieler den Spielraum verlassen und in die Lobby zurückkehren.

MONOPOLY TYCOON ÜBER GAMESPY ARCADE STARTEN

Sobald alle Spieler bereit sind, das Spiel zu beginnen, kann der Host die Launch-Taste betätigen. Dadurch wird GameSpy minimiert und **MONOPOLY TYCOON** gestartet. Dieser Vorgang kann mehr als 30 Sekunden dauern. Sobald **MONOPOLY TYCOON** gestartet ist, folgen Sie den Anweisungen dort.

Hinweis: Wie in allen **MONOPOLY TYCOON**-Netzwerkspielen kann der Host einige Spielparameter einstellen. Dazu gehören das Spielziel und der Kontostand zu Beginn des Spiels. Diese Einstellungen können nur vorgenommen werden, BEVOR das eigentliche Spiel läuft.

WIE SIE IHRE IP-ADRESSE UNTER WINDOWS® 95/98/ME HERAUSFINDEN

Tun Sie Folgendes, wenn Sie Ihre IP-Adresse herausfinden möchten, um sie anderen Spielern mitzuteilen:

- 1) Starten Sie die Verbindung zu Ihrem Internet-Anbieter (Internet Service Provider). *Diese Verbindung muss bestehen, bevor Sie weitermachen.*
- 2) Klicken Sie auf START in der Windows® 95/98/Me-Taskleiste und dann auf AUSFÜHREN.
- 3) Geben Sie im AUSFÜHREN-Fenster „winipcfg“ ein (ohne die Anführungszeichen), und klicken Sie auf OK.
- 4) In der Zeile „IP-Adresse“ sehen Sie Ihre IP-Adresse für diese Session. **Hinweis:** Bei manchen Internet-Anbietern kann sich Ihre IP-Adresse bei jedem Login ändern.
- 5) Wenn Sie ein Spiel einleiten, müssen Sie den anderen Spielern Ihre gegenwärtige IP-Adresse mitteilen, damit sie an Ihrem Spiel teilnehmen können. Dies ist auf folgende Weisen möglich:

- **Email** – Benutzen Sie Ihr Email-Programm, um Ihre IP-Adresse an die anderen Spieler zu schicken, *ODER*
- **Telefon** – Rufen Sie die anderen Spieler auf einer zweiten Telefonleitung an und teilen Sie ihnen Ihre IP-Adresse mit, *ODER*
- **Chat-Programme oder Instant Message** – Benutzen Sie Programme wie ICQ oder AOL Instant Messenger, um Ihre IP-Adresse an die anderen Spieler zu schicken.

Hinweis: Für Spiele, die über die MSN Gaming Zone (früher Microsofts Internet Gaming Zone) spielbar sind, wird die IP-Adresse automatisch über die Zone ausgetauscht.

Nützliche Websites

ICQ – <http://www.mirabilis.com>

AOL Instant Messenger – <http://www.aol.com/aim/>

ÜBERSICHT 1: ALLE HÄUSERBLOCKS

Alle Grundstücke, Bahnhöfe und Versorgungsunternehmen aus dem Brettspiel MONOPOLY gibt es auch in **MONOPOLY TYCOON**. Da MONOPOLY CITY Hunderte von Bürgern beherbergt und versorgt, sind die Grundstücke in Erweiterung des Brettspiels zu einem festen Landschaftsbild angeordnet, das sich um einen Stadtpark in der Mitte erstreckt. Die Grundstücke befinden sich immer an derselben Stelle, auch wenn ihre Bebauung sich von Partie zu Partie unterscheiden wird.

DIE GRUNDSTÜCKE

Alle Grundstücke bilden Blocks, denen ein Grundprestige von ein bis fünf Sternen zugeordnet ist. Das Prestige eines Blocks gehört zu den Faktoren, welche ein Geschäft oder einen Wohnblock für die Bürger interessant oder uninteressant machen, je nach Einkommen.

Hinweis: In **MONOPOLY TYCOON** gibt es drei zusätzliche Blocks — Weserkai, Oderkai und Elbpier. Alle Blocks sind in der folgenden Aufstellung nach Prestige und Blockfarbe geordnet.

