

Introducción	1
Instalación	2
Controles del juego	2
Cómo desplazarse por los menús	2
Cómo jugar una partida	3
Menú del juego	3
Menú Pausa	4
Configuración global	4
Los juegos de Taito Legends	5
Créditos	7

Taito Legends. Software © 2005 Empire Interactive Europe Ltd. Empire, "E" y Xplosiv son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Empire Interactive Europe Ltd en el Reino Unido, Europa y/o en otros países. Reservados todos los derechos. Con licencia de TAITO CORP.

INTRODUCCIÓN

La compañía Taito Corporation fue pionera en la creación de juegos arcade operados con monedas y ayudó a crear la industria de los videojuegos tal y como la conocemos hoy. La larga lista de éxitos de Taito, desde el original y revolucionario Space Invaders de 1978, pasando por Bubble Bobble y Rainbow Islands, y sin olvidar clásicos como The New Zealand Story y Operation Wolf, han convertido a esta compañía en uno de los principales fabricantes y desarrolladores de juegos recreativos operados con monedas de los últimos 25 años.

Taito Legends ofrece perfectas versiones arcade de una selección de títulos sin precedentes salidos de la fábrica de Taito. Esta es la más importante y variada recopilación de juegos arcade que se haya reunido antes.

No se trata solo de una colección de juegos clásicos: es una pequeña muestra de la historia de los juegos!

INSTALACIÓN

1. Inserta el disco de Taito Legends (cara de la etiqueta hacia arriba) en la unidad de CD-ROM o DVD-ROM. Después de unos segundos aparecerá el logotipo de Xplosiv confirmando el sistema operativo que estás utilizando, presiona "Continuar" para ir a la pantalla principal. Aquí, selecciona "Instalar" para instalar Taito Legends. Si no puedes verlo, ve al paso 2, en caso contrario ve al paso 3.
2. Si la función de ejecución automática está desactivada, haz doble clic sobre "Mi PC" en el escritorio de Windows. Haz doble clic sobre la unidad de CD-ROM o DVD-ROM para ver el contenido del disco. Haz doble clic sobre el archivo "setup.exe".
3. Selecciona el idioma que deseas utilizar para la instalación y sigue los cuadros de diálogo emergentes para instalar Taito Legends.

COMANDO	MENÚS	ACCIÓN
Teclas de flecha	Desplazarse por el menú	Movimiento
ENTRAR	Seleccionar opción del menú	-
Z	-	Ejecutar acción primaria (ver diagrama de controles)
X	-	Ejecutar acción secundaria (ver diagrama de controles)
C	-	Ejecutar acción terciaria (ver diagrama de controles)
F3	-	Insertar monedas
F1	-	Empezar jugador 1
F2	-	Empezar jugador 2
ESC	Volver a la pantalla anterior	Efectuar pausa

CÓMO DESPLAZARSE POR LOS MENÚS

Todos los menús de TAITO LEGENDS se recorren de la misma forma. Utiliza las teclas de flecha para seleccionar un elemento del menú y, a continuación, presiona INTRO. Presiona ESC para volver a la pantalla de menú anterior. Utiliza las teclas izquierda o derecha para recorrer las distintas opciones o mover las barras de desplazamiento.

CÓMO JUGAR UNA PARTIDA

Cuando aparezca la pantalla de título, presiona la tecla INTRO para acceder a la pantalla de selección de juego. Selecciona un juego con las teclas de flecha hacia la izquierda o la derecha. Presiona INTRO para acceder al menú del juego. Presiona INTRO otra vez para iniciar la partida.

Estudia la pantalla de controles y después presiona INTRO. Presiona F3 para insertar una moneda y después F1 para empezar la partida.



MENÚ DEL JUEGO

Usa la tecla INTRO para seleccionar un juego en la pantalla de selección de juego, y accederás al menú de ese juego concreto.

INICIAR PARTIDA

Inicia la partida, que estará disponible para que insertes una moneda.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

Muestra información e instrucciones sobre el juego.

CONTROLES

Permite cambiar la configuración predeterminada del teclado y establecer un controlador para juegos.

OPCIONES DEL JUEGO

Muestra la pantalla de opciones, donde puedes ajustar la configuración y las opciones del juego.

PUNTUACIONES

Muestra las puntuaciones más altas del juego para cada nivel de dificultad.

PISTAS Y TRUCOS

Descubre pistas y trucos del juego.

