

Denne publikasjonen er til minne om ofrene etter Favela-massakren 9. juni 2028, som ga sitt liv i tjeneste for andre mennesker og metamennesker.

Disse modige RNA Global-ansatte viste inspirerende, uselvisk innsats ved frivillig og på sin egen fritid å hjelpe til med å fordele RNA-innkjøpte matforsyninger til flyktninger. Disse modige heltene var ubevæpnet og ble utsatt for et bakholdsangrep og brutalt myrdet av den voldelige opprørsgruppen "The Lineage", som drepte utallige uskyldige sivile i det ondsinnede angrepet. Det forferdelige offeret fra våre falne medarbeidere vil fortsette å leve for alltid som en påminnelse om hvor rettferdig det store oppdraget til RNA Global er.

- ♥ Kamil Amireh
- ♥ Alexey Orehov
- ♥ Pedro Ruivo
- ♥ Yuhong Li
- ♥ Randy Byrne

"Et fritt marked er ikke fritt"

Rykktet på gata sier at disse stakkarsjævlene drev med utpressing. RNA forstod det og sendte dem til Favela ubevæpnet, drepte dem og halve nabulaget og overlot hele suppa til oss. En eller annen PR-agent i Korporasjonen fikk hytte på fjellet og jettfy for denne her.



Få tak i strategiveiledningen
primagames.com®

Microsoft
game studios



Games
for Windows®

LIVE

SHADOWRUN

RNA Sikkerhets- avdeling

HÅNDBOK
FOR ANSATTE



Viktig helseadvarsel som gjelder spilling av videospill

Fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd anfall eller epilepsi, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig bevissthetstap. Anfallene kan også føre til bevisstløshet eller krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene eller spørre barna om dem – barn og ungdom er mer utsatt for slike anfall enn voksne. Du kan redusere faren for fotosensitive epileptiske anfall ved å ta følgende forholdsregler: Sett deg lenger vekk fra skjermen, bruk en mindre skjerm, spill i et godt opplyst rom og ikke spill når du er sliten eller trøtt

Hvis du eller noen i familien har opplevd anfall eller epilepsi tidligere, bør du oppsøke lege før du begynner å spille.

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert URLer og andre referanser til nettsteder på Internett, kan endres uten forhåndsvarsel. Med mindre annet er angitt, er eksempelselskapene, -organisasjonene, -produktene, -domenenavnene, -e-postadressene, -logoene, -personene, -stedene og hendelsene angitt her, oppdiktede, og ingen forbindelse med virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, domenenavn, e-postadresser, logoer, personer, steder eller hendelser er tiltenkt eller skal kunne utledes. Overholdelse av gjeldende lover om opphavsrett er brukerens ansvar. Uten å begrense opphavsretten, kan ingen deler av dette dokumentet reprodukeres, oppbevares i eller legges inn i et gjenfinningssystem eller overføres i noen som helst form eller på noen som helst måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) eller til et hvilket som helst formål, uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrett eller annen intellektuell eiendomsrett til det som omtales i dette dokumentet. Bortsett fra når det er uttrykkelig angitt i skriftlige lisensavtaler fra Microsoft, gir dette dokumentet ingen lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettene eller annen intellektuell eiendomsrett.

Navnene på faktiske selskaper og produkter som nevnes i dette dokumentet kan være varemerker for sine respektive eiere.

Uautorisert kopiering, dekompilering, overføring, offentlig bruk, leie, betaling for å spille eller omgåelse av kopibeskyttelsen er strengt forbudt.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Med enerett. Microsoft, Microsoft Game Studios-logoen, DirectX, FASA Studio, Windows Live, Windows Vista Start-knappen, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE og Xbox-logoene er varemerker for Microsoft-selskapsgruppen. Shadowrun er et varemerke for Microsoft og/eller Wizards, Inc.

Produsert på lisens fra Dolby Laboratories.



Bruker Bink Video. Copyright © 1997-2007 ved RAD Game Tools, Inc.

Innhold

2 Velkommen til RNA Global

3 Games for Windows – LIVE

6 Kontroller

8 HUD (Heads Up Display)

10 Opplæring

12 Venner

14 Fiender

16 Kjøpe og bruke utstyr

18 Våpen

22 Teknikkferdigheter

24 Magiske evner

26 Utplassering

28 Parti

30 Feltreknosering

32 Medvirkende

33 Teknisk brukerstøtte



Vi sikrer
en bedre
verden

RNA Sikkerhetsavdeling

Velkommen til RNA Global

RNA Global er et av de største og mest respekterte selskapene i verden. Vår historie handler om nyskaping, effektiv risikostyring og profitt. De siste tiårene har endringer man aldri har sett maken til, feid over planeten, og disse endringene har forandret radikalt alt fra fysiologi til sosiale trender og markedsbetingelser. Trass i alle forandringene er det én ting som står fast: RNA fortsetter med å kjempe mot ødeleggende krefter, og for hver nye utfordring blir vi enda sterkere.

Livet i Santos

Du har blitt med i RNA i en spennende tid. Ny forskning viser at våre primitive forfedre drev klossete eksperimentering med magi for flere tusen år siden, noe som førte til at menneskeheten nesten ble utryddet og at magien ble borte i flere tusen år. I dag er vi utrustet med moderne vitenskapelig kunnskap og avansert teknologi, og RNA er i en optimal posisjon til å kvantifisere, kontrollere og kapitalisere på magiens makt som nå er på vei tilbake til verden. Din oppgave i Santos i Brasil, et av episentrene for magiens tilbakekomst, gir deg en unik mulighet til å høste fruktene av vår suksess på dette nye og spennende feltet.

Sikkerhetsoppdrag for korporasjonen er svært spesialiserte oppgaver, og velferden til dette selskapet er avhengig av at det lykkes. Det finnes elementer i Santos som ikke liker hva RNA gjør her, blant annet den lovløse geriljaen "The Lineage". Husk at uten sikkerhet blir det ingen fred, og uten fred blir det ingen profitt.

I den siste Magesirkelen trodde menn som var mye større enn leiesoldatene som skrev denne propagandaen, at de kunne "Kvantifisere og Kontrollere magien" også. Deres verden er for langt gått under. Hvis RNA kontrollerer Santos, hvor lenge vil da vår verden overleve?

Games for Windows – LIVE

Games for Windows – LIVE og Xbox LIVE® er en del av verdens første og mest omfattende nettverk for Internett-basert underholdning, som knytter sammen spillere på Xbox 360™ og utvalgte Games for Windows – LIVE-titler. LIVE-tjenesten knytter sammen millioner av spillere i 25 land, og gjør det enkelt for spillere å finne venner, spill og underholdning på begge plattformene. Når du blir LIVE-medlem, kan du se spillene og aktivitetene til vennene dine, kommunisere med andre medlemmer og spore spillprestasjoner. Bli gullmedlem og få flere fordeler, som å sende og motta invitasjoner til flerspillerspill. Hvis du vil ha mer informasjon om LIVE, kan du gå inn på www.gamesforwindows.com/live. Hvis du vil ha støtte ved problemer med LIVE, kan du gå inn på www.gamesforwindows.com/support.

