

SPACE INVADERS®

ANNIVERSARY

Spielvorbereitungen

Einleitung

Spielsteuerung

Menüsteuerung

Spielstart

Optionsmenü

Pause-Menü

Space Invaders-Spielmodi

Space Invaders Original

Space Invaders Teil II

Space Invaders 2-Spieler-Spiel

Space Invaders Doppel

Space Invaders 3D

Space Invaders Gegnermodus

Credits



COPYRIGHTHINWEIS

© Taito Corporation 1978, 2004. Space Invaders Anniversary ist eine Warenzeichen Marke der Taito Corporation. Lizenziert von TAITO CORP. Veröffentlichung Publiziert durch Empire Interactive Ltd. "Empire" und "" sind Warenzeichen Marken oder eingetragene Warenzeichen Marken von Empire Interactive Europe Ltd. in Großbritannien, Europa und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten.



SPIELVORBEREITUNGEN

INSTALLATION UND SETUP

Sie können Space Invaders erst spielen, nachdem das Spiel auf Ihrem PC installiert wurde. Bitte achten Sie darauf, dass auf Ihrer Festplatte 100 MB freier Speicherplatz zur Verfügung stehen.

- 1. Legen Sie die Space Invaders-CD in Ihr CD-ROM- oder DVD-ROM-Laufwerk.*
- 2. Nach ein paar Sekunden erscheint der Bildschirm zur Auswahl der Sprache. Wird kein Sprachenauswahlbildschirm angezeigt, fahren Sie mit Punkt 3 fort, ansonsten machen Sie gleich mit Punkt 4 weiter.*
- 3. Doppelklicken Sie auf dem Windows Desktop auf das Symbol 'Arbeitsplatz'. Doppelklicken Sie auf das CD-ROM- oder DVD-ROM-Laufwerk (normalerweise ist dies das Laufwerk D:) und doppelklicken Sie anschließend auf das Symbol der Space Invaders-CD.*
- 4. Folgen Sie auf dem Sprachenauswahlbildschirm den Anweisungen, um die Installation abzuschließen.*
- 5. Sie können das Spiel entweder über das Start-Menü von Windows oder das Symbol Space Invaders Anniversary auf Ihrem Desktop starten.*



EINLEITUNG

Vor nunmehr 25 Jahren ließ Taito das Arcade-Spiel Space Invaders auf die nichts ahnende Menschheit los. Es wurde von jetzt auf gleich sofort weltweit ein Hit, zog die Menschen in seinen Bann und gilt heute als der Klassiker schlechthin, der die Spielebranche revolutioniert hat. Jetzt können auch Sie sich in die Zeit des Arcade-Klassikers zurückversetzen lassen - in einer authentischen Nachbildung des Originals. Erstmals können so ehemalige Fans von früher die jüngeren Generationen von heute bei in einer Partie Space Invaders herausfordern.

SPIELSTEUERUNG

	SPIELER 1	SPIELER 2
Auf	E	Auf
Links	S	Links
Ab	D	Ab
Rechts	F	Rechts
Schießen	Leertaste	KP-0
Menü/Schießen	Eingabe	
Superschuss	B	KP-1
Sicht	V	KP-2
Credit	I	
Pause-Menü	Esc	

MENÜSTEUERUNG

Sämtliche Menüs in Space Invaders werden auf dieselbe Art und Weise gesteuert/benutzt.

Benutzen Sie zur Auswahl eines Spiels in der Spielhalle die Pfeiltasten Links und Rechts und bestätigen Sie Ihre Wahl mit der EINGABE-Taste.

Innerhalb der Menüs markieren Sie die gewünschte Option, die Sie auswählen/ändern möchten, mit den Pfeiltasten Auf und Ab. Zur Bestätigung drücken Sie die EINGABE-Taste. Wenn Sie eine markierte Option (z.B. die Lautstärke der Hintergrundmusik) ändern möchten, benutzen Sie bitte die Pfeiltasten Links und Rechts. Wählen Sie Verlassen, um die Menüs zu verlassen.

