

Manual de Utilización de PayDay!

Dinero, dinero, dinero, y más dinero ...

Quieres más dinero??

La cacería de dinero contante y sonante va a comenzar.

Todo está permitido! El fin justifica los medios, incluso los peores.

Elimina a tus contrincantes si quieres convertirte en el Rey de las Calles .

Ven y prueba que tan bueno eres.

Indice

1. [Configuración requerida](#)
2. [Instalación](#)
3. [Controles del juego](#)
4. [Personajes](#)
5. [Armas](#)
6. [Objetos](#)
7. [Escenarios](#)

1. Configuración requerida

Sistemas Compatibles: Microsoft Windows 98/ME/2000/xp

Procesador:	Pentium/Athlon
Memoria:	64MB
Resolución:	640x480 HiColor
Compatibilidad:	DirectX 7.0
Pantalla:	SVGA
Controles:	Teclado y ratón
Disco Duro:	600 MB
Jugadores:	1 / 4 Jugadores en red
Opcional:	Adaptador de red (necesario para juegos en red)

[Regresar al índice](#)

2. Instalación

1. Colocar el CD en el lector CD-ROM y esperar el lanzamiento automático de la instalación.
2. No aparece la pantalla de instalación? No hay problema. Hacer doble clic en el ícono del CD-ROM para abrir el contenido. Instalar manualmente el CD.
3. Doble clic en Install.exe para lanzar el instalador. (Ver Fig. 1)
4. Hay 4 opciones :

Instalar	Instalar los archivos del juego en el disco duro
Desinstalar	Retirar los archivos del juego del disco duro
Enlace	Visitar la página web de Ace Platinum Family
Abandonar	Abandonar la instalación



<Install.BMP>



Setup2.bmp

Nota: Si lanzas el instalador por primera vez, la opción de Desinstalar no estará disponible. Lo que

quiere decir, que una vez instalado el juego, verás la opción Jugar en vez de Instalar. Puedes hacer clic sobre Jugar para comenzar la partida. La opción desinstalación estará entonces disponible.

5. Avancemos ... haz clic en Instalar para copiar los ficheros del juego. Después de algunas secuencias de pantallas, el instalador te pedirá escoger donde intalar los ficheros, tal como está ilustrado en la figura 2. Nota: Es mejor escoger un disco con bastante espacio libre.

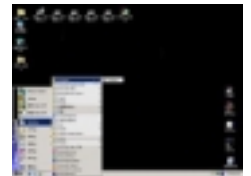
6. Haz clic en "siguiente". El instalador te pedirá escoger en que menú quieres guardar el juego. Pero que es un menú? No hay problema si no entiendes esto. Solo haz clic en "siguiente" para así aceptar la intalación pre-establecida.

Nota: Después de instalar el juego, haz clic en el botón "comenzar" del desktop. Podrás ver que el nombre que diste al menú aparecerá aquí.

7. AL final de la instalación de los ficheros del juego, haz clic en "terminar" y el juego será lanzado automáticamente.
8. La próxima vez que quieras comenzar el juego haz clic en "Jugar" en la instalación, o haz clic en "Comenzar", luego "Programas", y entonces en "Ace Platinum Family" (o el nombre que le diste durante la intalación). Haz clic en "PayDay" par comenzar el juego.



Setup4.bmp



Setup5.bmp

[Regresar al índice](#)

3. Controles

Demasiado perezoso para leer las instrucciones?

Esta bien, solo recuerda las siguientes reglas. Te aseguro que puedes encontrar todos los comandos de juego incluso sin leer todas las instrucciones.

Haz clic en un objeto o botón	-> Clic izquierdo
Atacar	-> Clic izquierdo
Utilizar un objeto	-> Clic derecho

Después, ojea la siguiente lista.. Eso es todo!.

Menú principal**Nueva partida (Nuevo)**

-> Modo solo. Comienza con el primer escenario: "Terreno de Entrenamiento".

Escoger un personaje

-> Escoge un personaje entre 12. Los nuevos jugadores solo pueden escoger SpeedDJ al principio. A medida que juegas y acumulas más fortuna, tendrás más posibilidades de elección.

Clic izquierdo para aceptar el personaje y comenzar el juego.

Clave (Código)

-> Cargar el modo solo. Luego de hacer clic en esta opción, la clave del último nivel alcanzado aparecerá. Para cargar una nueva partida, haz clic en la clave correspondiente. Para esto haz clic en las flechas situadas en la parte superior izquierda de la pantalla para ver todas las partidas. Puedes también usar otra clave válida para escoger una partida en particular. Todos los niveles permanecerán iguales excepto el inventario que estará vacío.

