



Robert D.
ANDERSON

&
THE LEGACY OF CTHULHU



Software, graphics, music, text, names and the handbook are copyright protected. The software and the handbook may not be copied, reproduced or translated, nor may they be reduced to any electric medium or machine-readable format without prior written permission from JoWood Productions Software AG.

EPILEPSY WARNING

Some people may experience epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain light patterns or flashing lights. Some types of graphics and computer game effects may induce an epileptic seizure or loss of consciousness in these individuals. Certain conditions may induce previously undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy.

If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your doctor before playing this game.

If you experience any of the following symptoms while playing the game – dizziness, loss of awareness, eye or muscle twitching, fainting, disorientation, any involuntary movement or convulsions – turn off your equipment IMMEDIATELY and consult your doctor before resuming play.

QUICKSTART GUIDE

Welcome to „Anderson & the legacy of Cthulhu“, the playable horror-novel developed by Homegrown Games. This quickstart guide illustrates the basic functions of the software and allows you to get easily started right away. For more detailed Information and background story please read the manual which can be found in the directory „manual“ on the game-DVD.

SYSTEM REQUIREMENTS:

Minimum:

Athlon 2400+ / Pentium 4 2.4 GHZ or better, 512MB RAM, 64MB DirectX 9.0 graphic card, Windows XP, Soundcard / Soundchip

Recommended:

Core2Duo or AMD X2, 1024MB RAM, 256MB DirectX 9.0 graphic card (Geforce 6600 / Radeon X1600 or better), Windows XP, Soundcard / Soundchip

Please note:

- The CPU speed is the most important factor for playing „Anderson“
- Multiplayergames require more performance.
- „Anderson & the legacy of Cthulhu“ requires up to date DirectX and an installed DivX Codec. Both can be found on the game-DVD.

INTRODUCTION:

Chose the chapter you want to play from the „Virtual Book“. In the „Epilog“ you can find access to the movie sequences you already unlocked as well as the considerable bonus material. After you've chosen a chapter and adjusted your graphics you will enter the

GAMEMENU:

Start chapter: Starts the chapter from the beginning

Load game: Load a save game from the current chapter

Leave chapter: Closes the current chapter, back to the book.

CONTROLS:

W:move forward
S:move backward
A:strafe left
D:strafe right
Q:peak out left
E:peak out right
C:crouch
SHIFT:run
Space bar:jump
F6:quicksave
F9:quickload
Mouse:camera position
Left mouse:attack
Right mouse:alternate attack
Mousewheel:select weapon / activated spell
Enter:use / combine
Keys 1-9:weapons / spells
ESC:menu
Num block:number puzzles

GAME DISPLAY (HUD):

Upper left:

Life (Anderson has only one), health (maximum of 100)

Upper right:

Weapon / spell, ammunition in magazine, entire ammunition / Mana

GENERAL TIPS FOR STARTING:

- Mind suggestions from NPCs and Anderson himself!
- Avoid fights if there are alternatives.
- Unarmed civilians as well as neutral and allied characters can't be killed.
- Killed undead enemies may send out a wave of destructive energy – you might want to keep some distance!

Good speed and... „...I-äh! I-äh! Cthulhu fthagn!“

Software, grafika, hudba, texty, jména a tento manuál jsou chráněny autorským zákonem. Bez předchozího písemného souhlasu společnosti JoWood Productions Software AG je software i manuál zakázáno kopírovat, reprodukovat, překládat a převádět na jakékoliv elektronické médium nebo do strojově čitelného formátu.

VAROVÁNÍ PRO EPILEPTIKY

Prosíme čtete pozorně ještě před tím, než začnete hrát tuto hru.

I. Opatření před tím, než začnete hrát

Vyvarujte se hraní, pokud jste unaveni nebo jste málo spali. Hrajte v dobře osvětlené místnosti a jas obrazovky nastavte na střední úroveň. Pokud hrajete hru na televizní obrazovce, nesedte přímo před obrazovkou, ale sedněte si jak nejdále vám kabel dovolí. Každou hodinu si od hry na 10 až 15 minut odpočíte.

II. Varování pro epileptiky

Někteří lidé mohou mít epileptické záchvaty (např. upadnou do bezvědomí) pokud se dívají na některé extrémní druhy světelných efektů (např. rychle se po sobě měnící obrazy a/nebo opakující se jednoduché geometrické tvary, záblesky či exploze).