GRUNDSTÜCKE MIT 1 STERN

- Turmstraße
- Badstraße
- Weserkai
- Oderkai
- Elbpier

GRUNDSTÜCKE MIT 2 STERNEN

- | | |
|------------------|---------------|
| • Chausseestraße | • Seestraße |
| • Elisenstraße | • Hafenstraße |
| • Poststraße | • Neue Straße |

GRUNDSTÜCKE MIT 3 STERNEN

- | | |
|--------------------|-----------------|
| • Münchener Straße | • Theaterstraße |
| • Wiener Straße | • Museumstraße |
| • Berliner Straße | • Opernplatz |

GRUNDSTÜCKE MIT 4 STERNEN

- | | |
|------------------|-----------------|
| • Lessingstraße | • Rathausplatz |
| • Schillerstraße | • Hauptstraße |
| • Goethestraße | • Bahnhofstraße |

GRUNDSTÜCKE MIT 5 STERNEN

- Parkstraße
- Schlossallee

VERSORGUNGSUNTERNEHMEN UND BAHNHÖFE

Die Geschäfte in MONOPOLY CITY werden von diesen vier Versorgungsunternehmen beliefert:

- Elektrizitätswerk
- Wasserwerk
- Gaswerk
- Telefongesellschaft

Außerdem gibt es die vier Bahnhöfe aus dem Brettspiel MONOPOLY:

- Nordbahnhof
- Westbahnhof
- Hauptbahnhof
- Südbahnhof

Zusätzlich prägen bereits folgende Gebäudekomplexe das Stadtbild:

- Polizeistation
- Krankenhaus
- Museum & Kunstgalerie
- Jachthafen
- Flughafen
- Universität
- Bus- & Taxizentrale
- Zoo
- Schule & Bücherei

Hinweis: Diese Gebäudekomplexe können nicht erworben oder bebaut werden.

ÜBERSICHT 2: DIE GESCHÄFTE

Es gibt viele verschiedene Arten von Geschäften, die Sie bauen und betreiben können. Alle Geschäftstypen werden auf den nächsten Seiten mit den folgenden Angaben aufgeführt:

Angebot – Beschreibt die Waren, die in diesen Geschäften angeboten werden.

Versorgungskosten – *Beispiel:* Strom: 50 c Telefon: € 1
Gas: 50 c Wasser: 50 c

Alle Geschäfte werden von einigen oder allen der vier Versorgungsunternehmen beliefert. Hier sehen Sie, was dafür an die Versorgungsunternehmen gezahlt werden muss. Im Beispiel oben müssten für ein aus vier Feldern bestehendes Gebäude € 2 pro Tag für Strom, Gas und Wasser sowie € 4 pro Tag fürs Telefon gezahlt werden.

Geschäftszeiten – *Beispiel:* Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.

Hier erfahren Sie, ob das Geschäft tagsüber oder nachts geöffnet hat.

Warenkapazität – *Beispiel:* 4 pro Feld

Diese Zahl zeigt einfach an, wie viele Waren pro Feld in dem betreffenden Gebäude gelagert werden können. Bäckereien besitzen beispielsweise eine Warenkapazität von 4 pro Feld. Eine Bäckerei, die 2 Felder einnimmt, kann also 8 Laib Brot lagern.

Verfügbare Grundrisse:



Der Grundrissplan illustriert, welche Gebäudeformen und -größen für das gewählte Geschäft existieren. Die Bodenplatten können waagrecht oder senkrecht eingesetzt werden. Jedes Quadrat steht für ein Gebäudefeld. **Hinweis:** Alle Blocks bestehen aus einem Raster von 7 mal 7 Feldern.