Juego en red (Red)

-> Jugar en red. Si haces clic en esta opción por la primera vez, deberás indicar cierta información básica.

Nombre

-> Tu verdadero nombre o sobrenombre. Tiene que ser único en la red para que el servidor pueda identificar a cada jugador. Escoger un nombre.

Clave

-> Clave de la red. Nombre y clave deben corresponder exactamente para poder cargar la información existente en el servidor. Sino, serás tratado como un nuevo jugador.

E-mail

-> E-mail. Se pide solo por facilidad para contactarse con los otros via e-mail. Este apartado es opcional.

Clave del CD

-> Debes marcar el número correcto del CD que viene en el juego para poder jugar en red.

Cuando hayas terminado, puedes entrar en la sala de Chat. Cuando juegas por primera vez en red recibes un bono de 100000 dolares del sistema.

Control del volumen

-> Hay dos botones en la parte inferior izquierda de la pantalla. El de arriba controla el volumen. Clic derecho en la parte superior del botón baja el volumen, y en la parte baja le aumenta.

Música de fondo

-> Este control de música de fondo. Funciona de la misma forma que el volumen.

Botón ON/OFF

-> Un clic en el botón en la parte inferior derecha de la pantalla para abandonar el juego y regresar a Windows.



Main_menu.BMP

Sala de Chat

Arena -> Es el rótulo en la parte superior de la pantalla. Existen 6 diferentes arenas.

Local -> Sin conectarte al servidor, puedes jugar PayDay en la red local.

General-> Es el lugar para los principiantes que poseen entre 100.000 y 1.000.000 dólares.

Perdedores -> Los perdedores patéticos que tienen menos de 100.000 dólares.

Nuevos ricos-> Gente con dinero :1.000.000 y 100.000.000 dólares.

Millonarios -> super fortunas de más de 100.000.000 dólares. Son los rufianes más rufianes.

Top 10 -> Top 10 de campeones en el servidor.

Desafíos-> Quieres desafiar a los top 10 campeones? Solo deja un mensaje aquí y tus deseos serán cumplidos...

Recuerda que puedes pasar a arenas más pobres que tú, pero no a las más ricas..

Apartado de Dialogo -> Diálogos en la sala de chat serán indicados aquí. Justo en el cuadro inferior es el lugar donde debes escribir lo que quieres decir.

Lista de jugadores-> La lista indica el nombre de todos los jugadores que aún no están en el juego.

Lista de Misiones-> Lista de misiones para comenzar la lucha (blanco) o que ya empezaron(verde).

Nuevo partida(Nuevo)-> Esta opción es solo para los jugadores que están aún en la lista de jugadores. Al hacer clic en esta opción una nueva misión aparecerá en la lista de misiones, y el combate comenzará automáticamente.

Comenzar un Juego (Comenzar)-> Cuando todos los participantes de la campaña están listos para combatir (habrá un botón OK), hacer clic en esta opción par comenzar.

Unirse a un Juego(Unirse) -> Esta opción será disponible cuando hagas clic en la campaña comenzada (verde). Hacer clic izquierdo para unirse al juego.

Preparate (Ok)-> Escoger un personaje y hacer clic en OK. Otro botón pequeño de OK aparecerá en la lista.

Escoger un personaje-> Escoger un personaje. Hacer clic en las flechas para ver todas las opciones.

Escoger un Escenario-> Hacer clic en las flechas para ver todos los escenarios. Disponible tan sólo para los creadores de una nueva partida.

Riqueza-> Indica que tan rico eres. Los nuevos jugadores recibirán un bono de 100000 dólares.

SALIDA-> Regresar al menú principal.

Almacén

Riqueza -> Cuando dinero haz acumulado hasta el momento

Mercancías > Están localizadas en la parte izquierda de la pantalla. Puedes comprar todo lo que quieras si tienes dinero, tan solo haz clic en el objeto deseado y será tuyo.

Inventario -> Está localizado en el centro de la pantalla. Haz clic sobre el objeto que quieres vender.

Descripción -> Mover el cursor del ratón sobre un objeto para ver la descripción de este.

Salida -> Esta localizada en la parte superior de la pantalla. Clic izquierdo para continuar al siguiente nivel.

Reparticion de la pantalla

Está repartido en 5 zonas.