Tito lidé se vystavují nebezpečí epileptického záchvatu hraním některých video her, které mají určité charakteristiky (viz předešlý bod). Příznaky se mohou projevit i u osob, které neměly v minulosti žádné příznaky epilepsie. Pokud jste vy, nebo některý z členů vaší rodiny, trpěli příznaky epileptického záchvatu (bezvědomí) během sledování světelných efektů, konzultujte vašeho lékaře před tím, než začnete hrát video hry. Děti by měly hrát pouze pod dohledem rodičů. Pokud vaše dítě začne mít náznaky jednoho z následujících symptomů, okamžitě hru vypněte a dítě dopravte k lékaři: závrať, rozmazané vidění, stahování svalů a svalů v okolí očí, dezorientace, nekontrolovatelné pohyby, křeče a krátké stavy bezvědomí.

Pravidla pro hraní video her:

Nehrajte, pokud jste unaveni nebo jste málo spali. Hrajte v dobře osvětlené místnosti. Každou hodinu si od hry na 10 až 15 minut odpočíte.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДОРА ČR

Telefon na technickou podporu: +420 602 572 909

E-mail na technickou podporu: help@cdv-sevenm.cz

STŘUČNÉ ZÁKLADY HRY

Vítejte ve hře "Anderson & the legacy of Cthulhu", hratelném hororovém příběhu, který vyvinula společnost Homegrown Games. Tato příručka popisuje základní funkce hry a umožňuje vám začít hrát už za pár minut. Podrobnější informace a pozadí celého příběhu najdete v manuálu, jenž se nachází v adresáři "manuál" na herním DVD.

SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY:

Minimální konfigurace:

Athlon 2400+ / Pentium 4 2.4 GHZ nebo lepší, 512MB RAM, grafická karta se 64MB pamětí podporující DirectX 9.0, Windows XP, zvuková karta / zvukový čip
Doporučená konfigurace:

Core2Duo nebo AMD X2, 1024MB RAM, grafická karta se 256MB pamětí podporující DirectX 9.0 (Geforce 6600 / Radeon X1600 nebo lepší), Windows XP, zvuková karta / zvukový čip

Uvědomte si prosím, že:

- Nejdůležitější při hraní "Andersona" je rychlost procesoru.
- Hry pro více hráčů kladou na výkon počítače vyšší požadavky.
- Hra "Anderson & the legacy of Cthulhu" vyžaduje nainstalované aktuální ovladače DirectX a nainstalovaný kodek DivX. Obojí najdete na herním DVD.

ÚVOD:

Vyberte si ve "Virtuální knize" kapitulu, kterou si chcete zahrát. V "Epilogu" si můžete prohlédnout všechny videosekvence, které jste již odemkli, plus spoustu bonusového materiálu. Poté, co si zvolíte požadovanou kapitulu a nastavíte možnosti grafiky, dostanete se do

ПАВІДКЫ HRY:

Zahájit kapitulu (Start chapter): Začnete hrát kapitulu od začátku.

Načíst hru (Load game): Načte uloženou hru z aktuální kapitoly.

Odejít z kapitoly (Leave chapter): Zavře aktuální kapitulu a vrátí vás zpátky do knihy.

OVLÁDÁNÍ:

W: pohyb dopředu
S: pohyb dozadu
A: útok doleva
D: útok doprava
Q: vykounout doleva
E: vykounout doprava
C: skrčit se
SHIFT: utíkat
Mezerník: vyskočit
F6: rychlé uložení
F9: rychlé načtení
Myš: pozice kamery
Levé tlačítko myši: útok
Pravé tlačítko myši: alternativní útok
Kolečko myši: výběr zbraně / aktivace kouzla
Enter: použít / zkombinovat
Klávesy 1-9: zbraně / kouzla
ESC: nabídka hry
Num block: číselné rébusy

DISPLEJ HRY (UKAZATELE PA OBRAZOVCE):

Vlevo nahoře:

Život (Anderson má jen jeden), zdraví (maximální je 100)

Vpravo nahoře:

Zbraň / kouzlo, počet nábojů v zásobníku, náboje celkem / mana

ОБЕСПЕЧЕНИЕ РАДЫ ДО ЗАЧАТКУ:

- Naslouchajte tomu, co vám říkají ostatní postavy i samotný Anderson!
- Pokud máte tu možnost, vyhýbejte se přímému boji.
- Neozbrojení civilisté, neutrální a spojenecké postavy nemohou být zabity.
- Když zabijete nemrtvého nepřítele, je možné, že vyšle vlnu ničivé energie - takže se snažte být v bezpečné vzdálenosti!

