

DISQUE PC SEGA – NOTES CONCERNANT L'UTILISATION

PRÉCAUTION DE SANTÉ

Utilisez ce logiciel dans une pièce bien éclairée en restant à bonne distance du moniteur ou de l'écran de télévision afin de ne pas fatiguer vos yeux. Faites des pauses de 10 à 20 minutes toutes les heures et ne jouez pas lorsque vous êtes fatigué ou que vous manquez de sommeil. L'usage prolongé ou le fait de jouer trop près du moniteur ou de l'écran de télévision peuvent causer une baisse de l'acuité visuelle.

Dans de rares cas, une stimulation causée par une lumière forte ou clignotante lorsque vous fixez un moniteur ou un écran de télévision peut provoquer des convulsions musculaires temporaires ou une perte de conscience chez certaines personnes. Si vous avez fait l'expérience de tels symptômes, consultez un médecin avant de jouer à ce jeu. Si vous faites l'expérience de vertiges, de nausée ou de mal au cœur en jouant à ce jeu, cessez immédiatement de jouer. Consulter un médecin si ces problèmes continuent.

ENTRETIEN DU PRODUIT

Manipulez les disques de jeu avec précaution pour éviter l'apparition de rayures ou de salissures sur l'une ou l'autre des faces du disque. Ne pliez pas les disques et n'en élargissez pas le trou central.

Nettoyez les disques à l'aide d'un tissu doux tel qu'un tissu de nettoyage pour lentille optique. Essayez par petites touches depuis le trou central jusqu'à l'extérieur du disque. Ne nettoyez jamais un disque avec un diluant pour peinture, du benzène ou autres produits chimiques agressifs.

N'écrivez pas et ne posez pas d'étiquettes sur l'une ou l'autre des faces des disques.

Rangez les disques dans leur boîtier d'origine après avoir joué. Ne les stockez pas dans un endroit chaud ou humide.

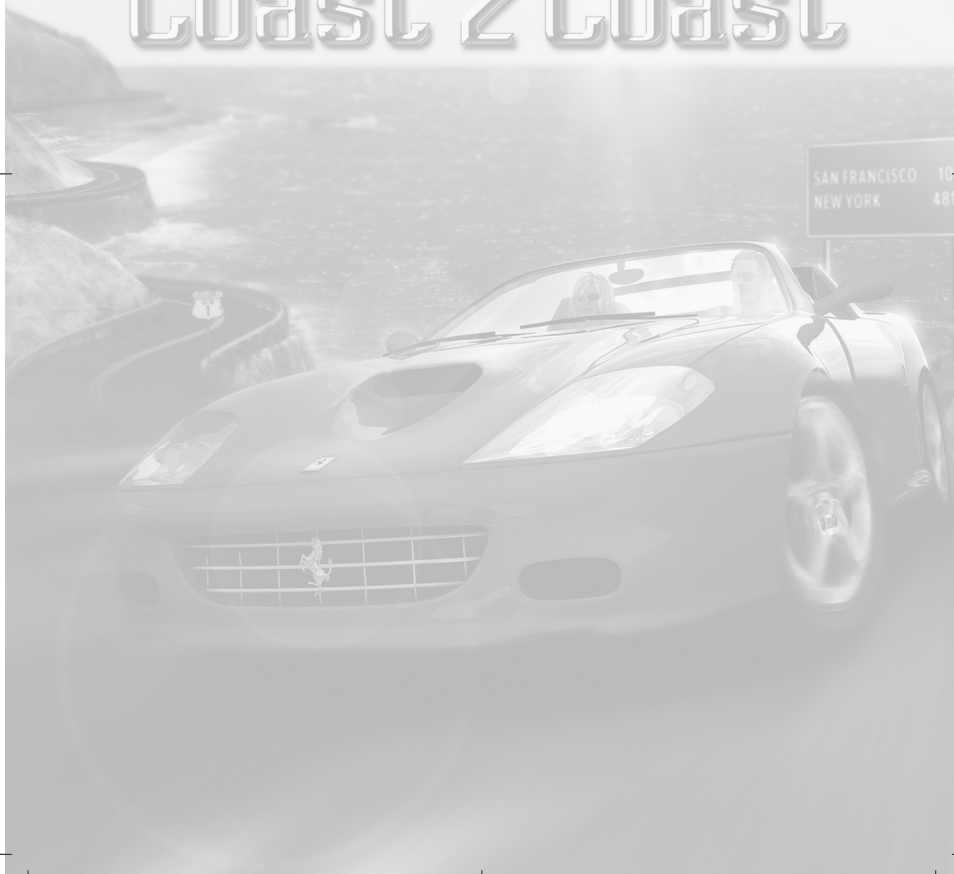
Les disques de OutRun™ 2006: Coast 2 Coast contiennent un logiciel destiné à être utilisé sur un ordinateur personnel. Ne jouez pas ces disques sur un lecteur de CD ordinaire car cela pourrait endommager les écouteurs ou les enceintes.