—. Panel de Información y Configuración

1. **Info personaje** Atributos del personaje. Hacer clic para ver el mapa general.
Puedes moverte a cualquier lugar que quieras al desplazarla.
2. **Mapa general** Te da una idea de donde estás. Con el un clic izquierdo puedes ver la informacion sobre el personaje.
3. **Salud y Emoción** Haz clic en el botón “Panel de Informacion y Configuración” (sea hacia arriba o hacia abajo) para sacar este rótulo y haz otra vez clic para regresarlo.
4. **Sistema** Haz clic en el botón “Panel de Información y Configuración” (sea hacia la derecha o izquierda) para sacar el rótulo Sistema y haz clic otra vez para regresarlo. Las opciones de arriba hacia abajo son:
 - a. **Sistema -> Sonido** Regular el volumen de la música de fondo y el volumen moviendo el botón. La nota musical representa la música de fondo y la corneta el sonido.
 - b. **Sistema -> Recomenzar** Recomenzar este nivel.
 - c. **Sistema-> Abandonar** Abandonar el juego actual y regresar al menú principal.
5. **Mini Panel** El panel de Información es un poco grande? Haz clic en el botón “-“ en el panel de Información y configuración.....Está bien, cierto? Las opciones de izquierda a derecha son:
 - a. **Mini Panel -> Maximizar** haz clic en esto para restaurar el panel a la talla normal.
 - b. **Mini Panel -> Musica de Fondo y Volumen** Igual que el Panel del Sistema excepto que es horizontal.
 - c. **Mini Panel -> Recomenzar** Recomenzar el mismo nivel.
 - d. **Mini Panel -> Abandonar** Abandonar el juego y regresar al menú principal.

II. Inventario

Esta localizado en diagonal al Panel de Información y configuración. Está formado de 3 partes:

1. Armamento: Son huecos horizontales en los que puedes colocar armas y municiones. Hay 15 casilleros. Las municiones que utilizas serán introducidas en el primer casillero. Puedes escoger el tipo de armamento que desees o deja que el sistema tome la decisión por ti automaticamente cuando tires .
2. Objetos: Hay casilleros verticales que puedes colocar otras cosas que no sean armas o municiones. Hay igualmente 15 casilleros. Los objetos que usas como armamento que aumentan tu defenza pueden ser colocados en los primeros casilleros.
3. Armas de fuego: Es el casillero colocado en la intersección entre el armamento y los casilleros de objetos. Representa el arma que estás utilizando.

≡.Apartado de Diálogo

Cuando estés jugando en red, puedes escribir aquí para así chatear con otros jugadores. Escribe cualquier cosa como lo haces en Windows. Funcionan de la misma forma.

四.Riqueza

Muestra cuanto dinero tienes al momento.

五.Ayuda Rápida

Cuando el cursor del ratón se mueve sobre un objeto de interés o una interface de juego, una corta descripción de ello aparecerá aquí.

Acción

- Correr -> Mantener presionado el botón derecho del ratón
- Recoger -> Clic derecho en los objetos que titilan a tu alrededor. Si son muy pesados o si están muy lejos, no tienes que recogerlos.
- Desactivar la Trampa-> Clic derecho en cualquier trampa visible sin importar a quien pertenezca.
- Buscar -> Doble clic derecho y mantener el botón presionado para hacer aparecer las trampas.
- Combate cuerpo a cuerpo -> Clic izquierdo para atacar con puños y pies. El casillero de armas debe estar vacío, y debes estar cerca del enemigo.El casillero de armas está ubicado en la intersección entre el armamento y los casilleros de objetos.
- Fuego -> Clic izquierdo para disparar. Debes ubicar primero una arma en el casillero de armas y mantener cierta distancia del enemigo.
- Tirar -> Si recogiste algo, haz clic izquierdo para arrojarlo.
- Saltar -> Haz clic en el botón del medio del ratón, o presionar la flecha superior en el teclado

Utilisation del Inventario

Concepto Básico

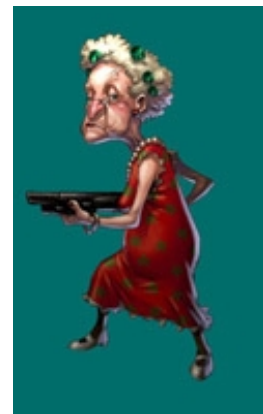
- Abrir / Cerrar inventario-> Clic izquierdo en el primer casillero o los casilleros de armamento.
- Proteger el inventario -> Abrir el inventario y hacer clic izquierdo en el ícono Proteger al final del inventario.
- Recorrer el inventario -> Abrir el inventario y hacer clic izquierdo en el triángulo al final del inventario.