Tilkobling til LIVE

For å koble deg til LIVE trenger du en rask Internett-tilkobling og en gamertag. Hvis du allerede har en gamertag fra en Xbox LIVE-konto, har du det som trengs få koble deg til LIVE. Hvis du ikke har en, kan du få en helt gratis.

Opprette en ny Gamertag

1. Start spillet ved å velge **Start, Alle programmer** og deretter **Spill og Spillutforsker**, og deretter klikker du **Shadowrun™**.
2. Åpne Guiden ved å trykke på **HOME**-tasten.
3. Klikk **Create New Profile** [Opprett ny profil].
4. Hvis du vil spille via Internett, klikker du **Enable LIVE** [Aktiver LIVE]. Da minimeres spillet, og nettstedet for opprettelse av LIVE-konto åpnes.
5. Angi en e-postadresse og passord for Windows Live-IDen, og noter det ned for senere bruk.
6. Gå tilbake til **Shadowrun** og logg deg inn med opplysningene fra trinn 5.



Games for Windows – LIVE forts.

Bruke en eksisterende gamertag

Slik bruker du en eksisterende gamertag fra en Xbox LIVE-konto

1. Velg **Start**, **Alle programmer**, **Spill** og **Spillutforsker** og klikk deretter **Shadowrun™**.
2. Åpne Guiden ved å trykke på **HOME**-tasten.
3. Klikk **Sign In** [Logg inn] og deretter **Sign In With Another Account** [Logg inn med en annen konto].
4. Angi e-postadressen og passordet for Windows Live-IDen til din gamertag. For å finne e-postadressen til Windows Live-IDen din på Xbox 360-konsollen går du til **Xbox Dashboard** og velger din **Gamer Profile** [Spillerprofil], og deretter velger du **Account Management** [Kontobehandling].

Når du er innlogget, får du tilgang til meldinger, vennelisten din, spillerlisten og privat chat, og du kan endre personlige innstillinger. Klikk din **Gamer Profile** [Spillerprofil] for å se omdømmet ditt på nettet, behandle kontoen, oppgradere medlemskapet, velge automatisk innlogging og se på resultater.

Gull, sølv og lokale profiler

Det finnes tre typer profiler å velge mellom. Gull- og Sølv-profil (Gold/Silver) er aktivert for Windows LIVE, mens lokale profiler ikke er det.

Gold [Gull]

Med en gullprofil kan du oppleve alt Shadowrun har å by på, blant annet private og offentlige kamper via LIVE, samt talechat og partier. Du kan også legge til spillere på vennelisten din, se når venner er tilkoblet, invitere dem til spill eller bli med dem i spill.

Silver [Sølv]

En sølvprofil gjør det mulig med private kamper via linkkabel eller via en lokal tilkobling. Du kan også bli med i offentlige kamper på egne servere som ikke er reservert for gullmedlemmer. Sølvprofiler har ikke tilgang til offentlig eller privat matching på LIVE eller til fester. Du kan se venner som er tilkoblet, men du kan ikke invitere dem med på spill eller bruke guiden til å bli med dem i deres spill.

Lokal

Med en lokal profil kan du spille private kamper via linkkabel eller en lokal tilkobling. Lokale profiler har ikke tilgang til noen LIVE-kamper, spill på dedikerte servere, parti, venneliste eller talechat.

Alle profiler har tilgang til trenings- og solokamper. Du kan oppgradere til sølv- eller gullkonto med LIVE-funksjoner når som helst ved å klikke din **spillerprofil** (gamer profile) i guiden og klikke **Upgrade Your Membership** [Oppgrader medlemskapet].

Talechat

Du kan bruke alle hodetelefoner eller mikrofoner som er kompatible med Windows Vista™ for å fornærme motstanderne eller samarbeide med lagkameratene dine mens du spiller.

Merk Du må konfigurere enheten i Windows Vista først. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se i instruksjonene som fulgte med utstyret.

Konfigurere utstyret i LIVE

1. Start **Shadowrun** og åpne Guiden ved å trykke på **HOME**-tasten.
2. Logg inn med profilen din, klikk **Personal Settings** [Personlige innstillinger] og klikk deretter **Voice** [Tale]. Her er det to innstillinger: **Voice Playback Device** [Avspillingsenhet for tale] og **Voice Recording Device** [Innspillingsenhet for tale].
3. Klikk **Voice Recording Device** [Innspillingsenhet for tale] for å vise en liste over enheter som Windows Vista gjenkjenner, og velg mikrofonen din.



Kontroller

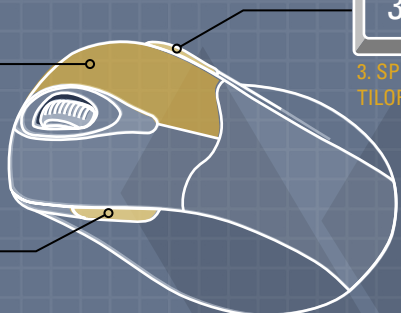
1. SPØR SOM KAN
TILORDNES



2. SPØR SOM KAN
TILORDNES



3. SPØR SOM KAN
TILORDNES

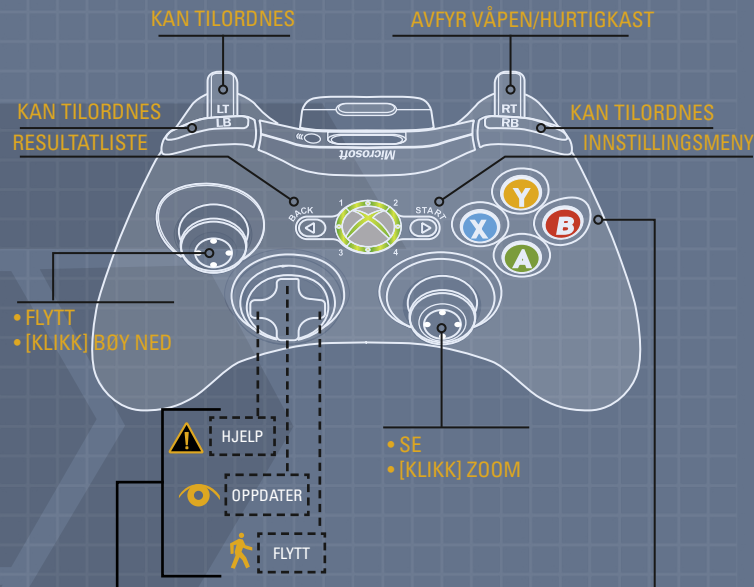


HANDLING	TASTATUR	MUS
FLYTT	W, A, S, D	
HOPP	MELLOMROM	
BØY NED	VENSTRE CTRL ELLER C	
AVFYR VÅPEN/HURTIGKAST		VENSTRE MUSEKNAPP
LAD VÅPEN	R	
TA OPP VÅPEN	E	
BYTT VÅPEN	Q	MUSEHJUL OPP
SLIPP VÅPEN	G ELLER Y	
ZOOM	Z	KLIKK MED HJULET
KJØPEMENY	B	
TILORDNINGSMENY	F	
SKIFT KAMERA NÅR DØD	MELLOMROM	VENSTRE MUSEKNAPP