Přejeme vám dobrou rychlost a.....I-äh! I-äh! Cthulhu fthagn!"

Robert D. Anderson and The Legacy of Cthulhu

A szoftver, a grafika, a zene, a szöveg, a nevek és a kézikönyv a szerzői jog védelme alatt állnak. A JoWood Productions Software AG előzetes írásbeli engedélye nélkül a szoftvert és a kézikönyvet nem lehet másolni, újraalkotni vagy lefordítani, vagy bármely elektronikus médiumi vagy géppel olvasható formába leeredukálni.

EPILEPSZIA VESZÉLY

Bizonyos személyek a mindennapi életben érzékenyek a villogó fényekre és bizonyos mintákra, melyek epileptikus rohamot válthatnak ki bennük. Ezek az emberek TV-nézés, vagy számítógépes játékok használata közben is hasonló érzékelhetnek. Ez hirtelen is megtörténhet, olyan játékosokkal is történhet ilyen, akik ezelőtt még soha nem találkoztak epileptikus rohammal. Számítógépes játék használata előtt keress fel egy orvost, hogy kiderítsd, hogy Te, vagy családod más tagja nem hajlamos-e az epileptikus görcsökre. Ha a következő tünetek közül bármelyik fellép, azonnal hagyj fel a játék használatával. Ezek a szimptómák: szédülés, látási problémák, szem-, vagy izomrángás, zavarodottság, a környezet észlelésének romlása és / vagy önkéntelen mozgások, vagy rángatózások.

TECHNIKAI TÁMOGATÁS

Ha a telepítés vagy játék során bármilyen probléma merülne fel, kövesd az alábbi utasításokat, ha technikai segítséget szeretnél kérni:

A technikai támogatás e-mail címe:

info@cdv-sevenm.hu

Internetes támogatás web címe:

<http://www.cdv-sevenm.hu>

Telefonos ügyfélszolgálat: 06 1 430 3758

Mielőtt kapcsolatba lépsz a támogatást biztosító személlyel, tedd meg a következő előkészületeket.

- 1 – Nézd meg számítógéped konfigurációját (memória, processzor, sebesség, videó- és hangkártya típusa, gyártója).
- 2 – A probléma pontos, részletes ismerete (hibaüzenet, mikor, hol történt).
- 3 – Legyen nálad papír és ceruza, hogy jegyzetelhess.
- 4 – Legyél a géped közelében (A támogatás gyorsabb és hatékonyabb, ha lépésről lépésre kaphatsz utasítást.)

A legjobb módja az információk megszerzésére, ha a Windows Start menüjében lévő „Futtatást” használod, és ott begépeled a „dxdiag” parancsot, majd megnyomod az Enter billentyűt. Ezután elindul a DirectX nevű elemző program, amely megmutatja a rendszered működéséhez lényeges eszközmeghajtó

programokat. Ahhoz, hogy ezen információkat egy szöveges fájlba is ki tudd nyerni, kattints a „save all information” szövegre. Az így, újonnan létrehozott szöveges fájl, mely részletes információkkal szolgál a számítógéped jellemzőiről, csatold a hozzánk elküldött technikai támogatással kapcsolatos üzenetéhez.

GYORSINDÍTÁSI ÚTMUTATÓ

Üdvözlünk a Homegrown Games által fejlesztett „Anderson and the Legacy of Cthulhu” című horror-regény játszható verziójában. A gyorsindítási útmutató a szoftver alapvető funkcióit mutatja be, valamint abban segít, hogy könnyen és gyorsan el tudj kezdeni a játékot. Részletes információért és a háttértörténet megismeréséhez kérlek olvasd el a játék DVD-jének „manual” könyvtárában található kézikönyvet.

RENDSZERKÖVETELMÉNYEK:

Minimum:

Athlon 2400+ / Pentium 4 2.4 GHZ vagy jobb, 512 MB RAM, 64 MB DirectX 9.0 grafikus kártya, Windows XP, Hangkártya / Hangchip

Ajánlott:

Core2Duo vagy AMD X2, 1024 MB RAM, 256 MB DirectX 9.0 grafikus kártya (Geforce 6600 / Radeon X1600 vagy jobb), Windows XP, Hangkártya / Hangchip

MEGJEGYZENDŐ:

- A CPU sebessége a legfontosabb tényező az „Anderson” játéka során
- A Többjátékos módhoz nagyobb teljesítmény szükséges.
- Az „Anderson and the legacy of Cthulhu” modern DirectX-et és DivX kodek telepítését igényli. Mindkettő megtalálható a játék DVD-jén.