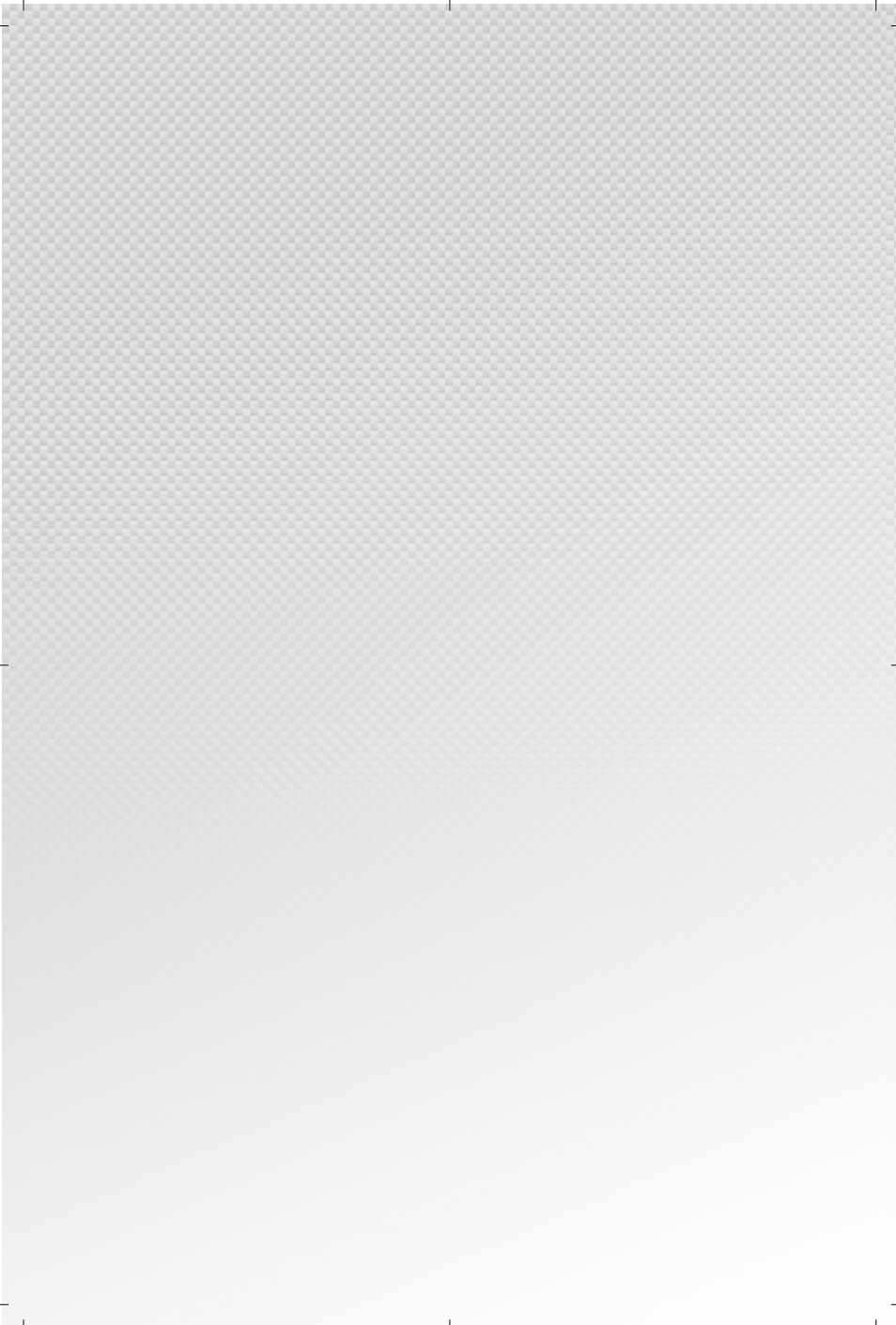
- * Lisez également le manuel de votre ordinateur personnel.
- * Ces disques de jeux ne peuvent être loués.
- * La copie de ce manuel est interdite sans autorisation.
- * La copie ou l'ingénierie inverse de ce logiciel sont interdites sans autorisation.