SITUASJONSBEVISSTHET

HJELP	Z	
OPPDATER	X	
FLYTT	C	

Du kan spille Shadowrun med enten mus og tastatur eller med en Xbox 360 Håndkontroller. Når du kobler til en håndkontroller, blir den automatisk valgt som standard styreenhet for spillet.



SITUASJONSBEVISSTHET



HJELP • Be om forsterkninger



OPPDATER • Rapporter om trusler/ "Slett" hvis ingen
• Be om Resurrect [Gjenoppliv] hvis død



FLYTT • Beordre flytt til valgt sted



• BYTT VÅPEN
• [HOLD] SLIPP VÅPEN



• [HOLD] RADIAL-MENY



• LAD OM
• [HOLD] PLUKK OPP GJENSTAND



• HOPP



HUD (Heads Up Display)



Opplæring

Hos RNA Global har vi sterk tro på bruk av modeller og simuleringer som ligner på selve kampmiljøet. Disse hyperrealistiske treningssimuleringene gir opplæring i flere innen flere emner, blant annet disse:

- **Våpen og teknologi.** Lær å betjene utstyret RNA benytter i sine sikkerhets- og konfliktløsningsoperasjoner.
- **Magi.** Magiens tilbakekomst har vekket en mystisk energi hos alle raser som kalles essens, som kan styres slik at den gir forbløffende ferdigheter.
- **RACE (Racial Awareness Combat Education [undervisning i rasebevissthetskamp]).** Enten du er menneske eller metamenneske vil du lære om styrkene og svakhetene hos de ulike rasene som bor i det moderne kampområdet: mennesker, alver, troll og dverger. Disse øvelsene gir verdifull innsikt som du kan dra nytte av når du er ute i felten.

Start her

Opplæringen er inndelt i kapitler, som alltid er tilgjengelige og som du kan utføre i valgfri rekkefølge. Men vi anbefaler at du fullfører kapitlene i den oppsatte rekkefølgen. Død, tap av lemsdeler eller alvorlig skade i felten på grunn av manglende opplæring, anses som brudd på ansettelsesvilkårene og kan føre til inndraging av fordeler for deg og/eller medhjelperne dine.

Kapittel 1

Lær å fly ved hjelp av Glider-teknologien og å bevege deg lynraskt mellom to punkt ved hjelp av Teleport-magi. Du får også lære grunnleggende skyteteknikker med en rekke ulike våpen, samt hvordan man oppdager og konfronter fiender ved hjelp av Enhanced Vision-teknologien [Forbedret syn].

Kapittel 2

I denne simuleringen lærer du å håndtere våpnene, teknologien og magien du har. Du får også lære om helbredelses- og støttemagi, Tree of Life [Livets tre] og Resurrect [Gjenoppliv].

Kapittel 3

Lær hvordan du kjøper utstyr og hvordan du bruker Strangle [Kveling] og Gust [Vindgufs] til å skade fiender og hindre bevegelsene deres.

Kapittel 4

Troll får lære å utnytte maksimalt de naturlige fordelene sine innen styrke og utholdenhet. Alle raser vil ha nytte av instruksjon i minigevær og Smartlink-teknologi, samt kamptaktikk som er spesielt effektiv mot troll.

Kapittel 5

Dverger får lære å utnytte de enorme reservene de har av essens. Effektiv bruk av AntiMagic Generator-teknologien [Motmagigenerator] og Summon-magien [Påkall] blir også dekket.

Kapittel 6

Alver vil ha særlig nytte av denne simuleringen, der man lærer riktig bruk av Katana, Smoke-magi [Røyk] og Wired Reflexes-teknologi [Kablede reflekser]. Det blir også gjennomgått hvordan man får tak i og flykter med kunstgjenstanden.

Kanskje er den eneste fordelten ved å ha RNA i Santos at de har med seg treningssimuleringer som er barnemat å huckle. Vi lærer den samme taktikken uten å selge sjelene våre til krigspraktiserer. Men selvsagt, hadde de ikke vært her, så hadde vi ikke hatt bruk for simuleringene... Livet er ikke perfekt.



Venner

SKURKENE

Som moderne sikkerhetsekspert skal du kjempe side om side med og mot personer som har andre mentale egenskaper enn deg. Studer de sterke og svake sidene ved hver rase slik at du kan eliminere fiendene med optimal effektivitet uansett hvilke egenskaper du selv har.

RNA Global tolererer ikke rasemessig ufølsomhet i noen av virksomhetsområdene sine. Hvis du mener du har blitt trakassert, tar du kontakt med din HR-representant øyeblikkelig.

Menneske



Menneskenes arv handler først og fremst om fremgang og profitt, en fordel som ikke deles av de nyankomne metamenneskene. På grunn av historien sin er menneskene flinkere med teknologi og mister ingen essens når de bruker teknologi. Mennesker har også mer rikdom til å kjøpe utstyr for. De har ikke utviklet verken fordelene eller ulempene til metamenneskene og kan dermed klare seg godt i alle kamprøller.

Alu



Alver er den raskeste rasen. De tåler ikke mye skade, men de kan utnytte den store mengden essens til å gjenvinne helse når de ikke angripes. Alver er fysisk små, og dersom de bærer tunge våpen, mister de mye av farten som er deres naturlige fortrinn. Selv om de ikke er velegnet for direkte angrep eller for å delta i et hurtig forsvar, er alver flinke til å utføre kjappe "hit-and-run"-angrep og så trekke seg raskt tilbake i sikkerhet for å helbrede seg. Dette gjør dem til farlige motstandere.

Troll



Troll er virkelig massive og kan tåle enorme mengder juling på grunn av sin overlegne helse og medfødte evne til å hardne huden og tåle skade. Denne egenskapen gjør dem imidlertid trege, og den krever essens, noe trollene har minst av av alle raser. På grunn av størrelsen har trollene dårlig bevegelighet. De kompenserer for dette med den utrolige styrken, som gjør at de kan betjene selv de tyngste våpen uten at bevegeligheten svekkes.

