



HANDBUCH

PANZERFRONT BARBAROSSA

1941-1945

TOP SECRET

Inhaltsverzeichnis

1. INSTALLATION	SEITE 3
a. SYSTEMVORAUSSETZUNGEN	
b. SETUP-ASSISTENT	
c. PROBLEME BEI DER INSTALLATION	
2. MENÜ	SEITE 4
a. SPIEL STARTEN	
b. SPIEL LADEN	
c. OPTIONEN	
d. STEUERUNG	
e. CREDITS	
f. BEENDEN	
3. SPIEL	SEITE 6
a. MISSIONEN	
b. ZIELE	
c. ABLAUF	
d. ANZEIGEN	
e. GEGNER	

1. Installation

a. Systemvoraussetzungen

UM **Panzerfront Barbarossa 1941-1945** OHNE PROBLEME SPIELEN ZU KÖNNEN IST MINDESTENS EIN SYSTEM MIT FOLGENDEN SPEZIFIKATIONEN EMPFOHLEN:

- CPU **1000 MHZ** TAKTFREQUENZ, INTEL PENTIUM, AMD ODER VERGLEICHBAR (**1200 MHZ EMPFOHLEN**)
- 3D GRAFIKKARTE MIT **64 MB** SPEICHER (**128 MB EMPFOHLEN**)
- **256 MB** ARBEITSSPEICHER (**512 MB EMPFOHLEN**)
- MAUS UND TASTATUR
- **500 MB** FREIEN FESTPLATTENSPEICHER (EVENTUELL BIS ZU 700 MB NOTWENDIG)
- WINDOWS 95/98/ME/2000/XP
- **DIRECTX 9.0C**

b. Setup-Assistent

DIE INSTALLATION VON **Panzerfront Barbarossa 1941-1945** WIRD MIT HILFE EINES **AUTOMATISIERTEN SETUP-ASSISTENTEN** DURCHGEFÜHRT. ALLE SCHRITTE DER INSTALLATION WERDEN **WÄHREND DIESES SETUPS ERKLÄRT**. LEGEN SIE IHRE **INSTALLATIONS-CD** VON **Panzerfront Barbarossa 1941-1945** IN IHR **CD-ROM-LAUFWERK**. SOLLTE DER ASSISTENT **NICHT AUTOMATISCH** STARTEN, ÖFFNEN SIE DEN **ARBEITSPLATZ** UND STARTEN SIE DAS PROGRAMM **SETUP.EXE** VON DER CD.

c. Probleme bei der Installation

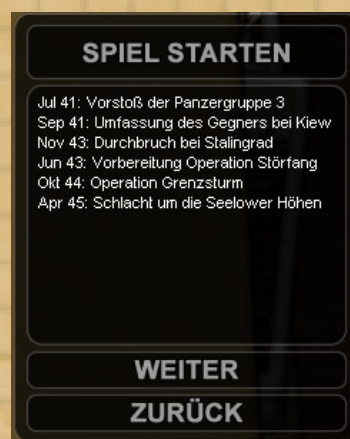
INSBESONDERE BEI ÄLTEREN SYSTEMEN KANN ES BEI DER INSTALLATION ZU PROBLEMEN VERSCHIEDENER ART KOMMEN. SOLLTE DIES DER FALL SEIN, GIBT DAS INSTALLATIONSPROGRAMM EINE FEHLERMELDUNG NACH ART DES FEHLERS AUS. PRÜFEN SIE AUF DIESE MELDUNG HIN, OB GENÜGEND FREIER FESTPLATTENSPEICHER ZUR VERFÜGUNG STEHT UND, OB DER ZIELPFAD KORREKT IST. BEI NT-BASIERTEN WINDOWSVERSIONEN, WIE WINDOWS 2000 ODER XP, SOLLTEN SIE SICHERSTELLEN, DASS SIE EINE

BERECHTIGUNG FÜR DIE INSTALLATION VON NEUEN SOFTWARE-PROGRAMMEN HABEN.

2. Menü

a. Spiel Starten

ÜBER **SPIEL STARTEN** GELANGEN SIE ZUR **MISSIONSLISTE**, IN DER ALLE FREIGESPIELTEN MISSIONEN ANGEZEIGT WERDEN. WÄHLEN SIE EINE MISSION AUS UND KLICKEN SIE AUF **WEITER**, UM DAS SPIEL ZU BEGINNEN.



b. Spiel Laden

ÜBER **SPIEL LADEN** GELANGEN SIE ZU DER LISTE IHRER **GESPEICHERTEN SPIELE**. WÄHLEN SIE EINEN SPIELSTAND AUS UND KLICKEN SIE AUF **LADEN**, UM DAS SPIEL FORTZUSETZEN.



c. Optionen

IM OPTIONSMENÜ KÖNNEN SIE **LAUTSTÄRKE** UND **GRAFIKQUALITÄT** BEEINFLUSSEN. **SHADER** AKTIVIERT DIE VERWENDUNG VON SHADERN FÜR DIE EINZELNEN OBJEKTYPEN. **ACHTUNG: SHADERUNTERSTÜTZUNG DER GRAFIKKARTE ERFORDERLICH!**

DER PUNKT **SCHATTEN** AKTIVIERT **DYNAMISCH BERECHNETE SCHATTEN** FÜR DIE EINZELNEN OBJEKTYPEN.



