

Viiru ja Pesonen puutarhassa



Sven Nordqvist

CD-ROM

Näin asennat Viiru ja Pesonen puutarhassa -pelin tietokoneellesi.

Macintosh

1. Laita levy CD-asemaan.
2. Napsauta kahdesti ikonia ASENNA PESONEN2.
3. Seuraa asennusohjelman antamia ohjeita.
4. Kun asennusohjelma on valmis, avaa PESONEN2-kansio kovalevyiltä ja kaksoisnapsauta PESONEN2 ikonia.

PC

1. Laita levy CD-asemaan.
2. Klikkaa kahdesti "Tietokonetta" ja CD-ROM-lukijasi symbolia.
3. Klikkaa kahdesti ASENNA PESONEN2.
4. Kun asennus on valmis, valitse Käynnistä-valikosta Ohjelmat ja sieltä PESONEN2-kansio. Käynnistä peli napsauttamalla PESONEN2.



Tuotetuki

www.gammafon.se

Lupa

Ohjelmaa on lupa käyttää vain yhdessä tietokoneessa kerrallaan. Ohjelman kopionti, tallentaminen tai siirto tietokoneelta toiselle toiselle, verkon tai jonkin muun keinon avulla on kielletty. Ohjelman toimivuus saattaa vaihdella riippuen käyttäjän laitteista. Ohjelma ja sitä seuraava materiaali "myydään olevassa kunnossa". Käyttäjä itse vastaa ohjelman laitteistolle tai ohjelmistoille mahdollisesti aiheuttamista riskeistä. Gammafon Multimedia takaa, että cd-rom-levy, jolle ohjelma on tallennettu toimii virheettömästi normaalissa käytössä 90 vourokautta ostopäivän jälkeen.

Viiru ja Pesonen puutarhassa

Tervetuloa Pesosen maatilalle! Täällä voit voittaa taimia ja siemeniä, jotka kasvavat kasvimaalla. Aluksi sinun pitää löytää yhdessä Viirun kanssa kaikki tilalla olevat pelit, mutta sen jälkeen pääset kartan avulla nopeasti suoraan eri pelien luo. Aloittaessasi pelin Pesosen talon edessä on kuusi otusta, jotka tallentavat pelissä saamasi palkinnot, viljelmät ja rakentamasi kasvit ja junaradat. Muista valita aloittaessasi aina sama otus, niin voit hoitaa kuutta erilaista kasvimaata.

Oksajuoksu

Auta Millaa pääsemään isoäidin luo valitsemalla oikea luku. Yhteen- ja vähennyslaskun avulla väistät inhottavat etanat. Kultapalkintoja!



Missä pikkuötökät asuvat?

Pikkuötökät tarvitsevat apuasi päästäkseen kotiin. Kuuntele tarkasti ja pidä huoli eri ilmansuunnista. Kultapalkintoja!



Perunahyppely

Istuta perunat maahan hyppimällä niiden yli kunnes jäljellä on enää yksi peruna. Kultapalkintoja!

Sammakkopeli

Sammakoiden pitää hyppiä niin, ettei isompi sammakko päädy pienemmän selkään. Kultapalkintoja!



Mehiläispeli

Ohjaa mehiläinen sieneltä toiselle. Valitse tarkasti oikea suunta: eteenpäin, vasemmalle tai oikealle. Kultapalkintoja!





Kasvima

Kasvimaalla voit istuttaa siemeniä ja taimia, jotka olet voittanut peleissä. Muista kastella ja kitkeä rikkaruohot, niin kasvit kasvavat poissaollessasi. Mutta muista, että kasvien kanssa tarvitaan aina ripaus kärsivällisyyttä. Ja koska olemme Pesosen kasvimaalla, ei voi koskaan tietää ennalta, minkälaisia kukkia siemenistä lopulta kasvaa...