Dverg



Dverger kan ta til seg essens fra omgivelsene og overføre den til sitt egen beholdning. Ved å suge til seg essens fra Strangle-krystaller [Kveling] og påkalte medhjelpere, kan de effektivt komme seg forbi slike magiske forsvarsverker. Vær klar over at på nært hold vil dverger ta essens både fra fiender og venner. Selv om dverger har mest essens av alle raser, så regenererer de den svært langsomt, og de tvinges til å ta den til seg fra omgivelsene. Dvergene er en hardfør rase og er også enestående på den måten at de kan overleve et enkelt hodeskudd og kjempe videre.

*Sjekk de varme, vennlige uniformene. Føler du deg ikke trygg?
De sier underforstått: "Vi er skyteglade, fascistiske sikkerhetsapper."
Disse gutta her er tydeligvis ute etter å vinne hjertene og sinn.*



~~Fiender~~

Den såkalte "Lineage", en rufsete men merkelig ressurssterk terroristgruppe, er hovedfienden i Santos. Selv om de er lite sofistikerte, kjemper medlemmene iherdig for "saken" sin, en forvirret blanding av kosmisk og kvasispirituelle tullpreik. Heldigvis gjør den primitive klesstilen og de glørete tatoveringene deres det lett å skjelne dem fra vennligsinnede styrker. Studer disse bildene så du raskt kan skille venner fra fiender.

HELTER

OK, nå skal du få høre.

For 5 000 år siden levde metamenneskelige raser side om side med menneskene. Alvene var best innforstått med magi, og magien fantes over alt. Vi vet at dette ble kalt Den fjerde magisyklusen.

Ingenting varer evig. Alvene var de første som merket at Syklusen nærmet seg slutten. De så hvordan magien trakk seg bort fra verden. Uten magi å nære seg på, ble metamenneskene til vanlige mennesker.

Da dette skjedde, ble ikke forfedrene våre sittende på rumpa. De dro til skyggene og forberedte seg på tiden når magien skulle vende tilbake. Menneskene arvet jorden og brukte tiden sin til å slåtte hverandre for å vise hvem sin gud som var størst.

Troll



5 000 år er helsikes mye krig, elendighet og ødeleggelse. Man skulle tro at ingen plan kunne overleve noe slikt. Men nå er "The Lineage" her.

RNA vet at det er noe vilt på gang her i Santos. Men de er ikke i stand til å tenke seg hva som vil komme. Disse korporasjons-imperialistene ser på magien kun som en ny forretningsdivisjon. De innbiller seg at de kan få total kontroll over det de hevder tilhører dem.

Troll er magi



Magi tilhører ikke en person eller en megakorporasjon. Den tilhører oss alle, akkurat slik vi tilhører den. The Lineage vil sørge for at magien holdes uavgrenset og uregulert, uansett hva det måtte koste. RNA har erklært krig mot alle frie og opplyste mennesker i verden. Kamplinjene er trukket opp. Og vi er selve spydspissen.



Kjøpe og bruke utstyr

Kjøpe utstyr

I starten av hver utplassering kan du kjøpe våpen, teknologi og magi du kan bruke i felten, alt til rimelig markedspris. På **Buy-menyen** [Kjøp] velger du **Weapons** [Våpen], **Magic**[Magi] eller **Tech** [Teknologi]. Klikk på gjenstanden du vil kjøpe.

Tilordne egenskaper

Utstyret du kjøper, legges i beholdningen din. Hvis du vil ha rask tilgang til en teknisk dings, magisk ferdighet eller granat, må du tilordne den. Du har tre spor som kan tilordnes, og hvert spor tilsvarer en nummertast.

Tilordne en ferdighet til et spor

1. Trykk **F** for å åpne **Radial**-menyen, som vist i Fig. 1.
2. Klikk **Magic** [Magi] eller **Tech** [Teknologi].
3. Pek på ferdigheten du ønsker, men ikke klikk. Trykk **1, 2** eller **3**, og magien eller teknologien blir lagt til i sporet du valgte, som vist i Fig. 2.

Alle ferdigheter har en aktiv modus, og noen ferdigheter gir ekstra, passive fordeler bare ved at de er tilordnet. Hvis du vil aktivere en ferdighet, trykker du på den tilsvarende tasten: **1, 2** eller **3**.

Hvis du har en mus med mange knapper og du ønsker å bruke den til ferdigheter, tilsvarer hver nummertast også en museknapp. Som standard er **1** høyreklikk, **2** er venstre knapp og **3** er høyre knapp. Fordi utformingen av mus varierer, kan det hende at din mus ikke støtter alle alternativene.

Kjøpe og tilordne

Hvis du vil tilordne magi eller teknologi direkte fra menyen **Buy** [Kjøp], peker du på det du vil kjøpe, og trykker **1, 2** eller **3** i stedet for å klikke.

Hurtigkasting

Du kan aktivere en magisk ferdighet du har kjøpt, men ikke tilordnet. Dette kalles hurtigkasting. Du kan også hurtigkaste granater og AntiMagic Generators [Motmagi-generatorer].

Slik utfører du hurtigkasting

1. Trykk **F** for å åpne **Radial**-menyen, som vist i Fig. 1.
2. Klikk **Magic** [Magi] eller **Tech** [Teknologi].
3. Klikk ferdigheten du ønsker å kaste, som vist i Fig. 2.

Fig. 1 – Radial-menyen



Fig. 2 – Tilordne eller hurtigkaste en ferdighet



Våpen

Ballistiske våpen har tjent menneskeheten godt i flere århundrer ved at de både er lette å bære med seg, enkle å bruke og dødelige. Jobb for å bli så dyktig som mulig med hvert av våpnene her. Ute i felten kan du gå tom for ammunisjon og bli tvunget til å ta i bruk et ellers ukjent våpen fra en nøytralisert fiende.

Tjent menneskeheten? Geværer har drept millioner av mennesker. De er et nødvendig onde, ingenting annet.

Pistol



Dette standard sidevåpenet får alle ansatte gratis. Pistoler har moderat presisjon, men lav stoppkraft. En pistol anbefales vanligvis ikke som hovedvåpen.

Ikke undervurder pistoler – de er dødelige i hendene på en ekspert.

SMG [Maskinpistol]



Denne .45-kaliber maskinpistolen er et kompakt, blowback-betjent automatvåpen som er beregnet på involveringer på nært og middels langt hold. SMGen har dårligere presisjon og stabilitet enn en rifle, men har tilgjengelig høy skuddtakt.

Rifle



Denne halvautomatiske kampriflen har et kaliber på 7,62 x 51 mm og påfører moderat skade på langt hold. Det innebygde refleksikket med ett forstørrelsesnivå øker treffsikkerheten og gir høy presisjon.

