

Tasti delle visuali

Visualizzazione delle informazioni disponibili													
	Visuale sul nemico		Visuale sull'alleato		Bersagli terrestri		Punti di navigazione						
Disattiva l'agenzia della visuale	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Prossimo Precedente	Visuale sul soggetto del messaggio attuale	Visuale esterna Visuale esterna fissa/flutuante	Visuale interna	Elimina la cabina	Visuale di passaggio/di inseguimento	Visuale da satellite sì/no	Impatto sì/no	Preferenze/configurazione
ESC	IA F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	

Catturare la schermata	Attivazione modalità visuali permanenti	Stampa la schermata
Stamp	BlocScorr	Pausa

Manette - **Messaggi**, osservazione, spostamento visuale

Manetta 0%	Manetta 10% Informazioni sul gruppo Verso poppa a sinistra Verso il basso a sinistra	Manetta 20% Prima del combattimento Verso poppa Verso il basso	Manetta 30% Combattimento Verso poppa a destra Verso il basso a destra	Manetta 40% Dopo il combattimento Verso sinistra Verso sinistra 4	Manetta 50% Torre Verso l'alto Ripristina	Manetta 60% Attacco al suolo Verso destra Verso destra 6	Manetta 70% Verso prova a sinistra Verso l'alto a sinistra	Manetta 80% Verso prova Verso l'alto	Manetta 90% Tutto dell'elica al massimo Verso prova a destra Verso l'alto a destra	Manetta 100% Passo dell'elica al minimo	Chiudere la manetta in incrementi del 10%	Aprire la manetta in incrementi del 10%	Visuale interna/esterna
Tempo accelerato sì/no Tempo ulteriormente accelerato (si passa alla mappa)	Guardare fuori verso sinistra (solo visuale interna)	Guardare fuori verso destra (solo visuale interna) Scaricare le armi	Scegliere il motore (Bf-110) Lanciare dal cerchio	Menu messaggi radio Ricaricare le armi (barando)	Scritte aerei sì/no	Modalità joystick	Salire di 1000 piedi (barando)	Pannello informazioni	Aprire il tettuccio (eliminarlo su Bf-109 e Bf-110)	Pausa Catturare la schermata	Arma precedente	Arma successiva	Aggiornamento sì/no
Tab	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	[	]	
BlacMaiusc	Staccal	Terminare la sequenza di morte (multigiocatore) Uscire dalla vita (barando)	Aerofreni di picchiata (Ju-87) Aumentare il livello di dettaglio Ridurre il livello di dettaglio	Alzare gli ipersostentatori Alzare gli ipersostentatori	Alzare/abbassare il carrello Abbassamento di emergenza del carrello	Strumenti ausiliari sì/no	Assumere il comando di un aereo (multigiocatore)	Aumentare la sensibilità della tastiera Ridurre la sensibilità della tastiera	Visuale dal finestrino di bombardamento dello Stuka				Invio
MAIUSC	Ci sono banditi?	Uscire dal gioco	Coda libera?	Abbassare gli ipersostentatori Voce giocatore sì/no	Sganciare le bombe (Ju-87 e Me-110)	Cambia configurazione di armi	Mappa Testo messaggi radio sì/no Nemici sulla mappa 3D sì/no	Freno della ruota sinistra	Freno della ruota destra				MAIUSC
Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?	/			
Ctrl	Alt	Fuoco										Alt	Ctrl

Sticky Keys

Guardare verso NO Trim degli allettini in giù <i>Ins</i>	Guardare verso N Trim dei timoni di profondità in giù <i>Home</i>	Guardare verso NE Trim degli allettini in su <i>Page 5</i>
Guardare verso SO Trim del timone a sinistra <i>Canc</i>	Guardare verso S Assetto neutro Trim dei timoni di profondità in su <i>Fine</i>	Guardare verso SE Trim del timone a destra <i>Page 6</i>

Barra in avanti

Barra a sinistra

Barra indietro

Barra a destra

Alettoni/timoni di profondità

Scorrimento delle visuali

Modalità visuale centrata/mobile BlacNum	Solo per visuali interne Sposta la visuale a sinistra /	Solo per visuali interne Sposta la visuale a destra *	Zoom indietro veloce Zoom indietro campo visivo
Ruota verso l'alto a sinistra Yellow Verso prua a sinistra 7	Ruota verso l'alto a sinistra Yellow Verso prua 8	Ruota verso l'alto a destra Yellow Verso prua a destra 9	Zoom avanti veloce Zoom avanti campo visivo
Ruota verso sinistra Yellow Verso sinistra 4	Torna verso prua Yellow Ripristina rotazione e zoom 5	Ruota verso destra Yellow Verso destra 6	
Ruota verso il basso a sinistra Yellow Verso poppa a sinistra 1	Ruota verso il basso Yellow Verso poppa 2	Ruota verso il basso a destra Yellow Verso poppa a destra 3	
Timone verso sinistra 0	Timone verso destra		

