

SPACE INVADERS[®]

ANNIVERSARY

Introduzione

Comandi di gioco

Navigazione nei menu

Avvio del gioco

Menu delle opzioni

Salva dati

Carica dati

Menu di pausa

Modalità di gioco di Space Invaders

Versione originale di Space Invaders

Space Invaders Part II (Seconda parte)

Space Invaders Two Player Game

(versione a due giocatori)

Space Invaders Doubles (in coppia)

Space Invaders 3D

Space Invaders Vs Mode (Modalità VS)

Riconoscimenti

NOTE SUL COPYRIGHT

© Taito Corporation 1978, 2004. Space Invaders Anniversary è un marchio di Taito Corporation. Taito Corporation. Concesso in licenza da TAITO CORP. Pubblicato da Empire Interactive Ltd. "Empire" e "E" sono marchi o marchi registrati di Empire Interactive Europe Ltd. nel Regno Unito, in Europa e/o negli altri paesi. Tutti i diritti riservati.



PREPARAZIONE

INSTALLAZIONE E CONFIGURAZIONE

Per poter giocare, Space Invaders dev'essere installato sul tuo PC. Assicurati di disporre di almeno 100 MB di spazio libero su disco.

1. *Inserisci il CD di Space Invaders nell'unità CD/DVD-ROM.*
2. *Dopo alcuni secondi, dovrebbe comparire la schermata di selezione della lingua. Se non dovesse accadere, vai al punto 3, altrimenti vai direttamente al punto 4.*
3. *Sul desktop di Windows, clicca due volte su Risorse del computer, quindi sull'unità CD/DVD-ROM (solitamente identificata con D:), quindi sull'icona del CD di Space Invaders.*
4. *Nella schermata di selezione della lingua, segui le istruzioni su schermo.*
5. *Completa l'installazione.*
6. *Puoi avviare il gioco tramite il menu Start, oppure utilizzando l'icona di Space Invaders Anniversary sul desktop.*



INTRODUZIONE

Venticinque anni fa Taito lanciò sul mercato Space Invaders, cogliendo tutti quanti di sorpresa. Il gioco divenne subito un successo mondiale e ancora oggi viene ricordato come un grande classico: una vera e propria rivoluzione nel suo genere. Ora puoi tornare in sala giochi grazie a questa fedele riproduzione della versione originale, che consentirà agli appassionati e alle nuove generazioni di combattere insieme contro gli invasori spaziali.

COMANDI DI GIOCO

	GIOCATORE 1	GIOCATORE 2
<i>Su</i>	<i>E</i>	<i>Su</i>
<i>Sinistra</i>	<i>S</i>	<i>Sinistra</i>
<i>Giù</i>	<i>D</i>	<i>Giù</i>
<i>Destra</i>	<i>F</i>	<i>Destra</i>
<i>Spara</i>	<i>Barra spaziatrice</i>	<i>TastNum 0</i>
<i>Menu/Spara</i>	<i>Invio</i>	
<i>Super colpo</i>	<i>B</i>	<i>TastNum 1</i>
<i>Visuale</i>	<i>V</i>	<i>TastNum 2</i>
<i>Credito</i>	<i>I</i>	
<i>Menu di pausa</i>	<i>Esc</i>	

NAVIGAZIONE NEI MENU

Tutti i menu di Space Invaders sono gestiti nello stesso modo.

Per scegliere una partita, utilizza i tasti freccia sinistra/destra nella sala giochi, quindi premi Invio per confermare la selezione.

All'interno dei menu usa i tasti freccia su/giù per evidenziare la voce/l'opzione che desideri selezionare/modificare. Per selezionare una voce premi Invio. Per modificare un'opzione selezionata (per esempio VOLUME MUSICA), usa i tasti freccia sinistra/destra. Seleziona Esci per chiudere i menu.

SELEZIONE DELLA LINGUA

Seleziona la lingua che preferisci utilizzando il menu di configurazione.

Puoi scegliere fra inglese, francese, tedesco, italiano e spagnolo.

AVVIO DEL GIOCO

Quando compare la schermata dei titoli, seleziona INIZIA per accedere alla sala giochi. Scegli una modalità di gioco con i tasti freccia sinistra/destra quindi selezionala premendo Invio e, se necessario, premi il TastNum 1 per inserire dei crediti di gioco. Una volta fatto, premi Invio per cominciare a giocare.