Shotgun [Hagle]



Hagler påfører svært stor skade på kloss hold ved å skyte en spredt ladning av kuler (hagl) i stedet for en enkelt kule. På middels hold og lengre er stoppkraften drastisk redusert.

Våpen forts.



Katana

Dette sverdet er et tradisjonsrikt våpen og påfører moderat skade under normale forhold. Men det er knusende mot intetanende mål, som vil forblø raskt og dø etter å ha blitt angrepet.

Minigun [Minigevær]



Minigeværet bruker flere roterende løp for å unngå overoppheting. Dette gjør det mulig å ha en ekstremt høy skuddtakt, noe som kompenserer for den lave presisjonen og stoppkraften til enkeltskuddene. Våpenet er svært tungt, og det er en liten forsinkelse mens den "snurrer opp" til full omdreiningshastighet.

Et vanligvis med mål.

Som betyr: Skyt i vei, og be!

RNA utstyrt dronene sine (og oss) kun med det beste. Lasten fra bare én ranet konvoi kan forsyne en hel liten hær. Ikke det at vi hadde noe med det å gjøre, altså.

Sniper Rifle [Snikskytterifle]



Denne svært presise 20 mm riflen med boltmekanisme påfører ekstrem skade på svært langt hold. Snikskytteriflen er utstyrt med teleskopsikte som gir to forstørrelsesnivåer. Du må aktivere siktet for å skyte med våpenet, ellers utfører du et nærangrep.

Rocket Launcher [Rakettkaster]



Dette tunge, rekylfrie bærbare våpenet skyter 83 mm høyeksplosive prosjektiler som påfører ekstremt stor skade på et stort nedslagsområde. Legg merke til at rakettene er dyre, og det tar lang tid å lade.

Grenade [Granat]



En splintgranat med en sprengradius på ca. to meter. Du får to granater helt gratis hver gang du kjøper utstyr. Ekstra granater må tas fra sårede. Granater fyller ikke opp våpensporet. De kan tilordnes til spor eller hurtigkastes fra **Radial**-menyen.



Vi sikrer
en bedre
verden

RNA Sikkerhetsavdeling

Teknikkferdigheter

Opp gjennom historien har menneskeheten utviklet teknologi for å fremme målene sine om overlevelse, økt livskvalitet og mer effektiv handelsvirksomhet. Teknologiene som benyttes av sikkerhetsmedarbeiderne hos RNA Global, der mange ble utviklet av vår partner, Ares Corporation, har til hensikt å gjøre ansatte mest mulig allsidige, effektive i kamp og overlevelsedyktige.

Det er viktig å legge merke til at selv om teknologier ikke krever like mye essens som magi gjør, kan de sperre noe av essensen din. Når de er i tilordnet, blir en del av essensen din reservert og kan ikke brukes til magi.



Glider

Når denne teknologien er aktiv, kan du sveve over korte avstander, og den hindrer også skade fra fall. Evnen til å fly gir naturlig nok en enorm fordel i kamp.



Enhanced Vision [Forbedret syn]

Når du aktiverer Enhanced Vision [Forbedret syn], sendes det ut en puls som trenger gjennom ting og avslører alle kampdeltakere i den retningen du ser. Kontakter vises på HUD, med blå fargekode for venner og rød for fiender med avstanden angitt i meter. Største avstand er 60 meter. Synlige tips i HUD og en sitrende følelse varslar deg hvis du blir oppdaget av Enhanced Vision [Forbedret syn]. Hvis du har Forbedret syn tilordnet, vises posisjonen til fienden som oppdaget deg, på ditt eget HUD. Legg merke til at fiender som bruker Smoke [Røyk], ikke kan sees med Forbedret syn.

Hver puls varer bare i ca. fem sekunder, så se flykt i alle retninger.

Vi må overgi det til Ares Corporation- greiene deres er virkelig toppklasse. Nyutviklet, funksjonelt, holdbart og perfekt for å ta rorta på de hjernedøde partnerne deres hos RNA Global.



AntiMagic Generator [Motmagi-generator]

Dette granatlignende utstyret kan festes til de fleste overflater og trekker til seg all magi innenfor virkeområdet og ødelegger magiske konstruksjoner som Trees of Life [Livets tre], påkalte medhjelpere og Strangle-krystaller [Kveling]. Motmagigeneratoren tapper også essens fra alle som er innenfor rekkevidde. Ansatte som kjøper denne teknologien til utrustningen sin, blir først utstyrt med fire motmagigenerators og forsynes med nye ute i felten etter hvert som de bruker utstyret. Legg merke til at du ikke mister essens av å bruke motmagigenerators.

Alver kan ikke helbrede, og trall kan ikke bli til stein i nærheten av en stikk en.



Smartlink

Med Smartlink får du et lasermålsøkingssystem som en del av kamputrustningen, som effektivt kobler hjernen din til geværet. Når systemet er aktivt, får du bedre presisjon og du kan zoome med alle våpen. Smartlink har også et integrert IFF-system (Identify Friend and Foe [Identifiser venn og fiende]) som markerer venner på HUD [Heads Up Display] slik at du unngår å skyte på dem. Når Smartlink er aktivert, forblir det aktivt helt til du skruer det av.

Husk at laseren er synlig. Skriv av lysstråket når du ikke ser noen skurkler, ellers ser de deg først.



Wired Reflexes [Koblede reflekser]

Gjennom en relativt smertefri prosedyre blir det implantert cyberware inn i ryggmargen til den ansatte, slik at han kan bevege seg raskere, hoppe høyere og lade raskere så lenge teknologien er tilordnet. Hvis du bruker en katana (og ikke angriper med den), kan du også unngå det meste av beskytning fra motstandere du står vendt mot. Hvis du aktiverer Wired Reflexes [Koblede reflekser], økes prestasjonene dine ytterligere ved at impulsene forsterkes med ekstra strøm. Men denne økningen i elektrisk aktivitet overbelaster refleksbanene og fører til muskelnekrose, og brukeren kan bli skadet eller til og med drept.



Magiske evner

Hver gang du bruker en magisk evne, bruker du opp noe av essensen din, som fylles opp igjen over tid. Noen magiske evner krever også en investering: Mens de er aktive, blir en del av essensen reservert og kan ikke brukes til andre evner. Her er en beskrivelse av evnene som krever en investering.



Resurrect [Gjenoppliv]

Resurrect [Gjenoppliv] kan gi en død livet tilbake igjen. Hvis du blir drept, vil alle du har gjenopplivet begynne å forblø og vil snart dø hvis de ikke blir gjenopplivet av en annen medarbeider. Krever en investering.