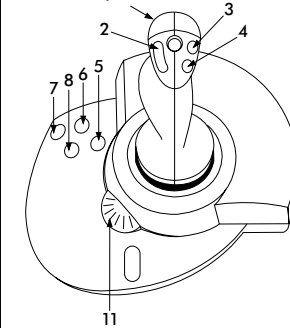
Visuali dei mitraglieri (solo He-111, Ju-88 e Do-17)

BlocNum	/	*	Zoom indietro Zoom indietro Zoom indietro campo visivo (Visuale Esterna)
Ruota verso l'alto a sinistra Veloce 7	Mitragliere di prua Veloce 8	Ruota verso l'alto a destra Veloce 9	Zoom avanti Zoom avanti veloce Zoom avanti campo visivo (Visuale Esterna)
Ruota verso sinistra Veloce 4	Mitragliere dorsale Rapida rotazione a zoom 5	Ruota verso destra Veloce 6	
Ruota verso il basso a sinistra Veloce 1	Mitragliere ventrale Veloce 2	Ruota verso il basso a destra Veloce 3	
	0	Ins	Canc

Pulsanti del joystick

1. Fuoco
2. Ripristinare la visuale
3. Agganciamento visuale sì/no
4. Visuale interna/esterna
5. Trim dei timoni di profondità in su
6. Aumentare la distanza
(mirino delle mitragliatrici)
7. Trim dei timoni di profondità in giù
8. Ridurre la distanza
(mirino delle mitragliatrici)
9. Aerofreni*
10. Trim dei timoni di profondità
al centro*
11. Manetta

1. Grilletto qui sotto



* Siccome certi joystick non possiedono 10 pulsanti, le funzioni non supportate dal joystick possono essere comunque controllate dalla tastiera.

COMANDI DI VOLO PRINCIPALI

Timone a sinistra: .TastNum [G] Freno della ruota destra: .>
Timone a destra: .TastNum [Canc] Aumentare la sensibilità della tastiera: .<[K]
Freno della ruota sinistra: .< Ridurre la sensibilità della tastiera: .[Mouse]+[K]

COMANDI DELL'ASSETTO

Trim dei timoni di profondità in su: .[Ctrl]+[Fine] Trim del timone a destra: .[Ctrl]+[PagGiu]
Trim dei timoni di profondità in giù: .[Ctrl]+[Home] Assetto neutro: .[Alt]+[Fine]
Trim del timone a sinistra: .[Ctrl]+[Canc]

MANETTA

Quando è collegata una manetta analogica, tutti i tasti che controllano la manetta sono disattivati.

I tasti numerici aprono la manetta dal 10% al 100%. Chiudere la manetta in incrementi dell'1%: .<[Esc]
Aprire la manetta in incrementi del 10%: .[1] to [0] (tasto sotto Esc) serve per portare la manetta a 0%, cosa necessaria per fermare
Aprire la manetta in incrementi dell'1%: .>+ l'aereo senza tenere sempre impegnati i freni.

ALTRI COMANDI

Alzare gli ipersostentatori: .[F] Aerofreni di picchiata (Ju-87): .[D]
Abbassare gli ipersostentatori: .[V] Aumentare il passo dell'elica: .[Mouse]+
Lanciare dall'aereo: .[Ctrl]+[E] Ridurre il passo dell'e: .[Mouse]+-
Alzare/abbassare il carrello: .[Mouse]+[V] Passo dell'elica al massimo: .[Mouse]+[V]
Abbassamento di emergenza del carrello: .[Ctrl]+[G] Passo dell'elica al minimo: .[Mouse]+[D]
Aprire il tettuccio: .[Q] Scegliere il motore (Me-110): .[E]
Guardare fuori verso sinistra: .[Q] Selettore dell'indicatore dei serbatoi: .[Ctrl]+[F]
Guardare fuori verso destra: .[W]

ARMII

Fuoco: .[Barra spaziatrice] Arma successiva: .[J]
Sganciare munizioni: .[Ctrl]+[W] Arma precedente: .[L]
Cambia configurazione di armi: .[N]

TASTI PER BARARE

Ricaricare le armi: .[Ctrl]+[R] Uscire dalla vite: .[Mouse]+[S]
Salire di 1000 piedi: .[U]

COMANDI DI GIOCO

Catturare la schermata: .[Stamp] Tempo ulteriormente accelerato
Catturare la schermata: .[Ctrl]+[P] (si passa alla mappa): .[Mouse]+[Tab]
Aumentare il livello di dettaglio: .[Mouse]+[D]
Uscire dal gioco: .[Alt]+[X] Ridurre il livello di dettaglio: .[Ctrl]+[D]
Pannello informazioni Menu delle preferenze: .[F12]
(2 tipi di informazioni): .[I] Mappa: .[M]
Pausa: .[P] Scritte aerei sì/no: .[T]
Tempo accelerato (restando in 3D): .[Tab]

