

Viirun ja Pesosen joulukalenteri



Näin aloitat Viirun ja Pesosen joulukalenterin

Voit aloittaa Viirun ja Pesosen joulukalenterin suoraan cd-levyltä eikä sinun tarvitse asentaa sitä kovalevyillesi.

Mac:

Aseta "Viirun ja Pesosen joulukalenteri" cd-rom-lukijaasi. Klikkaa kahdesti cd-kuvaketta "Pesosen joulukalenteri".

PC:Windows 95/98

Aseta "Viirun ja Pesosen joulukalenteri" cd-lukijaasi. Klikkaa kahdesti kuvaketta "Oma tietokone". Klikkaa kahdesti cd-rom-lukijasi kuvaketta. Klikkaa kahdesti kuvaketta "PETWIN95.EXE".

PC:Windows 3.1 ja 3.11

Aseta "Viirun ja Pesosen joulukalenteri" cd-rom-lukijaasi. Klikkaa "Järjestelmänhallinta"/"TIEDOSTO" Valitse "Avaa" ja kirjoita: D:\PETWIN3.EXE (D on cd-rom-lukijasi kirjain)

HUOM!

Jotta kalenteri toimisi sinulla täytyy olla oikea päivämäärä tietokoneessasi. Viirun ja Pesosen kalenteri kun on aina tietoinen mikä päivä on. Voit avata vain tämän päivän oven tai aikaisempien päivien ovet.

Esim. 5. joulukuuta ovat ovet 1-5 avoimet ja näkyvät aarrearkussa ohjelmassa.

6-24 ovat lukitut, eivät näy aarrearkussa. 6. joulukuuta voidaan ovi 6 avata ja se näkyy siten myös aarrearkussa.

Näin kirjoitat oikein päivämäärän tietokoneeseesi...

Mac:

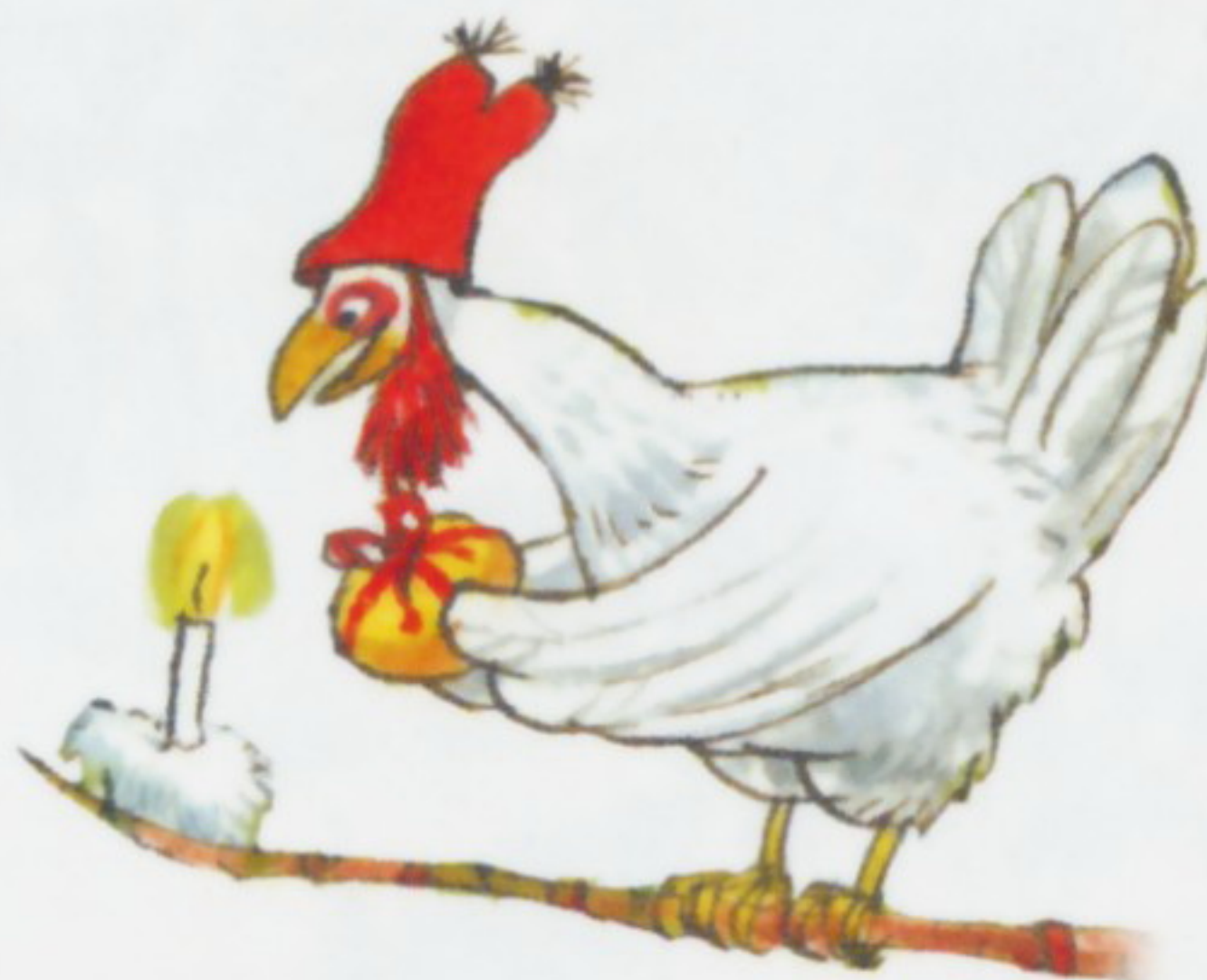
Avaa systeemimappi kovalevyltäsi. Avaa "asemointimappi" ja klikkaa kahdesti "päivämäärää ja aikaa" voidaksesi kirjoittaa oikean päivämäärän.