Gjenoppliving krever et lik. Hvis du dør etter å ha blitt gjenopplivet, blir liket ditt ødelagt, og døden er permanent. Hvis du gjenopplives og den som gjenoppliver deg begynner å forblø, kan du ikke gjenopplive dem. Hvis redningsmannen din dør og etterlater seg et lik, kan du gjenopplive ham selv om du forblør.



Tree of Life [Livets tre]

Dette magiske treet helbreder den som står i nærheten, både venn og fiende. Trær gir en viss dekning, men de kan ødelegges av våpenild. De kan bare helbrede i begrenset grad, og etterpå vil de gå i oppløsning. Hvis du er i ferd med å forblø, kan du stille deg i nærheten av et Tree of Life [Livets tre] for å stanse blødningen.

En RNA Global-ansatt som bruker Tree of Life [Livets tre] til å helbrede venner, har rett på økonomisk bonus under belønningsordningen MySavior [Min redningsmann].



Strangle [Kvel]

Strangle [Kvel] er nyttig for å blokkere kvelningspunkt, og det skaper magiske krystaller som tiltrekker og fanger fiender i nærheten, og tapper dem for helse og essens. Kast Strangle [Kvel] på føttene til en fiende for å fange ham i en felle. Krystaller går i oppløsning etter at de har påført en viss mengde skade, og de er også sårbare for våpenild. Krever en investering.



Gust [Vindgufs]

Bruk Gust [Vindgufs] for å lage et magisk vindpust som slår fiender tilbake. Dette er spesielt nyttig hvis fienden står på kanten av et høyt stup. Vindgufs skader også fiender som bruker Smoke [Røyk] (se under).

Du kan også avlede granater som kommer mot deg, få mer påfyll med Glider eller droppe fiendt lige Glidere



Smoke [Røyk]

Når du har røyk tilordnet, kan fiender hverken oppdage deg med Enhanced Vision [Forbedret syn] eller låse siktet på deg med Smartlink. Med røyk aktiv kan du ikke bli skadet av noe våpen eller fall, men Gust [Vindgufs] vil skade deg. Du får tilbake vanlig form når essensen din er tom eller når du deaktiverer røyk manuelt. Etter deaktivering blir det en kort restitusjonsperiode da du ikke kan bruke noe våpen, magi eller teknologi.

Essens regenereres svært langsomt når Smoke [Røyk] er tilordnet.



Teleport

Teleporter på et øyeblikk 8 meter i retningen du beveger deg, også gjennom solide gjenstander som vegger. Du kan teleportere opp eller ned ved å kaste mens du hopper eller bøyer deg, slik at du kan passere gjennom tak eller gulv for å komme til på ulike nivåer i kampomgivelsene.



Summon [Påkall]

Påkall en magisk medhjelper som kjemper til døden. Når du kaster denne, dukker medhjelperen opp der du sikter, og forsvarer det området ved å angripe alle fiender som nærmer seg. Hvis du sikter på en fiende når du kaster, angriper medhjelperen dette målet. Hvis en medhjelper møter en annen medhjelper, også en som er påkalt av en venn, vil den stoppe med det den holder på med, og angripe den. Krever en investering.



Vi sikrer
en bedre
verden

RNA Sikkerhetsavdeling

Utplassering

Du kan få en av tre typer oppgaver. For hver type må du angi ulike parametere til RNA Global sin interne programvare for registrering av ansatte, blant annet rase, lag, området i Santos du utplasseres til, og typen involvering som skal utføres. Når du er klar til å utplasseres, klikker du **Launch** [Start] eller **Ready** [Klar].

Kampscenarier

Solo Match [Solokamp]

Du er først og fremst avhengig av deg selv i denne oppgaven. De RNA-allierte støtter deg, men har mindre erfaring og initiativ enn du. I tillegg til parameterne ovenfor må du angi antall, omtrentlig ferdighetsnivå og rase(r) for vennlige og fiendtlige styrker.

Private Match [Privat kamp]

Slåss mot venner via Games for Windows – LIVE, linkkabel eller via en lokal tilkobling. Du kan velge å starte oppdraget selv, eller bli med i en konflikt som er startet av noen andre.

Public Match [Offentlig kamp]

I denne dynamiske oppgaven kan du komme på lag med tidligere ukjente samarbeidspartnere og møte ukjente fiender. Selv om du kan angi stedet, størrelsen og involveringstypen du ønsker, bør du være forberedt på det uventede. Alle involveringstyper kan blusse opp hvor som helst og kreve at du griper inn.

Personlige innstillinger

Finn den stilen som passer deg best. Bli mest mulig effektiv i kamp ved å omdefinere måten du utfører handlingene på. Konfigurer hvordan utstyret ditt behandler synlig og hørbar informasjon. Hvis du er spesielt god i en bestemt type operasjoner, eller i et bestemt miljø, kan du be om at den slags utplasseringer i fremtiden er blant de valgte parameterne dine. Ønsker blir oppfylt alt etter hva omstendighetene tillater.

Økonomiske vurderinger

I tillegg til grunnlønnen for hver utplassering tjener RNA-ansatte bonuser for initiativ, lederskap og samarbeid. Du blir belønnet for å nøytralisere fiender, fjerne lik for å hindre gjenoppliving, sikre et oppdragskritisk mål, for eksempel kunstgjenstanden, og for å gjenopplive eller helbrede venner.

Friendly Fire [Vennlig ild] og Docked Pay [Trekk i lønn]

Uhell vil bli vurdert fra tilfelle til tilfelle, men vanligvis kan ansatte som er uforsiktlige eller slomsete med skytingen og dermed skader andre på laget sitt, forvente hard økonomisk straff.

Økonomisk hjelp

Ansatte har mulighet til å gi økonomisk støtte til medarbeidere. Når du kjøper utstyr, velger du **Team** [Lag] for å vise en liste over venner. Klikk på et navn for å gi penger i gave, i trinn på \$250.



Party [Parti]

Et parti er en gruppe spillere som kjemper sammen. Etter en kamp vil partiet fortsette å eksistere så lenge det har minst ett medlem.

Medlemmer i et parti har privat talekommunikasjon helt til de blir med i en kamp og går inn i lobbyen. Fra da av tar en standard chat over så lenge kampen varer. Når dere forlater kampen, går dere tilbake til partychat. For å gå til Party-lobbyen åpner du **Main Menu**[Hovedmeny] og klikker **Party**[Parti].

Partiroller

Hver eneste spiller på LIVE finnes i én av tre roller i forhold til et gitt parti.