SEGA-PC029-FR

OutRun[™] 2006

Coast 2 Coast





Merci d'avoir acheté OutRun™ 2006: Coast 2 Coast. Consultez le mode d'emploi avant de jouer.

OutRun™ 2006 Coast 2 Coast

TABLE DES MATIÈRES

DEMARRAGE	2
COMMANDES	3
BIENVENUE DANS OUTRUN™ 2006: COAST 2 COAST	4
L'ÉCRAN DE SÉLECTION DE PERMIS	4
MENU PRINCIPAL	5
COMMENT JOUER	6
L'ÉCRAN DE JEU	8
QUELQUES FERRARIS	9
COMMENT CONDUIRE VOTRE FERRARI	10
CRÉDITS	12
GARANTIE	15
SUPPORT PRODUIT	15

DEMARRAGE

CONFIGURATION REQUISE

MINIMUM

- Microsoft® Windows® 2000 ou Windows® XP Home/Professional.
- Processeur: Pentium® 4 1,3 GHz ou Athlon™ équivalent.
- RAM: 256 Mo.
- Vidéo: NVIDIA® GeForce™ FX 5600 128 Mo ou ATI® Radeon® équivalente.
- Son: Carte son compatible DirectX® 8.1.
- 1 Go d'espace disponible sur le disque dur.
- Lecteur de DVD.

CONFIGURATION RECOMMANDÉE

- Processeur: Pentium® 4 2,0 GHz ou Athlon™ équivalent. RAM: 512 Mo.
- Vidéo: NVIDIA® GeForce™ 6200 128 Mo ou ATI® Radeon® équivalente.

MULTI-JOUEURS

- parties en ligne (TCP/IP) et en LAN (TCP/IP) prises en charge. Les parties en ligne nécessitent une connexion à large bande. Les parties en LAN nécessitent une carte réseau.

INSTALLATION

Vous devez installer OutRun2006: Coast 2 Coast sur votre ordinateur avant de pouvoir commencer à jouer. Pour cela, insérez le DVD OutRun2006: Coast 2 Coast dans votre lecteur DVD-ROM.

Peu après, le programme d'installation sera lancé automatiquement et les instructions s'afficheront à l'écran. Suivez ces instructions pour installer le jeu sur votre disque dur.

Si le programme d'installation n'est pas lancé automatiquement, vous pouvez le lancer à partir de « Mon bureau », en double-cliquant sur l'icône du lecteur DVD-ROM dans lequel le DVD de OutRun2006: Coast 2 Coast est inséré. Double-cliquez ensuite sur le programme Setup.exe.

Pour jouer à OutRun2006: Coast 2 Coast, Direct X9.0c doit être installé sur votre ordinateur. Il existe une option vous permettant de l'installer pendant l'installation du jeu si nécessaire.

Chaque fois que vous souhaitez jouer à OutRun2006: Coast 2 Coast, vous devez insérer le DVD dans le lecteur DVD-ROM de votre ordinateur. Vous pouvez ensuite démarrer le jeu à partir du menu de démarrage.