Dependiendo del juego seleccionado, puede haber otras opciones de menú adicionales, como entrevistas con el diseñador del juego original o los anuncios originales.



MENÚ PAUSA

Si presionas la tecla ESC durante la partida, aparecerá el menú de pausa. Tienes hasta cuatro opciones:

CONTINUAR	Continúa jugando.
SALIR	Abandona el juego y regresa al menú principal.



CONFIGURACIÓN GLOBAL

Si seleccionas Taito Legends en la pantalla de selección de juego, aparece el siguiente menú:

CONFIGURACIÓN DE VÍDEO	Ajusta la relación de aspecto, activa el modo de inicio tradicional de arcade y activa o desactiva el suavizado.
CONFIGURACIÓN DE AUDIO	Ajusta el volumen y elige la música de los menús.
GUARDAR/CARGAR	Guarda, carga y restablece las mejores puntuaciones.
TAITO	Conoce la historia y los momentos más destacados de la compañía Taito Corporation.
CRÉDITOS	Consulta la lista de las personas que hicieron posible Taito Legends.

LOS JUEGOS DE TAITO LEGENDS

BATTLE SHARK

■ Dispara a barcos, aviones y minas desde un submarino.

BUBBLE BOBBLE

■ Ayuda a Bub y a Bob a atrapar monstruos en burbujas y así salvar a sus novias.

COLONY 7

■ Usa cañones y cohetes para salvar Colony 7 del ataque alienígena.

CONTINENTAL CIRCUS

■ Participa en Grandes Premios de todo el mundo.

ELECTRIC YO-YO

■ Despeja la pantalla con el yo-yó.

ELEVATOR ACTION

■ Recorre un mundo de ascensores, escaleras y espías armados.

EXZISUS

■ Destruye enemigos mientras sobrevuelas la superficie de un planeta invadido.

GLADIATOR

■ Infiltra y abrete paso por un castillo lleno de enemigos.

GREAT SWORDSMAN

■ Demuestra que eres el mejor espadachín del mundo.

JUNGLE HUNT

■ Atraviesa la jungla de liana en liana y a nado para salvar a tu amada.

THE NEW ZEALAND STORY

■ Corre, nada, salta y vuela para liberar a tus amigos "kiwis" de la malvada morsa.

THE NINJA KIDS

■ Ábrete paso luchando contra hordas de enemigos satánicos.

OPERATION THUNDERBOLT

■ Dispara contra soldados de tierra, helicópteros y tanques para salvar a los rehenes.

OPERATION WOLF

■ Acaba con la infantería, los blindados y los helicópteros para liberar a los rehenes.



PHOENIX

■ Destruye oleadas de alienígenas con aspecto de ave.

PLOTTING

■ Lanza bloques o hazlos rebotar para despejar la pantalla.

PLUMP POP

■ Usa un trampolín para hacer rebotar un animalito contra los globos.

RAINBOW ISLANDS

■ Lanza arco iris para despejar el camino de monstruos y subirte a las plataformas.

RASTAN

■ Infiltrate y abrete paso por una tierra de extrañas criaturas.

RETURN OF THE INVADERS

■ Derrota a los invasores que han vuelto para conquistar el planeta.

SPACE GUN

■ Dispara a los alienígenas que han tomado una nave y salva a los supervivientes humanos.

SPACE INVADERS

■ Derrota a los invasores y salva el planeta.

SPACE INVADERS PART 2

■ Derrota a los invasores que han vuelto para conquistar el planeta.

SUPER QIX

■ Traza líneas para descubrir la imagen oculta.

THUNDERFOX

■ Dispara, pega patadas, salta y vuela abriéndote paso entre grupos de terroristas.

TOKIO

■ Sobrevuela Tokio en tu biplano y acaba con los escuadrones de aviones enemigos.

TUBE IT

■ Conecta fragmentos de tubería para hacerlas desaparecer antes de que llenen la pantalla.

VOLFIED

■ Recupera las regiones invadidas por alienígenas.

ZOO KEEPER

■ Ayuda al cuidador del zoo a capturar a los animales y rescatar a su novia.