Party Leader [Partileder]

Et parti må alltid ha en leder. (En solospiller er lederen av et parti bestående av én person.) Ledere har mer kontroll over partiet enn medlemmene: De velger alle spillinnstillingene og navigerer gjennom LIVE. Ledere kan velge følgende alternativer:

- **Send Invite** [Send invitasjon]. Inviter andre med på partiet. Hvis du bruker en Xbox 360 Håndkontroller, kan du også gjøre dette med Xbox Guide-knappen.
- **Kick Player** [Kast ut spiller]. Fjern en spiller fra partiet. Utkastede spillere kan ikke bli med på partiet igjen.
- **Transfer Leader** [Overfør leder]. Utpek et annet partimedlem som leder. Dette er nødvendig før en leder kan forlate et parti. Hvis lederen mister forbindelsen, blir en ny leder valgt etter alfabetisk rekkefølge.
- **Leave Party** [Forlat parti]. Avslutt medlemskapet sitt i partiet.
- **Leave Game** [Forlat spill]. Hvis lederen forlater en kamp, går hele partiet også.

Party member [Partimedlem]

Medlemmer har begrensede valg:

- **Leave Party** [Forlat parti]. Avslutt medlemskapet i partiet.
- **Send Invite** [Send invitasjon]. Inviter andre med på partiet. Hvis du bruker en Xbox 360 Håndkontroller, kan du også gjøre dette med Xbox Guide-knappen.

Du kan også se hvilke innstillinger partilederen har valgt.

Ikke-partimedlemmer

De som ikke er medlem i noe parti, kan ikke påvirke et eksisterende parti, unntatt hvis de blir med. For å bli med i et parti kan ikke-medlemmet godta en invitasjon, eller velge et partimedlem fra vennelisten i guiden.

Kick Player [Kast ut spiller]

Det er bare partilederen som kan kaste ut spillere fra et parti, men alle spillere kan be om en avstemning om å kaste ut en annen spiller fra en kamp. Hvis en spiller oppfører seg uakseptabelt, ber du om en avstemning for å kaste ut vedkommende ved å navigere til spillerens navn i lobbyen eller på skjermen **Stats** [Statistikk]. Så merker du den aktuelle spilleren og velger **Call Vote** [Be om avstemning].

Avstemningen foregår når en runde er slutt. Hvis den aktuelle spilleren er på lag med den som ba om avstemning, er det bare lagmedlemmene som stemmer. For en fiendtlig spiller skal alle spillerne stemme. Du kan stemme for å kaste ut den aktuelle spilleren, å kaste ut den som ba om avstemning, eller nøytralt (ingen mening om hvem som skal kastes). Hvis du ikke stemmer, teller stemmen din som nøytral. Et simpelt flertall kaster ut enten den aktuelle spilleren eller den som gikk inn for avstemning. Hvis det ikke er noe flertall, blir ingen kastet ut. Men hvis derimot en av disse to spillerne senere ønsker å stemme mot den andre, blir den spilleren som får flest stemmer, kastet ut. Ved uavgjort blir den ene av de to spillerne valgt tilfeldig og kastet ut. Utkastede spillere kan ikke bli med i kampen igjen på ubestemt tid.



Field Recon [feltrekognosering]

Det finnes flere problematiske steder i Santos-området som har opplevd aktivitet av "The Lineage" i det siste, og må roes ned.

Typer involvering

Hvert område har en primær involveringstype, pluss Attrition [Utmattelse]:

Extraction [Uthenting]. Begge lag prøver å sikre kunstgjenstanden og frakte den trygt til uthentingsonen.

Raid [Razzia]. "The Lineage" prøver å sikre kunstgjenstanden og flykte med den. RNA-forsvarerne kan ikke få tak i kunstgjenstanden. De trenger bare å drepe alle angriperne.

Attrition [Utmattelse]. Nøytralisere alle fiender. Den som har kunstgjenstanden i besittelse, har perfekt kunnskap om fiendens posisjoner. Lik kan ikke fjernes. Som sagt kan involvering av typen Attrition [Utmattelse] forekomme i nesten alle områder.

Ziggurat-områder

Dig Site [Graveområde]

Denne underjordiske delen av Ziggurat, som opprinnelig ble utgravd av "Lineage", er senere blitt sikret av RNA-styrkene, men det forekommer fortsatt Lineage-angrep.

Type involvering:
Raid

Temple Grounds [Tempelplassen]

Dette er for det meste et uteområde, med tilgang til den midte delen av tempelet i Ziggurat.

Type involvering:
Raid

Maelstrøm [Malstrøm]

De magiske kreftene slippes løs på toppen av Ziggurat, der selve de fysiske lovene ser ut til å ha blitt endret.

Type involvering:
Extraction

RNA-arkologiområder

Lobby

Hovedinngangen til RNA-arkologien, Lobby-kartet, omfatter både monorail-stoppestedet ved RNA-arkologien og atriumet midt i bygningen, med et utvalg av kunst fra RNA-samlingen.

Type involvering:
Extraction

Nerve Center [Nervesenteret]

Det sentrale hovedkvarteret for RNA-korporasjonen hvor vi koordinerer vår lokale virksomhet fra. Dette stedet har en av de mange VTOL-plattformene (Vertical Takeoff and Landing [Loddrett avgang og landing]) som finnes på RNA-arkologien.

Type involvering:
Extraction

Pinnacle [Pinakkelen]

Selve toppen av RNA-arkologien. Dette er for det meste et utendørsmiljø med spektakulær utsikt og loddrette stup.

Type involvering:
Extraction

Slumområde

Favela

Dette er et utendørsmiljø med rikelig med tak og høye steder. Husk å passe deg for snikskyttere.

Type involvering:
Extraction

Poco

Poco er en annen del av slummen og har flere underjordiske områder enn Favela.

Type involvering:
Raid

Power Station [Kraftverk]

Dette stedet omfatter store utendørsområder, industri- og kontorarealer innendørs, tak og en VTOL-plattform.

