

Einleitung	1
Installation	2
Spielsteuerung	2
Menüsteuerung	2
Spielablauf	3
Spielmenü	3
Pausemenü	4
Allgemeine Einstellungen	4
Die Spiele in Taito Legends	5
Mitwirkende	7

Taito Legends. Software © 2005 Empire Interactive Europe Ltd. Empire, „E“ und Xplosiv sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Empire Interactive Europe Ltd in Großbritannien, Europa und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert von TAITO CORP.

EINLEITUNG

Die Taito Corporation hat den Weg für münzbasierte Arcade-Spiele gebahnt und die Computerspiel-Industrie zu dem gemacht, was sie heute ist. Vom revolutionären und einflussreichen Space Invaders aus dem Jahre 1978 über Bubble Bobble und Rainbow Islands bis hin zu Klassikern wie The New Zealand Story und Operation Wolf — ein Spielehit nach dem anderen hat Taito den Status eines führenden Herstellers und Entwicklers von Münzspielautomaten der letzten 25 Jahre verschafft.

Taito Legends bietet originalgetreue Arcade-Versionen einer noch nie da gewesenen Auswahl an Titeln aus dem Hause Taito. Hierbei handelt es sich um die beste und abwechslungsreichste Kollektion von Arcade-Spielen, die jemals veröffentlicht wurde.

Taito Legends ist nicht nur eine Sammlung klassischer Spiele — es ist ein kleines Stück Spielgeschichte!

INSTALLATION

1. Lege die Taito Legends-CD mit der beschrifteten Seite nach oben in dein CD-ROM- oder DVD-Laufwerk ein. Nach ein paar Sekunden erscheint das Xplosiv-Logo und eine Angabe über dein Betriebssystem. Klicke auf „Weiter“, um den Hauptbildschirm zu öffnen. Installiere Taito Legends, indem du die Option „Installieren“ auswählst. Falls dieser Bildschirm nicht erscheinen sollte, lies dir bitte Schritt 2 durch. Andernfalls fahre mit Schritt 3 fort.
2. Falls die Autostart-Funktion deaktiviert ist, doppelklicke auf das Symbol „Arbeitsplatz“ auf dem Windows-Desktop. Doppelklicke auf das Symbol deines CD-ROM- oder DVD-Laufwerks, um den Inhalt der CD anzuzeigen. Doppelklicke danach auf die Datei „setup.exe“.
3. Wähle die Sprache für den Installationsvorgang aus und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um Taito Legends zu installieren.

STEUERUNG	MENÜS	IM SPIEL
Pfeiltasten	Durch Menüoptionen steuern	Bewegen
EINGABE	Menüoption wählen	-
Z	-	Primäre Aktion (siehe Diagramm zur Steuerung im Spiel)
X	-	Sekundäre Aktion (siehe Diagramm zur Steuerung im Spiel)
C	-	Tertiäre Aktion (siehe Diagramm zur Steuerung im Spiel)
F3	-	Münzen einwerfen
F1	-	Spieler 1 starten
F2	-	Spieler 2 starten
ESC	Einen Bildschirm zurück	Pause

MENÜSTEUERUNG

Die Steuerung in allen Menüs von TAITO LEGENDS erfolgt auf dieselbe Weise. Mit den Pfeiltasten markierst du einen Menüpunkt, mit der EINGABE-Taste wählst du die entsprechende Option aus. Drücke ESC, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren. Mit den Pfeiltasten nach links und rechts wählst du dich durch Optionen oder bewegst Schieberegler.

SPIELABLAUF

Drücke im Titelschirm die EINGABE-Taste, um zur Spielauswahl zu gelangen. Mit den Pfeiltasten nach links und rechts wählst du ein Spiel aus. Drücke die EINGABE-Taste erneut, um das Spiel aufzurufen.

Schau dir den Bildschirm mit der Steuerung an und drücke die EINGABE-Taste. Drücke F3, um eine Münze einzuwerfen. Mit der Taste F1 startest du das Spiel.



SPIELMENÜ

Wähle in der Spielauswahl ein Spiel mit der EINGABE-Taste aus, um zum Spielmenü des entsprechenden Spiels zu gelangen.

SPIEL STARTEN

Das für den Münzeinwurf bereite Spiel aufrufen.

SPIELBESCHREIBUNG

Eine Beschreibung des Spiels und des Ablaufs.

STEUERUNG

Hier kannst du die Standard-Tastaturbelegung ändern und ein Gamepad einrichten.

SPIELOPTIONEN

Bildschirm zur Änderung von Spieloptionen und Schwierigkeitsstufen.

HIGH SCORES

Zeigt High Scores für jede Schwierigkeitsstufe an.

TIPPS UND HINWEISE

Tipps und Hinweise zum Spiel.