DEMARRAGE

OutRun2006
Coast 2 Coast

PROGRAMME DE LANCEMENT

Après avoir installé le jeu, vous pouvez le lancer à partir du programme de lancement. Celui-ci vous permet de configurer les paramètres vidéo ou bien de lancer le jeu. Les paramètres vidéo vous permettent de sélectionner la résolution de l'écran et les paramètres de qualité. Si vous augmentez les paramètres de qualité, la performance du jeu peut être diminuée. Si tel est le cas, nous vous conseillons de réduire d'abord les paramètres de qualité puis la résolution si nécessaire. Vous ne devez le faire que la première fois où vous jouez car le programme de lancement mémorise vos paramètres vidéo.

Avant de lancer le jeu, vérifiez que les manettes que vous souhaitez utiliser sont connectées. Puis démarrez la partie en cliquant sur « Jouer » à l'aide de votre souris.

COMMANDES

COMMANDES DU MENU (CLAVIER)

TOUCHES DU CURSEUR	Naviguer parmi les options du menu / régler les paramètres
ENTRÉE	Sélectionner / confirmer les changements
ECHAP	Retour / revenir en arrière sans sauvegarder les changements
F2	Accéder à l'écran de sélection du permis
F1	Se connecter au Mode en ligne / Amis

Il est possible de jouer par défaut à OutRun en utilisant le clavier, mais pour un maximum de fun, nous vous conseillons d'utiliser une manette ou un volant !

Vous pouvez configurer les commandes à partir de l'écran des Options ou en mettant la partie en pause et en sélectionnant ensuite l'option des Commandes. Vous pourrez ainsi sélectionner le clavier ou les manettes connectées de votre choix et modifier les configurations des commandes. Vous pouvez également régler la sensibilité d'une manette analogique configurée.

TOUCHES PAR DÉFAUT

TOUCHES DU CURSEUR	Accélérer, ralentir, tourner à gauche et à droite
Z	Passer les vitesses
D	Rétrograder
E	Klaxon
F	Capture d'écran

BIENVENUE DANS OUTRUN™ 2006: COAST 2 COAST

Traversez l'Amérique d'une côte à l'autre. Poussez vos Ferraris jusqu'à la limite en accumulant les miles OutRun tout en profitant du paysage !

L'ÉCRAN DE SÉLECTION DE PERMIS

Votre permis vous permet de sauvegarder vos paramètres et votre progression dans le jeu. La première fois que vous jouez, vous devez créer un permis. Le jeu charge par défaut les paramètres du dernier permis sélectionné, mais vous

pouvez choisir de charger un permis différent à l'écran de sélection des permis. Vous pouvez sauvegarder plusieurs permis et plusieurs joueurs peuvent sauvegarder leur progression.

Sur l'écran de sélection des permis, vous pouvez faire défiler la liste de tous les permis existants et utilisables. A la fin de la liste, il existe une entrée de permis non utilisée, que vous pouvez sélectionner pour créer de nouveaux permis.

A partir de cet écran, vous pouvez :

SÉLECTIONNER UN PERMIS

Cette fonction charge tous les paramètres et la progression du permis que vous avez sélectionné.

CRÉER UN PERMIS

Lorsque vous créez un nouveau permis, les informations suivantes vous sont demandées :

SAISIR NOM

Sélectionnez cette option pour afficher le clavier qui permet d'entrer un nom. Utilisez ces lettres pour taper le nom associé au nouveau permis.

SÉLECTIONNER NATIONALITÉ

Choisissez une nationalité en sélectionnant le drapeau approprié.

SÉLECTIONNER SIGNE ASTROLOGIQUE

Choisissez un signe astrologique pour qu'il apparaisse sur votre permis.

TERMINÉ

Sélectionnez cette option quand les informations que vous avez saisies vous conviennent.



MENU PRINCIPAL

OutRun2006
Coast 2 Coast

Une fois que vous avez créé un permis, vous accédez au menu principal, qui vous permet de choisir votre mode de jeu.

MENU PRINCIPAL

Un joueur :

Choisissez un des modes de jeu en solitaire.

Multijoueur :

Connectez-vous sur Internet et choisissez l'un des modes de jeu proposés, mais vous devez d'abord vérifier que vous êtes bien connecté !

OutRun2: SP :

Jouez à la version Arcade de OutRun2: SP.

Classements :

Comparez vos meilleurs temps.

Options :

Pour modifier vos paramètres de jeu, les commandes, les options sonores et les options en ligne.

