

Tämä julkaisu on omistettu 9.6.2028 tapahtuneen Favelan verilöylyn uhrien muistolle. He antoivat henkensä palvellessaan ihmisiä ja metaihmiä.

RNA Global -yhtiön työntekijät osoittivat ihailtavaa rohkeutta ja epäitsekkyyttä ilmoittautuessaan työajan ulkopuolella vapaaehtoisiksi auttamaan RNA:n ostamien ruokatarvikkeiden jakamisessa pakolaisille. Aseettomat ja rohkeat sankarit joutuivat kuitenkin väkivaltaisen Lineage-kapinallisjoukon väijytykseen. Raa'assa hyökkäyksessä kuoli lukuisia viattomia siviilejä. Kaatuneiden työtoveriemme järkyttävää uhrausta ei unohdeta koskaan, vaan se muistuttaa jatkuvasti RNA Global -yhtiön oikeudenmukaisesta tehtävästä.

- ♥ Kamil Amireh
- ♥ Alexey Orehhov
- ♥ Pedro Ruivo
- ♥ Yuhong Li
- ♥ Randy Byrne

"Vapailla markkinoilla on kova hinta"

Huhujen mukaan nämä rauhkat olivat havallaneet rahaa RNA:lla. Yhtiö sai vihiä asiasta, lähetti heidät aseettomina Favelaan, surmasi heidät ja puolet alueen asukkaista ja syytti verilöylystä meitä. Joku yhtiön PR-henkilö sai heikasta palkaksi viihtomajan ja oman suihkukoneen.



Get the strategy guide
primagames.com®

Microsoft
game studios



Games
for Windows™

LIVE

SHADOWRUN



RNA:n
turvallisuus-
osasto

TYÖNTEKIJÄN
KÄSIKIRJA



▲ Tärkeä videopelien pelaamista koskeva terveysvaroit

Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tiettyntyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuvat. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohauksiin" videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus. Voit vähentää epileptisten kohtausten vaaraa toimimalla seuraavasti. Istu kauempana näyttöstä, käytä pienempää näyttöä, pelaa hyvin valaistussa huoneessa äläkä pelaa väsyneenä tai rasittuneena. Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Tämän asiakirjan kaikki tiedot, mukaan lukien URL-osoitteet ja muut viittaukset Web-sivustoihin, voivat muuttua ilmoittamatta. Kaikki tässä yhteydessä esitetyt esimerkkiyritykset, organisaatiot, tuotteet, domain-nimet, sähköpostiosoitteet, logot, henkilöt ja tapahtumat ovat kuvitteellisia eikä niillä ole mitään yhteyttä todellisiin yhtiöihin, organisaatioihin, tuotteisiin, domain-nimiin, sähköpostiosoitteisiin, logoihin, henkilöihin tai tapahtumiin, ellei muuta ole erikseen ilmoitettu.. Tekijänoikeuslakien noudattaminen on käyttäjän vastuulla. Tämän asiakirjan mitään osaa ei saa jäljentää, tallentaa tai siirtää noutojärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla (elektronisesti, mekaanisesti, valokopioimalla, tallentamalla tai muutoin) mihinkään käyttötarkoitukseen ilman Microsoft Corporationin antamaa nimenomaista kirjallista lupaa.

Microsoftilla voi olla patenteja, patenttihakemuksia, tavaramerkkejä, tekijänoikeuksia tai muita immateriaalioikeuksia, jotka koskevat tämän asiakirjan aihepiiriä. Tässä asiakirjassa ei myönnetä mitään oikeuksia näihin patenteihin, tavaramerkkeihin, tekijänoikeuksiin tai muihin immateriaalioikeuksiin, ellei Microsoftin kirjallisessa käyttöoikeussopimuksessa nimenomaisesti toisin mainita.

Mainittujen todellisten yhtiöiden ja tuotteiden nimet saattavat olla omistajiensa tavaramerkkejä.

Ohjelmistomateriaalin valtuuttamaton kopioiminen, purkaminen lähdekoodiksi, julkinen esittäminen, vuokraaminen, maksun kerääminen pelaamisesta tai kopiointisuojauksen ohittaminen kielletään jyrkästi

© & © 2007 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään. Microsoft, Microsoft Game Studios -logo, DirectX, FASA Studio, Windows Live, Windows Vista Start -painike, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE ja Xbox-logot ovat Microsoft-yhtiöiden tavaramerkkejä. Shadowrun on Microsoftin ja/tai WizKids Inc -yhtiön tavaramerkki.

Valmistettu Dolby Laboratories -yhtiön lisenssillä.



Käyttää Bink Video -ohjelmaa. Copyright © 1997-2007 RAD Game Tools, Inc.

Sisällys

- 2 RNA Global -yhtiön esittely
- 3 Games for Windows – LIVE
- 6 Ohjaimet
- 8 Tuulilasinäyttö (HUD)
- 10 Harjoittelu
- 12 Liittolaiset
- 14 Viholliset
- 16 Varusteiden ostaminen ja käyttäminen
- 18 Aseet
- 22 Tekniset kyvyt
- 24 Maagiset kyvyt
- 26 Tehtävät
- 28 Ryhmä
- 30 Tiedustelu
- 32 Tekijät
- 33 Tuotetukitietoja



Parempaan
maailman
puolesta

RNA:n turvallisuusosasto

RNA Global -yhtiön esittely

RNA Global on yksi mailman suurimmista ja arvostetuimmista yhtiöistä. Yhtiö tunnetaan innovaatiosta, tehokkaasta riskinhallinnasta ja tuloksista. Viime vuosikymmenien aikana maapallolla on tapahtunut ennennäkemättömiä muutoksia, jotka ovat vaikuttaneet radikaalisti kaikkeen ihmisten fysiologiasta yhteiskunnallisiin suuntauksiin ja suhdanteisiin. Kaikista muutoksista huolimatta yksi seikka ei ole muuttunut: RNA jatkaa toimintaansa vaikeuksista huolimatta ja jokaisen haasteen jälkeen entistä vahvempana.

Santosin elämää

Olet liittynyt RNA:han jännittävällä hetkellä. Viimeisimpien tutkimusten mukaan alkukantaiset esi-isämme kokeilivat taikuutta tuhansia vuosia sitten. Sen seurauksena ihmislaji kävi tuhon partaalla ja taikuus katosi vuosituhansien ajaksi. Nykytieteellä ja kehittyneellä tekniikalla varustautuneella RNA:lla on erinomainen tilaisuus mitata, hallita ja hyödyntää maailmaan palaavan taikuuden voimaa. Brazilian Santos on yksi taikuuden keskuksista, jossa sinulla on ainutlaatuinen tilaisuus hyötyä yhtiön menestyksen hedelmistä tällä uudella ja jännittävällä alalla.

Yhtiön turvallisuuden valvonta on erikoistehtävä, jossa onnistuminen on tärkeää yhtiön jatkuvan menestyksen kannalta. Santosissa on kuitenkin ryhmittymiä, jotka eivät pidä RNA-yhtiöstä, esimerkiksi lainsuojaton sissiliike nimeltään Lineage. Muista, että ilman turvallisuutta ei ole rauhaa ja että ilman rauhaa ei ole voittoja.

*Viimeisen taikuuden piiriin aikaan tämän propagandalehtisen abneita
kivottajii apajan suruimmat ihmiset kuluivat myös vaivansa "mitata
ja hallita taikuutta". Heidän maailmansa on kadonnut aikojen sitten. Jos
RNA saa Santosin valtaansa, kuinka kauan kestää oma maailmamme?*

Games for Windows - LIVE

Games for Windows – LIVE ja Xbox LIVE® kuuluvat maailman ensimmäiseen ja kattavimpaan online-viihdeverkkoon, johon voivat osallistua niin Xbox 360™ -pelaajat kuin määrättyjen Games for Windows – LIVE -pelin pelaajat. LIVE-palvelu yhdistää miljoonia pelaajia 25 maassa ja auttaa löytämään uusia pelikavereita, pelejä ja viihdykettä molemmissa peliympäristöissä. Kun liityt LIVE-palvelun jäseneksi, voit katsella ystäväsi pelejä ja toimintaa, jutella toisten jäsenien kanssa ja seurata pelisaavutuksia. Liittymällä kultajäseneksi, saat lisää etuja: voit esimerkiksi lähettää ja vastaanottaa kutsuja moninpeleihin. Lisätietoja LIVE-palvelusta on sivustossa www.gamesforwindows.com/live. LIVE-tukipalvelu on sivustossa www.gamesforwindows.com/support.