DIE EINSTELLUNGEN UNTER **DYNAMISCHE UMWELT** BEEINFLUSSEN DEN **DETAILREICHTUM** DER UMWELT-DARSTELLUNG. UNTER **SCHATTENART** KÖNNEN SIE DIE BEVORZUGTE SCHATTENMETHODE AUSWÄHLEN, **BEACHTEN SIE, DASS STENCIL SHADOWS ZWAR BESSER AUSSEHEN, ABER SEHR RECHENINTENSIV SIND UND VON EINIGEN GRAFIKKARTEN FEHLERHAFT DARGESTELLT WERDEN.**

d.Steuerung

IM **OPTIONS MENÜ** GELANGEN SIE ÜBER DEN PUNKT **STEUERUNG** WEITER ZUR **TASTENBELEGUNG**. KLICKEN SIE IN DER LISTE AUF EINE DER **AKTIONEN** UND DRÜCKEN SIE ANSCHLIESSEND DIE TASTE, DIE SIE DER AKTION ZUWEISEN MÖCHTEN. DIE **BELEGUNG WIRD GESPEICHERT**, WENN DIE TASTE NOCH FREI IST. ANDERNFALLS WERDEN SIE GEBETEN, EINE ANDERE TASTE ZU WÄHLEN. INDEM SIE AUF **SPEICHERN** KLICKEN KEHREN SIE ZUM **OPTIONS MENÜ** ZURÜCK UND IHRE **ÄNDERUNGEN WERDEN GESPEICHERT**. KLICKEN SIE AUF **ZURÜCK** WERDEN IHRE **ÄNDERUNGEN VERWORFEN**.



e.Credits

IN DEN **CREDITS** FINDEN SIE DETAILS ZU DEN ENTWICKLERN UND VERTREIBERN VON **Panzerfront Barbarossa 1941-1945**.

f.Beenden

ÜBER DEN MENÜPUNKT **BEENDEN** KÖNNEN SIE DAS **SPIEL VERLASSEN**, ALLE IHRE EINSTELLUNGEN UND SPIELSTÄNDE WERDEN DABEI GESPEICHERT.

2. Spiel

a. Missionen

ZU BEGINN JEDER MISSION ERHALTEN SIE EIN MISSIONSBRIEFING, DAS DIE AUSGANGSSITUATION UND IHRE ZIELE ERKLÄRT. MIT DEM ERREICHEN DER ZIELE GILT DIE MISSION ALS ERFOLGREICH ABGESCHLOSSEN UND DIE NÄCHSTE MISSION IN DER MISSIONSLISTE WIRD FREIGESCHALTET. MISSLINGT IHNEN EINE MISSION, KÖNNEN SIE DIESE BELIEBIG OFT NEUSTARTEN UND ES ERNEUT PROBIEREN.

b. Ziele

WÄHREND JEDER MISSION MÜSSEN SIE EIN ODER MEHRERE MISSIONSZIELE ERREICHEN. ES GIBT DABEI VERSCHIEDENE ARTEN VON ZIELEN:

- ERREICHEN EINER ZIELMARKIERUNG

MÜSSEN SIE EINE ZIELMARKIERUNG ERREICHEN, GENÜGT ES, IHR FAHRZEUG NAHE GENUG AN DIE MARKIERUNG HERANZUBRINGEN (Z.B. DURCH ÜBERFAHREN DER MARKIERUNG).

- ZERSTÖREN EINES ZIELOBJEKTS

UM DIESES MISSIONSZIEL ZU ERFÜLLEN, MÜSSEN SIE DAS MARKIERTE OBJEKT (Z.B. GEBÄUDE, FAHRZEUG, ETC..) VERNICHTEN.

- BESCHÜTZEN EINER MARKIERUNG

WENN ES IHRE AUFGABE IST, EINE MARKIERUNG ZU BESCHÜTZEN, MÜSSEN SIE VERHINDERN, DASS GEGNERISCHE EINHEITEN DEN MARKIERUNGSPUNKT ERREICHEN.

c. Ablauf

NACH SPIELBEGINN SOLLTEN SIE VERSUCHEN ALLE MISSIONSZIELE ZU ERREICHEN. EINIGE MISSIONEN SIND MIT EINEM ZEITLIMIT VERSEHEN, WÄHREND DEM SIE AUF DAS EINTREFFEN VON VERSTÄRKUNG WARTEN MÜSSEN.

d. Anzeigen

FOLGENDE **ANZEIGEN** IM SPIEL SIND **WICHTIG** UND SOLLTEN BEACHTET WERDEN:



- [1] **GESUNDHEIT**: ZEIGT DEN ZUSTAND IHRES PANZERS AN
- [2] **MUNITION (KANONE)**: ANZAHL DER KANONENMUNITION
- [3] **MUNITION (MG)**: ANZAHL DER MG-MUNITION
- [4] **NACHRICHTENFENSTER**: ZEIGT NACHRICHTEN
- [5] **MISSIONSZIELE**: LISTE DER MISSIONSZIELE
- [6] **RADAR**: ZEIGT GEGNER UND MARKIERUNGEN AN
- [7] **FAHRTANZEIGE**: ZEIGT FAHRT- UND BLICKRICHTUNG

e. Gegner

ES GIBT IM SPIEL VERSCHIEDENE ARTEN VON GEGNERN:
PANZER, PAKS SIND AM BESTEN MIT KANONE ZU BEKÄMPFEN.
SOLDATEN, FLUGZEUGE SIND AM BESTEN MIT MG ZU BEKÄMPFEN.