

Road Wage help file

Introduzione:

Benvenuto nel mondo divertente - e a volte un po' demente - di Road Wage!

Sei invitato ad unirti all'élite della consegna a domicilio, in una frenetica competizione per ridurre in bolletta quei poveracci che credono di essere bravi quanto te.

Certo, comincerai dal gradino più basso, ma preparati a salire, sgommata dopo sgommata, fino al vertice.

Stai attento alle bestioline, alle rane giganti e a quell'odioso smog marrone. Una corsa così non la dimenticherai tanto facilmente...

Allacciati la cintura di sicurezza, membro dell'élite della consegna a domicilio, e ricordati che in questo mondo solo tu puoi guidare il tuo destino!

L'obiettivo:

La premessa di Road Wage è semplice: più in fretta consegnerai il tuo carico, più sostanziosa sarà la tua mancia. Se non riuscirai ad eseguire la consegna in tempo, dovrai riprovarci daccapo!

Sembra abbastanza facile - se non fosse che ostacoli pazzeschi di ogni sorta faranno di tutto per intralciare il tuo cammino.

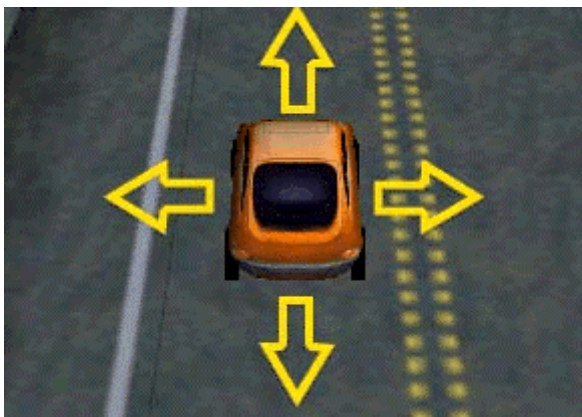
Dovrai anche fare i conti con l'eterna lotta tra il bene e il male: alcune auto sono amichevoli, altre invece sono decisamente cattive! Fai molta attenzione, perché quelli a cui pesti i piedi potrebbero renderti pan per focaccia!

Stai a te decidere se seguire il bene o il male - e dato che la tua scelta influirà sul modo in cui il mondo ti tratterà, ti conviene pensarci bene e scegliere con saggezza!

L'A-B-C:

Usa le frecce SU e GIÙ per accelerare e frenare!

Usa le frecce SINISTRA e DESTRA per cambiare corsia!



Usa la barra spaziatrice per consegnare i pacchi!

Suggerimento: Prova a consegnare i tuoi pacchi alle altre macchine e sta a vedere cosa succede!

Gli Indicatori:

‘Danger Gauge’ - Indicatore di pericolo:

La lancetta sale quando guidi sul bordo della strada... Se raggiunge il massimo i poliziotti ti fermeranno!



‘Damage Gauge’ - Indicatore di danno:

Via via che l'auto subisce danni, la lancetta sale... Se entra nella zona critica l'auto esploderà!

La finestra ‘Cargo’:

Questa finestra ti mostra le condizioni del tuo carico. Tienila d'occhio, può succedere che il tuo pacco ti si rivolti contro!



Il ‘Timer’:

Devi completare il livello prima che il tempo scada!



‘Tip-O-Meter’ - Manciometro:

Questo indicatore mostra la mancia che riceverai una volta giunto a destinazione... Sta attento, se fai scadere il tempo la tua mancia diminuirà a vista d'occhio!



‘Tripometer’ - Distanziometro:

Mostra la distanza che ti separa dal punto di consegna!

Suggerimento: Tieni d'occhio il Trip-O-Meter... Se la lancetta supera il punto bianco ed entra nella zona rossa, farai meglio a trovare un potenziatore ‘Tempo extra’ alla svelta: potrebbe salvarti dalla rovina!

‘TANK-RAGE’ - Indicatore CARRARMATO:

Questa finestra mostra quanti pezzi di carrarmato hai raccolto... e quanto ti manca per diventare il padrone della strada! I pezzi di carrarmato resteranno in tuo possesso da un livello all'altro, usali saggiamente!



Suggerimento: risparmia il TANK-RAGE per quei livelli VERAMENTE tosti!

Potenziatori:

Suggerimento: Prova percorsi e potenziatori diversi in ciascun livello... Non sempre la scelta più ovvia è la migliore!



Aumenta la massa del tuo veicolo facendolo rallentare!



Rende incorporea la tua auto!



Blocca la lancetta del 'Danger Gauge'!



Tutti ti lasceranno strada!



I poliziotti non ti daranno fastidio!



Verde \$5, Giallo \$10, Rosso \$25!



Rende la tua auto velocissima!



Ripara il 20 % dei danni subiti dalla tua auto!



Aggiunge dieci secondi al tempo a tua disposizione!



Sottrae dieci secondi dal tempo a tua disposizione!



È una sorpresa - potrebbe essere bella o brutta... Corri il rischio!

Suggerimento: Il potenziatore misterioso è una scommessa che può avere risultati eccezionali o devastanti!

Bene, è tutto... Ora vai e divertiti!