

Starlancer-Tastaturbefehle

ZIELERFASSUNG

Feindliche Einheiten

Nächstgelegenes feindl. Objekt	R
Weiteres feindliches Objekt	E
Vorheriges feindliches Objekt	UMSCHALT+E
Hauptziel	A
Ziel im Fadenkreuz	Z
Torpedo	T

Befreundete Einheiten

Nächstgelegenes befreund. Objekt	W
Weiteres befreundetes Objekt	Q
Vorheriges befreundetes Objekt	UMSCHALT+Q

Zielerfassung von Großobjekten

Nächstes untergeordnetes Ziel	S
Vorheriges untergeordnetes Ziel	UMSCHALT+S

Besondere Zielerfassungsfunktionen

 Automatische Zielerfassung	STRG+E
 Automatische Zieleinrichtung	UMSCHALT+F

MANÖVER

Schubsteuerungen

*Beschleunigen	AKUTZEICHEN (')
*Geschwindigkeit verringern	ß
*Nullschub	RÜCKTASTE
*Vollgas	PLUSZEICHEN (+)
*Rollen mit dem Joystick	MINUSZEICHEN (-)
 Geschwindigkeit anpassen	Z
 Nachbrenner	TAB
 Nachbrenner umschalten	ZIRKUMFLEXZ. [^]
 Umkehrschub	UMSCHALT+TAB
Nach rechts schwenken	BILD-AB-TASTE
Nach links schwenken	ENDE

Sprungsteuerungen

 Sprungantrieb	J
 Warpantrieb	J

Fluglagesteuerung

Nach rechts rollen	BILD-AUF-TASTE
Nach links rollen	POS1
*Nase anheben	NACH-UNTEN-TASTE
*Nase senken	NACH-OBEN-TASTE
*Nach links schwenken	NACH-LINKS-TASTE
*Nach rechts schwenken	NACH-RECHTS-TASTE

FEUERN

Kanonen abfeuern	LEERTASTE
Rakete abfeuern	EINGABETASTE

HUDs (HEADS-UP DISPLAYS, EINGESPIEGELTE FLUGFÜHRUNGSANZEIGEN)

Verwenden Sie zur Anzeige der HUDs die **UMSCHALTASTE** in Kombination mit der entsprechenden Displaytaste

Raketen-Display	M
Raketen nach links drehen	KOMMA
Raketen nach rechts drehen	PUNKT
Bordkanonen-Display	G
Alle Bordkanonen abfeuern	F
Bordkanonen synchronisieren	STRG+G
Radarbereich ändern	V
Funksystem-Display	C
Einsatzziel-Display	B
Shield Balancing	N
Wingstatus-Display	X
Beschädigungs-Display	D
Energieverteilungs-Display	P

Alle Energiere Ressourcen dem Waffensystem zuordnen U
Alle Energiere Ressourcen den Triebwerken zuordnen I
Alle Energiere Ressourcen dem Schildsystem zuordnen O
Energieverteilung ausgleichen Ü

BESONDERE MANÖVER

 Störmaßnahmen	H
 Schleudersitz	F12
 Schiffstarnung	K
 ECM	L
 Spektralschilde	Ö
Jetzt landen	F8

DIALOGE DER FLÜGELMÄNNER

"Multiplayer-Dialoge"	Ä
"Greif mein Ziel an"	F5
"Verschwinde"	F6
"Hilf mir"	F7

KAMERA-ANSICHTEN

Cockpitkamera	1
Sicht nach links	2
Sicht nach rechts	3
Sicht nach hinten	4
Verfolgerkamera	5
Zielkamera	6
Außenkamera	7
Raketenkamera	8

WEITERE BEFEHLE

Hilfe	F1
Video unterbrechen (Basisschiff)	ESC
Spiel unterbrechen/Optionen (bei einer Mission)	ESC

*Nicht verfügbar im Joystick-Modus.

Funksystem-
Display (C)

Zielerfassung durch feindliche Objekte

Zielerfassung durch
feindliche Raketen

Geschwindigkeit
anpassen (Z)

Schleudersitz
(F12)

Raketen-
Display (M)

Sprung-
antrieb
(J)

Nachbrenner (TAB)

Störmaßnahmen (H)

Anzahl der Abschüsse

Beschädigungs-Display (D)

KOMMUNIKATION

1. ALPHA-WING
2. BASIS
3. OFFENER KANAL

JACKHAMMER

22

SCHÄDEN

WAFFEN

TRIEBWERKE

SCHILDE

Umkehrschub
(UMSCHALT+TAB)

ECM (L)

Schiffs-
tarnung (K)

ENERGIE

34%

3750

4500

22M

30.00

EINSATZZIELE
Aktuelles Ziel

Konvoi esk
feindlichen

DAS 45. GESCHWADER



Einsatzziel-
Display (B)/
Wingstatus-
Display (X)

LASERKANONE

50000

Schiffssta-
sanzeige

Radar (V)

Zielerfassungs-
block

Großobjekt-Display/
Kleinobjekt-Display

DARK REIGN
Waffenplattform

12000 m
0 mps

PREDATOR
Light Fighter
12000 m
2848 kps

Bordkanonen-
Display (G)

Automatische
Zieleinrichtung
(UMSCHALT+F)

Automatische
Zielerfassung
(STRG+E)

Spektral-
schilde
(SEMIKOLON)

Energie-
verteilungs-
Display (P)