Manipular los objetos

- Usar un objeto -> Clic derecho en el objeto.
- Poner un objeto en un lugar específico -> Desplazar el objeto hacia el lugar donde quieres usarlo. Pero no puedes usar una arma de esta forma.
- Cambiar un objeto o municiones -> Clic izquierdo en cualquier casillero excepto en el primero.
- Dejar un objeto -> Desplazar el objeto con el botón izquierdo hacia cualquier otro lugar que no sea un casillero.
- Cambiar localización ->Desplazar el objeto con el botón izquierdo a cualquier casillero (Pero no desplazar ninguna arma de fuego hacia un casillero de objetos. No será posible.
- Dejar cierta cantidad de un objeto -> Clic izquierdo en el objeto y mantener presionado la tecla Shift al mismo tiempo para determinar la cantidad. Mientras más tiempo mantengas presionada la tecla Shift más aumentará la cantidad.

II. Elisabeth 3rd

Nombre: Elisabeth 3rd Sexo: ♀Femenino
 Nacido el: 10 Oct.Escorpión Edad: 83
 Estatura: 150CM Peso: 45kg
 Domicilio: Viejo departamento en Brooklyn, New York
 Ocupación: Propietaria
 Hobby: Combatir en las calles dando paraguasos .
 Frase amuleto: Oh Dios!!!
 Personalidad: Avara, acaparadora y amargada



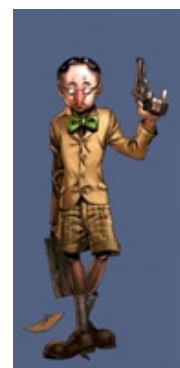
III. Clown

Nombre: Feo Payaso Sexo: ♂Masculino
 Nacido el: 1 Enero Capricornio Edad: No comunicada
 Estatura: 130CM Peso: 130kg
 Domicilio: EL circo que recorre el mundo
 Ocupación: Payaso (Director del Circo)
 Hobby: Hacer que los niños tengan miedo de los payasos
 Frase amuleto: “Ta ta” – el sonido de los crímenes
 Personalidad: Se siente capaz de hacer reír a la gente con sus bromas pesadas y con sus muecas tenebrosas.



IV. MicroDobless

Nombre: Micro DogLess Sexo: ♂Masculino
 Nacido el: 9 Sep. Virgo Edad: 38
 Estatura: 165CM Peso: 59kg
 Domicilio: Los suburbios de New York
 Ocupación: Programador
 Hobby: Elaborar virus para las computadoras
 Frase amuleto: ”Hmm...” (Nota: Si alguien le reprocha algo, Micor DogLess mira atentamente la punta de sus zapatos y murmura “Hmm...”)
 Personalidad: Infeliz trabajador con cuello blanco. Tiene tanto trabajo que difícilmente puede respirar.



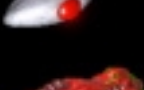
[Regresar al índice de los personajes](#)

[Regresar al índice](#)

5. Armamento

Armas de Fuego	Funcionalidad	Descripción	Modo	Clip	
Revolver		Es la más económica, la más simple de las armas de fuego y por supuesto la menos precisa.	1 tiro	1	
Ametralladora		Arma popular a bajo precio. Tiro en ráfaga pero con muy poca precisión.	Ráfaga	4	
Pistola	Defensa + 150	Arma de fuego de excelente defensa, utilizada por los escuadrones de policía. Aumenta notablemente la defensa.	1 tiro	1	
Tubo Fusil	Movimiento rápido	Tiro en ráfaga de gran precisión. Su poder mágico permite que el alimentador se mueva a gran velocidad.	Ráfaga	4	
Fusil Cíclope	Angulo de visión + 50%	Arma equipada con una mira de tiro de gran precisión. El gran ángulo de visión permite aumentar la precisión de tiro de su utilizador.	Ráfaga	6	
Fusil de asalto	Angulo de visión + 30%	Arma utilizada por las Fuerzas Especiales por su gran precisión y su sofisticada mira de tiro.	1 tiro	1	
Revolver Platinum	Daños * 2	Es la arma más poderosa en el mundo. Ofrece una gran precisión y una gran velocidad de tiro. Da un poder misterioso a las municiones y por lo tanto los daños causados son enormes.	Ráfaga	8	