SPRACHWAHL

Wählen Sie über das Interne Konfigurationsmenü die gewünschte Sprache. Zur Auswahl stehen Englisch/Französisch/Deutsch/Italienisch und Spanisch.

SPIELSTART

Sobald der Titelschirm erscheint, drücken Sie auf dem Titelschirm die START-Taste, um die Spielhalle zu betreten. Markieren Sie mit den Pfeiltasten Links und Rechts das gewünschte Spiel und drücken Sie dann die EINGABE-Taste, um das Spiel auszuwählen. Drücken Sie - nötigenfalls falls nötig - die NUMMER 1-Taste, um eine Münze einzuwerfen. Mit der EINGABE-Taste starten Sie schließlich das Spiel.

OPTIONSMENÜ

Am Serviceschalter der Spielhalle im Hauptmenü können Sie die Optionen des Spiels einstellen.

ERWEITERN	Legen Sie die Punktezahl fest, ab der Sie ein Extraleben erhalten und so das Spielerlebnis "erweitern" bzw. verlängern können.
LEBEN	Bestimmen Sie die Anzahl der Leben.
MUSIK	Wählen Sie die Hintergrundmusik.
MUSIKLAUTSTÄRKE	Passen Sie die Lautstärke der Hintergrundmusik an.
DATEN SPEICHERN	Speichern Sie die Optionen.
DATEN LADEN	Laden Sie Optionen.
VERLASSEN	Kehren Sie zur Spielhalle zurück.

DATEN SPEICHERN

Speichert Ihre Highscores und Optionen.

DATEN LADEN

Lädt Ihre Highscores und Optionen.

PAUSE-MENÜ

Um das Spiel zu pausieren Zur Unterbrechung des Spiels, drücken Sie die ESC-Taste. Wenn Sie das Spiel wieder fortsetzen möchten, drücken Sie erneut die ESC-Taste oder wählen Spiel beenden.

MUSIK	Wählen Sie die Hintergrundmusik.
MUSIKLAUTSTÄRKE	Passen Sie die Lautstärke der Hintergrundmusik an.
SPIEL BEENDEN	Verlassen Sie das Spiel und kehren Sie zur Spielhalle zurück.
SPIEL FORTSETZEN	Schließen Sie das Pause-Menü und setzen Sie das Spiel fort.

SPACE INVADERS-GEHEIMDATEIEN

Hier finden Sie eine Sammlung seltener Dokumente zu Space Invaders.

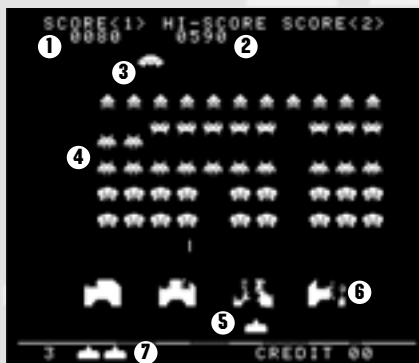
SPACE INVADERS-SPIELMODI

SPACE INVADERS ORIGINAL

Dies ist das oOriginale Space Invaders-Spiel aus dem Jahre 1978. Es kursiert I in Japan kursiert die Legende, dass es durch das Spiel zu einer vorübergehenden Münzknappheit im Lande kam. Es gibt vier verschiedene Varianten: MONOCHROME, CELLOPHANE, COLOR (Farbe) und UPRIGHT (Senkrecht).



SPIELBILDSCHIRM



1. Punkte Ihr momentaner aktueller Punktestand.
2. Highscore Der momentane aktuelle Highscore.
3. UFO Das UFO fliegt gelegentlich am oberen am Bildschirmrand entlang. Die Punktzahl für das Treffeneinen Treffer des UFOs variiert je nach der Anzahl der abgefeuerten Schüsse.

4. Angreifer Die Angreifer, mit denen Sie es zu tun haben.
5. Laserbasis Ihr eigenes Schiff.
6. Basisschild Weichen Sie den Angriffen hinter den Schilden aus.
7. Laserbasis-Leben Das Spiel ist beendet, wenn alle Ihre Laserbasen zerstört wurden.