Yhdistäminen LIVE-palveluun

LIVE-palveluun yhdistämiseen vaaditaan nopea Internet-yhteys ja pelaajatunnus (gamertag). Jos sinulla on Xbox Live -tilin pelaajatunnus, sinulla on jo kaikki, mitä tarvitaan yhteyden muodostamiseen LIVE-palveluun. Jos sinulla ei ole vielä pelaajatunnusta, voit hankkia tunnuksen ilmaiseksi.

Uuden pelaajatunnuksen luominen

1. Käynnistä peli valitsemalla Käynnistä, valitse Kaikki ohjelmat, Pelit, Peliseläin ja valitse sitten **Shadowrun™**.
2. Avaa Opas painamalla HOME-näppäintä.
3. Valitse Luo uusi profiili.
4. Jos haluat pelata pelejä online-tilassa, valitse Ota käyttöön LIVE. Tämä pienentää pelin ja siirtyy LIVE-tilin luominen -sivustoon.
5. Anna Windows Live -tunnuksen sähköpostiosoite ja salasana ja kirjoita ne muistiin.
6. Valitse uudelleen **Shadowrun** ja kirjaudu sisään vaiheen 5 tiedoilla.



Games for Windows – LIVE jatkuu...

Olemassa olevan pelaajatunnuksen käyttäminen

Xbox Live -tilin olemassa olevan pelaajatunnuksen käyttäminen

1. Valitse Käynnistä, Kaikki ohjelmat, Pelit, Peliselain ja valitse sitten **Shadowrun™**.
2. Avaa Opas painamalla **HOME**-näppäintä.
3. Valitse Kirjaudu sisään ja sitten Kirjaudu sisään käyttämällä toista tiliä.
4. Anna Windows Live -tunnuksen sähköpostiosoite ja pelaajatunnuksesi salasana. Voit tarkistaa Windows Live -tunnuksen sähköpostiosoitteen siirtymällä Xbox Kojelautaan ja valitsemalla **Gamer Profile** (pelaajaprofiili) ja **Account Management** (tilin hallinta).

Kun olet kirjautunut sisään, voit tarkastella viestejä, ystäväluetteloa ja pelaajaluetteloa, muodostaa yhteyden yksityiskeskusteluun (private chat) ja muuttaa omia asetuksia. Kun valitset **Gamer Profile** (pelaajaprofiili), voit tarkistaa maineesi, muokata tiliäsi, päivittää jäsenyytesi, määrittää automaattisen kirjautumisen ja katsoa saavutuksiasi.

Kulta-, hopea- ja paikallisprofiilit

Pelaajan valittavana on kolme profiilityyppiä. Kulta- ja hopeaprofiilia voi käyttää Windows LIVE -palvelussa, mutta ei paikallisprofiilia.

Kultaprofiili

Kultaprofiililla pääset nauttimaan Shadowrunin kaikista ominaisuuksista, esimerkiksi LIVE-palvelun yksityisistä ja julkisista peleistä, äänikeskusteluista ja ryhmistä. Lisäksi voit lisätä ystäviä ystäväluettelosi, nähdä, milloin ystäväsi ovat online-tilassa, kutsua ystäviä peleihin tai liittyä heidän peleihinsä.

Hopeaprofiili

Hopeaprofiililla voit pelata yksityispelejä järjestelmälinkin tai paikallisen yhteyden kautta. Lisäksi voit liittyä erityispalvelimilla järjestettäviin julkisiin peleihin, joita ei ole rajoitettu vain kultaprofiileihin. Hopeaprofiilit eivät voi käyttää LIVE-palvelun julkista tai yksityistä matchmaking-toimintoa eikä ryhmiä. Hopeaprofiililla näet online-tilassa olevat ystäväsi, muttet voi kutsua heitä peleihin tai liittyä heidän peleihinsä Xbox-oppaan avulla.

Paikallisprofiili

Paikallisprofiililla voit pelata yksityispelejä järjestelmälinkin tai paikallisen yhteyden kautta. Paikallisprofiilit eivät voi käyttää LIVE-pelejä, erityispalvelinten pelejä, ryhmiä, ystäväluetteloita tai äänikeskustelua.

Kaikki profiilit voivat käyttää harjoittelu- ja yksinpelejä. Voit päivittää paikallisprofiilin hopea- tai kultaprofiilin LIVE-tiliksi milloin tahansa valitsemalla Oppaassa **Pelaajaprofiili** ja **Päivitä jäsenyytesi**.

Äänikeskustelu

Voit käyttää mitä tahansa Windows Vista™ -yhteensopivaa kuulokemikrofonia vastustajille piriiluun tai ryhmänjäsenen koordinointiin pelin aikana.

Huomautus: Laitteen asetukset on määritettävä ensin Windows Vistassa. Lisätietoja on laitteen käyttöohjeessa.

Laitteen määrittäminen LIVE-palvelussa

1. Käynnistä **Shadowrun** ja avaa Opas painamalla **HOME**-näppäintä.
2. Kirjaudu sisään profiiliisi ja valitse **Omat asetukset ja Ääni**. Valittavana on kaksi asetusta: **Toistolaite** ja **Tallennuslaite**.
3. Näytä luettelo Windows Vistan tukemista laitteista valitsemalla **Tallennuslaite** ja mikrofoni.



Ohjaimet

1. MÄÄRITETTÄVÄ
PAIKKA



2. MÄÄRITETTÄVÄ
PAIKKA



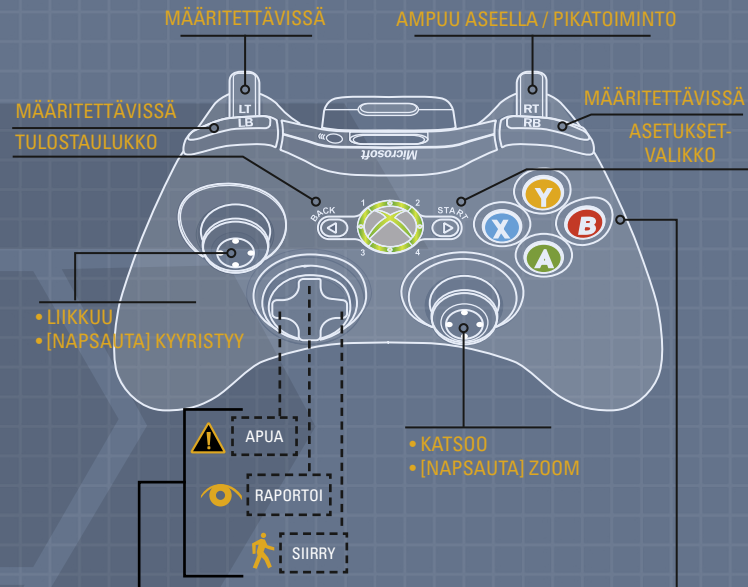
3. MÄÄRITETTÄVÄ
PAIKKA

TOIMINTO	NÄPPÄIMISTÖ	HIIRI
LIIKKUU	W, A, S, D	
HYPPÄÄ	VÄLILYÖNTI	
KYYRISTYY	VASEN CTRL TAI C	
AMPUU ASEILLA / PIKATOIMINTO		HIIREN KAKKOSPAINIKE
LATAA ASEEN	R	
POIMII ASEEN	E	
VAIHTAA ASETTA	Q	HIIREN RULLA YLÖS
PUDOTTAA ASEEN	G TAI Y	
ZOOMAA	Z	NAPSAUTA RULLAA
OSTOVALIKKO	B	
TEHTÄVÄVALIKKO	F	
VAIHTAA KAMERA KUOLLEENA	VÄLILYÖNTI	HIIREN KAKKOSPAINIKE

TILANNETAJU

APUA	Z	
RAPORTOI	X	
SIIRRY	C	

Shadowrun-peliä voi pelata hiirellä, näppäimistöllä tai Xbox 360 -ohjaimella. Kun kytket ohjaimen konsoliin, peli määrittää sen automaattisesti oletusohjauslaitteeksi.