MENU DELLE OPZIONI

All'interno della sala giochi, nel menu principale, puoi impostare le varie opzioni di gioco.

PROLUNGA	<i>Imposta il punteggio con il quale puoi ricevere una vita extra.</i>
VITE	<i>Imposta il numero di vite predefinito.</i>
MUSICA	<i>Seleziona la colonna sonora.</i>
VOLUME MUSICA	<i>Regola il volume della colonna sonora.</i>
SALVA DATI	<i>Salva le opzioni.</i>
CARICA DATI	<i>Carica le opzioni.</i>
ESCI	<i>Torna alla sala giochi.</i>

SALVA DATI

Memorizza opzioni e punteggi record.

CARICA DATI

Carica opzioni e punteggi record.

MENU DI PAUSA

Per mettere in pausa il gioco, premi il tasto Esc.

Per riprendere il gioco, premi di nuovo il tasto Esc, oppure seleziona Esci.

MUSICA	<i>Seleziona la colonna sonora.</i>
VOLUME MUSICA	<i>Regola il volume della colonna sonora.</i>
ABBANDONA	<i>Termina la partita e torna alla sala giochi.</i>
RIPRENDI	<i>Chiude il menu di pausa e fa riprendere il gioco.</i>

DOCUMENTI SEGRETI DI SPACE INVADERS

Una raccolta di documenti rari relativi a Space Invaders.

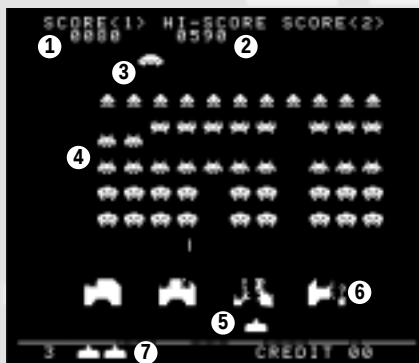
MODALITÀ DI GIOCO DI SPACE INVADERS

VERSIONE ORIGINALE DI SPACE INVADERS

Questa è la versione originale di Space Invaders, che vide la luce nel 1978. Narra una leggenda metropolitana che in Giappone l'uscita di questo titolo provocò una temporanea carenza di monetine. Esistono quattro tipi di cassoni: MONOCHROME (BIANCO E NERO), CELLOPHANE, COLOR (A COLORI) e UPRIGHT (VERTICALE).



SCHERMATA DI GIOCO



1. **Punteggio** Il tuo punteggio attuale.
2. **Record** Il miglior punteggio ottenuto fino a questo momento.
3. **UFO** L'UFO passa di frequente nella zona superiore dell'area di gioco. Il punteggio che ottieni quando lo colpisci varia a seconda del numero di colpi che hai sparato.

4. **Invasori** Gli Space Invaders in persona.
5. **Base laser** La tua astronave.
6. **Rifugi** Evita gli attacchi nemici nascondendoti qui dietro.
7. **Vite base laser** La partita si conclude quando tutte le tue basi laser vengono distrutte.

TECNICHE SPECIALI

In Space Invaders sono presenti alcune tecniche speciali: cerca di eccellere in tutte per concludere la partita con un punteggio di 9.990 punti!

ATTACCO NAGOYA (NOTO ANCHE COME MURO DELLA MORTE)

Quando una linea di invasori si trova alla penultima riga (quella prima dell'atterraggio), la base laser diventa immune agli attacchi nemici. Sfrutta questa situazione sparando solo agli invasori della prima fila.

Anche nella seconda parte di Space Invaders puoi utilizzare questa tecnica.

ARCOBALENO

Originariamente questo era un bug del gioco, che dava origine a un inatteso fenomeno visivo noto con il nome di ARCOBALENO. Quando il giocatore spara a tutti gli invasori tranne uno, quest'ultimo lascia dietro di sé una scia, mentre si muove.

PUNTEGGIO MASSIMO CON L'UFO

Il punteggio che ottieni quando colpisci l'UFO varia fra 50, 100, 150 e 300 punti. Se ti ritieni un vero maestro di Space Invaders, devi riuscire a ottenere sempre 300 punti.