BEMUTATÁS

A „Virtual Bookból” (Virtuális Könyvből) válaszd ki azt a fejezetet, amelyikkel játszani szeretnél. Az „Epilogban” (Epilógus) azokhoz a mozi képsorokhoz juthatsz, amiket már megoldottál, valamint itt találhatsz még a jelentős bónuszanyagokat is. Miután kiválasztottál egy fejezetet és beállítottad a grafikát, ide fogsz belépni:

ΙΑΤΕΚΜΕΠÜ

Fejezet kezdése: Az adott fejezet az elejétől kezdődik.

Játék betöltése: Tölts be egy mentett állást az aktuális fejezetből.

Fejezetből való kilépés: Adott fejezet bezárása, majd a könyvhöz való visszatérés.

ΙΡΑΠΥΙΤΑΣ

W: előre mozdul
S: hátra mozdul
A: balra géppuskáz
D: jobbra géppuskáz
Q: balra lebukik
E: jobbra lebukik
C: leguggol
SHIFT: fut
Szóköz: ugrik
F6: gyorsmentés
F9: gyors betöltés
Egér: kamerahelyzet
Bal egérgomb: támadás
Jobb egérgomb: alternatív támadás
Egérgörgető: fegyver kiválasztása / aktivált varázslat
Enter: használ / kombinál
Gombok 1-9-ig: fegyverek / varázslatok
ESC: menü
Számozott blokk: rejtvények

ΙΑΤΕΚΚΕΡΕΠΥÖ (HUD):

Balfelső:

Élet: (Andersonnak csak egy van), egészség (100 a maximum)

Jobbfelső:

Fegyver / varázslat, töltegytárban levő lőszer, összes töltény / Mana

ΆΛΤΑΛΑΠΟΣ ΤΙΡΡΕΚ ΚΕΖΔΕΣΚΟΡ:

- Figyelj a nemjátékos karakter és Anderson javaslataira!
- Ha van más lehetőség, inkább kerüld el a harcot!
- A fegyvertelen polgárokat és a semleges, illetve szövetséges karaktereket nem lehet megölni.
- A meggyilkolt élőhalott ellenség pusztító energiahullámot bocsáthat ki – ezért ne menj túl közel hozzájuk!

Jó száguldozást és...,,,I- äh! I- äh! Cthulhu fthagn!"

Software, grafika, hudba, texty, mená a tento manuál sú chránené autorským zákonom. Bez predošlého písomného súhlasu spoločnosti JoWood Productions Software AG je software i manuál zakázané kopírovať, reprodukovat', prekladať a prevádzať na akékoľvek elektronické médium alebo do strojovo čitateľného formátu.

VAROVANIE PRE EPILEPTIKOV

Prosíme čítajte pozorne ešte pred tým, než začnete hrať túto hru.

I. Opatrenie pred tým, než začnete hrať

Vyvarujte sa hraniu, pokiaľ ste unavený alebo ste málo spali. Hrajte v dobre osvetlenej miestnosti a jas obrazovky nastavte na strednú úroveň. Pokiaľ hráte hru na televíznej obrazovke, nesedte priamo pred obrazovkou, ale sadnite si ako najďalej vám kábel dovoľí. Každú hodinu si od hry na 10 až 15 minút odpočinite.

II. Varovanie pre epileptikov

Niektorí ľudia môžu mať epileptické záchvaty (napr. upadnú do bezvedomia) pokiaľ sa pozerajú na niektoré extrémne druhy svetelných efektov (napr. rýchle sa po sebe meniace obrazy a/alebo opakujúce sa jednoduché geometrické tvary, záblesky či explózie).