TILANNETAJU



APUA

• Kutsuu apuvoimia



RAPORTOI

• Raportoi uhista / "Clear" (kaikki hyvin)
• Tarvitsee Resurrect (herätä kuolleista) -kyvyn



LIIKKUU

• Käskee siirtymään kohteeseen



• VAIHTAA ASETTA
• [ALHAALLA] PUDOTTAA ASEEN



• [ALHAALLA] SÄDEVALIKKO



• LATAA
• [ALHAALLA] POIMII ESINEEN



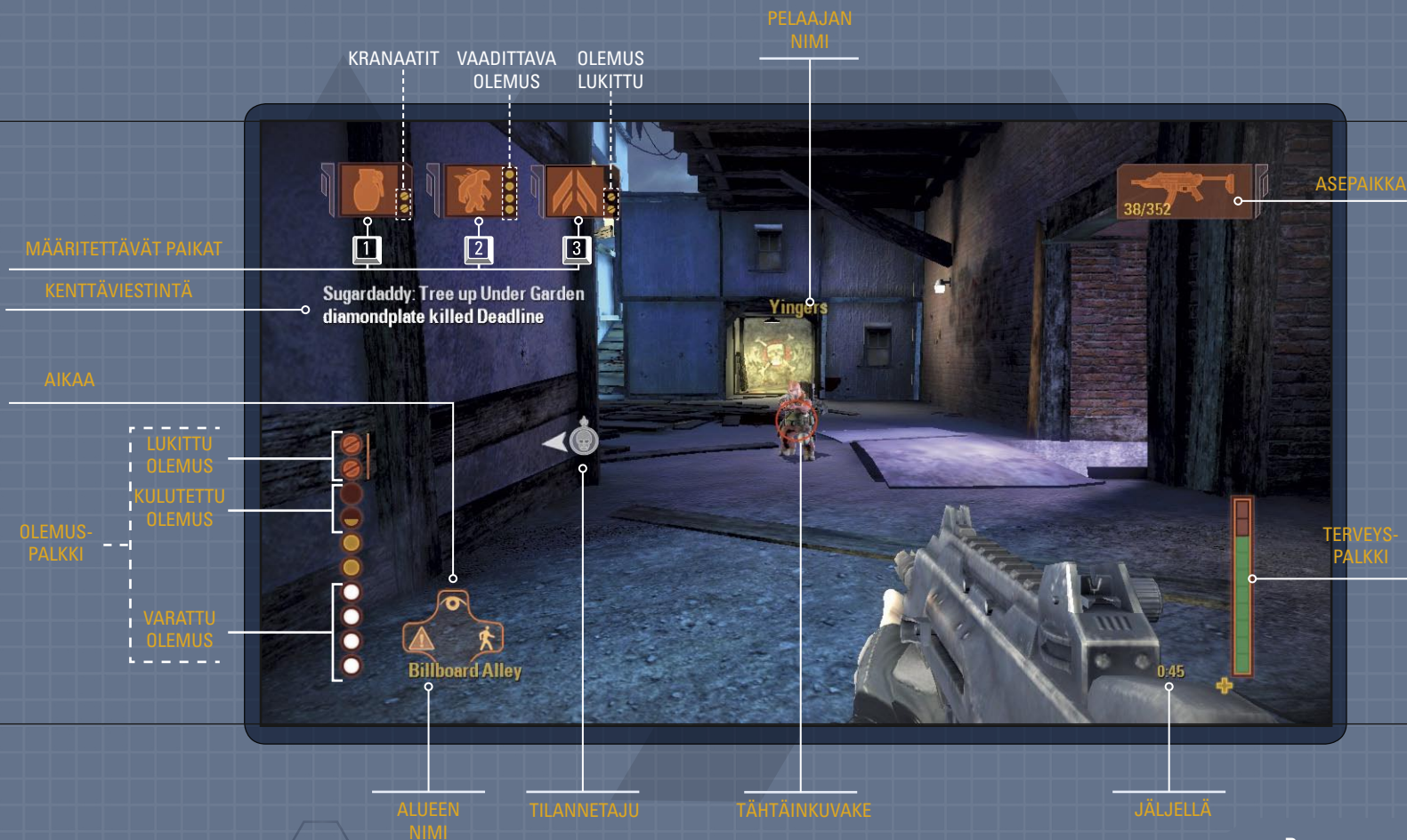
• HYPPÄÄ



Paremmen
maailman
puolesta

RNA:n turvallisuusosasto

Tuulilasinäyttö (HUD)



Harjoittelu

RNA Global -yhtiössä uskotaan vahvasti tarkan mallinnuksen ja simulaation käyttöön taisteluympäristöön valmistautuessa. Huippurealistisilla harjoittelusimulaatioilla koulutetaan sotilaita seuraavilla aloilla:

- **Aseet ja tekniikat.** Opi käyttämään aseita, joita RNA käyttää turvallisuus- ja konfliktinratkaisuooperaatioissaan.
- **Taikuus.** Taikuuden paluu on herättänyt kaikissa roduissa hämmästyttävät kyvyt mahdollistavan mystisen energian, jota kutsutaan nimellä Essence (olemus).
- **Rodullisen tietoisuuden taistelukoulutus (RACE).** Ihmis- ja metaihmissotilaat saavat oppia taistelukentillä nähtävien eri rotujen – ihmisten, haltijoiden, peikkojen ja kääpiöiden – suhteelliset vahvuudet ja heikkoudet. Nämä harjoitukset antavat arvokkaita tietoja, joista on käytännön hyötyä taistelukentällä.

Aloita tästä

Harjoittelu on jaettu jaksoihin, jotka ovat aina käytettävissä ja voidaan suorittaa missä järjestyksessä tahansa. Suosittelemme kuitenkin, että suoritat jaksot järjestyksessä. Puutteellisesta harjoittelusta aiheutunut kuolema, raajan menettäminen tai toimintakyvyttömyys kentällä tulkitaan työsopimuksen rikkomiseksi ja voi johtaa työntekijän etuisuuksien epäämiseen työntekijältä ja/tai työntekijän edunsaajilta.

Jakso 1

Opettele käyttämään Glider (liidin) -tekniikkaa ja siirtymään välittömästi paikasta toiseen Teleport (kaukosiirto) -kyvyllä. Lisäksi opit hallitsemaan erilaisten aseiden perusammuntatekniikat ja havaitsemaan ja kohtaamaan viholliset Enhanced Vision (parannettu näkö) -tekniikalla.

Jakso 2

Tämä simulaatio kouluttaa hallitsemaan käytössäsi olevia aseita, tekniikoita ja taikuutta. Lisäksi opit käyttämään maagisia parannus- ja tukikykyjä Tree of Life (elämän puu) ja Resurrect (herätä kuolleista).

Jakso 3

Opettele ostamaan varusteita ja käyttämään maagisten Strangle (kuristus)- ja Gust (puhuri) -kykyjä vihollisten vahingoittamiseksi ja jumittamiseksi.

Jakso 4

Tässä jaksossa peikot oppivat hyödyntämään synnynnäisiä valttejaan, voimaa ja kestävyyttä. Kaikki rodut hyötyvät minitykin ja Smartlink-tekniikan koulutuksesta sekä erityisesti peikkoihin purevista taistelutaktiikoista.

Jakso 5

Tässä jaksossa kääpiöt oppivat käyttämään valtavia Essence-varojaan. Lisäksi opetellaan käyttämään AntiMagic Generator (taikuudenestogeneraattori) -tekniikkaa ja Summon (kutsu) -kykyä.

Jakso 6

Tästä simulaatiosta on hyötyä erityisesti haltijoille. Jaksossa opetellaan käyttämään katanaa, Smoke (savu) -kykyä ja Wired Reflexes (johtotetut refleksit) -tekniikkaa. Lopuksi käsitellään artefaktin sieppaamista.

Elämä ainut on RNA:n läsnäolosta. Siltä osin se, että pystymme hallitsemaan helposti heidän harjoittelusimulaatioita. Näin opimme heidän taktiikkansa myymättä sellä näköämme sodasta hyötyville Karanishureille. Taisaakka jos RNA ei olisi täällä, emme tarvitsisi simulaatioita... Elämä on vajavaista.