AB 1930 VERFÜGBARE GESCHÄFTE



BÄCKEREI

Warenkapazität:	4 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Brot	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: € 2 Wasser: € 1	



BUCHHANDLUNG

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Bücher	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: € 1 Gas: 50 c Wasser: 50 c	



METZGEREI

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Fleisch	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: € 2 Wasser: € 1	



CAFE

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Snacks	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: € 3 Wasser: € 2	



BOUTIQUE

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Kleidung	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: € 1 Wasser: 50 c	



MILCHMARKT

Warenkapazität:	4 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Milchprodukte	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: € 1	



BISTRO

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Snacks	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: € 3 Wasser: € 2	



ARZTPRAXIS

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Gesundheitsbedarf	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: € 2 Gas: 50 c Wasser: € 1	



ELEKTROGERÄTEHANDLUNG

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Elektrogeräte	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



FISCHMARKT

Warenkapazität:	4 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Fisch	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: € 2	



MÖBELGESCHÄFT

Warenkapazität:	2 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Einrichtungsgegenstände/Möbel	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: € 1 Wasser: 50 c	



GEMÜSEGESCHÄFT

Warenkapazität:	4 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Obst & Gemüse	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: € 1 Wasser: € 1	



BAUMARKT

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Werkzeug & Baubedarf	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



JUWELIER

Warenkapazität:	1,5 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Schmuck	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



KIOSK

Warenkapazität:	8 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Zeitungen & Zeitschriften	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



SOUVENIRLADEN

Warenkapazität:	5 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Souvenirs	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



SPIELWARENLADEN

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Spielzeug	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



BALLSAAL

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Tanzen	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 2 Telefon: 50 c Gas: € 1 Wasser: 50 c	



BAR

Warenkapazität:	4 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Drinks	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: € 1 Gas: 50 c Wasser: € 1	



KINO

Warenkapazität:	1,5 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Filme	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 2 Telefon: 50 c Gas: € 1 Wasser: 50 c	



RESTAURANT

Warenkapazität:	2,5 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Speisen	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: € 2 Gas: € 3 Wasser: € 2	

AB 1940 VERFÜGBARE GESCHÄFTE



ANTIQUITÄTENHANDLUNG

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Antiquitäten	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: € 1 Gas: 50 c Wasser: 50 c	



EISDIELE

Warenkapazität:	4 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Eis	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: € 1	



NACHTCLUB

Warenkapazität:	2 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Tanzen, Drinks	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



BILLARDHALLE

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Freizeitbeschäftigungen	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	

AB 1950 VERFÜGBARE GESCHÄFTE



SPORTGESCHÄFT

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Sportartikel	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



PLATTENLADEN

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Schallplatten/CDs und Kassetten	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



REISEBÜRO

Warenkapazität:	2 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Reisen	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: € 3 Gas: 50 c Wasser: 50 c	



SCHNELLIMBISS

Warenkapazität:	5 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Fastfood	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: € 1 Wasser: € 2	

AB 1960 VERFÜGBARE GESCHÄFTE



FEINKOSTGESCHÄFT

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Fleisch, Fisch, Milchprodukte	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: € 1	



GEMISCHTWARENHANDLUNG

Warenkapazität:	4 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Obst & Gemüse, Milchprodukte, Zeitungen & Zeitschriften, Brot	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: € 1 Wasser: 50 c	



APOTHEKE

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Gesundheitsbedarf	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: € 1	



BOWLINGBAHN

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Freizeitbeschäftigungen, Fastfood	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: € 1 Gas: € 1 Wasser: 50 c	

AB 1970 VERFÜGBARE GESCHÄFTE



KAUFHAUS

Warenkapazität:	1,5 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftszeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Kleidung, Bücher, Schmuck, Elektrogeräte, Möbel, Spielzeug	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: € 2 Gas: € 1 Wasser: 50 c	



ELEKTRO-GROSSMARKT

Warenkapazität:	2 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftzeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Videos, CDs, Elektrogeräte, Spielzeug	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



SPORTSTUDIO

Warenkapazität:	2 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftzeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Gesundheitsbedarf, Sportartikel	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: € 1 Gas: 50 c Wasser: € 1	



VIDEOTHEK

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftzeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Videos	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: € 1 Gas: 50 c Wasser: 50 c	

AB 1980 VERFÜGBARE GESCHÄFTE



COMPUTERGESCHÄFT

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftzeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Computer	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 1 Telefon: € 1 Gas: 50 c Wasser: 50 c	



TELEFONLADEN

Warenkapazität:	3 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftzeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Mobiltelefone	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: € 3 Gas: 50 c Wasser: 50 c	