Títo ľudia sa vystavujú nebezpečenstvu epileptického záchvatu hraním niektorých video hier, ktoré majú určité charakteristiky (viď. predošlý bod). Príznaky sa môžu prejavíť i u osôb, ktoré nemali v minulosti žiadne príznaky epilepsie. Pokiaľ ste vy, alebo niektorý z členov vašej rodiny, trpeli príznakmi epileptického záchvatu (bezvedomie) behom sledovania svetelných efektov, konzultujte s vaším lekárom pred tým, než začnete hrať video hry. Deti by mali hrať len pod dohľadom rodičov. Pokiaľ vaše dieťa začne mať príznaky jedného z nasledujúcich symptómov, okamžite hru vypnite a dieťa dopravte k lekárovi: závrat, rozmazané videnie, sťahovanie svalov a svalov v okolí očí, dezorientácia, nekontrolovateľné pohyby, kŕčče a krátke stavy bezvedomia.

Pravidlá pre hranie video hier:

Nehrajte, pokiaľ ste unavený alebo ste málo spali. Hrajte v dobre osvetlenej miestnosti. Každú hodinu si od hry na 10 až 15 minút odpočinite.

TECHNICKÁ PODPORA ČR

Telefón na technickú podporu: +421 48 414 57 85

E-mail na technickú podporu: help@cdv-sevenm.sk

STRUČNÉ ZÁKLADY HRY

Vítajte v hre "Anderson & the legacy of Cthulhu", hrateľnom hororovom príbehu, ktorý vyvinula spoločnosť Homegrown Games. Táto príručka popisuje základné funkcie hry a umožňuje vám začať hrať už za pár minút. Podrobnejšie informácie a pozadie celého príbehu nájdete v manuáli, ktorý sa nachádza v adresári "manuál" na hernom DVD.

SYSTÉMOVÉ POŽIADAVKY:

Minimálna konfigurácia:

Athlon 2400+ / Pentium 4 2.4 GHZ alebo lepšia, 512MB RAM, grafická karta s 64MB pamäťou podporujúca DirectX 9.0, Windows XP, zvuková karta / zvukový čip

Doporučená konfigurácia:

Core2Duo alebo AMD X2, 1024MB RAM, grafická karta s 256MB pamäťou podporujúca DirectX 9.0 (Geforce 6600 / Radeon X1600 alebo lepšia), Windows XP, zvuková karta / zvukový čip

Uvedomte si prosím, že:

- Najdôležitejšie pri hraní "Andersona" je rýchlosť procesoru.
- Hry pre viac hráčov kladú na výkon počítača vyššie požiadavky.
- Hra "Anderson & the legacy of Cthulhu" vyžaduje nainštalované aktuálne ovládače DirectX a nainštalovaný kodek DivX. Oboje nájdete na hernom DVD.

ÚVOD:

Vyberte si v "Virtuálnej knihe" kapitolu, ktorú si chcete zahrať. V "Epilógu" si môžete prehliadnúť všetky videosekvencie, ktoré ste už odomkli, plus mnoho bonusového materiálu. Potom, čo si zvolíte požadovanú kapitolu a nastavíte možnosti grafiky, dostanete sa do

POPUKY HRY:

Zahájiť kapitolu (Start chapter): Začnite hrať kapitolu od začiatku.

Načítať hru (Load game): Načíta uloženú hru z aktuálnej kapitoly.

Odísť z kapitoly (Leave chapter): Zavrie aktuálnu kapitolu a vráti vás späť do knihy.

OVLÁDANIE:

W:..... pohyb dopredu
S:..... pohyb dozadu
A:..... útok doľava
D:..... útok doprava
Q:..... vykuknúť doľava
E:..... vykuknúť doprava
C:..... skrčiť sa
SHIFT:..... utekať
Medzerník:..... vyskočiť
F6:..... rýchle uloženie
F9:..... rýchle načítanie
Myš:..... pozícia kamery
Ľavé tlačítko myši:..... útok
Pravé tlačítko myši:..... alternatívny útok
Kolíesko myši:..... výber zbrane / aktivácia kúzla
Enter:..... použiť / skombinovať
Klávesy 1-9:..... zbrane / kúzla
ESC:..... ponuka hry
Num block:..... číselné rébusy

DISPLEJ HRY (UKAZOVATELE NA OBRAZOVKE):

Vľavo hore:

Život (Anderson má len jeden), zdravie (maximálne je 100)

Vpravo hore:

Zbraň / kúzlo, počet nábojov v zásobníku, náboje celkom / mana

VŠEOBECNE PLATNÉ RADY DO ZAČIATKU:

- Počúvajte to, čo vám hovoria ostatné postavy i samotný Anderson!
- Pokiaľ máte tú možnosť, vyhýbajte sa priamemu boju.
- Neozbrojení civilisti, neutrálne a spojenecké postavy nemôžu byť zabití.
- Keď zabijete nemŕtveho nepriateľa, je možné, že vyšle vlnu ničivej energie - takže sa snažte byť v bezpečnej vzdialenosti!