SPEZIALTECHNIKEN

Es gibt in Space Invaders auch ein paar Spezialtechniken in Space Invaders. Wenn Sie 9990 Punkte erreicht haben, Sie können sich dann einen wirklichen sind Sie ein echter Meister des Spiels nennen, wenn Sie 9990 Punkte erreichen!

NAGOYA-ANGRIFF (AUCH BEKANNT ALS DIE WAND DES TODESAUCH BEKANNT ALS WAND DES TODES)

Wenn sich eine Welle von Angreifern auf der letzten oder vorletzten Stufe befindet (die, bevor die Angreifer wirklich landen), ist die Laserbasis vor den Attacken der Angreifer geschützt. Machen Sie sich dies zu Nutze, indem Sie nur die Angreifer in der ersten Reihe einen nach dem anderen nacheinander abschießen. Diese Technik können Sie auch in Space Invaders Teil II einsetzen.

REGENBOGEN

Ursprünglich war dies ein Programmierfehler im Spiel, der zu einem optischen Phänomen führte, das man als Regenbogen kanntenannte. Wenn der Spieler alle Angreifer bis auf einen einzigen abgeschossen hat, hinterlässt der letzte Angreifer [ALIEN ICON] bei jeder Bewegung eine Spur.

MAXIMALE UFO-PUNKTE

Die Punkte für den Abschuss eines UFOs variieren zwischen 50, 100, 150 und 300 Punkten. Als wirklicher Könnner von Space Invaders sollten Sie bei jedem Mal jedes Mal 300 erreichen können.

Hierzu Zählen Sie dazu jeden Schuss vonm Beginn eines Levels an abgefeuerten Schuss, den Sie abgeben. Feuern Sie 22 Schüsse ab und warten Sie dann auf das UFO. Wenn Sie es mit dem 23. Schuss erwischen, bekommen erhalten Sie 300 Punkte dafür. Zählen Fangen Sie jetzt wieder von bei Null an, zählen Sie d. Dieses Mal bis 14 und treffen Sie dann das UFO mit dem 15. Schuss. Fangen Sie wieder erneut bei Null an und erwischen Sie das nächste UFO erneut wieder mit dem 15. Schuss. Diese Technik können Sie auch in Space Invaders Teil II einsetzen.



SPACE INVADERS TEIL II

Dieses Spiel erschien 1979 als Fortsetzung von Space Invaders. Es besitzt eine Reihe neuer Funktionen wie ein blinkendes UFO, das nur dann getroffen werden kann, wenn es gerade sichtbar ist, sowie sich aufteilende Angreifer, Verstärkungen für die Wellen von Gegnern und den Regenbogenschauer.

REGELN

Die Spielregeln entsprechen denen von Space Invaders Original.

BONUSLEBEN

Wenn Sie eine komplette Angriffswelle mit 55 oder weniger Schüssen überstehen, bekommen erhalten Sie eine zusätzliche Laserbasis.

REGENBOGENSCHAUER

Der ursprüngliche Programmierfehler des Original originalen Space Invaders wurde für einen optischen Spezialeffekt in der Fortsetzung eingesetzt als optischer Spezialeffekt, der Ihnen einen hohen Punktebonus einbringen kann! Um ihn sich zu sichern schießen Sie, müssen Sie diesendazu den Angreifer Angreifer als Letztens abschießen! Feuern Sie als ersteserst auf alle anderen Angreifer-Spalten von Angreifern, bis Ihnen nur noch die eine mit dem speziellen Angreifer gegenübersteht. Jetzt müssen Sie so gezielt so feuern, dass Sie nicht dender untersten Angreifer nicht getroffen, jedoch alle anderen oberhalb von ihm jedoch abgeschossen werdenschießen.

SPACE INVADERS 2-SPIELER-SPIEL

Sie haben jetzt auch die Möglichkeit, eine Partie von Space Invaders Original oder Space Invaders Teil II mit einem anderen Spieler zu absolvierenbestreiten. Jeder Spieler ist dabei nacheinanderDie Spieler sind jeweils abwechselnd an der Reihe. Klicken Sie zunächst zweimal auf die CREDIT-Taste doppelt, um zwei Münzen einzuwerfen..