MENU UN JOUEUR

Sélectionnez un des modes de jeu en solitaire proposés. Une fois que vous avez sélectionné un type de partie, vous devez sélectionner une course parmi les circuits de OutRun2 ou de OutRun2 : SP. Vous devez ensuite sélectionner une voiture.

COAST 2 COAST

Mode Course et Coup de cœur d'une côte à l'autre ! Pilotez d'un bout à l'autre des Etats-Unis, triomphez de vos rivaux et relevez des défis sur votre parcours.

OUTRUN

Essayez de franchir l'arrivée avec votre petit(e) ami(e). Choisissez votre chemin parmi les routes proposées et rejoignez l'objectif. Passez par les points de passage pour bénéficier de temps supplémentaire et atteignez l'objectif avant que le temps ne soit écoulé.

COUP DE COEUR

Essayez de satisfaire les requêtes de votre petit(e) ami(e) ! Faites vos preuves pour gagner son cœur. Plus vous êtes efficace, plus vous gagnez de cœurs. Remplissez la jauge de cœurs pour réussir vos tâches.

CONTRE LA MONTRE

Battez le record du parcours. Jouez contre la montre ou affrontez des voitures fantômes pour améliorer votre meilleur temps et vos techniques de pilotage.

SALON

C'est ici que vous pouvez acheter de nouveaux objets. Utilisez les miles OutRun que vous avez gagnés pour accéder à de nouvelles voitures, à des améliorations, à d'autres musiques et à des bonus.



COMMENT JOUER

MENU MULTIJOUEUR

Ce mode de jeu permet de jouer à OutRun2006: Coast 2 Coast en ligne. Vous pouvez jouer sur Internet ou via un réseau local (LAN).

MODES DE JEU

Une fois que vous avez sélectionné le type de jeu en multijoueur que vous voulez, sélectionnez un des modes multijoueur dans le menu.

Partie rapide : Sélectionnez cette option pour accéder à une liste de parties actuellement disponibles. Choisissez-en une dans la liste pour la rejoindre.

Partie personnalisée : Sélectionnez cette option pour spécifier quel type de partie vous souhaitez jouer (ex : ne jouer qu'avec les joueurs d'une certaine nationalité). Une fois vos critères déterminés, les parties qui y correspondent vous sont proposées.

Créer une partie : Lancez votre propre partie en multijoueur. Choisissez les paramètres de la partie que vous souhaitez héberger et attendez que des joueurs rejoignent votre session.

PARAMÈTRES MULTIJOUEUR

Vous pouvez configurer les options suivantes lorsque vous créez une partie en multijoueur via « Créer une partie ». Une fois la partie démarrée, vous pouvez également changer ces options en temps réel pour la partie que vous êtes en train de jouer.

Classement : Choisissez entre Partie avec classement et Partie sans classement.

Nationalité : Choisissez la nationalité de la partie que vous souhaitez héberger ou rejoindre.

Nom de l'accueil : Saisissez le nom de votre salon d'accueil.

Joueurs max : Déterminez le nombre maximum de joueurs pour votre salon d'accueil.

Créneaux amis : Déterminez le nombre de créneaux réservés aux membres de votre liste d'amis.

Type de parcours : Sélectionnez un des types de parcours suivants : Parcours OutRun, Arrivée et 15 parcours continus.

Parcours : Choisissez l'un de ces options : Toutes les étapes, OutRun2 Mixte et OutRun2: SP Mixte.

Réglages véhicules : Choisissez entre OutRun2 et OutRun2: SP.

Catégorie véhicule : Permet au joueur une Sélection libre ou de ne choisir qu'entre les catégories Débutant, Intermédiaire, Professionnel ou Spécial.

Poursuite : Choisir oui ou non.

Collision : Choisir oui ou non.

COMMENT JOUER

OutRun 2006
Coast 2 Coast

Une fois que vous avez déterminé les critères souhaités pour la partie, sélectionnez « Créer une partie » pour rejoindre l'accueil et y attendre l'arrivée d'autres joueurs.

SALLE D'ATTENTE

Vous pouvez accéder à la salle d'attente en créant ou en rejoignant une partie. Dans la salle d'attente, vous pouvez voir les joueurs auxquels vous êtes confronté.