CRÉDITOS

PRODUCCIÓN EJECUTIVA

Simon Prytherch

RESPONSABLE DE PROYECTO

David Hunt

PROGRAMACIÓN (Empire Oxford)

Bryan McPhail, Jarek Burczynski, Mike Montgomery, Neal Tringham, Nicola Salmoria, Scott Williams, Steve Burge

PROGRAMACIÓN (Atomic Planet Entertainment)

Andrew Seed, Andrew Taylor, Duncan Chambers, Gary Gray, Martin Pegg, Richard Frankish, Stuart Leonardi

PROGRAMACIÓN (Razorworks)

Dan Clarke, Dave Proctor, Dave Lomas, Ioannis Venetsanopoulos, Todd Gibbs

DISEÑO

Andy Debus (Razorworks), Pat Fox, Pete Lyon, Rick Nath (Razorworks)

CONTROL DE CALIDAD (Empire Oxford)

Gavin Clark, Richard Hughes

CONTROL DE CALIDAD (Empire Interactive)

Dave Cleaveley (Manager), Steve Frazer (Assistant Manager), Cliff Ramsey, Caolan Newell

Análisis adicional

Gaurav Hudva y su equipo de RelQ Software Pvt. Ltd.

PRODUCCIÓN

Jason Falcus (Atomic Planet), Steve Hart (Razorworks)

AYUDANTE DE PRODUCCIÓN

Steve Metcalf, Vince Farquharson

MÚSICA PRINCIPAL

"Neon" y "Neon Life", compuesta y grabada por Jill Stark - Purity

DISEÑO DE SONIDO

Richard Beddow

PRODUCCIÓN DE VÍDEO Y

TRADUCCIÓN DEL JAPONÉS

Tadasu Hasegawa

EDICIÓN DE VÍDEO

Haydon Farrar

LICENCIAS

Calvin Hutt

Agradecimientos especiales:

Aaron Giles, Fukio Mitsuji (MTJ), Phil Stroffolini, Tatsuya Mitasawa, Toshihiro Nishikado

EXCLUSIÓN DE RESPONSABILIDAD

Al instalar, copiar o usar de cualquier otro modo este producto de software, usted acepta ajustarse a las limitaciones que se especifican a continuación.

GARANTÍA LIMITADA: Empire Interactive garantiza que el software funcionará substancialmente de conformidad con los materiales escritos que lo acompañan por un periodo de noventa (90) días desde la fecha de compra. Cualquier garantía implícita del software está limitada a noventa (90) días, a menos que el efecto de esta disposición esté específicamente excluido en la legislación aplicable.

RECURSOS QUE ASISTEN AL CLIENTE: La responsabilidad total de Empire Interactive y el único recurso que le asiste al cliente será, a elección de Empire State, o bien (a) la devolución del precio abonado, o (b) la reposición del software o el hardware que no reúna las condiciones de esta garantía limitada y cuya devolución se efectúe en el lugar de compra con una copia del recibo. Esta garantía es nula si el fallo del software se debe a accidente, maltrato o mal uso. El software repuesto tendrá garantía durante el periodo que aún quede por transcurrir de la garantía original, o bien treinta (30) días; se aplicará el plazo más largo de los dos.

OTRAS GARANTÍAS: hasta donde lo permita la legislación aplicable, Empire Interactive y sus distribuidores excluyen cualesquiera otras declaraciones, garantías, términos o condiciones, sean expresas o implícitas, incluidas, entre otras, las garantías implícitas y/o condiciones de comerciabilidad y adecuación a un fin concreto, con respecto del software y del material escrito que lo acompaña.

RESPONSABILIDAD POR DAÑOS EMERGENTES: hasta donde lo permita la legislación aplicable, Empire Interactive y sus distribuidores no serán en ningún caso responsables de cualesquiera daños (incluidos, en otros, los daños directos o indirectos personales, la pérdida de beneficios económicos, interrupción de negocio, pérdida de información de negocio o cualesquiera otras pérdidas pecuniarias) que resulten del uso o de la imposibilidad del uso de este producto, aun en el caso de que Empire Interactive hubiera conocido la posibilidad de que se produjeran tales daños. En cualquier caso, la responsabilidad total de Empire Interactive y sus distribuidores en relación con cualquiera de las disposiciones de este acuerdo se limitará a la cantidad que se haya abonado por el software, siempre que la legislación vigente no excluya específicamente el efecto de esta disposición.

La copia, reproducción, alquiler o transmisión sin autorización de la información contenida en el disco que acompaña a este material es una violación de la legislación aplicable. Este acuerdo de licencia de software se rige por las leyes inglesas.