Vesipeli

Kasvit tarvitsevat vettä, jota saa vesipelistä. Yritä osua kivellä sudenkorenon kantamaan vesipalloon niin, että vesi tippuu tynnyriin. Kun tynnyrissä on vettä, voit kastella kasveja.



Kompostipeli



Kasvit tarvitsevat myös lannoitetta, jota kerätään kompostipelissä. Nappaa Rillan plurautukset kottikärryihin.



Työkaluseinä

Kun voitat työkaluja peleissä, ne menevät automaattisesti työkaluvajan lattialle. Poimi työkalu kasasta ja ripusta se oikealle paikalle seinällä, niin Pesonen kertoo mikä työkalun nimi on ja mihin sitä käytetään.



Puutarhanhoito- opas

Pesosen puutarhanhoito-opaassa on kerrottu, miten kasvimaan hoitaminen onnistuu.

Mina plantor	Lök	
Morötter	5	Gurka
Bukattblomster	6	Stugört
Sallad	8	Ringblommar
Köttballe		Rabarber
Vitkål	2	Gran
Purjolök	1	Päron
Rödlötter	1	Kalasblomma
Godistuva	1	Framp
Potatis	1	Stenkål



Puutarhuri

Viiru väittää, ettei maan alla ole Puutarhuria. Jos kuitenkin löydät Puutarhurin, hän auttaa sinua hoitamaan kasvimaata. Mutta toisinaan Puutarhuria ei huvita auttaa, ja silloin sinun pitää auttaa häntä.



Lappuleikki

Kun olet kokeillut kaikkia pelejä, törmäät Lappu-ukkoon, joka antaa sinulle vihjeitä siitä, mistä löydät uusia lappuja. Lapuista rakentuu tunnussana, jonka avulla pääset maan alle.



Rakenna kasveja

Kasvihuoneessa voit rakentaa omia kasveja. Käytössäsi on erilaisia varsia, kukkia, lehtiä, oksia ja omituisia hedelmiä. Voit tallentaa rakentamasi kasvit ja lähettää ne internettiin.



Tunnelit maan alla

Maan alla on hämärää ja vähän pelottavaa, mutta tunneleista löytyy tavaroita, joita voit tarvita myöhemmin. Poimi tavarat maasta, niin ne päätyvät selkäreppuusi. Maan alla voi joskus olla vaikea suunnistaa, joten kannattaa piirtää kartta, jotta löydät helpommin perille.

Keksinnöt

Maan alla on erilaisia kojeita, jotka sinun pitää saada toimimaan. Siihen tarvitaan kekseliäisyyttä niin kirjainten kuin numeroidenkin kanssa. Kun ratkaiset arvoituksen, vahti päästää sinut jatkamaan matkaa.



Kanojen karkumatka

Kanat yrittävät karata perunamaalle syömään matoja, mutta Pesonen pitää tarkasti vahtia. Pensaat joissa on punaisia marjoja suojaavat kanoja Pesosen tutkalta.