Municiones	Daños	Descripción	
Bala	30	Balas simples y de mala calidad. Son baratas y fáciles de conseguir.	
Bala afilada	50	Mejor que las balas. Muy utilizadas pero mucho más costosas que las balas comunes.	
Balas de Plata	100	Excelente para cazar lobos y vampiros. Causa muchos daños.	
Bala de Rebote	50	Estas balas rebotarán y rebotarán hasta el cansancio total. Excelentes para deshacerse de enemigos escondidos en las esquinas.	
Balas de Aceite	50	Estas balas maléficas causarán muchas víctimas. Te hacen resbalar como si estuvieses en una máquina de aceite impidiéndote caminar rápido.	
Balas de sueño	50	Las víctimas se sienten inmediatamente cansadas y se duermen profundamente. Es el producto más utilizado por los trabajadores en cuello blanco.	

Balas Eléctricas	50	Balas especiales que atacan a su víctima con una descarga eléctrica que provoca un desangramiento incontrolable	
Balas Lentas	50	Elaboradas por los centros militares de investigación médica. El sistema central de las víctimas es directamente atacado provocando un retardamiento de todos sus actos.	
Balas Penetrantes	200	Estas balas pueden atravesar los obstáculos. Están envueltas con un material super resistente que les permite atravesar cualquier obstáculo y herir al enemigo directamente.	
Bala de Fuego	200	Incendiará el objetivo atacado. El fuego puede provocar daños permanentes.	
Bala de Polvos Galácticos	80	Es una de las balas más peligrosas. El polvo galáctico que hay en su interior explota en cuanto lo tocas. Hay que tener mucho cuidado con esta munición.	
Bala nuclear	600	Micro bomba nuclear. Causa daños inimaginables, los ecologistas no la aprecian en lo más mínimo.	
Bala Explosiva	150	Cualquier objetivo impactado con esta bala explotará, pero su campo de acción es reducido.	
Bala de Amnesia	50	Las víctimas de esta bala olvidarán quien son, donde están, e incluso donde pusieron las trampas.	
Bala Loca	50	Estas balas contienen una sustancia venenosa que vuelve locas a las víctimas y les hace perder el control total de sus actos.	
Bala giratoria	50	Estas desagradables balas hacen que sus víctimas pierdan control durante 5 minutos.	
Balas Vampir	200	Estas balas embrujadas por magos demoniacos transforman los daños causados en la víctima en salud para el atacante.	
Bala Mayor		Este modelo magnífico hace que la salud de las víctimas disminuya instantáneamente 5 puntos.	

[Regresar al índice](#)

6. Objetos

Objeto	Funcionalidad	Descripción	
Bomba pequeña	Objeto ofensivo Daños 150	Explosivos pequeños con menos efectos. Pueden ser instalados en el suelo o sobre un objeto.	
Bomba mediana	Objeto ofensivo Daños 300	Explosivos medianos poco eficaces. Pueden ser instalados en el suelo o sobre un objeto.	
Gran Bomba	Objeto ofensivo Daños 450	Super explosivos de gran alcance. Pueden ser instalados en el suelo o sobre un objeto.	
Bomba en cadena lineal	Objeto ofensivo Daños 250	Su efecto es limitado pero su campo de acción es bastante amplio. Una vez lanzada explotará de forma lineal en dirección de las víctimas.	
Bomba en cadena	Objeto ofensivo Daños 150	Su efecto es limitado pero hay que tener cuidado cuando hay explosiones continuas.	
Sandwich de la muerte	Objeto ofensivo Daños 300	Deben ser enterradas en la tierra, y una vez activado retendrán a su víctima y destruirá todos los objetos.	
Alfombra puntiaguda	Objeto ofensivo Daños 100	Objeto incrustado en el suelo. A menos que su efecto disminuya la víctima será herida a cada paso que quiera dar.	
Generador de Energía	Objeto Ofensivo Daños 40	Una vez activado, la víctima sufrirá una descarga eléctrica que bloqueará sus movimientos. Mientras más tiempo permanezca la víctima paralizada más sufrirá.	
Descarga Terremoto	Objeto ofensivo Daños 200	Causa terremotos y hace caer los objetos de las manos de la víctima.	
Vampiro	Objeto Ofensivo Daños 200	Es una trampa muy eficaz que transfiere los daños de la víctima en salud de aquel que puso la trampa.	
Volcán	Objeto Ofensivo Daños 300	Causa daños no solo por contacto directo sino también por la lava que lanza.	
Bomba Flash	Objeto estratégico	Genera un rayo que deja ciego al contrincante para que así puedas escapar de sus garras	
Lubricante	Objeto estratégico	Es una especie de líquido que enduerme a la víctima. Es muy útil cuando los enemigos están escondidos en las esquinas.	
Jaula de Pájaros	Objeto estratégico	Es un objeto capaz de mantener atrapada la víctima. Esta permanecerá inactiva por 10 segundos.	
Tornado	Objeto estratégico	La víctima perderá totalmente el control. A cada paso que de, esta será propulsada .	