MESSAGGI RAPIDI VIA RADIO

Ci sono banditi? .[Z] Coda libera? .[C]
Stacca! .[A]

OGGETTI INQUADRATI

Aggancia il prossimo nemico: .[F1] Aggancia il soggetto del messaggio .[F5]
Aggancia il prossimo alleato: .[F2] Disattiva l'aggancio della visuale .[Esc]
Aggancia il prossimo bersaglio terrestre: .[F3] Aggancia il nemico precedente .[Mouse]+[F1]
Aggancia il prossimo punto di navigazione: .[F4] Aggancia l'alleato precedente .[Mouse]+[F2]
Aggancia il nemico più vicino: .[Ctrl]+[F1] Aggancia il bersaglio terrestre precedente: [Mouse]+[F3]
Aggancia l'alleato più vicino: .[Ctrl]+[F2] Aggancia il punto di navigazione precedente: [Mouse]+[F4]
Aggancia il bersaglio terrestre più vicino: .[Ctrl]+[F3] Nemico controllato da IA: .[Alt]+[F1]

VISUALI

Visuale esterna: .[F6] Impatto sì/no: .[F11]
Visuale interna: .[F7] Agganciamento sì/no: .[Invio]
Elimina la cabina: .[F8] Visuale interna/esterna: .<+>
Visuale di passaggio/di inseguimento: .[F9] Visuale esterna fissa/fluttuante: .[Mouse]+[F6]
Visuale da satellite sì/no: .[F10] Visuale dal finestrino di bombardamento dello Stuka: .[L]

COMANDI PER LA ROTAZIONE E LO ZOOM

Modalità visuale centrata/mobile: .[BloccNum]

VISUALI MOBILI · ESTERNE

Ruota verso il basso: .TastNum [2] Ruota verso il basso a sinistra .TastNum [1]
Ruota verso l'alto: .TastNum [8] Ruota verso il basso a destra .TastNum [3]
Ruota verso destra: .TastNum [6] Ruota verso l'alto a sinistra .TastNum [7]
Ruota verso sinistra .TastNum [4] Ruota verso l'alto a destra .TastNum [9]

VISUALE CENTRATA · FISSA

Verso poppa: .TastNum [Ctrl]+[2] Sposta la visuale verso sinistra: .TastNum [7]
Verso prua: .TastNum [Ctrl]+[8] Sposta la visuale verso destra: .TastNum [5]
Verso destra: .TastNum [Ctrl]+[6] Ripristina rotazione e zoom: .TastNum [4]
Verso sinistra: .TastNum [Ctrl]+[4] Zoom avanti: .TastNum [5]
Verso poppa a sinistra: .TastNum [Ctrl]+[1] Zoom indietro: .TastNum [3]
Verso poppa a destra: .TastNum [Ctrl]+[3] Zoom avanti campo visivo: .Ctrl+[+]
Verso prua a sinistra: .TastNum [Ctrl]+[7] Zoom indietro campo visivo: .Ctrl+[+]
Verso prua a destra: .TastNum [Ctrl]+[9]

VISUALI PERMANENTI

Attivazione modalità visuali permanenti: .[BloccScor] Verso poppa a destra .TastNum [3]
Verso prua a sinistra: .TastNum [7] Verso prua .[Home]
Verso prua: .TastNum [8] Verso poppa .[Fine]
Verso prua a destra: .TastNum [9] Verso prua a sinistra .[Canc]
Verso sinistra: .TastNum [4] Verso prua a destra .[PagGiu]
Verso destra: .TastNum [6] Verso prua a sinistra .[Ins]
Verso poppa a sinistra .TastNum [1] Verso prua a destra .[Paggiu]
Verso poppa .TastNum [2]

VARIE

Strumenti ausiliari sì/no .[H] Assumere il comando di un aereo (multigiocatore) .[J]
Terminare la sequenza di morte (multigiocatore) [S]

MITRAGLIERI

Mitragliere dorsale: .TastNum [5] Mitragliere di prua: .TastNum [8]
Mitragliere ventrale: .TastNum [2]

COMUNICAZIONI RADIO

Menu messaggi radio .[R]

Questi sono i tasti che richiamano i menu secondari:

Informazioni sul gruppo .[Mouse]+[1] Torre .[Mouse]+[5]
Prima del combattimento .[Mouse]+[2] Bombardamento .[Mouse]+[6]
Combattimento .[Mouse]+[3] Testo messaggi radio sì/no .[Mouse]+[M]
Dopo il combattimento .[Mouse]+[4] Voce giocatore sì/no .[Mouse]+[V]