Vous pouvez également y régler certains paramètres de jeu, sélectionner votre véhicule, etc. Si vous êtes en train de modifier vos réglages, une icône indique aux autres joueurs que vous n'êtes pas encore prêt à jouer !

RÉGLAGES VÉHICULES

- Véhicule :** Choisissez la voiture avec laquelle vous voulez courir.
Transmission : Choisissez une transmission Automatique ou Manuelle.
Couleur : Choisissez une couleur pour votre voiture.
Radio : Sélectionnez la musique que vous voulez entendre pendant la course.

Si vous créez la partie, vous disposez d'options supplémentaires :

PARAMÈTRES DE JEU

Configurez les paramètres pour le genre de course que tout le monde va jouer.

PARAMÈTRES ALÉATOIRES

Changez les paramètres de course par défaut de façon aléatoire.

DÉMARRER LA PARTIE

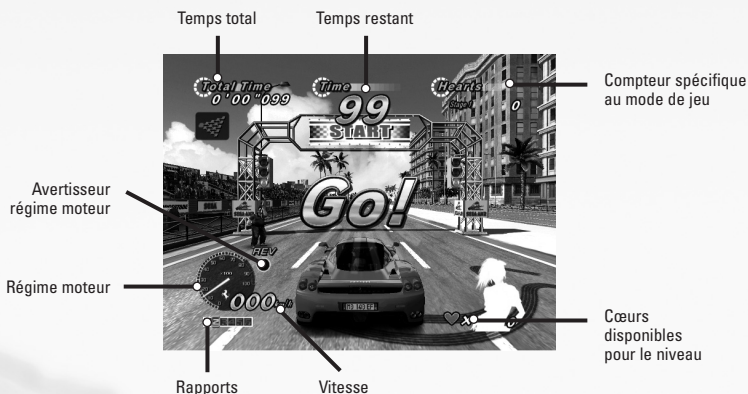
Quand tout le monde est prêt, sélectionnez cette option pour lancer la partie. Le joueur qui a créé la partie est le seul à pouvoir la lancer.

CLASSEMENT

Lorsque vous jouez sur Internet, un classement vous est attribué. Il est calculé selon un système qui vous offre davantage de points si vous battez des joueurs mieux classés que vous. Choisissez votre Ferrari parmi celles qui vous sont proposées, et en piste !

Utilisez **gauche/droite** pour changer de voiture, **F1** pour changer de couleur, et sélectionnez pour confirmer. Certaines voitures ne sont pas disponibles tant que vous ne les avez pas achetées au salon.

L'ÉCRAN DE JEU



MENU DE PAUSE

En cours de partie, appuyez sur la touche **Echap** pour accéder au menu de pause, qui vous offre les options suivantes :

RETOUR AU JEU

Quitter le menu de pause et reprendre la course.

REJOUER

Recommencer la course depuis le début.

QUITTER

Mettre fin à la partie et revenir au menu principal.

PARAMÈTRES

Ce menu vous permet de modifier certaines options du jeu :

- Compteur :** Vous permet de choisir si la vitesse indiquée dans le jeu est en miles/heure ou en kilomètres/heure.
- Véhicules fantômes :** Vous permet de voir vos meilleurs temps dans le jeu sous la forme de « voitures fantômes ».
- Options audio :** Permet de changer le volume de la musique et des bruitages.

QUELQUES FERRARIS

OutRun 2006
Coast 2 Coast

DINO 256 GTS & 365 GTS 4 (DAYTONA)

(DÉBUTANT)

Accélération *****
Prise en main *****
Vitesse max. *****



F50 & 360 SPIDER

(INTERMÉDIAIRE A)

Accélération *****
Prise en main *****
Vitesse max. *****



TESTAROSSA & 288 GTO

(INTERMÉDIAIRE B)

Accélération *****
Prise en main *****
Vitesse max. *****



ENZO FERRARI & F40

(PROFESSIONNEL)

Accélération *****
Prise en main *****
Vitesse max. *****



COMMENT CONDUIRE VOTRE FERRARI

DÉRAPAGE

Quand vous approchez d'un virage serré, lâchez l'accélérateur et appuyez immédiatement sur le frein. Tournez ensuite rapidement dans le virage et remettez les gaz. Utilisez gauche et droite pour contrôler le dérapage. Lorsque vous utilisez la transmission manuelle, rétrogradez d'une vitesse avant le virage, puis tournez rapidement et repassez à la vitesse supérieure dès que possible.