~~Liittolaiset~~

PAHIKSET

Nykyaikaisena turvallisuusalan ammattilaisena joudut taistelemaan fysiologiselta ulkomuodoltaan erilaisten yksilöiden kanssa ja heitä vastaan. Opettele tuntemaan kunkin rodun vahvuudet ja heikkoudet, jotta pystyt eliminoimaan viholliset mahdollisimman tehokkaasti omista kyvyistäsi huolimatta.

RNA Global ei suvaitse rotusyrjintää millään alalla. Jos uskot joutuneesi rotusyrjinnän kohteeksi, ota heti yhteyttä henkilöstöhallinnon edustajaan.

Ihmiset



Ihmiset tunnetaan edistyksestään ja tuloksistaan. Nämä edut puuttuvat ihmisiä nuoremmilta metaihmisiltä. Menneisyytensä ansiosta ihmiset ovat metaihmiä taitavampia tekniikan käytössä eivätkä menetä olemusta tekniikoita käyttäessään. Ihmisillä on myös enemmän varaa varusteiden ostoon. Ihmisille ei ole kehittynyt metaihmisille tyypillisiä etuja tai haittoja, joten he menestyvät hyvin missä tahansa taistelutehtävässä.

Haltijat



Haltijat ovat roduista nopein. He eivät kestä liiemmin rökitystä, mutta voivat käyttää huomattavia olemusvarojaan parantumiseen taistelun ulkopuolella. Haltijat ovat fyysisesti hentoja, ja raskaiden aseiden käyttö eliminoi heidän synnyynnäisen nopeuden antaman edun. Haltijat eivät sovi lähitaisteluun eivätkä äkinäiseen puolustukseen. Sen sijaan he hallitsevat yllätyshyökkäykset ja osaavat siirtyä nopeasti suojaan parantumaan. Tämä tekee heistä varteenotettavia vastustajia.

Peikot



Jättimäiset peikot kestävät suunnattoman määrän rökitystä erinomaisen terveytensä ja ihonsa luontaisen kivettymiskyvyn ansiosta. Vaurioilta suojaava kivettymiskyky kuitenkin hidastaa peikkoja ja kuluttaa olemusta, jota peikoilla on muihin rotuihin verrattuna vähän. Suuren kokonsa takia peikot ovat kömpelöitä, mutta sen vastapainona peikot ovat äärettömän vahvoja ja pystyvät käyttämään vaivatta raskaimpiakin aseita.

Kääpiöt



Kääpiöt pystyvät imemään olemusta ympäristöstään ja siirtämään sen omiin varastoihinsa. Imemällä olemusta Strangle-kristalleista ja kutsutuista käskyläisistä kääpiöt pystyvät ohittamaan nämä maagiset puolustukset tehokkaasti. Pidä varasi, sillä lähietäisyydellä kääpiöt imevät olemusta sekä vihollisista että liittolaisista. Kääpiöillä on muihin rotuihin verrattuna eniten olemusta, mutta heidän olemusvaransa palautuvat erittäin hitaasti. Siksi kääpiöt joutuvatkin imemään olemusta ympäristöstään. Sisukkaat kääpiöt ovat ainutlaatuisia myös siinä mielessä, että he pystyvät taistelemaan pääosuman saatuaankin.

*Katso näitä lämpimiä univarmuja. Tunnetko olasi turvalliseksi?
Niistä huokuu viesti: "Olemme pasistisia istujoukkoja, jaiilla on lipaisinsarmi
hertkässä." Nämä kaverit grittävät varmasti vallittaa ihmisten sydämet.*



~~Viholliset~~

HYVİKSET

Lineage-nimellä tunnettu kaikenkarvainen mutta kumman kekseliäs terroristiryhmä on tärkein vihollisryhmittymä Santosissa. Ryhmän yksinkertaiset jäsenet taistelevat fanaattisesti aatteensa puolesta, vaikka se ei ole kuin hämmäntävä kokoelma kosmisia ja näennäishengellisiä hourailuja. Onneksi näiden villien alkukantaiset asut ja räikeät tatuoinnit erottavat heidät helposti liittolaisjoukoista. Tutki kuvia tarkasti, jotta tunnistat nopeasti ystävän vihollisesta.

Ihmise



Nyt on tositarinan vuoro.

5 000 vuotta sitten metaihmisrodut elivät rinnakkain ihmisten kanssa. Haltijat olivat parhaiten perillä taikuudesta, ja taikuutta oli kaikkialla. Aikaa kutsuttiin neljänneksi taikuuden piiriksi.

Mutta mikään ei kestä ikuisesti. Haltijat huomasivat ensiksi aikakauden lopun lähestyvän. He seurasivat, kun taikuus alkoi kadota maailmasta. Ilman taikuutta metaihmiset muuttuivat tavallisiksi ihmisiksi.

Haltijat



Tapahtumien edetessä esi-isämme eivät hukanneet aikaa, vaan alkoivat tehdä salassa valmisteluja taikuuden palaamisen varalta. Ihmiskunta peri maan herruuden ja käytti aikaansa toistensa teurastamiseen kilpaillen siitä, kenen jumala oli suurin.

Peikot



5 000 vuoteen mahtuu paljon sotaa, murhetta ja hävitystä. On ihme, että kukaan selvisi hengissä. Mutta nyt Lineage on täällä.

RNA tietää, että Santosissa tapahtuu jotain outoa. Mutta yhtiö ei voi edes aavistaa, mitä on tulossa. Yritysimperialistit pitävät taikuutta pelkästään uutena liiketoiminnan muotona. He haluavat taikuuden täydellisesti hallintaansa ja väittävät sitä naurettavasti omakseen.

Kääpiöt



Taikuus ei kuulu kenellekään yksilölle tai suuryhtiölle. Se kuuluu meille kaikille samoin kuin me kuulimme sille. Lineage pyrkii varmistamaan hinnalla millä hyvänsä, että taikuutta ei kahlehdita eikä säännellä. RNA on julistanut sodan maailman kaikkia vapaita ja valistuneita kansoja vastaan. Rintamalinjoja vedetään, ja me olemme eturintamassa.



Varusteiden ostaminen ja käyttäminen

Varusteiden ostaminen

Kunkin tehtävän alussa voit ostaa kentällä käytettäviä aseita, tekniikoita tai loitsuja reiluun markkinahintaan. Valitse **Buy Menu** (ostovalikko) -valikossa **Weapons** (aseet), **Magic** (maaginen kyky) tai **Tech** (tekninen kyky). Napsauta kohdetta, jonka haluat ostaa.

Kykujen määrittäminen

Kaikki ostamasi varusteet säilytetään tavaravalikossa. Jos haluat käyttää heti esimerkiksi jotain tekniikkaa, maagista kykyä tai kranaattia, ne on määritettävä. Käytössä on kolme määritettävää paikkaa, joita vastaa numeronäppäin.

Kyvyn määrittäminen pikapaikkaan

1. Avaa **Sädevalikko** painamalla **F**-näppäintä, kuten kuvassa 1.
2. Valitse **Magic** (maaginen kyky) tai **Tech** (tekninen kyky).
3. Osoita haluamaasi kykyä, mutta älä napsauta sitä. Paina **1, 2** tai **3**, ja maaginen kyky tai tekniikka määritetään valitsemaasi pikapaikkaan, kuten kuvassa 2.

Kaikilla kyvyillä on aktiivinen tila ja jotkin kyvyt antavat passiivisia lisäetuja jo niiden määrittämisestä pikapaikkaan. Aktivoi kyky painamalla sitä vastaavaa näppäintä: **1, 2** tai **3**.

Jos käytät monen painikkeen hiirtä ja haluat käyttää kykyjä hiirellä, jokainen numeronäppäin vastaa hiiren painikkeita. Oletusarvoisesti **1** vastaa hiiren ykköspainiketta, **2** kakkospainiketta ja **3** hiiren oikeaa sivupainiketta. Hiirten mallit vaihtelevat, joten käyttämäsi hiiri ei välttämättä tue kaikkia vaihtoehtoja.