Je nach ausgewähltem Spiel stehen weitere Menüoptionen zur Verfügung, über die du dir ein Interview mit dem Programmierer des Spiels oder den original Arcade-Fluer ansehen kannst.

PAUSEMENÜ

Wenn du während eines Spiels die ESC-Taste drückst, öffnet sich das Pausemenü. Hier stehen dir bis zu vier Optionen zur Verfügung:

WEITER	Führt das Spiel fort.
BEENDEN	Beendet das Spiel und kehrt zum Hauptmenü zurück.



ALLGEMEINE EINSTELLUNGEN

Wenn du in der Spielauswahl Taito Legends wählst, erscheint folgendes Menü:

VIDEO-EINSTELLUNGEN	Hier kannst du das Seitenverhältnis ändern, die original Arcade-Startsequenz einschalten und die Kantenglättung aktivieren.
AUDIO-EINSTELLUNGEN	Legt Lautstärke und Menümusik fest.
SPEICHERN/LADEN	Speichert/Lädt High Scores oder setzt sie zurück.
TAITO	Ruft wichtige Ereignisse und Informationen zur Geschichte der Taito Corporation auf.
MITWIRKENDE	Ruft eine Liste der Personen auf, die an Taito Legends mitgewirkt haben.

DIE SPIELE IN TAITO LEGENDS

BATTLE SHARK

■ Schieße von deinem U-Boot aus Flugzeuge und Minen ab.

BUBBLE BOBBLE

■ Hilf Bub und Bob, Monster zu fangen und ihre Freundinnen zu retten.

COLONY 7

■ Wehre mit deinen Kanonen und Raketen einen Alienangriff auf Colony 7 ab.

CONTINENTAL CIRCUS

■ Grand Prix-Rennen auf der ganzen Welt.

ELECTRIC YO-YO

■ Räume den Bildschirm mit deinem Jo-Jo ab.

ELEVATOR ACTION

■ Setze dich mit Aufzügen, Rolltreppen und schießwütigen Spionen auseinander.

EXZISUS

■ Vernichte die Feinde, während du über einen befallenen Planeten fliegst.

GLADIATOR

■ Kämpfe dich durch eine Burg voller Feinde.

GREAT SWORDSMAN

■ Beweise, dass du der größte Schwerthämpfer der Welt bist.

JUNGLE HUNT

■ Schwimme und schwinde dich durch den Dschungel, um deine Liebste zu retten.

THE NEW ZEALAND STORY

■ Laufe, schwimme, springe und fliege, während du die anderen Kiwis befreist.

THE NINJA KIDS

■ Kämpfe dich durch Horden satanischer Gegner.

OPERATION THUNDERBOLT

■ Zerstöre Infanterie, Hubschrauber und Panzer, um die Geiseln zu retten.

OPERATION WOLF

■ Zerstöre Infanterie, Panzerwagen und Hubschrauber, um die Geiseln zu befreien.



PHOENIX

- Zerstöre die Wellen vogelähnlicher Aliens.

PLOTTING

- Räume den Bildschirm ab, indem du ähnliche Blöcke wirfst und springen lässt.

PLUMP POP

- Benutze das Trampolin, um mit einem kleinen Tier Ballons platzen zu lassen.

RAINBOW ISLANDS

- Benutze Regenbogen, um Monster zu beseitigen und auf die Plattformen zu klettern.

RASTAN

- Kämpfe dich durch ein Land voller seltsamer Kreaturen.

RETURN OF THE INVADERS

- Besiege die zurückgekehrten Eindringlinge und rette den Planeten.

SPACE GUN

- Vernichte Alienhornden, die ein Schiff befallen haben, und rette die Überlebenden.

SPACE INVADERS

- Besiege die Eindringlinge und rette den Planeten.

SPACE INVADERS PART 2

- Besiege die zurückgekehrten Eindringlinge und rette den Planeten.

SUPER QIX

- Ziehe Linien, um das versteckte Bild freizulegen.

THUNDERFOX

- Schieße, tritt, springe und fliege, während du dich durch Wellen von Terroristen kämpfst.

TOKIO

- Zerstöre in deinem Doppeldecker die feindlichen Flugzeuge über Tokio.

TUBE IT

- Verbinde Röhrenabschnitte und lass sie verschwinden, bevor sie den Bildschirm füllen.

VOLFIED

- Erobere Landabschnitte von außerirdischen Eindringlingen zurück.

ZOO KEEPER

- Hilf dem Tierpfleger, die Tiere einzufangen und seine Freundin zu retten.