Movimiento Lento	Objeto Estratégico	La víctima de este objeto una vez impactada se desplazara tan lento como un viejo.	
Esfera de Caos	Objeto Estratégico	Objeto de efectos de larga duración. No permite que la víctima encuentre las trampas del adversario y además desactiva sus propias trampas en un intervalo de 5 minutos.	
Tele - Transportador	Objeto Estratégico	Te trasportara de un punto al otro entre dos teletransportadores cuantas veces quieras. Por supuesto es necesario instalar dos teletransportadores sino no sirve de nada.	
Ratón Robot	Objeto Estratégico	Sirva para pasar de una escena a la otra aleatoriamente. También desactiva las trampas y luego desaparece.	
Mano Extensible	Objeto Estratégico	Roba los objetos del oponente y les transfiere a su inventario.	
Acelerador	Auxiliar	Puede ser ubicado en todo objeto mobible, entonces este podrá moverse a mayor velocidad	
Cámara Escondida	Auxiliar	Cuando tus oponentes pasan delante de una cámara escondida aparecerán en el mapa general. Pero el efecto no es de larga duración.	
Detector de radar	Auxiliar	Detector de mediana eficacia. Duración más larga que la cámara escondida.	
Detector de Satelites	Auxiliar	Usa este detector de rayos ultra violetas para detectar a todos los adversarios. Es el aparato de más larga autonomia.	
Super Interior	Auxiliar Defensa + 80	Ubicado en el primer casillero del inventario y sirve para aumentar la defensa.	
Antibalas	Auxiliar Defensa + 150	Se encuentra en el primer casillero del inventario y sirve para aumentar la defensa.	
Bio Cristal interior	Auxiliar Defensa + 200	Situado en el primer casillero del inventario y sirve para transformar los daños provocados por el adversario en salud a cualquier momento.	
Interior Flexible	Auxiliar Defensa + 200	Situado en el primer casillero del inventario, sirve para re-enviar los ataques del adversario contra el mismo en cualquier momento. Si el adversario dispone del mismo es mejor atacar de lejos.	
Interior de Hueco negro	Auxiliar Defensa + 200	Ubicado en el primer casillero del inventario, sirve para protegerte de cualquier ataque y hacer que cualquier bala que te sea enviada se almacene en tu inventario.	
F90 Lente de gran ángulo	Auxiliar Aumenta el ángulo de vision 45 grados	Ubicado en el primer casillero del inventario y sirve para aumentar tu ángulo de visión en 45 grados.	
F180 Lente de gran ángulo	Auxiliar Pasa a visión total	Situado en el primer casillero del inventario y sirve para pasar de un ángulo de visión a una visión total.	

Chupa chu	Auxiliar Salud + 100	Restaura la salud con poca cantidad	
Big Mac	Auxiliar Salud+ 250	Restaura la salud con mediana cantidad	
Comida	Auxiliar Salud + 500	Restaura la salud con bastante cantidad	

[Regresar al índice](#)

7. Escenario

Las 6 primeras escenas de un juego para una sola persona son entrenamientos en el terreno. Debes terminar estos escenarios para vivir realmente la aventura de “Pay Day”

Las seis escenas son:

[Escena 1\(Sanatorio\)](#) Entrenamiento para las técnicas de base

[Escena 2\(Sanitorio\)](#) Entrenamiento de tiro

[Escena 3\(Jardín de calabazas\)](#) Entrenamiento para lanzar objetos

[Escena 4\(El Mundo Salvaje del Oeste\)](#) Entrenamiento para armas de fuego

[Escena 5\(Garaje\)](#) Entrenamiento para trampas

[Escena 6\(Barrío rojo\)](#) Entrenamiento para usar los objetos

[Regresar al índice](#)

Si tienes algún comentario respecto a este juego, no dudes en contactarnos de la forma que prefieras: mails, teléfono...etc

Ace Platinum Family

Contacto: Fion@apfamily.com

Dirección: 12F, No 269, Chung Ho Rd Sec 2, Taipei County, Taiwan

TEL: 886-2-22421880

FAX: 886-2-22439813

URL: www.apfamily.com