Osta ja määritä

Jos haluat määrittää maagisen tai teknisen kyvyn suoraan **Buy Menu** (ostovalikko) -valikosta, korosta ostettava kohde ja paina **1, 2** tai **3** mutta älä napsauta.

Pikatoiminto

Voit aktivoida suoraan maagisen kyvyn, jonka olet ostanut muttet määrittänyt. Tätä kutsutaan pikatoiminnoiksi. Pikatoiminnoilla voi heittää myös kranaatteja ja AntiMagic Generator -laitteita.

Pikatoiminnon asettaminen

1. Avaa **Sädevalikko** painamalla **F**-näppäintä, kuten kuvassa 1.
2. Valitse **Magic** (maaginen kyky) tai **Tech** (tekninen kyky).
3. Valitse kyky, jonka haluat asettaa pikatoiminnoiksi, kuten kuvassa 2.

Kuva 1 – Sädevalikko



Kuva 2 – Kyvyn määrittäminen tai asettaminen pikatoiminnoiksi



Aseet

Ballistiset aseet ovat palvelleet hyvin ihmiskuntaa jo vuosisatojen ajan. Niissä yhdistyy kannettavuus, helppokäyttöisyys ja tappavuus. Opettele käyttämään kaikkia tässä lueteltuja aseita, sillä kentällä ammusten loppuminen voi pakottaa käyttämään paremman puutteessa kaatuneen vihollisen aseita.



Ihmiskunnan palvelijaita? Aseet ovat tappaneet miljoonia. Ne ovat välttämätön paha, ei sen enempää.

Pistooli



Tämä peruskäsiase jaetaan kaikille työntekijöille maksutta. Pistoolit ovat suhteellisen tarkkoja mutta eivät kovin tehokkaita. Pistoolia ei yleensä suositella ensisijaiseksi aseeksi.

Älä altarivini pistoleita — ne ovat huolettavia aseita ammattilaisen käsissä.

Konepistooli



Tämä .45-kaliiperin konepistooli on kompakti, massasulkuinen täysautomaattiasie, joka on suunniteltu lähitaisteluihin ja keskikantaman taisteluihin. Konepistoolin suuri tulinopeus kompensoi kivääriä huonompaa tarkkuutta ja vakautta.

Kivääri



7,62 x 51-kaliiperinen puoliautomaattikivääri aiheuttaa keskivakavia vaurioita pitkällä kantamalla. Kiinteä peilitähtäin, jossa on yksi suurennostaso, parantaa kohteen jyvälle saantia ja osumatarkkuutta.

Haulikko



Haulikko tekee pahaajälkeä lähietäisyydellä, sillä se ampuu useita pyöreitä hauleja yhden luodinsijasta. Keskimatkan etäisyyksillä ja kauempaa sen tehokkuus pienenee merkittävästi.

Aseet jatkuu...



Katana

Perinteikäs katana-miekka tekee kohtalaista vahinkoa normaalioloissa. Väijytyshyökkäyksessä se on kuitenkin tappavan tehokas ase, jonka iskusta vastustaja vuotaa kuiviin ja kuolee nopeasti.

Minitykki



Minitykissä on useita pyöriviä piippuja ylikuumenemisen estämiseksi. Minitykin tarkkuus ja yksittäisen laukauksen teho on fpieni, mutta aseenn tulinoisuus on erittäin suuri. Kyseessä on erittäin raskas ase, jonka laukausten välillä on hetken viive, kunnes piiput saavuttavat tarvittavan pyörintänopeuden. Sopii parhaiten ympäristöihin, joissa on paljon maaleja.

Loe. Räiskijä rekkoile!

RNA varustaa sotilaansa (ja meidät) vain parhailla varusteilla.

Yhdestä kaapatusta saattueesta riittää varusteita vaikka pienelle armeijalle. Siis kuuleman mukaan.

Kiikarikiivääri



Tämä erittäin tarkka 20 mm pulttilukkoinen kiivääri tekee erittäin suurta vahinkoa pitkällä kantamalla. Kiikarikiivääri on varustettu kiikaritähdeimellä, jossa on kaksi suurennustasoa. Ammuttaessa on käytettävä kiikaritähdeimäntä tai muuten ase toimii lähitaisteluaseena.

Raketinheitin



Tämä raskas, rekyylitön ja kannettava ase ampuu 83 mm räjähtävän ammuksen, joka aiheuttaa erittäin suurta vahinkoa suurella alueella. Huomautus: Raketit ovat kalliita ja raketinheittimen lataamiseen menee paljon aikaa.

Kranaatti



Sirpalekranaatti, jonka räjähdysräde on noin kaksi metriä. Saat maksutta kaksi kranaattia aina, kun ostat varusteita. Lisää kranaatteja voi löytää kaatuneilta sotilailta. Kranaatit eivät vaadi asepaikkaa. Ne voidaan määrittää esinepaikkaan tai pikapaikkaan sädevalikosta.



Parempaan maailman puolesta

RNA:n turvallisuusosasto

Tekniset kuvyt

Ihmiskunta on kehittänyt ajan mittaan erilaisia tekniikoita selviytyäkseen hengissä ja parantaakseen elämänlaatua ja kaupankäyntiä. RNA Global -yhtiön turvallisuusalan ammattilaisten käyttämät tekniikat, joista monet ovat kumppanimme Ares Corporation -yhtiön kehittämiä, on suunniteltu maksimoimaan työntekijöiden monitaitoisuus, taistelutehokkuus ja selviytyminen.

On tärkeää huomata, että vaikka tekniikat eivät kuluta olemusta toisin kuin taikus, niiden käyttö voi estää osittain sotilaan olemuksen hyödyntämisen. Kun tekniikka on käytössä, osa sotilaan olemuksesta on varattu siihen eikä ole käytettävissä maagisiin kykyihin.



Glider (liidin)

Tällä tekniikalla on mahdollista liittää lyhyitä matkoja ja estää avahingoittuminen pudotessa. Lentokyvystä on luonnollisestimerkittävä etu taistelussa.



Enhanced Vision (parannettu näkö)

Enhanced Vision -tekniikkaa käyttämällä sotilas lähettää sykäyksen, joka lävistää kiinteät kohteet ja paljastaa kaikki näköpiirissä olevat taistelijat. Liittolaiset näkyvät tuulilasinäytössä sinisinä ja viholliset punaisina. Enhanced Vision -tekniikan suurin kantama on 60 metriä. Tuulilasinäytön vihjeet ja kutkuttava vaarantunne kertovat, kun vihollinen on havainnut sinut Enhanced Vision -tekniikalla. Jos käytät samaa tekniikkaa, vihollisen sijainti näkyy tuulilasinäytössä. Huomaa, että Enhanced Vision -tekniikalla ei pysty havaitsemaan Smoke-kykyä käyttäviä vihollisia.

Tällainen syyllisyys lähtee vain niistä sekunnin jaetaan hetkiä heikkin sumuun nopeasti.

On pakko myöntää, että Ares Corporation -yhtiön varusteet ovat huippuluokkaa. Uusinta, toimivaa ja kestävä tekniikkaa, joka sopii erinomaisesti RNA Global -yhtiön aivokuolleiden sotilaiden yllättämiseen.



AntiMagic Generator (taikuudenestogeneraattori)

Tämä kranaattia muistuttava laite kiinnittyy useimpiin alustoihin ja imee kaiken vaikutusalueellaan olevan taikuuden. Laite tuhoaa maagiset luomukset, kuten elämän puut, kutsutut käskyläiset ja Strangle-kristallit. Antimagic Generator verottaa myös olemusta vaikutuspiirissään olevilta. Tekniikan ostavat työntekijät saavat aluksi neljä Antimagic Generator -laitetta, joita saa kentällä lisää. Huomaa, että käytössä oleva Antimagic Generator ei verota käyttäjänsä olemusta.

Näiden taikaisyydessä haltijat eivät parannu eivätkä peikat pysty kivettymään.



Smartlink

Smartlink lisää työntekijän taisteluvästeisiin lasertähtäimen ja muodostaa linkin aivojen ja aseiden välille. Smartlink parantaa tarkkuutta ja sillä voi zoomata millä tahansa aseella. Smartlink-järjestelmään on lisäksi integroitu ystävän ja vihollisen tunnistustoiminto (IFF), joka näyttää liittolaiset tuulilasinäytössä ja estää heidän ampumisen. Smartlink on päällä, kunnes se poistetaan käytöstä.