Prajeme vám dobrú rýchlosť a...!-äh! I-äh! Cthulhu fthagn!"

CREDITS

Anderson & The Legacy of Cthulhu

written by Samuel Miller & Ivan Ertlov

adapted by Sam Miller & Homegrown Games

Head of Development:

Johann "Ivan Ertlov" Ertl

Game & Level Design:

Ivan Ertlov, Samuel Miller, Community Input

Art Director:

Peter Siedl

3D Artists:

Shanon "Uberdroid" White
George Petterson III
Butter fingers

2D Artists:

Peter Siedl
Fabian "IKS"
Peter "Glockenbeat" Schramm

Paintings, Drawings, additional Art:

Peter Siedl

Text:

Ivan Ertlov, Ilgar Waldessang

Lectorship:

Frank Heller, Samuel Miller

TGC Community Assets:

Cheese Cake
Rolfy
Butter fingers
Kevin Dargel (Helix)
Dominik Goblirsch (Helix)

...and many more!

Sound Engineering:

58th Wildcards

Soundtrack:

Advocatus Diaboli
(www.sonorium.de)
Musica Cthulhiana
(www.fourthcycle.de)
Cryptkeeper
Encephalin
Blitzfeuer
Atargatis
58th Wildcards

German Voice Acting:

Isa Peiper
Thomas Jäkel
Ivan Ertlov
Peter Schramm
Martin Bachinger
Chriz
Osch
Markus Reutner
Daniel Essletzbichler
Marion Enne

Cutscenes:

Anderson - Ivan Ertlov
Stefan Albers - Daniel Essletzbichler
Prof. Merens - Christoph Ebner
Dr. Merens - Michael Ebner
Heinrich Himmler - Harald Jungwirth
Wehrmacht #1 - Peter Eder
SS #1 - Markus Reutner
Gangster #1 - Peter Siedl
Gangster #2 - Markus Reutner

Screenplay:

Ivan Ertlov, Gerhard DAurer

producer/director:

Gerhard Daurer

Assistant Director:

Eva hausberger

dop:

jochen graf

key grip:

robert hack

set decorator:

peter siedl

make-up artist:

tanja wallisch

production sound mixer:

chris haumer

set runner:

markus reutner

film editor:

gerhard daurer

post production:

gerhard daurer with help by

manuel steinböck (color correction, sfx)
thomas zalud (sound mix)
martin wöhrer (sound design)
eva hausberger (editing)

JoWooD Credits:

Producing:

Johann Ertl

Product Management:

Stefan Berger
Markus Reutner

Public Relations:

Tamara Berger

Marketing:

Johannes Natterer

Lead Graphic Artist:

Sabine Schmid

Web:

Martin Langbrugger, Ernst Satzinger,
Johann Ertl

Community:

Johann Ertl

Special Thanks:

Burguine Reinsberg (Karl Prüller)
Burg Plankenstein
Stadtgemeinde Ybbs
Francisco-Josephinum
Klaus Gröbner
gerhard und Elisabeth daurer
licht und grip dopplinger
zone wien
Pegasus Press
Cthulhoide Welten

END-USER LICENSE AGREEMENT† (EULA)

This original software is protected by copyright and trademark law.

It may only be sold by authorized dealers and only be used for private purposes.

Please read this license carefully before using the software.

By installing or using this software product you agree to be bound by the provisions of this EULA.

1 Software product license

1.1 This End-User License Agreement will grant you the following rights:

This End-User License Agreement is a legally valid agreement between you (either as a natural or as a legal person) and JoWood Productions Software AG.

By purchasing this original software you are granted the right to install and use the software on a single computer.

JoWood Productions Software AG does not grant you any right of ownership to the software, and this license does not represent a "sale" of the software.

You are the owner of the CD-ROM on which the software is stored: JoWood Productions Software AG remains the sole owner of the software on the CD-ROM, and of the pertinent documentation, and remains the proprietor of any and all intellectual and industrial property rights contained therein.

This non-exclusive and personal license grants you the right to install, use, and display a copy of this software product on a single computer (for example, a single workstation, a single terminal, a single portable PC, a single pager, etc.).