SUPERMARKT

Warenkapazität:	4 pro Feld	Verfügbare Grundrisse:
Geschäftzeiten:	Öffnet um 9 a.m. – Schließt um 5 p.m.	
Angebot:	Fleisch, Fisch, Obst & Gemüse, Milchprodukte, Brot, Kleidung	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: € 1 Gas: € 1 Wasser: 50 c	

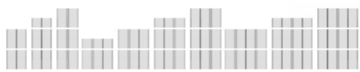


SPIELHALLE

Warenkapazität:	8 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftzeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Freizeitbeschäftigungen	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: € 2 Telefon: 50 c Gas: 50 c Wasser: 50 c	



THEATER

Warenkapazität:	2 pro Feld	Verfügbare Grundrisse: 
Geschäftzeiten:	Öffnet um 6 p.m. – Schließt um Mitternacht	
Angebot:	Aufführungen	
Versorgungskosten pro Feld:	Strom: 50 c Telefon: € 1 Gas: 50 c Wasser: 50 c	

ÜBERSICHT 3: SPIELZIELE

In *MONOPOLY TYCOON* gibt es verschiedene Szenarien, in denen jeweils ein bestimmtes Spielziel vorgegeben ist. Diese Spielziele werden hier beschrieben:

Verkäufe

Der erste Spieler, der eine vorher festgelegte „Anzahl von Verkäufen“ erreicht, gewinnt das Szenario. **Hinweis:** Diese Gesamtzahl von Verkäufen wird über das gesamte Spiel berechnet, nicht jeden Tag neu.

Geschäftswert

In diesen Szenarien besteht die Aufgabe darin, als Erster ein Geschäftsimperium aufzubauen, das „X“ wert ist. Viel Bargeld zu haben reicht also längst nicht aus!

Bürgermeister

Bei diesen Szenarien wird der Gewinner Bürgermeister von MONOPOLY CITY. An jedem Tag gibt jeder Bürger seine Stimme für denjenigen Spieler ab, der die Lebensbedingungen in der Stadt nach

seiner Meinung am stärksten verbessert hat. Der Spieler mit den *meisten* Stimmen erhält eine Wahl-Kokarde. Wer als Erster die vorher festgelegte Zahl von Kokarden sammelt, wird zum Bürgermeister gewählt. **Hinweis:** Die Abstimmungen beginnen gewöhnlich am dritten Tag und finden um 6:00 p.m. statt.

Letzter Mann

In diesen Szenarien wird das gleiche Wahlsystem benutzt wie bei „Bürgermeister“, nur geht es bei den Abstimmungen um etwas anderes. Der Spieler, der an einem Tag die *wenigsten* Stimmen erhält, wird aus MONOPOLY CITY verbannt. Der letzte verbleibende Spieler gewinnt das Szenario.

Tagesgewinn

Der erste Spieler, der in diesen Szenarien einen vorher festgesetzten Tagesgewinn erreicht, gewinnt.

ÜBERSICHT 4: DIE EREIGNISKARTEN

Ereigniskarten stellen im Spiel ein Element der Unsicherheit, der Überraschung und des Glücks dar. Wie die Karten aus dem Brettspiel MONOPOLY können die Ereigniskarten in **MONOPOLY TYCOON** sowohl gute als auch schlechte Wirkung haben. Jedes Mal, wenn Sie eine Karte umdrehen, versuchen Sie Ihr Glück.

Sie erhalten einmal pro Tag eine Ereigniskarte. Das Kartensymbol in der oberen rechten Ecke des Bildschirms leuchtet auf, wenn die Karte verfügbar ist. Es verlischt, sobald Sie die Karte angenommen haben. **Hinweis:** Sie müssen die Karte nicht annehmen, wenn Sie nicht möchten.

Insgesamt gibt es 75 Ereigniskarten. 64 davon müssen sofort benutzt werden, die anderen 11 können Sie behalten und nach Belieben einsetzen.