Per farcela, all'inizio di ogni livello comincia a contare il numero dei colpi sparati dalla tua base. Sparane 22 e attendi che l'UFO attraversi lo schermo: usa il colpo numero 23 per colpirlo e otterrai 300 punti. A questo punto, ricomincia a contare: questa volta fermati a 14 e abbatti l'UFO con il colpo numero 15. Comincia ancora a contare, usando sempre il colpo numero 15 contro l'UFO.

Anche nella seconda parte di Space Invaders puoi utilizzare questa tecnica.

SECONDA PARTE DI SPACE INVADERS

Seguito dell'originale Space Invaders, questa versione comparve nel 1979. Dispone di molte nuove caratteristiche, come l'UFO lampeggiante che può essere colpito solo quando è visibile, gli invasori che si scindono, i rinforzi nemici e la Doccia Arcobaleno.

REGOLE

Le regole di gioco sono identiche alla versione originale di Space Invaders.

VITA BONUS

Completa una schermata usando 55 colpi o meno e riceverai una base laser extra.

DOCCIA ARCOBALENO

Questa caratteristica, che originariamente era un bug della versione originale di Space Invaders, dà origine in questo seguito a uno spettacolare effetto video, facendoti guadagnare un ricco punteggio bonus! Uccidi l'ultimo  invasore! Per riuscirci devi eliminare dallo schermo tutti gli invasori, tranne un'intera colonna: a questo punto, sparando in anticipo sul movimento di questa colonna, è possibile colpire gli  invasori che si trovano sopra quello nella posizione più bassa.

SPACE INVADERS TWO PLAYER GAME (VERSIONE A DUE GIOCATORI)

È possibile giocare una versione a due giocatori di Space Invaders originale o della seconda parte: in questo caso, ogni giocatore deve affrontare a turno il nemico. Per cominciare, premi due volte il tasto dei crediti per inserire due monete.

SPACE INVADERS DOUBLES (IN COPPIA)

La versione in coppia è esclusivamente per due giocatori.

REGOLE

Le vite della base laser sono condivise fra il giocatore 1 e il giocatore 2, che devono aiutarsi a vicenda per fermare l'invasione! Gli Space Invaders ricevono dei rinforzi ogni volta che riescono a scendere di una linea.

SPACE INVADERS 3D

Si tratta di una versione evoluta di Space Invaders, ambientata in uno spazio 3D e con l'aggiunta di alcuni potenziamenti.

REGOLE

I potenziamenti si possono ottenere ogni volta che spari all'UFO: il primo potenziamento aumenta la velocità dell'astronave, mentre il secondo permette alla base laser di sparare due colpi alla volta. Al livello massimo, la base laser riceve uno scudo in grado di respingere un attacco nemico.

SPACE INVADERS VS MODE (MODALITÀ VS)

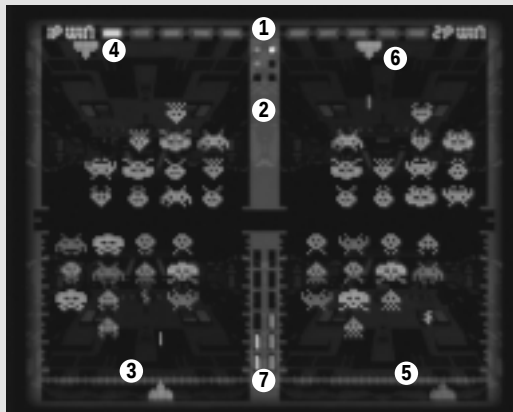
La modalità VS ti permette di disputare delle partite contro un avversario, che può essere controllato dalla CPU oppure da un tuo amico.



REGOLE

Per vincere devi distruggere per un certo numero di volte la base laser del nemico: perdi un punto quando la tua base viene distrutta, oppure quando gli invasori raggiungono la parte inferiore della tua schermata. Gli invasori del tuo avversario bloccano i colpi del tuo laser: cerca di indirizzare i tuoi attacchi negli spazi vuoti tra un invasore e l'altro per colpire la sua base laser.

