

SPACE HASTE

Manual para PC

Controlos

Pode utilizar um teclado, joypad ou volante (com ou sem "force feedback") para controlar o seu hovercraft.

Controlos do Teclado:

Virar para a esquerda: Seta para a Esquerda

Virar para a direita: Seta para a Direita

Acelerar: Tecla de seta PARA CIMA + SHIFT

Travões: Seta PARA BAIXO

Boost (Explosão de Velocidade): CTRL

Activar itens: BARRA DE ESPAÇOS, . ou 0

Olhar para trás: L

Vista do interior: F1

Vistas do exterior: F2

Pausa: P

O Jogo

Space Haste é um jogo de hiper-acção de corrida futurista e foi concebido para lhe fazer subir a adrenalina. O jogo continua a aumentar a velocidade máxima do hovercraft ao longo da corrida. O jogo analisa continuamente a sua perícia e os seus tempos, e vai aumentando lentamente a velocidade consoante o seu desempenho. Não há limite para a velocidade máxima do hovercraft e os controlos foram concebidos de tal modo que é possível correr nas pistas mantendo o controlo total, tanto a 300 Km/h como a 100 Km/h – ou ainda mais. No entanto, o seu tempo de reacção diminui à medida que a velocidade aumenta, transformando num desafio navegar pelas curvas e contra-curvas da pista. Os aspectos mais intensos do jogo só podem ser sentidos a velocidades extremamente elevadas... Cada hovercraft possui diferentes características e, assim, cada hovercraft melhora o jogo de uma forma diferente, criando uma experiência de condução sem igual.

Modos de Corrida

Race (Corrida): Uma corrida é composta de 3 a 6 voltas, e na volta final deve terminar em primeiro lugar para se qualificar e desbloquear o nível seguinte. Se conseguir a qualificação, a corrida continua na Extended Race (Corrida Prolongada). A Corrida Prolongada é semelhante à Time Race (Corrida Cronometrada), onde o seu objectivo é bater o seu melhor tempo para continuar a correr.

Time Race (Corrida Cronometrada): A Corrida Cronometrada é uma corrida contra o seu melhor tempo. Para continuar a correr deve constantemente bater o seu melhor tempo com o seu hovercraft cada vez mais rápido.

Shadow Racer (Corrida Contra a Sombra): A Corrida Contra a Sombra é uma corrida contra a sua melhor pontuação gravada, e para a completar deve bater a sua própria "sombra".

Melhoramentos

Cada hovercraft possui oito níveis de melhoramentos. O seu hovercraft será automaticamente actualizado no decorrer da corrida, reconfigurando-se para corresponder ao seu aumento de perícia e permitindo aos hovercrafts alcançar velocidades cada vez mais elevadas. A cada nível de melhoramento o seu hovercraft receberá bónus na forma de itens para recolher, potência para o motor, células de energia e créditos adicionais.



No canto superior esquerdo do ecrã um indicador (a barra roxa) mostra quando o seu próximo nível de melhoramento está prestes a ser activado.



No canto inferior direito do ecrã encontra a Barra Indicadora. No canto superior esquerdo do ecrã um indicador (a barra roxa) mostra quando o seu próximo nível de melhoramento está prestes a ser activado.

Boost (Explosão de Velocidade)

Todos os hovercrafts possuem energia para boosts e existem duas maneiras de a recarregar.

- 1) A diferença de tempo quando passa a linha de chegada dá-lhe um pequeno boost que pode utilizar.
- 2) Passar sobre os itens de boost.

As emissões dos motores dos hovercrafts mudam de cor para vermelho quando o hovercraft está a usar um boost.

Energy (Energia)

Todos os hovercrafts necessitam de energia para continuar na corrida. Se o seu nível de energia chegar a zero o jogo termina mas, no entanto, se ainda possuir créditos, trocará automaticamente 1 crédito por 10 células de energia. Se o seu hovercraft tiver pouca energia, o indicador apresentará o símbolo  intermitente e ouvirá um som de aviso.

Existem duas maneiras de recarregar a sua energia. 1) Passar sobre itens de energia dá-lhe cerca de 5 células de energia. 2) Apanhar uma cruz de energia caída na estrada. Estas são largadas cada vez que um hovercraft choca com outro hovercraft ou contra as protecções. Estas dão-lhe cerca de 1 célula de energia.

Credits (Créditos)

O jogo Space Haste baseia-se em créditos, e pode ganhar créditos adicionais fazendo X número de voltas. Os créditos serão utilizados caso não consiga bater um determinado tempo ou se o seu hovercraft tiver poucas células de energia.

Alguns hovercrafts ganham células de energia quando alcançam um determinado nível de melhoramentos.

Tempo

Race time (Tempo de corrida): o tempo da corrida, ou quando se qualificou para uma Corrida normal.

Deadline time (Tempo limite): é decrescente, mostrando o tempo que necessita de bater para continuar a correr.

Best time (Melhor tempo): é o seu melhor tempo na corrida actual.

Diversos

Um conselho: não utilize o boost em todas as voltas da corrida, será necessário poupá-los à medida que os hovercrafts se tornam cada vez mais rápidos, isto caso pretenda ganhar!!

Itens

Os itens para recolher surgem à sua frente na pista e têm um efeito único no seu hovercraft:



Energia: Passar sobre estes dará ao seu hovercraft um bónus imediato de 5 células de energia. Activado automaticamente.



Saltar: Isto impede o seu hovercraft de ser muito danificado quando bate nas margens da pista. Deve ser activado por si. Quando é apanhado, aparece  no seu ecrã.



Piloto: O Piloto ajuda-o a ultrapassar curvas e contra-curvas apertadas e aumenta a sua potência nos níveis mais altos. Deve ser activado por si. Quando é apanhado, aparece  no seu ecrã.



Invisível: Se o seu hovercraft estiver invisível, poderá passar pelos oponentes sem chocar com eles. Deve ser activado por si. Quando é apanhado, aparece  no seu ecrã.



Dreno: Com este item pode drenar energia aos seus oponentes chocando com eles, sem perder energia. Deve ser activado por si. Quando é apanhado, aparece  no seu ecrã.



Escudo: Este item protege-o de um ataque e cancela os efeitos de Clarão, Atordoador e Dreno. Deve ser activado por si. Quando é apanhado, aparece  no seu ecrã.



Explosão: O seu hovercraft arranca como um foguete. Deve ser activado por si. Quando é apanhado, aparece  no seu ecrã.



Atordoador: O Atordoador é largado atrás do seu hovercraft. Se outro hovercraft colidir com ele, sofrerá problemas temporários de controlo. Deve ser activado por si. Quando é apanhado, aparece  no seu ecrã.



Clarão: Larga um clarão de luz atrás do seu hovercraft. Se um dos seus oponentes colidir com o clarão, ele/ela ficará temporariamente cego. Deve ser activado por si. Quando é apanhado, aparece  no seu ecrã.



Velocidade: Quando passa sobre este item, o seu hovercraft ganhará velocidade temporariamente.



Boost (Explosão de velocidade): Quando passa sobre este item, ganha um boost adicional.