MITWIRKENDE

PRODUKTIONSLEITUNG

Simon Prytherch

PROJEKTLEITUNG

David Hunt

PROGRAMMIERUNG — Empire Oxford

Bryan McPhail, Jarek Burczynski, Mike Montgomery, Neal Tringham, Nicola Salmoria, Scott Williams, Steve Burge

PROGRAMMIERUNG - Atomic Planet Entertainment

Andrew Seed, Andrew Taylor, Duncan Chambers, Gary Gray, Martin Pegg, Richard Frankish, Stuart Leonard

PROGRAMMIERUNG - Razorworks

Dan Clarke, Dave Proctor, Dave Lomas, Ioannis Venetsanopoulos, Todd Gibbs

GRAPH

Andy Debus (Razorworks), Pat Fox, Pete Lyon, Rick Nath (Razorworks)

QS — Empire Oxford

Gavin Clark, Richard Hughes

QS — Empire Interactive

Dave Cleaveley (Manager), Steve Frazer (Assistant Manager), Cliff Ramsey, Caolan Newell

Zusätzliche Tests

Gaurav Hudva und sein Team bei RelQ Software Pvt. Ltd.

PRODUCTION

Jason Falcus (Atomic Planet), Steve Hart (Razorworks)

PRODUKTIONSUNTERSTÜTZUNG

Steve Metcalf, Vince Farquharson

TITELMELODIE

„Neon“ und „Neon Life“, komponiert und aufgenommen von Jill Stark - Purity

SOUND DESIGN

Richard Beddow

VIDEOPRODUCTION &

JAPANISCHE ÜBERSETZUNG

Tadasu Hasegawa

VIDEOBEARBEITUNG

Haydon Farrar

LIZENZVERGABE

Calvin Hutt

Ein besonderer Dank geht an:

Aaron Giles, Fukio Mitsuji (MTJ), Phil Stroppolini, Tatsuya Kitasawa, Toshihiro Nishikado

HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Durch die Installation, das Kopieren oder die anderweitige Nutzung dieser Software erkennen Sie die unten aufgeführten Beschränkungen an.

EINGESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG: Empire Interactive garantiert, dass die Software ab Übergabe in wesentlicher Übereinstimmung mit der mit ihr mitgelieferten Dokumentation für die Dauer von neunzig (90) Tagen funktioniert. Jegliche gesetzlichen Gewährleistungen für die Software werden auf neunzig (90) Tage beschränkt, wenn die Auswirkung dieser Klausel durch geltendes Recht nicht besonders ausgenommen wurde.

ANSPRÜCHE DES KUNDEN: Die einzige Verpflichtung von Empire Interactive und Ihr ausschließliches Rechtsmittel besteht darin, dass Empire Interactive nach eigenem Ermessen entweder (a) den bezahlten Preis zurückerstattet oder (b) die Software oder Hardware ersetzt, die dieser eingeschränkten Gewährleistung nicht genügt und zusammen mit einer Kopie Ihrer Quittung an den Händler zurückgegeben wird. Diese eingeschränkte Gewährleistung gilt nicht, wenn der Ausfall der Software auf einen Unfall, Missbrauch oder fehlerhafte Anwendung zurückzuführen ist. Für die Ersatz-Software wird entweder für den Rest der ursprünglichen Garantiefrist oder dreißig (30) Tage die oben beschriebene Garantie gewährt, wobei der längere Zeitraum maßgebend ist.

KEINE WEITEREN GEWÄHRLEISTUNGEN: Im größtmöglichen, durch das anwendbare Recht gestatteten Umfang lehnen Empire Interactive und dessen Lieferanten alle weiteren Vertragsabsprachen, Garantien und Bedingungen in Bezug auf die Software und die begleitende Benutzerdokumentation ab, unabhängig davon, ob sie ausdrücklich oder konkludent gewährt worden sind, einschließlich, aber nicht beschränkt auf konkludente Gewährleistungen im Hinblick auf Handelsüblichkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG: Im größtmöglichen, durch das anwendbare Recht gestatteten Umfang lehnen Empire Interactive und dessen Lieferanten jede Haftung für irgendwelche besonderen, zufälligen, indirekten oder Folgeschäden (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Schäden aus entgangenem Gewinn, Geschäftsunterbrechung, Verlust von Geschäftsinformationen oder irgendwelchen anderen Vermögensschäden) ab, die durch die Verwendung der Software oder durch die Tatsache, dass sie nicht verwendet werden kann, entstehen; dies gilt auch dann, wenn Empire Interactive zuvor auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen worden ist. In jedem Fall beschränkt sich die Haftung von Empire Interactive und seiner Lieferanten nach dieser Vereinbarung auf den tatsächlich von Ihnen für die Software gezahlten Betrag, wenn die Auswirkung dieser Klausel durch geltendes Recht nicht besonders ausgenommen wurde.

Jeglicher Verleih bzw. unerlaubte Vervielfältigung, Aufführung oder Sendung der auf dem Datenträger enthaltenen Informationen verstößt gegen geltendes Recht. Diese Software-Lizenzvereinbarung unterliegt englischem Recht.