Bei manchen Ereigniskarten muss ein gültiges Ziel gewählt werden, bevor die Karte wirkt. Gültige Ziele sind in der Regel Geschäfte und Blocks. Wenn Sie eine Karte haben, die negative Wirkung auf einen Laden hat, wählen Sie einfach einen gegnerischen Laden aus. Ist auf dem Kartensymbol ein rotes Fadenkreuz zu sehen, so stellt der gewählte Laden ein geeignetes Ziel dar. Klicken Sie auf das Fadenkreuz, um die Karte auf das gewählte Ziel zu benutzen.

Im Folgenden werden alle Ereigniskarten aufgeführt.

Karte 1	Deine Lebensversicherung wurde fällig. Du hast € 200 erhalten.
Karte 2	Einkommensteuer-Rückzahlung. Du hast € 400 erhalten.
Karte 3	Aus Lagerverkäufen hast Du € 500 erhalten.
Karte 4	Bank-Irrtum zu Deinen Gunsten. Du hast € 400 erhalten.
Karte 5	Du hast den 2. Preis in einer Schönheitskonkurrenz gewonnen und € 200 erhalten.
Karte 6	Du hast € 200 geerbt.
Karte 7	Dein Urlaubsgeld wurde ausgezahlt. Du hast € 200 erhalten.
Karte 8	Die Jahresrente wurde fällig. Du hast € 400 erhalten.
Karte 9	Du hast auf Vorzugs-Aktien € 250 Dividende erhalten.
Karte 10	Du hast € 300 Schulgeld bezahlt.
Karte 11	Du hast an das Krankenhaus € 200 gezahlt.
Karte 12	Du hast € 300 Arzt-Kosten gezahlt.
Karte 13	Du hast Deine Versicherungssumme von € 500 gezahlt.
Karte 14	Du hast für städtische Dienste € 200 gezahlt.
Karte 15	Du hast € 200 gezahlt, weil Du zur falschen Zeit am falschen Ort warst.
Karte 16	Du hast von jedem anderen Spieler € 80 erhalten, weil Du eine Veranstaltung im Rathaus organisiert hast.
Karte 17	Es ist Dein Geburtstag. Jeder Spieler hat Dir ein Geschenk von € 200 gemacht.
Karte 18	Du hast Vermögenssteuer für Dein Geschäftsimperium gezahlt: € 20 für jedes Geschäft.
Karte 19	Geschäftsbeihilfe. Wenn Du von allen Spielern über das wenigste Geld verfügst, hast Du € 400 aus dem Stadtfonds erhalten.

Karte 20	Armenhilfe. Wenn Du von allen Spielern über das meiste Geld verfügst, hast Du dem Spieler mit dem wenigsten Geld € 400 gegeben.
Karte 21	Im Dienst der Stadt. Du hast € 5 Prämie für jeden Bürger in Deinen Wohnblocks erhalten.
Karte 22	Sicherheitsinspektion. Du hast € 100 für jeden Deiner Bahnhöfe bezahlt.
Karte 23	Städtische Kontrollen. Du hast € 100 für jedes Deiner Versorgungsunternehmen bezahlt.
Karte 24	Dürrewarnung. Du hast € 10 Wassersteuer für jedes Deiner Parkfelder gezahlt. Das Geld ging an den Besitzer des VU Wasserwerk.
Karte 25	Kabelarbeiten. Du hast € 6 für jedes Deiner Geschäfte gezahlt. Das Geld ging an den Besitzer des VU Elektrizitätswerk.
Karte 26	Neue Gasleitungen. Du hast € 6 für jedes Deiner Geschäfte gezahlt. Das Geld ging an den Besitzer des VU Gaswerk.
Karte 27	Ausbau der Telefonleitungen. Du hast € 6 für jedes Deiner Geschäfte gezahlt. Das Geld ging an den Besitzer des VU Telefongesellschaft.
Karte 28	Falls Dir das VU Wasserwerk gehört, musst Du Kunden für Wasserverunreinigungen entschädigen. Morgen wird das Wasser nicht berechnet.
Karte 29	Falls Dir das VU Elektrizitätswerk gehört, musst Du Kunden für Stromausfälle entschädigen. Morgen wird der Strom nicht berechnet.
Karte 30	Falls Dir das VU Gaswerk gehört, musst Du Kunden für Gaslecks entschädigen. Morgen wird das Gas nicht berechnet.
Karte 31	Falls Dir das VU Telefongesellschaft gehört, musst Du Kunden für Leitungsausfälle entschädigen. Morgen wird das Telefon nicht berechnet.
Karte 32	Stadtverschönerung. Du hast für jedes Deiner Parkfelder € 10 Prämie erhalten.
Karte 33	Dein Baudarlehen wurde zugeteilt. Du hast € 300 erhalten.
Karte 34	Die Bank hat Dir eine Dividende von € 800 gezahlt.
Karte 35	Du hast in einem Kreuzworträtsel-Wettbewerb gewonnen und € 200 erhalten.
Karte 36	Du hast in der städtischen Lotterie gewonnen und € 400 erhalten.