Type involvering:
Raid



FASA Studios

Mitch Gitelman

Sjefspilldesigner

John Howard

Kjernespilldesigner

Sage Merrill

Opplæringsdesigner

Christopher Blohm

AI-/kjernedesigner

Derek Carroll

Matchmaking-designer

Bill Fulton

Nivådesignere

Paul Ehreth •

Jason Hill •

Chris Voss •

Technical Designers

Michel Lowrance

Jim Millar •

Ekstra design

Jerry Darcy

Pedro Perez IV •

Utviklingsansvarlig

David Berg

Spillarkitektur

JM Albertson

Gameplay-ansvarlig

Jerry Edsall

Grafikkansvarlig

Tom Holmes

Effektansvarlig

Joe Waters

AI-ansvarlig

Andrew Farrier

Nettverksansvarlig

Bart House

Lyd- / flerspilleransvarlig

Peter Burzynski

Verktøysansvarlig

Jonas Keating

Utviklere

Andy Luedke

John Anderson

Mark Andersen

Forrest Trepte

Kevin Francis

John Marzulli

Fang Wang

Matt Johnson •

Ekstra utviklere

Phil Teschner

Sean Dunn

Andrew Kertesz

Robert Ridighigh

Kunstnerisk leder

Evan Hirsch

CG-ansvarlige

L. Cliff Brett

Joe Cruz

Toni Burlington

Jamie Marshall

Konseptgrafikkansvarlig

Pat Shettlesworth

Konseptgrafikere

Fahmi Sjarief Adenan

Dorje Bellbrook

Jonathon Cooper •

Andy Hoyos •

Dan Lund

Figurgrafikkansvarlig

Paul Amer

Figurgrafikere

Malachi Bazan •

Jenny Neuburger •

Matthew Foley

Roberto Jauregui •

Robert Vignone

Animasjonsansvarlig

Roberta Browne

Animasjonsgrafikere

Emil Simeonov

Martin Carroll

Alissa Cattabriga •

David Helsby •

Woonam Kim

Michael Loec •

Duane Molitor

Scott Robinson •

Marc Stein •

Spillverdenansvarlige

Steve Hinan

Kevin Kilstrom

Mike Porter

Spillverdensgrafikere

Mona Abdelnaby •

David Alder •

Ryan Clearman •

Michael Ingrassia •

Steve Staurost •

Ben Harrison

Bryan Johnson

Peter Lewis

Terry Simmons

Lysansvarlig

Brien Goodrich

Lysmedarbeidere

Erin Gillgannon

Natalya Mortimer •

Effektgrafikere

David (dj) Johnson

Kevin McGowan

Brukergrensesnittansvarlig

Noah Kaarbo •

Tilleggsgrafikk

Steven Villanueva •

Justin Koh •

Lydjef

Tobin Buttram

Lyddesign

Peter Comley

Kristofor Mellroth

Programadministratør

Dana Hanna

Programledelse

Sean Gilmour

Tim Lavery

Samfunnsansvarlig

Dorje Abzug

Produksjonskoordinering

John Petrick •

Shannon Zondag •

Renate Haberpointner •

Andrea Barringer

Administrasjonsassistent

Heidi Hanson

Testsjef

Aaron Ueland

Testleder

Brad Catlin

Testautomeringssteam

Todd Derksen

Chad Jessup •

Michael Hughes •

Samsvarstestteam

Alisa Hazen

David Holt •

Theodore Lankford •

Thomas Mis •

Kory Riley •

Innholdstestteam

Jeremy Baird Tate

Louis Huderski •

Mori Marchany •

Tim Toulouse •

Chuck Jackman •

The Uber Labmanz

Bill Gross

The Labmanz

Benjamin Berry •

Luis Delgado •

Eberhardt •

Ryan Lewis •

Allen Huang •

Daniel Landeck •

Eric French •

Joey Saucedo •

Micah Dominguez •

Steve Belton •

Michael Tea •

Nathan Dahl •

Nick Huntington •

Paul Linsao •

Tom Jenkins •

James Gagnon •

Gameplay-analyse og test

Matt Webster •

IT-støtte

Stephen

Schuckbrock •

Brukeropplevelse

Ansvarlig: Keith Cirillo

Writer-Rich Bryant

Editor-Tony Elias

Designer-Dana Ludwig

Brakerundersøkelse

Melissa Federoff

Philip Hove

Kris Moreno

Randy Pagulayan

Bruce Phillips

For Games for Windows LIVE

Chee Chew

Drew Johnston

Rod Toll

Ryan Steffen

For TNT

Dave Templin

Milen Lazarov

For Xbox Live

Oliver Miyashita

Kevin Salcedo

Jeff Sullivan

Lokalisering - Korea

Sang Jin Kang

Kyung Han Yoon

Sang Min Park

Byung Hoon Lee

Lokalisering - Japan

Takayuki Tsuchiya

Asako Kido

Yutaka Hasagawa

Yuji Yoneshige

Go Komatsu

Lokalisering - Kina

Tom Tang

Free Zhai

Dean Wang

Tao Lin

Lokalisering - Taiwan

Daniel Huang

Phoenix Cheng

Eva Lin

Robert Lin

Lokalisering - Europa

Declan MacHugh

Thomas Regan

John O'Sullivan

Steve Belton

Julien Chergui

Niamh Marsh

Forretningsutvikling og juridisk

Nick Dimitrov

Dan Lear

Don McGowan

For Microsoft Game Studios

Tony Cox

William HodgeKen

LobbShannon

LoftisDave

LuehmannGuy

WhitmoreKiki Wolfkill

Teknisk brukerstøtte

Argentina

(54) (11) 4316-4664

Australia

13 20 58

Brasil

0800 888 4081

Österreich

+43 (01) 50222 22 55

Belgique

+32 - 2-513-2268

België

02-5133274

Belgium

02-5023432

Canada

(877) 568-2495

Caribe

1-877-672-3842

Centroamérica

(506) 298-2020

Chile

800-330-6000

Colombia

(91) 524-0404 ó 9800-5-10595

Česká Republika

841 300 300

Danmark

+45 44 89 01 11

Ecuador

(593) (2) 258 025

Suomi/Finland

+358 (0) 9 525 502 500

France

(33) (0) 825 827 829-0-1020#

Deutschland

+49 (0) 1805 / 67 22 55

Ελλάδα

801 500 3000 ή (30) 211 12 06 500

Magyarország

+36(1)267-7846

Ireland

(01) 706 5353

Italia

(+39) 02-70-398-398

Luxembourg (EN)

+32 2-5023432

Luxembourg (FR)

+32-2-513-2268

México

(52) (55) 267-2191

Nederland

020-5001005

Netherlands

020-5001053

New Zealand

(64) (9) 357-5575

Norge

+47 22 02 25 50

Panamá

(800) 506-0001

Perú

(51) (1) 215-5002

Polska

+48 22 5941999

Portugal

+351 808 223 242

España

(902) 197 198

Slovensko

0850 111 300

Sverige

+46 (0) 8-752 09 29

Schweiz

0848 802 255

Suisse

0848 800 255

Svizzera

0848 801 255

UK

0870 60 10 100

Uruguay

(598) (2) 916-4445

Venezuela

(58)(212)276-0500

Full oversikt over vårt brukerstøttebud finner du på <http://support.microsoft.com>.

På dette nettstedet kan du:

- Lese den generelle brukerstøttepolicyen for ditt produkt.
- Finne artikler i Microsoft Knowledge Base som tar for seg spesifikke emner.
- Send inn problemet og konsultere en ansatt hos Microsofts kundestøtteavdeling via Internett.

Globalt: Kundestøtte utenfor U.S. og Canada kan variere. Regional kontaktinformasjon finner du på <http://support.microsoft.com/international.aspx>. Hvis det ikke finnes en Microsoft-fiil i ditt land eller region, vennligst ta kontakt med utsalgstetstedet der du kjøpte Microsoft-produktet.