Every other use, especially the unauthorized leasing, distribution public display or other demonstration (e.g. in schools or universities), copying, multiple installation or transfer, and any other process by which this software or parts of it may be made available to the general public (including via Internet or other online systems) without prior written consent is prohibited.

If this software enables you to print pictures containing characters of JoWood Productions Software AG which are protected by trademark law, this license only allows you to print the pictures on paper and to use them as printouts solely for personal, non-commercial and non-governmental purposes (for example, you may not display or sell those pictures in public), provided that you abide by all copyright instructions contained in the pictures generated by the software.

1.2 Level Editor and Software Development Kit

Storage of software data, especially maps that have been created with a possibly included level editor or mod's (modifications) that have been created by means of a possibly included SDK (software development kit) is exclusively permitted to individual persons for private use. Private use, according to the terms of paragraph 1.2, also means the - wire connected or wireless - provision of data (for example via the Internet) for use by other individual persons for non-commercial purposes. Any other reproduction, distribution, broadcasting, provision and any indirect or direct commercial utilization ultra vires is strictly prohibited without prior written consent from JoWood Productions AG.

You shall not create, use, copy or distribute such maps or Modifications having any offensive or illegal content, or in any manner which violates the law or third parties' rights, and you shall not combine such maps or Modifications with any such offensive, illegal or violating material. You hereby agree that you are solely responsible for any and all game data Modifications and maps. You shall defend, indemnify, and hold harmless JoWood Productions Software AG and its employees and agents against any and all claims, damages, losses, actions and liabilities whatsoever arising out of your creation, use, combination, duplication, distribution, or promotion of the modified game data or maps. The Editor and all SDK components are supplied "AS IS". There is no

warranty on these parts and neither tech support nor customer support is granted for the Editor or any SDK components.

2 Description of other rights and limitations

2.1 Safety copy

One single copy of the software product may be stored for safety or archiving purposes only.

2.2 Limited warranty

JoWood Productions Software AG warrants for a period of 90 days starting from the date of purchase that the software will essentially work in accordance with the accompanying printed materials.

The complete liability of JoWood Productions Software AG and your only claim consists, at the option of JoWood Productions Software AG, of a reimbursement of the paid purchase price or of repairing or substituting the software product which is not in accordance with JoWood's limited warranty, insofar as it is returned to JoWood Productions Software AG together with a copy of the invoice.

This limited warranty will not apply if the failure of the software product is due to an accident, misuse or faulty application.

2.3 Other warranty rights will remain unaffected

The above warranty is given by JoWood Productions Software AG as manufacturer of the software product.

Any legal warranty or liability claims to which you are entitled toward the dealer from whom you bought your version of the software product are neither replaced nor limited by this warranty.

2.4 Limitation of liability

To the greatest extent permitted by applicable law, JoWood Productions Software AG refuses to accept liability for any special, accidental, indirect or consequential damages resulting from the utilization of, or inability to utilize, the software product. This includes any instances in which JoWood Productions Software AG has previously pointed out the possibility of such damages.

2.5 Trademarks

This End-User License Agreement does not grant you any rights in connection with trademarks of JoWood Productions Software AG.

3 End of contract / Termination

This license will apply until it is terminated by either one of the parties. You may terminate this license at any time by sending the software back to JoWood Productions Software AG or by destroying the software, the complete accompanying documentation and all copies and installations thereof, irrespective of whether they were drawn up in accordance with this license or not. This License Agreement will be terminated immediately without any prior notification by JoWood Productions Software AG if you are in breach of any of the provisions of this license, in which case you will be obligated to destroy all copies of the software product.

4 Safeguarding clause

Should any provisions of this agreement be or become invalid or unenforceable, the remainder of this agreement will remain unaffected.

5 Choice of law

The laws of Austria will be applied to all legal issues arising out of or in connection with this contract.



HOME GROWN

fan_made_product

Robert D. Anderson & The Legacy of Cthulhu, ©2007 Homegrown Games, a Label of Johann Ertl HRMC Projekt Management. Based upon the Pen & Paper Scenario „Himmlers Schoggothe“ ©2006 by Samuel Miller. Developed with support from Pegasus Press, Germany and published by JoWood Productions Software AG, Pyhrnstraße 40, A-8940 Liezen. The use of the game is subject to an End-user license agreement (EULA).