Karte 37	Du hast den 1. Preis in einer Schönheitskonkurrenz gewonnen und € 800 erhalten.
Karte 38	Die Stadt hat Dir eine Prämie von € 500 gezahlt.
Karte 39	Strafe für falsches Parken: € 100.
Karte 40	Du hast € 300 für Straßenausbesserungsarbeiten gezahlt.
Karte 41	Du hast € 200 gezahlt, weil Du zur falschen Zeit am falschen Ort warst.
Karte 42	Du hast für Polizei-Dienste € 200 gezahlt.
Karte 43	Du bist zum Ratsvorsitzenden gewählt worden und hast jedem Spieler € 250 gezahlt.
Karte 44	Förderung des Gemeinwohls. Du hast jedem Spieler € 200 gegeben.
Karte 45	Du hast Gutachtergebühren von € 50 für jedes Deiner Geschäfte gezahlt.
Karte 46	Geschäftsbeihilfe. Wenn Du von allen Spielern über das wenigste Geld verfügst, hast Du € 1000 aus dem Stadtfonds erhalten.
Karte 47	Armenhilfe. Wenn Du von allen Spielern über das meiste Geld verfügst, hast Du dem Spieler mit dem wenigsten Geld € 750 gegeben.
Karte 48	Im Dienst der Stadt. Du hast € 4 Prämie für jeden Bürger in Deinen Wohnblocks erhalten.
Karte 49	Sicherheitsinspektion. Du hast € 200 für jeden Deiner Bahnhöfe bezahlt.
Karte 50	Städtische Kontrollen. Du hast € 500 für jedes Deiner Versorgungsunternehmen bezahlt.
Karte 51	Dürrewarnung. Du hast € 20 Wassersteuer für jedes Deiner Parkfelder gezahlt. Das Geld ging an den Besitzer des VU Wasserwerk.
Karte 52	Kabelarbeiten. Du hast € 10 für jedes Deiner Geschäfte gezahlt. Das Geld ging an den Besitzer des VU Elektrizitätswerk.
Karte 53	Neue Gasleitungen. Du hast € 10 für jedes Deiner Geschäfte gezahlt. Das Geld ging an den Besitzer des VU Gaswerk.
Karte 54	Ausbau der Telefonleitungen. Du hast € 10 für jedes Deiner Geschäfte gezahlt. Das Geld ging an den Besitzer des VU Telefongesellschaft.