SPACE INVADERS DOPPEL

DOPPEL ist eine Variante, die ausschließlich für zwei Spieler konzipiert ist.

REGELN

Die Anzahl der Laserbasen gilt für Spieler 1 und Spieler 2 zusammengemeinsam. Verhindern Sie zusammen im Duo die Invasion! Die Angreifer bekommen erhalten immer dann Verstärkungen, wenn sobald sie eine Stufe nach unten vorrücken konnten.

SPACE INVADERS 3D

Dies ist eine weiter entwickelte Version von Space Invaders, die mit 3D-Grafik und Power-Ups ausgestattet ist.

REGELN

Sie bekommen erhalten immer dannfür jeden Abschuss des UFOs ein Power-Up, wenn Sie das UFO abschießen. Das erste erhöht die Geschwindigkeit des eigenen Schiffs. Durch das zweite kann die Laserbasis zwei Schüsse gleichzeitig abfeuern. Mit der maximalen Aufrüstung bekommt die Laserbasis auch einen Schild, der genau einen TrefferAngriff aushalten abwehren kann.



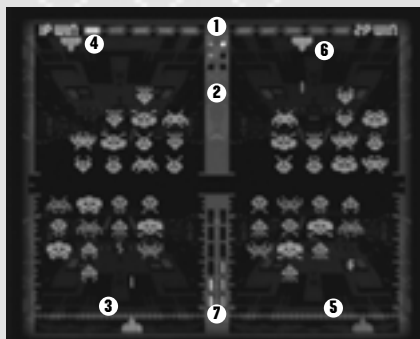
SPACE INVADERS GEGNERMODUS

Im Gegnermodus können bestreiten Sie eine Partie gegen einen anderen Spieler bestreiten. Ihr Gegner kann dabei die Konsole oder ein anderer menschlicher Spieler sein.

REGELN

Zum Gewinnen Für einen Sieg müssen Sie die Laserbasis des Gegners so oft zerstören, wie dies vor Spielbeginn festgelegt wurde. Sie verlieren immer dann einen Punkt, wenn sobald Ihre Laserbasis zerstört wurde oder die Angreifer die unterste Stufe erreicht haben. Die Angreifer des Gegners fangen dabei Ihre Schüsse ab. Zielen Sie daher zwischen ihnen durch die Angreifer, damit Sie auch die Laserbasis Ihres Gegners erwischentreffen.

SPIELBILDSCHIRM



1. Anzahl der Die Anzahl der Siege gewonnenen Spiele je Spieler.
2. Angreifer- Die Farben der Abschüsse Angreifer, die der Spieler abgeschossen hat.
3. Spieler 1
4. Spieler 2 Aus Sicht von Spieler 1.
5. Spieler 2
6. Spieler 1 Aus Sicht von Spieler 2.

7. Superschüsse Die Anzahl der noch vorhandenen Superschüsse je Spieler.

SPEZIALTECHNIKEN

Die größten Siegeschancen haben Sie, wenn Sie die folgenden Tipps beachten.

TREFFEN SIE ANGREIFER DESSELBEN TYP!

Schießen Sie drei Angreifer desselben Typs nacheinander ab, dann winkt Ihnen ein Spezialeffekt.

SUPERSCHUSS!

Schießen Sie bestimmte Angreifer hintereinander nacheinander ab oder treffen Sie das UFO, dann bekommen Sie den Superschuss. Wenn Sie ihn abfeuern, geht er durch jedes andere Objekt in seinem Weg einfach hindurch. Ein Superschuss durchdringt jedes im Weg befindliche Objekt. Feuern Sie einen Superschuss mit der SUPERSCHUSS-Taste ab.

GELB 3x hintereinandernacheinander	Die Angreifer in der Zone des Spielers ziehen sich eine Stufe zurück.
PINK 3x hintereinandernacheinander	Die Angreifer in der Zone des Gegners rücken eine Stufe vor.
BLAU 3x hintereinandernacheinander	Die Angreifer in der Zone des Gegners rücken zwei Stufen vor.
GRÜN 3x hintereinandernacheinander	Ein zusätzlicher Superschuss.
PINKES UFO 1x	Ein zusätzlicher Superschuss.