Muista, että laser näkyy. Sammuta laser, kun pahiksia ei ole näkyvissä - tai muuten he näkevät sinut ensin.



Wired Reflexes (johdotetut refleksit)

Työntekijän motoriseen aivokuoreen istutetaan varsin kivuttomalla operatiolla kybernetiikkaa, joka parantaa liikenopeutta, hyppykorkeutta ja latausaikaa, kun tekniikka on käytössä. Jos sinulla on käytössä katana (etkä hyökkää), pystyt torjumaan suurimman osan suoraan edessäsi olevien vihollisten tulituksesta. Wired Reflexes -tekniikka parantaa suorituskykyä tehostamalla aivoimpulsseja lisävirralla. Sähköisen toiminnan kasvu voi kuitenkin ylikuormittaa heijastusratoja ja aiheuttaa lihaskuolioita, jotka voivat vammauttaa ja jopa tappaa työntekijän.



Parempaa maailman puolesta

RNA:n turvallisuusosasto

Maagiset kyvyt

Maagisten kykyjen käyttö kuluttaa olemusta, joka palautuu ajan myötä. Lisäksi jotkin maagiset kyvyt varaavat osan olemuksesta tilapäisesti, jolloin sitä ei voi käyttää muihin kykyihin. Olemusta varaavat maagiset kyvyt on lueteltu alla.



Resurrect (herätä henkiin)

Resurrect-kyvyllä voi herättää henkiin kuolleen liittolaisen. Jos työntekijä kuolee, hänen henkiin herättämänsä liittolaiset alkavat vuotaa verta ja kuolevat pian, jollei joku toinen työntekijä herätä heitä uudelleen henkiin. Kyky varaa olemusta.

Henkiin herättämiseen tarvitaan ruumis. Jos työntekijä kuolee henkiin herättämisen jälkeen, hänen ruumiinsa tuhoutuu ja kuolee pysyvästi. Jos työntekijä herätetään henkiin ja henkiinherättäjä alkaa vuotaa verta, työntekijä ei voi herättää häntä henkiin. Jos työntekijän henkiinherättäjä kuolee ja jättää ruumiin, työntekijä voi herättää ruumiin henkiin vaikka vuotaisikin verta.



Tree of Life (elämän puu)

Maaginen elämän puu parantaa kaikki lähellä olevat, niin ystävät kuin viholliset. Elämän puut antavat jonkin verran suojaa, mutta asetulitus voi tuhota ne. Elämän puiden parantava vaikutus on vain tilapäinen ja ne katoavat lopulta. Jos vuodat verta, mene elämän puun lähelle vuodon pysäyttämiseksi.

RNA Global -yhtiön työntekijä, joka parantaa liittolaisia Tree of Life -kyvyllä, on oikeutettu taloudellisiin bonuksiin MySavior Rewards -palkinto-ohjelmassa.



Strangle (kuristus)

Strangle-kyky sopii erityisesti kapeikkoihin, sillä se synnyttää maagisia kristalleja, jotka houkuttelevat ja vangitsevat lähellä olevia vihollisia. Kristallit verottavat vihollisten terveyttä ja olemusta, ja voit vangita vihollisen käyttämällä Strangle-kykyä vihollisen jalkoihin. Kristallit haihtuvat, kun ne ovat aiheuttaneet määrätyn määrän vahinkoa, ja ne ovat alttiita tulitukselle. Kyky varaa olemusta.



Gust (puhuri)

Jos haluat selvitä korkeasta pudotuksesta, suuntaa tämä kyky maata kohti juuri ennen maahan törmäämistä.

Gust-kyvyllä voi luoda maagisen puhurin, joka kaataa vihollisen. Tämä tehoaa erityisesti korkealla kielekkäällä seisoviin vihollisiin. Gust-kyky vaurioittaa lisäksi Smoke-kykyä (ks. alla) käyttäviä vihollisia.

Voit myös tuhua kranaatteja, saada lisää lentoaikaa Glider-liitimellä tai pudottaa vihollisliitimiä.



Smoke (savu)

Kun käytät Smoke-kykyä, viholliset eivät pysty havaitsemaan sinua Enhanced Vision -tekniikalla eivätkä lukittumaan Smartlink-tähtäimellä. Smoke-kyky suojaa aseilta ja pudotuksilta muttei Gust-kyvyllä. Palaat normaaliin olomuotoosi, kun kyky on kuluttanut olemusvarasi tai lopetat itse kyvyn käytön. Tämän jälkeen et voi hetkeen käyttää mitään aseita, kykyä tai tekniikoita.

Essence (olemus) palautuu erittäin hitaasti Smoke (savu) -tilassa.



Teleport (kaukosiirto)

Teleport-kyvyllä voit kaukosiirtyä hetkessä 8 metriä eteenpäin, jopa seinien läpi. Voit kaukosiirtyä ylös tai alas käyttämällä kykyä hypätessä tai kyyristyessä. Näin voit kulkea kattojen tai lattioiden läpi ja liikkua taistelukentän eri tasojen välillä.



Summon (kutsu)

Summon-kyky kutsuu paikalle maagisen käskyläisen, joka ilmestyy tähtäämääsi kohtaan ja suojaa aluetta hengellään. Käskyläinen käy kaikkien lähellä olevien vihollisten kimppuun. Jos tähtää vihollista kykyä käyttäessäsi, käskyläinen käy kohteesi kimppuun. Jos käskyläinen kohtaa toisen käskyläisen (myös liittolaisten kutsuman), se pysähtyy ja käy sen kimppuun. Kyky varaa olemusta.



Parempaa
maailman
puolesta

RNA:n turvallisuusosasto

Tehtävät

Pelissä on kolmentyyppisiä tehtäviä. Kussakin tehtävätyypissä RNA Global -yhtiön sisäiseen työntekijöiden seurantaohjelmistoon on määritettävä erilaisia parametreja, kuten rotu, joukkue, Santosin alue, jossa tehtävä suoritetaan, ja taistelun tyyppi. Kun olet valmis tehtävään, valitse **Launch** (käynnistä) tai **Ready** (valmis).

Taisteluskenaariot

Solo Match (yksinpeli)

Tässä tehtävässä olet käytännössä yksin. RNA-liittolaiset antavat sinulle tukea, mutta heiltä puuttuu kokemusta ja aloitekykyä. Edellisten parametrien lisäksi sinun on määritettävä liittolaisten ja vihollisjoukkojen lukumäärä, taitotaso ja rotu (rodut).

Private Match (yksityispeli)

Voit taistella ystävien kanssa Games for Windows – LIVE -palvelun, järjestelmälinkin tai paikallisen yhteyden kautta. Voit aloittaa taistelun itse tai liittyä jonkun muun aloittamaan taisteluun.

Public Match (julkinen peli)

Tässä dynaamisessa tehtävässä voit pelata samassa joukkueessa sinulle ennen tuntemattomien työntekijöiden kanssa ja kohdata tuntemattomia vihollisia. Voit määrittää itse taistelun sijainnin, koon ja tyypin, mutta luvassa on varmasti yllätyksiä. Minkä tahansa tyyppinen taistelu saattaa sytyä missä tahansa.

Omat asetukset

Etsi itsellesi parhaiten sopiva toimintatyyli. Maksimoi taistelutehosi hiomalla toimintatapoja. Määritä, miten varusteesi käsittelevät nähtävää ja kuultavaa tietoa. Jos menestyt hyvin määrättytyypisissä operaatioissa tai ympäristöissä, voit pyytää, että tulevat tehtävät suoritetaan valitsemiesi parametrien puitteissa. Pyyntöjä noudatetaan olosuhteiden salliessa.

Taloudelliset seikat

Kunkin tehtävän peruspalkan lisäksi RNA:n työntekijät voivat saada bonuksia aloitteellisuudesta, johtajuudesta ja ryhmätyöstä. Työntekijät palkitaan vihollisten neutraloimisesta, ruumiiden hävittämisestä henkiin heräämisen estämiseksi, tärkeiden kohteiden, esim. artefaktin, sieppaamisesta ja liittolaisten parantamisesta tai henkiin herättämisestä.