Karte 55	Falls Dir das VU Wasserwerk gehört, hast Du Kunden für Wasserverunreinigungen entschädigt und jedem Spieler € 10 für jedes seiner Geschäfte erstattet, das Wasser benutzt.
Karte 56	Falls Dir das VU Elektrizitätswerk gehört, hast Du Kunden für Stromausfälle entschädigt und jedem Spieler € 10 für jedes seiner Geschäfte erstattet, das Strom benutzt.
Karte 57	Falls Dir das VU Gaswerk gehört, hast Du Kunden für Gaslecks entschädigt und jedem Spieler € 10 für jedes seiner Geschäfte erstattet, das Gas benutzt.
Karte 58	Falls Dir das VU Telefongesellschaft gehört, hast Du Kunden für Leitungsausfälle entschädigt und jedem Spieler € 10 für jedes seiner Geschäfte mit Telefonanschluss erstattet.
Karte 59	Stadtverschönerung. Du hast für jedes Deiner Parkfelder € 20 Prämie erhalten.
Karte 60	Lasse Deine Häuser renovieren: Du hast € 20 für jedes Deiner Gebäude mittlerer Qualität gezahlt.
Karte 61	Lasse Deine Häuser renovieren: Du hast € 30 für jedes Deiner Gebäude niedriger Qualität gezahlt.
Karte 62	Lasse Deine Häuser renovieren: Du hast € 40 für jedes Deiner Gebäude niedriger Qualität gezahlt.
Karte 63	Wareneinkauf zum halben Preis: Du erhältst beim nächsten Auffüllen aller Warenlager 50% Rabatt.
Karte 64	Warenknappheit: Durch Buchhaltungsfehler erhalten Deine Warenlager beim nächsten Auffüllen nur 50% der bestellten Ware.
Karte 65	Ladenstreik: Wähle ein gegnerisches Geschäft – zwingt das Geschäft, für den Rest des Tages zu schließen.
Karte 66	Werbung für ein Einkaufszentrum: Wähle einen Häuserblock – startet eine eintägige Werbeaktion für diesen Block.
Karte 67	Werbung für ein Geschäft: Wähle eines Deiner Geschäfte – macht dieses Geschäft für jeden Bürger attraktiver, der an den verkauften Waren interessiert ist.
Karte 68	Preisanpassung: Wähle ein gegnerisches Geschäft. Du kannst den Preis für eine Ware insgeheim nach oben oder unten verändern.
Karte 69	Zusätzliche Warenlieferung: Wähle eines Deiner Geschäfte. Die Regale dieses Geschäfts werden sofort kostenlos aufgefüllt.
Karte 70	Warenabschreibung: Wähle ein gegnerisches Geschäft. Das gesamte Warenlager dieses Geschäfts geht sofort verloren.
Karte 71	Überhöhte Preise: Wähle einen gegnerischen Häuserblock – alle Bürger halten die Preise in diesem Block für überhöht. Die Wirkung dauert bis zum Ende dieses Tages an.

Karte 72	Negativwerbung: Wähle einen gegnerischen Häuserblock – alle Bürger beachten diesen Block weniger stark. Die Wirkung dauert bis zum Ende dieses Tages an.
Karte 73	Mietvertrag läuft ab: Alle Mietvereinbarungen für diesen Block enden, so dass die Geschäfte billiger aufzukaufen sind. Du kannst nur Geschäfte aufkaufen, wenn Dir der Block gehört.
Karte 74	Feindliche Übernahme: Wähle ein gegnerisches Geschäft, das Du aufkaufen möchtest. Bezahle dem derzeitigen Besitzer dafür den gegenwärtigen Geschäftswert.
Karte 75	Zwangsversteigerung: Wähle einen gegnerischen Häuserblock, der versteigert werden soll. Die Stadt wird ein Eröffnungsgebot von 50% des gegenwärtigen Werts machen.

ÜBERSICHT 5: TASTENBELEGUNG

Wenn Sie sich einmal mit dem Spiel vertraut gemacht haben, können Sie es rasch mit folgenden Tasten steuern:

TASTE

ALT / F4
zurückkehren
ALT / TAB
TAB
wechseln
Esc
F1
P
Ziffernblock –
Ziffernblock +
ALT / F
,
.
Eingabetaste
Rückstelltaste
Pos 1

WIRKUNG

Spiel beenden und zu Windows®
Zwischen Fenstern wechseln
Zwischen 3D-Ansicht und Stadtansicht
Zwischen Spiel und Optionsmenü wechseln
Spiel pausieren/Pausefunktion aufheben
Spiel pausieren/Pausefunktion aufheben
Spielansicht verkleinern
Spielansicht vergrößern
Freien Kameramodus aktivieren
Kamera nach hinten verschieben
Kamera nach vorne verschieben
Bestätigende Antwort in Fragefenstern
Ablehnende Antwort in Fragefenstern
Zum Block des gewählten Gebäudes wechseln

ÜBERSICHT 6: DIE EINFÜHRUNGEN

Jede Einführung macht Sie mit einem bestimmten Aspekt des Spiels vertraut. Gehen Sie die Einführungen der Reihe nach durch oder suchen Sie sich eine aus, über deren Thema Sie mehr erfahren möchten. Die folgende Liste gibt Ihnen einen Überblick über die Einführungen:

Einführung 0 – Willkommen zu MONOPOLY TYCOON

THIS IS STRICTLY A PLACEHOLDER SPOT IN CASE TODD HARTWIG NEEDS IT. IF IT STAYS, ALL OTHER TUTORIALS WILL NEED TO BE RENUMBERED, AS THIS WILL BECOME TUTORIAL 1.