CREDITS

EMPIRE INTERACTIVE EUROPE LIMITED

PRODUZENT

Mark Kloczek

QA MANAGER

Dave Cleaveley

2. QA MANAGER

Steve Frazer

STUDIO

Jayshree Mistry

Tom Hodge

MARKETING

Mark Cook

Paul Benjamin

PR

Nina Jenkins

Doug Johns (1-Up Media)

VERZICHTSERKLÄRUNG

Indem Sie diese Durch die Installation, Kopie oder anderweitige Nutzung dieser Software installieren, kopieren oder anderweitig verwenden, erklären Sie sich damit einverstanden, sich an die Ihr Einverständnis mit der unten aufgeführten aufgeführten Vereinbarungen zu halten.

EINGESCHRÄNKTE GARANTIE: Empire Interactive garantiert für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab Erhalt, dass die Software im Wesentlichen in Übereinstimmung mit dem begleitenden Schriftmaterial funktionieren wird. Jede implizite gleiche stillschweigende Garantie auf die Software ist auf neunzig (90) Tage beschränkt, es sei denn, die Wirksamkeit dieser Bestimmung wird durch geltendes Recht ausdrücklich ausgeschlossen.

RECHTSMITTEL DES KUNDEN: Die einzige Haftung von Empire Interactive und Ihr einziges Rechtsmittel beläuft sich nach Wahl Ermessen von Empire Interactive entweder auf entweder (a) die Rückerstattung des Kaufpreises, oder (b) den Ersatz der Software oder Hardware, welche dieser eingeschränkten Gewährleistung nicht entspricht und mit einer Kopie des Kaufbelegs an den Verkäufer zurückgegeben wird. Diese eingeschränkte Garantie gilt nicht, wenn die Fehlfunktion der Software auf versehentliche Beschädigung, Missbrauch oder falsche Verwendung zurückzuführen ist. Die Garantie für die Ersatz-Software besteht für den Restzeitraum der ursprünglichen Garantie bzw. dreißig (30) Tage – je nachdem, welcher Zeitraum der längere ist.

AUSSCHLUSS WEITERER GARANTIE: Soweit es das geltende Gesetz gestattet zulässt, lehnen Empire Interactive und seine Zulieferer alle weiteren ausdrücklichen oder implizierten Reklamationen, Gewährleistungen, Bedingungen oder anderen Bestimmungen ab, einschließlich, aber nicht beschränkt auf stillschweigende implizite Garantien und/oder Konditionen der Marktgängigkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck, was die Software und das begleitende Schriftmaterial betrifft.

KEINE HAFTUNG FÜR FOLGESCHÄDEN: Soweit es das geltende Gesetz gestattet zulässt, haften Empire Interactive oder seine Zulieferer in keinem Fall für irgendwelche Schäden (einschließlich, ohne Einschränkung, direkter oder indirekter Schadenersatzansprüche für Personenschäden, dem Verlust von Geschäftsprofiten Geschäftsgewinnen, der Geschäftsunterbrechung, dem Verlust von Geschäftsinformationen oder jeglicher Vermögensschäden anderer Art), die aus dem Gebrauch oder der Unfähigkeit zum Gebrauch dieses Produkts entstehen, selbst dann nicht, wenn Empire Interactive von der Möglichkeit solcher Schäden in Kenntnis gesetzt wurde oder ist. In jedem Fall ist beschränkt sich die gesamte Haftung von Empire Interactive und seinen Zulieferern gemäß allen Bestimmungen dieser Vereinbarung beschränkt auf die Summe, die Sie tatsächlich für die Software bezahlt haben, es sei denn, die Wirksamkeit dieser Bestimmung wird durch geltendes Recht ausdrücklich ausgeschlossen.

Jedes nicht unautorisierte Kopieren oder, Vervielfältigungen, jeder Verleihen oder Versand/Senden der auf der CD enthaltenen Informationen stellt einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Diese Gerichtsstand dieser Softwarelizenzvereinbarung unterliegt den Gesetzen von England.