SCHERMATA DI GIOCO



- | | |
|-----------------------|--|
| 1. Numero di vittorie | Il numero di partite vinte da entrambi i giocatori. |
| 2. Invasori colpiti | Il colore degli invasori abbattuti dal giocatore. |
| 3. Giocatore 1 | |
| 4. Giocatore 2 | Prospettiva del giocatore 1. |
| 5. Giocatore 2 | |
| 6. Giocatore 1 | Prospettiva del giocatore 2. |
| 7. Super colpi | Il numero di super colpi a disposizione di ogni giocatore. |

TECNICHE SPECIALI

Per avere maggiori possibilità di vittoria, cerca di apprendere quanto descritto di seguito.

SPARA AGLI INVASORI DELLO STESSO TIPO!

Spara a 3 invasori dello stesso tipo in sequenza per ottenere degli effetti particolari.

SUPER COLPO!

Spara in sequenza a un certo tipo di invasori, oppure colpisci un UFO, per ottenere in premio un super colpo in grado di trapassare tutti i nemici che incontra sulla propria strada. Per sparare un super colpo, premi l'apposito tasto.

GIALLO x 3 in sequenza	Gli invasori nell'area del giocatore retrocedono di una linea.
ROSA x 3 in sequenza	Gli invasori nell'area dell'avversario avanzano di una linea.
BLU x 3 in sequenza	Gli invasori nell'area dell'avversario avanzano di due linee.
VERDE x 3 in sequenza	Ottieni un super colpo.
UFO VIOLA x 1	Ottieni un super colpo.

RICONOSCIMENTI

EMPIRE INTERACTIVE EUROPE LIMITED

PRODUTTORE

Mark Kloczek

RESPONSABILE CQ

Dave Cleaveley

ASSISTENTE RESPONSABILE CQ

Steve Frazer

STUDIO

Jayshree Mistry

Tom Hodge

MARKETING

Mark Cook

Paul Benjamin

PR

Nina Jenkins

Doug Johns (1-Up Media)

LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ

Installando, copiando o utilizzando in altro modo questo software, accettate le limitazioni esposte di seguito.

GARANZIA LIMITATA Empire Interactive garantisce che questo software funzionerà in maniera conforme al materiale cartaceo o di accompagnamento per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto. Ogni garanzia implicita sul software è limitata a novanta (90) giorni, a meno che l'effetto di questa clausola non sia espressamente escluso dalle specifiche leggi in vigore.

ASSISTENZA CLIENTI Tutta la responsabilità di Empire Interactive e il vostro unico supporto consistono, a discrezione di Empire Interactive, (A) nella restituzione del prezzo pagato, o (B) nella sostituzione del software o dell'hardware che non corrisponde a questa garanzia limitata e che viene restituito al venditore con una copia della ricevuta. Questa garanzia limitata non è applicabile se l'inadeguatezza del software deriva da incidenti, abusi o utilizzi inappropriati. Il software sostituito sarà coperto da garanzia per il tempo rimanente della garanzia originale o comunque per un periodo di trenta (30) giorni.

ESCLUSIONE DI GARANZIA Nel modo più ampio consentito dalla legge, Empire Interactive e i suoi fornitori rifiutano qualsiasi altra responsabilità, garanzia, condizione o altri termini inclusi, espliciti o impliciti, ma senza limitazione alle garanzie implicite e/o a condizioni di commerciabilità e adattabilità per un particolare scopo, con attenzione al software e ai materiali cartacei che lo accompagnano.

ASSENZA DI RESPONSABILITÀ PER DANNI CONSEGUENTI Nella maniera più ampia consentita dalla legge e in nessun caso, Empire Interactive o i suoi fornitori sono responsabili per qualsiasi tipo di danno (inclusi, senza alcuna limitazione, danni diretti e indiretti per incidenti a persone, perdita di profitti, interruzione di affari, perdita di informazioni, o ogni altra perdita particolare) che derivi dall'uso o dall'impossibilità di utilizzare questo prodotto, anche quando Empire Interactive sia stata avvisata della possibilità di tali danni. In ogni caso, l'intera responsabilità di Empire Interactive e dei suoi fornitori, con questo accordo, sarà limitata alla somma corrisposta per l'acquisto di questo software, a meno che l'effetto di questa clausola sia stato specificatamente escluso dalle leggi in vigore.

Qualsiasi copia, riproduzione, noleggio o trasmissione delle informazioni contenute sul disco che accompagna questo manuale rappresenta una violazione delle leggi in vigore.

Questo accordo di licenza è soggetto alle leggi vigenti in Inghilterra.