Omien tulitus ja palkan leikkaukset

Jokainen tapaus tutkitaan yksitellen, mutta yleisesti ottaen työntekijöitä, jotka ampuvat holtittomasti ja umpimähkään omiaan kohti, odottavat ankarat taloudellisesti sanktiot.

Taloudellinen tuki

Työntekijät voivat antaa taloudellista tukea toisille työntekijöille. Kun ostat varusteita, valitse **Team** (joukkue) -vaihtoehto, joka näyttää liittolaisten luettelon. Voit lahjoittaa (Gift) liittolaiselle rahaa 250 dollarin erissä.



Ryhmä

Ryhmä on joukko pelaajia, jotka taistelevat yhdessä. Pelin jälkeen ryhmä on olemassa, niin kauan kuin siinä on vähintään yksi jäsen.

Yksityinen ääniviestintä on mahdollista ryhmän jäsenten kesken siihen asti, kunnes he liittyvät peliin ja siirtyvät aulaan. Tässä vaiheessa siirrytään tavalliseen keskusteluun pelin ajaksi. Kun ryhmän jäsenet poistuvat pelistä, ryhmän yksityinen keskustelu jatkuu. Siirry ryhmäaulaan avaamalla **Main Menu** (päävalikko) ja valitsemalla **Party** ryhmä.

Ryhmän tehtäväjako

Jokaisella LIVE-palvelun pelaajalla on jokin kolmesta tehtävästä omassa ryhmässään.

Ryhmän johtaja

Ryhmällä on aina oltava johtaja. (Yksinpelaaja on yksihenkisen ryhmän johtaja.). Johtajilla on muita enemmän valtaa ryhmässä: he valitsevat kaikki pelin asetukset ja liikkuvat LIVE-palvelussa. Johtajien käytössä ovat seuraavat valinnat:

- **Send Invite** (lähetä kutsu). Kutsuu pelaajia ryhmään. Jos käytät pelatessa Xbox 360 -ohjainta, voit lähettää kutsun myös Xbox-opaspainikkeella.
- **Kick Player** (poista pelaaja). Poistaa pelaajan ryhmästä. Poistetut pelaajat eivät voi palata ryhmään.
- **Transfer Leader** (vaihda johtajaa). Nimittää ryhmän toisen jäsenen johtajaksi. Tämä on tehtävä, ennen kuin johtaja voi poistua ryhmästä. Jos johtajan yhteys katkeaa, uusi johtaja valitaan aakkosjärjestyksessä.
- **Leave Party** (jätä ryhmä). Jättää ryhmän.
- **Leave Game** (poistu pelistä). Jos johtaja poistuu pelistä, koko ryhmä poistuu pelistä.

Ryhmän jäsen

Ryhmän jäsenillä on rajatusti valintoja:

- **Leave Party** (jätä ryhmä). Luopuu ryhmän jäsenyydestä.
- **Send Invite** (lähetä kutsu). Kutsuu pelaajia ryhmään. Jos käytät pelatessa Xbox 360 -ohjainta, voit lähettää kutsun myös Xbox-opaspainikkeella.

Ryhmän jäsenet näkevät ryhmän johtajan tekemät valinnat.

Ryhmän ulkopuolinen pelaaja

Ryhmän ulkopuoliset pelaajat eivät voi vaikuttaa ryhmään muuten kuin liittymällä siihen. Ryhmään liittymiseksi ryhmän ulkopuolisen pelaajan on hyväksyttävä kutsu tai valittava ryhmän jäsen oppaan Friends List (ystävälueetelosta).

Pelaajan poistaminen

Vain ryhmän johtaja voi poistaa pelaajan ryhmästä, mutta kuka tahansa pelaaja voi äänestää toisen pelaajan poistamiseksi pelistä. Jos pelaaja käyttäytyy sopimattomasti, voit ehdottaa äänestystä pelaajan poistamiseksi pelistä. Siirry pelaajan nimen kohdalle aulassa tai **Stats** (tilastot) -näytössä, valitse pelaajan nimi ja valitse **Call Vote** (ehdota äänestystä).

Äänestys järjestetään pelikierroksen päätteeksi. Jos äänestettävä pelaaja on äänestystä ehdottaneen pelaajan ryhmässä, vain ryhmän jäsenet saavat äänestää. Jos kyseessä on vihollispelaaja, kaikki pelaajat saavat äänestää. Voit äänestää äänestyksen kohteena olevan pelaajan poistamiseksi, äänestystä ehdottaneen pelaajan poistamiseksi tai neutraalia (et ota kantaa poistamiseen). Jos jätät äänestämättä, äänesi lasketaan neutraaliksi. Yksinkertainen enemmistö riittää äänestyksen kohteena olevan pelaajan tai poistamista ehdottaneen pelaajan poistamiseen. Jos enemmistöä ei synny, ketään ei poisteta. Jos jatkossa jompikumpi ehdottaa toisen poistamista, se pelaaja, joksaa eniten ääniä poistetaan. Tasapeli tilanteessa poistettava pelaaja arvotaan. Pelistä poistetut pelaajat eivät voi liittyä peliin määrittämättömään aikaan.



Tiedustelu

Santosin alueella on useita levottomuuspesäkkeitä, joilla Lineage on riehunut viime aikoina ja jotka vaativat rauhoittamista.

Taistelutyytit

Jokaisella alueella on ensisijainen taistelutyyppi sekä Attrition (väsytystaistelu):

Extraction. Molemmat joukkueet yrittävät siepata artefaktin ja kuljettaasen turvallisesti pelastusalueelle.

Raid. Lineage yrittää siepata artefaktin ja viedä sen mukanaan. RNA-puolustajat eivät voi poimia artefaktia, vaan heidän on vain surmattava kaikki hyökkääjät.

Attrition. Eliminoini kaikki viholliset. Artefaktin omistaja saa tietää kaikkien vihollisten sijainnin. Ruumiita ei voi hävittää. Attrition-taisteluja voi esiintyä melkein millä tahansa alueella.

Ziggurat-alueet

Dig Site (kaivaus)

Ziggurat-alueen maanalaisen osuuden kaivoi alun perin esiin Lineage. RNA:n joukot ovat vallanneet alueen, mutta Lineagen hyökkäyksiä tapahtuu yhä.

Taistelutyyppi:
Raid

Temple Grounds (temppelialue)

Temple Grounds on pääosin ulkoilma-alue, josta pääsee Zigguratin keskellä olevaan temppeliosaan.

Taistelutyyppi:
Raid

Maelstrom (kurimus)

Taikuuden voimat ovat valloillaan Zigguratin huipulla, jossa fysiikan lait eivät tunnu enää pätevän.

Taistelutyyppi:
Extraction

RNA Arcology -alueet

Lobby (aula)

RNA Arcology -alueen pääsisäänkäynti, Lobby-kartta, sisältää RNA Arcology -alueen yksiraiteisen pysäkin ja rakennuksen keskeisen atriumin, jossa on esillä taideteoksia RNA:n kokoelmista.

Taistelutyyppi:
Extraction

Nerve Center (hermokeskus)

RNA-yhtiön päämaja, josta koordinoidaan paikallisia operaatioita. Paikalla on yksi RNA Arcology -alueen monista pystysuoraan nousevien ja laskeutuvien (VTOL) koneiden alustoista.

Taistelutyyppi:
Extraction

Pinnacle (huippu)

RNA Arcology -alueen huippukohta on pääosin ulkoilma-aluetta, jossa on upeita näköalapaikkoja ja jyrkkiä kuiluja.

Taistelutyyppi:
Extraction

Slummialueet

Favela

Favela on ulkoilma-alue, jossa on lukuisia kattoalueita ja korokkeita. Alueella kannattaa varoa tarkka-ampujia.

Taistelutyyppi:
Extraction

Poco

Poco on myös slummialue, jossa on enemmän maanalaisia osuuksia kuin Favelassa.

Taistelutyyppi:
Raid

Power Station (voimala)

Power Station sisältää laajoja ulkoilma-alueita, iteollisuus- ja toimistotiloja, kattoalueita sekä VTOL-alustan.