Einführung 1 – Schaltflächen

Lernen Sie die verschiedenen Schaltflächen des Spiels kennen, und erfahren Sie, wozu sie gut sind.

Einführung 2 – Die drei Spielansichten

Lernen Sie Stadtansicht, Blockansicht und Geschäftsansicht kennen, und erfahren Sie, wie Sie diese Ansichten benutzen.

Einführung 3 – Stadtansicht

Entdecken Sie, was Sie in der Stadtansicht machen können. Alles über Verbraucherumfragen und Spieler-Information.

Einführung 4 – Blockansicht

Lernen Sie alles kennen, was Sie über die Blockansicht wissen müssen, und erfahren Sie, welche Informationen und Aktionen dort verfügbar sind.

Einführung 5 – Bauen

Finden Sie heraus, wie Sie neue Gebäude errichten und welche Auswirkungen die verfügbaren Einstellungen haben.

Einführung 6 – Geschäftsansicht

Finden Sie heraus, welche Informationen und Aktionen verfügbar sind, wenn Sie ein Gebäude ausgewählt haben.

Einführung 7 – Drehen der 3D-Ansicht

Erfahren Sie, wie Sie die 3D-Ansicht drehen können, wenn sie auf ein Geschäft oder einen Block gerichtet ist.

Einführung 8 – Ein Tag in Monopoly City

Lernen Sie die verschiedenen Dinge kennen, die sich jeden Tag zu einer festen Zeit ereignen, und erfahren Sie, welchen Einfluss sie auf Ihren Kontostand und Ihre Entscheidungen haben.

Einführung 9 – Bau eines Einkaufszentrums

Entdecken Sie, welche Vorteile es hat, Geschäfte im selben Häuserblock unterzubringen, die sich gegenseitig ergänzen.

Einführung 10 – Versteigerungen

Erfahren Sie alles über Versteigerungen.

Einführung 11 – Versorgungsunternehmen

Entdecken Sie, welche Vorteile es hat, ein oder mehrere Versorgungsunternehmen zu besitzen.

Einführung 12 – Die Bahnhöfe

Finden Sie heraus, wie nützlich es sein kann, einen oder mehrere Bahnhöfe zu besitzen.

Einführung 13 – Ein Monopol aufbauen

Entdecken Sie, welche großen Vorteile es bringt, alle Blocks eines Bezirks zu pachten und ein Monopol zu bilden.

INFOGRAMES-WEBSITES

Damit Sie noch mehr aus Ihrem neuen Spiel machen können, gibt es zu **MONOPOLY TYCOON** eine interessante und umfangreiche Website. Besuchen Sie uns unter:

<http://www.monopolytycoon.com>

Kinder sollten sich an ihre Eltern wenden, bevor Sie irgendeine Website besuchen.

Sie werden feststellen, dass auf Infogrames-Websites folgende Dinge zu finden sind:

- Technische Unterstützung
- Tipps und Hinweise
- Software-Upgrades
- Demos
- Interviews
- Gewinnspiele
- Foren
- und noch viel mehr

Wir aktualisieren unsere Websites fortwährend, schauen Sie also häufig bei uns vorbei. Es gibt laufend Neues zu entdecken, das Sie nicht verpassen sollten.

ZUKÜNFTIGE UND BEREITS ERHÄTLICHE INFOGRAMMES-PRODUKTE

Wenn Sie weitere Informationen über zukünftige und bereits erhältliche Infogrammes-Produkte wünschen, besuchen Sie bitte unsere Haupt-Website unter:

<http://www.infogrammes.com>