CONTRE-BRAQUER

Parfois, vous aurez à virer au milieu d'un dérapage. Pour ce faire, tournez le volant dans la direction opposée à celle du dérapage, puis relâchez et remettez les gaz.

AUTRES ASTUCES

Déraper n'est pas toujours le moyen le plus rapide de prendre un virage. Essayez de ralentir pour suivre une trajectoire plus fluide. Ce n'est pas toujours la solution, mais ça peut être parfois bien utile. Évitez de vous crasher ! Les collisions agacent votre petit(e) ami(e) et vous ralentissent !

OutRun 2006
Coast 2 Coast

Ferrari

OFFICIAL LICENSED PRODUCT

Produced under license of Ferrari Spa. FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are trademarks of Ferrari Spa. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations.

All trade marks used with permission of the owners. AMD, the AMD ARROW Logo and combinations thereof are trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. U.S. Patent Nos. 5,269,687 and 5,354,202 used under license from Midway Games West Inc.

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

This software uses specially-designed fonts created under license from Fontworks Japan, Inc. Fontworks Japan, Fontworks, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Japan, Inc.

Published by SEGA Europe Limited. SEGA and the SEGA Logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

11

CRÉDITS

SEGA EUROPE LIMITED

CEO

Naoya Tsurumi

President/COO

Mike Hayes

Development Director

Gary Dunn

Creative Director

Matthew Woodley

Director of European Marketing

Gary Knight

Head of European Studio

Brandon Smith

Senior Producer

Ben Gunstone

Assistant Producer

Gwilym Hughes

Head of Brand Marketing

Helen Camilleri

European PR Manager

Lynn Daniel

Brand Manager

Mark Fisher

International Brand Manager

Ben Stevens

Creative Services

Tom Bingle

Akane Hiraoka

Web Team

Morgan Evans

Romily Broad

Matt Webb

Bennie Booyesen

Head Of Operations

Mark Simmons

Purchasing Manager

Caroline Searle

Operations Assistant

Natalie Cooke

Localisation Team

Daniela Kaynert

Brigitte Nadesan

Marta Lois Gonzalez

Giuseppe Rizzo

Head of Development Services

Mark Le Breton

QA Supervisor

Marlon Grant

Stuart Arrowsmith

Master Tech.