Taistelutyyppi:
Raid



FASA-studion johtaja
Mitch Gitelman

Johtava pelisuunnittelija
John Howard

Ydinpelisuunnittelija
Sage Merrill

Harjoittelusuunnittelija
Christopher Blohm

Tekoäly- ja ydinsuunnittelija
Derek Carroll

Matchmaking-suunnittelija
Bill Fulton

Tasosuunnittelijat
Paul Ehreth •

Jason Hill •
Chris Voss •

Tekniset suunnittelijat
Michel Lowrance

Jim Millar •

Muu suunnittelu
Jerry Darcy

Pedro Perez IV •

Kehitystyön johto
David Berger

Peliarkkitehtuuri
JM Albertson

Johtava pelattavuuden suunnittelu
Jerry Edsall

Johtava grafiikan suunnittelu
Tom Holmes

Johtava erikoistehosteiden suunnittelu
Joe Waters

Johtava tekoälyn suunnittelu
Andrew Farrier

Johtava verkkosuunnittelu
Bart House

Johtava ääni- ja moninpelisuunnittelu
Peter Burzynski

Johtava työkalujen suunnittelu
Jonas Keating

Kehittäjät
Andy Luedke

John Anderson

Mark Andersen

Forrest Trepte

Kevin Francis

John Marzulli

Fang Wang

Matt Johnson •

Muut kehittäjät
Phil Teschner

Sean Dunn

Andrew Kertesz

Robert Ridihalgh

AD
Evan Hirsch

Tietokonegrafikan valvojat
L. Cliff Brett

Joe CruzTekniset AD:t
Tom Burlington

Jamie Marshall

Konseptitaiteen johto
Pat Shettlesworth

Konseptitaiteilijat
Fahmi Sjarief Adenan

Dorje Bellbrook

Jonathon Cooper •

Andy Hoyos •

Dan Lund

Hahmotaiteen johto
Paul Amer

Hahmotaiteilijat
Malachi Bazan •

Jenny Neuburger •

Matthew Foley

Roberto Jauregui •

Robert Vignone

Animaaion johto
Roberta Browne

Animaatitaiteilijat
Emil Simeonov

Martin Carroll

Aissa Cattabriga •

David Helsby

Woonam Kim

Michael Loeck •

Duane Molitor

Scott Robinson •

Marc Stein •

Peliympäristöjen johto
Steve Hinan

Kevin Kilstrom

Mike Porter

Peliympäristötaiteilijat
Mona Abdelnaby •

David Alder •

Ryan Clearman •

Michael Loeck •

Steve Staurset •

Ben Harrison

Bryan Johnson

Peter Lewis

Terry Simmons

Valaistusesimies
Brien Goodrich

Valaistussuunnittelijat
Erin Gillgannon

Natalya Mortimer •

Erikoistehostetaiteilijat
David (dj) Johnson

Kevin McGowan

Johtava käyttöliittymän suunnittelija
Noah Kaarbo •

Avustava taidesuunnittelu
Steve Staurset •

Justin Koh •

Äänisuunnittelun johto
Tobin Buttram

Äänisuunnittelu
Peter Comley

Kristofor Mellroth

Johtava ohjelmointipäällikkö
Dana Hanna

Ohjelmapäälliköt
Sean Gilmour

Tim LavertyYhteisön valvoja
David Abzug

Tuotannon koordinointi
John Petrick •

Shannon Zondag •

Renate Haberpointner •

Andrea
BarringerHallintoavustaja

Heidi Hanson

Taustapäällikkö
Aaron Ueland

Johtava testaaja
Brad Catlin

Testiautomaatioryhmä
Todd Derksen

Chad Jessup •

Michael Hughes •

**Yhteensopivuuste-
stausrhmä**
Lisa Hazen

David Alder •

Theodore Lankford •

Thomas Mis •

Kory Riley •

Sisällöntestausryhmä
Jeremy Baird Tate

Louis Huderski •

Mori Marchany •

Tim Toulouse •

Chuck Jackman •

The Uber Labmanz
Bill Gross

The Labmanz
Benjamin Berry •

Luis Delgado-Eberhardt •

Ryan Lewis •

Allen Huang •

Daniel Landeck •

Eric French •

Joey Saucedo •

Micah Dominguez •

Micah Jelmsberg •

Michael Tea •

Nathan Dahl •

Nick Huntington •

Paul Jenkins •

Tom Linsao •

James Gagnon •

Pelattavuuden analyysi ja testaus
Matt Webster •

IT-tuki
Stephen Schuckenbrock •

Käyttäjäkokemus
Johtaja – Keith Cirillo

Kirjoittaja – Rich Bryant

Toimittaja – Tony Elias

Suunnittelija – Dana Ludwig

Käyttäjätutkimus
Melissa Federoff

Philip Hove

Kris Moreno

Randy Pagulayan

Bruce Phillips

Games for Windows – LIVE
Chee Chew

Drew Johnston

Rod Toll

Ryan Steffen

TNT
Dave Templin

Milen Lazarov

Xbox Live
Oliver Miyashita

Kevin Salcedo

Jeff Sullivan

Lokalisointi, Korea
Sang Jin Kang

Kyung Han Yoon

Sang Min Park

Byung Hoon Lee

Lokalisointi, Japani
Takayuki Tsuchiya

Asako Kido

Yutaka Hasagawa

Yuji Yoneshige

Go Komatsu

Lokalisointi, Kiina
Tom Tang

Free Zhai

Dean Wang

Tao Lin

Lokalisointi, Taiwan
Daniel Huang

Phoenix Cheng

Eva Lin

Robert Lin

Lokalisointi, Eurooppa
Declan MacHugh

Thomas Regan

John O'Sullivan

Steve Belton

Julien Chergui

Niamh Marsh

Liiketoiminnan kehitys ja lakiasiat
Nick Dimitrov

Dan LearDon
McGowanMicrosoft Game Studios

Tony Cox

William Hodge

Ken Lobb

Shannon Loftis

Dave Luehmann

Guy Whitmore

Kiki Wolfkill

Tuotetukitietoja

Argentina

Australia

Brasil

Österreich

Belgique

België

Belgium

Canada

Caribe

Centroamérica

Chile

Colombia

Česká Republika

Danmark

Ecuador

Suomi/Finland

France

Deutschland

Ελλάδα

Magyarország

Ireland

Italia

Luxembourg (EN)

Luxembourg (FR)

Luxembourg

México

Nederland

Netherlands

New Zealand

Norge

Panamá

Perú

Polska

Portugal

España

Slovensko

Sverige

Schweiz

Suisse

Svizzera

UK

Uruguay

Venezuela

(54) (11) 4316-4664

13 20 58

0800 888 4081

+43 (01) 50222 22 55

+32 - 2-513-2268

02-5133274

02-5023432

(877) 568-2495

1-877-672-3842

(506) 298-2020

800-330-6000

(91) 524-0404 ó 9800-5-10595

841 300 300

+45 44 89 01 11

(593) (2) 258 025

+358 (0) 9 525 502 500

(33) (0) 825 827 829-01020#

+49 (0) 1805 / 67 22 55

801 500 3000 ή (30) 211 12 06 500

+36(1)267-7846

(01) 706 5353

(+39) 02-70-398-398

+32 2-5023432

+32-2-513-2268

+32 2-5133274

(52) (55) 267-2191

020-5001005

020-5001053

(64) (9) 357-5575

+47 22 02 25 50

(800) 506-0001

(51) (1) 215-5002

+48 22 5941999

+351 808 223 242

(902) 197 198

0850 111 300

+46 (0) 8-752 09 29

0848 802 255

0848 800 255

0848 801 255

0870 60 10 100

(598) (2) 916-4445

(58)(212)276-0500

Saat lisätietoja tuotteen yleisistä tukiperaatteista osoitteessa <http://support.microsoft.com/>.

Näillä sivuilla voit:

- Saada tietoa tuotteen yleisistä tukiperaatteista.
- Tutkia Microsoftin tietokannan artikkeleita, jotka vastaavat tiettyihin kysymyksiin.
- Laahettää kysymyksiä ja saada apua Internetin kautta Microsoftin tukiasiantuntijalta.

Kaikkialla maailmassa