PC:Windows 95/98

Avaa "käynnistä"-valikko toimintoriviltä. Valitse "asetukset" ja "Ohjauspaneeli". Klikkaa sitten kahdesti "päivämäärä/aika", jotta voit kirjoittaa oikean päivämäärän.

PC:Windows 3.1 ja 3.11

Avaa "Järjestelmänhallinta"/"Apuohjelmat" ja klikkaa kahdesti kalenteria. Voit nyt kirjoittaa oikean päivämäärän.



Näin navigoit :

Kalenterissa on 24 ovea, joita et näe, ellei hiiriosoittimesi ole oven kohdalla. Kohdistimesi muuttuu silloin kädeksi. Klikkaa nyt ja ovi avautuu. Jos viet kohdistimen pois oven kohdalta, se sulkeutuu taas. Mutta jos kuitenkin klikkaat ovea, pääset aloittamaan itse pelin. Jos olet avannut oven, mutta kohdistimesi näyttää tällaiselta:  se merkitsee, että olet yrittänyt kurkistaa sinne salaa.



Aarrearkku:

Näet aarrearkusta kaikki pelit, jotka ovat jo avattujen ovien takana kalenterissa. Nyt voit siis palata ja pelata jotain peliä aikaisemmalta päivältä, eikä sinun tarvitse etsiä oikeaa ovea kalenterikuvasta.

Aarrearkussa näkyy joka päivä uusi peli.

Käytä aarrearkkua sulkeaksesi "Viirun ja Pesosen joulukalenterin" Jos klikkaat "sulje kalenteri" saat valita sanojen "kyllä" ja "ei" välillä. Jos klikkaat "Kyllä" saat nähdä ketkä ovat olleet mukana tekemässä joulukalenteria ja sen jälkeen ohjelma päättyy. Jos klikkaat "ei", niin palaat takaisin aarrearkkuun.



Maaginen radjo:

Jos klikkaat maagista radiota, voit valita miten kovan äänen haluat. Valitse joko "Tosiluja", "Normaali", "Hiirenvinkuna" tai "Ihan hiljaa".

13

Almanakka:

Almanakka näyttää päivämäärän ja viikonpäivän.

Kalenteriin

Kalenteriin:

Kun olet avannut oven ja olet nähnyt mitä sen takana on, voit klikata "kalenteriin" päästäksesi takaisin kalenterikuvaan.

Aloita

Aloita:

Kun näet kalenterikuvan, sinun täytyy joko ensin avata ovi tai valita aarrearkku ja pelata peli. Klikkaa "aloita" kun haluat aloittaa pelin.



13

Kalenteriin

Aloita



Piirroksat: Sven Nordqvist

Tuottaja: Ewa Tollmar A LoT of Media

Tuot. apul.: Monica Östling, Alfabetta Gammafon Multimedia

Copy: Marianne Norén ja Monica Östling, Alfabetta Gammafon Multimedia

Tuotanto: Silverfish Entertainment

Projektinjohto: Andreas Johnsson

Ohjelmointi: Johan Sundblad

Pelien ohjelmointi: John Boquist, Kalle Paulsson, Felix af Ekenstam, Niklas Konstenius, Lars Bjurman

Art Director: Johan Fremin, Andreas Johnsson

Musiikki: Bröderna Slut

Musiikkitehosteet: Thomas Frykberg

Äänitys: Revolver Studio/Asko Ahonen

Käännös: Jarmo Ährlund

Käännös kirjasta "Viirun ja Pesosen joulupuuhat": Kaija Pakkanen

Lokalisointiprojektin johto: Hanna Bonerud, Anna-Karin Lysell

Suomenkieliset äänet: Birthe Wingren, Jukka Voutilainen ja Veli-Matti Karén.

3.12, 8.12 ja 18.12

Ohjelmointi ja suunnittelu: Sofia Lindow

16.12 ja 24.12

Pelit, ideat ja piirroksat: Sven Nordqvist

Ohjelmointi ja suunnittelu: Linus Feldt, GraphiCompDesign

Otteet kirjasta "Viirun ja Pesosen joulupuuhat" julkaistu kustannus OY Tammen luvalla.