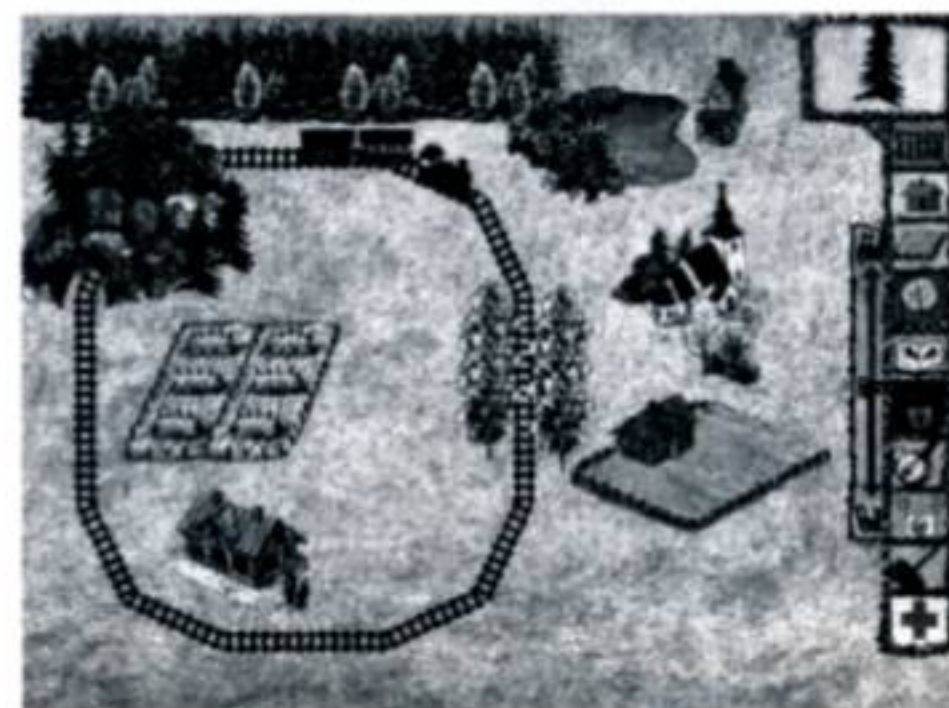


Gramofonj

Reipasta musiikkia, mukana myös Vimpulan Veljekset. Säveliä musikaalista "Kotkotusta kasvimaalla" ja "Viirun kukkorokki". Lisäksi Tuomo Holopainen kertoo tarinan siitä, kun Viiru piti vahtia majassa.

Junarata

Rakenna oma junarata. Pelissä on kiskoja, veturi, vaunuja, vaihteita, taloja, järviä, niittyjä ja puita. Saat itse päättää, miltä junarata näyttää ja mihin suuntaan juna kulkee. Jos haluat, voit lähettää rakentamasi radan sähköpostilla kavereillesi, joilla on itsellään "Viiru ja Pesonen puutarhassa" -romppu.



Munapeli

Kanat käyvät munimassa kanalan takana olevalla pihalla. Etsi munat ja kerää niitä koriin niin monta kuin ehdit ennen kuin hirmuinen munahirviö hyppää esiin ja rikkoo munat. Täällä voi tapahtua melkein mitä vaan!



Toimintavalikko



Opas Maatilan kartta Äänenvoimakkuus Työkaluvaja Lopeta Kyllä- ja Ei-otukset

Tallenna - Selaa - Vie tiedosto - Poista - Musiikki - Lopeta



Voit tallentaa rakentamasi junaradat ja kasvit ja selata niitä. Voit myös siirtää kuvat verkkoon. Luudalla voit lakaista pois viimeksi tekemäsi asiat ja aloittaa alusta. Napsauta banjoa jos haluat kuunnella musiikkia samaan aikaan. Kun haluat lopettaa ja palata takaisin peliin, napsauta Viirua.

Pelin ylpeät tekijät

Pelin ideointi, suunnittelu ja piirrokset: Sven Nordqvist

Ohjelmointi ja suunnittelu: Linus Feldt **Ohjelmointi, kuvien käsittely:** Emil Norrman, Patric Vuorela

Animaatiot: Mattias Gordon **Väritys:** Felicia Kreuger **Kuvien käsittely:** Sofia Lindow, Anna-Karin Lysell

Käännös: Tomi Snellman **Äänitys:** Revolver Studio/Asko Ahonen **Äänet:** Jukka Voutilainen, Johanna Matila,

Timo Turpeinen, Tuomo Holopainen, Minna Kautto **Musiikki:** Bröderna Slut **Laulu:** Johanna Matila, Timo

Turpeinen **Tuotanto:** Ewa Tollmar, A LoT of Media **Julkaisija:** Gammafon Multimedia ja Bokförlaget Opal

Kertomus Viirusta kasvimaan vahtina on Sven Nordqvistin kirjasta Viirun ja Pesosen kylvöpuuhut, suomentanut Kaija Pakkanen, kustantanut Tammi.