John Hegarty

Resource Coordinator

Roy Boateng

Senior Team Lead

Ed Bushell

Team Lead

Ben Howell

Testers

David Higgins

Russell Keawpanna

Chi Hao Tsang

Nicholas Dearing

Mark Cant

Andrew Glass

Simon Ta

Language Team Lead

Alessandro Irranca

Language Testers

Luis J. Paredes

Sergio Borrelli

Jean Baptise Bagot

Mirko Stoechigt

Special Thanks

A Creative Experience

Alex Cox

Richard Jacques

Air Studios

Lorenza Lavezzi

Katia Bassi

Nivine Emeran

SEGA OF JAPAN

Executive Producer

Hisao Oguchi

Producer

Nobuyuki Minato

Supervisor

Makoto Osaki

IBPD Manager

Tatsuya Shikata

Music Composer

Hiro

Yasuhiro Takagi

Fumio Ito

Special Thanks

Hiroshi Nagata

Paul Tankard

Jon Watson

Craig Wright

Lead Artist

Antony Ward

Graphic Designer

Chan Beaumont

3D Artists

Dave Blewitt

Daniel Crossland

Mark Flynn

John Hackleton

Ira Hill

David Poole

Christopher Rawlinson

Gary Reynolds

Andy Ritson

Solomon Temowo

Yoshifusa Hayama

2D Artists

Hayley Brant

Chris Samwell

Luke Thompson

Sumo QA

Mark Freeman

Jody Hindle

Carrie Hobson

Rob Taylor

Ned Waterhouse

SUMO CREDITS

Chief Operating Officer

Carl Cavers

Technical Director

Paul Porter

Creative Director

Darren Mills

Producers

Mark Glossop

Steve Lycett

Lead Designer

Travis Ryan

Lead Programmers

Ash Bennett

Sean Davies

Pete Ellacott

Programmers

Steve Camber

Andy Chapman

Andrew Copland

Ali Davidson

Stace Hindle

Simon Nicholass

Chris Rea

Ian Sweeny

SEGA®

**VOUS ETES BLOQUE DANS UN JEU SEGA ?
VOUS VOULEZ CONNAÎTRE TOUTES
LES ASTUCES OU OBTENIR UNE SOLUTION ?**

**VOUS VOULEZ PARTICIPER À NOS
JEUX CONCOURS ET GAGNER
NOS DERNIÈRES NOUVEAUTÉS ?**

**UN SEUL NUMÉRO
24H/24 ET 7J/7**

0 892 237 846*

*0.34 Euro/minute

De nouvelles astuces et aides de jeu sont ajoutées au fur et à mesure de leurs disponibilités.

GARANTIE

OutRun2006
Coast 2 Coast

GARANTIE : SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de 90 jours à compter de la date du premier achat. Si vous constatez au cours de cette période de 90 jours que le jeu présente un défaut couvert par la présente garantie, votre revendeur devra, à sa discrétion, réparer ou remplacer le jeu sans frais, conformément au processus stipulé ci-dessous (interdictions strictes). Cette garantie limitée: (a) ne s'applique pas si le jeu est utilisé dans une entreprise ou à des fins commerciales; (b) est nulle si le jeu a été endommagé suite à un accident, un usage abusif, un virus ou une utilisation inappropriée. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

POUR BÉNÉFICIER DE LA GARANTIE : Les demandes de réparation sous garantie doivent être présentées au revendeur auquel vous avez acheté le jeu. Vous devez lui fournir le jeu accompagné d'un exemplaire du ticket d'achat d'origine et expliquer en quoi le jeu est défectueux. Le revendeur devra, à sa discrétion, réparer ou remplacer le jeu. Tout jeu fourni en remplacement sera garanti pour le reste de la période de garantie d'origine ou pour une période de 90 jours à compter de sa réception, la période la plus longue s'appliquant. Si pour quelque raison que ce soit, le jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à être remboursé des dommages directs (et uniquement directs) encourus en situation de confiance raisonnable, le montant total des dommages et intérêts étant limité au prix d'acquisition du jeu. Les mesures susmentionnées (réparation, remplacement ou dommages et intérêts limités) constituent votre seul recours.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI, SEGA EUROPE LIMITED, SES REVENDEURS ET SES FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DES DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCIDENTELS, PUNITIFS, INDIRECTS OU CONSÉCUTIFS LIÉS À LA POSSESSION, À L'UTILISATION OU AU DYSFONCTIONNEMENT DE CE JEU.

Les prix peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Ce service peut être indisponible dans certaines zones. La longueur de l'appel est déterminée par l'utilisateur. Les messages peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Les informations contenues dans ce document, y compris les URL et autres références à des sites Web Internet, peuvent faire l'objet de modification sans préavis. Sauf mention contraire, les exemples de sociétés, d'organisations, de produits, de personnes et d'événements décrits dans le jeu sont fictifs et toute ressemblance avec des sociétés, des organisations, des produits, des personnes ou des événements réels serait tout à fait fortuite. L'utilisateur est tenu d'observer la réglementation relative aux droits d'auteur applicable dans son pays. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de restitution, ou transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre) sans la permission expresse et écrite de SEGA Europe Limited.

SUPPORT PRODUIT

Connectez-vous à **www.segafrance.fr** pour plus d'informations à propos du support produit dans votre région.

Enregistrez-vous en ligne à l'adresse **www.segafrance.fr** pour obtenir des infos exclusives, participer à des concours, recevoir des e-mails de mises à jour et bien plus encore.

Visitez la SEGA CITY dès aujourd'hui !

Support produit : **08 20 37 61 58** (Tarif local)